

# 1 Splošno

## 1.1 Površine

### TODO:

- Ploščine  $n$ -kotnikov ter 2D likov. Volumnne ter ploščine 3D figur. Formula ploščine s vektorskim produktom.
- Integrali, vpeljava novih spremenljivk. Sferične koordinate za elipsoid. Premiki.
- Normala na graf funkcije.
- Orientacija usklajena s paramterizacijo.
- Običajni vrstni red integraciji.
- Funkciji Gamma in Beta.
- Zamena spremenljivke pri odvodu.