



SHCP

SECRETARÍA DE HACIENDA
Y CRÉDITO PÚBLICO

DECLARACIÓN PROVISIONAL O DEFINITIVA DE IMPUESTOS FEDERALES



DATOS DE IDENTIFICACIÓN

RFC	OIGV890618U65	CURP	OIGV890618MOCMRM06
APELLIDO PATERNO	ORTIZ		
APELLIDO MATERNO	GOMEZ		
NOMBRE(S)	VIRGINIA		

DATOS GENERALES

TIPO DE DECLARACIÓN	Normal		
EJERCICIO	2017	PERIODO	Enero
FECHA Y HORA DE PRESENTACIÓN	01/02/2017 08:27	NÚMERO DE OPERACIÓN	203340504

DETERMINACIÓN DEL IMPUESTO SOBRE LA RENTA

FORMULARIO SIMPLIFICADO
PERSONAS FÍSICAS CON ACTIVIDADES EMPRESARIALES Y PROFESIONALES

SUMA DE INGRESOS EFECTIVAMENTE COBRADOS DE PERIODOS ANTERIORES DEL EJERCICIO	0	ESTÍMULO FISCAL POR DEDUCCIÓN INMEDIATA	
INGRESOS EFECTIVAMENTE COBRADOS DEL PERIODO QUE DECLARA	26,533	TOTAL DE COMPRAS Y GASTOS	0
TOTAL DE INGRESOS	26,533	PAGOS PROVISIONALES EFECTUADOS CON ANTERIORIDAD	0
SUMA DE COMPRAS Y GASTOS DE PERIODOS ANTERIORES DEL EJERCICIO	0	IMPUESTO RETENIDO	2,653
COMPRAS Y GASTOS DEL PERIODO QUE DECLARA	0		

DETALLE DEL PAGO
R7 ISR PERSONAS FÍSICAS. ACTIVIDAD EMPRESARIAL Y PROFESIONAL

A CARGO	2,030	FECHA DEL PAGO REALIZADO CON ANTERIORIDAD	
PARTE ACTUALIZADA	0	MONTO PAGADO CON ANTERIORIDAD	
RECARGOS	0	IMPORTE PAGADO EN LAS ÚLTIMAS 48 HORAS	
MULTA POR CORRECCIÓN		¿OPTA POR PAGAR PARCIALIDADES?	
TOTAL DE CONTRIBUCIONES	2,030	CANTIDAD A FAVOR	
¿DESEA DISMINUIR SU TOTAL DE CONTRIBUCIONES CON ALGÚN CONCEPTO?		CANTIDAD A PAGAR	2,030



SHCP

SECRETARÍA DE HACIENDA
Y CRÉDITO PÚBLICO

DECLARACIÓN PROVISIONAL O DEFINITIVA DE IMPUESTOS FEDERALES



DETERMINACIÓN DEL IMPUESTO AL VALOR AGREGADO

FORMULARIO SIMPLIFICADO

INGRESOS POR LOS QUE COBRÓ IVA A LA TASA DEL 16%	26,533	OTRAS CANTIDADES A CARGO DEL CONTRIBUYENTE	
INGRESOS POR LOS QUE COBRÓ IVA A LA TASA DEL 0%		OTRAS CANTIDADES A FAVOR DEL CONTRIBUYENTE	
INGRESOS POR LOS QUE NO COBRÓ IVA (EXENTOS)		CANTIDAD A CARGO	1,415
IVA COBRADO DEL PERIODO	4,245	SALDO A FAVOR	
IVA QUE LE RETUVIERON		DEVOLUCIÓN INMEDIATA OBTENIDA	
IVA ACREDITABLE POR IMPORTACIÓN DE BIENES TANGIBLES		SALDO A FAVOR DEL IVA DEL PERIODO	
IVA ACREDITABLE POR IMPORTACIÓN DE BIENES INTANGIBLES		SALDO A FAVOR DEL IVA DE PERIODOS ANTERIORES (SIN EXCEDER DE LA CANTIDAD A CARGO)	
IVA ACREDITABLE POR COMPRAS Y GASTOS	2,830	IMPUESTO A CARGO	1,415
TOTAL DE IVA ACREDITABLE	2,830		

