



PROPOSAL MANAJEMENT PROJECT

JOMBLO EXPLORER



Project Manager : Oki Wicaksono

Project Team : Khairul Sani

Yosua Alvin Adi Soetrisno

MAGISTER TEKNOLOGI INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2014



Table of Contents

1. Project Overview	4
1.1 Permasalahan	4
1.2 Tujuan	5
1.3 Manfaat	5
2. Integration Management	5
2.1 Project Governance and Project Team Structure	6
2.2 Roles and Responsibilities	6
2.3 Change manajement	8
Project Issue	8
3. Project Scope Management	8
3.1 Scope Statement	8
3.2 Requirements Management	9
3.2.1 Business Process and Functional Requirement	9
3.2.2 Technical Requirement	10
3.2.3 Skills checklist	12
3.2.4 Design Technology	12
3.2.5 Project Management Technology	12
3.2.6 Content management and delivery	12
3.3 Project Deliverable	13
3.3.1 Work Activities	14
3.3.2 Requirements Control	16
3.3.3 Constraints	17
3.3.4 Assumptions	17
3.3.5 Stakeholders	18



4.	Schedule Management	19
4.1	Milestones	21
4.2	Schedule Control.....	21
5.	Cost Management	22
5.1	Estimation.....	23
5.2	Budget Allocation.....	25
5.3	Budget Control	28

1. Project Overview

Jomblo Explorer merupakan alternatif dari social media yang berkembang sekarang dengan menawarkan fasilitas event dan markout place untuk bertemu secara unik. Jomblo Explorer mengubah proses bisnis dari social media dengan menekankan aspek experience base untuk masing-masing penggunanya. Experience base ini akan memicu para pengguna untuk bisa melihat respon dari pengguna lain yang berada dalam radius yang berdekatan. Respon digunakan untuk melihat fleksibilitas dan juga kesempatan untuk berhubungan secara lebih dekat. Social media lebih menekankan untuk menghubungkan faktor jarak yang jauh melalui fitur chatting. Jomblo Explorer menekankan fitur-fitur unik yang bisa digunakan sebagai media approaching yang dinamis.

1.1 Permasalahan

Masa remaja ataupun masa lajang merupakan masa-masa dimana seseorang produktif untuk melakukan sesuatu, berinovasi, meningkatkan kreatifitasnya, dan bebas melakukan sesuatu hal yang positif tanpa ada yang membatasinya. Pada masa-masa tersebut tentunya sangat jauh berbeda dengan masa-masa ketika sudah menikah/berkeluarga sehingga, bagaimana kita memanfaatkan masa-masa lajang untuk melakukan sesuatu hal yang produktif dan berkreaitif tanpa batas. Dinamika kehidupan masa remaja, dewasa, dan lajang dapat tekontaminasi dengan hal-hal yang berbau asmara / cinta. Pada masa-masa ini para muda-mudi tentunya sangat aktif dalam melakukan komunikasi dengan lawan jenis, bahkan sampai dengan mejalin suatu hubungan (pacaran). Pacaran yang sehat dapat memberikan suatu unsure yang positif, dimana saling memberikan perhatian satu sama lainnya sehingga memicu adrenalin untuk selalu berkembang, berkreaitif dan berprestasi. Hal ini akan mengalami kendala jika seseorang tidak memiliki pasangan (jomblo). Jomblo kadang membuat seseorang kurang percaya diri, kurang bersosialisasi, dan bahkan kurang semangat dalam melakukan sesuatu hal. Atas dasar inilah kami membuat suatu aplikasi “Jomblo Explorer” untuk memfasilitasi para jomblo dalam mencari pasangannya, berbagi informasi, bersosialisasi dan berkomunikasi dengan para jomblo lain.

1.2 Tujuan

- a. Menghasilkan suatu aplikasi untuk memfasilitasi para jomblo (user) dalam mencari pasangan, bersosialisasi dan berkomunikasi dengan para jomblo yang lain.
- b. Aplikasi Jomblo Explorer membantu para user untuk menetapkan target dari pasangannya.
- c. Aplikasi Jomblo Explorer membantu para user untuk menemukan komunitas dan membuat event yang positif bagi para penggunanya.
- d. Aplikasi Jomblo Explorer dapat memfasilitasi para user untuk berbagi pengalamannya.

1.3 Manfaat

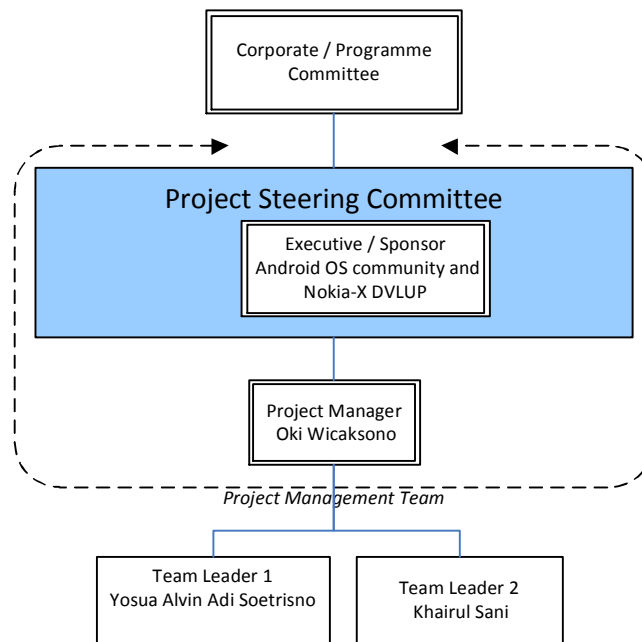
- a. Berkurangnya para jomblo di Indonesia.
- b. Memberikan suatu semangat bagi para jomblo untuk cepat *move on* sehingga memicu untuk menjalani hidup lebih baik, produktif dan berkreasi.
- c. Sebagai media yang dapat memberikan stimulus dan sosialisasi berpacaran yang sehat dan mencegah timbulnya kenakalan para remaja.

