

PSIKOGRAM



ID: refki_testSLTP Asal: SMA 1 Muaro JambiNama: Refki SantrionoSekolah: SMK 3 Kota JambiJenis Kelamin: LTanggal Tes: Sabtu, 29 Januari 2022

Tujuan : Peminatan SMK

ASPEK KOGNITIF	SANGAT RENDAH	RENDAH	SEDANG	TINGGI	SANGAT TINGGI
01 - Informasi Umum				~	
02 - Penalaran Verbal	~				
03 - Penalaran Kuantitatif		~			
04 - Penalaran Abstrak			✓		
05 - Penalaran Spasial			✓		
06 - Pengertian Mekanika					✓
07 - Ketelitian					✓
Kecerdasan Umum (IQ-konversi)	Skor: 59 Klasifikasi: Rata-Rata				

URUTUN MINAT	PEMINATAN SMK	DEKRIPSI
1	Multimedia	
2	Teknik Komputer dan Jaringan	
3	Teknik Listrik dan Elektro	
4	Teknik Perkapalan	
5	Akuntansi	

SIKAP TERHADAP PELAJARAN		SANGAT NEGATIF	NEGATIF	NETRAL	POSITIF	SANGAT POSITIF
ILMU UMUM	Pendidikan Agama			~		
ILMU UMUM	Pendidikan Kewarganegaraan			✓		
ILMU UMUM	Bahasa Indonesia			✓		
ILMU UMUM	Bahasa Inggris			✓		
ILMU ALAM	Matematika			✓		
ILMU ALAM	Fisika			✓		
ILMU ALAM	Biologi			✓		
ILMU SOSIAL	Ekonomi			✓		
ILMU SOSIAL	Sejarah			~		
ILMU SOSIAL	Geografi			✓		

URUTAN	MINAT JURUSAN KULIAH
1	SOFTWARE IT - Menyenangi sesuatu berhubungan Perangkat Lunak Komputer, seperti: bahasa pemograman, pembuatan aplikasi, pembuatan situs meliputi berdiskusi, mempelajari, menghadiri seminar maupun membuat aplikasi.
2	FOTO - Menyenangi sesuatu yang berhubungan dengan Fotograpi tercermin pada kegiatan pemotretan, pengeditan hasil foto, melakukan atau menghadiri pameran foto, pengenalan dan koleksi terhadap alat-alat fotograpi.
3	HARDWARE IT - Menyenagi sesuatu berhubungan Perangkatan Keras IT, seperti: jaringan internet, RAM, modem, motherboard, CPU, pemancar sinyal meliputi kegiatan mempelajari, berdiskusi, bereksperimen maupun merakitnya.
4	TEKNIS LISTRIK - Memiliki ketertarikan pada Applikasi Praktis Kelistrikan tercermin pada memahami fungsi/nama benda elektrik, mengotak-ngatiknya, serta bisa memperbaiki TV, kulkas, setrika, lampu, radio atau tape rusak
5	ELEKTRIK - Menyenangi berhubungan dengan Teknologi Kelistrikan, tercermin pada kegiatan membaca, mempelajari, berdiskusi maupun bereksperimen hal berhubungan dengan energi listrik, seperti: robot, aliran listrik, HP, radio maupun TV.
6	SANDI - Menyenangi berhubungan dengan Kode-Kode Rahasia dari suatu simbol, huruf maupun angka yang kegiatannya meliputi mempelajari, membaca, berdiskusi maupun ikut kegiatan pembuatan atau pemecahan sandi.
7	TEKNOLOGI MOTOR - Menyenangi berhubungan Teknologi Kendaraan Bermotor, seperti: mobil, motor, sepeda elektronik tercermin pada berdiskusi, mempelajari, membaca, bereksperimen, menghadiri seminar – pameran.

TIPOLOGI KEPRIBADIAN

14 - ISFP - Si Pencipta - Introvert Sensing Feeling Perceiving

Kamu pribadi yang lebih nyaman melakukan sesuatu dalam keadaan tenang, fokus terhadap suatu hal, berpikir/bertindak secara hati-hati dalam melakukan sesuatu. Kamu senang menjadi pengamat atau pendengar terhadap sesuatu serta mampu meberikan respon yang baik. Kamu cenderung pendiam, lamban berespon, serta fokus hanya satu hal. Kamu adalah pribadi yang realitistik terhadap sesuatu, senang sesuatu yang pasti dan telah menjadi kebiasaan. Kamu melakukan sesuatu secara berurutan, fokus pada masa sekarang, serta percaya pada sesuatu yang kongkrit. Kamu acapkali kurang berani mengambil risiko sehingga perkembangan dirimu tidaklah cepat. Kamu mengutamakan kebersamaan/kehangatan/hubungan daripada tujuan kelompok/materi dalam pertemanan. Kamu adalah sahabat yang baik karena peduli dengan keadaan orang sekitar, serta mampu merasakan apa yang mereka alami. Kamu berusaha semampumu untuk membahagiakan mereka. Kadangkala, kamu rela mengorbakan diri demi orang lain. Kamu, pribadi yang fleksibel, santai, siap sedia dalam keadaan apapun, serta tenang dalam menghadapi berbagai persoalan. Kami memiliki berbagai ide saat menghadapi situasi yang tidak menyenangkan serta kurang mempersalahkan hal yang buruk yang terjadi. Kamu acapkali dinilai telat, tidak rapi, terlalu santai serta kurang perencanaan.

Informasi lebih lanjut bisa dilihat di internet "Introvert Sensing Feeling Perceiving"

	KARAKTERISTIK PRIBADI					
NO.	KOMPONEN	SANGAT RENDAH	RENDAH	SEDANG	TINGGI	SANGAT TINGGI
1	Motivasi Belajar Keinginan memiliki nilai terbaik dan memahami materi pelajaran lebih dari teman-teman atau standar materi yang diajarkan sehingga mengeluarkan banyak usaha.		*			
2	Daya Juang Keinginan untuk tetap mendapatkan apa yang dicita-citakan, walaupun berhadapan dengan banyak rintangan yang menghadang sehingga terus mengejar cita-citanya.			~		
3	Keyakinan Diri Keyakinan akan kemampuan dirinya mampu melakukan berbagai tugas yang akan dihadapi pada masa akan datang baik itu pembelajaran, organisasi maupun hubungan			~		
4	Kepercayaan Diri Kepercayaan akan keputusan yang ia ambil sehingga tidak mudah untuk digoyangkan, walaupun banyak lingkungan mencemooh.			~		
5	Konsep Diri Penilaian positif atau negatif terhadap diri baik fisik, kecerdasan, penampilan, maupun keluarga.			~		
6	Potensi Kreativitas Keterampilan untuk menciptakan sesuatu yang berbeda, unik, menarik dan bermanfaat sehingga mampu membuat sesuatu menjadi lebih efektif dan efisien			~		
7	Potensi Kepemimpinan Keterampilan untuk membuat visi dan misi masa depan serta mampu menggerakan lingkungan sekitar untuk mendapatkan visi misi bersama tersebut		~			
8	Jiwa Entrepreneur Keterampilan untuk mengubah sesuatu di lingkungan sehingga mampu menciptakan sesuatu yang bernilai lebih, bernilai jual maupun menghasilkan pendapatan			~		
9	Daya Tahan Stress Kemampuan untuk mengantisipasi permasalahan yang mungkin terjadi nanti sehingga tetap bisa beraktivitas dengan baik, walaupun mungkin ada banyak permasalahan			~		
10	Regulasi Emosi Keterampilan untuk mengelola diri (emosi) saat berhadapan dengan situasi yang tidak menyenangkan sehingga mampu bertindak tenang dan konstruktif.			~		
11	Keterampilan Sosial Kemampuan untuk membina hubungan baik dengan banyak orang di berbagai situasi dan dari berbagai kalangan sehingga terciptanya hubungan yang harmonis			~		
12	Empati Kemampuan untuk merasakan apa yang dipikirkan, dirasakan dan dialami oleh orang lain serta tergerak untuk membantu orang tersebut dengan tanpa pamrih			~		

SARAN