DETALLE DEL PAGO
R21 IMPUESTO AL VALOR AGREGADO

A CARGO	1,415	FECHA DEL PAGO REALIZADO CON ANTERIORIDAD	
A FAVOR		MONTO PAGADO CON ANTERIORIDAD	
PARTE ACTUALIZADA	0	IMPORTE PAGADO EN LAS ÚLTIMAS 48 HORAS	
RECARGOS	0	¿OPTA POR PAGAR PARCIALIDADES?	
MULTA POR CORRECCIÓN		CANTIDAD A FAVOR	
TOTAL DE CONTRIBUCIONES	1,415	CANTIDAD A PAGAR	1,415
¿DESEA DISMINUIR SU TOTAL DE CONTRIBUCIONES CON ALGÚN CONCEPTO?			



Universal Windows Platform Y **Xamarin**

Cubriendo todas las
plataformas del mercado





Xamarin

Why Xamarin?

¿Por qué elegir Xamarin? Principales razones

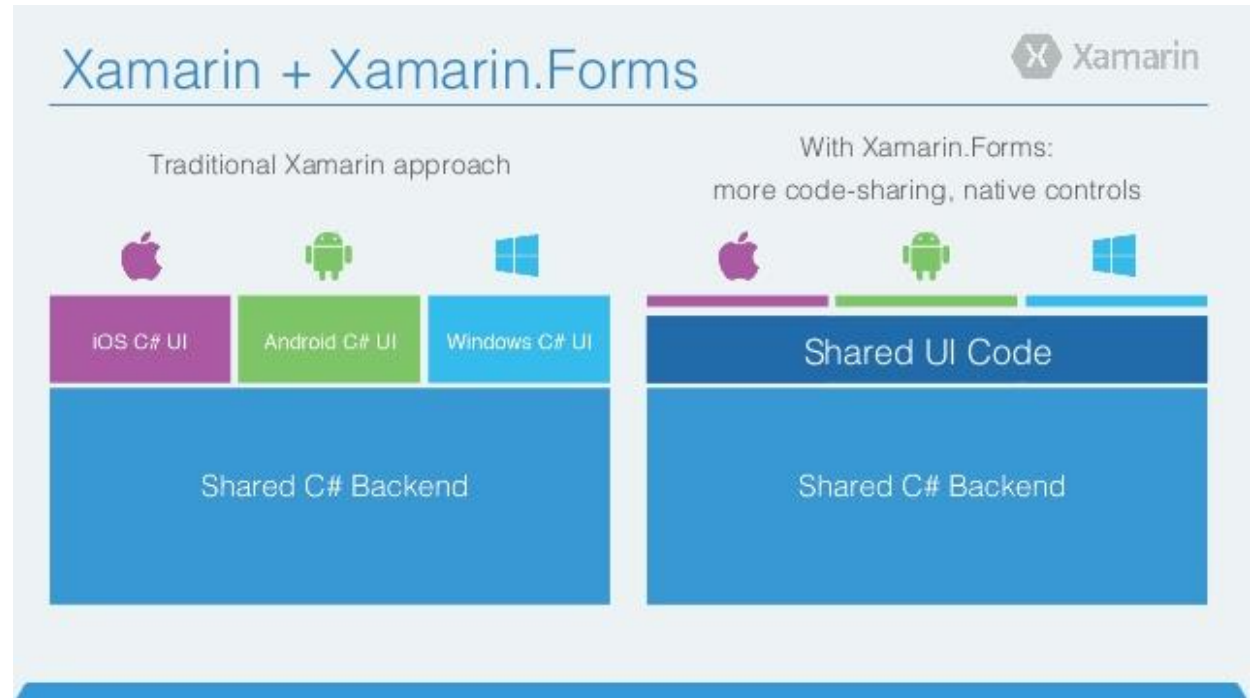
- Desarrollo usando un mismo lenguaje (C# o F#) para las tres plataformas que dominan el mercado: iOS, Android y Windows Phone.
 - Ahorro de tiempo y dinero. Las empresas pueden reducir tiempos de desarrollo debido a la gran facilidad que ofrece Xamarin para compartir código entre plataformas.
 - Soporte constante de nuevas APIS. Xamarin ofrece un soporte bastante rápido con respecto a nuevas APIS que puedan publicar Apple o Google. Google Glass, Apple Watch, etc están soportadas por Xamarin.
 - Resultados nativos. Xamarin compila a una aplicación nativa para todas las plataformas. Esto da a lugar a una mejor experiencia de usuario que otras opciones multiplataforma que apuestan por apps híbridas.
- El número de bugs de tu código puede reducirse considerablemente ya que gran cantidad del mismo se comparte.
 - Con Xamarin.Forms el desarrollo puede ser incluso más rápido ya que se puede compartir hasta la interfaz de usuario.

