

Profil Perusahaan

PT. Bit Byte Blue

Jl. Srengseng Sawah
No. 79 RT4/7 Jagakarsa

Pendahuluan



Kami adalah perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan teknologi canggih, termasuk pengembangan teknologi, pemrograman berbasis kecerdasan artifisial (AI), pemrograman komputer lainnya, konsultasi dan perancangan Internet of Things (IoT), blockchain, jaringan komputer serta industri peralatan audio dan video elektronik dan peralatan listrik lainnya.

Kami mempekerjakan para ahli yang terampil dalam bidang teknologi dan siap membantu Anda memenuhi kebutuhan bisnis Anda. Terima kasih telah memilih kami sebagai mitra teknologi Anda.



Bit Byte Blue

Pekerjaan

AKTIVITAS PEMROGRAMAN KOMPUTER

Berikut adalah beberapa contoh lingkup pekerjaan yang terkait dengan aktivitas pemrograman komputer:



1. Analisis kebutuhan dan desain sistem: Menganalisis kebutuhan pengguna dan merancang sistem yang memenuhi kebutuhan tersebut.
2. Pengembangan kode program: Menulis dan mengembangkan kode program yang efektif dan efisien, menggunakan bahasa pemrograman yang tepat dan teknik terbaru.
3. Pengujian program: Melakukan pengujian program untuk memastikan bahwa sistem berfungsi dengan benar dan memenuhi spesifikasi yang ditentukan.
4. Debugging: Mencari dan memperbaiki kesalahan dalam kode program untuk memastikan program berjalan dengan lancar.
5. Dokumentasi: Membuat dokumentasi lengkap tentang program, termasuk spesifikasi teknis, arsitektur sistem, dan kode program.
6. Pemeliharaan: Memelihara program dengan memperbaiki kode program dan menangani masalah teknis yang muncul.
7. Riset dan pengembangan: Mengembangkan dan menerapkan teknologi baru yang dapat meningkatkan kinerja program.
8. Kolaborasi: Berkolaborasi dengan tim pengembang lainnya, seperti analis bisnis, desainer, pengujian, dan manajer proyek, untuk memastikan program berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan bisnis.
9. Optimisasi kinerja: Meningkatkan kinerja program dengan mengoptimalkan kode program dan memperbaiki infrastruktur yang digunakan.
10. Penyelesaian masalah: Menyelesaikan masalah teknis yang berkaitan dengan program dan memberikan dukungan teknis kepada pengguna akhir.

Pekerjaan



AKTIVITAS PERAWATAN JARINGAN

Pekerjaan pemeliharaan jaringan meliputi serangkaian kegiatan yang bertujuan untuk memastikan ketersediaan, keandalan, dan keamanan jaringan komputer.

Lingkup pekerjaan ini meliputi pemeliharaan perangkat keras dan perangkat lunak, seperti router, switch, server, firewall, dan aplikasi yang digunakan dalam jaringan. Pekerjaan ini juga mencakup pemasangan, konfigurasi, dan troubleshooting jaringan, termasuk identifikasi dan perbaikan masalah jaringan, penanganan gangguan jaringan, dan backup data. Selain itu, pekerjaan pemeliharaan jaringan juga meliputi pemantauan kinerja jaringan, termasuk pemantauan lalu lintas jaringan, analisis kinerja, dan optimisasi jaringan.

Lingkup pekerjaan ini juga melibatkan pemeliharaan keamanan jaringan, seperti pemantauan serangan jaringan, pembaruan perangkat lunak, dan penerapan kebijakan keamanan jaringan.

