

Tugas Praktikum

1. Pak budi ingin membuat sebuah program yang dapat menghitung laba (keuntungan) dari suatu barang.

*ketentuan program harus menggunakan struct.

Input
Nama : aqua Modal : 3000 Jual : 3500

Output
Margin adalah : 500

2. Anak pak budi baru masuk sekolah dasar. Ia kesulitan dalam menyederhanakan pecahan. Bantulah anak pak budi dengan membuat program yang dapat menyederhanakan 3 buah pecahan. Pecahan ini didapat dari input pengguna.

*ketentuan : program harus menggunakan struct sebagai berikut

```
typedef struct Pecahan{  
    int pembilang;  
    int penyebut;  
} pecahan;
```

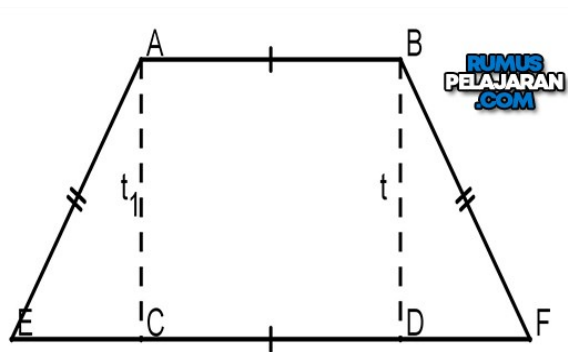
Input 1
(pembilang, penyebut) : 72 12 (pembilang, penyebut) : 50 150 (pembilang, penyebut) : 3 42

Output 1
6/1 1/3 1/14

3. Setelah kobo bosan bermain catur, sekarang ia ingin bermain bangun ruang **trapesium sama kaki** dengan menggunakan titik koordinat (x,y). bantulah kobo dengan membuat program yang akan meminta input **koordinat titik sudut A – F**. Setelah koordinat ditentukan program akan mengeluarkan hasil perhitungan luas trapesium.

*ketentuan : program harus menggunakan struct sebagai berikut

```
typedef struct koordinatTrapesium{  
    int x;  
    int y;  
}Trapesium;
```



Gambar 1 Ilustrasi titik sudut

Input 0

```
Koordinat Titik A (x,y): 3 6
Koordinat Titik B (x,y): 6 6
Koordinat Titik C (x,y): 3 3
Koordinat Titik D (x,y): 6 3
Koordinat Titik E (x,y): 2 3
Koordinat Titik F (x,y): 7 3
```

Output 0

```
Luas trapesium : 12.00
```

Input 1

```
Koordinat Titik A (x,y): -3 6
Koordinat Titik B (x,y): 6 6
Koordinat Titik C (x,y): -3 3
Koordinat Titik D (x,y): 6 3
Koordinat Titik E (x,y): -2 3
Koordinat Titik F (x,y): 7 3
```

Output 1

```
Luas trapesium : 27.00
```