Why Xamarin?

Comparativa entre diferentes herramientas multiplataforma del mercado

	Xamarin	Native	React Native	Native Script (Telerik)	PhoneGap	Titanium
Native apps / UI / performance	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No
Languages	C# and F#	Swift, Objective-C, Java	JavaScript	JavaScript	JavaScript	JavaScript
Cross-platform Code Sharing	Yes	No	Yes	Yes	Yes	Yes
Active Developer Community	Yes	Yes	No	No	Yes	No
Commercially Licensed	Yes	No	No	Yes	No	Yes
Results on Stackoverflow	27,145	78,450	5,811	411	45,650	13,641

Arquitecturas Xamarin: ¿Que opciones tenemos?



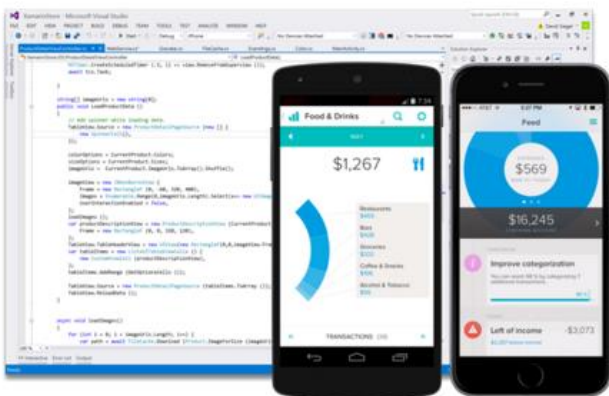
- Xamarin.Forms es una buena opción cuando la interfaz de usuario no es demasiado compleja
- Xamarin accede a las APIs nativas y nos permite cualquier tipo de personalización que puede ofrecer una app implementada en nativo



Xamarin 4. What's new

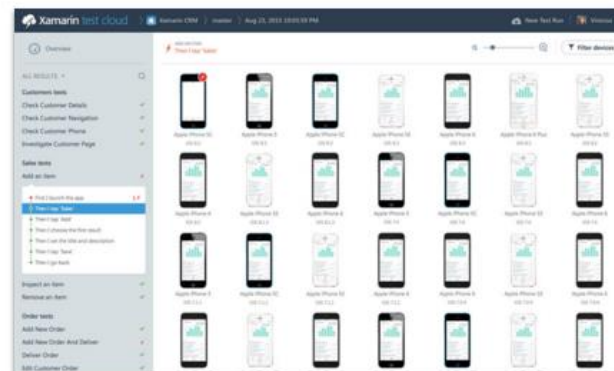
B Xamarin 4

Xamarin 4 es un paquete completo de soluciones para el desarrollo móvil



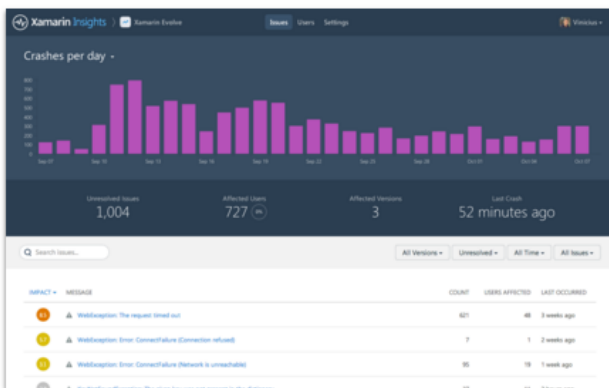
Xamarin Platform

Build apps in C# for iOS, Android and Windows Phone.



