

Università degli Studi di Salerno

Corso di Laurea in Informatica, a.a. 2022-23

Progetto del corso di Ingegneria del Software prof. A. De Lucia GitHub: /is-iPlay-22-23/



> Requirements Analysis Document

Versione 4.5.5

Coordinatore del progetto

	Matricola
Andrea De Lucia	0512100000

Partecipanti

Nome	Matricola
Vincenzopaolo Esposito	0512105337
Francesco Festa	0512106189
Samantha Iudici	0512110197

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
18/10/2022	1.0	Creazione documento, creazione capitoli 1, 2 e 3 (Requisiti funzionali, requisiti non funzionali, gestione utenti).	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
24/10/2022	1.5	Creazione capitolo 4 (Casi d'uso); Aggiunti casi d'uso riguardo l'autenticazione utente.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
28/10/2022	2.0	Aggiunti casi d'uso riguardanti la gestione dei profili utenti e la gestione degli eventi sportivi.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
2/11/2022	2.5	Aggiunto capitolo 5 (Class Diagram); Aggiunto capitolo 6 (Sequence Diagrams) e relativi diagrammi riguardanti l'autenticazione utente.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
4/11/2022	3.0	Conclusione del capitolo 4, aggiunti i casi d'uso riguardanti: gestione ricerca, gestione campi sportivi, gestione fasce orarie campo.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
8/11/2022	3.5	Creazione dei sotto capitoli riguardanti i sequence diagrams e i relativi diagrammi riguardanti: gestione campi sportivi, gestione eventi sportivi, gestione fasce orarie campo.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
9/11/2022	4.0	Creazione capitoli 7, 8 e 9 (Activity Diagrams Statechart Diagrams, Navigational Paths).	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
11/11/2022	4.5	Creazione capitolo 10 (Tabella data form).	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
24/11/2022	4.5.5	Creazione capitolo 11 (Mockup); Inseriti i Mockup delle pagine: creazione campo sportivo, creazione fascia oraria campo sportivo, registrazione proprietario struttura sportiva, registrazione utente sportivo.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici

Indice

1. REQUISITI FUNZIONALI	5
2. REQUISITI NON FUNZIONALI	5
2.1 Usabilità	5
2.2 Affidabilità	6
2.3 Prestazione	6
2.4 Supporto	6
3. GESTIONE UTENTI	
4. CASI D'USO	
4.1 AUTENTICAZIONE UTENTE	
4.2 GESTIONE PROFILO	
4.3 GESTIONE EVENTI SPORTIVI	
4.4 GESTIONE RICERCA	
4.5 GESTIONE CAMPI SPORTIVI	
4.6 GESTIONE FASCE ORARIE CAMPO	
5.CLASS DIAGRAM	
6.SEQUENCE DIAGRAMS	
6.1 Autenticazione Utente	
6.1.1.1 Registrazione Utente Sportivo	
6.1.1.2 Registrazione Utente Sportivo Account Esistente	
6.1.1.3 Registrazione Utente Sportivo Formato Dati Erra	
6.1.2 Registrazione Proprietario Struttura Sportiva	
6.1.3.1 Login	
6.1.3.2 Login Account non attivato	
6.1.3.3 Login Credenziali Errate	
6.1.3.4 Login Formato Dati Errato	
6.1.4 Logout	
6.2.1.1 Modifica Credenziali Utente Sportivo	
6.2.1.2 Modifica Credenziali Utente Sportivo Formato d	
6.2.2.1 Modifica Credenziali Proprietario Struttura Spor	
6.2.3 Elimina Profilo	
6.3 Gestione Eventi Sportivi	
6.3.1 Creazione Evento Sportivo	
6.3.2 Modifica Evento Sportivo	
6.3.3 Elimina Evento Sportivo	
6.3.4 Modifica Stato Evento Sportivo	
6.4.1.1 Ricerca Evento Sportivo	
6.4.1.2 Ricerca Evento Sportivo Formato Dati errato	
6.4.2.1 Ricerca Proprietario Struttura Sportiva	
6.4.2.2 Ricerca Evento Sportivo Vicinanze	
6.5 Gestione Campi Sportivi	
6.5.1.1 Creazione Campo Sportivo	47

6512 Cracziona Campa Spartiva Farmata dati arrata	17
6.5.1.2 Creazione Campo Sportivo Formato dati errato	
6.5.2.1 Modifica Campo Sportivo	
6.5.3 Elimina Campo Sportivo	
6.6 Gestione Fasce Orarie Campo	
6.6.1.1 Creazione Fascia Oraria Campo Sportivo	
6.6.2 Modifica Fascia Oraria Campo Sportivo	49
6.6.3 Elimina Fascia Oraria Campo Sportivo	49
CTIVITY DIAGRAMS	
7.1 Creazione Evento	50
7.2 Ricerca Proprietario Struttura Sportiva Proprietario Struttura Sportiva	51
Statechart Diagrams	52
8.1. UTENTE	52
8.2. EVENTO	52
IAVIGATIONAL PATHS	52
9.1. UTENTE NON REGISTRATO	53
9.2. UTENTE SPORTIVO	53
9.3. PROPRIETARIO STRUTTURA SPORTIVA	53
TABELLA DATA FORM	54
MOCKUP	60
11.1 Creazione Campo Sportivo	
11.2 Creazione Fascia Oraria Campo Sportivo	61
11.3 Registrazione Proprietario Struttura Sportiva	
11.4 Registrazione Utente Sportivo	63

1. REQUISITI FUNZIONALI

Aspetti comuni:

[RF1] Il sistema deve permettere all'utente non registrato di poter visualizzare la homepage in cui si descrivono i servizi offerti e deve permettere l'iscrizione alla piattaforma in base al proprio ruolo (Utente, Proprietario Struttura Sportiva).

[RF2] Il sistema dovrà consentire all'utente registrato di autenticarsi, con le proprie credenziali, e deve permettere di accedere e visualizzare la propria area personale.

[RF3] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter disattivare il proprio account dalla piattaforma.

[RF4] Il sistema deve permettere all'utente loggato di effettuare il logout.

[RF5] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter inserire/modificare i propri dati presenti nell'area personale.

[RF6] Il sistema deve permettere all'utente registrato di recuperare la propria password.

[RF7] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter visualizzare gli eventi nelle vicinanze.

[RF8] Il Sistema deve permettere all'utente registrato ma non ancora attivato di attivare il proprio l'account.

[RF9] Il sistema deve permettere all'utente di poter ricercare le varie Strutture Sportive in cui organizzare un evento in base al luogo, sport e data scelti.

[RF10] Il sistema deve permettere all'utente di poter ricercare degli eventi in base al luogo, sport e data scelti.

[RF11] Il sistema deve permettere all'utente di visualizzare gli eventi creati

Aspetti esclusivi dell'Utente Sportivo:

[RF12] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di poter creare un evento.

[RF13] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di poter modificare/eliminare un proprio evento precedentemente creato.

Aspetti esclusivi al Proprietario Struttura Sportiva:

[RF14] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di

modificare/aggiungere/eliminare fasce orarie da mettere a disposizione per un suo determinato campo.

[RF15] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare/aggiungere/eliminare i campi a disposizione.