1. Integration Management

Pada pembuatan aplikasi Jomblo eksplorer membutuhkan beberapa tahap dalam menyelesaikan project ini, mulai dari Preparation and User Interface Development, hardware dan instalasi OS, instalasi web server, instalasi database dan android environment. Selanjutnya memulai dengan pembuatan user interface dan pengembangan aplikasi berbasis lokasi, serta pengembangan fitur-fitur seperti pencarian lokasi, fitur profile, dan pendukung lainnya. Tahap selanjutnya yaitu integrasi web service dan testing aplikasi.

Selanjutnya pada membuat perencanaan biaya yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi jomblo eksplorer.

2.1 Project Governance and Project Team Structure



2.2 Roles and Responsibilities

Pada bagian ini yaitu menjelaskan pembagian tugas team project, yaitu sebagai berikut :

NO	Name	Jobs description	Hours
1	Oki Wicaksono	1. Kick Off Meeting 2. Preparation and User Interface Development Closing 3. User Interface Creation and Development 4. Graphical Design for User Interface Component 5. Creating Layout File for User Interface Modelling 6. LBS Development 7. Map Engine Integration 8. Shake to Search Function Development 9. Web Service Development 10. Web Service for Search User Location 11. Location Base Service Development Closing 12. Web Service Integration and Application Service Test 13. Integrating Web Service with Improvement Modification 14. All Web Services Application Synchronization 15. Bug Fixing and Maintaining 16. Evaluation and Maintenance 17. Web Service Integration and Application Service Test Closing	2 hrs 0 hrs 32 hrs 16 hrs 16 hrs 32 hrs 16 hrs 16 hrs 40 hrs 8 hrs 0 hrs 104 hrs 8 hrs 16 hrs 16 hrs 24 hrs 0 hrs

2	Khairul Sani	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hardware and OS Installation 2. Operating System Installation (Linux) 3. Database Installation and Modelling 4. Installing DBMS (MySQL) 5. Creating Database Model for Mobile Apps 6. Creating Simple CMS for Data Management 7. User Interface Creation and Development 8. Graphical Design for User Interface Component 9. Web Service Development 10. Web Service for Creating Event 11. Web Service for Wall Posting 12. Web Service for Invitation 13. Web Service Integration and Application Service Test 14. Integrating Web Service 15. Integrating Web Service with Improvement Modification 16. All Web Services Application Synchronization 17. User Acceptance Test 18. Evaluation and Maintenance 	<p>6h 2h 24h 1h 8h 8h 32h 16h 40h 8h 8h 8h 104h 16h 8h 16h 16h 24h</p>
3	Yosua Alvin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hardware and OS Installation 2. Preparing and Manage Hardware Completeness 3. Web Server Installation 4. Installing Web Server Component (Apache) 5. Installing Programming Support (PHP) 6. Andoid Environment Installation 7. JDK Support and Eclipse Installation 8. Android SDK and ADT Support for Eclipse Installation 9. Testing Smartphone Driver Installation 10. User Interface Creation and Development 11. Creating Layout File for User Interface Modelling 12. Web Service Development 13. Web Service for User Profile 14. Web Service for Creating Event 15. Web Service for Wall Posting 16. Web Service Integration and Application Service Test 17. Integrating Web Service 18. Integrating Web Service with Improvement Modification 19. User Unit Testing 20. Bug Fixing and Maintaining 21. Evaluation and Maintenance 	<p>6h 4h 2h 1h 1h 5h 2h 2h 1h 32h 16h 40h 8h 8h 8h 104h 16h 8h 8h 16h 24h</p>

2.3 Change manajement

Project Issue

- Pengenalan lokasi yang tidak akurat mengakibatkan kesalahan informasi lokasi user lain yang ingin dikenali.
- User belum bisa melakukan login karena belum mempunyai salah satu akun di salah satu social media yang didukung.
- User belum menggunakan fungsi posting dan event secara maksimal.

3. Project Scope Management

3.1 Scope Statement

Berdasarkan hasil pengamatan developer terhadap kelemahan media social yang ada maka developer mengembangkan aplikasi Jomblo Explorer menggunakan pendekatan sosial ke arah yang lain yaitu dengan menyediakan wadah bagi user untuk bisa berkenalan secara aktif dengan ruang lingkup fitur dan environment sebagai berikut.

1. Sistem pemodelan data untuk aplikasi akan dibangun pada perangkat lunak open source dengan menggunakan web server dan basis data berbasis open source
2. Sistem pemodelan data ini digunakan lebih lanjut untuk menjadi model dalam pengembangan fitur-fitur pada aplikasi seperti search user location, user profil, creating event, wall posting dan invitation
3. Sistem aplikasi dan user interface mobile application akan dikembangkan menggunakan Java Native Development dengan Eclipse sebagai mobile environment development yang mendukung perangkat Android
4. Location Base Service development akan menggunakan Map Engine API yang berasal dari Google yang nantinya akan diintegrasikan dengan berbagai macam fungsi positioning dan gathering information untuk aplikasi mobile
5. Fitur utama dari Jomblo Explorer adalah shake to search untuk orang yang berada di sekitar lokasi user.
6. Terdapat beberapa fitur yang perlu dikembangkan dengan web service karena mengakses pemodelan data dari user lain serta digunakan untuk menjalin relasi dengan user yang lain juga.
7. Web service akan dibuat secara berurutan sesuai dengan alur berkenalan untuk para user.
8. Web service dikembangkan untuk bisa melakukan fitur search user location yang didapat dari fungsi positioning LBS.
9. Web service user profile akan digunakan dengan mengambil profile dari API social media sehingga tidak harus memasukkan data profil lagi.
10. Web service Creating Event, Wall Posting, dan Invitation adalah web service yang dikembangkan setelah fungsi web service untuk search user location dan profile telah berjalan baik.

11. Integrasi web service akan dilakukan dengan beberapa modifikasi agar semua fitur bisa berjalan dengan baik.

Adapun batasan-batasan yang ada pada pengerjaan proyek Jomblo Explorer adalah sebagai berikut.

