



PRACTICA 0

“HOLA MUNDO”

Facultad de ciencias de la computación
Ing. En ciencias de la computación

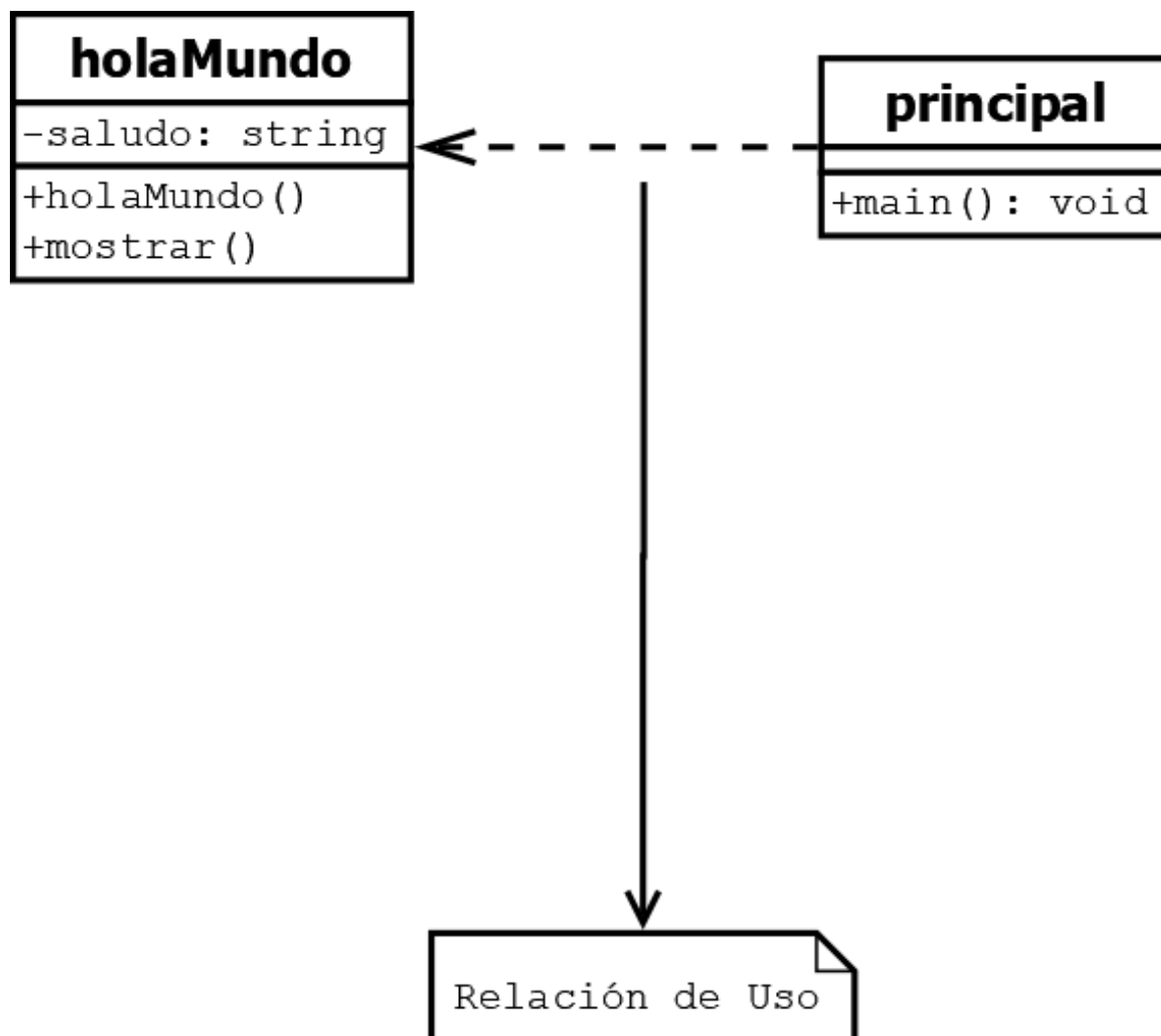


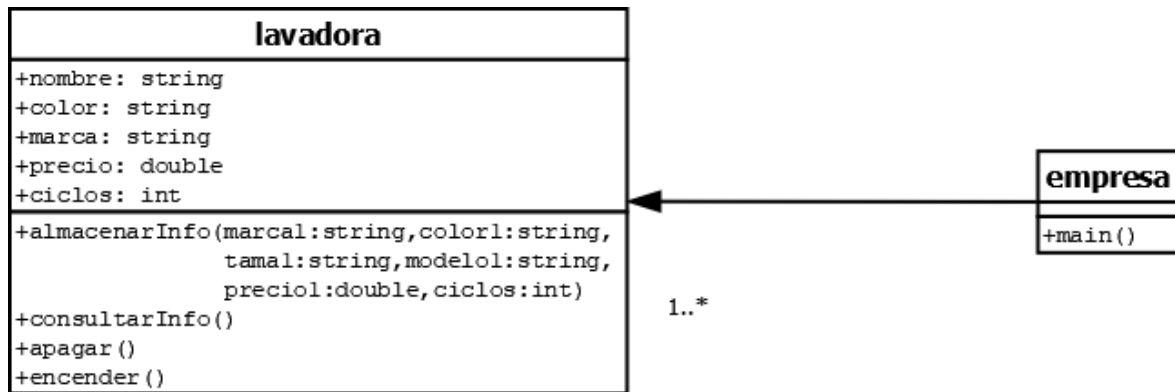
IRVYN XICALE CABRERA
201963582

Introducción

Esta practica nos ayuda a comprender el lenguaje java además de dar inicio a los principios de la programación orientada a objetos.

Diagramas ULM





Código

HOLA MUNDO.JAVA

```

public class holaMundo {
    private String saludo;

    public holaMundo() {
        saludo = "hola mundo";
    }

    public void mostrar() {
        System.out.println("saludo: " + saludo);
    }
}
  
```

PRINCIPAL.JAVA

```

public class principal {
    public static void main(String[] args){
        holaMundo s;
        s=new holaMundo();
        s.mostrar();
    }
}
  
```

}

```
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/holaMundo$ ls
holaMundo.class holaMundo.java principal.class principal.java
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/holaMundo$ javac holaMundo.java
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/holaMundo$ javac principal.java
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/holaMundo$ java principal
error: class found on application class path: principal
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/holaMundo$ java principal
saludo: hola mundo
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/holaMundo$
```

LAVADORA.JAVA

```
public class lavadora {
    // Atributos
    String marca;
    String color;
    String tama;
    String modelo;
    double precio;
    int ciclos;

    //Constructor de la clase
    // se inicializan variables o atributos en el constructor
    public lavadora(){
    }