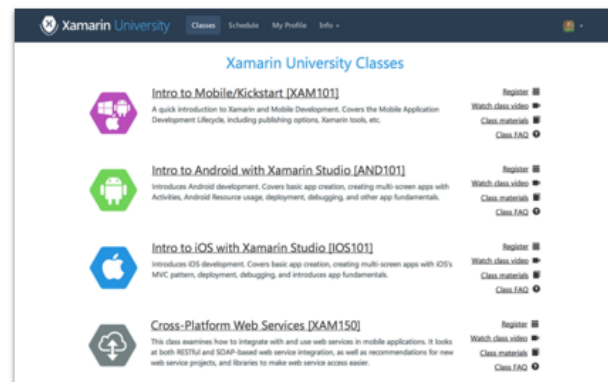
Xamarin Test Cloud

Automatically test your app on hundreds of mobile devices.



Xamarin Insights

Real-time monitoring to improve your apps.



Xamarin University

Unlimited, live mobile app development training from mobile experts.



Xamarin 4 What's new

Xamarin Forms 2.0

- Compilación de XAML previa a la creación del paquete.
- Mejora de rendimiento en los listados.
- Soporte para Android Material Design.
- Soporte a Windows Universal Apps

Xamarin Insights ya no es Beta

- Solución multiplataforma para monitorizar nuestras apps

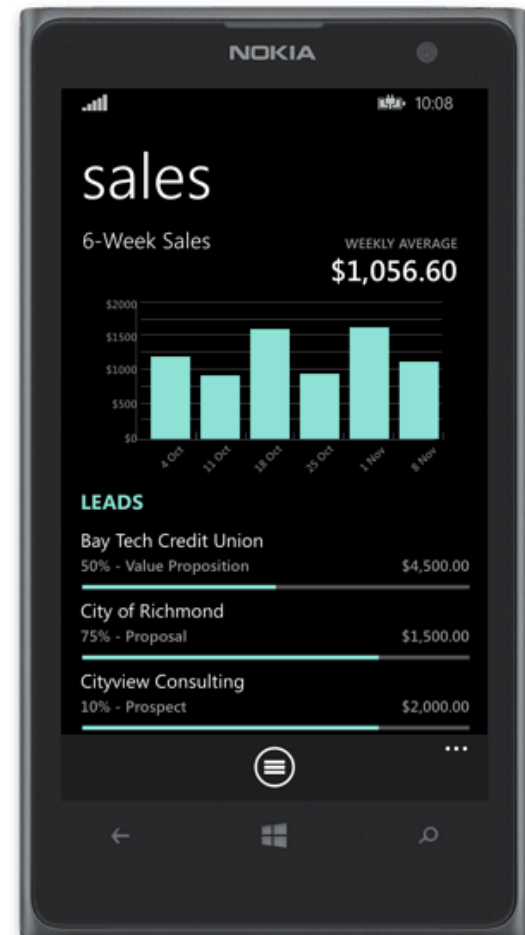
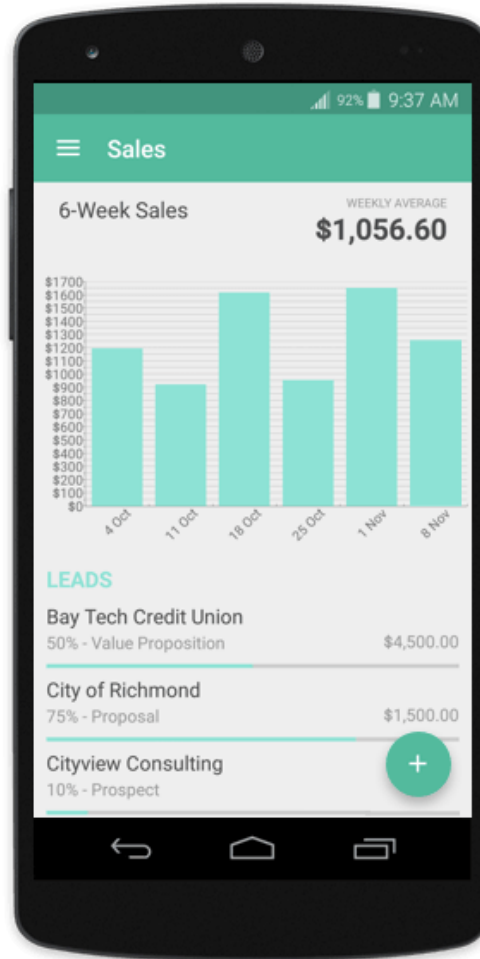
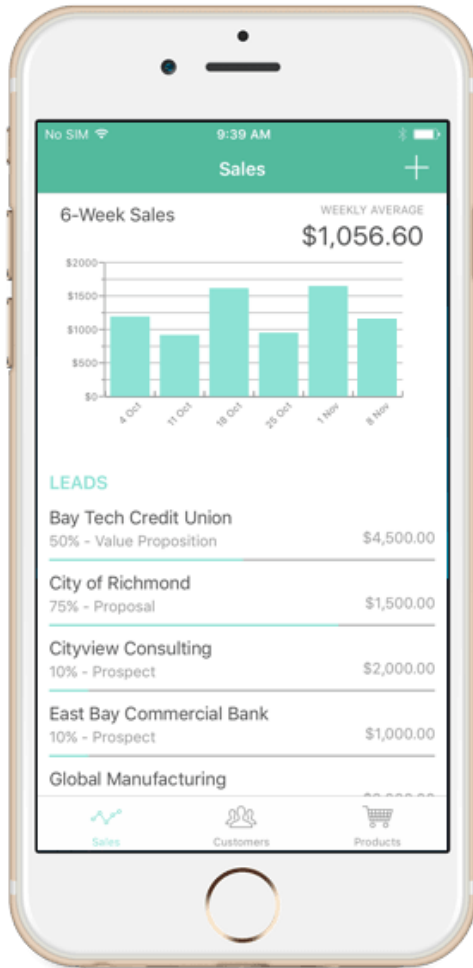
Xamarin Test Recorder y Xamarin.UITest