1. Dalam fitur pencarian maksimal hanya menampilkan 10 user lain dalam radius sekitar 1 km dari lokasi. Radius 1 km dari lokasi tidak merepresentasikan tepat 1 km pada radius sebenarnya namun berusaha untuk mencari pengguna terdekat.
2. Batas maksimal pembuatan event pertemuan hanya ditujukan ke 5 user saja. Penggunaan fitur yang melebihi 5 user akan mengakibatkan fitur event menjadi tidak efektif karena tingkat aktualisasi event akan menjadi kurang akurat.
3. Event harus disetujui oleh kedua pihak user yang ingin bertemu. Event yang tidak disetujui akan dianggap dibatalkan.
4. Fitur halaman profil tidak disertai proses geo tagging dan micro blogging karena tujuan utamanya adalah meningkatkan keterlibatan user.

3.2 Requirements Management

3.2.1 Business Process and Functional Requirement

Fitur dari Aplikasi

- **Social media login**

User bisa menggunakan salah satu dari account social medianya untuk login ke aplikasi sekaligus untuk menarik informasi profil menjadi halaman profilnya.

- **Shake to search**

Shake to search adalah fitur utama untuk mencari user lain di lokasi terdekat.

- Filter search by categories

Filter search adalah menyesuaikan beberapa kategori profil berdasarkan faktor hobby atau interest. Filter search ini merupakan fitur tambahan di bawah menu shake to search.

- Refine search

Refine search adalah fitur pengulangan kembali search bila user tidak puas dengan hasil search yang pertama. Fitur ini bisa dilakukan setelah user melakukan shake to search.

- **View User Profile at Location**

View user profile adalah fitur untuk melihat profil detail dari user lain, sehingga bisa mengenal secara singkat pasangan yang ingin diajak berkenalan.

- **I'm interesting to you**

I'm interesting adalah fitur yang digunakan untuk memberikan respon tertarik terhadap user lain yang berada pada lokasi yang berdekatan.

- **Yes, I also interested**

Yes, I also interested adalah fitur yang memberikan respon positif kepada user lain yang telah tertarik sebelumnya sehingga perkenalan bisa berlanjut ke tahap selanjutnya.

- **Creating Event**

Creating event adalah media untuk mengadakan event ketemuan dengan user yang saling tertarik agar user bisa menentukan lokasi yang nyaman untuk bertemu sehingga tindak lanjut dari fitur interested menjadi nyata dan merupakan sinyal positif bagi kedua user untuk saling berhubungan lebih lanjut.

- **Event Approval**

Event approval merupakan fitur yang menandakan perjanjian terjadi untuk bertemu setelah creating event dilakukan.

- **Wall Posting**

Wall posting adalah fitur untuk melakukan posting quote-quote yang bersifat bijak dan membangun.

3.2.2 Technical Requirement

Core Concept

- Aplikasi jomblo explorer merupakan aplikasi native java dan bukan merupakan web application yang menggunakan teknologi third party seperti PhoneGap.
- Keuntungan pembuatan aplikasi native adalah proses berjalan tanpa mengakses third party framework yang bekerja di platform yang berbeda dengan Java sehingga menyebabkan proses loading dan fetching menjadi lebih lama. Akses pada penggunaan GPS dan juga notifikasi menjadi lebih mudah dengan penggunaan native application.
- Kerugian dari aplikasi native adalah banyaknya tipe layar yang harus disesuaikan dengan ukuran aplikasi sehingga perlu beberapa tambahan file.
- Aplikasi native akan dikembangkan dengan API social media yang bisa digunakan untuk mengambil informasi sehingga bisa dilakukan mapping ke profile pengguna. API location base service juga diperlukan untuk mengambil beberapa method yang ada pada package Google Maps dalam melakukan positioning menggunakan GPS dari smartphone dan juga mengakses notifikasi yang ada pada Android.

Application Build

Environment and Building Tools

- Eclipse SDK dengan dukungan ADT Tools dengan menggunakan virtual device akan diperlukan sebagai Integrated Development Environment. Eclipse ini berfungsi sebagai tools yang digunakan untuk merancang mulai dari file manifest, design dari XML yang digunakan, workspace yang akan disusun berdasarkan hirarki folder, mengatur ketersediaan package dan library yang diperlukan serta dengan fungsi utama sebagai source editing dan debugging untuk membangun aplikasi.
- Android Virtual Device merupakan simulator yang digunakan untuk running dan test aplikasi menggunakan beberapa versi dari Android. AVD akan menyediakan API dasar yang sama untuk fungsi-fungsi Android.
- Interface builder merupakan salah satu fitur yang ada pada Android Developer Tools untuk menyediakan tool prototyping dengan layouting XML dengan fungsi field dan tombol yang berbasis GUI.
- Server berbasis Intel dan juga device Android dengan OS 4.2 Jelly Bean

Social Media Login

- Social media login akan dikembangkan dengan menggunakan metode sebagai berikut.
 - Dashboard
 - Creating preference screen and retrieving preference
 - Google Maps API, including overlays, Location API
 - Using external JSON services
 - List and adapters
 - Launching external apps with Intents
- Integrasi dengan social media akan memberi manfaat sebagai berikut.
 - Mendapat data dari social media
 - Aplikasi ikut disebarakan melalui jaringan media social
 - Sharing application data seperti creating event dan interesting point
 - Login yang mudah untuk user dan mendapat tambahan data user

Location Base Service

- Location Object akan merepresentasikan lokasi geografis yang berupa latitude, longitude, timestamp, dan informasi yang lain.
- Get current location adalah membuat lokasi dari client dan menghubungkannya dengan location service, digunakan method get untuk memperoleh lokasi terbaru yang akan direpresentasikan di map.
- Shake to search adalah menghubungkan gesture API dengan metode get current location untuk profile lain pada suatu lokasi.
- Get update location akan method callback untuk melakukan pencarian user lain di sekitar lokasi.
- Location Quality of service berhubungan dengan Qos location update sehingga akan melakukan method setter yang berhubungan dengan expiration dan interval.
- Displaying location address akan digunakan untuk mendapat alamat dari Geocoder yang akan direpresentasikan dalam map sebagai signal.

