

RAHASIA

## **PSIKOGRAM**



ID : MED Sekolah Asal : SMAN Nibung

Nama : Mei Ernita Dwi Ningsih Sekolah : Universitas Jambi - Psikologi

Jenis Kelamin : Perempunan Tanggal Tes : Senin, 23 Mei 2022

Tujuan : Tes Penjurusan Kuliah

| MINAT JURUSAN ILMU SAINS TEKNOLOGI |  |  |  |  |  |
|------------------------------------|--|--|--|--|--|
| URUTAN                             | DESKRIPSI  |  |  |  |  |
| 1                                  | <b>MEDIS</b> - Menyenangi kegiatan di bidang kedokteran, seperti pengenalan, pencegahan, dan pengobatan suatu penyakit, memberikan pertolongan pertama pada kecelakaan ringan, dan senang terhadap penggunaan alat-alat kedokteran (steteskop, tensimeter, termometer, dll). |  |  |  |  |
| 2                                  | <b>GEOGRAPI</b> - Menyenangi Dasar Ilmu Bumi (Geografi), seperti peta, daratan, lautan, sungai, bebatuan, dan lembah yang meliputi kegiatan: berdiskusi, mempelajari, melakukan penelitian, bereksperimen maupun ikut survei di lapangan.                                    |  |  |  |  |
| 3                                  | <b>GEOLOGI</b> - Menyenangi sesuatu yang berhubungan dengan Lapisan, Bebatuan Penyusun Bumi, dan Kandungan di dalamnya yang kegiatannya meliputi: mempelajari, mendiskusikan, mengikuti kegiatan lapangan (survei), dan melakukan penelitian.                                |  |  |  |  |
| 4                                  | <b>GEODESI</b> - Menyenangi sesuatu yang berhubungan dengan Pola Keruangan suatu Wilayah untuk dipetakan demi melakukan keperluan berikutnya baik untuk lahan pertanian, perumahan, pengembangan wilayah, maupun eksplorasi hasil bumi.                                      |  |  |  |  |
| 5                                  | <b>HARDWARE KOMPUTER</b> - Menyenagi sesuatu berhubungan Perangkatan Keras IT, seperti jaringan internet, RAM, modem, motherboard, CPU, pemancar sinyal yang meliputi kegiatan: mempelajari, berdiskusi, bereksperimen, maupun merakitnya.                                   |  |  |  |  |

| MINAT JURUSAN ILMU SOSIAL HUMANIORA |  |  |  |  |  |
|-------------------------------------|--|--|--|--|--|
| URUTAN                              | DESKRIPSI  |  |  |  |  |
| 1                                   | <b>FILSAFAT</b> - menyenangi esensi dari manusia, kehidupan, tuhan, dan alam semesta yang tecermin pada kegiatan: mendiskusikan, mempelajari, merenungkan, menulis, mempraktikannya, dan membaca buku-buku pemikiran orang hebat.                            |  |  |  |  |
| 2                                   | <b>WIRAUSAHA</b> - menyenangi sesuatu yang berhubungan dengan Bisnis, tecermin pada kegiatan: ingin memiliki bisnis pribadi, mencari peluang di lingkungan sekitar untuk dimanfaatkan, serta membuat nilai jual (tambah) suatu produk barang atau jasa.      |  |  |  |  |
| 3                                   | <b>ILMU EKONOMI</b> - menyenangi Esensi Ilmu Ekonomi, seperti ekspor-impor, kebijakan ekonomi, pendapatan per kapita, dan pembangunan ekonomi yang meliputi kegiatan: mendiskusikan, mempelajari, mengamati, dan membaca teorinya.                           |  |  |  |  |
| 4                                   | <b>AKUNTANSI</b> - Menyenangi sesuatu berhubungan dengan Akuntansi, seperti pelajaran Akuntansi, proses pengauditan, pembuatan anggaran meliputi kegiatan: mempelajari, mendiskusikan, dan mengikuti kegiatan magang di suatu instansi.                      |  |  |  |  |
| 5                                   | <b>PSIKOLOGI</b> - menyenangi sesuatu yang berhubungan dengan Diri Pribadi atau Jiwa Manusia, seperti emosi, jiwa, karakter, kepribadian, motivasi yang tecermin pada kegiatan: mendiskusikan, mempelajari, mendengarkan, dan mengamati perilaku orang lain. |  |  |  |  |

