

**PROPOSAL**  
**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**  
**(Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Mojokerto)**

**Oleh:**

<b>Aryandari Hanugraeni</b>	<b>NIM 2141764016</b>
<b>Diska Oktavia</b>	<b>NIM 2141764054</b>
<b>Irva Putri Finisha</b>	<b>NIM 2141764103</b>



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BISNIS**  
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MALANG**  
**2023**

## LEMBAR PERSETUJUAN

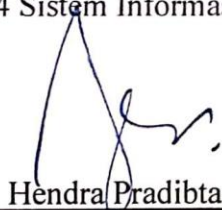
Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : Praktik Kerja Lapangan (PKL)  
Tempat : Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Mojokerto  
Alamat : Gedung MPP Gajahmada Lt.3.  
Jln. Gajah Mada No.100 Mergelo, Balongsari, Kec.  
Magersari, Kota Mojokerto, Jawa Timur 61314  
Pelaksanaan : 1 Juli 2023 sampai 30 September 2023 atau sesuai dengan  
kebijakan instansi asalkan tidak melebihi batas maksimal  
yang ditetapkan pihak kampus (minimal 3 bulan).  
Peserta : 1. Aryandari Hanugraeni  
2. Diska Oktavia  
3. Irvia Putri Finisha

Malang, 15 Mei 2023

Mengetahui dan Menyetujui,

Ketua Program Studi  
D4 Sistem Informasi Bisnis



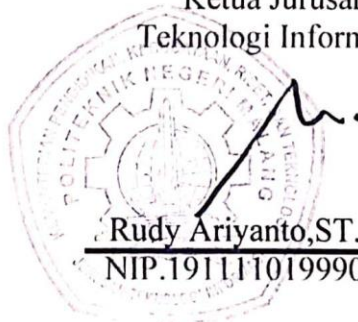
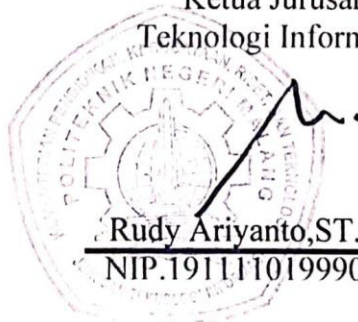
Hendra Pradibta, SE., M.Sc.  
NIP. 198305212006041003

Koordinator  
Praktik Kerja Lapangan



Vivin Ayu Lestari, S.Pd., M.Kom  
NIP. 199106212019032020

Ketua Jurusan  
Teknologi Informasi,



Rudy Ariyanto, ST., M.Cs  
NIP. 19111101999031002

**PROPOSAL PRAKTIK KERJA LAPANGAN INDUSTRI**  
**MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BISNIS**  
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MALANG**  
**2023**

---

**I. LATAR BELAKANG**

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Sistem Informasi bisnis dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Mojokerto sebagai wadah serta tempat untuk melakukan PKL.

## **II. TUJUAN DAN KEGUNAAN**

### **2.1 Tujuan**

PKL ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

### **2.2 Kegunaan**

#### **2.2.1 Bagi Mahasiswa**

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.
- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

#### **2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Sistem Informasi Bisnis**

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.

- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Sistem Informasi Bisnis kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan PKL.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

### **III. RUANG LINGKUP**

Bidang yang akan diambil dan objek untuk PKL di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Mojokerto meliputi:

1. Pemrograman Web Berbasis HTML dan PHP.
2. Pemrograman Web Laravel.
3. Manajemen Database dengan MySQL.
4. UI/UX Design.
5. Digital Marketing

### **IV. METODOLOGI**

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil PKL.

## **V. WAKTU DAN PELAKSANAAN**

PKL dilaksanakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Mojokerto selama minimal 3 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa PKL disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, PKL ini dilaksanakan pada Semester VII, mulai tanggal 1 Juli 2023 sampai 30 September 2023.

## **VI. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana PKL sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan PKL, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan PKL.

