

## Tabel Atribut HTML Lengkap (Berdasarkan Kategori)

### 1. Atribut Global (Dapat Digunakan pada Semua Elemen)

Atribut global menyediakan fungsionalitas inti untuk hampir semua elemen HTML.

Atribut	Deskripsi	Contoh Penggunaan
id	Menentukan pengenalan unik (unique identifier) untuk elemen tersebut. Digunakan oleh CSS dan JavaScript.	<code>&lt;div id="menu-utama"&gt;</code>
class	Menentukan satu atau lebih nama kelas untuk elemen (untuk pengelompokan gaya CSS).	<code>&lt;p class="teks-merah"&gt;</code>
style	Menentukan gaya CSS inline (langsung) pada elemen.	<code>&lt;p style="color: blue;"&gt;</code>
title	Menentukan informasi tambahan tentang elemen, sering ditampilkan sebagai <i>tooltip</i> .	<code>&lt;img title="Logo Perusahaan"&gt;</code>
lang	Menentukan bahasa konten elemen (misalnya, <code>en</code> untuk Inggris, <code>id</code> untuk Indonesia).	<code>&lt;html lang="id"&gt;</code>
dir	Menentukan arah teks (misalnya, <code>ltr</code> untuk kiri-ke-kanan, <code>rtl</code> untuk kanan-ke-kiri).	<code>&lt;p dir="rtl"&gt;</code>
hidden	Atribut boolean; jika ada, menyembunyikan elemen secara visual.	<code>&lt;div hidden&gt;Konten tersembunyi&lt;/div&gt;</code>
tabindex	Menentukan urutan navigasi keyboard (menggunakan tombol Tab) untuk elemen tersebut.	<code>&lt;a href="#" tabindex="1"&gt;</code>
data-*	Digunakan untuk menyimpan data kustom (pribadi) pada elemen untuk keperluan JavaScript.	<code>&lt;div data-produk-id="123"&gt;</code>

## 2. Atribut Formulir (Form) dan Input

Atribut ini khusus digunakan dengan elemen formulir

(`<form>`, `<input>`, `<button>`, `<select>`, `<textarea>`).

Atribut	Deskripsi	Tag Terkait
<code>type</code>	Menentukan jenis kontrol input (misalnya, <code>text</code> , <code>password</code> , <code>checkbox</code> , <code>submit</code> ).	<code>&lt;input&gt;</code> , <code>&lt;button&gt;</code>
<code>name</code>	Menentukan nama elemen formulir (digunakan untuk pengiriman data ke server).	<code>&lt;input&gt;</code> , <code>&lt;select&gt;</code> , <code>&lt;textarea&gt;</code>
<code>value</code>	Nilai awal elemen atau nilai yang dikirimkan saat formulir diserahkan.	<code>&lt;input&gt;</code> , <code>&lt;button&gt;</code> , <code>&lt;option&gt;</code>
<code>placeholder</code>	Memberikan petunjuk singkat di dalam bidang input sebelum pengguna mengetik.	<code>&lt;input type="text"&gt;</code> , <code>&lt;textarea&gt;</code>
<code>required</code>	Atribut boolean; menentukan bahwa bidang harus diisi sebelum pengiriman.	<code>&lt;input&gt;</code> , <code>&lt;select&gt;</code> , <code>&lt;textarea&gt;</code>
<code>disabled</code>	Atribut boolean; menonaktifkan elemen formulir sehingga tidak dapat berinteraksi.	<code>&lt;input&gt;</code> , <code>&lt;button&gt;</code> , <code>&lt;select&gt;</code>
<code>checked</code>	Atribut boolean; menentukan bahwa input ( <code>checkbox</code> atau <code>radio</code> ) sudah terpilih secara default.	<code>&lt;input type="checkbox/radio"&gt;</code>
<code>action</code>	Menentukan URL tujuan saat formulir dikirimkan.	<code>&lt;form&gt;</code>
<code>method</code>	Menentukan metode HTTP yang digunakan ( <code>get</code> atau <code>post</code> ).	<code>&lt;form&gt;</code>

### 3. Atribut Tautan ( `<a>` ) dan Media ( `<img>` , `<audio>` , `<video>` )

Atribut ini mengelola konten eksternal dan navigasi.

Atribut	Deskripsi	Tag Terkait
<code>href</code>	Menentukan URL tujuan tautan.	<code>&lt;a&gt;</code> , <code>&lt;link&gt;</code>
<code>src</code>	Menentukan lokasi (path/URL) file sumber media (gambar, audio, video, skrip).	<code>&lt;img&gt;</code> , <code>&lt;script&gt;</code> , <code>&lt;audio&gt;</code> , <code>&lt;video&gt;</code>
<code>alt</code>	Teks alternatif untuk gambar jika gambar tidak dapat ditampilkan (penting untuk aksesibilitas).	<code>&lt;img&gt;</code>
<code>width</code>	Menentukan lebar elemen (biasanya dalam piksel).	<code>&lt;img&gt;</code> , <code>&lt;video&gt;</code> , <code>&lt;canvas&gt;</code>
<code>height</code>	Menentukan tinggi elemen (biasanya dalam piksel).	<code>&lt;img&gt;</code> , <code>&lt;video&gt;</code> , <code>&lt;canvas&gt;</code>
<code>controls</code>	Atribut boolean; jika ada, menampilkan kontrol pemutaran media bawaan browser.	<code>&lt;audio&gt;</code> , <code>&lt;video&gt;</code>
<code>autoplay</code>	Atribut boolean; menentukan media mulai diputar segera setelah dimuat.	<code>&lt;audio&gt;</code> , <code>&lt;video&gt;</code>

#### 4. Atribut Penanganan Acara (Event Handler Attributes)

Atribut ini memungkinkan HTML berinteraksi langsung dengan JavaScript untuk menanggapi tindakan pengguna (seperti klik, *hover*, penekanan tombol).

Atribut	Deskripsi
<code>onclick</code>	Skrip yang dijalankan saat elemen diklik oleh pengguna.
<code>onchange</code>	Skrip yang dijalankan saat nilai elemen formulir berubah (misalnya, setelah memilih opsi).
<code>onload</code>	Skrip yang dijalankan saat elemen (atau halaman web lengkap) selesai dimuat.
<code>onmouseover</code>	Skrip yang dijalankan saat kursor mouse diarahkan ke atas elemen.
<code>onkeydown</code>	Skrip yang dijalankan saat tombol keyboard ditekan.