[RF16] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare lo stato di un evento (l'evento può essere confermato, annullato o in sospeso).

2. REQUISITI NON FUNZIONALI

2.1 Usabilità

[RNF1] La piattaforma deve essere responsive, così da poter garantire la visione su dispositivi con risoluzione diverse.

[RNF2] Il sistema deve essere costruito utilizzando il concetto del Flat Design Website e, inoltre, deve avere un'interfaccia minimal per permettere all'utente di concentrarsi sulle funzionalità del sito.

[RNF3] La piattaforma deve mostrare i contenuti delle ricerche effettuate dall'utente in tabelle per permettere di trovare le informazioni ricercate in modo più semplice.

2.2 Affidabilità

[RNF4] Il sistema deve prevedere contromisure per evitare SQL injection, i dati sensibili quali le credenziali di accesso devono essere codificate in SHA1 in caso di accessi non desiderati ai database di gestione.

[RNF5] In caso di problematiche lato utente, iPlay garantirà il salvataggio delle modifiche effettuate in qualsiasi momento.

[RNF6] Il sistema deve tener traccia attraverso un file di log, tutti gli accessi e le operazioni degli utenti.

2.3 Prestazione

[RNF7] Il sistema deve avere un uptime di 98%.

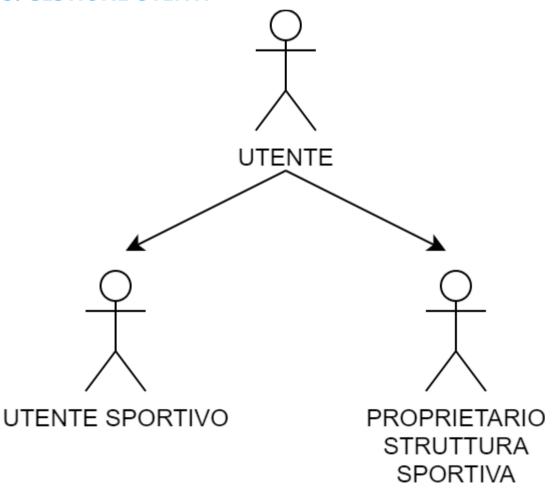
[RNF8] iPlay deve garantire un'alta scalabilità per far sì che una grande mole di utenti possano essere connessi al sito contemporaneamente.

[RNF9] Gli standard sui tempi di risposta devono essere di 5 secondi per caricare una qualsiasi pagina.

2.4 Supporto

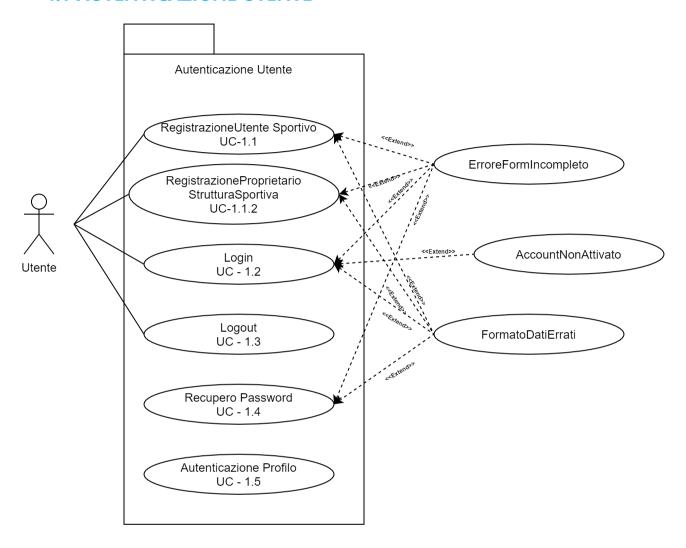
[RNF10] iPlay sarà facilmente modificabile a seguito della distribuzione e vi sarà la possibilità di estenderlo a nuovi scenari.

3. GESTIONE UTENTI



4. CASI D'USO

4.1 AUTENTICAZIONE UTENTE



No	ome caso d'uso	Registrazione Utente Sportivo
ID		UC – 1.1
At	tori	Utente iPlay
En	try Condition	 L'utente non è iscritto alla piattaforma
		iPlay
		 L'utente si trova nell'area registrazione
Flu	usso degli eventi	
At	tori	Sistema
1	L'utente seleziona la funzione	
	"Registrati" sotto la voce "Utente	
	Sportivo"	
2		Il Sistema mostra i seguenti campi:
		Nome

		 Cognome Via Numero Civico Cap Città Provincia E-Mail Codice Fiscale Recapito Telefonico Password Conferma Password Funzione "Registrati" Funzione "Annulla"
3	L'utente compila i campi e seleziona la funzione "Registrati"	
4		Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori inseriti siano corretti (vedi DataForm – Formato/Vincolo).
5		Il Sistema crea una nuova registrazione nel Sistema ed imposta lo stato dell'Utente Sportivo a "Non Attivato" Il Sistema mostra un pop-up all'utente che lo informa che la creazione è avvenuta con successo e che deve controllare la mail per attivare l'account, infine invia una mail all'utente con le istruzioni per attivare l'account.
Exi	t Condition	L'utente ha effettuato la registrazione con successo.
	quisiti implementati	[RF1]
Eco	cezioni	 Errore Form Incompleto Se al punto 4, i campi risultano incompleti, Il Sistema mostra a schermo un popup con la scritta: "Errore: form incompleto" Formato dati errati Se uno o più campi inseriti non rispettano condizioni sul formato e vincoli specificati DataForm, per ciascuno di questi campi viene

visualizzato a fianco al campo il
messaggio di errore corrispondente.
L'utente viene invitato a reinserire i
dati.

No	ome caso d'uso	Registrazione Proprietario Struttura
		Sportiva
ID		UC – 1.1.2
Att	tori	Utente iPlay
En	try Condition	 L'utente non è iscritto alla piattaforma iPlay L'utente si trova nell'area registrazione
Flu	ısso degli eventi	,
	tori	Sistema
1	L'utente seleziona la funzione "Registrati" sotto la voce "Proprietario Struttura Sportiva"	
2		Il Sistema mostra i seguenti campi: Nome struttura Via Numero Civico Cap Città Provincia Descrizione Giorni festivi P.IVA E-Mail Recapito Telefonico Password Conferma Password Funzione "Registrati" Funzione "Annulla"
3	L'utente compila i campi e seleziona la funzione "Registrati"	
4		Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori inseriti siano corretti (vedi DataForm – Formato/Vincolo).
5		Il Sistema crea una nuova registrazione nel Sistema ed imposta lo stato del Proprietario Struttura Sportiva "Non Attiva"

	Il Sistema mostra un pop-up all'utente che lo informa che la creazione è avvenuta con successo e che deve controllare la mail per attivare l'account, infine invia una mail all'utente con le istruzioni per attivare l'account.
Exit Condition	 L'utente ha effettuato la registrazione con successo.
Requisiti implementati	[RF1]
Eccezioni	 Errore Form Incompleto Se al punto 4, i campi risultano incompleti, Il Sistema mostra a schermo un popup con la scritta: "Errore: form incompleto"
	Formato dati errati Se uno o più campi inseriti non rispettano condizioni sul formato e vincoli specificati DataForm, per ciascuno di questi campi viene visualizzato a fianco al campo il messaggio di errore corrispondente. L'utente viene invitato a reinserire i dati.