## **VII. PELAKSANA**

PKL ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Sistem Informasi Bisnis , *yaitu*:

1. Nama : Aryandari Hanugraeni
- Tempat, Tanggal Lahir : Mojokerto, 03 Mei 2002
- Usia : 21
- NIM : 2141764016
- Kelas : 3E
- Program Studi : Sistem Informasi Bisnis
- Alamat tempat tinggal : Jl. Tengger 2 no 3, Wates, Kota Mojokerto
- No. Telepon / WA : 089508806963
- Email : aryandari503@gmail.com

2. Nama : Diska Oktavia  
Tempat, Tanggal Lahir : Mojokerto, 22 Oktober 2002  
Usia : 21  
NIM : 2141764054  
Kelas : 3E  
Program Studi : Sistem Informasi Bisnis  
Alamat tempat tinggal : Ds. Brangkal gang 08 RT 06 RW 03, Kec.  
Sooko, Kabupaten Mojokerto, Jawa Timur  
61361  
No. Telepon / WA : 088996538919  
Email : diskaoktavia36@gmail.com
3. Nama : Irva Putri Finisha  
Tempat, Tanggal Lahir : Mojokerto, 16 November 2001  
Usia : 21  
NIM : 2141764103  
Kelas : 3F  
Program Studi : Sistem Informasi Bisnis  
Alamat tempat tinggal : Jl. Kedungsari RT 01 RW 03, Kel. Gunung  
Gedangan, Kec.Magersari, Kota Mojokerto,  
Jawa Timur.  
No. Telepon / WA : 085894279520  
Email : irvaputrifinisha2@gmail.com

# ARYANDARI HANUGRAENI

UI/UX DESIGNER

<https://ahanugraeni.github.io/>

aryandari503@gmail.com

Jl. Tengger 2 no 3, Wates, Kota Mojokerto

+62 895-0880-6963

## PROFIL

---

Saya adalah seorang mahasiswa di Politeknik Negeri Malang, Jurusan Teknologi informasi, Program Studi D4 Sistem Informasi Bisnis angkatan 2020. Beberapa proyek dan portofolio saya tuangkan dalam pengerjaan tugas kuliah. Pengetahuan yang diterapkan dalam proyek kami dengan penerapan HTML, CSS, dan PHP, menggunakan framework Laravel, menggunakan framework flutter, MySQL Server Database, UI/UX Desain, Perhitungan Pendukung keputusan, dan Peramalan data mining

## PENGALAMAN

---

2021

### VSGA DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP KOMINFO

#### Junior Graphics Designer

- Pelatihan Junior Graphics Designer
- Pelatihan Bahasa Inggris
- Pelatihan Personal Branding

2022

### KAMPUS MERDEKA MSIB

#### Digital Transformation in the Government and Public Sectors

- Web Developer
- Smart City
- Agile Scrum
- UI/UX Design
- Digital Transformation
- Design Thinking

2022

### WORK IN TECH SCHOLARSIP

#### IT Support

- Pelatihan IT Support
- Pelatihan Soft Skill
- Pelatihan Web Programming

## PENDIDIKAN

---

2020–Sekarang

### POLITEKNIK NEGERI MALANG

D4 – Sistem Informasi Bisnis

IPK 3.78

## SERTIFIKASI

---

2022

### UI/UX SKILVUL

Sertifikasi UI/UX Designer

2022

### WORK IN TECH X AGUNA COURSE

Sertifikasi IT Support

2022

### SOCIAL ECONOMIC ACCELERATOL LAB

Studi Independen Bersertifikat

2022

### DICODING INDONESIA

Sertifikasi Front-End Website Beginner

## SKILLS

---

- Mengoperasikan Microsoft Office
- Manajemen Database MySQL
- Pengembangan Website Statis (Dinamis Framework Laravel)
- Pengolahan Data (Sistem Pendukung Keputusan, Data Mining)
- UI/UX Design (tools figma)
- Design Thinking
- Problem Solving
- Bekerja Secara Tim



# DISKA OKTAVIA

UI DESIGNER

<https://github.com/diskao>

[diskaoktavia36@gmail.com](mailto:diskaoktavia36@gmail.com)

Ds. Brangkal, Kec. Sooko, Mojokerto

088996538919

## SUMMARY

---

Saya adalah seorang mahasiswa di Politeknik Negeri Malang, Jurusan Teknologi Informasi, program studi D-4 Sistem Informasi Bisnis angkatan 2020. Beberapa proyek dan portofolio saya tuangkan dalam mengerjakan tugas kuliah, pengetahuan yang mencakup menerapkan program dengan HTML, CSS, JavaScript, dan PHP, menggunakan MySQL Server Database, UI/UX Desain, Pengelompokan Data Mining, Perhitungan Pendukung Keputusan beberapa metode, Bisnis Intelligence, dan Digital Marketing.

