

# Installation et configuration du server Node JS sur Ubuntu ou Mac

## Prérequis :

- Avoir NodeJs
- MongoDB

## Étapes :

1. Cloner le projet qui se situe à l'adresse suivante :
  - <https://github.com/irvinemanouana/web-api>
  - `git clone https://github.com/irvinemanouana/web-api.git`
2. Une fois le clonage terminé, déplacez vous sur la branche « project »
  - `git checkout project`
3. Depuis la racine du projet, lancer la commande suivante :
  - `bash scripts_sh/database_fixtures.sh`
4. Lancer la commande :
  - `node server/index.js`

## Additionnelles :

- Une documentation REST API est disponible dans le dossier « *documentations* » à la racine du projet.

# Utilisation du OAuth2

Le server OAuth2 fonctionne avec une url unique qui est indiquée dans la documentation.

Il faut posséder une clé cliente pour s'authentifier au près du serveur d'authentification. Cette clé est générée par le développeur.

La clé test est :

Client : test\_manage\_event

Secret : &&enaDecu266ruw@

## ○ **Pour se connecter :**

1. En header ajouter une clé Authorization :

Headers['Authorization'] = Basic (encode\_base64(client:secret))

Pour la clé précédente ça donne :

Basic dGVzdF9tYW5hZ2VfZXZlbnQ6JiZlbnFEZWV1MjY2cnV3QA==

2. On utilise le content-types : application/x-www-form-urlencoded

3. Et les champs body :

**grant\_type** : password

**username** : (Le username de l'utilisateur)

**password** : (Le password de l'utilisateur avec un hash SHA512)

4. Un token nous est alors délivré et sera utile pour s'authentifier à la plupart des services web.

○ **Pour rafraichir le token :**

1. En header ajouter une clé Authorization :

Headers['Authorization'] = Basic (encoder\_base64(client:secret))

Pour cette clé ça donne :

Basic dGVzdF9tYW5hZ2VfZXZlbnQ6JiZlbnFEZW1MjY2cnV3QA==

2. On utilise le content-types : application/x-www-form-urlencoded

3. Et les champs body :

**grant\_type** : refresh\_token

**refresh\_token** : Le refresh\_token associé à l'access\_token

4. Un nouveau token nous est délivré.