No	ome caso d'uso	Login
ID		UC – 1.2
At	tori	Utente iPlay Registrato
En	try Condition	L'utente è iscritto alla piattaforma
		 L'utente è all'interno dell'area di login
Flu	ısso degli eventi	
At	tori	Sistema
1		Il Sistema mostra i seguenti campi:
		• E-mail
		Password
		Funzione "Accedi"
2	L'utente compila i campi relativi al suo	
	ruolo e seleziona la funzione "Accedi"	
		Il Sistema controlla che le credenziali inserite
3		corrispondano ad un utente registrato nel
		Sistema e lo stato dell'utente sia "Attivato".

4	Il Sistema reindirizza l'utente alla sua area riservata.
Exit Condition	 L'utente ha effettuato il login con successo. L'utente è stato reindirizzato all'area riservata.
Requisiti implementati	[RF2]
Eccezioni	Errore Form Incompleto Se al punto 3, i campi risultano incompleti, Il Sistema mostra a schermo un popup con la scritta: "Errore: form incompleto" Formato dati errati Se uno o più campi inseriti non rispettano condizioni sul formato e vincoli specificati DataForm, per ciascuno di questi campi viene visualizzato a fianco al campo il messaggio di errore corrispondente. L'utente viene invitato a reinserire i dati.
	Account non Attivato • Se l'utente prova ad accedere ma il suo stato è "Non Attivato" il Sistema mostra un alter in cui si chiede all'utente di verificare la mail e procedere all'attivazione dell'account.

Nome caso d'uso	Logout
ID	UC – 1.3
Attori	Utente iPlay Registrato
Entry Condition	 L'utente ha effettuato l'accesso ed è all'interno della piattaforma. L'utente si trova nella pagina dell'area riservata o in qualsiasi pagina della piattaforma.
Flusso degli eventi	
Attori	Sistema

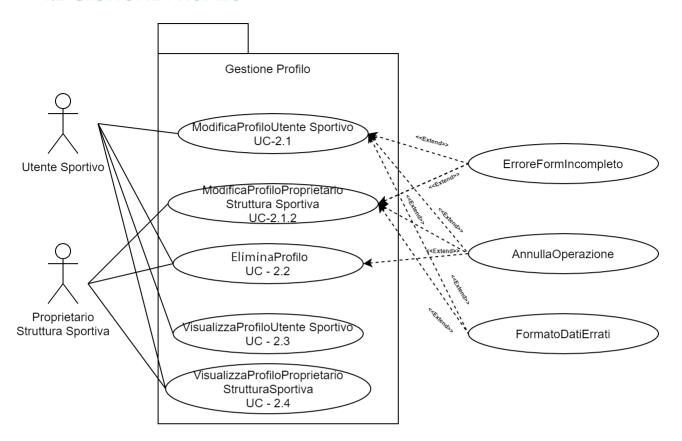
1	L'utente seleziona la funzione "logout"	
2		Il Sistema reindirizza l'utente nella homepage non più autenticato nella piattaforma.
Exi	t Condition	L'utente ha effettuato il logout con successo.
Re	quisiti implementati	[RF4]
Ec	cezioni	

No	ome caso d'uso	Recupero Password
ID		UC – 1.4
At	tori	Utente iPlay
En	try Condition	L'utente si trova nella pagina di Login
Flu	usso degli eventi	
At	tori	Sistema
1	L'utente seleziona la funzione "Recupera Password"	
2		Il Sistema mostra all'utente un campo per inserire la mail e la funzione "Recupera" e "Annulla"
3	L'utente inserisce la propria mail e seleziona la funzione "Recupera"	
4		Il Sistema, dopo aver verificato che la mail inserita corrisponde ad un account esistente, invia una mail all'utente con una nuova password.
Exi	t Condition	Questo caso d'uso termina quando il Sistema invia una nuova password all'utente
Re	quisiti implementati	[RF6]
Eccezioni		Errore Form Incompleto Se al punto 4, i campi risultano incompleti, Il Sistema mostra a schermo un popup con la scritta: "Errore: form incompleto"
		Formato dati errati Se uno o più campi inseriti non rispettano condizioni sul formato e vincoli specificati DataForm, per

ciascuno di questi campi viene
visualizzato a fianco al campo il
messaggio di errore corrispondente.
L'utente viene invitato a reinserire i
dati.

No	ome caso d'uso	Attivazione Profilo
ID		UC – 1.5
At	tori	Utente iPlay
En	try Condition	L'utente ha effettuato la registrazione a iPlay
Flu	usso degli eventi	
At	tori	Sistema
1	L'utente, dopo aver effettuato la registrazione riceverà una mail all'interno della quale si trova la funzione "Attiva Profilo" che l'utente selezionerà.	
2		Il Sistema imposta lo stato dell'utente da "Non Attivato" ad "Attivato".
3		Il Sistema reindirizza l'utente alla propria area riservata
Exi	it Condition	 Questo caso d'uso termina quando il profilo dell'utente è stato attivato con successo e l'utente si trova nell'area riservata.
Re	quisiti implementati	[RF8]
Eco	cezioni	

4.2 GESTIONE PROFILO



No	ome caso d'uso	Modifica Profilo Utente Sportivo
ID		UC – 2.1
At	tori	Utente Sportivo iPlay
	try Condition	 L' Utente Sportivo ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato dell'Utente Sportivo è "Attivato" L' Utente Sportivo si trova nell'area riservata.
Flu	Flusso degli eventi	
At	tori	Sistema
1	L'Utente Sportivo seleziona la funzione "modifica profilo".	
2		Il Sistema reindirizza ad una pagina di modifica del profilo e mostra un form precompilato con i dati relativi al profilo che si sta modificando: • Nome • Cognome • Via Numero Civico

		• Cap
		• Città
		Provincia
		• E-Mail
		Recapito Telefonico
		Password
		Conferma Password
		Funzione "Conferma"
		Funzione "Annulla"
	THE COURT COURT OF THE COURT OF	• Fullzione Affilialia
3	L'Utente Sportivo modifica uno o più	
	campi e seleziona la funzione	
	"conferma".	
4		Il Sistema verifica che tutti i campi
		obbligatori inseriti siano corretti (vedi
		DataForm – Formato/Vincolo).
5		Il Sistema modifica il profilo dell'Utente
		Sportivo e lo reindirizza all'area riservata.
Exi	t Condition	La modifica del profilo è avvenuta
		con successo.
		Il Sistema reindirizza l'Utente
		Sportivo all'area riservata.
Red	quisiti implementati	[RF5]
	cezioni	Errore Form Incompleto
		Se al punto 4, i campi risultano
		incompleti, Il Sistema mostra a
		schermo un popup con la scritta:
		"Errore: form incompleto"
		Formata dati arrati
		Formato dati errati
		Se uno o più campi inseriti non
		rispettano condizioni sul formato e
		vincoli specificati DataForm, per
		ciascuno di questi campi viene
		visualizzato a fianco al campo il
		messaggio di errore corrispondente.
		L'utente viene invitato a reinserire i
		dati.

