

Uploaded: 10 Jul 2022 at 2:54 pm

Plagiarism: **40.12** %

Words: **1085**

QUESTÕES Qual é o objetivo das redes de computadores? Porque deve ser implementado nas empresas uma rede de computadores? O objetivo das redes de computadores é a troca de arquivos, informações entre eles. Deve ser implementado uma rede de computadores para que os computadores se comuniquem entre eles e troquem informações, na empresa isso deve ser implementado caso necessite a troca de arquivos, email, entre outros.

Segundo as formas de difusão de dados nas redes de computadores. Como os computadores podem trocar informações uns com os outros? Em redes de computadores, os dispositivos em redes de computadores em rede trocam dados entre si usando um link de dados. As conexões entre os nós são estabelecidas usando mídia ou cabo sem fio.

1. doccity.com - 40%
2. passeidireto.com (1, 2) - 70%
3. eeepalanpinhotabosa.weebly.com - 70%

As redes podem ser classificadas de acordo com a sua abrangência em LAN, WAN, MAN ou TAN. No entanto, como elas podem ser classificadas segundo as topologias físicas? LAN topologia estrela, WAN estrela, MAN anel. Para existir a transmissão entre dois computadores ou dispositivos na rede de computadores são necessários cinco elementos. Quais são? 1- Os dados, 2 - O remetente, 3 - O destinatário, 4- Meio de transmissão, 5 - Protocolo.

1. profalansantos.files.wordpress.com - 33.33%

Quais são as 7 camadas do modelo OSI e as 5 camadas do modelo TCP/IP, por ordem decrescente (maior para o menor). Modelo OSI: Modelo TCP/IP 7 - Aplicação 7 - Camada Aplicação 6 - Apresentação 4 - Camada de Transporte 5 - Sessão 3 - Camada de Rede 4 - Transporte 2 - Camada de Enlace 3 - Rede 1 - Camada Física

2 - Enlace de Dados 1 - Física Para o cabeamento das redes de computadores ser corretamente instalado, deve-se seguir uma norma internacional de instalação. Quanto a essa norma, qual é o nome dos dois padrões de cores para conexão dos cabos?

EIA/TIA 568A(padão A) e EIA/TIA 568B(padão B). Cite alguns protocolos que trabalham na camada de Aplicação, Transporte e Rede. Rede: O Internetworking Protocol (IP) é o mecanismo de transmissão usado pelos protocolos TCP/IP. Trata-se de um protocolo sem conexão e não confiável - um serviço de entrega do tipo best effort (melhor esforço possível) significa que o IP não dispõe de nenhuma verificação ou correção de erros. O IP assume a falta de confiabilidade das camadas inferiores e faz o melhor possível para transmitir uma mensagem até seu destino, sem, contudo, nenhuma garantia de que conseguirá fazê-lo. Cada host recebe um endereço de 32 bits composto de duas partes principais: o número de rede e o número do host. O número de rede identifica uma rede e é atribuído pela internet, enquanto o número de host identifica um host na rede e é atribuído por um administrador de rede.

1. doccity.com - 100%
2. estudegratis.com.br (1, 2) - 85.71%
3. slideshare.net - 85%
4. memoria.rnp.br - 83.33%

5. resolvamais.com.br - 57.14%
6. qconcursos.com - 57.14%
7. passeidireto.com (1, 2) - 83.33%
8. uezo.rj.gov.br - 75%
9. web.fe.up.pt - 100%
10. ufpe.br - 33.33%

O Address Resolution Protocol (ARP) é usado para associar um endereço lógico a um endereço físico. Em uma rede física, típica como uma LAN, cada dispositivo em um link é identificado por um endereço físico ou da estação geralmente gravado no adaptador de rede(NIC). O ARP é usado para descobrir o endereço físico do nó quando endereço INternet for conhecido.

1. estudegratis.com.br (1, 2) - 100%
2. docsity.com - 100%
3. slideshare.net - 100%
4. questoes.grancursosonline.com.br - 100%

O Reverse Address Resolution Protocol (RARP) permite que um host descubra seu endereço Internet quando conhece apenas seu endereço físico. É utilizado quando um computador é conectado a uma rede pela primeira vez ou quando um computador sem disco é ligado.