| SIKAP TERHADAP PELAJARAN |                                     | SANGAT<br>NEGATIF | NEGATIF  | NETRAL   | POSITIF | SANGAT<br>POSITIF |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------|----------|----------|---------|-------------------|
|                          | Agama                               |                   | ✓        |          |         |                   |
| Ilmu Dasar               | PKN                                 |                   | ✓        |          |         |                   |
| IIIIu Dasar              | Bahasa Indonesia                    |                   | ✓        |          |         |                   |
|                          | Bahasa Inggris                      | <b>~</b>          |          |          |         |                   |
|                          | Matematika                          |                   | ✓        |          |         |                   |
| llmu. Alam               | Fisika                              |                   | ✓        |          |         |                   |
| Ilmu Alam                | Kimia                               | <b>~</b>          |          |          |         |                   |
|                          | Biologi                             |                   |          | <b>✓</b> |         |                   |
|                          | Ekonomi                             |                   |          | <b>✓</b> |         |                   |
| llanii Canial            | Sosiologi                           |                   | <b>✓</b> |          |         |                   |
| Ilmu Sosial              | Sejarah                             | <b>~</b>          |          |          |         |                   |
|                          | Geograpi                            |                   | <b>✓</b> |          |         |                   |
|                          | Seni Budaya                         | <b>~</b>          |          |          |         |                   |
|                          | Olahraga                            | <b>~</b>          |          |          |         |                   |
| Ilmu Praktis             | Muatan Lokal                        |                   | <b>✓</b> |          |         |                   |
|                          | Teknologi Informasi dan<br>Komputer | <b>~</b>          |          |          |         |                   |

| KOMPONEN BAKAT KOGNITIF    | SANGAT RENDAH | RENDAH   | SEDANG   | TINGGI | SANGAT TINGGI |
|----------------------------|---------------|----------|----------|--------|---------------|
| 01 - Informasi Umum        |               |          | <b>~</b> |        |               |
| 02 - Penalaran Verbal      |               | <b>✓</b> |          |        |               |
| 03 - Penalaran Kuantitatif |               | <b>✓</b> |          |        |               |
| 04 - Penalaran Abstrak     |               | <b>✓</b> |          |        |               |
| 05 - Pengertian Mekanika   |               | <b>✓</b> |          |        |               |
| 06 - Ketelitian            |               | <b>✓</b> |          |        |               |

| REKOMENDASI JURUSAN KULIAH   |   |  |  |  |
|--|---|--|--|--|
| KELOMPOK ILMU SAINS DAN TEKNOLOGI  | KELOMPOK ILMU SOSIAL HUMANIORA  |  |  |  |
| 1. KEDOKTERAN 2. GEOGRAPI 3. TEKNIK GEOLOGI 4. TEKNIK GEODESI 5. TEKNIK KOMPUTER | 1. FILSAFAT 2. ILMU ADMINISTRASI BISNIS 3. ILMU EKONOMI 4. AKUNTANSI 5. PSIKOLOGI |  |  |  |

# SEKOLAH KEDINASAN:

- 1. STTD Politeknik Transportasi Darat Indonesia
- 2. STIN Sekolah Tinggi Inteligen Negara
- 3. IPDN Institut Pemerintahan Dalam Negeri

# JURUSAN UIN/IAIN (ILMU AGAMA):

- 1. Pendidikan Islam PAUD
- 2. Manajemen Pendidikan Islam
- 3. Psikologi
- 4. Perbankan Syariah
- 5. Pendidikan Guru MI

| REKOMENDASI MINAT SUASANA KERJA |   |  |  |  |  |
|---------------------------------|---|--|--|--|--|
| URUTAN                          | DESKRIPSI   |  |  |  |  |
| 1                               | <b>PELAYANAN SOSIAL</b> - Menyenangi suasana kerja yang berhubungan dengan pelayanan bagi masyarakat sehingga fungsi-fungsi kehidupan yang berkaitan dengan nilai-nilai sosial dapat terlaksana dengan baik.              |  |  |  |  |
| 2                               | <b>PETUALANGAN</b> - Menyenangi suasana kerja yang berhubungan dengan petualangan di alam terbuka untuk mengeksplorasi kekayaan sumber daya hayati serta membutuhkan kekuatan fisik yang prima dalam melakukan eksplorasi |  |  |  |  |
| 3                               | <b>PENGAJARAN</b> - Menyenangi kegiatan yang berhubungan dengan pengajaran suatu materi ke orang-orang lain, senang berbagi ilmu kepada orang lain, dan tekun menggali berbagai ilmu pengetahuan.                         |  |  |  |  |

Jambi, 22 Juli 2022 Asesor,

Jelpa Periantalo, M.Psi, Psi SIPP: 0012-12-2-1

### **KETERANGAN REKOMENDASI**

Rekomendasi adalah bentuk saran bagi adik alam memilih jurusan kuliah, yang menjadi salah satu pertimbangan dalam menentukan jurusan kuliah. Pertimbangan dapat berupa cita-cita, kemampuan akademik, pekerjaan masa depan-setelah lulus, kemampuan finansial maupun ketersedian jurusan di kota/universitas tujuan. Rekomendasi didasarkan minat adik terhadap jurusan kuliah di perguruan tinggi. Rekomendasi umum berupa jurusan di **ilmu sains dan teknologi** maupun **ilmu sosial humaniora** yang berada di perguruan tinggi umum.