No	me caso d'uso	Modifica Profilo Proprietario
		Struttura Sportiva
ID		UC – 2.1.2
Attori		Proprietario Struttura Sportiva iPlay
Ent	try Condition	Il Proprietario Struttura Sportiva ha
		effettuato l'accesso al portale iPlay
		 Lo stato del Proprietario Struttura
		Sportiva è "Attivato"
		Il Proprietario Struttura Sportiva si
		trova nell'area riservata.
Flu	isso degli eventi	
Att	ori	Sistema
1	Il Proprietario Struttura Sportiva	
	seleziona la funzione "modifica profilo".	
2		Il Sistema reindirizza ad una pagina di
		modifica del profilo e mostra un form
		precompilato con i dati relativi al profilo
		che si sta modificando:
		Nome struttura
		Via Numero Civico
		• Cap
		• Città
		Provincia
		Descrizione
		Giorni festivi
		• E-Mail
		Recapito Telefonico
		Password
		Conferma Password
		Funzione "Conferma"
		Funzione "Annulla"
3	Il Proprietario Struttura Sportiva	
	modifica uno o più campi e seleziona la	
	funzione "Conferma".	
4		Il Sistema verifica che tutti i campi
		obbligatori inseriti siano corretti (vedi
		DataForm – Formato/Vincolo).
5		Il Sistema modifica il profilo del
		Proprietario Struttura Sportiva e lo
		reindirizza all'area riservata.
Exi	t Condition	 La modifica del profilo è avvenuta

	con successo. Il Sistema reindirizza il Proprietario
	Struttura Sportiva all'area riservata.
Requisiti implementati	[RF5]
Eccezioni	Errore Form Incompleto
	Se al punto 4, i campi risultano in a malati il Cistama mantana
	incompleti, il Sistema mostra a
	schermo un popup con la scritta:
	"Errore: form incompleto"
	Formato dati errati
	Se uno o più campi inseriti non
	rispettano condizioni sul formato e
	vincoli specificati DataForm, per
	ciascuno di questi campi viene
	visualizzata a fianco al campo il
	messaggio di errore corrispondente.
	L'utente viene invitato a reinserire i
	dati.

No	ome caso d'uso	Elimina Profilo
ID		UC – 2.2
At	tori	Utente iPlay
En	try Condition	 L'Utente ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato dell'utente è "Attivato" L'Utente si trova nell'area riservata.
Flu	usso degli eventi	
At	tori	Sistema
1	L'Utente seleziona la funzione "Elimina Profilo"	
2		Il Sistema mostra a video un popup che chiede la conferma dell'operazione proponendo all'Utente due funzioni "Ok" e "Annulla".
3	L'Utente seleziona la funzione "Ok"	
4		Il Sistema elimina il profilo dell'Utente e lo reindirizza alla homepage
Exi	it Condition	 L'eliminazione del profilo è avvenuta con successo. Il Sistema reindirizza l'utente alla

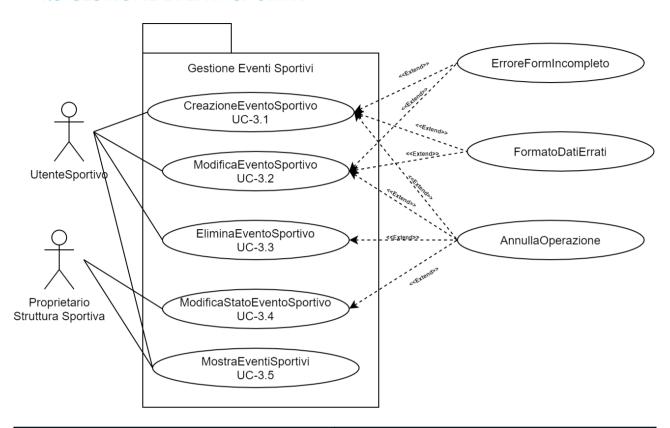
	homepage.
Requisiti implementati	[RF3]
Eccezioni	

No	ome caso d'uso	Visualizza profilo Utente Sportivo
ID		UC – 2.3
Att	tori	Utente iPlay
En	try Condition	L'Utente è loggato in iPlay.
Flu	isso degli eventi	
Att	tori	Sistema
1	L'Utente Sportivo accede alla sua area riservata.	
2		Il Sistema mostra il profilo dell'utente. Il profilo contiene le seguenti informazioni: Nome Cognome Via Numero Civico Cap Città Provincia E-Mail Recapito Telefonico Funzione"Logout" Funzione "Modifica Profilo" Funzione "Mostra Eventi" Funzione "Elimina Profilo"
	t Condition	L'Utente visualizza il proprio profilo. INCOL INCOL
	quisiti implementati	[RF2]
EC	cezioni	

Nome caso d'uso	Visualizza profilo Proprietario Struttura Sportiva
ID	UC – 2.4
Attori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay
Entry Condition	 Il Proprietario Struttura Sportiva è loggato in iPlay. Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella sua area riservata.
Flusso degli eventi	
Attori	Sistema

1	Il Proprietario Struttura Sportiva accede	
	alla sua area riservata	
2 Exi	t Condition	Il Sistema mostra il profilo del Proprietario Struttura Sportiva. Il profilo contiene le seguenti informazioni: Nome struttura Via Numero Civico Cap Città Provincia Provincia Giorni festivi P.IVA E-Mail Recapito Telefonico Funzione "Modifica Profilo" Funzione "Gestisci Campi Sportivi" Funzione "Mostra Eventi sportivi da ospitare" Funzione "Elimina Profilo" Il Proprietario Struttura Sportiva
		visualizza il proprio profilo.
	quisiti implementati	[RF2]
Ec	cezioni	

4.3 GESTIONE EVENTI SPORTIVI



No	ome caso d'uso	Creazione Evento Sportivo
ID		UC – 3.1
At	tori	Utente Sportivo iPlay
En	try Condition	 L'Utente Sportivo ha effettuato l'accesso al portale iPlay L'Utente Sportivo ha scelto una fascia oraria di un determinato campo di un determinato Proprietario Struttura Sportiva L'Utente si trova nella pagina del Proprietario Struttura Sportiva L'utente avvia la procedura di creazione tramite la funzione di ricerca del Proprietario Struttura Sportiva
Flu	usso degli eventi	
At	tori	Sistema
1	L'Utente Sportivo sceglie una fascia oraria disponibile di un determinato campo agibile.	

3	L'Utente Sportivo compila il form e seleziona la funzione "CREA"	Il Sistema reindirizza l'Utente Sportivo ad una nuova pagina e mostra un form con i campi: Nome evento Tipo di ingresso (pubblico o privato) N posti riservati (ereditato dal campo) Prezzo biglietto (ereditato dal campo) E mostra anche i seguenti campi precompilati non modificabili Nome del campo (ereditato da campo) Data dell'evento (ereditata dalla ricerca) Luogo (ereditato dalla struttura selezionata dopo la ricerca) Mostra La funzione "CREA" La funzione "ANNULLA"
4		Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori inseriti siano corretti (vedi DataForm – Formato/Vincolo).
5		Il Sistema crea l'evento e imposta il suo stato a "in-sospeso" reindirizza alla pagina degli eventi.
Exi	t Condition	 La creazione dell'evento è avvenuta con successo. Il Sistema reindirizza l'Utente Sportivo all'area riservata.
Re	quisiti implementati	[RF12]
Eco	cezioni	 Errore Form Incompleto Se al punto 4, i campi risultano incompleti, il Sistema mostra a schermo un popup con la scritta: "Errore: form incompleto" Formato dati errati Se uno o più campi inseriti non

rispettano condizioni sul formato e vincoli specificati DataForm, per ciascuno di questi campi viene visualizzata a fianco al campo il messaggio di errore corrispondente.
L'utente viene invitato a reinserire i
dati.

