Posttest 2

Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)

Muhammad Irsyadul Asyrof Haryono (2109106047)

Informatika A2'21

Menu Program

Melakukan aksi berdasarkan input user

Menu Tambah

Menambah objek baru array list dengan isi atribut dari user

```
Masukkan Nomor Penerbangan: 1
Masukkan Bandara Keberangkatan: Samarinda
Masukkan Bandara Tujuan: Balikpapan
Masukkan Waktu Keberangkatan: 10.00
Masukkan Waktu Sampai: 10.20
Masukkan Jumlah Kursi:
```

Menu Tampilkan Data

Menerima input dari user (nomor penerbangan) untuk menampilkan data

Menu Update

Mengubah isi atribut yang ada, user bisa menekan enter jika tidak ingin mengganti

```
Masukkan Nomor Penerbangan: 1
Masukkan Bandara Keberangkatan Baru (Tekan Enter Untuk Skip): Balikpapan
Masukkan Bandara Tujuan Baru (Tekan Enter Untuk Skip): Samarinda
Masukkan Waktu Keberangkatan Baru (Tekan Enter Untuk Skip): 09.00
Masukkan Waktu Sampai Baru (Tekan Enter Untuk Skip): 09.20
Masukkan Jumlah Kursi Baru (Tekan 0 Untuk Skip):
```

Setelah Update

Menu Hapus

Menghapus data berdasarkan nomor penerbangan

Setelah Hapus