

- **¿Cuál es la diferencia entre Internet y la World Wide Web?**

Internet:

- El internet es un sistema de redes de comunicación interconectadas a nivel mundial. [1]

World Wide Web:

- La World Wide Web es una red global mundial.
- Sistema de hipertextos enlazados y accesibles a través de internet. [1]

- **¿Cuál es el propósito de los métodos HTTP: GET, HEAD, POST, PUT, PATCH, DELETE?**

GET:

- Su utilidad es recuperar cualquier información (en forma de entidad) identificada por el Request-URI. Se usa para obtener información del servidor, siendo esta información cualquier tipo de archivo. Este método solo debe usarse para obtener información del servidor de acuerdo a los estándares de HTTP. [2]

HEAD:

- Es un método utilizado para obtener la cabecera de respuesta que devuelve el servidor al hacer una petición sobre éste. Similar a GET, ambos no cambian el estado del servidor, aunque HEAD solo devuelve los metadatos. Se puede usar para saber si cierto recurso está en el servidor. [3]

POST:

- Es un método que sirve para enviar información al servidor como, por ejemplo, un archivo de actualización, información de formulario, etc. En otras palabras, se usa cuando se necesita enviar una entidad para algún recurso determinado. [3]

PUT:

- Es utilizado para solicitar que el servidor almacene el cuerpo de la entidad en una ubicación específica dada por el URL. Este método puede crear una nueva identidad o actualizar una ya existente. Este es un método idempotente. [2]

PATCH:

- Este método solo actualiza los campos específicos de una entidad en un URI. Una solicitud PATCH no es segura ni idempotente, esto se debe a que una operación PATCH no puede garantizar que se haya actualizado todo el recurso. [3]

DELETE:

- Este método es utilizado para solicitar al servidor que elimine un archivo en una ubicación específica dada por la URL. Este método elimina un recurso determinado. [2]

- **¿Qué método HTTP se debe utilizar al enviar un formulario HTML, por ejemplo cuando ingresas tu usuario y contraseña en algún sitio? ¿Por qué?**

- POST, ya que este método se utiliza para enviar información al servidor.

- **¿Qué método HTTP se utiliza cuando a través de un navegador web se accede a una página a través de un URL?**

- GET, ya que este método solo se utiliza para obtener información del servidor.

- **Un servidor web devuelve una respuesta HTTP con código 200. ¿Qué significa esto? ¿Ocurrió algún error?**

Code 200: Ok

- Es la respuesta estándar para peticiones correctas. [4]
- No ocurrió ningún error.

- **¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró con un error 404? ¿Por qué?**

Code 404: Not Found

- Recurso no encontrado. Se utiliza cuando el servidor web no encuentra la página o recurso solicitado. [4]

- Si es responsabilidad del desarrollador, ya que tal vez no se incluyó correctamente un recurso dentro del sitio web, o bien, este no está bien ligado.

- **¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró con un error 500? ¿Por qué?**

Code 500: Internal Server Error

- Es un código comúnmente emitido por aplicaciones empotradas en servidores web, cuando se encuentran con situaciones de error ajenas a la naturaleza del servidor web. [4]

- Es responsabilidad del desarrollador, ya que es un error que tiene que ver directamente con el servidor, ya sea del mismo o de una aplicación empotrada.

- **¿Qué significa que un atributo HTML5 esté depreciado o desaprobado (deprecated)? Menciona algunos elementos de HTML 4 que en HTML5 estén desaprobados.**

- Significa que el atributo que era soportado por versiones anteriores de HTML ya no es soportado por HTML5. [5]

Tags (Elements)	Description
<acronym>	Defines an acronym
<applet>	Defines an applet
<basefont>	Defines an base font for the page.
<big>	Defines big text
<center>	Defines centered text
<dir>	Defines a directory list
	Defines text font, size, and color

<code><frame></code>	Defines a frame
<code><frameset></code>	Defines a set of frames
<code><isindex></code>	Defines a single-line input field
<code><noframes></code>	Defines a noframe section
<code><s></code>	Defines strikethrough text
<code><strike></code>	Defines strikethrough text
<code><tt></code>	Defines teletype text
<code><u></code>	Defines underlined text

- **¿Cuáles son las diferencias principales entre HTML 4 y HTML5?**

En HTML4, los estilos y funciones del sitio web se incluían en un solo documento, mientras que HTML5 integra otras dos tecnologías que se encargan de manejar por separado el diseño (CSS) y las funcionalidades (JavaScript). Además, HTML5 introduce nuevos elementos y atributos.