		AA 1161
	ome caso d'uso	Modifica Evento Sportivo
ID		UC – 3.2
At	tori	Utente Sportivo iPlay
En	try Condition	 L' Utente Sportivo ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato dell'utente è "Attivato" L' Utente Sportivo si trova nella pagina degli eventi sportivi creati Lo stato dell'evento che si vuole modificare deve essere "in-sospeso"
	ısso degli eventi	
At	tori	Sistema
1	L'Utente seleziona la funzione "Modifica" sulla riga di un evento sportivo.	
2		Il Sistema reindirizza l'Utente Sportivo ad una nuova pagina e mostra i campi precompilati modificabili: Nome evento E mostra anche i seguenti campi precompilati non modificabili Tipo di campo (ereditato da campo) Luogo (ereditato dalla struttura selezionata dopo la ricerca) Tipo di ingresso (pubblico o privato) N posti riservati (ereditato dal campo) Prezzo biglietto (ereditato dal campo) Mostra La funzione "CONFERMA" La funzione "ANNULLA"
3	L'Utente Sportivo compila i campi	

	modificabili e seleziona la funzione "CONFERMA"	
4		Il Sistema modifica l'evento e reindirizza
		all'area riservata.
Exi	t Condition	La modifica dell'evento è avvenuta
		con successo.
		Il Sistema reindirizza l'utente alla
		pagina degli eventi.
Re	quisiti implementati	[RF13]
Ec	cezioni	Errore Form Incompleto
		Se al punto 4, i campi risultano
		incompleti, il Sistema mostra a
		schermo un popup con la scritta:
		"Errore: form incompleto"
		Formato dati errati
		Se uno o più campi inseriti non
		rispettano condizioni sul formato e
		vincoli specificati DataForm, per
		ciascuno di questi campi viene
		visualizzata a fianco al campo il
		messaggio di errore corrispondente.
		L'utente viene invitato a reinserire i
		dati.

No	ome caso d'uso	Eliminazione Evento Sportivo	
ID		UC – 3.3	
Att	tori	Utente Sportivo iPlay	
En	try Condition	 L'Utente è loggato in iPlay. 	
		L'Utente si trova nella pagina degli	
		eventi da lui creati	
		L'Utente ha il ruolo "Utente	
		Sportivo"	
Flu	Flusso degli eventi		
Att	tori	Sistema	
1	L'Utente Sportivo seleziona la funzione		
	"ELIMINA" sulla riga di un evento		
	sportivo.		
2		Il sistema mostra un pop up con le	
		funzioni:	
		"CONFERMA"	

		• "ANNULLA"
3	L'utente Sportivo seleziona la funzione	
	"CONFERMA"	
4		Il sistema cancella l'evento e reindirizza
		nella pagina degli eventi
Exi	t Condition	L'evento sportivo viene cancellato
		dall'Utente Sportivo
Re	quisiti implementati	[RF13]
Eco	cezioni	

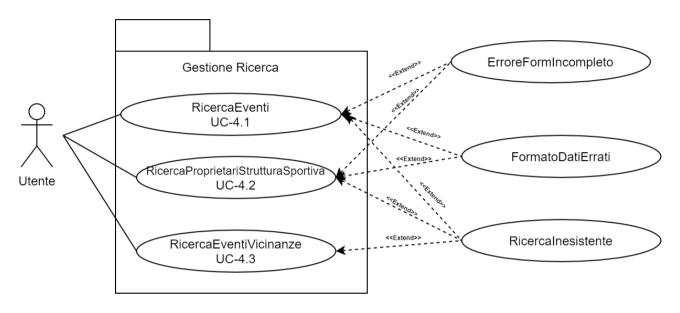
M	and and diving	Madifica Chata French Coasting
	ome caso d'uso	Modifica Stato Evento Sportivo
ID		UC – 3.4
	tori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay
En	try Condition	Il Proprietario Struttura Sportiva è
		loggato in iPlay.
		Il Proprietario Struttura Sportiva è
		nella pagina degli eventi sportivi
		ospitati.
	ısso degli eventi	
	tori	Sistema
1	Il Proprietario Struttura Sportiva	
	seleziona la funzione "Modifica stato"	
	sulla riga di un evento sportivo.	
2		Il Sistema reindirizza il Proprietario
		Struttura Sportiva ad una nuova pagina e
		mostra i campi precompilati non
		modificabili:
		Nome evento
		Tipo di campo (ereditato da campo)
		Luogo (ereditato dalla struttura
		selezionata dopo la ricerca)
		Tipo di ingresso (pubblico o privato)
		N posti riservati (ereditato dal
		campo)
		Prezzo biglietto (ereditato dal
		campo)
		Il sistema poi mostra un menu a tendina
		contenente le voci:
		Annullato
		• In-sospeso
		Confermato
		Comernato

		 Concluso Per poter modificare lo stato dell'evento. Mostra poi le funzioni: "CONFERMA" "ANNULLA"
3	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la voce "Confermato" dal menu a tendina e seleziona la funzione "CONFERMA"	
4		Il sistema aggiorna lo stato dell'evento e reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina degli eventi da ospitare
Exi	t Condition	Il Proprietario Struttura Sportiva ha modificato lo stato dell'evento
Re	quisiti implementati	[RF16]
Eco	cezioni	

Nome caso d'uso	Mostra Eventi Sportivi
ID	UC – 3.5
Attori	Utente iPlay
Entry Condition	L'utente è loggato in iPlay.
	 L'utente è nella pagina degli eventi
	ospitati/creati/ricercati.
Flusso degli eventi	
Attori	Sistema
1	Il Sistema mostra in righe gli eventi creati
	od ospitati dall'utente mostrando per ogni
	riga i campi:
	Nome evento
	Tipo di campo
	Data dell'evento
	• Luogo
	Tipo di ingresso (pubblico o privato)
	N posti riservati
	Prezzo biglietto
	Per ogni riga sono presenti le funzioni
	"ELIMINA" e "MODIFICA" se l'utente ha il
	ruolo di "Utente Sportivo". Altrimenti se il
	ruolo dell'utente è "Proprietario Struttura
	Sportiva" per ogni riga è presente la
	funzione "Modifica stato".