- Herramienta para grabar nuestras pruebas funcionales.
- Integrada con Xamarin Test Cloud

Xamarin Inspector Preview

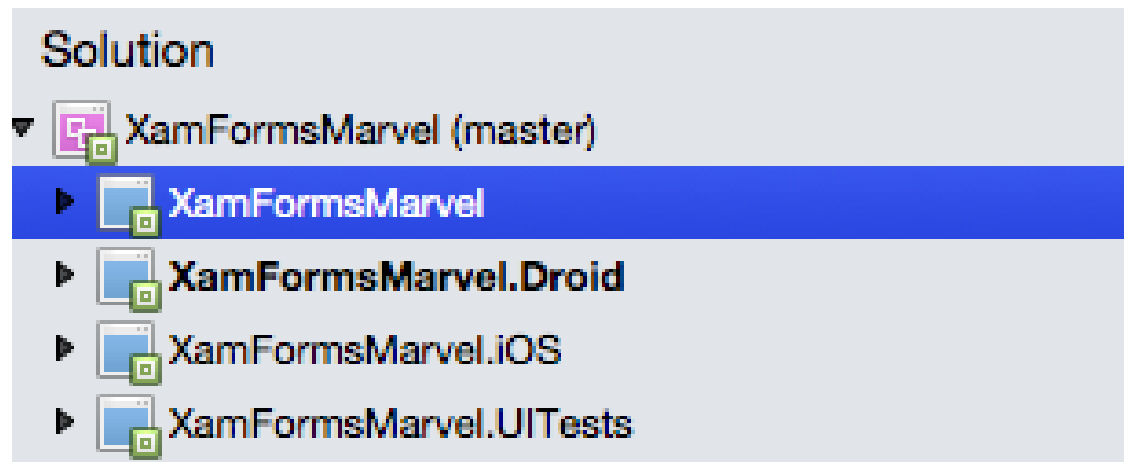
- Similar a las herramientas de desarrollo de los navegadores web.
- Inspector en combinación con Continius (nuget package open source) podemos modificar diseño y código en tiempo real sin tener que volver a compilar.

