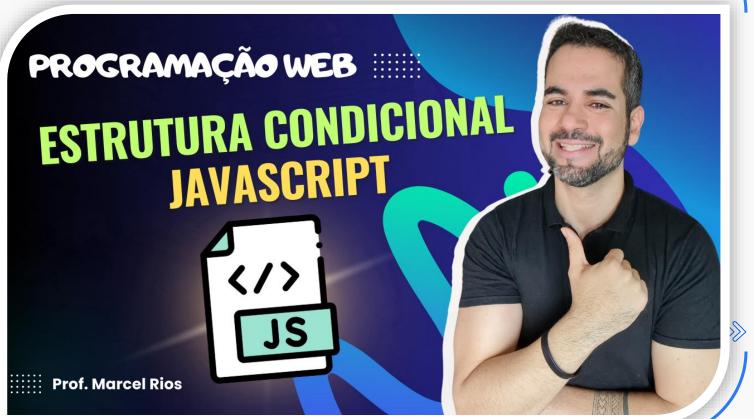
Assista esta aula a qualquer momento clicando aqui!





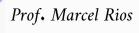






Estrutura condicional JavaScript







Estrutura condicional







```
<script>
   if (condição)
     instrução...
  else
    instrução...
</script>
```



Estrutura condicional





<script>

</script>

```
idade = eval(window.prompt("Digite sua idade"));
if (idade>=18)
  document.write("Você é maior de idade");
else
  document.write("Você é menor de idade");
```

Prof. Marcel Rios

Esta página diz Digite sua idade 18

Introdução ao JavaScript

Você é maior de idade



Cancelar

Relembrando...







```
<body bgcolor="#d3d3d3">
    <h2>Introdução ao JavaScript</h2>
    <script>
        idade = eval(window.prompt("Digite sua idade"));
        if(idade>=18)
           document.write("Você é maior de idade");
        else
           document.write("Você é menor de idade");
    </script>
  body>
```



Estrutura encadeada

```
else {
Prof. Marcel Rios
                                      Esta página diz
```

<script>

```
nota = parseFloat(window.prompt("Digite sua nota:"));
if (nota >= 90) {
    document.write("Você tirou um A!");
} else if (nota >= 70) {
    document.write("Você tirou um B!");
    document.write("Você precisa estudar mais.");
```

</script> Digite sua nota: Introdução ao JavaScript

Você tirou um B!

OK Cancelar

Comparações



```
<script>
   usuario = window.prompt("Digite seu usuário:");
   senha = window.prompt("Digite sua senha:");
   if (usuario == "admin" && senha == "1234") {
       document.write("Login bem-sucedido!");
     else {
       document.write("Usuário ou senha inválidos.");
</script>
               Mas, se usar ===
```



Operadores de Igualdade





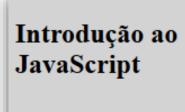
- ✓ O **operador** == <u>compara os valores de duas</u> <u>expressões e converte os tipos automaticamente</u>, se necessário (coerção de tipos).
- ✓ Pode levar a resultados inesperados devido à conversão automática.
- √ Veja os exemplos abaixo:

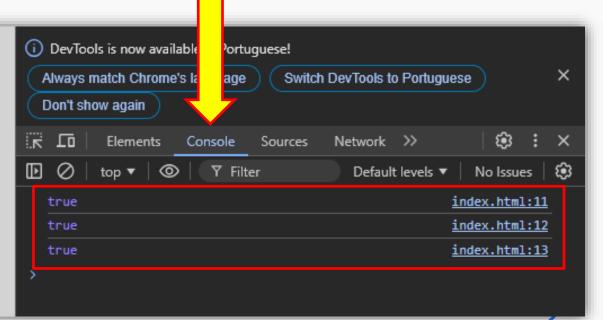
Resultado da Igualdade











Operadores de Igualdade





- ✓ O operador === compara os valores e os tipos.
- ✓ <u>Não realiza coerção de tipos</u>, para serem considerados iguais, os valores e os tipos devem ser exatamente os mesmos.
- √ Veja os exemplos abaixo:

```
<script>
  console.log(5 === "5"); // false (número e string são tipos diferentes)
  console.log(0 === false); // false (0 é um número, false é booleano)
  console.log(null === undefined); // false (tipos diferentes)
</script>
```

Switch.. Case

```
Prof. Marcel Rios
```

```
<script>
   switch (variável) {
     case 1:
        instruções...
        break;
     case 2:
        instruções...
        break;
     default:
        instruções...
</script>
```



Switch.. Case







```
<script>
   dia = parseInt(window.prompt("Digite um número de 1 a 3"));
    switch (dia) {
        case 1:
            document.write("Bom dia!");
            break;
        case 2:
            document.write("Boa tarde!");
            break:
        case 3:
            document.write("Boa noite!");
            break;
        default:
            document.write("Número inválido!");
 /script>
```



Switch.. Case







```
<script>
   dia = window.prompt("Digite uma letra de A a C");
   switch (dia) {
       case 'A':
            document.write("Bom dia!");
            break:
       case 'B':
           document.write("Boa tarde!");
           break:
       case 'C':
           document.write("Boa noite!");
            break:
       default:
            document.write("Número inválido!");
/script>
```



Obrigado!





