Web Service Integration

Geographic Integration

- Menentukan zona integrasi
- Kalkulasi dari jarak di antara objek yang ada
- Karakteristik geometrical untuk bentuk dari objek

Place name Integration

Teknik untuk membandingkan place location yang diintegrasikan dengan kemampuan mendeteksi profil user lain

Semantic Integration

Merupakan tipe integrasi dari dua objek terkait dengan metadata dan data untuk menghindari duplikasi detail dari address yang berbeda.

Cartographic Symbols Integration

Simbol map akan diintegrasikan berdasarkan kecocokan ontology di mana sebuah lokasi atau kategori yang lebih spesifik diinginkan.

3.2.3 Skills checklist

Project manager yang terlibat dalam tim harus bisa melakukan propose dan validasi tugas kepada timnya oleh karena itu harus mempunyai kemampuan native programming android, penerapan Location Base Service, dan juga kemampuan mengintegrasikan pekerjaan yang ada.

Business analyst harus berkemampuan untuk menganalisa bisnis secara keseluruhan dengan konsentrasi ke pemodelan data untuk melakukan manajemen pada data yang digunakan pada aplikasi serta membantu pengembangan dari unsur ketersediaan data profil.

Programmer harus familier dengan dasar dari mobile programming menggunakan Java, XML, API, JSON untuk komunikasi XML serta bertanggung jawab terhadap fitur yang dipropose oleh project manager.

Kolaborasi antara project manager dan business analyst adalah pada pemodelan data dan user interface design dan creating. Kolaborasi project manager dan programmer adalah untuk mengatasi masalah teknis dan integrasi dari program.

3.2.4 Design Technology

Design technology akan dibantu dengan menggunakan ikon-ikon yang dipakai oleh Android, Adobe Photoshop untuk merancang tombol dan kebutuhan GUI lain termasuk ketersediaan marker pada peta.

3.2.5 Project Management Technology

Kolaborasi akan didukung secara offline dengan menggunakan guideline dari Microsoft Project serta menggunakan kolaborasi online dalam hal diskusi seperti qiscus untuk media komunikasi dan cross programming dan juga menggunakan file sharing seperti Dropbox untuk dokumen dan juga Bitbucket untuk ketersediaan code yang terstruktur dalam tree dengan menggunakan Git sebagai media sinkronisasi pekerjaan.

3.2.6 Content management and delivery

Media internet untuk koneksi dan juga gathering informasi. Teknologi yang mendukung penggunaan web service, termasuk socket, keychain password, SQL password, XML processing, dan URL schemes untuk pemodelan data.



3.3 Project Deliverable

Deliverable	Recipients	Delivery Date	Delivery Method
Project Guideline and Improved Term of Reference	Business Analyst and Programmer	Tue 4/1/14	Document
Hardware, Web Server, and Database Readiness	Project Manager and Team	Thu 4/3/14	Environment Installation
Database and Modelling Data Readiness	Project Manager and Team	Tue 4/8/14	Database Modelling
Android Environment Readiness	Project Manager and Team	Wed 4/9/14	Programming and IDE Environment Preparation
User interface Design, Manifest, and XML file	Project Manager and Team	Mon 4/14/14	Project Code Sharing and Collaboration
Location Base Development project	Project Manager and Team	Fri 4/18/14	Project Code Sharing and Collaboration
Web Service project	Project Manager and Team	Mon 4/28/14	Project Code Sharing and Integration
All Web Services Application Synchronization	Project Manager and Team	Fri 5/2/14	Project Code Integration and Provide Collaborated APK
Application	User	Tue 5/6/14	APK
Bugs Report	Project Manager and Team	Wed 5/7/14	Document
Application Final Release	User	Fri 5/9/14	APK and market submission

3.3.1 Work Activities

Task Name	Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names
Jomblo Explorer	53 days	Tue 4/1/14	Fri 6/13/14		
Kick Off Meeting	0.25 days	Tue 4/1/14	Tue 4/1/14		Oki Wicaksono
Development	52 days	Wed 4/2/14	Fri 6/13/14		
Preparation and User Interface Development	10 days	Wed 4/2/14	Tue 4/15/14		
Environment Preparation	5.63 days	Wed 4/2/14	Wed 4/9/14		
Hardware and OS Installation	0.75 days	Wed 4/2/14	Wed 4/2/14		Khairul Sani, Yosua Alvin
Preparing and Manage Hardware Completeness	0.5 days	Wed 4/2/14	Wed 4/2/14	1	Yosua Alvin
Operating System Installation (Linux)	0.25 days	Wed 4/2/14	Wed 4/2/14	6	Khairul Sani
Web Server Installation	0.25 days	Thu 4/3/14	Thu 4/3/14		Yosua Alvin
Installing Web Server Component (Apache)	0.13 days	Thu 4/3/14	Thu 4/3/14	7	Yosua Alvin
Installing Programming Support (PHP)	0.13 days	Thu 4/3/14	Thu 4/3/14	9	Yosua Alvin
Database Installation and Modelling	3 days	Fri 4/4/14	Tue 4/8/14		Khairul Sani
Installing DBMS (MySQL)	0.13 days	Fri 4/4/14	Fri 4/4/14	10	Khairul Sani
Apps Creating Database Model for Mobile	1 day	Mon 4/7/14	Mon 4/7/14	12	Khairul Sani
Creating Simple CMS for Data Management	1 day	Tue 4/8/14	Tue 4/8/14	13	Khairul Sani
Andoid Environment Installation	0.63 days	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14		Yosua Alvin
JDK Support and Eclipse Installation	0.25 days	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14	14	Yosua Alvin
Android SDK and ADT Support for Eclipse Installation	0.25 days	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14	16	Yosua Alvin
Testing Smartphone Driver Installation	0.13 days	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14	17	Yosua Alvin
Preparation and User Interface Development Closing	0 days	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14	4	Oki Wicaksono
User Interface Creation and Development	4 days	Thu 4/10/14	Tue 4/15/14		Khairul Sani, Oki Wicaksono, Yosua Alvin



