МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені ІВАНА ФРАНКА

Звіт

до лабораторної роботи №4 з предмету Комп'ютерне бачення та аналіз зображень

Роботу виконала:

Мерцало Ірина Ігорівна,

студентка групи ПМІМ-11

Contour detection

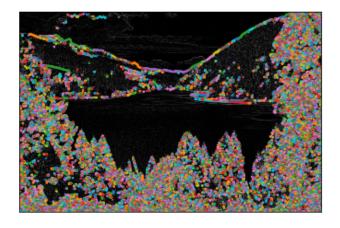
Вихідне зображення:



mountains.jpg

Виконала визначення контурів (обводить межі для кожного об'єкту і формує замкнутий цикл; кожен замкнутий цикл на зображенні являє собою контур). Для цього відкрила зображення, перетворила його у градації сірого, застосувала собелеве визначення країв:

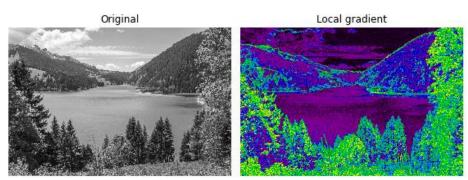
```
In [2]: from skimage import measure
        from skimage.io import imread
        from skimage.color import rgb2gray
        from skimage.filters import sobel
        import matplotlib.pyplot as plt
        #Read an image
        img = imread('mountains.jpg')
        #Convert the image to grayscale
        img_gray = rgb2gray(img)
        #Find edges in the image
        img_edges = sobel(img_gray)
        #Find contours in the image
        contours = measure.find_contours(img_edges, 0.2)
        # Display the image and plot all contours found
        fig, ax = plt.subplots()
        ax.imshow(img_edges, interpolation='nearest', cmap=plt.cm.gray)
        for n, contour in enumerate(contours):
            ax.plot(contour[:, 1], contour[:, 0], linewidth=2)
        ax.axis('image')
        ax.set_xticks([])
        ax.set_yticks([])
        plt.show()
```

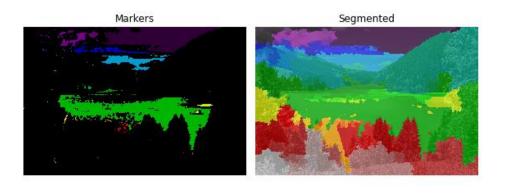


The Watershed algorithm

Застосувала вододільний алгоритм (знаходить локальні мінімуми - маркери, які позначають пирблизне рзташування об'єкта, присвоює їм унікальний колір, заповнює цим кольором навколо допоки не дійде до кольору іншого маркера):

```
In [24]: from scipy import ndimage as ndi
         from skimage.morphology import watershed, disk
         from skimage.segmentation import watershed
         from skimage import data
         from skimage.io import imread
         from skimage.filters import rank
         from skimage.color import rgb2gray
         from skimage.util import img_as_ubyte
         import matplotlib.pyplot as plt
         img = imread('mountains.jpg')
         img_gray = rgb2gray(img)
         image = img_as_ubyte(img_gray)
         #Calculate the local gradients of the image
         #and only select the points that have a
         #gradient value of less than 20
         markers = rank.gradient(image, disk(5)) < 20</pre>
         markers = ndi.label(markers)[0]
         gradient = rank.gradient(image, disk(2))
         #Watershed Algorithm
         labels = watershed(gradient, markers)
         fig, axes = plt.subplots(nrows=2, ncols=2, figsize=(8,8), sharex=True, sharey=True)
         ax = axes.ravel()
         ax[0].imshow(image,cmap=plt.cm.gray, interpolation='nearest')
         ax[0].set_title("Original")
         ax[1].imshow(gradient,cmap=plt.cm.nipy_spectral, interpolation='nearest')
         ax[1].set_title("Local gradient")
         ax[2].imshow(markers,cmap=plt.cm.nipy_spectral, interpolation='nearest')
         ax[2].set_title("Markers")
         ax[3].imshow(image,cmap=plt.cm.gray, interpolation='nearest')
         ax[3].imshow(labels,cmap=plt.cm.nipy_spectral, interpolation='nearest',alpha=.7)
         ax[3].set_title("Segmented")
         for a in ax:
            a.axis('off')
         fig.tight layout()
         plt.show()
```





Superpixels

Зобразила зображення у вигляді суперпікселів (алгоритм об'єднує сусідні пікселі схожих кольорів у кластери, які отримують назву суперпіксель):

```
In [19]: from skimage import segmentation, color
    from skimage.io import imread, imsave
    from skimage.future import graph
    from matplotlib import pyplot as plt

    img = imread('mountains.jpg')
    img_segments = segmentation.slic(img, compactness=20, n_segments=500)
    superpixels = color.label2rgb(img_segments, img, kind='avg')

imsave('result.jpg', superpixels)
```





mountains.jpg

result.jpg

Normalized graph cut

Застосувала алгоритм нормалізованого розрізання графа (кожен піксель зображення сприймає як вузол, додатково є вузли які представляють об'єкти на зображенні; усі пікселі пов'язані з усіма сусідніми пікселями і кожен із вузлами об'єкта. Ітераційно зрізає ребра в графі, таким чином отримує підграфи, допоки це можливо. В результаті кожен піксель зображення буде пов'язаний з одним об'єктом):

```
In [30]: from skimage import data, segmentation, color
    from skimage.io import imread
    from skimage import data
    from skimage.future import graph
    from matplotlib import pyplot as plt
    img = imread('mountains.jpg')
    img_segments = segmentation.slic(img, compactness=30, n_segments=200)
    out1 = color.label2rgb(img_segments, img, kind='avg')
    segment_graph = graph.rag_mean_color(img, img_segments, mode='similarity')
    img_cuts = graph.cut_normalized(img_segments, segment_graph)
    normalized_cut_segments = color.label2rgb(img_cuts, img, kind='avg')

imsave('result2.jpg', normalized_cut_segments)
```







result2.jpg