Di Indonesia, minat terhadap **sekolah kedinasan** sangat tinggi karena ada jaminan pekerjaan setelah lulus (menjadi PNS), adik diberi rekomendasi tentang sekolah kedinasan yang bisa diambil. Rekomendasi tersebut berdasarkan hasil tes minat yang diadakan. Sekolah kedinasan memiliki pola atau prosedur seleksi masing-masing, silahkan kunjungi situs sekolah tersebut. Ia juga memiliki berbagai jenis tes, seperti: akademik, psikotes, akademik serta kesehatan.

Rekomendasi diberikan terhadap jurusan yang ada di sekolah tinggi agama islam, institut agama islam maupun universitas Islam negeri. Beberapa siswa SMA banyak yang melanjutkan studi ke perguruan tinggi islam tersebut.

Untuk sukses di perguruan tinggi diperlukan motivasi belajar yang baik, regulasi diri yang baik, dan lain sebagainya.

### **DESKRIPSI HASIL KOMPONEN TES**

#### MINAT JURUSAN KULIAH

Komponen ini terkait ketertarikan terhadap jurusan-jurusan kuliah yang ada di perguruan tinggi. Minat termanifestasi dalam kegiatan senang membaca, mempelajari, berdiskusi, bereksperimen, membuat sesuatu ataupun mengikuti kegiatan terkait minat tersebut. Minat akan menimbulkan kesenangan, rasa puas, menikmati proses perkuliahan serta prestasi belajar yang baik.

#### SIKAP TERHADAP PELAJARAN

Merupakan pandangan positif atau negatif terhadap suatu pelajaran di sekolah. Sikap yang positif ditandai dengan merasa pelajaran tersebut mudah, bermanfaat, dan menyenangkan. Sikap yang negatif ditandai dengan merasa pelajaran tersebut sulit, tidak bermanfaat dan membosankan. Pelajaran tertentu merupakan dasar dari sebuah keilmuwan/program studi tertentu. Mahasiswa yang memiliki sikap positif terhadap suatu pelajaran mempermudah dalam pemahaman materi maupun adaptasi di jurusan tersebut, Pelajaran Biologimerupakan dasar dari Kedokteran, Keperawatan, Biologi, Kehutanan, Peternakan, Pertanian. Siswa yang menyenangi Biologi berdampak pada adaptasi yang baik pada jurusan tersebut. Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraanmerupakan dasar dari Ilmu Politik, Ilmu Hubungan Internasional, Ilmu Administrasi Negara, Ilmu Hukum. Siswa senang dengan Pkn merasa bahwa kuliah di jurusan tersebut mudah, menyenangkan, serta bisa memiliki prestasi yang baik,

#### **BAKAT KOGNITIF**

- Informasi Umum = pengetahuan terhadap informasi umum dan hangat yang sedang beredar. Informasi berguna untuk memahami isu-isu mutakhir. Pengetahuan berguna untuk jurusan yang membutuhkan analisis informasi umum, seperti: Hubungan Internasional, Ilmu Politik, Ilmu Komunikasi, Ilmu Ekonomi, Teknik Industri, dll.
- Penalaran Verbal = Penalaran terhadap stimulus kata, bahasa, kalimat, analogi, pengertian. Bakat ini berguna untuk menalar informasi/pekerjaan dengan komunikasi verbal/pembuatan makalah. Jurusan yang membutuhkan kemampuan ini seperti: Psikologi, Ilmu Hukum, Manajemen, Ilmu Administrasi Negara, Sastra, Sejarah
- Penalaran Kuantitatif = penalaran terhadap stimulus angka, bilangan, himpunan, sudut, hitungan sederhana. Bakat ini berguna dengan pekerjaan hitungan atau jurusan kuliah yang banyak membutuhkan hitungan. Jurusan yang membutuhkan, seperti: Akuntansi, Fiskal (Perpajakan), Matematika, Teknikpada umumnya
- Penalaran Abstrak = penalaran terhadap stimulus gambar, simbol, tanda, dll. Bakat ini berguna untuk menalar hal bersifat abstrak seperti proses suatu zat, perkembangan suatu benda, arah suatu benda, dll. Jurusan yang membutuhkan ini seperti Kedokteran, Kehutanan, Pertanian, Peternakan, Biologi, Kimia, Arsitekstur, Desain.
- Pengertian Mekanika = penalaran stimulus fungsi mekanik/fisika sederhana di sekitar kita. Bakat ini berguna untuk mendesain suatu mesin/alat yang berhubungan bagi kehidupan ataupun kuliah Teknik Mesin/Elektro/Fisika.
- Cepat Teliti = kemampuan memperhatikan detail dalam melakukan suatu pekerjaan rutin. Bakat berguna untuk pekerjaan yang terkait dengan keteliitian, misalnya: eskperimen di laboratorium. Ada banyak jurusan yang membutuhkan kegiatan ketelitian.

