Цель работы

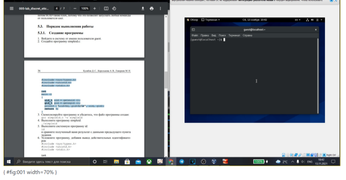
Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Задание

Выполнить все пункты, занося ваши ответы на поставленные вопросы и замечания в отчёт.

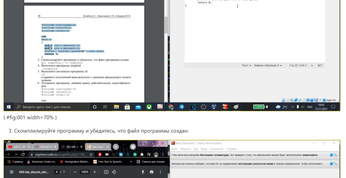
Выполнение лабораторной работы

1. Войдите в систему от имени пользователя guest.



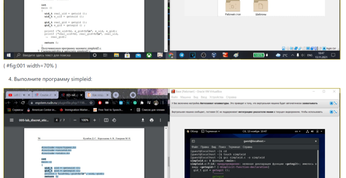
{ #fig:001 width=70% }

2. Создайте программу simpleid.c:



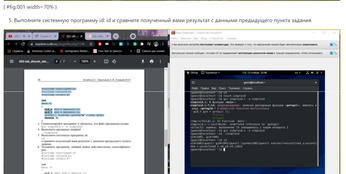
{ #fig:002 width=70% }

3. Скомпилируйте программу и убедитесь, что файл программы создан:



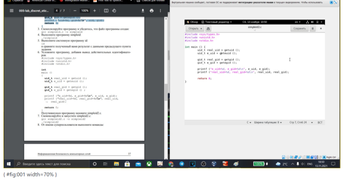
{ #fig:003 width=70% }

4. Выполните программу simpleid:



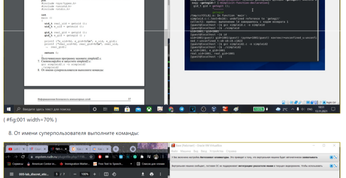
{ #fig:004 width=70% }

5. Выполните системную программу id: id и сравните полученный вами результат с данными предыдущего пункта задания.



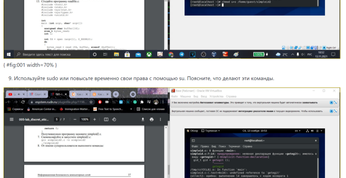
{ #fig:005 width=70% }

6. Усложните программу, добавив вывод действительных идентификаторов:



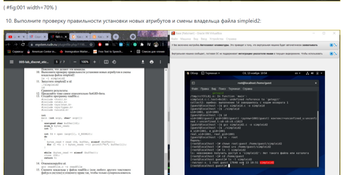
{ #fig:006 width=70% }

7. Скомпилируйте и запустите simpleid2.c:



{ #fig:007 width=70% }

8. От имени суперпользователя выполните команды:



{ #fig:008 width=70% }

9. Используйте sudo или повысьте временно свои права с помощью su. Поясните, что делают эти команды.

{ #fig:009 width=70% }

10. Выполните проверку правильности установок новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2:

{ #fig:010 width=70% }

11. Запустите simpleid2 и id:

{ #fig:011 width=70% }

Выводы

В результате выполнения работы мы изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрели работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.