

LAPORAN EAS PRAKTIKUM

OpenGL - Battle Cars

Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas eas praktikum Mata kuliah Komputer Grafik
Praktikum



Disusun Oleh:
Irvan Kadhafi (181511018)
Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Program Studi D3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bandung
2021

DESKRIPSI PROGRAM

Aplikasi yang penulis buat merupakan game yang mana player menjadi polisi dengan Police Car, dan musuh bot yang menggunakan Green Car. Game ini hanya terdiri dari 1 level. Mobil dari musuh akan terus menerus menembakkan peluru. Player juga bisa menembakkan peluru. Jika peluru musuh mengenai mobil player, maka player akan kalah dan game over. Jika peluru dari player mengenai mobil musuh maka player akan menang dan game over.

Untuk mengontrol mobil player, penulis menggunakan keyboard seperti game fps pada umumnya yaitu **W**, **A**, **S**, dan **D**, serta **spacebar** untuk melakukan penembakan dengan peluru. Mobil musuh akan bergerak secara berulang-ulang kekiri dan kekanan.

Posisi kamera pada game ini memiliki 2 mode, yaitu mode Third Person Camera Mode dan Helicopter Mode. Kedua mode tersebut penulis dapat karena penulis sendiri menggunakan base project dari **Tugas Praktikum 9** karena penulis merasa lebih mudah memahami penggunaan texture dan penggambaran object pada code yang telah ada pada program tersebut.

Untuk Map, penulis mencoba berkreasi sebisa mungkin. Jalan yang akan ditempuh yaitu jalan yang lurus.

Hal yang telah penulis capai :

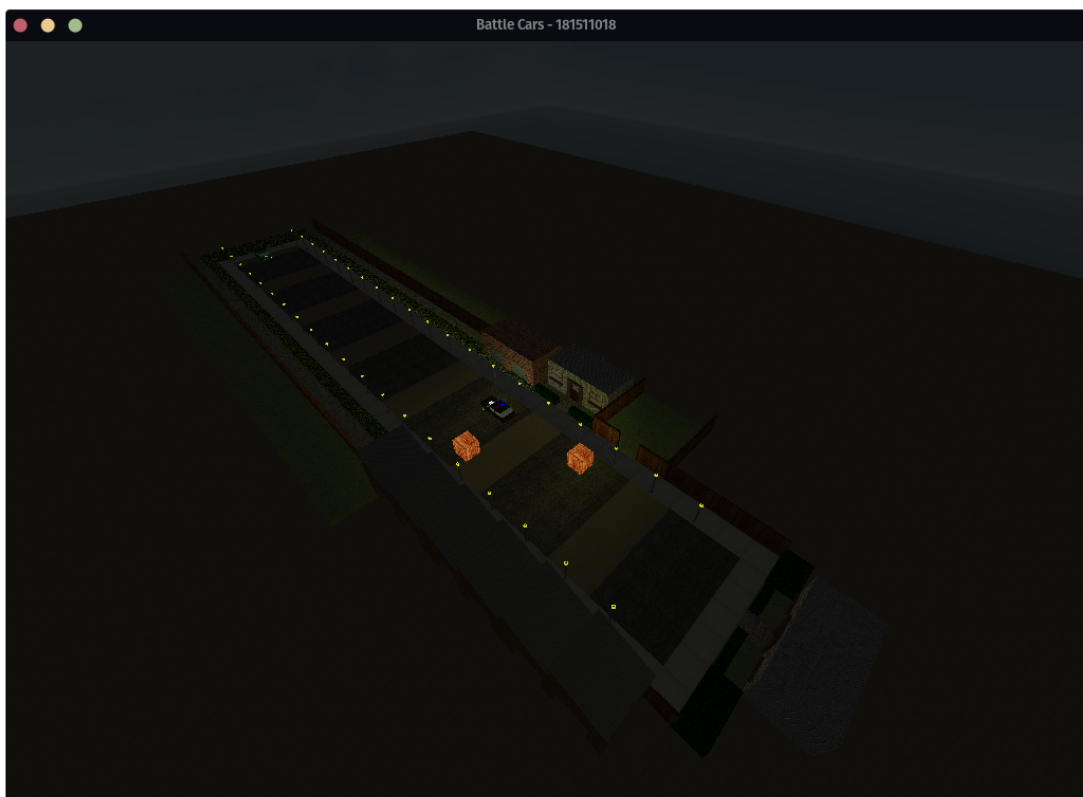
- ✓ Mobil sudah bisa bergerak maju, ke kanan, dan ke kiri.
- ✓ Mobil musuh sudah bisa bergerak ke kiri dan ke kanan sendiri (bot).
- ✓ Map permainan telah penulis kreasikan
- ✓ Mobil player sudah bisa mengeluarkan peluru
- ✓ Collision mobil sudah bisa mendeteksi panjang jalan



Gambar 1 Third Person Camera Mode



Gambar 2 Helicopter Camera Mode



Gambar 2 Helicopter Camera Mode pada Suasana Malam