

RAHASIA

PSIKOGRAM



ID : bvana

Nama : Barnebas Van Brug

Jenis Kelamin : L

SLTP Asal : Tagcat

Sekolah : SMK 3 Kota Jambi

Tanggal Tes : Sabtu, 29 Januari 2022

Tujuan : Peminatan SMK

ASPEK KOGNITIF	SANGAT RENDAH	RENDAH	SEDANG	TINGGI	SANGAT TINGGI
01 - Informasi Umum					✓
02 - Penalaran Verbal			✓		
03 - Penalaran Kuantitatif		✓			
04 - Penalaran Abstrak		✓			
05 - Penalaran Spasial			✓		
06 - Pengertian Mekanika			✓		
07 - Ketelitian	✓				
Kecerdasan Umum (IQ-konversi)	Skor: 91 Klasifikasi: Rata-Rata				

URUTAN MINAT	PEMINATAN SMK	DEKRIPSI
1	Teknik Konstruksi Bangunan	Minat yang berkaitan dengan Konstruksi Suatu Bangunan (rumah, gedung, jalan, irigasi, bandara, dll) baik itu yang berkaitan dengan perancangan gambar, bahan yang digunakan untuk membangun, proses pembangunan maupun perencanaan biaya.
2	Teknik Mesin	Minat yang berkaitan Teknologi Permesinan Kendaraan Bermotor (motor, mobil, sepeda, dll) dalam hal pengenalan komponen, proses kerja mesin, pengecatan warna luar, maupun modifikasi dari berbagai komponen tersebut.
3	Pemasaran Tata Niaga	Minat berkaitan dengan Promosi Jasa atau Produk Dagangan dalam bentuk penataan tata letak, cara melayani konsumen, mengidentifikasi produk/jasa yang laku dijual, pemanfaatan teknologi dalam pemasaran maupun sikap mental dalam berwirausaha
4	Pariwisata dan Perhotelan	Minat berkaitan dengan Kegiatan Pariwisata dan Perhotelan yang meliputi pemahaman manajemen perhotelan, penyambutan tamu, penataan kamar hotel, pemandu suatu kegiatan tour wisata, maupun pengetahuan sebagai kru/awak kapal pesiar.

SIKAP TERHADAP PELAJARAN		SANGAT NEGATIF	NEGATIF	NETRAL	POSITIF	SANGAT POSITIF
ILMU UMUM	Pendidikan Agama			✓		
	Pendidikan Kewarganegaraan			✓		
	Bahasa Indonesia			✓		
	Bahasa Inggris				✓	
ILMU ALAM	Matematika				✓	
	Fisika				✓	
	Biologi				✓	
ILMU SOSIAL	Ekonomi		✓			
	Sejarah		✓			
	Geografi		✓			

URUTAN	MINAT JURUSAN KULIAH
1	STATISTIK - Menyenangi sesuatu berhubungan dengan Ilmu Statistik, seperti: mean, median, modus, frekuensi, korelasi yang kegiatannya mempelajari, berdiskusi, mencari rumus baru, menghadiri seminar, mendata jumlah penduduk.
2	WIRAUSAHA - Menyenangi sesuatu berhubungan dengan Bisnis, tercermin pada kegiatan ingin memiliki bisnis pribadi, mencari peluang di lingkungan sekitar untuk dimanfaatkan serta membuat nilai jual (tambah) suatu produk barang atau jasa.
3	ANATOMI MANUSIA - Menyenangi sesuatu berhubungan dengan Tubuh Manusia, seperti: kekebalan tubuh, peredaran darah, sistem saraf maupun organ tubuh lainnya dalam kegiatan membaca, berdiskusi, bereksperimen maupun penelitian.
4	KIMIA INDUSTRI - Menyenangi Aplikasi Kimia pada Dunia Industri, seperti: pengolahan kayu menjadi kertas, pengolahan minyak mentah, maupun pembuatan pupuk kimia meliputi berdiskusi, mempelajari, maupun bereksperimen.
5	ILMU EKONOMI - Menyenangi Esensi Ilmu Ekonomi, seperti: Export-Import, Kebijakan Ekonomi, Pendapatan Perkapita, Pembangunan Ekonomi yang meliputi berdiskusi, mempelajari, mengamati, maupun membaca teorinya
6	METEOROLOGI - Menyenangi sesuatu berhubungan dengan Meteorologi, seperti: iklim, cuaca yang kegiatan meliputi berdiskusi, mempelajari, berkesperimen maupun berkunjung ke tempat kegiatan (badan meteorologi).
7	KEDOKTERAN GIGI - Menyenangi berhubungan dengan Kesehatan Gigi, Gusi maupun Mulut, tercermin pada kegiatan mengenali, mencegah, mengobati penyakit gigi dan mulut, membuat gigi sehat- kuat - bersih serta pengetahuan alatnya