Exit Condition	L'utente visualizza gli eventi che
	ospita/ ha creato.
Requisiti implementati	[RF11]
Eccezioni	

4.4 GESTIONE RICERCA



No	ome caso d'uso	Ricerca Eventi
ID		UC – 4.1
At	tori	Utente iPlay
En	try Condition	L'utente è nella homepage.
Flu	ısso degli eventi	
At	tori	Sistema
1		Il sistema mostra i seguenti campi:
2	L'utente compila i campi e seleziona la funzione "CERCA EVENTO"	
3		Il sistema controlla che il formato dei campi sia corretto (vedi DataForm- Formato/Vincolo)

4		Il Sistema mostra in righe i vari eventi (in
		base ad una data, luogo e al tipo di sport
		scelto dall'utente) e le informazioni relative,
		il cui attributo "pubblico" è impostato su
		"TRUE" e l'attributo "stato" è uguale a
		"confermato". La riga di ogni evento
		include i seguenti campi:
		Nome evento
		• Luogo
		Data
		Tipo (di sport)
		Nome struttura
Exi	t Condition	L'utente visualizza i risultati della
		ricerca per evento
Re	quisiti implementati	[RF10]
Eco	cezioni	Ricerca Inesistente
		Se al passo 4 non sono presenti
		risultati, viene invitato l'utente a
		effettuare una nuova ricerca con
		parametri diversi.

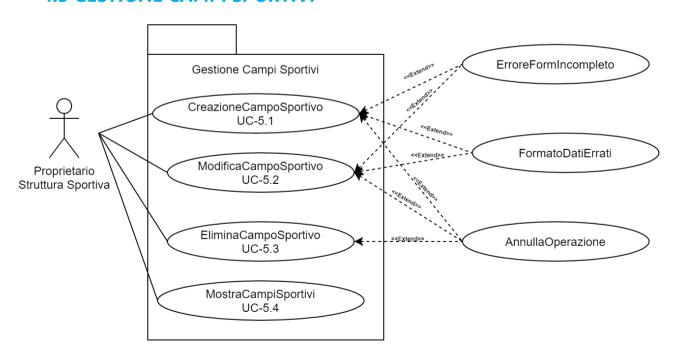
No	ome caso d'uso	Ricerca Proprietario Struttura Sportiva
ID		UC – 4.2
At	tori	Utente iPlay
En	try Condition	 L'utente è nella homepage oppure si trova nella pagina per la creazione di un evento sportivo.
Flu	ısso degli eventi	
At	tori	Sistema
1		Il sistema mostra un form con i seguenti
		campi:
		Tipo Luogo
		Nome Luogo
		• Sport
		Data
		"CERCA STRUTTURA"
2	L'utente compila i campi e seleziona la	
	funzione "CERCA STRUTTURA"	
3		Il sistema controlla che il formato dei
		campi sia corretto (vedi DataForm-

		Formato/Vincolo)
4		Il Sistema mostra in righe le varie strutture sportive e le informazioni relative (vengono escluse dalla ricerca le strutture che hanno in quella data il loro giorno festivo). La riga di ogni Proprietario Struttura Sportiva include i seguenti campi: • Nome Proprietario Struttura Sportiva • Luogo • Tipo (di sport) • Funzione "VISUALIZZA".
5	L'utente clicca la funzione "VISUALIZZA" su una Proprietario Struttura Sportiva	
6		Il sistema reindirizza l'utente alla pagina della struttura e mostra il tipo di campo con le fasce orarie disponibili per quella giornata
Exi	t Condition	L'utente visualizza i risultati della ricerca per Proprietario Struttura Sportiva
Re	quisiti implementati	[RF9]
Eco	cezioni	Ricerca Inesistente • Se al passo 5 non sono presenti risultati, viene invitato l'utente a effettuare una nuova ricerca con parametri diversi.

Nome caso d'uso	Ricerca Eventi Vicinanze
ID	UC – 4.3
Attori	Utente iPlay
Entry Condition	L'utente è ha effettuato l'accesso
	 L'utente si trova nella homepage
Flusso degli eventi	
Attori	Sistema
1	Il Sistema mostra in righe i vari eventi
	tenuti nella data corrente e le informazioni
	relative, il cui campo "pubblico" impostato

	su "TRUE" e l'attributo "stato" è uguale a
	"confermato". La riga di ogni evento
	include i seguenti campi:
	Nome evento
	Data e fascia oraria
	Nome Proprietario Struttura sportiva
	e luogo
	Nome e tipo campo
	Tipo ingresso
	Posti riservati
	Prezzo biglietto
Exit Condition	L'utente visualizza gli eventi sportivi
	nelle vicinanze
Requisiti implementati	[RF7]
Eccezioni	Nessun risultato
	Se al passo 1 non sono presenti
	risultati, viene mostrato all'utente
	che non sono presenti eventi nelle
	vicinanze.

4.5 GESTIONE CAMPI SPORTIVI



No	ome caso d'uso	Creazione Campo Sportivo
ID		UC – 5.1
At	tori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay
	try Condition	 Il Proprietario Struttura Sportiva ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina dove si gestiscono i propri campi sportivi
	usso degli eventi	Cistana
	tori	Sistema
1	Il Proprietario Struttura Sportiva clicca la funzione "Aggiungi campo"	
3	Il Proprietario Struttura Sportiva compila i campi e seleziona la funzione	Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva ad una nuova pagina e mostra i campi:
4	"Crea"	Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori inseriti siano corretti (vedi DataForm – Formato/Vincolo).
5		Il Sistema crea il campo sportivo e reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina dei propri campi sportivi
	it Condition quisiti implementati	 La creazione del campo sportivo è avvenuta con successo. Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina dei propri campi. [RF15]

Eccezioni	 Errore Form Incompleto Se al punto 4, i campi risultano incompleti, il Sistema mostra a schermo un popup con la scritta: "Errore: form incompleto"
	Formato dati errati • Se uno o più campi inseriti non rispettano condizioni sul formato e vincoli specificati DataForm, per ciascuno di questi campi viene visualizzata a fianco al campo il messaggio di errore corrispondente. L'utente viene invitato a reinserire i dati.

No	ome caso d'uso	Modifica Campo Sportivo
ID		UC – 5.2
At	tori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay
En	try Condition	 Il Proprietario Struttura Sportiva ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina dei propri campi sportivi
Flu	ısso degli eventi	
	tori	Sistema
1	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la funzione "Modifica campo" di un suo campo	
2		Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva ad una nuova pagina e mostra i campi precompilati modificabili:

		La funzione "Modifica"
		La funzione "Annulla"
3	Il Proprietario Struttura Sportiva compila i campi modificabili e seleziona la funzione "Modifica"	
4		Il Sistema modifica il campo sportivo e reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina dei propri campi sportivi
Ex	it Condition	 La modifica del campo è avvenuta con successo. Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina dei propri campi sportivi.
Re	quisiti implementati	[RF15]
Ec	cezioni	 Errore Form Incompleto Se al punto 4, i campi risultano incompleti, il Sistema mostra a schermo un popup con la scritta: "Errore: form incompleto"
		Formato dati errati • Se uno o più campi inseriti non rispettano condizioni sul formato e vincoli specificati DataForm, per ciascuno di questi campi viene visualizzata a fianco al campo il messaggio di errore corrispondente. L'utente viene invitato a reinserire i dati.

