

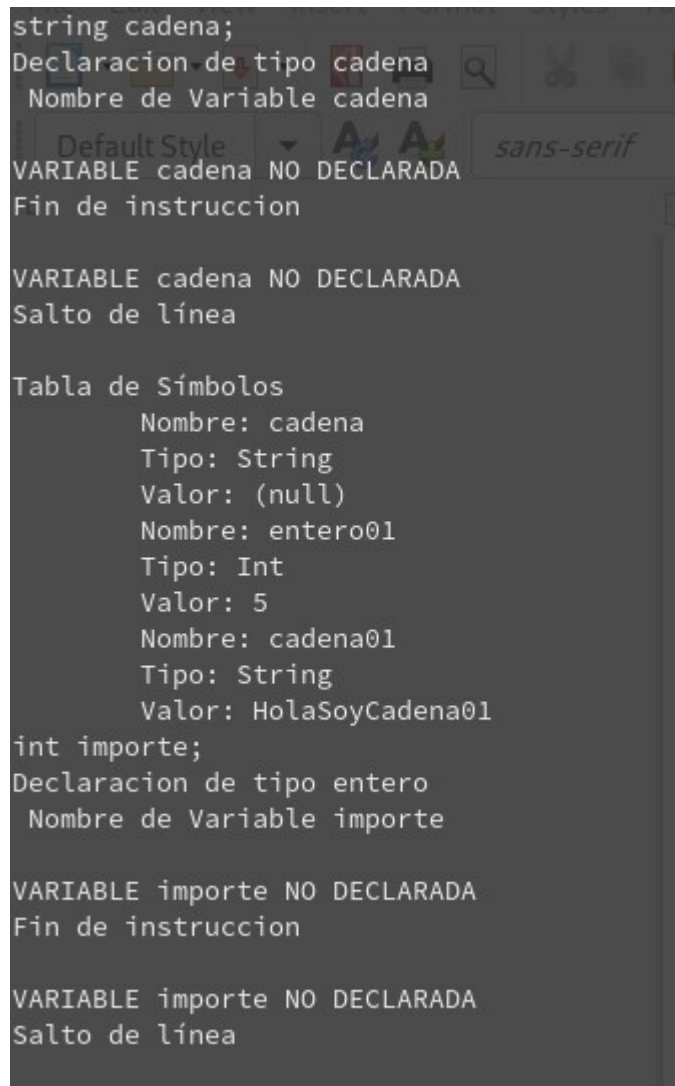
Las instrucciones de uso se muestran a continuación después de ejecutar correctamente el programa como en las instrucciones se menciona solo se tendrán que escribir los siguientes comandos:

Para...

1. Declaración de dos tipos de variables: numérica y alfanumérica:

```
string cadena;
```

```
int importe;
```

A screenshot of a code editor with a dark background. The code is written in a light gray font. The code includes variable declarations for 'cadena' (string) and 'importe' (int). The editor shows a search bar at the top right, a 'Default Style' dropdown menu, and a 'sans-serif' font selection. The code is as follows:

```
string cadena;  
Declaracion de tipo cadena  
Nombre de Variable cadena  
  
VARIABLE cadena NO DECLARADA  
Fin de instruccion  
  
VARIABLE cadena NO DECLARADA  
Salto de línea  
  
Tabla de Símbolos  
Nombre: cadena  
Tipo: String  
Valor: (null)  
Nombre: entero01  
Tipo: Int  
Valor: 5  
Nombre: cadena01  
Tipo: String  
Valor: HolaSoyCadena01  
  
int importe;  
Declaracion de tipo entero  
Nombre de Variable importe  
  
VARIABLE importe NO DECLARADA  
Fin de instruccion  
  
VARIABLE importe NO DECLARADA  
Salto de línea
```

