

Università degli Studi di Salerno

Corso di Laurea in Informatica, a.a. 2022-23

Progetto del corso di Ingegneria del Software prof. A. De Lucia GitHub: /is-iPlay-22-23/



> Problem Statement Document

Versione 0.6.2

Coordinatori del progetto

Nome	Matricola
Andrea De Lucia	0512100000
Manuel De Stefano	

Partecipanti

Nome	Matricola	
Vincenzopaolo Esposito	0512105337	
Francesco Festa	0512106189	
Samantha Iudici	0512110197	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
5/10/2022	0.1.0	Creazione documento, creazione capitoli 1, 3 e 5	Vincenzopaolo Esposito
		(Dominio del problema, Requisiti Funzionali, Ambienti di	Francesco Festa
		destinazione).	Samantha ludici
10/10/2022	0.2.0	Creazione capitolo 2, 4 (Scenari e requisiti non	Vincenzopaolo Esposito
		funzionali).	Francesco Festa
			Samantha Iudici
15/10/2022	0.3.0	Creazione capitoli 5, 6 (Ambienti di destinazione e	Vincenzopaolo Esposito
		Deliverables e scadenze).	Francesco Festa
			Samantha Iudici
21/10/2022	0.3.1	Revisione documento.	Vincenzopaolo Esposito
			Francesco Festa
			Samantha Iudici
24/11/2022	0.4.0	Sostituzione delle schermate inserite negli scenari.	Vincenzopaolo Esposito
			Francesco Festa
			Samantha ludici
1/12/2022	0.4.1	Correzione Revision History usando il versionamento	Vincenzopaolo Esposito
		semantico.	Francesco Festa
			Samantha Iudici
5/12/2022	0.5.0	Separazione e aggiunta degli scenari in base ai casi d'uso.	Vincenzopaolo Esposito
			Francesco Festa
			Samantha Iudici
9/12/2022	0.5.1	Correzione Revision History (shifting versione).	Vincenzopaolo Esposito
			Francesco Festa
			Samantha Iudici
13/12/2022	0.6.0	Aggiunto requisito funzionale "Sistema di notifica"	Vincenzopaolo Esposito
		[RF17].	Francesco Festa
			Samantha Iudici
19/12/2022	0.6.1	Correzione requisito funzionale "Sistema di notifica"	Vincenzopaolo Esposito
		[RF17].	Francesco Festa
			Samantha Iudici
21/12/2022	0.6.2	Revisione capitolo 3 "Requisiti Funzionali"	Vincenzopaolo Esposito
			Francesco Festa
			Samantha Iudici

Indice

1.	DOMINIO DEL PROBLEMA	4
2.	SCENARI	4
	2.1 Registrazione Utente Sportivo	4
	2.2 Registrazione Proprietario Struttura Sportiva	
	2.3 Creazione campo sportivo	
	2.4 Creazione fascia oraria campo	
	2.5 Ricerca proprietario struttura sportiva	8
	2.6 Creazione evento sportivo	10
	2.7 Conferma evento	11
3.	REQUISITI FUNZIONALI	13
4.	REQUISITI NON FUNZIONALI	14
	4.1 Usabilità	14
	4.2 Affidabilità	14
	4.3 Prestazione	
	4.4 Supporto	15
5.	AMBIENTI DI DESTINAZIONE	15
6.	DELIVERABLES E SCADENZE	15

1. DOMINIO DEL PROBLEMA

Il problema che si è affrontato, durante questo progetto, riguarda il voler riunire in un unico portale le persone che praticano sport (sia a livello agonistico che amatoriale) e le strutture che sono adibite ad ospitare eventi di genere sportivo (in base poi allo sport che vi si può praticare) affinché possano essere organizzati eventi sportivi (pubblici o privati), in modo tale da poter dare la possibilità agli organizzatori e alle strutture di creare questo tipo di eventi in modo rapido e concreto. Inoltre gli utenti che sono registrati al portale e sono vicini ad una struttura che ospita un evento pubblico, saranno notificati.

Le principali figure su cui porre la nostra attenzione sono:

-L'utente sportivo: colui che ha intenzione di organizzare un evento sportivo in una determinata

struttura e in una specifica data, decidendo se tale evento sarà pubblico o privato (in questo caso l'utente può scegliere quali utenti invitare in base ai posti disponibili).

-Il Proprietario Struttura Sportiva: colui che ospiterà gli eventi sportivi, atto a fornire le proprie

informazioni sui servizi che mette a disposizione (campi da calcio, tennis, basket e ecc.), di recapito e disponibilità, oltre che al tipo di sport che vi si può praticare.