Xamarin Forms 2.0



Estructura de un proyecto de Xamarin.Forms

- Un proyecto Core, pero que no solo incluye la lógica de negocio sino también las Vistas de las app.
- Un proyecto para cada plataforma.
- Un proyecto de UITest.





Xamarin.Forms

¿Que hacer cuando queremos implementar código específico en cada plataforma?

- Aunque la mayoría del código es compartido, van a existir situaciones en las que tendremos que implementar cierta funcionalidad.
- Tenemos dos herramientas para realizar esto:
 - DependencyService
 - CustomRenderes

DependencyService

- Service Locator proporcionado por Xamarin Forms llamado DependencyService.
- La idea es definir una interfaz en Core
- Y la implementación de la misma en cada plataforma.

```
namespace XamFormsMarvel.Services
{
    public interface IOpenWebService
    {
        void OpenUrl(string url);
    }
}
```

Implementación interfaz en Android

```
[assembly: Xamarin.Forms.Dependency (typeof (OpenWebService))]
namespace XamFormsMarvel.Droid.Services
{
    public class OpenWebService : IOpenWebService
    {
        #region IOpenWebService implementation

        public void OpenUrl (string url)
        {
            var uri = Android.Net.Uri.Parse (url);
            var intent = new Intent (Intent.ActionView, uri);
            intent.SetFlags (ActivityFlags.NewTask);
            Application.Context.StartActivity (intent);
        }

        #endregion
    }
}
```

Implementación interfaz en iOS

```
[assembly: Xamarin.Forms.Dependency (typeof (OpenWebService))]
namespace XamFormsMarvel.iOS.Services
{
    public class OpenWebService : IOpenWebService
    {
        public OpenWebService ()
        {
        }

        #region IOpenWebService implementation

        public void OpenUrl (string url)
        {
            UIApplication.SharedApplication.OpenUrl(new NSURL(url));
        }

        #endregion
    }
}
```



Xamarin.Forms

CustomRenderers

- Los utilizaremos para aplicar un diseño que no es posible en Forms.
- La idea es crear un Control en el Core.
- E implementar como se va a renderizar en cada plataforma.

```
namespace XamFormsMarvel.Controls
{
    public class ImageCircle : Image
    {
    }
}
```


Implementación interfaz en Android

```
[assembly: ExportRenderer(typeof(ImageCircle), typeof(ImageCircleRenderer))]
namespace XamFormsMarvel.Droid.Renderers
{
    public class ImageCircleRenderer : ImageRenderer
    {
        protected override void OnElementPropertyChanged (object sender,
            System.ComponentModel.PropertyChangedEventArgs e)
        {
            base.OnElementPropertyChanged(sender, e);
            if (e.PropertyName == Image.IsLoadingProperty.PropertyName && !this.Element.IsLoading
                && this.Control.Drawable != null)
            {
                using (var sourceBitmap = Bitmap.CreateBitmap(this.Control.Drawable.IntrinsicWidth,
                    this.Control.Drawable.IntrinsicHeight, Bitmap.Config.Argb8888))
                {
                    var canvas = new Canvas(sourceBitmap);
                    this.Control.Drawable.SetBounds(0, 0, canvas.Width, canvas.Height);
                    this.Control.Drawable.Draw(canvas);
                    this.Control.SetImageBitmap (GetRoundedShape (sourceBitmap));
                }
            }
        }
    }
}
```

Implementación interfaz en iOS

```
[assembly: ExportRenderer(typeof(ImageCircle), typeof(ImageCircleRenderer))]
namespace XamFormsMarvel.iOS.Renderers
{
    public class ImageCircleRenderer : ImageRenderer
    {
        protected override void OnElementPropertyChanged(object sender, PropertyChangedEventArgs e)
        {
            base.OnElementPropertyChanged(sender, e);

            if (Control == null) return;

            if (e.PropertyName == Image.IsLoadingProperty.PropertyName
                && !this.Element.IsLoading && this.Control.Image != null)
            {
                DrawOther();
            }
        }
    }
}
```

Gorilla Player:

<http://gorillaplayer.com/>

- Se trata de una herramienta recién salida del horno que nos ayudará a maquetar XAML en Xamarin.Forms
- Podremos tener varios simuladores abiertos con el preview del XAML que estemos editando en Xamarin Studio y en Visual Studio
- Si queréis saber como manejarlo, en la web de Bravent hemos publicado un post recientemente.