2. Constantes numéricas y constantes alfanuméricas:

```
string cadena01 = "HolaSoyCadena01";
```

```
int entero 01 = 5;
```

```
[bluntme@localhost CódigoFuente]$ ./ejemplo2
string cadena01 = "HolaSoyCadena01";
Declaracion de tipo cadena
Nombre de Variable cadena01
VARIABLE cadena01 NO DECLARADA
Signo de asignacion
Cadena "HolaSoyCadena01"
Fin de instruccion

VARIABLE cadena01 NO DECLARADA
Salto de línea

Tabla de Símbolos
Nombre: cadena01
Tipo: String
Valor: HolaSoyCadena01

int entero01 = 5;
Declaracion de tipo entero
Nombre de Variable entero01
VARIABLE entero01 NO DECLARADA
Signo de asignacion
Número entero 5
Fin de instruccion

VARIABLE entero01 NO DECLARADA
Salto de línea

Tabla de Símbolos
Nombre: entero01
Tipo: Int
Valor: 5
Nombre: cadena01
Tipo: String
Valor: HolaSoyCadena01
```

3. Operaciones aritméticas: suma, resta (sólo para datos numéricos)

30 + entero01 - 2;

```

30 + entero01 - 2;
Número entero 30
Signo Suma
Nombre de Variable entero01
Variable entero01 ya existe
Signo Resta
Variable Entera: entero01
Número entero 2
Fin de instruccion
Salto de línea
Resultado Entero: 33

```

4. Operaciones de comparación: mayor que, menor que, igual.
(sólo para datos numéricos)

```

if ( 5 > 5);
if ( 5 < 5);
if ( 5 == 5);

```

```

if (entero01 > 5);
Operacion if
Parentesis Abierto
Nombre de Variable entero01
Variable entero01 ya existe
Simbolo Mayor que
Variable Entera: entero01
Número entero 5
Parentesis Cerrado
Fin de instruccion
Salto de línea
Resultado booleano: false
if (entero01 < 5);
Operacion if
Parentesis Abierto
Nombre de Variable entero01
Variable entero01 ya existe
Simbolo Menor que
Variable Entera: entero01
Número entero 5
Parentesis Cerrado
Fin de instruccion
Salto de línea
Resultado booleano: false

```

```

if ( 5 == 5);
Operacion if
Parentesis Abierto
Número entero 5
Símbolo de comparacion
Número entero 5
Parentesis Cerrado
Fin de instruccion
Salto de línea
Resultado booleano: true

