

SOFTWARE DEVELOPMENT COMPETITION

Deskripsi Lomba

Software Development adalah salah satu cabang perlombaan dari INTEGER 2019. Cabang lomba ini merupakan kompetisi untuk membuat aplikasi yang berbasis web/mobile untuk dapat membantu permasalahan yang ada pada masyarakat sekitar dengan ide yang original dari para peserta. Pada cabang lomba ini peserta harus dalam institusi yang sama.

Dalam lomba ini yang menjadi fokus utama adalah pengalaman yang didapatkan pengguna ketika sedang menggunakan aplikasi tersebut secara menyeluruh. Karya yang dilombakan harus sesuai dengan tema “Mensejahterakan masyarakat dengan TI”.

Ketentuan Lomba

1. Peserta kontes merupakan tim beranggotakan maksimal 3 orang yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada Lomba Integer Stikom Surabaya.
2. Setiap tim hanya dapat mengajukan satu buah karya.
3. Anggota tiap tim boleh dari program studi yang berbeda tetapi harus berasal dari satu Universitas yang sama.
4. Dilarang melakukan **plagiasi** dalam pembuatan karya, apabila peserta terbukti melakukan **plagiasi** maka dinyatakan **gugur**.
5. Setiap anggota hanya boleh terdaftar pada tepat satu tim pada kompetisi yang sama dan hanya boleh menjadi ketua tim di 1 kompetisi.
6. Peserta yang tidak melengkapi persyaratan pendaftaran sampai batas waktu yang telah ditentukan dinyatakan gugur.
7. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang terbukti melakukan kecurangan dalam bentuk apapun.
8. Setiap proposal yang dikirim tidak dikenakan biaya.
9. Karya yang dibuat harus sesuai dengan tema kompetisi.
10. pengembangan harus berupa mobile.
11. Karya yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, dan sebagainya.
12. Tim yang lolos ke tahap kedua wajib membayar registrasi tahap dua sebesar Rp **150.000,00**. Tim yang tidak melakukan pembayaran sampai batas waktu yang ditentukan dinyatakan gugur.
13. Tim yang lolos ke tahap kedua wajib mengirimkan clip video dan prototipe yang diupload ke YouTube dengan durasi maksimal 5 menit selambat-lambatnya pada tanggal **17 Oktober 2019**

Timeline Lomba

Pendaftaran	10 Agustus - 3 Oktober 2019
Babak Penyisihan I	? September - 5 September 2019
Pengumuman Babak Penyisihan I	10 Oktober 2019
Babak Penyisihan II	10 Oktober - 24 Oktober 2019
Pengumuman Babak Penyisihan II	31 Oktober 2019
Technical Meeting	7 November 2019
Babak Final	9 November 2019

Sistem Lomba

Penyisihan I

Pada tahap penyisihan I peserta harus mengumpulkan proposal pengembangan perangkat lunak tentang aplikasi yang diikutsertakan. Ketentuan Proposal sebagai berikut

1. Produk perangkat lunak yang diikutsertakan harus berasal dari ide pribadi atau tim dan tidak meniru ide atau aplikasi yang sudah ada maupun orang lain
2. Proposal perangkat lunak harus dapat direalisasikan menjadi bentuk aplikasi dan tidak dibatasi oleh platform apapun
3. Proposal perangkat lunak yang diikutsertakan harus sesuai dengan tema atau konsep yang telah ditentukan
4. Proposal perangkat lunak tidak boleh mengandung unsur yang menghina individu atau kelompok tertentu dan tidak mengandung unsur SARA(Suku, Agama, Ras, dan Aliran)
5. Proposal yang disusun sesuai dengan template yang diberikan. Template dapat diakses disini www.templatedurungnggawe.com
6. Proposal dikumpulkan dengan format .pdf dengan nama file sebagai berikut:
SFD_INTEGER_2019_[Nama Tim]_[Nama Karya]
7. Proposal dikirim menuju email yang sebelumnya dikirimkan kepada ketua tim

Penyisihan II

Tim yang berhasil lolos ke tahap penyisihan II wajib mengunggah video penjelasan perangkat lunak beserta demo perangkat lunak tersebut, dengan ketentuan video sebagai berikut:

1. Video menyampaikan penjelasan singkat perangkat lunak berupa latar belakang dan tujuan dan video juga menampilkan demo penggunaan perangkat lunak tersebut
2. Video demo perangkat lunak menunjukkan penggunaan perangkat lunak tersebut
3. Durasi dari video maksimal 10 menit
4. Video yang diunggah harus beresolusi 720p
5. Apakah Video harus mencantumkan logo integer? dan jika iya dimana?
6. Video memperlihatkan nama atau logo dari tim dan juga perangkat lunak yang dibuat
7. Video diunggah di youtube dengan format: **SFD-INTEGER 2019-[Nama Tim]-[Nama Karya]**
8. Video dikirim menuju email yang sebelumnya dikirimkan kepada ketua tim

Final

Tim yang berhasil lolos ke tahap final akan mempresentasikan hasil pembuatan perangkat lunaknya di depan juri. Ketentuan presentasi adalah sebagai berikut

1. Peserta wajib menyiapkan source code dari perangkat lunak yang dibuat apabila juri meminta guna keperluan dalam penilaian
2. Presentasi berlangsung selama 15 menit dan dilanjutkan dengan tanya jawab selama 15 menit