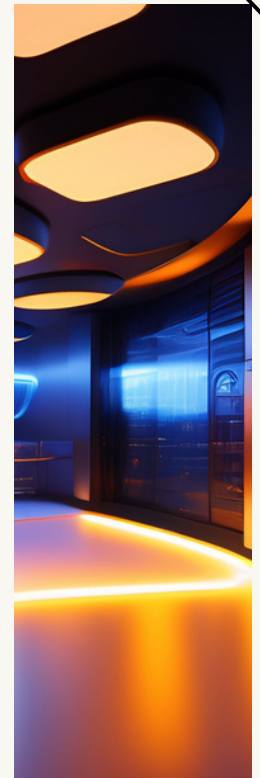
Pekerjaan

AKTIVITAS BLOCKCHAIN

- Merancang dan mengembangkan aplikasi blockchain
- Meneliti dan menguji teknologi blockchain untuk pengembangan produk
- Mengimplementasikan smart contract pada platform blockchain
- Membuat algoritma konsensus untuk jaringan blockchain
- Menyediakan analisis keamanan dan identifikasi risiko dalam penggunaan teknologi blockchain
- Mengembangkan solusi keamanan blockchain, termasuk enkripsi dan otentikasi
- Menerapkan fitur dan fungsionalitas baru pada blockchain yang ada
- Membangun dan menjalankan infrastruktur blockchain, seperti node dan jaringan

AKTIVITAS IOT

- Merancang dan mengembangkan perangkat IoT dan aplikasi terkait
- Meneliti dan menguji teknologi IoT untuk pengembangan produk
- Mengembangkan dan mengimplementasikan protokol komunikasi IoT
- Memastikan keamanan perangkat IoT dan infrastruktur
- Menyediakan analisis dan pemantauan jaringan IoT untuk memastikan kinerja yang optimal
- Membangun dan menjalankan infrastruktur IoT, termasuk sensor, perangkat penyimpanan data, dan jaringan
- Mengembangkan solusi untuk mengelola dan menganalisis data dari perangkat IoT
- Mengintegrasikan teknologi IoT dengan solusi bisnis yang ada untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas.



Pekerjaan



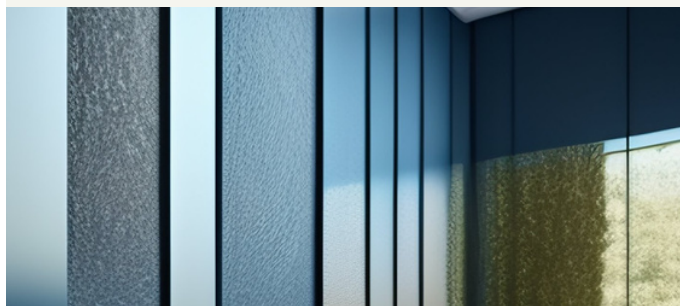
AKTIVITAS PERENCANAAN HARDWARE

1. Merancang dan mengembangkan peralatan listrik dan elektronik seperti dinamo lampu sepeda, dinamo magnetik, busi, sirine, klakson, alarm, bel, dan peralatan sinyal listrik.
2. Merancang dan mengembangkan perangkat listrik dan elektronik yang tidak termasuk dalam kelompok manapun seperti charger (pengisi) baterai padat, alat pembuka dan penutup pintu listrik, mesin pembersih ultrasonik, tanning beds, peralatan solid state inverter, peralatan rektifikasi, fuel cells, penyuplai daya teregulasi dan tidak teregulasi, UPS (uninterruptible power supplies), supresor gelombang, kabel peralatan, kabel sambungan, perangkat kabel listrik lainnya yang berpenyekat dan berkonektor, kontak dan produk karbon dan grafit listrik lainnya, kapasitor, resistor, kondenser listrik dan komponen sejenisnya, elektromagnet, papan skor listrik, reklame listrik, insulator (penyekat) listrik, peralatan patri dan solder listrik, dan besi solder tangan.
3. Merancang dan mengembangkan peralatan modul fotovoltaik (panel surya) dan rokok elektrik (vape).
4. Mengidentifikasi kebutuhan peralatan listrik dan elektronik dan merancang solusi yang tepat untuk memenuhi kebutuhan tersebut.
5. Menguji dan memvalidasi peralatan listrik dan elektronik untuk memastikan bahwa mereka memenuhi spesifikasi dan standar kualitas yang ditetapkan.
6. Membuat desain dokumentasi teknis dan manual instruksi untuk membantu produksi dan penggunaan peralatan listrik dan elektronik.
7. Mengkoordinasikan dengan tim produksi dan teknisi untuk memastikan bahwa peralatan listrik dan elektronik diproduksi sesuai dengan spesifikasi dan standar kualitas yang ditetapkan.
8. Mengembangkan dan memperbaiki peralatan listrik dan elektronik yang sudah ada untuk meningkatkan kinerja dan efisiensi mereka.
9. Membuat estimasi biaya dan jadwal proyek untuk memastikan bahwa proyek selesai tepat waktu dan sesuai dengan anggaran yang ditetapkan.