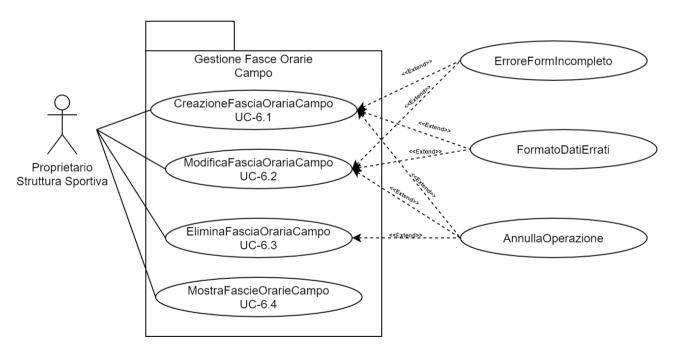
Nome caso d'uso	Eliminazione Campo Sportivo UC – 5.3
Attori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay
Entry Condition	 Il Proprietario Struttura Sportiva ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina dei propri campi sportivi
Flusso degli eventi	

Attori		Sistema
1	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la funzione "Elimina campo sportivo" di un suo campo	
2		Il sistema mostra un pop up con le funzioni: • "Ok" • "Annulla"
3	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la funzione "Ok"	
4		Il sistema cancella il campo sportivo e reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina dei propri campi sportivi.
Exit Condition		 Il campo sportivo viene cancellato dal Proprietario Struttura Sportiva
Re	quisiti implementati	[RF15]
Eccezioni		

No	ome caso d'uso	Mostra Campi Sportivi
ID		UC – 5.4
Attori		Proprietario Struttura Sportiva iPlay
Entry Condition		 Il Proprietario Struttura Sportiva ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina della propria aria riservata
Flusso degli eventi		
Attori		Sistema
1	L'utente seleziona la funzione "Gestisci campi sportivi"	
2		Il Sistema mostra in righe i vari campi sportivi della struttura e per ogni riga mostra i seguenti campi: Nome campo Tipo di campo Agibile Prezzo biglietto visitatori Prezzo biglietto fruitori

	Numero posti riservati
	Mostra sempre per ogni riga le funzioni:
	 La funzione "MODIFICA CAMPO"
	 La funzione "ELIMINA CAMPO"
	La funzione "GESTISCI FASCE
	ORARIE CAMPO"
	Mostra in alto a destra la funzione (al di
	fuori della tabella):
	"CREA CAMPO"
Exit Condition	Il Proprietario Struttura Sportiva
	visualizza i propri campi sportivi
Requisiti implementati	[RF15]
Eccezioni	

4.6 GESTIONE FASCE ORARIE CAMPO



Nome caso d'uso	Creazione Fascia Oraria Campo
ID	UC – 6.1
Attori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay
Entry Condition	Il Proprietario Struttura Sportiva ha
	effettuato l'accesso al portale iPlay

FI	doul: occus:	 Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina dei propri campi sportivi
	usso degli eventi Tori	Sistema
1	Il Proprietario Struttura Sportiva clicca la funzione "GESTISCI FASCE ORARIE CAMPO" su un campo	J. J
2		Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva ad una nuova pagina e mostra: • Nome campo (ereditato dal campo) • La funzione "Aggiungi fascia" E a seguire vengono mostrate in righe le fasce orarie con i seguenti campi: • Orario inizio • Orario fine E per ogni riga vengono mostrate le funzioni: • "Modifica fascia oraria" • "Elimina fascia oraria"
3	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la funzione "Aggiungi fascia"	
5	Il Proprietario Struttura Sportiva	Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva ad una nuova pagina e mostra i campi:
,	compila i campi e seleziona la funzione "Crea"	
6		Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori inseriti siano corretti (vedi

	Data Form Formato (Vincola)
7	DataForm – Formato/Vincolo).
7	Il Sistema crea la fascia oraria del campo
	sportivo e reindirizza il Proprietario
	Struttura Sportiva alla pagina delle fasce
	orarie del campo sportivo
Exit Condition	La creazione della fascia oraria del
	campo sportivo è avvenuta con
	successo.
	Il Sistema reindirizza il Proprietario
	Struttura Sportiva alla pagina delle
	fasce orarie del campo sportivo.
Requisiti implementati	[RF14]
Eccezioni	Errore Form Incompleto
	Se al punto 6, i campi risultano
	incompleti, il Sistema mostra a
	schermo un popup con la scritta:
	"Errore: form incompleto"
	Errore, form meanipleto
	Formato dati errati
	Se uno o più campi inseriti non
	rispettano condizioni sul formato e
	vincoli specificati DataForm, per
	ciascuno di questi campi viene
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	visualizzata a fianco al campo il
	messaggio di errore corrispondente.
	L'utente viene invitato a reinserire i
	dati.

Nome caso d'uso	Modifica Fascia Oraria Campo
ID	UC – 6.2
Attori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay
Entry Condition	 Il Proprietario Struttura Sportiva ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina dei propri campi sportivi
Flusso degli eventi	
Attori	Sistema

1	Il Proprietario Struttura Sportiva clicca	
	la funzione "GESTISCI FASCE ORARIE	
	CAMPO" su un campo	11.61.4
2		Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva ad una nuova pagina e mostra: • Nome campo (ereditato dal campo) • La funzione "Aggiungi fascia" E a seguire vengono mostrate in righe le fasce orarie con i seguenti campi: • Orario inizio • Orario fine E per ogni riga vengono mostrate le funzioni: • "Modifica fascia" • "Elimina fascia"
3	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la funzione "Modifica fascia" su una fascia oraria	
4		Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva ad una nuova pagina e mostra i campi precompilati:
5	Il Proprietario Struttura Sportiva compila i campi e seleziona la funzione "Modifica"	
6		Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori inseriti siano corretti (vedi DataForm – Formato/Vincolo).
7		Il Sistema modifica la fascia oraria del campo sportivo e reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina delle fasce orarie del campo sportivo
Exi	t Condition	 La modifica della fascia oraria del

	campo è avvenuta con successo.
	Il Sistema reindirizza il Proprietario
	Struttura Sportiva alla pagina delle
	fasce orarie del campo sportivo.
Requisiti implementati	[RF14]
Eccezioni	Errore Form Incompleto
	Se al punto 6, i campi risultano
	incompleti, il Sistema mostra a
	schermo un popup con la scritta:
	"Errore: form incompleto"
	·
	Formato dati errati
	Se uno o più campi inseriti non
	rispettano condizioni sul formato e
	vincoli specificati DataForm, per
	ciascuno di questi campi viene
	visualizzata a fianco al campo il
	messaggio di errore corrispondente.
	L'utente viene invitato a reinserire i
	dati.
	2 2 217

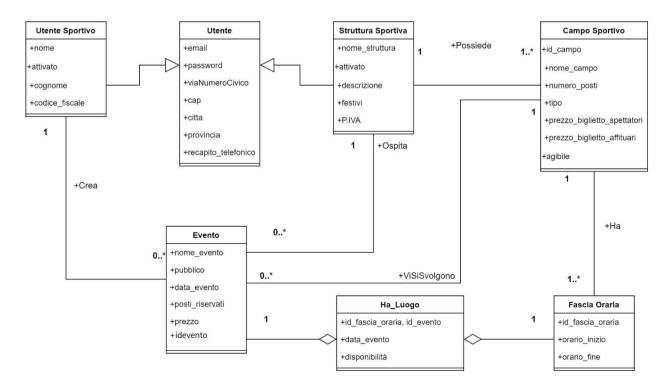
No	ome caso d'uso	Eliminazione Fascia Oraria Campo		
ID		UC – 6.3		
At	tori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay		
Entry Condition		 Il Proprietario Struttura Sportiva ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina dei propri campi sportivi 		
Flu	usso degli eventi			
At	tori	Sistema		
1	Il Proprietario Struttura Sportiva clicca la funzione "GESTISCI FASCE ORARIE CAMPO" su un campo			
2		Il Sistema reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva ad una nuova pagina e mostra: Nome campo (ereditato dal campo) La funzione "Aggiungi fascia"		