Jomblo Expoler Project Proposal

Oki Wicaksono, Yosua Alvin Adi Soetrisno, Khairul Sani

Graphical Design for User Interface Component	2 days	Thu 4/10/14	Fri 4/11/14		Khairul Sani,Oki Wicaksono
Creating Layout File for User Interface Modelling	2 days	Mon 4/14/14	Tue 4/15/14	21	Oki Wicaksono,Yosua Alvin
Location Base Service Development	9 days	Wed 4/16/14	Mon 4/28/14		
LBS Development	4 days	Wed 4/16/14	Mon 4/21/14		Oki Wicaksono
Map Engine Integration	2 days	Wed 4/16/14	Thu 4/17/14	22	Oki Wicaksono
Shake to Search Function Development	2 days	Fri 4/18/14	Mon 4/21/14	25	Oki Wicaksono
Web Service Development	5 days	Tue 4/22/14	Mon 4/28/14		Khairul Sani,Oki Wicaksono,Yosua Alvin
Creating Web Service User Request	5 days	Tue 4/22/14	Mon 4/28/14		
Web Service for Search User Location	1 day	Tue 4/22/14	Tue 4/22/14	26	Oki Wicaksono
Web Service for User Profile	1 day	Wed 4/23/14	Wed 4/23/14	29	Yosua Alvin
Web Service for Creating Event	1 day	Thu 4/24/14	Thu 4/24/14	30	Khairul Sani,Yosua Alvin
Web Service for Wall Posting	1 day	Fri 4/25/14	Fri 4/25/14	30	Khairul Sani,Yosua Alvin
Web Service for Invitation	1 day	Mon 4/28/14	Mon 4/28/14	31	Khairul Sani
Location Base Service Development Closing	0 days	Mon 4/28/14	Mon 4/28/14	23	Oki Wicaksono
Web Service Integration and Application Service Test	13 days	Tue 4/29/14	Thu 5/15/14		Khairul Sani,Oki Wicaksono,Yosua Alvin
Integrating Web Service	2 days	Tue 4/29/14	Wed 4/30/14		Khairul Sani,Yosua Alvin
Integrating Web Service with Improvement Modification	1 day	Thu 5/1/14	Thu 5/1/14	36	Khairul Sani,Oki Wicaksono,Yosua Alvin
All Web Services Application Synchronization	2 days	Fri 5/2/14	Mon 5/5/14	37	Khairul Sani,Oki Wicaksono
User Unit Testing	1 day	Tue 5/6/14	Tue 5/6/14	38	Yosua Alvin
Bug Fixing and Maintaining	2 days	Wed 5/7/14	Thu 5/8/14	39	Oki Wicaksono,Yosua Alvin



Jomblo Expoler Project Proposal

Oki Wicaksono, Yosua Alvin Adi Soetrisno, Khairul Sani

User Acceptance Test	2 days	Fri 5/9/14	Mon 5/12/14	40	Khairul Sani
Evaluation and Maintenance	3 days	Tue 5/13/14	Thu 5/15/14	41	Khairul Sani,Oki Wicaksono,Yosua Alvin
Web Service Integration and Application Service Test Closing	0 days	Fri 6/13/14	Fri 6/13/14	35	Oki Wicaksono

3.3.2 Requirements Control

Deliverable	Measuring	Reporting	Controlling
Project Guideline and Improved Term of Reference	Requirement Complexity	Work Activities Strategy Report	Propose most effective manner, method, and solution
Hardware, Web Server, and Database Readiness	Hardware Stability, Web Server and Database Performance	Hardware Specification and Topology Report	Manage and tuning some configuration
Database and Modelling Data Readiness	Database Modelling Validation and Testing	Database Structure and Model Report	Manage data and model manipulation
Android Environment Readiness	Testing Program with Android Virtual Device	Programming and IDE Environment Specification Report	Additional configuration and package synchronizing
User interface Design, Manifest, and XML file	User Friendliness Look, Interface and Usage	User Interface and Functional Report	Modifying design, button and field
Location Base Development project	Geo-location and marking positioning	Location Base Service Development Report	Method modification and checking
Web Service project	Web service functional testing	Web Service Development Report	Web service communication maintenance
All Web Services Application Synchronization	Application performance and feature testing	Application Development Artefact Report	All function and web service synchronizing
Application	APK user unit testing	Application Complete Report	All function testing
Bugs Report	Bugs appear	Appication Bug Report	Bugs fixing

Deliverable	Measuring	Reporting	Controlling
Application Final Release	Program Feature	APK and market submission	Product Maintenance

3.3.3 Constraints

Deliverable	Constraint
Project Guideline and Improved Term of Reference	Complex rule of method and context
Hardware, Web Server, and Database Readiness	Environment stability interference
Database and Modelling Data Readiness	Database model incompleteness and hidden conceptual hierarchy
Android Environment Readiness	Package requirement and API support
User interface Design, Manifest, and XML file	Gesture and interface mismatch and misinterpretation
Location Base Development project	Geo-location error positioning and not eligible radius
Web Service project	Web service complex XML parsing
All Web Services Application Synchronization	Application performance

3.3.4 Assumptions

Deliverable	Assumption
Project Guideline and Improved Term of Reference	Dokumentasi dan persyaratan jelas
Hardware, Web Server, and Database Readiness	Hardware siap dan stabil
Database and Modelling Data Readiness	Database model bisa dipakai dengan hirarki yang lengkap
Android Environment Readiness	IDE bisa dipakai dan sudah mendukung semua API yang ada

