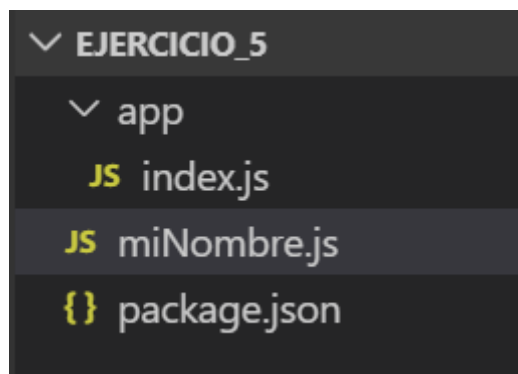


1. Crea un archivo `index.js` y, usando `node`, muestra en consola el mensaje “Hola mundo”.
2. Crea un archivo `index.js`. Declara una variable con tu nombre y muestra en consola el mensaje “Hola” seguido de tu nombre.
3. Instala el paquete `exact-math` usando `npm`. Crea un archivo `.js` y muestra por consola las siguientes operaciones utilizando el módulo instalado:
 - a. $789+34+250443$
 - b. $2059-79$
 - c. $3.24*97.856$
 - d. $1205/12.002$
4. Escribe un módulo propio con una función que recibe por parámetro dos números y muestra por consola el menor de los dos. Impórtalo en un archivo `index.js` y muestra el resultado.
5. Crea un módulo propio y declara una variable con tu nombre. Exporta esa variable, crea una carpeta llamada “app” y mete el archivo `index.js` ahí. Importa el módulo y muestra tu nombre por consola.



6. Escribe un módulo propio con una función que devuelva la longitud de un string que recibe como parámetro. Impórtalo en el archivo `index.js` y muestra por consola el resultado.
7. Escribe un módulo propio con una función que crea un array con 10 valores consecutivos. Estos valores serán los 10 números siguientes a un número que recibe por parámetro. Escribe otro módulo en el que se genera un número aleatorio. Importa los dos y pasa el parámetro aleatorio al que crea el array de 10 números y muestra por consola el resultado.
8. Crea un módulo con el siguiente objeto:

```
{  
  "array": [  
    1,  
    2,
```

3

```
],  
  "boolean": true,  
  "number": 123,  
  "object": {  
    "a": "b",  
    "c": "d",  
    "e": "f"  
  },  
  "string": "Hello World"  
}
```

Importa el módulo y muestra por consola el valor de la propiedad "boolean" y el atributo "c" del "object"

-

9. Crea un módulo propio con una función. La función esPar() devuelve "true" en caso de que el número sea par y "false" en caso contrario. En el archivo index.js, genera un número aleatorio, llama a la función esPar() y muestra el resultado de la función.
10. Escribe un módulo con una función que reciba un array de números y lo muestre en pantalla desde la primera posición hasta la última. Después escribe otro módulo con una función que reciba un array de números y lo muestre en pantalla desde la última posición a la primera. Crea un array y pásalo a cada una de las funciones.