INFORMACIÓN PERSONAL



Irving Ulises Herrera Molina

📍 Av, Estado de puebla 177, Lázaro Cárdenas, Cuernavaca, Morelos, México

📞 7771821872

✉ irving.herreramolina@gmail.com

📅 Fecha de nacimiento 14 de septiembre 1990

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Septiembre 2012 – Agosto 2014

Ingeniero de software

Highbits de Latinoamérica S.A. de C.V.

Desarrollo de aplicaciones de escritorio, web y móvil del módulo de usuarios para el sistema HB Facturación. Desarrollo del módulo SPLD para el sistema HighFinance.

Desarrollo del módulo de proyectos sociales del sistema High Finace.

Análisis y Desarrollo del módulo de llamadas de la empresa "Dirección Estatal de Control, Comando. Comunicación y Cómputo del estado de Chiapas. Además, fui líder de los proyectos HB Reportes y Aplicación móvil Android Baby. Utilizando las siguientes tecnologías: Windows Forms, Web Forms, ASP.Net MVC, WCF, WPF, Android, PHP y SQL Server

Enero 2013 – Agosto 2013

Desarrollo de software residente

Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

Análisis y desarrollo de los módulos de Análisis léxico, Análisis sintáctico, Análisis semántico y la generación de código en java e interfaz del usuario del sistema "Parser para el análisis de algoritmos y generación de código en JAVA"

Febrero 2014 – Junio 2014

Desarrollador .Net Freelance

High Secret

Líder del desarrollo de aplicación para la traducción de sitios web, así como la traducción de sitio web <http://www.highsecret.com/> a doce idiomas. Utilizando las siguientes tecnologías: ASP.Net MVC 3, WCF, JQuery y SQL server

Febrero 2015 – Junio 2015

Desarrollador web .Net

CENIDET

Desarrollo de modulo para el envío de correos masivos del sitio web <http://www.cenidet.edu.mx>, modificaciones de módulos de la Plataforma de las Capacidades Científicas y tecnológicas (PCCT) del TecNM. Utilizando las siguientes tecnologías: ASP.Net MVC 3, WCF, JavaScript, Entity Framework, JQuery, CSS y MySQL

Octubre 2015 – Marzo 2015

Desarrollador Android

CENIDET

Análisis y Desarrollo del módulo de posicionamiento indoor con la tecnología beacon así como el posicionamiento outdoor.

Mayo 2016 – Febrero 2017

Desarrollo de software .Net

Instituto Nacional de Electricidad y Energías Limpias (INEEL)

Desarrollo de modulo para la realización de algoritmos dinámicos para el cálculo de las calificaciones para el mantenimiento de redes de media tensión

Análisis y Desarrollo de Web API para el envío de la información generada de los algoritmos dinámicos mediante Web Service Reset. Utilizando las siguientes tecnologías: ASP.Net MVC 5, WebApi, WebServices, JavaScript, JQuery, Entity Framework, SQL Server.

Marzo 2017 – a la fecha

Senior Software Web Developer

Intellekt

Desarrollo de un sitio web para la administración de solicitudes y asignación de tarjetas de gastos, comprobantes de gastos (viáticos), administración de cuentas y departamentos que administran el recurso para las solicitud y asignación de viáticos. Utilizando las siguientes tecnologías: .NET Core MVC 6, JQuery, Angularjs, css 3, html 5.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

2009 – 2013

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales

Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

Especialidad en Tecnología de la información

2014 – 2016

Maestría en ciencias de la computación

CENIDET

Especialidad en sistemas distribuidos

CURSOS Y CONFERENCIAS

2011

10º Seminario de Investigación de Ingeniería en Sistemas Computacionales ITTG, Tuxtla Gutiérrez, Chiapas

2012

IX Simposium Internacionales de Sistemas Computacionales, Tuxtla Gutiérrez, Chiapas

2013

Diseño de videojuego por METACUBE, UNACH, Tuxtla Gutiérrez, Chiapas

2015

Certificación, Android Technical por Open Intelligence S.A. de C.V.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Lenguajes de programación