    //posteriormente viene lo métodos

    public void almacenarInfo(String marca1, String color1, String tama1, String
    modelo1, double precio1, int ciclos1){
        marca = marca1;
        tama = tama1;
        modelo = modelo1;
```

```
ciclos = ciclos1;  
precio = precio1;  
color = color1;  
}
```

```
public void consultarInfo(){  
    System.out.println("Marca: "+ marca);  
    System.out.println("Color: "+ color);  
    System.out.println("Tamaño: "+ tama);  
    System.out.println("Modelo: "+ modelo);  
    System.out.println("Precio: "+ precio);  
    System.out.println("Ciclos: "+ ciclos);  
}
```

```
public void encender(){  
    System.out.println("la lavadora se encendio");  
}
```

```
public void apagar(){  
    System.out.println("la lavadora se apago");  
}  
}
```

EMPRESA.JAVA

```
public class empresa {  
    //esta clase controla todo  
    public static void main(String[] args){  
        lavadora objlavadora = new lavadora();
```

```
objlavadora.almacenarInfo("easy","grande","roja","zafiro",3000.90,5);  
objlavadora.apagar();  
objlavadora.encender();  
objlavadora.consultarInfo();  
}  
}
```

```
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/lavadora$ javac lavadora.java  
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/lavadora$ javac empresa.java  
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/lavadora$ java empresa  
la lavadora se apago  
la lavadora se encendio  
Marca: easy  
Color: grande  
Tamaño: roja  
Modelo: zafiro  
Precio: 3000.9  
Ciclos: 5  
irvyn@irvyn-System-Product-Name:~/Documentos/paginaweb/practicas de java/lavadora$
```

Conclusión

Esta practica nos ayudo a comprender la programación orientada a objetos

Hoja de firmas

No la encontré