

practica 0 “hola mundo”

Facultad de ciencias de la computación

Ing. En ciencias de la computación



Irvyn xicale cabrera

201963582

# Introducción

Esta practica nos ayuda a comprender el lenguaje java además de dar inicio a los principios de la programación orientada a objetos.

# Diagramas ULM

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de cajas y bigotes

Descripción generada automáticamente

# Código