

**DESKRIPSI JURUSAN KULIAH ILMU SAINS DAN TEKONOLOGI** 

JURUSAN	DESKRIPSI	MATA KULIAH	PELUANG KARIER	TERSEDIA DI
ILMU KOMPUTER	informasi dan multimedia, sistem komputer dan jaringan, algoritma dan komputasi, sistem cerdas sehingga dapat dibuatnya perangkat lunak computer (software)	Berorientasi Objek, Struktur Data dan Algoritma, Sistem Operasi, Jaringan Komputer, Rekayasa Perangkat Lunak, Grafika Komputer, Desain & Analisis Algotritma, Komputer dan Masyarakat	membutuhkan teknologi informasi- komputer baik pemerintahan, perusahaan swasta, maupun konsultan IT	Unimal, Unsyah, USU, Unsri, Unila, UI, ITB, IPB, UPI, Unib, Unpd, Unsoed, Undip, UGM, UNS, ITS, Unibraw, Unesa, dll.
KEDOKTERAN	pada individu, keluarga, komunitas	inecabolisine, illillandiogi, Aliastasi,	membuka praktik pribadi, konsultan ahli kesehatan, dokter di	Unja, Unsyah, Unsri, UI, UGM, Unib, Unpad, USU, Unila, Unri, Unand, Unair, Undip, Unsud, UNS, Unibraw, dll.
BIOLOGI	dan perkembangan makhluk hidup	Bioteknologi Hewan, Reproduksi	Nasional, Pemda). Perusahaan Swasta (di Industri, farmasi, makanan dan minuman, kosmetik),	Unja, Unsri, Unib, Unand, Ubabel, ITB, UI, UGM, Unpad, Unsyah, Unimed, USU, UNP, Unand, Unri, Unsri, Unib, Unila, IPB, , UNY, Unsoed, Unsesa, Undip, Unsoed, UNS, Unair, Unibraw, dll
TEKNIK KOMPUTER	software dengan penekanan pada	Sistem Digital, Organisasi dan Arsitektur Komputer, Rekayasa Perangkat Lunak, Keamanan	Professional, Embedded System Engineer, R&D Engineer, Robotics Engineer di Swasta (PT. INDOSAT, PT. Ericsson Indonesia, PT. Siemens Indonesia,) dan Pemerintahan	

Si Cerdas Indonesia 1/3 502192439

Suatu yang FARMASI bidang produl dan di	u profesi di bidang kesehatan ı meliputi kegiatan-kegiatan di ng penemuan, pengembangan, uksi, pengolahan, peracikan, distribusi obat.	Anatomi Manusia, Prinsip Sint Obat, Immunologi, Biotekno Farmasi, Obat Kimia, Patafisiol Radiofarmasi, Analisa Kosmet Farmakologi, Obat Tradisio Teknologi Formulasi Steril	etis Bekerja di Depkes – BPPOM, praktik ogi apoteker, rumah sakit, perusahaan gi, swasta (obat, makanan, minuman, ka, kosmetika) bagian farmakologi al, kemiliteran – kepolisian, dosen di perguruan tinggi	Unsyah, USU, UI, ITB, Unpad, Unand, Unja, Unsri, UGM, Untan, Unsoed, unair, Unibraw, Unsoed, dll.
---	--	--	--	---



**DESKRIPSI JURUSAN KULIAH ILMU SOSIAL HUMANIORA** 

JURUSAN	DESKRIPSI	MATA KULIAH	PELUANG KARIER	TERSEDIA DI
ARKEOLOGI	M e m p e l a j a r i keanekaragaman tinggalan arkeologis yang tersebar di Indonesia dan konteksnya secara regional maupun global sehingga mampu mengumpulkan, mendeskripsikan, dan menganalisis data arkeologi.	Kolonial di Indonesia, Arkeologi Ekologi, Pemukiman, Seni Arca Indonesia Kuno, Manusia Purba,	Bekerja sebagai peneliti di lembaga penelitian, dosen perguruan tinggi, dinas kepurbakaalan, perusahaan minyak dalam eksplorasi fosil, dinas , guide , media massa khsusus tentang petualangan (national geographic, discovery channel.	UI, UGM, Unud
KRIMINOLOGI	Mengkaji tentang kejahatan sebagai masalah sosial sehingga mampu merumuskan kebijakan pencegahan dan penanggulangan kejahatan.	Manucia dalam Porcnoktif	kriminial di lembaga penelitian, media massa khusus bidang analisis kejahatan, dosen di perguruan tinggi, lembaga swadaya	
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	tujuan sosial atau komersial, dari individu atau kelompok yang	Kupa Dasar, Gambar, Desain Komunikasi Visual, Desain Grafis, Multimedia, Komunikasi Visual Periklanan, Tinjauan Huruf, Ilustrasi Dasar, Fotograpi Dasar, Metode Produksi Grafika, Tipografi.	Depkominfo, wiraswasta bidang komunikasi visual.	ITB, UNP, UNS, ITS, ISI, IKJ dan perguruan tinggi lain terutama yang berorientasi seni
SENI MUSIK	Mempelajari sejarah, filosopi, jenis, aransemen serta alat musik baik tradisional, modern maupun barat	Teori dan Dasar Musik, Paduan Suara, Primavista Vokal, Sejarah Musik, Apresiasi Musik, Kontrafung, Akuistik, Solfeogio	Menjadi pemusik, guru musik di sekolah, tutor musik, lembaga periklanan/perfilmn, dll.	Terutama Perguruan tinggi yang berorientasi seni
PHOTOGRAPI	Mempelajari proses pemotretaan mulai persiapan, tata cahaya, tata letak, sampai analisis hasil	Kamar Gelap, Jurnalistik Foto, Foto Model, Foto Produk, Fotograpi Ilustrasi, Audio Visual, Nirmana, Analisis Warna, Komunikasi Visual	professional baik di perusahaan	Perguruan tinggi yang berorientasi