1. docsity.com - 100%
2. slideshare.net - 100%

O Internet Control Message Protocol (ICMP) é um mecanismo usado por hosts e gateways para enviar notificações de problemas ocorridos com datagramas de volta ao emissor. O ICMP envia mensagens de consulta e de notificação de erros.

1. docsity.com - 100%
2. slideshare.net - 100%
3. questoes.grancursosonline.com.br - 100%
4. estudegratis.com.br (1, 2) - 100%
5. questoesestrategicas.com.br - 87.5%
6. qconcursos.com (1, 2) - 81.25%

O Internet Group Message Protocol (IGMP) é usado para facilitar a transmissão simultânea de uma mensagem a um grupo de destinatários. Transporte: O User Datagram Protocol (UDP) é o protocolo mais simples dos dois protocolos de transporte-padrão TCP/IP. É um protocolo processo a processo que adiciona em seu cabeçalho apenas endereços de portas de origem e destino, controle de erros (checksum) e informações do comprimento do campo de dados proveniente das camadas superiores.

1. estudegratis.com.br (1, 2) - 100%
2. slideshare.net - 100%
3. docsity.com - 100%
4. questoes.grancursosonline.com.br - 100%

O Transmission Control Protocol (TCP) fica entre a camada de Aplicação e a camada de Rede é usado para

fornecer serviço de entrega confiável, ou seja, fornecer dados como um fluxo de bytes e receber dados como um fluxo de bytes. O TCP usa o mecanismo de reconhecimento para verificar se os dados chegaram, faz a multiplexação no lado do remetente, e demultiplexação no lado do receptor. TCP usa três fases para alcançar o recurso de orientação de conexão, como estabelecimento de conexão, transferência de dados e término de conexão.

O Stream Control Transmission Protocol (SCTP) provê suporte para as aplicações mais recentes, como voz sobre IP. Trata-se de um protocolo de camada de transporte que combina o que há de melhor no UDP e no TCP.

1. docsity.com - 100%
2. slideshare.net - 100%

Aplicação: TELNET (telephone network) a rede de telecomunicações é chamada de Telnet. Ele permite que os clientes da Telnet usem os recursos do servidor Telnet. É usado para manter o controle de arquivos na internet. É usado para manter o controle de arquivos na internet.

1. eboxdigital.com.br - 50%

FTP (File Transfer Protocol). É o protocolo que nos permite enviar e receber arquivos. Pode ser feito entre duas máquinas que usem ftp, ele é um protocolo e uma aplicação.

1. copeltelecom.com - 57.14%
2. linknacional.com.br - 57.14%

TFTP (Trivial File Transfer Protocols) é uma versão despojada e de estoque do FTP. É uma forma mais simples de FTP que permite transferir arquivos entre dispositivos de rede. NFS (Network File System) ele permite que computadores remotos montem sistemas de arquivos em uma rede e interajam com eles como se estivessem montados localmente. Isso permite que os administradores do sistema consolidem recursos nos servidores centralizados da rede.

1. ionos.com - 37.5%
2. bloground.ro - 100%

LPD (Line Printer Daemon) foi feito para impressoras compartilhadas, e é a seção que leva a solicitação e processa. Um servidor ou agente é referido como "daemon". X-window ele especifica um protocolo para criar aplicativos cliente/servidor com uma interface gráfica de usuário. O conceito é executar um aplicativo chamado cliente em uma única máquina. É usado principalmente em redes de mainframe interconectadas.

1. acervolima.com - 66.67%

SNMP (Simple Network Management Protocol) protocolo simples de gerenciamento de rede é a abreviação de Protocolo simples de gerenciamento de rede. Ele coleta dados pesquisando os dispositivos de rede. A rede em intervalos especificados ou aleatórios de uma estação de controle, precisando deles são obrigados a revelar detalhes específicos. É um mecanismo para que os servidores compartilhem informações sobre seu status atual, bem como um mecanismo para que os administradores alterem configurações pré-definidas. DNS (Domain Name System) é o protocolo que traduz o nome do site para o endereço IP. DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) ele atribui endereços IP a servidores.

1. passeidireto.com - 70%
2. 4linux.com.br - 60%
3. pt.theastrologypage.com - 50%
4. techtarget.com - 42.86%