Le comunicazioni tra gli utenti sportivi e i proprietari delle strutture sportive, avvengono tramite un sistema di notifica:

- Il Proprietario Struttura Sportiva sarà notificato ogni qualvolta un Utente Sportivo creerà un evento nella sua struttura.
- L'Utente Sportivo sarà notificato non appena un Proprietario Struttura Sportiva avrà cambiato lo status dell'evento.

Le comunicazioni possono avvenire anche al di fuori del portale attraverso i recapiti che la struttura rende visibili sulla piattaforma.

2. SCENARI

2.1 Registrazione Utente Sportivo

Attori Utente Sportivo Andrea

Flusso di eventi

L'utente sportivo Andrea fatica a trovare una struttura adibita al calcetto dove poter organizzare un match amichevole. Navigando in rete trova il portale di iPlay ed interessato decide di iscriversi compilando il form dedicato agli utenti sportivi, inserendo i suoi dati anagrafici: Andrea Rossi, email: andrea.rossi96@gmail.com, telefono: +39 333659852, indirizzo: Via Delle rose 6 Nocera Inferiore SA, codice fiscale: RSSNDR96A01H703E ed infine inserisce due volte la password scelta per l'account per poi cliccare il tasto "Crea".

	80/iPlay Play EGISTRATI CHI SIAMO
Registrazione co	ome Utente Sportivo
Nome	Andrea
Cognome	Rossi
Codice Fiscale	RSSNDR96A01H703E
Via	Via Delle Rose 6
САР	84014
Città	Nocera Inferiore
Provincia	SA
Telefono	+39 333659852
Email	andrea.rossi96@gmail.com
Password	•••••
Conferma Password	••••••
Crea	Annulla

2.2 Registrazione Proprietario Struttura Sportiva

Flusso di eventi Franco è il proprietario di una struttura sportiva in regola, il palazzetto dello sport di Nocera Inferiore, e fatica a trova affittuari per i suoi campi sportivi. Navigando in rete si imbatte in iPlay e decide di registrarsi inserendo le informazioni richieste dalla piattaforma: nome della struttura: "PalaCoscioni", descrizione: "Il PalaCoscioni è un impianto sportivo della città di Nocera Inferiore inaugurato dal 2014, ha campi di calcio, pallavolo, e aree adibite al tennis da tavolo e alle arti marziali", recapito

telefonico: +39 0815181965, indirizzo: Viale S. Francesco D'Assisi, 3, 84014 Nocera Inferiore SA, email: palazzettoNO@yahoo.it, festivi: "lunedì, martedì", p.iva: 54348030138 ed infine inserisce due volte la password scelta per l'account per poi cliccare il tasto "Crea". iPlay - □ × < > 5 合 http://localhost:8080/iPlay **iPlay** HOME ACCEDI REGISTRATI CHISIAMO Registrazione come Proprietario Strutt. Sportiva **Nome Struttura** PalaCoscioni Descrizione Il PalaCoscioni è un impianto sporti... ✓ Lun ✓ Mar ☐ Mer ☐ Gio ☐ Ven Festivi Sab Dom P.IVA 54348030138 Via Viale S.Francesco D'Assisi 3 CAP 84014 Città Nocera Inferiore **Provincia** SA **Telefono** +39 0815181965 Email palazzettoNO@yahoo.it Password ••••• Conferma Password ••••• **Annulla** Crea Dopo aver confermato la propria mail gli è permesso di poter utilizzare la piattaforma.

2.3 Creazione campo sportivo

Attori	Proprietario Struttura Sportiva Franco
Flusso di eventi	
Una volta effettuato l'accesso alla piattaforma, Franco procede a creare per la sua	
struttura i campi, che può mettere a disposizione tramite l'apposito form inserendo i	

dati relativi. Poi procede alla creazione del campo di calcio inserendo: nome campo: "campo di calcio 1", il numero di posti per gli spettatori: 120, tipo di sport che si può praticare nel campo: "calcio", costo fruitori: 49,90€, prezzo biglietto spettatori: 6,20€ e clicca il tasto "Crea". iPlay - □ × < > 5 合 http://localhost:8080/iPlay **iPlay** HOME PROFILO EVENTI DA OSPITARE CHI SIAMO Crea campo sportivo Nome campo campo calcio 1 Tipo campo Calcio **Costo visitatori** 6,20 **Costo fruitori** 49,90 Posti riservati 120 \bigcirc **Agibile** Annulla Crea