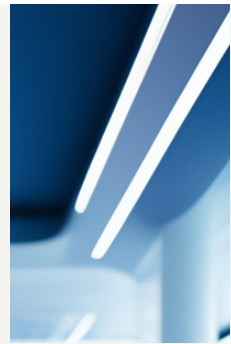
Pekerjaan

AKTIVITAS PELATIHAN TEKNOLOGI INFORMASI

1. Membuat kurikulum pelatihan untuk karyawan yang ingin meningkatkan ketrampilan/keahlian dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi.
2. Mengidentifikasi kebutuhan pelatihan karyawan, baik secara individu maupun kelompok.
3. Menyusun jadwal pelatihan yang fleksibel dan efektif agar tidak mengganggu produktivitas kerja karyawan.
4. Menyediakan fasilitas pelatihan yang memadai, termasuk ruang pelatihan, peralatan komputer, dan akses internet.
5. Merekrut instruktur pelatihan yang berkualitas dan berpengalaman dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi.
6. Menyelenggarakan pelatihan dengan metode yang bervariasi, seperti presentasi, demonstrasi, diskusi, studi kasus, simulasi, dan latihan praktik.
7. Mengukur efektivitas pelatihan dengan mengumpulkan umpan balik dari karyawan, serta melakukan evaluasi terhadap hasil belajar karyawan.
8. Menyediakan sertifikat atau pengakuan bagi karyawan yang telah menyelesaikan pelatihan dengan baik.
9. Mengintegrasikan hasil pelatihan ke dalam sistem manajemen sumber daya manusia perusahaan untuk meningkatkan kinerja karyawan dan produktivitas perusahaan.
10. Memperbarui kurikulum pelatihan secara berkala agar selalu sesuai dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi terkini.



Pekerjaan



AKTIVITAS PENGEMBANGAN WEB / MOBILE PLATFORM

1. Pengoperasian Situs Web Dengan Tujuan Komersial Yang Menggunakan Mesin Pencari Untuk Menghasilkan Dan Memelihara Basis Data (Database) Besar Dari Alamat Dan Isi Internet Dalam Format Yang Mudah Dicari.
2. Pengoperasian Situs Web Yang Bertindak Sebagai Portal Ke Internet, Seperti Situs Media Yang Menyediakan Isi Yang Diperbarui Secara Berkala, Baik Secara Langsung Ataupun Tidak Langsung Dengan Tujuan Komersial.
3. Pengoperasian Platform Digital Dan/Atau Situs/Portal Web Yang Melakukan Transaksi Elektronik Berupa Kegiatan Usaha Fasilitasi Dan/Atau Mediasi Pemindahan Kepemilikan Barang Dan/Atau Jasa Dan/Atau Layanan Lainnya Melalui Internet Dan/Atau Perangkat Elektronik Dan/Atau Cara Sistem Elektronik Lainnya Yang Dilakukan Dengan Tujuan Komersial (Profit).
4. Aktivitas Yang Mencakup Baik Salah Satu, Sebagian Ataupun Keseluruhan Transaksi Elektronik, Yaitu Pemesanan, Pembayaran, Pengiriman Atas Kegiatan Tersebut.
5. Termasuk Dalam Kelompok Ini Adalah Situs/Portal Web Dan/Atau Platform Digital Yang Bertujuan Komersial (Profit) Merupakan Aplikasi Yang Digunakan Untuk Fasilitasi Dan/Atau Mediasi Layanan-Layanan Transaksi Elektronik, Seperti Pengumpul Pedagang (Marketplace), Digital Advertising, Dan On Demand Online Services.