- C#
- JAVA
- ASP.NET MVC
- .NET Core
- JavaScript

RDBMS

- SQL Server
- MySQL

Frameworks

- AngularJS
- Bootstrap
- Entity Framework
- JQuery
- Spring MVC
- WCF

Sistemas Operativos

- Windows
- Linux

CONOCIMIENTOS GENERALES

- Lenguaje de modelado de Sistemas: UML
- Metodología para el desarrollo de software: PSP y SCRUM
- Servidores Web: Apache, IIS
- Control de versiones: Git y SVN
- Ofimática: Microsoft Office, Open Office
-

IDIOMAS

- Inglés (Competencia básica profesional)
- Español (Nativa)

RFC: OIGV890618U65
Nombre: ORTIZ GOMEZ VIRGINIA

Tipo de declaración:	Normal	Tipo de periodicidad:	Mensual
Período de la declaración:	Enero	Ejercicio:	2017
Fecha y hora de presentación:	01/02/2017 08:27	Medio de presentación:	Internet
Número de operación:	203340504		

Impuestos que declara:

Concepto de pago 1: ISR PERSONAS FÍSICAS. ACTIVIDAD EMPRESARIAL Y PROFESIONAL

Impuesto a cargo:	2,030
Parte actualizada:	0
Recargos:	0
Cantidad a cargo:	2,030
Cantidad a pagar:	2,030

Concepto de pago 2: IMPUESTO AL VALOR AGREGADO

Impuesto a cargo:	1,415
Parte actualizada:	0
Recargos:	0
Cantidad a cargo:	1,415
Cantidad a pagar:	1,415

Es recomendable verificar que el importe calculado de la parte actualizada esté correcto, en virtud de que puede haber cambiado el índice nacional de precios al consumidor y el cálculo debe estar basado en el último publicado.

Los datos personales son incorporados y protegidos en los sistemas del SAT, de conformidad con las disposiciones legales en la materia.

Para modificar o corregir datos personales visita sat.gob.mx

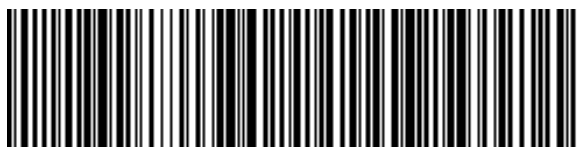
Este acuse es emitido sin prejuzgar la veracidad de los datos asentados ni el cumplimiento dentro de los plazos establecidos. Quedan a salvo las facultades de revisión de la autoridad fiscal.

SECCIÓN LÍNEA DE CAPTURA

El importe a cargo determinado en esta declaración, deberá ser pagado en las instituciones de crédito autorizadas, utilizando para tal efecto la línea de captura que se indica.

Línea de Captura: **0217 0ACE 9200 1542 2251** Importe total a pagar: **\$3,445**

Vigente hasta: **24/02/2017**



02170ACE920015422251 3445



Sello Digital :

b7viKpy9F/PYdTT9UU4glfYPvZh764cnktwWFgT7bvPcbFloXfDhYbVnc/t+96OXvewMNJPToy0uX1VzZASSjc4kFFLX8H604tc
H/tbJX/ICzb/DgE9KF2Pc8jmmBAQo9VCj0RPgWyTkGwtWRXA3AusizMmc8H+IIQI3TZVMck=

RFC: OIGV890618U65
Nombre: ORTIZ GOMEZ VIRGINIA

Tipo de declaración:	Normal	Tipo de periodicidad:	Mensual
Período de la declaración:	Enero	Ejercicio:	2017
Fecha y hora de presentación:	01/02/2017 08:27	Medio de presentación:	Internet
Número de operación:	203340504		

INFORMACIÓN DEL PAGO RECIBIDO EN LA INSTITUCIÓN DE CRÉDITO AUTORIZADA

Institución de crédito:	Banco Nacional de México, S.A.	Fecha del pago:	04/02/2017
Línea de Captura:	0217 0ACE 9200 1542 2251	Medio de presentación:	Ventanilla
Importe pagado:	\$3,445	No. de Operación:	12304