Deliverable	Assumption
User interface Design, Manifest, and XML file	User memahami fungsi dari masing-masing menu dan tombol User bisa melakukan sign in menggunakan social media lainnya (Facebook, Twitter, dan Google Plus).
Location Base Development project	User dapat mencari dan menemukan user yang lain di sekitar lokasinya
Web Service project	User bisa melakukan posting di halaman profilnya User bisa melakukan fungsi pengenalan dengan user lain User bisa membuat event untuk bertemu user lain
All Web Services Application Synchronization	Semua fitur terintegrasi sebagai sebuah aplikasi siap pakai

3.3.5 Stakeholders

Posisi	Nama & Organisasi	E-mail
Project Sponsor	Narendra Wicaksono Nokia-X Android DVLUP Evangelist	narenda.wicaksono@nokia.com
Project Manager	Oki Wicaksono Android Application Engineer QisCus	okiwicaksono@gmail.com

4. Schedule Management

Schedule for Project Manager

Name: Oki Wicaksono Initials: O Max units: 100% Previous Next

Costs
Std rate: Rp25,000/h Per use: Rp500,000
Ovt rate: Rp30,000/h Accrue at: Prorated

Base cal: Standard
Group: Project Manager
Code:

Project	ID	Task Name	Work	Leveling Delay	Delay	Scheduled Start	Scheduled Finish
Task3_Oki Wic.	22	Creating Layout File for User Interface	16h	0d	0d	Mon 4/14/14	Tue 4/15/14
Task3_Oki Wic.	25	Map Engine Integration	16h	0d	0d	Wed 4/16/14	Thu 4/17/14
Task3_Oki Wic.	26	Shake to Search Function Development	16h	0d	0d	Fri 4/18/14	Mon 4/21/14
Task3_Oki Wic.	29	Web Service for Search User Location	8h	0d	0d	Tue 4/22/14	Tue 4/22/14
Task3_Oki Wic.	40	Bug Fixing and Maintaining	16h	0d	0d	Wed 5/7/14	Thu 5/8/14
Task3_Oki Wic.	19	Preparation and User Interface Development	0h	0d	0d	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14
Task3_Oki Wic.	34	Location Base Service Development	0h	0d	0d	Mon 4/28/14	Mon 4/28/14
Task3_Oki Wic.	43	Web Service Integration and Application	0h	0d	0d	Fri 6/13/14	Fri 6/13/14
Task3_Oki Wic.	1	Kick Off Meeting	2h	0d	0d	Tue 4/1/14	Tue 4/1/14
Task3_Oki Wic.	27	Web Service Development	40h	0d	0d	Tue 4/22/14	Mon 4/28/14
Task3_Oki Wic.	24	LBS Development	32h	0d	0d	Wed 4/16/14	Mon 4/21/14
Task3_Oki Wic.	35	Web Service Integration and Application	104h	0d	0d	Tue 4/29/14	Thu 5/15/14
Task3_Oki Wic.	37	Integrating Web Service with Improvements	8h	0d	0d	Thu 5/1/14	Thu 5/1/14
Task3_Oki Wic.	38	All Web Services Application Synchronization	16h	0d	0d	Fri 5/2/14	Mon 5/5/14
Task3_Oki Wic.	42	Evaluation and Maintenance	24h	0d	0d	Tue 5/13/14	Thu 5/15/14
Task3_Oki Wic.	20	User Interface Creation and Development	32h	0d	0d	Thu 4/10/14	Tue 4/15/14
Task3_Oki Wic.	21	Graphical Design for User Interface	16h	0d	0d	Thu 4/10/14	Fri 4/11/14

Schedule for Business Analyst

Name: Khairul Sani Initials: K Max units: 100% Previous Next

Costs
Std rate: Rp12,500/h Per use: Rp250,000
Ovt rate: Rp15,000/h Accrue at: Prorated

Base cal: Standard
Group: Business Process
Code:

Project	ID	Task Name	Work	Leveling Delay	Delay	Scheduled Start	Scheduled Finish
Task3_Oki Wic.	7	Operating System Installation (Linux)	2h	0d	0d	Wed 4/2/14	Wed 4/2/14
Task3_Oki Wic.	13	Creating Database Model for Mobile Ap	8h	0d	0d	Mon 4/7/14	Mon 4/7/14
Task3_Oki Wic.	14	Creating Simple CMS for Data Manager	8h	0d	0d	Tue 4/8/14	Tue 4/8/14
Task3_Oki Wic.	21	Graphical Design for User Interface Co	16h	0d	0d	Thu 4/10/14	Fri 4/11/14
Task3_Oki Wic.	31	Web Service for Creating Event	8h	0d	0d	Thu 4/24/14	Thu 4/24/14
Task3_Oki Wic.	32	Web Service for Wall Posting	8h	0d	0d	Fri 4/25/14	Fri 4/25/14
Task3_Oki Wic.	33	Web Service for Invitation	8h	0d	0d	Mon 4/28/14	Mon 4/28/14
Task3_Oki Wic.	36	Integrating Web Service	16h	0d	0d	Tue 4/29/14	Wed 4/30/14
Task3_Oki Wic.	37	Integrating Web Service with Improver	8h	0d	0d	Thu 5/1/14	Thu 5/1/14
Task3_Oki Wic.	38	All Web Services Application Synchroni	16h	0d	0d	Fri 5/2/14	Mon 5/5/14
Task3_Oki Wic.	41	User Acceptance Test	16h	0d	0d	Fri 5/9/14	Mon 5/12/14
Task3_Oki Wic.	42	Evaluation and Maintenance	24h	0d	0d	Tue 5/13/14	Thu 5/15/14
Task3_Oki Wic.	12	Installing DBMS (MySQL)	1h	0d	0d	Fri 4/4/14	Fri 4/4/14
Task3_Oki Wic.	27	Web Service Development	40h	0d	0d	Tue 4/22/14	Mon 4/28/14
Task3_Oki Wic.	5	Hardware and OS Installation	6h	0d	0d	Wed 4/2/14	Wed 4/2/14
Task3_Oki Wic.	11	Database Installation and Modelling	24h	0d	0d	Fri 4/4/14	Tue 4/8/14
Task3_Oki Wic.	35	Web Service Integration and Applicatio	104h	0d	0d	Tue 4/29/14	Thu 5/15/14
Task3_Oki Wic.	20	User Interface Creation and Developm	32h	0d	0d	Thu 4/10/14	Tue 4/15/14

