

Planeación o bosquejo del Planteamiento del problema	
Tema específico	Beneficios del diseño web intuitivo y la importancia de la creación de interfaces enfocadas en la inclusión de las personas de tercera edad.
Palabras clave	Diseño web, creación de interfaces, intuitivas, tercera edad.
Variables	1. Importancia de la creación de interfaces con un diseño incluyente enfocado en las personas de la tercera edad. 2. Beneficios que trae la creación de interfaces fáciles e intuitivas de usar.
Objetivos	1.- Demostrar la importancia de la inclusión de los adultos mayores en el proceso de desarrollo de aplicaciones. 2.- Informar sobre los beneficios que conlleva una aplicación accesible e intuitiva de utilizar.
Preguntas	1.- ¿Qué porcentaje de la población son de la tercera edad y a cuántos se les dificulta el uso de las tecnologías? 2.- ¿Cuáles son los beneficios del desarrollo de aplicaciones intuitivas que puedan ser utilizadas por cualquier persona?
Hipótesis	El desarrollo de diseños de interfaces intuitivas enfocadas a personas de tercera edad benefician el entendimiento de la tecnología para cualquier sector de la población. Tomar en cuenta al sector social que se encuentra más alejado de la tecnología al momento de desarrollar nuevas aplicaciones puede significar la culminación de la revolución digital, donde cualquier individuo será capaz de adentrarse en el mundo de la tecnología sin complicación alguna.

Planteamiento del problema

Los adultos mayores son un grupo social que se encuentra vulnerable ante una sociedad cambiante. En múltiples ocasiones, los adultos mayores son invitados a integrar ciertas herramientas tecnológicas en sus actividades de la vida diaria, sin tener éxito en la mayoría de los casos, ya que estas tecnologías no se adaptan a sus necesidades, o bien, requieren de conocimientos previos para poder darles un uso adecuado. Actualmente, el paradigma de creación de diseños para interfaces dentro del área de tecnologías de información tiene un enfoque hacia los niños, ofreciendo el argumento de que “si un niño de 6 años es capaz de utilizar una interfaz, cualquier persona será capaz de utilizarla”. La industria del diseño web en pocas ocasiones estudia los beneficios del diseño intuitivo y la creación de interfaces enfocadas a la inclusión de las personas de la tercera edad. De allí que se plantearan las siguientes preguntas para orientar la investigación en personas de la tercera edad y su relación con las tecnologías actuales: ¿Qué porcentaje de la población son de la tercera edad y a cuántos se les dificulta el uso de las tecnologías?, ¿Cuáles son los beneficios del desarrollo de aplicaciones intuitivas que puedan ser utilizadas por cualquier persona?

Así pues, el objetivo del estudio es demostrar la importancia de la inclusión de los adultos mayores en el proceso de desarrollo de aplicaciones, para que este sector sea partícipe en la generación de tecnologías que se adapten a las necesidades de cualquier persona. A su vez, informar sobre los beneficios que conlleva una aplicación accesible e intuitiva de utilizar.

Finalmente se puede afirmar que,,, El desarrollo de diseños de interfaces intuitivas enfocadas a personas de tercera edad benefician el entendimiento de la tecnología para cualquier sector de la población. Tomar en cuenta al sector social que se encuentra más alejado de la tecnología al momento de desarrollar nuevas aplicaciones puede significar la culminación de la revolución digital, donde cualquier individuo será capaz de adentrarse en el mundo de la tecnología sin complicación alguna.

Referencia bibliográfica:

Luna García, H., Mendoza González, R., & Álvarez Rodríguez, F. J. (2015). Patrones de diseño para mejorar la accesibilidad y uso de aplicaciones sociales para adultos mayores. *Revista Científica De Educomunicación*, 23(45), 85–94. doi: <http://dx.doi.org/10.3916/C45-2015-09>

Criterios para evaluar esta entrega	Puntos
Bosquejo: La información requerida se concentra en un bosquejo que incluye los datos que se desarrollarán en el planteamiento. Incluye:	
05 Tema específico: El tema está expresado de manera clara, concisa y no se presta a ambigüedades	5
05 Palabras clave: Las palabras clave sintetizan el tema específico.	5
10 Variables: las dos variables se derivan del tema; están redactadas de manera clara y precisa; no expresan opiniones.	10
10 Objetivos: Los objetivos son claros, precisos y se derivan de las variables anunciadas; se pueden cumplir considerando recursos y tiempo disponibles.	10
10 Preguntas: Las preguntas son precisas y corresponden a los objetivos; están redactadas como preguntas abiertas; requieren una respuesta amplia.	10
10 Hipótesis: La hipótesis muestra la relación entre las dos variables y está redactada en UNA oración.	10
Planteamiento del Problema.	
10 Resume los objetivos que se persiguen con la investigación.	10
20 Detallas las preguntas a las que se espera dar respuesta.	20
20 Plantea la hipótesis que se pretende probar.	20

Análisis y Expresión Verbal

Proyecto de investigación documental – Avance 2

Total de puntos		100
Criterios de calidad		
Menos UN punto por cada error de coherencia, cohesión, adecuación y/o corrección.		-2
Calificación		98
NOTA:		Mucho mejor!!