TIPOLOGI KEPERIBADIAN
<p>10 - INFP - Si Penyembuh - <i>Introvert Intuition Feeling Perceiving</i></p> <p>Kamu pribadi yang lebih nyaman melakukan sesuatu dalam keadaan tenang, fokus terhadap suatu hal, berpikir/bertindak secara hati-hati dalam melakukan sesuatu. Kamu senang menjadi pengamat atau pendengar terhadap sesuatu serta mampu meberikan respon yang baik. Kamu cenderung pendiam, lamban berespon, serta fokus hanya satu hal. Kamu pribadi yang kreatif, unik, memiliki mimpi besar, berpandangan jauh ke depan, senang mempelajari hal-hal baru. Kamu mengerjakan sesuatu secara acak, percaya pada inspirasi, senang memahami konsep sesuatu. Acapakali, ide yang kamu ceritakan kurang mampu dipahami orang, terlalu tinggi cita-cita, bahkan ditantang lingkungan. Kamu mengutamakan kebersamaan/kehangatan/hubungan daripada tujuan kelompok/materi dalam pertemanan. Kamu adalah sahabat yang baik karena peduli dengan keadaan orang sekitar, serta mampu merasakan apa yang mereka alami. Kamu berusaha semampumu untuk membahagiakan mereka. Kadangkala, kamu rela mengorbakan diri demi orang lain. Kamu, pribadi yang fleksibel, santai, siap sedia dalam keadaan apapun, serta tenang dalam menghadapi berbagai persoalan. Kami memiliki berbagai ide saat menghadapi situasi yang tidak menyenangkan serta kurang mempersalahkan hal yang buruk yang terjadi. Kamu acapkali dinilai telat, tidak rapi, terlalu santai serta kurang perencanaan.</p> <p>Informasi lebih lanjut bisa dilihat di internet <i>"Introvert Intuition Feeling Perceiving"</i></p>

KARAKTERISTIK PRIBADI						
NO.	KOMPONEN	SANGAT RENDAH	RENDAH	SEDANG	TINGGI	SANGAT TINGGI
1	Motivasi Belajar Keinginan memiliki nilai terbaik dan memahami materi pelajaran lebih dari teman-teman atau standar materi yang diajarkan sehingga mengeluarkan banyak usaha.				✓	
2	Daya Juang Keinginan untuk tetap mendapatkan apa yang dicita-citakan, walaupun berhadapan dengan banyak rintangan yang menghadang sehingga terus mengejar cita-citanya.			✓		
3	Keyakinan Diri Keyakinan akan kemampuan dirinya mampu melakukan berbagai tugas yang akan dihadapi pada masa akan datang baik itu pembelajaran, organisasi maupun hubungan			✓		
4	Kepercayaan Diri Kepercayaan akan keputusan yang ia ambil sehingga tidak mudah untuk digoyangkan, walaupun banyak lingkungan mencemooh.			✓		
5	Konsep Diri Penilaian positif atau negatif terhadap diri baik fisik, kecerdasan, penampilan, maupun keluarga.			✓		
6	Potensi Kreativitas Keterampilan untuk menciptakan sesuatu yang berbeda, unik, menarik dan bermanfaat sehingga mampu membuat sesuatu menjadi lebih efektif dan efisien			✓		
7	Potensi Kepemimpinan Keterampilan untuk membuat visi dan misi masa depan serta mampu menggerakkan lingkungan sekitar untuk mendapatkan visi misi bersama tersebut			✓		
8	Jiwa Entrepreneur Keterampilan untuk mengubah sesuatu di lingkungan sehingga mampu menciptakan sesuatu yang bernilai lebih, bernilai jual maupun menghasilkan pendapatan			✓		
9	Daya Tahan Stress Kemampuan untuk mengantisipasi permasalahan yang mungkin terjadi nanti sehingga tetap bisa beraktivitas dengan baik, walaupun mungkin ada banyak permasalahan		✓			
10	Regulasi Emosi Keterampilan untuk mengelola diri (emosi) saat berhadapan dengan situasi yang tidak menyenangkan sehingga mampu bertindak tenang dan konstruktif.			✓		
11	Keterampilan Sosial Kemampuan untuk membina hubungan baik dengan banyak orang di berbagai situasi dan dari berbagai kalangan sehingga terciptanya hubungan yang harmonis			✓		
12	Empati Kemampuan untuk merasakan apa yang dipikirkan, dirasakan dan dialami oleh orang lain serta tergerak untuk membantu orang tersebut dengan tanpa pamrih			✓		

HASIL KARAKTERISTIK PRIBADI

Jika klasifikasi Sangat Rendah, adik disarankan untuk memperbaikinya.

Jika klasifikasi Rendah, adik disarankan untuk meningkatkannya.

Jika klasifikasi Sedang, adik disarankan untuk mempertahankannya, boleh ditingkatkan sedikit.

Jika klasifikasi Tinggi, adik disarankan untuk mempertahankannya, tidak perlu ditingkatkan, diturunkan sedikit.

Jika klasifikasi Sangat Tinggi, adik disarankan untuk menurunkannya, hal yang terlalu tidak lah bagus.

Adik dapat berkonsultasi ke konselor atau psikolog terdekat untuk lebih mendalam.