Kontak Kami



Hubungi kami pada alamat berikut ini:

PT. BIT BYTE BLUE

Jl. Srengseng Sawah No. 79 RT 04/07

Srengseng Sawah Jagakarsa

Jakarta Selatan 12640

Telp:

0895391400811

Email:

bitbyteblue@gmail.com



Bit Byte Blue



PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA

**PERIZINAN BERUSAHA BERBASIS RISIKO
NOMOR INDUK BERUSAHA: 0303230077893**

Berdasarkan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 2022 tentang Cipta Kerja, Pemerintah Republik Indonesia menerbitkan Nomor Induk Berusaha (NIB) kepada:

- | | |
|--|--|
| 1. Nama Pelaku Usaha | : PT BIT BYTE BLUE |
| 2. Alamat Kantor | : Jl. Srengseng Sawah No. 79, Desa/Kelurahan Srengseng Sawah, Kec. Jagakarsa, Kota Adm. Jakarta Selatan, Provinsi DKI Jakarta, Kode Pos: 12640 |
| No. Telepon | : 0895391400811 |
| Email | : bitbyteblue@gmail.com |
| 3. Status Penanaman Modal | : PMDN |
| 4. Kode Klasifikasi Baku Lapangan Usaha Indonesia (KBLI) | : Lihat Lampiran |
| 5. Skala Usaha | : Usaha Kecil |

NIB ini berlaku di seluruh wilayah Republik Indonesia selama menjalankan kegiatan usaha dan berlaku sebagai hak akses kepabeanaan, pendaftaran kepesertaan jaminan sosial kesehatan dan jaminan sosial ketenagakerjaan, serta bukti pemenuhan laporan pertama Wajib Laport Ketenagakerjaan di Perusahaan (WLKP).

Pelaku Usaha dengan NIB tersebut di atas dapat melaksanakan kegiatan berusaha sebagaimana terlampir dengan tetap memperhatikan ketentuan peraturan perundang-undangan.

Diterbitkan di Jakarta, tanggal: 3 Maret 2023

**Menteri Investasi/
Kepala Badan Koordinasi Penanaman Modal,**



Ditandatangani secara elektronik

Dicetak tanggal: 3 Maret 2023

1. Dokumen ini diterbitkan sistem OSS berdasarkan data dari Pelaku Usaha, tersimpan dalam sistem OSS, yang menjadi tanggung jawab Pelaku Usaha.
2. Dalam hal terjadi kekeliruan isi dokumen ini akan dilakukan perbaikan sebagaimana mestinya.
3. Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh BSR-E-BSSN.
4. Data lengkap Perizinan Berusaha dapat diperoleh melalui sistem OSS menggunakan hak akses.





KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA

SERTIFIKAT PENDAFTARAN PENDIRIAN PERSEROAN PERORANGAN

NOMOR : AHU-017931.AH.01.30.Tahun 2023

PT BIT BYTE BLUE

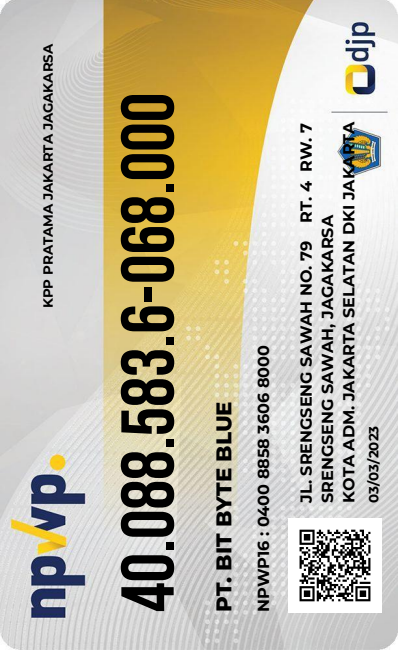
Berkedudukan di Kota Adm. Jakarta Selatan

telah terdaftar sebagai badan hukum dan tercatat dalam pangkalan data Direktorat Jenderal Administrasi Hukum Umum. Sertifikat ini berlaku sejak tanggal diterbitkan.



Jakarta, 3 Maret 2023

a.n. Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia,
Direktur Jenderal Administrasi Hukum Umum



www.pajak.go.id

Pajak Kita Untuk Kita

npw.p



KEMENTERIAN KEUANGAN
REPUBLIK INDONESIA

NPWP dicantumkan dalam hal yang terkait dengan dokumen perpajakan
Dalam hal wajib pajak pindah tempat tinggal atau tempat kedudukan,
harap mengajukan permohonan pindah alamat.
Seluruh layanan perpajakan tidak dipungut biaya.