```

5. Operaciones lógicas: and, or, not (sólo para operadores de comparación)

6. Operador de asignación.

```

int variableasignada;
variableasignada;

```

```

int variableasignada;
Declaracion de tipo entero
Nombre de Variable variableasignada

VARIABLE variableasignada NO DECLARADA
Fin de instruccion

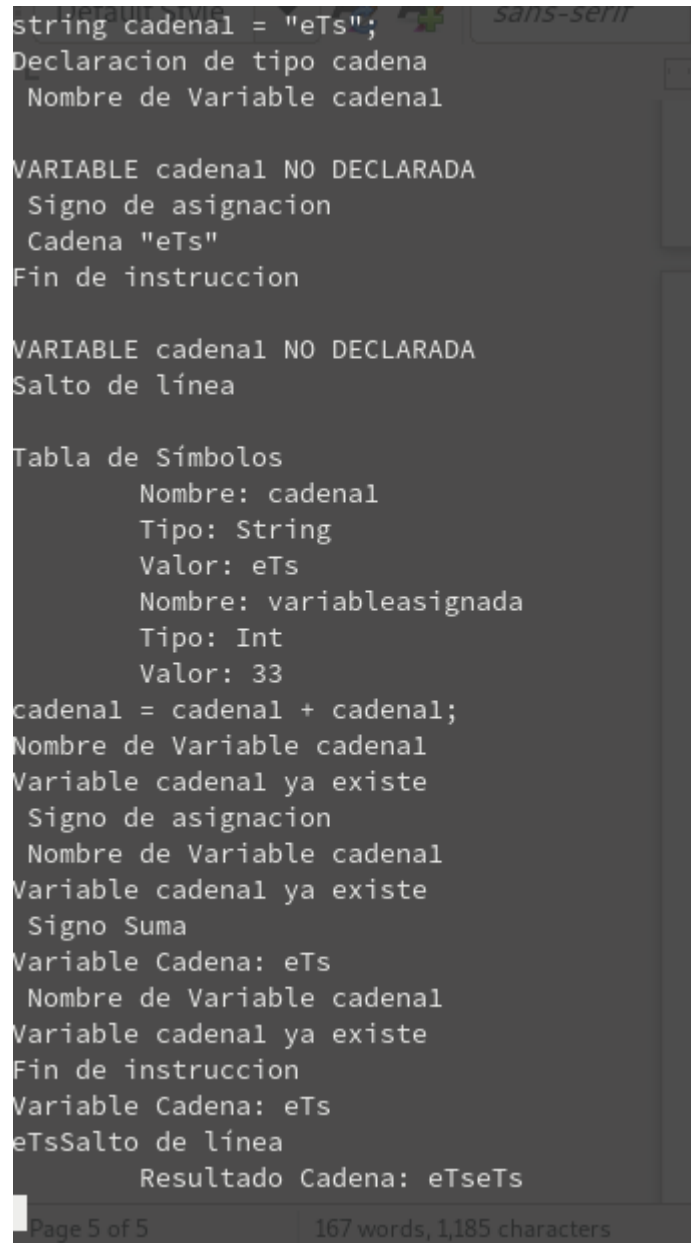
VARIABLE variableasignada NO DECLARADA
Salto de línea

Tabla de Símbolos
Nombre: variableasignada
Tipo: Int
Valor: 0
variableasignada = 33;
Nombre de Variable variableasignada
Variable variableasignada ya existe
Signo de asignacion
Número entero 33
Fin de instruccion
variableasignada
Salto de línea
Resultado Entero: 33

```

7. Operador de concatenación (sólo para datos alfanuméricos).

```
string cadena1 = "eTs";  
cadena1 = cadena1 + cadena1;
```



```
string cadena1 = "eTs";  
Declaracion de tipo cadena  
Nombre de Variable cadena1  
  
VARIABLE cadena1 NO DECLARADA  
Signo de asignacion  
Cadena "eTs"  
Fin de instruccion  
  
VARIABLE cadena1 NO DECLARADA  
Salto de línea  
  
Tabla de Símbolos  
Nombre: cadena1  
Tipo: String  
Valor: eTs  
Nombre: variableasignada  
Tipo: Int  
Valor: 33  
  
cadena1 = cadena1 + cadena1;  
Nombre de Variable cadena1  
Variable cadena1 ya existe  
Signo de asignacion  
Nombre de Variable cadena1  
Variable cadena1 ya existe  
Signo Suma  
Variable Cadena: eTs  
Nombre de Variable cadena1  
Variable cadena1 ya existe  
Fin de instruccion  
Variable Cadena: eTs  
eTsSalto de línea  
Resultado Cadena: eTseTs  
  
Page 5 of 5 167 words, 1,185 characters
```

8. Estructura de repetición (condicionada por operadores de comparación y operadores lógicos).

9. Estructura condicional (condicionada por operadores de comparación y operadores lógicos).

10.Llamada a funciones y procedimientos.

mod(10,2);

```
mod(10,2);  
Operacion Modulo  
Parentesis Abierto  
Número entero 10  
Simbolo coma  
Número entero 2  
Parentesis Cerrado  
Fin de instruccion  
Salto de línea  
Resultado Entero: 0
```

11.Operador de salida (sólo alfanumérico)

12.Operador de entrada (sólo alfanumérico)

13.Operador de conversión de tipo alfanumérico a numérico y numérico a alfanumérico.