2.4 Creazione fascia oraria campo



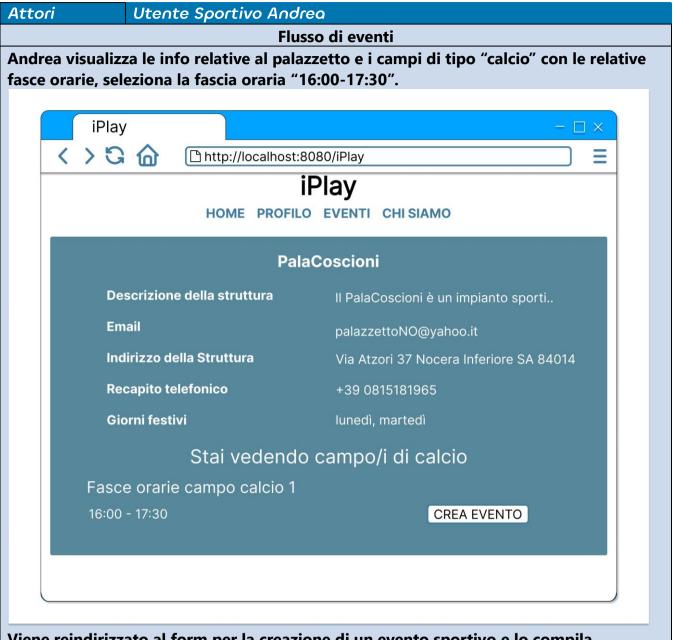


2.5 Ricerca proprietario struttura sportiva

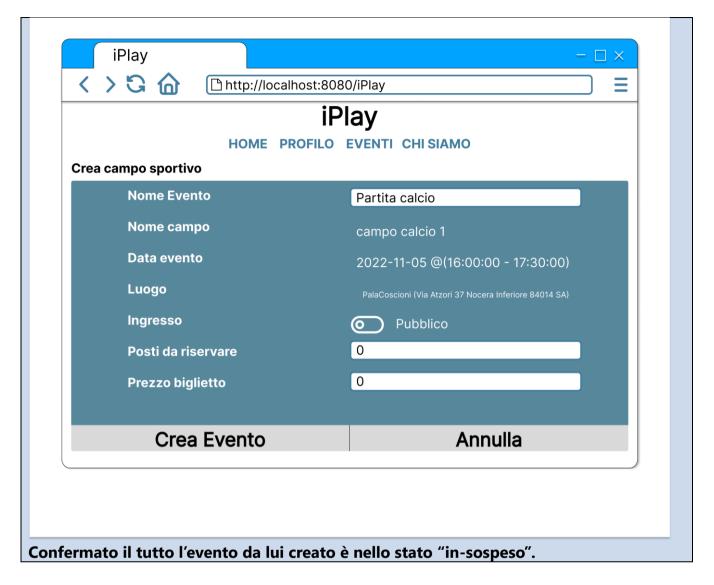
Flusso di eventi Andrea decide di effettuare una ricerca sulle strutture sportive presenti nella sua zona ed imposta la ricerca impostando: la data il 5-11-2022, lo sport "calcio", e il luogo "Nocera Inferiore" e clicca su "CERCA STRUTTURA".



2.6 Creazione evento sportivo



Viene reindirizzato al form per la creazione di un evento sportivo e lo compila inserendo: nome evento sportivo "Partita calcio", e selezionando l'opzione evento privato; non imposta nessun prezzo al biglietto e seleziona zero posti da riservare.

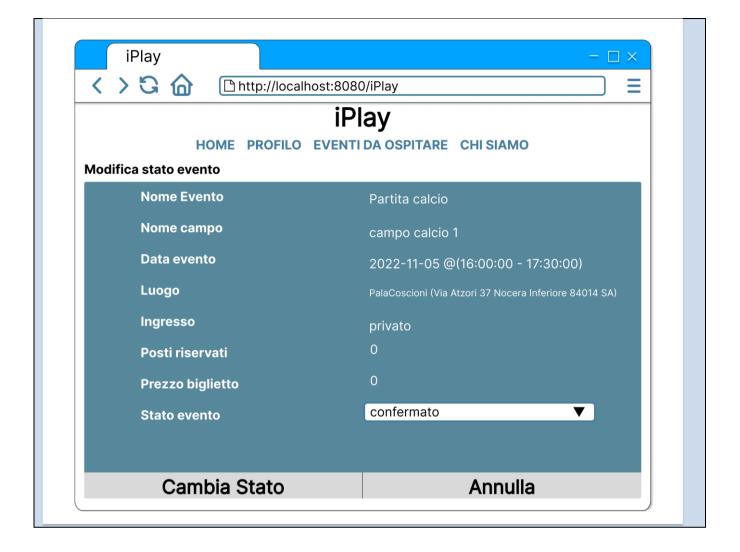


2.7 Conferma evento

Attori	Utente Sportivo Andrea – Proprietario Struttura Sportiva Franco
Flusso di eventi	
Franco nota nella pagina degli eventi una nuova richiesta dell'evento "Partita calcio"	
creata dall'utente Andrea Rossi.	