## EXPERIENCE

---

2020 – 2022

### BHAKTI KARYA MAHASISWA

#### Departemen Humas

- Memperoleh pengetahuan dan pengalaman di bidang kesehatan sosial dan sosial kemasyarakatan.
- Menumbuhkan jiwa kepedulian terhadap masyarakat.

2021 – 2022

### COLLEGE PROJECTS

- Pada pemrograman mobile, membuat aplikasi toko bunga menggunakan Flutter Framework
- Membuat website pemesanan tiket menggunakan Laravel Framework
- Pada Proyek Sistem Informasi, membuat aplikasi my absen
- Membuat UI Design Aplikasi Travel

## EDUCATION

---

2020 – Sekarang

### POLITEKNIK NEGERI MALANG

Program Studi D4–Sistem Informasi Bisnis

GPA 3.69

## CERTIFICATES

---

2023

### BOOTCAMP MY SKILL DATA ANALYST SERIES : SHORT CLASS

2023

### BOOTCAMP MY SKILL SOFTWARE ENGINEERING SERIES : SHORT CLASS

## SKILLS

---

- Mampu mengoperasikan MS. Office
- Mampu bekerja sama dengan tim
- Mampu mengoperasikan Power BI, Canva, Draw io, dan Figma
- Mampu berkomunikasi
- Design Thinking
- Java, HTML, PHP, SQL

# IRVA PUTRI FINISHA

WEB DEVELOPMENT

<https://github.com/irva123>

[irvaputrifinisha2@gmail.com](mailto:irvaputrifinisha2@gmail.com)

Jl.Kedungsari, Magersari, Kota Mojokerto

085894279520

## PROFIL

---

Saya adalah seorang mahasiswa di Politeknik Negeri Malang, Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi D-4 Sistem Informasi Bisnis angkatan 2020. Beberapa proyek dan portofolio saya tuangkan dalam mengerjakan tugas kuliah, pengetahuan yang mencakup menerapkan program dengan HTML, CSS, JavaScript, dan PHP, menggunakan framework Laravel, menggunakan framework flutter, MySQL Server Database, UI/UX Desain, Data warehouse, Bisnis Intelligence.

## PENGALAMAN

---

2023

### KAMPUS MERDEKA MSIB

#### Digital Transformation in the Government and Public Sectors

- Web Developer
- Smart City
- Agile Scrum
- UI/UX Design
- Digital Transformation
- AWS

2021

### VSGA DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP KOMINFO

#### Junior Mobile Developer

- Pelatihan Junior Mobile
- Pelatihan Bahasa Inggris
- Pelatihan Personal Branding

## PENDIDIKAN

---

2020 – Sekarang

### POLITEKNIK NEGERI MALANG

Program Studi D4-Sistem Informasi Bisnis

IPK 3.65

## SERTIFIKASI

---

2023

### UI/UX DESIGN TRACK MINICAMP

2022

### GRAPHIC DESIGN JUNIOR TRAINING

## SKILLS

---

- Menguasai Microsoft Office
- Menguasai bahasa pemrograman web dan framework laravel
- Mampu mengoperasikan tools design seperti figma dan canva
- Design Thinking
- Mampu bekerja dalam team
- Problem solving

## VIII. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Mojokerto ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 15 Mei 2023

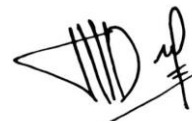
Hormat Kami,



Aryandari Hanugraeni

---

NIM. 2141764016



Diska Oktavia

---

NIM. 2141764054



Irvia Putri Finisha

---

NIM. 2141764103