Schedule for Developer and Programmer

Name: Yosua Alvin Initials: Y Max units: 100% Previous Next

Costs
Std rate: Rp12,500/h Per use: Rp250,000
Ovt rate: Rp16,000/h Accrue at: Prorated

Base cal: Standard
Group: Developer
Code:

Project	ID	Task Name	Work	Leveling Delay	Delay	Scheduled Start	Scheduled Finish
Task3_Oki Wic.	6	Preparing and Manage Hardware Comp	4h	0d	0d	Wed 4/2/14	Wed 4/2/14
Task3_Oki Wic.	9	Installing Web Server Component (Ape	1h	0d	0d	Thu 4/3/14	Thu 4/3/14
Task3_Oki Wic.	10	Installing Programming Support (PHP)	1h	0d	0d	Thu 4/3/14	Thu 4/3/14
Task3_Oki Wic.	16	JDK Support and Eclipse Installation	2h	0d	0d	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14
Task3_Oki Wic.	17	Android SDK and ADT Support for Eclip	2h	0d	0d	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14
Task3_Oki Wic.	18	Testing Smartphone Driver Installation	1h	0d	0d	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14
Task3_Oki Wic.	30	Web Service for User Profile	8h	0d	0d	Wed 4/23/14	Wed 4/23/14
Task3_Oki Wic.	39	User Unit Testing	8h	0d	0d	Tue 5/6/14	Tue 5/6/14
Task3_Oki Wic.	27	Web Service Development	40h	0d	0d	Tue 4/22/14	Mon 4/28/14
Task3_Oki Wic.	5	Hardware and OS Installation	6h	0d	0d	Wed 4/2/14	Wed 4/2/14
Task3_Oki Wic.	8	Web Server Installation	2h	0d	0d	Thu 4/3/14	Thu 4/3/14
Task3_Oki Wic.	15	Andoid Environment Installation	5h	0d	0d	Wed 4/9/14	Wed 4/9/14
Task3_Oki Wic.	31	Web Service for Creating Event	8h	0d	0d	Thu 4/24/14	Thu 4/24/14
Task3_Oki Wic.	32	Web Service for Wall Posting	8h	0d	0d	Fri 4/25/14	Fri 4/25/14
Task3_Oki Wic.	35	Web Service Integration and Applicatio	104h	0d	0d	Tue 4/29/14	Thu 5/15/14
Task3_Oki Wic.	36	Integrating Web Service	16h	0d	0d	Tue 4/29/14	Wed 4/30/14
Task3_Oki Wic.	37	Integrating Web Service with Improver	8h	0d	0d	Thu 5/1/14	Thu 5/1/14
Task3_Oki Wic.	40	Bug Fixing and Maintaining	16h	0d	0d	Wed 5/7/14	Thu 5/8/14
Task3_Oki Wic.	42	Evaluation and Maintenance	24h	0d	0d	Tue 5/13/14	Thu 5/15/14
Task3_Oki Wic.	20	User Interface Creation and Developm	32h	0d	0d	Thu 4/10/14	Tue 4/15/14
Task3_Oki Wic.	22	Creating Layout File for User Interface	16h	0d	0d	Mon 4/14/14	Tue 4/15/14

4.1 Milestones

Milestone yang akan dicapai pada setiap fase dan approval datenya

Description	Forecast Date	Gate / Approval
Preparation and User Interface Development Closing	Wed 4/9/14	Thu 4/10/14
Location Base Service Development Closing	Mon 4/28/14	Tue 4/29/14
Web Service Integration and Application Service Test Closing	Tue 5/13/14	Fri 6/13/14

4.2 Schedule Control

Gant chart dari penggunaan resource setiap fasenya





5. Cost Management

Cost management terdiri dari prorated cost untuk tipe work setiap tim dan juga perkiraan budget cost secara keseluruhan

Resource Name	Type	Initials	Group	Max. Units	Std. Rate	Ovt. Rate	Cost/Use	Accrue At	Base Calendar
Oki Wicaksono	Work	O	Project Manager	100%	Rp25,000/hr	Rp30,000/hr	Rp500,000	Prorated	Standard
Khairul Sani	Work	K	Business Process	100%	Rp12,500/hr	Rp15,000/hr	Rp250,000	Prorated	Standard
Yosua Alvin	Work	Y	Developer	100%	Rp12,500/hr	Rp16,000/hr	Rp250,000	Prorated	Standard
Budget Cost	Cost		Development	100%			Rp 30.000.000	Prorated	Standard

5.1 Estimation

Perkiraan biaya dari masing-masing task untuk Project Manager

Name: Oki Wicaksono		Initials: O	Max units: 100%
Costs Std rate: Rp25,000/h Per use: Rp500,000 Ovt rate: Rp30,000/h Accrue at: Prorated		Base cal: Standard	Group: Project Manager
		Code:	

Project	ID	Task Name	Units	Cost
Task3_Oki Wic.	22	Creating Layout File for User Interface M	100%	Rp900,000
Task3_Oki Wic.	25	Map Engine Integration	100%	Rp900,000
Task3_Oki Wic.	26	Shake to Search Function Development	100%	Rp900,000
Task3_Oki Wic.	29	Web Service for Search User Location	100%	Rp700,000
Task3_Oki Wic.	40	Bug Fixing and Maintaining	100%	Rp900,000
Task3_Oki Wic.	19	Preparation and User Interface Developn	100%	Rp500,000
Task3_Oki Wic.	34	Location Base Service Development Closi	100%	Rp500,000
Task3_Oki Wic.	43	Web Service Integration and Application	100%	Rp500,000
Task3_Oki Wic.	1	Kick Off Meeting	100%	Rp550,000
Task3_Oki Wic.	27	Web Service Development	100%	Rp1,500,000
Task3_Oki Wic.	24	LBS Development	100%	Rp1,300,000
Task3_Oki Wic.	35	Web Service Integration and Application	100%	Rp3,100,000
Task3_Oki Wic.	37	Integrating Web Service with Improveme	100%	Rp700,000
Task3_Oki Wic.	38	All Web Services Application Synchroniza	100%	Rp900,000
Task3_Oki Wic.	42	Evaluation and Maintenance	100%	Rp1,100,000
Task3_Oki Wic.	20	User Interface Creation and Developmen	100%	Rp1,300,000
Task3_Oki Wic.	21	Graphical Design for User Interface Comp	100%	Rp900,000