Contatta telefonicamente Andrea e si accordano sull'evento confermandolo per la data del 5-11-2022 per la fascia oraria delle 16:00-17:30. Franco quindi modifica lo stato dell'evento da "in-sospeso" a "Confermato" e verrà ospitato l'evento.



3. REQUISITI FUNZIONALI

Aspetti comuni:

[RF1] Il sistema deve permettere all'utente non registrato di poter visualizzare la homepage in cui si descrivono i servizi offerti e deve permettere l'iscrizione alla piattaforma in base al proprio ruolo (Utente, Proprietario Struttura Sportiva).

[RF2] Il sistema dovrà consentire all'utente registrato di autenticarsi, con le proprie credenziali, e deve permettere di accedere e visualizzare la propria area personale.

[RF3] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter disattivare il proprio account dalla piattaforma.

[RF4] Il sistema deve permettere all'utente loggato di effettuare il logout.

[RF5] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter inserire/modificare i propri dati presenti nell'area personale.

[RF6] Il sistema deve permettere all'utente registrato di recuperare la propria password. [RF7] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter visualizzare gli eventi nelle vicinanze.

[RF8] Il Sistema deve permettere all'utente registrato ma non ancora attivato di attivare il proprio account.

[RF9] Il sistema deve permettere all'utente di poter ricercare le varie Strutture Sportive in cui organizzare un evento in base al luogo, sport e data scelti.

[RF10] Il sistema deve permettere all'utente di poter ricercare degli eventi in base al luogo, sport e data scelti.

Aspetti esclusivi dell'Utente Sportivo:

[RF11] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di visualizzare gli eventi creati.

[RF12] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di poter creare un evento.

[RF13] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di poter modificare/eliminare un proprio evento precedentemente creato.

Aspetti esclusivi del Proprietario Struttura Sportiva:

[RF14] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare/aggiungere/eliminare fasce orarie da mettere a disposizione per un suo determinato campo.

[RF15] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare/aggiungere/eliminare i campi a disposizione.

[RF16] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare lo stato di un evento (l'evento può essere confermato, annullato o in sospeso).

Aspetti in comune tra Proprietario Struttura Sportiva e Utente Sportivo:

[RF17] Il Sistema deve permettere agli utenti registrati di ricevere/visualizzare/eliminare notifiche in merito alla creazione e al cambio stato degli eventi.

4. REQUISITI NON FUNZIONALI

4.1 Usabilità

[RNF1] La piattaforma deve essere responsive, così da poter garantire la visione su dispositivi con risoluzione diverse.

[RNF2] Il sistema deve essere costruito utilizzando il concetto del Flat Design Website e, inoltre, deve avere un'interfaccia minimal per permettere all'utente di concentrarsi sulle funzionalità del sito.

[RNF3] La piattaforma deve mostrare i contenuti delle ricerche effettuate dall'utente in tabelle per permettere di trovare le informazioni ricercate in modo più semplice.

4.2 Affidabilità

[RNF4] Il sistema deve prevedere contromisure per evitare SQL injection, i dati sensibili quali le credenziali di accesso devono essere codificate in SHA1 in caso di accessi non desiderati ai database di gestione.

[RNF5] In caso di problematiche lato utente, iPlay garantirà il salvataggio delle modifiche effettuate in qualsiasi momento.

[RNF6] Il sistema deve tener traccia attraverso un file di log, tutti gli accessi e le operazioni degli utenti.

4.3 Prestazione

[RNF7] Il sistema deve avere un uptime di 98%.

[RNF8] iPlay deve garantire un'alta scalabilità per far sì che una grande mole di utenti possano essere connessi al sito contemporaneamente.

[RNF9] Gli standard sui tempi di risposta devono essere di 5 secondi per caricare una qualsiasi pagina.

4.4 Supporto

[RNF10] iPlay sarà facilmente modificabile a seguito della distribuzione e vi sarà la possibilità di estenderlo a nuovi scenari.

5. AMBIENTI DI DESTINAZIONE

Il portale è destinato all'utilizzo su ambienti

- Desktop:
 - o Chrome
 - Firefox
 - Safari
 - Opera
 - o Edge
- Mobile
 - Safari iOS 7+
 - Browser di default Android 5.0+

6. DELIVERABLES E SCADENZE

Il cliente si aspetta una dimostrazione funzionante del progetto entro gennaio, presso l'università degli studi di Salerno tramite interazione sul campo oppure tramite interazione da remoto attraverso l'utilizzo di Internet. Il tutto deve essere corredato dalla documentazione composta di:

- Analisi dei requisiti
- System Design
- Object Design
- Piano di Testing
- Specifiche dei casi di Test
- Report dell'esecuzione dei Test