

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Esteban Garces Alzate
Repositorio: EstebanGarcesA/act_web1_s3
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 16:00:48
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.3/5.0
Actividades completadas: 19/20
Porcentaje de completitud: 95.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_01.js	Sí	5.0
2	Utiliza un ciclo while para calcular la ...	ejercicios-while/ejercicio_while_02.js	Sí	5.0
3	Implementa un sistema que use un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_03.js	Sí	4.0
4	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_04.js	Sí	4.0
5	Desarrolla una función que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_05.js	Sí	0.0
6	Dado un array de nombres, usa un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_06.js	Sí	3.0
7	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_07.js	Sí	5.0
8	Utiliza un ciclo while para generar los ...	ejercicios-while/ejercicio_while_08.js	Sí	5.0
9	Crea un juego que use un ciclo while don...	ejercicios-while/ejercicio_while_09.js	Sí	5.0
10	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_10.js	Sí	4.0
11	Usa un ciclo for anidado para crear las ...	ejercicios-for/ejercicio_for_01.js	Sí	5.0
12	Implementa un programa que use ciclos fo...	ejercicios-for/ejercicio_for_02.js	Sí	5.0
13	Dado un array de 20 números aleatorios, ...	ejercicios-for/ejercicio_for_03.js	Sí	5.0
14	Utiliza ciclos for anidados para encontr...	ejercicios-for/ejercicio_for_04.js	Sí	5.0
15	Crea un programa que use un ciclo for pa...	ejercicios-for/ejercicio_for_05.js	Sí	5.0
16	Implementa una función que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_06.js	Sí	3.0
17	Usa ciclos for anidados para crear una m...	ejercicios-for/ejercicio_for_07.js	Sí	5.0
18	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_08.js	Sí	4.0
19	Utiliza un ciclo for para generar la sig...	ejercicios-for/ejercicio_for_09.js	Sí	4.0
20	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Crea un programa que use un ciclo while para mostrar una cuenta regresiva desde 20 hasta 1, mostrando cada número en la consola. Al final debe mostrar '¡Despegue!'.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es claro y conciso, cumpliendo con los requisitos de la actividad.

Actividad 2: Utiliza un ciclo while para calcular la suma de todos los números pares entre 1 y 50. Muestra el resultado final y cuántos números pares se sumaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es claro, bien estructurado y cumple con todos los requisitos del ejercicio. ¡Buen trabajo!

Actividad 3: Implementa un sistema que use un ciclo while para solicitar una contraseña al usuario hasta que ingrese 'admin123'. Debe mostrar cuántos intentos fallidos hubo antes del acceso correcto.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías mejorar la experiencia de usuario incluyendo un límite de intentos y la claridad de los mensajes al usuario.

Actividad 4: Crea un programa que use un ciclo while para generar números aleatorios entre 1 y 100 hasta que salga un número mayor a 95. Muestra cada número generado y al final indica cuántos números se generaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funciona como se espera. Podrías mejorar la claridad asegurando que el número generado sea entre 1 y 100 (actualmente puede ser 0). El uso de template literals es una buena práctica.

Actividad 5: Desarrolla una función que use un ciclo while para calcular el factorial de un número dado. Debe mostrar paso a paso cómo se va calculando el factorial.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Retroalimentación:

Error al procesar la evaluación

Actividad 6: Dado un array de nombres, usa un ciclo while para buscar un nombre específico. El programa debe mostrar en qué posición se encontró el nombre o indicar si no existe.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

El código funciona parcialmente, pero tiene un error en la condición del `while` que puede generar un acceso fuera de rango del array. Además, hay una errata en el nombre buscado ("Esteba" vs "Esteban") que impide que el programa encuentre el nombre en el array si no se corrige.

Actividad 7: Implementa un programa que use un ciclo while para contar cuántos dígitos tiene un número entero positivo. Por ejemplo, 12345 tiene 5 dígitos.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, eficiente y fácil de entender. El código está bien estructurado y cumple con el objetivo propuesto.

