

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: cristian luis tovar manjarrez
Repositorio: manjarrezcristian/act_web1_s9
Fecha de evaluación: 11/9/2025, 18:57:19
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 0.0/5.0
Actividades completadas: 0/10
Porcentaje de completitud: 0.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Información Básica del Documento - Crea ...	ejercicios/ejercicio_01.js	No	0.0
2	Seleccionar Elementos por ID - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_02.js	No	0.0
3	Seleccionar Elementos por Clase - Crea e...	ejercicios/ejercicio_03.js	No	0.0
4	Cambiar Contenido de Elementos - Crea el...	ejercicios/ejercicio_04.js	No	0.0
5	Modificar Atributos - Crea elementos con...	ejercicios/ejercicio_05.js	No	0.0
6	Agregar y Quitar Clases CSS - Crea eleme...	ejercicios/ejercicio_06.js	No	0.0
7	Crear y Agregar Elementos - Crea nuevos ...	ejercicios/ejercicio_07.js	No	0.0
8	Eventos Básicos - Crea elementos interac...	ejercicios/ejercicio_08.js	No	0.0
9	Formularios y Validación Simple - Crea u...	ejercicios/ejercicio_09.js	No	0.0
10	Navegación entre Elementos - Crea una es...	ejercicios/ejercicio_10.js	No	0.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Información Básica del Documento - Crea una página HTML simple que muestre: Título de la página usando document.title, URL actual usando document.URL, Mostrar esta información en un div en la página

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_01.js
Estado: Archivo no encontrado
Calificación: 0.0/5.0

Actividad 2: Seleccionar Elementos por ID - Crea una página con varios elementos que tengan ID y: Usa getElementById() para seleccionar elementos, Cambia el texto de los elementos seleccionados, Cambia el color de fondo de un elemento

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_02.js
Estado: Archivo no encontrado
Calificación: 0.0/5.0

Actividad 3: Seleccionar Elementos por Clase - Crea elementos con la misma clase y: Usa `getElementsByClassName()` para seleccionarlos, Cambia el estilo de todos los elementos de esa clase, Cuenta cuántos elementos tienen esa clase

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_03.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 4: Cambiar Contenido de Elementos - Crea elementos con texto y: Usa `textContent` para cambiar el texto, Usa `innerHTML` para agregar HTML, Crea un botón que cambie el contenido al hacer clic

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_04.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 5: Modificar Atributos - Crea elementos con atributos y: Usa `getAttribute()` para leer atributos, Usa `setAttribute()` para cambiar atributos, Cambia el `src` de una imagen y el `href` de un enlace

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_05.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 6: Agregar y Quitar Clases CSS - Crea elementos con estilos CSS y: Usa `classList.add()` para agregar clases, Usa `classList.remove()` para quitar clases, Usa `classList.toggle()` para alternar clases

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_06.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 7: Crear y Agregar Elementos - Crea nuevos elementos dinámicamente: Usa `createElement()` para crear elementos, Usa `appendChild()` para agregarlos al DOM, Crea una lista de elementos con un botón

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_07.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 8: Eventos Básicos - Crea elementos interactivos: Usa `addEventListener()` para eventos de click, Maneja eventos de `mouseover` y `mouseout`, Cambia elementos cuando ocurran los eventos

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_08.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 9: Formularios y Validación Simple - Crea un formulario simple y: Obtén valores de inputs con `value`, Valida que los campos no estén vacíos, Muestra mensajes de error o éxito

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_09.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 10: Navegación entre Elementos - Crea una estructura HTML y demuestra: Usa `parentElement` para acceder al elemento padre, Usa `children` para acceder a elementos hijos, Usa `nextElementSibling` para el siguiente hermano, Muestra la información de navegación en la página

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_10.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Resumen General

Necesita mejorar. Completó 0/10 actividades (0%) con una calificación promedio de 0.0/5. Se recomienda revisar los conceptos fundamentales.

Recomendaciones

- Completar los archivos faltantes: ejercicios/ejercicio_01.js, ejercicios/ejercicio_02.js, ejercicios/ejercicio_03.js, ejercicios/ejercicio_04.js, ejercicios/ejercicio_05.js, ejercicios/ejercicio_06.js, ejercicios/ejercicio_07.js, ejercicios/ejercicio_08.js, ejercicios/ejercicio_09.js, ejercicios/ejercicio_10.js
- Enfocarse en mejorar la documentación y comentarios del código
- Aplicar mejores prácticas de programación