Satu jurusan bisa saya membutuhkan beberapa bakat kognitif tertentu, terutama termanifestasi dalam mata kuliah tertentu. Jurusan **Psikologi**pada umumnya membutuhkan **penalaran verbal** yang baik. Ada beberapa mata kuliah yang membutuhkan **penalaran kuantitatif**,seperti: Mata Kuliah Statistika, Psikometrika, Penelitian Kuantitatif, ada banyak materi terkait hitungan di jurusan tersebut. Jurusan **Teknik Sipil**membutuhkan penalaran spasial dalam membuat rancan bangun sebuah bangunan, ia juga membutuhkan penalaran kuantitatif untuk menghitung ukuran suatu bangunan.

Siswa dengan bakat kognitif tertentu yang baik memang akan mempermudah dalam suatu pekerjaan/mata kuliah di suatu jurusan. Ia cenderung menikmati, merasa mudah dan bisa memiliki nilai yang baik pula. Hal tersebut terjadi apabila ia memiliki regulasi diri/emosi yang baik serta semangat belajat yang bagus. Bagi adik yang kemampuan kognitif tidak bagus, masih bisa memiliki nilai yang baik, dengan rajin belajar dan regulasi emosi yang baik. Prestasi belajar juga ditentukan oleh minat, sikap terhadap pelajaran, dll.



## DESKRIPSI JURUSAN KULIAH ILMU SAINS DAN TEKONOLOGI

| JURUSAN         | DESKRIPSI   | MATA KULIAH   | PELUANG KARIER  | TERSEDIA DI   |
|-----------------|---|---|---|---|
| KEDOKTERAN      | Bertujuan untuk menangani masalah-<br>masalah kesehatan umum pada individu,<br>keluarga, komunitas secara<br>komprehensif, dan bekelanjutan   | Ilmu BioMedis, Bioetik, Endoktrin & Metabolisme, Immunologi, Anastasi, Psikiatrik, Pediatrik, Kesehatan Masyarakat, Obat Keluarga, Keahlian Klinik, Neurologi, Anestesi,  |   | Unja, Unsyah, Unsri, UI, UGM, Unib,<br>Unpad, USU, Unila, Unri, Unand, Unair,<br>Undip, Unsud, UNS, Unibraw, dll. |
| GEOGRAPI        | Mempelajari pemecahan masalah dalam kerangka interaksi manusia dengan lingkungannya, dan dicirikan oleh penggunaan tiga pendekatan sekaligus, yaitu pendekatan spasial, ekologis, dan kompleks wilayah. | Kartograpi, Geograpi Ekonomi, Geograpi<br>Perkotaan, Geograpi Lingkungan,   | Bekerja di BPPT, Bapedal, LIPI, LAPAN,<br>Konsultan pembangungan wilayah,<br>dosen/guru, peneliti, national geographic,<br>perusahaan di bidang pembangunan<br>masyarakat, tentara dinas kewilayahan.   | Jalur IPA : UI, UGM, Unsrat, UNM,<br>Unima Jalur IPS : UNS, Unnes, UNP.   |
| TEKNIK GEOLOGI  | material penyusun burni, jenis batuan,  | Sedimentologi, Geologi Struktur,  |   | Unja, Unsri, ITB, Unpad, UGM, Unsoed,<br>Undip, Unhas dan perguruan tinggi<br>lainnya                             |
| TEKNIK GEODESI  | Mempelajari tentang bentuk dan ukuran<br>bumi baik di daratan maupun di lautan<br>serta penggambaran rupa bumi secara<br>grafik, digital, sehingga dapat mengenai<br>sumber daya dan lingkungannya.     | Kartograpi Dasar, Hitung Proyeksi<br>Geodesi, Hitung Peralatan, Survey<br>Rekayasa, Fotogrametri Digital, Proyeksi<br>Peta, Geodesi Satelit, Model Pemukaan<br>Digital, Pendaftaran Tanah, Komputer<br>Grafik.  | Bekerja untuk investigasi suatu proyek/pekerjaan sipil skala besar maupun kecil, misalnya pembukaan penambangan migas di darat/hutan atau di lautan samudera, infrastruktur jalan, irigasi, gedung-gedung, jaringan rel KA di semua instansi yang membutuhkan t                     |   |
| TEKNIK KOMPUTER | Mempelajari segala sesuatu tentang industrisecara hardware dan software dengan penekanan pada arsitektur fungsional dan kinerja _ndust computer   | Jaringan Komputer, Perancangan Sistem<br>Digital, Organisasi dan Arsitektur<br>Komputer, Rekayasa Perangkat Lunak,<br>Keamanan Jaringan Komputer, Teknik<br>Telekomunikasi, Interaksi Manusia dan<br>Komputer, Pengolahan Citra, Teknologi<br>Web dan Multimedia, Jaringan Pita L | Bekerja sebagai System Engineer,<br>Network Engineer, Network Professional,<br>Embedded System Engineer, R&D<br>Engineer, Robotics Engineer di Swasta<br>(PT. INDOSAT, PT. Ericsson Indonesia,<br>PT. Siemens Indonesia,) dan<br>Pemerintahan (Departemen Tenaga<br>Kerja dan Trans | UI, Unand, Unibraw,   |



## DESKRIPSI JURUSAN KULIAH ILMU SOSIAL HUMANIORA

| JURUSAN                  | DESKRIPSI   | MATA KULIAH   | PELUANG KARIER  | TERSEDIA DI  |
|--------------------------|---|---|---|--|
| FILSAFAT                 | pada diri manusia, kelompok,<br>masyarakat, alam, supranatural baik   |   | media massa, penulis buku, pekerja seni<br>& budayawan, LSM misi perdamaian,  |  |
| ILMU ADMINISTRASI BISNIS | yang dinamis. Pengelolaan bisnis<br>mencakup aspek pemasaran, produksi,<br>sumber daya manusia, keuangan dan<br>akuntansi baik pada tataran strategis                                 | Matematika Bisnis, Operasi Barang dan<br>Jasa, Risiko Bisnis dan Asuransi, Sistem<br>Informasi Bisnis, Strategi Bisnis, evaluasi<br>proyek, Hukum dan Etika Bisnis, | perusahaan swasta di bagian   | UI, Unpad, Undip, USU, Unri, Unila,<br>Unibraw, Unlam, Unsrat, Unmul, Uncen,<br>Unej, UNS, dan perguruan tinggi lainnya                                      |
| ILMU EKONOMI             | Mempelajari proses ekonomi dalam hal<br>penawaran, permintaan, produksi,<br>distribusi, maupun konsumsi baik level<br>mikro maupun makro  | Makroekonomika, Statistik, Ekonomi  | Bekerja di Lembaga pemerintahan (BI, Bappenas, Depkeu, Deperindag, Deplu, pemerintahan kab./propinsi), perbankan, perusahaan di bidang pengembangan bisnis. Konsultan ekonomi, media massa bidang analisis kebijakan ekonomi, peneliti, dosen di perguruan ting | Unja, Unri, UNP, USU, UI, UGM, Unib, IPB, Unpad, Undip, Unair, Unand, Unri, Unsri, Unila, Unsoed, UNS, Unair, UNM, Unej, Unesa, Unijoyo, Untan, Unibraw, dll |
| AKUNTANSI                |   | Akuntansi, Pengauditan, Manajemen<br>Keuangan, Analisis Laporan Keuangan,<br>Komunikasi Bisnis, Akuntansi   | Lulusan akuntansi dapat bekerja di<br>semua instansi. Pemerintahan (Depkeu,<br>BI, Bappenas, BPK, Pemda kab<br>propinjsi), perusahaan swasta-LSM di<br>bagian keuangan – perpajakan,<br>perbankan, ataupun konsultan keuangan                                   | UĞM, Unpad, Undip, Unair, Unsoed,<br>USU, Unand, Unri, UNS, Unila, Unib,   |
| PSIKOLOGI                | mempelajari perilaku baik tampak & tidak tampak, yang merupakan manifestasi adanya kejiwaan pada manusia. Unit analisisnya adalah perilaku manusia, baik level individu dan kelompok. | Pendidikan, Psikologi Industri & Organisasi, Psikologi Klinis, Psikologi  | Konsultan obivi-politik-pemasaran,  |  |