Actividad 8: Utiliza un ciclo while para generar los primeros 15 números de la secuencia de Fibonacci. Muestra cada número de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y cumple con el objetivo de generar la secuencia de Fibonacci usando un ciclo while.

Actividad 9: Crea un juego que use un ciclo while donde el usuario debe adivinar un número entre 1 y 50. Proporciona pistas ('muy alto', 'muy bajo', 'cerca') y limita a 7 intentos máximo.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos del problema, incluyendo la validación de entrada y las pistas. ¡Bien hecho!

Actividad 10: Desarrolla un programa que use un ciclo while para procesar calificaciones de estudiantes. Debe continuar pidiendo calificaciones hasta que se ingrese -1, luego calcular y mostrar el promedio, la calificación más alta y más baja.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es funcional y resuelve el problema planteado, pero el cálculo del promedio y la visualización de los resultados se realiza dentro del ciclo, lo que no es ideal. Mueve el cálculo del promedio y la visualización fuera del bucle para que se muestre solo al final.

Actividad 11: Usa un ciclo for anidado para crear las tablas de multiplicar del 1 al 10. Cada tabla debe mostrarse claramente separada y formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y cumple con el objetivo de generar las tablas de multiplicar del 1 al 10 de forma organizada.

Actividad 12: Implementa un programa que use ciclos for anidados para crear un patrón de asteriscos en forma de diamante: *

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución implementa correctamente el patrón de diamante usando ciclos for anidados. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 13: Dado un array de 20 números aleatorios, usa un ciclo for para encontrar: el número mayor, el menor, la suma total, el promedio, y cuántos números son pares e impares.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y resuelve correctamente el problema planteado. Buena inicialización de variables y lógica impecable.

Actividad 14: Utiliza ciclos for anidados para encontrar y mostrar todos los números primos entre 1 y 100. Debe indicar cuántos números primos se encontraron.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Solución correcta y eficiente para encontrar números primos. El código es legible, bien estructurado y sigue buenas prácticas. ¡Excelente trabajo!

Actividad 15: Crea un programa que use un ciclo for para invertir una cadena de texto carácter por carácter. Muestra tanto la cadena original como la invertida.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio, fácil de entender y cumple con los requisitos de la actividad.

Actividad 16: Implementa una función que use un ciclo for para calcular la potencia de un número sin usar Math.pow(). Debe mostrar el proceso paso a paso.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica es casi correcta, pero el ciclo `for` itera una vez menos y el último cálculo se realiza fuera del bucle. Deberías usar `i <= exponente` o inicializar `resultado` en `base` y empezar el bucle desde 2.

Actividad 17: Usa ciclos for anidados para crear una matriz 5x5 donde cada elemento sea la suma de sus índices (fila + columna). Muestra la matriz formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y resuelve el problema correctamente utilizando ciclos for anidados y formateando la salida de manera legible.

Actividad 18: Desarrolla un programa que use un ciclo for para contar cuántas vocales (a, e, i, o, u) hay en una frase dada. Debe mostrar el conteo de cada vocal por separado.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías considerar usar un objeto o un array para almacenar los conteos de vocales y simplificar el código, haciéndolo más escalable y legible.

Actividad 19: Utiliza un ciclo for para generar la siguiente secuencia: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024. Debe mostrar cada término y la suma total de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica es correcta para generar la secuencia, pero `sumaTotal` acumula valores incorrectos. Deberías sumar el valor de `suma` antes de modificarlo en cada iteración y la resta final es innecesaria.

Actividad 20: Implementa un programa que use un ciclo for para verificar si una palabra o frase es un palíndromo (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda). Ignora espacios y mayúsculas.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio, fácil de entender y cumple con el objetivo de la actividad. Muy bien.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 19/20 actividades (95%) con una calificación promedio de 4.3/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja