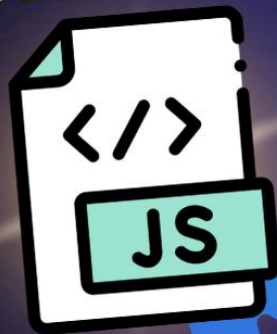


Assista esta aula a qualquer momento [clikando aqui!](#)



PROGRAMAÇÃO WEB

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT



Prof. Marcel Rios



Prof. Marcel Rios



Introdução ao JavaScript

Prof. Marcel Rios



Prof. Marcel Rios



O que é JavaScript?



- «
- ✓ **JavaScript** é uma linguagem de programação criada em 1995 por Brendan Eich, da Netscape, como uma extensão do HTML.



Prof. Marcel Rios

- ✓ **JavaScript** é utilizada para criar pequenas funcionalidades, realizando determinadas ações em uma página web.
- »

JavaScript é igual Java?



- ✓ O **JavaScript** não está relacionado ao Java. O código **JavaScript** é interpretado pelo navegador web.
- ✓ **JavaScript** é uma linguagem de script ou roteiro, usada para desenvolver aplicações do lado do cliente.
- ✓ **JavaScript** é muito utilizado para criar efeitos e dinamismo à página web.



Prof. Marcel Rios



JavaScript é Case Sensitive



- ✓ No **JavaScript**, deve-se respeitar as maiúsculas e as minúsculas, pois é uma linguagem **case sensitive**.
- ✓ Isso quer dizer que há diferença entre caixa alta e baixa, por exemplo: **document** não é a mesma coisa de **Document**. Como também **write** não é a mesma coisa de **Write** e assim por diante.

Prof. Marcel Rios

Aa

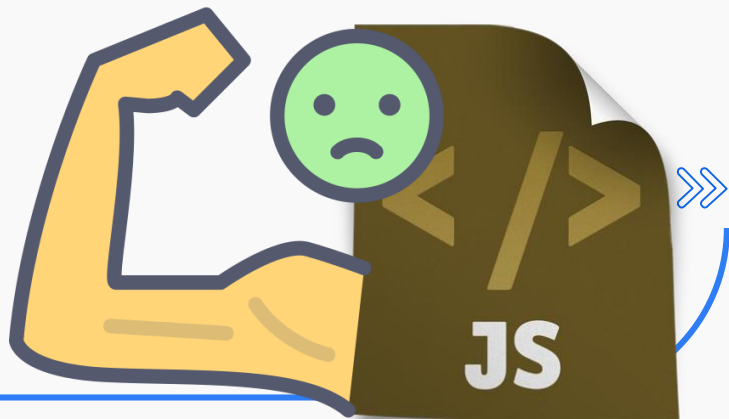


Tipagem fraca



- ✓ A declaração de variáveis em **JavaScript** é fracamente tipada, ou seja, não exige a definição explícita de um determinado tipo de dado.
- ✓ Desse modo, após criar uma variável e atribuir um valor, o interpretador **JavaScript** identifica o tipo de dado em tempo de execução.

Prof. Marcel Rios



Detalhes sobre JavaScript



- ✓ O código **JavaScript** não é compilado. É uma linguagem interpretada.
- ✓ Deve ser escrito entre as tags **<script>...</script>** em um editor de texto e ser salvo com a extensão **.html**
- ✓ Define a interatividade com o usuário: data e hora atual, cálculos e saudações: “bom dia”, “boa tarde”, “boa noite”.

Prof. Marcel Rios



Caixas de diálogos



- ✓ As **caixas de diálogos** podem ser de alerta, de confirmação ou de prompt de entrada.
- ✓ Todas elas são chamadas de forma simples e intuitiva por uma função. O **Javascript** coloca à disposição três caixas de mensagens:
 - 1) **alert()**
 - 2) **prompt()**
 - 3) **confirm()**

Prof. Marcel Rios



Usando o **alert()**



✓ Essa função recebe como parâmetro uma *string* que será a mensagem a ser exibida em *pop-up* para usuário.

<body>

<h1>Introdução ao JavaScript**</h1>**

<script>

alert("Olá, Mundo!");

</script>

</body>

Prof. Marcel Rios

Esta página diz

Olá, Mundo!

OK

Quebra de linha



«

```
<body>
```

```
<h1>Lógica de Programação com JavaScript</h1>
```

```
<script>
```

```
    alert("Esta é uma mensagem: \n Começando e  
m outra linha... \n E mais outra linha");
```

```
</script>
```

```
</body>
```

Prof. Marcel Rios

Esta página diz

Esta é uma mensagem:

Começando em outra linha...

E mais outra linha

OK

Usando o **prompt()**



- ✓ A caixa de diálogo de **prompt** nos possibilita solicitar uma entrada.
- ✓ A **função prompt()** recebe uma string como parâmetro. Esse parâmetro será a mensagem a ser exibida dentro da caixa de diálogo.

Prof. Marcel Rios

```
window.prompt("Digite um valor")
```



Usando o **prompt()**



<<

```
<body>
```

```
<h1> Introdução ao JavaScript </h1>
```

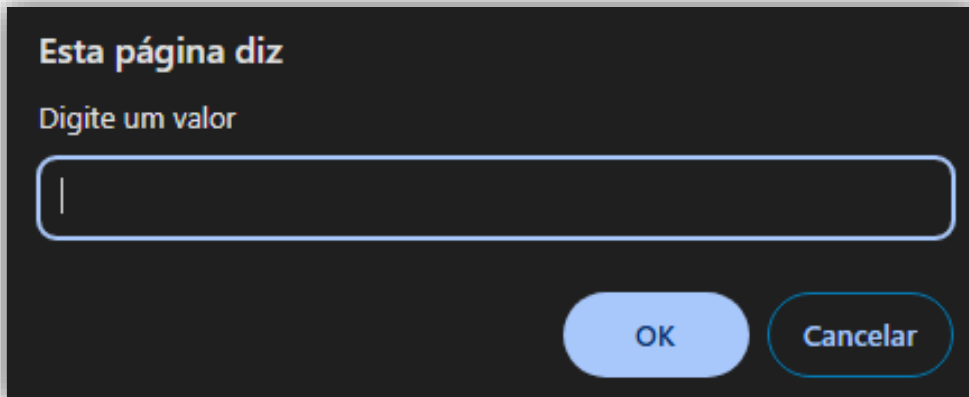
```
<script>
```

```
    window.prompt("Digite um valor");
```

```
</script>
```

```
</body>
```

Prof. Marcel Rios



Estrutura do **prompt()**



- ✓ A caixa de diálogo de prompt possui três elementos:
1. Um campo de entrada para o texto;
 2. Um botão OK
 3. Um botão Cancelar

A screenshot of a JavaScript prompt dialog box. The title bar is dark gray and contains the text "Esta página diz" in white. Below the title bar, the text "Digite um valor" is displayed in a smaller font. A text input field is shown with a vertical cursor. At the bottom right, there are two buttons: "OK" and "Cancelar", both with a light blue gradient and rounded corners.

Prof. Marcel Rios



Retorno da função **prompt()**



- ✓ A **função prompt()** sempre irá retornar um valor, ou seja, se clicarmos no botão OK, o valor retornado será o que tiver na caixa de texto, mesmo se ela estiver vazia. Se clicarmos em Cancelar, o valor retornado será null.

A screenshot of a JavaScript prompt dialog box. The title bar says "Esta página diz". The main text says "Digite um valor". Below the text is a text input field. At the bottom right are two buttons: "OK" and "Cancelar".



Recebendo valor via **prompt()**



<<

```
<body>
```

```
<h1>Introdução ao JavaScript</h1>
```

```
<script>
```

```
    nome = window.prompt("Por favor, informe seu nome:");  
    document.write("Bem-vindo(a) ", nome);
```

```
</script>
```

```
</body>
```

Prof. Marcel Rios

Introdução ao JavaScript

Bem-vindo(a) Marcel

Esta página diz

Por favor, informe seu nome:

OK Cancelar



Usando **confirm()**



- ✓ A caixa de diálogo de confirmação, função **confirm()**, normalmente é composta por uma pergunta e tem apenas dois botões: um OK e outro Cancelar.
- ✓ A função **confirm()** também retorna um valor booleano que pode ser true (verdadeiro) caso aperte em OK ou false (falso) caso aperte em Cancelar.

Recebendo valor via **confirm()**



« `<body>`

`<h1>Introdução ao JavaScript</h1>`

`<script>`

`escolha = confirm("Clique em um botão")`

`if (escolha)`

`{alert("Você clicou no botão OK! \n Valor: "+escolha)}`

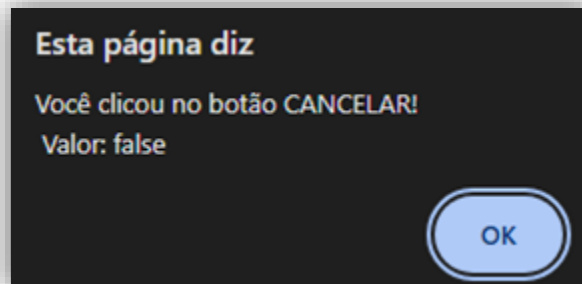
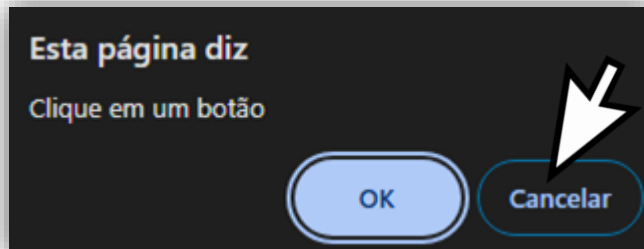
`else`

`{alert("Você clicou no botão CANCELAR! \n Valor: "+escolha)}`

`</script>`

`</body>` »

Prof. Marcel Rios





Conversão de valores



- ✓ O **JavaScript** entende que uma informação inserida pelo usuário trata-se de uma *string*. Por isso ao se trabalhar com números é necessário fazer a devida conversão.
- ✓ A conversão pode ser feita das seguintes formas:
 - ✓ *eval()*
 - ✓ *parseInt()*
 - ✓ *parseFloat()*

Prof. Marcel Rios



Conversão **eval()**



- «
- ✓ Converte uma *string* para um valor inteiro ou ponto flutuante.

<script>

```
n1=eval(window.prompt("Informe um Número"));
```

```
n2=eval(window.prompt("Informe um Número"));
```

```
soma=n1+n2;
```

```
document.write("A soma é: "+soma);
```

</script>

Prof. Marcel Rios



Resultado - **eval()**



Esta página diz

Informe um Número

OK Cancelar

Esta página diz

Informe um Número

OK Cancelar

Introdução ao JavaScript

A soma é: 15



Prof. Marcel Rios



Obrigado!



Prof. Marcel Rios