SARAN PENGEMBANGAN DIRI DARI KEPRIBADIAN

Hasil Karakteristik pribadi adik adalah sesuatu yang sifatnya mampu diubah seiring kesadaran diri dan keinginan untuk menjadi lebih baik. Adik juga perlu memperhatikan tipologi kepribadian adik, kepribadian tersebut merupakan pola yang relatif menetap di dalam diri adik. Pengetahuan akan kepribadian tersebut bisa membuat adik hidup dengan menjadi diri sendiri. Ia menjelaskan tentang deskripsi diri, kekuatan dan kelemahan, cara berkomunikasi, cara menghadapi permasalahan, situasi pekerjaan yang sesuai, cocok yang tepat, dll. Informasi tersebut dapat dilihat di internet sesuai nama tipologi kepribadian adik.

MINAT JURUSAN KULIAH

Informasi saat ini tentang minat adik terhadap jurusan kuliah di Indonesia yang bisa ditempuh setelah SMA. Minat bisa berubah selama proses pendidikan 3 tahun, perlu lagi tes selanjutnya waktu kelas XII. Informasi ini dapat digunakan untuk gambar sederhana tentang jurusan kuliah ataupun pengembangan minat bakat adik.

SIKAP TERHADAP PELAJARAN

Pandangan positif atau negatif terhadap pelajaran di sekolah. Sikap terhadap pelajaran dijadikan salah satu dasar penentuan peminatan di SMA, bisa dijadikan dasar dalam memilih jurusan kuliah kelak. Beberapa jurusan menghendaki ilmu dasar dari pelajaran SMA. Jurusan Kedokteran berasal dari pelajaran Biologi. Sikap positif menandakan, adik menyenangi pelajaran tersebut. Belajar pelajaran tersebut ditunggu oleh adik di sekolah. Hal yang mengembirakan bagi adik saat berada di kelas tersebut. Pelajaran dinilai 'penting dan bermanfaat' bagi kehidupan adik. Materinya dirasa 'mudah, ringan dan sederhana'. Adik bisa memiliki nilai yang baik di pelajaran ini. Sikap negatif menandakan adikk tidak menyenangi pelajaran tersebut. Belajar pelajaran tersebut dihindari oleh adik di sekolah. Hal yang membosankan bagi adik saat berada di kelas tersebut. Pelajaran dinilai 'tidak penting dan tidak bermanfaat' bagi kehidupan adik. Materinya dirasa 'sulit, berat dan komplit'. Adik bisa memiliki nilai yang tidak baik di pelajaran ini.

HASIL TES KOGNITIF

Informasi Umum = pengetahuan terhadap informasi umum dan hangat yang sedang beredar.

Penalaran Verbal = Penalaran terhadap stimulus berkaitan kata, bahasa, kalimat, analogi, pengertian. Bakat ini berguna untuk menalar informasi atau pekerjaan berhubungan dengan pembuatan makalah (paper).

Penalaran Kuantitatif = penalaran terhadap stimulus angka, bilangan, himpunan, sudut, hitungan sederhana. Bakat ini berguna dengan pekerjaan hitungan atau jurusan kuliah yang banyak membutuhkan hitungan.

Penalaran Abstrak = penalaran terhadap stimulus gambar, simbol, tanda, dll. Bakat ini berguna untuk menalar hal bersifat abstrak seperti proses suatu zat, perkembangan suatu benda, arah suatu benda dll.

Penalaran Spasial = penalaran terkait pola dua atau tiga dimensi dari suatu simbol bangunan. Bakat ini berguna untuk membuat suatu gambar, bangunan, kuliah di jurusan Teknik Sipil/Arsitektur.

Pengertian Mekanika = penalaran stimulus fungsi mekanik/fisika sederhana d. Bakat ini berguna untuk mendesain suatu mesin. alat yang berhubungan bagi kehidupan ataupun kuliah Teknik Mesin/Elektro/Fisika.

Cepat Teliti = kemampuan memperhatikan detail dalam melakukan suatu pekerjaan rutin. Bakat berguna untuk pekerjaan yang terkait dengan ketelitian, misalnya: eksperimen di laboratorium.

Skor IQ merupakan penjumlahan dari 7 jenis bakat kognitif, yang kemudian di konversi menjadi Skor IQ terstandardiasi Wechsler Mean=100 dan SD=15. IQ ≥ 130 = very superior/genius; IQ 120 s.d. 129 = superior/cerdas; IQ 110 s.d. 119 = Di Atas Rata-Rata; IQ 90 s.d. 109 = Rata-Rata; IQ 80 s.d. 89 = Di Bawah Rata-Rata; IQ 70 s.d. 79 = Batas Ambang (boderline) dan IQ < 70 (defisiensi mental).

Kemampuan kognitif membantu dalam proses pembelajaran, dimana siswa tersebut cenderung mudah memahami pelajaran dan bisa memiliki nilai yang baik. Hal tersebut terjadi saat Motivasi belajar yang baik dan regulasi emosi/diri yang bagus. Bagi anak yang skor/klasifikasi tidak tinggi, masih memiliki kesempatan besar untuk berhasil asalkan

motivai belajar dan regulasi emosi diperkuat. Keberhasilan masa depan lebih disebabkan karena motivasi yang baik serta regulasi emosi/diri yang bagus.