- **¿Qué componentes de estructura y estilo tiene una tabla?**

`<table>` crear una tabla

`<tr>` crear filas

`<td>` crear columnas

`<th>` crear headers

rowspan numero de filas que ocupará la celda

colspan numero de columnas que ocupará la celda

- **¿Cuáles son los principales controles de una forma HTML5?**

input entradas a formulario

action acción que se ejecuta al subir el formulario

target redireccionamiento del formulario

method especificación de método HTTP al subir el formulario

- **¿Qué tanto soporte HTML5 tiene el navegador que utilizas? Puedes utilizar la siguiente página para descubrirlo: <http://html5test.com/> (Al responder la pregunta recuerda poner el navegador que utilizas)**

Actualmente utilizo Google Chrome (Chrome Dev 71.0.3578.98), y este navegador tiene 504 de 555 puntos. De acuerdo a las comparaciones con otros navegadores, Google Chrome cuenta con la mejor compatibilidad con HTML5. [6]

- **Sobre el ciclo de vida y desarrollo de los sistemas de información:**
 - **¿Cuál es el ciclo de vida de los sistemas de información?**

Planificación

Análisis

Diseño

Implementación

Mantenimiento

¿Cuál es el ciclo de desarrollo de sistemas de información?

De acuerdo con Ceballos(2015), el ciclo de vida del desarrollo de un sistema de información consta de las siguientes partes:

1. Identificación del problema
2. Determinación de los requerimientos
3. Diseño del sistema
4. Desarrollo del software
5. Pruebas del sistema
6. Implantación y evaluación

URL:

- Secuencia de caracteres que se utiliza para nombrar y localizar recursos, documentos e imágenes en internet. [8]

MIME:

- Serie de convenciones o especificaciones dirigidas al intercambio a través de internet de todo tipo de archivos (texto, audio, video, etc.) de forma transparente para el usuario. [9]

Códigos de errores HTTP:

- La intención de esta clase de códigos es para casos en los cuales el cliente parece haber errado la petición. Son aplicados a cualquier método de solicitud. [4]

XML:

- Es un lenguaje de marcado de propósito general. Utilizado para guardar datos de forma legible. [10]

XHTML:

- HTML expresado como XML válido.

HTML5:

- Quinta versión del lenguaje básico de la web, HTML (Hypertext Markup Language).

JavaScript:

- Lenguaje de programación interpretado y orientado a objetos.

PHP:

- Lenguaje orientado a web de parte del servidor (Hypertext Preprocessor).

JSP:

- Tecnología utilizada para la creación de páginas web dinámicas.

Ajax:

- Técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas.

REFERENCIAS:

[1] <https://es.slideshare.net/MontcheVG/diferencias-entre-internet-y-www>

[2] <https://spring.io/understanding/REST>

[3] <https://michelletorres.mx/peticiones-http-get-post-put-delete-etc/>

[4] <https://bit.ly/2KAvQmu>

[5] <https://www.w3.org/TR/html5-diff/#obsolete-elements>

[6] <http://html5test.com/results/desktop.html>

[7] Cervantes Guerrero Alejandro. *Ciclo de vida de un sistema de información*. Gestiopolis. 2015.

[8] <https://bit.ly/2C710hk>

[9] <https://bit.ly/2HiAlvU>

[10] <https://bit.ly/2FCBxy1>

PREGUNTAS CSS

- Como ingeniero de software ¿cuál es tu recomendación sobre el uso de **!** important en un CSS?

Esta palabra clave se puede utilizar para dar mayor **prioridad** a una instrucción, de manera que las instrucciones siguientes no puedan sobreescribirla (overwrite).

- Si se pone una imagen de fondo en una página HTML, ¿por qué debe escogerse con cuidado?

Porque muchas veces puede re escalarse, dependiendo de las distintas resoluciones de los dispositivos en donde se vaya a utilizar la página.

- Como ingeniero de software, ¿cuál es tu recomendación al elegir las unidades de un propiedad de estilo entre %, px y pt?

Las unidades px y pt pertenecen al tipo fixed, y el % pertenece al tipo relative. En cuanto a mi recomendación, diría que % es la mejor opción ya que este tipo nos sirve para cuando estamos hablando de escalabilidad, o bien en la parte de diseño **responsivo**. El tipo fixed se utiliza cuando hay un tamaño determinado o bien estático (que no va a cambiar).

- ¿Por qué el uso de una versión minimizada del CSS mejora el rendimiento del sitio?

Así se reduce el **tiempo** de carga del sitio, y se fomenta una buena práctica.

REFERENCIAS:

<http://www.stephanimoroni.com/difference-between-em-px-pt-and-in-for-font-sizes/>

<https://disenowebakus.net/la-regla-important-en-css.php>