Perkiraan biaya dari masing-masing task untuk Business Analyst

Name:	Khairul Sani	Initials:	K	Max units:	100%
Costs		Base cal:		Standard	
Std rate:	Rp12,500/h	Per use:	Rp250,000	Group:	Business Process
Ovt rate:	Rp15,000/h	Accrue at:	Prorated	Code:	
Project	ID	Task Name	Units	Cost	
Task3_Oki Wic.	7	Operating System Installation (Linux)	100%	Rp275,000	
Task3_Oki Wic.	13	Creating Database Model for Mobile Apps	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	14	Creating Simple CMS for Data Manageme	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	21	Graphical Design for User Interface Comp	100%	Rp450,000	
Task3_Oki Wic.	31	Web Service for Creating Event	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	32	Web Service for Wall Posting	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	33	Web Service for Invitation	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	36	Integrating Web Service	100%	Rp450,000	
Task3_Oki Wic.	37	Integrating Web Service with Improveme	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	38	All Web Services Application Synchroniza	100%	Rp450,000	
Task3_Oki Wic.	41	User Acceptance Test	100%	Rp450,000	
Task3_Oki Wic.	42	Evaluation and Maintenance	100%	Rp550,000	
Task3_Oki Wic.	12	Installing DBMS (MySQL)	100%	Rp262,500	
Task3_Oki Wic.	27	Web Service Development	100%	Rp750,000	
Task3_Oki Wic.	5	Hardware and OS Installation	100%	Rp325,000	
Task3_Oki Wic.	11	Database Installation and Modelling	100%	Rp550,000	
Task3_Oki Wic.	35	Web Service Integration and Application	100%	Rp1,550,000	
Task3_Oki Wic.	20	User Interface Creation and Developmen	100%	Rp650,000	

Perkiraan biaya dari masing-masing task untuk Developer dan Programmer

Name:	Yosua Alvin	Initials:	Y	Max units:	100%
Costs		Base cal:		Standard	
Std rate:	Rp12,500/h	Per use:	Rp250,000	Group:	Developer
Ovt rate:	Rp16,000/h	Accrue at:	Prorated	Code:	
Project	ID	Task Name	Units	Cost	
Task3_Oki Wic.	6	Preparing and Manage Hardware Comple	100%	Rp300,000	
Task3_Oki Wic.	9	Installing Web Server Component (Apach	100%	Rp262,500	
Task3_Oki Wic.	10	Installing Programming Support (PHP)	100%	Rp262,500	
Task3_Oki Wic.	16	JDK Support and Eclipse Installation	100%	Rp275,000	
Task3_Oki Wic.	17	Android SDK and ADT Support for Eclipse	100%	Rp275,000	
Task3_Oki Wic.	18	Testing Smartphone Driver Installation	100%	Rp262,500	
Task3_Oki Wic.	30	Web Service for User Profile	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	39	User Unit Testing	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	27	Web Service Development	100%	Rp750,000	
Task3_Oki Wic.	5	Hardware and OS Installation	100%	Rp325,000	
Task3_Oki Wic.	8	Web Server Installation	100%	Rp275,000	
Task3_Oki Wic.	15	Andoid Environment Installation	100%	Rp312,500	
Task3_Oki Wic.	31	Web Service for Creating Event	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	32	Web Service for Wall Posting	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	35	Web Service Integration and Application	100%	Rp1,550,000	
Task3_Oki Wic.	36	Integrating Web Service	100%	Rp450,000	
Task3_Oki Wic.	37	Integrating Web Service with Improveme	100%	Rp350,000	
Task3_Oki Wic.	40	Bug Fixing and Maintaining	100%	Rp450,000	
Task3_Oki Wic.	42	Evaluation and Maintenance	100%	Rp550,000	
Task3_Oki Wic.	20	User Interface Creation and Developmen	100%	Rp650,000	
Task3_Oki Wic.	22	Creating Layout File for User Interface M	100%	Rp450,000	

5.2 Budget Allocation

Alokasi budget untuk tiap fasenya adalah sebagai berikut.

Description	Allocation
Preparation and User Interface Development	Rp7,500,000
Location Base Service Development	Rp10,000,000
Web Service Integration and Application Service Test	Rp15,000,000

5.3 Budget Control

Alokasi budget yang telah disesuaikan dengan fungsi kontrol pada workload-nya adalah sebagai berikut.

Description	Allocation	Control
Kick Off Meeting	Rp550,000	Minimize budget with no allocation Rp0
LBS Development	Rp750,000(BA)	Minimize budget because more work load on PM Rp400,000
Web Service Integration and Application	Rp3,100,000 (PM) Rp1,550,000(BA) Rp1,550,000 (P)	Minimize budget because work load share with all team Rp2,000,000 (PM) Rp1,200,000(BA) Rp1,400,000(P)
Project Manager Total Cost	Rp15,450,000	Minimize for budget optimization Rp14,000,000



Jomblo Expoler Project Proposal

Okie Wicaksono, Yosua Alvin Adi Soetrisno, Khairul Sani

Description	Allocation	Control
Business Analyst Total Cost	Rp8,100,000	Minimize for budget optimization Rp7,500,000
Programmer Total Cost	Rp9,200,000	Minimize for budget optimization Rp8,500,000