		E a seguire vengono mostrate in righe le fasce orarie con i seguenti campi: Orario inizio Orario fine E per ogni riga vengono mostrate le funzioni: Modifica fascia"
		"Elimina fascia"
3	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la funzione "Elimina fascia" su una fascia oraria.	
4		Il sistema mostra un pop up con le funzioni: • "Ok" • "Annulla"
5	Il Proprietario Struttura Sportiva seleziona la funzione "Ok"	
6		Il sistema cancella la fascia oraria del campo sportivo e reindirizza il Proprietario Struttura Sportiva alla pagina delle fasce orarie del campo sportivo
Exit Condition		 La fascia oraria del campo sportivo viene cancellata dal Proprietario Struttura Sportiva
Re	quisiti implementati	[RF14]
Eco	cezioni	

Nome caso d'uso	Mostra Fasce Orarie Campo	
ID	UC – 6.4	
Attori	Proprietario Struttura Sportiva iPlay	
Entry Condition	 Il Proprietario Struttura Sportiva ha effettuato l'accesso al portale iPlay Lo stato del Proprietario Struttura Sportiva è "Attivato" Il Proprietario Struttura Sportiva si trova nella pagina dei propri campi sportivi 	
Flusso degli eventi		
Attori	Sistema	
1 II Proprietario Struttura Sportiva clicca		

	la funzione "GESTISCI FASCE ORARIE	
	CAMPO" su un campo	
2		Il Sistema reindirizza il Proprietario
		Struttura Sportiva ad una nuova pagina e
		mostra:
		Nome campo (ereditato dal campo)
		 La funzione "Aggiungi fascia"
		E a seguire vengono mostrate in righe le
		fasce orarie con i seguenti campi:
		Orario inizio
		Orario fine
		E per ogni riga vengono mostrate le
		funzioni:
		"Modifica fascia"
		"Elimina fascia"
Ex	it Condition	Il Proprietario Struttura Sportiva
		visualizza le fasce orarie di un suo
		campo sportivo
Re	quisiti implementati	[RF14]
Ec	cezioni	

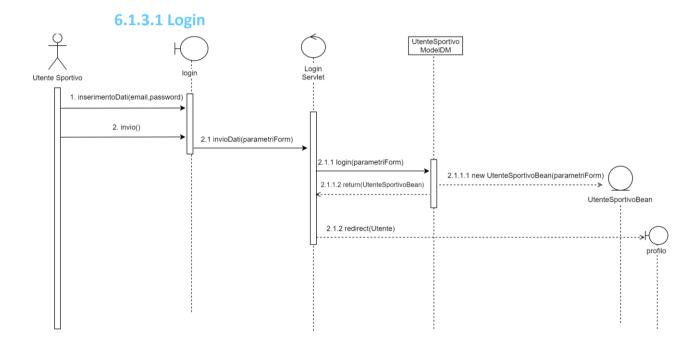
5.CLASS DIAGRAM



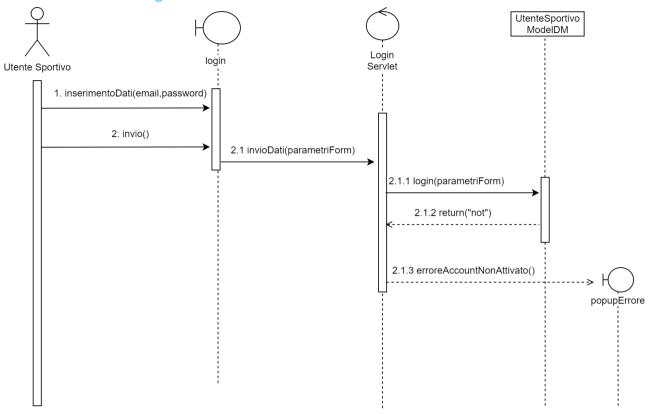
6.SEQUENCE DIAGRAMS

6.1 Autenticazione Utente

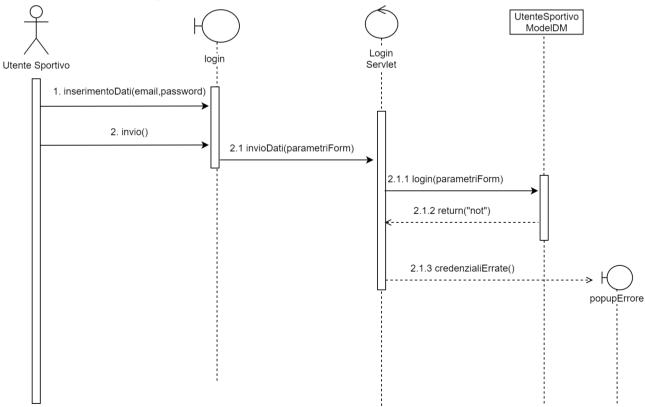
- **6.1.1.1 Registrazione Utente Sportivo**
- **6.1.1.2** Registrazione Utente Sportivo Account Esistente
- **6.1.1.3** Registrazione Utente Sportivo Formato Dati Errato
- **6.1.2 Registrazione Proprietario Struttura Sportiva**



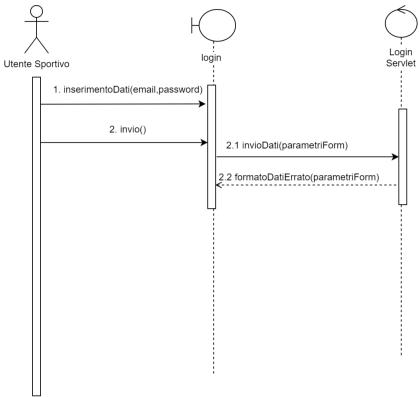
6.1.3.2 Login Account non attivato



6.1.3.3 Login Credenziali Errate

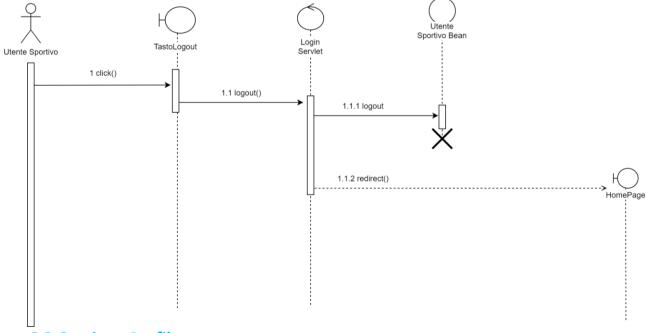


6.1.3.4 Login Formato Dati Errato



6.1.4 Logout

Nel seguente sequence diagram, essendo l'utente salvato nella sessione, l'operazione 1.1.1 va ad eliminare quest'ultimo dalla sessione.



6.2 Gestione Profilo

6.2.1.1 Modifica Credenziali Utente Sportivo

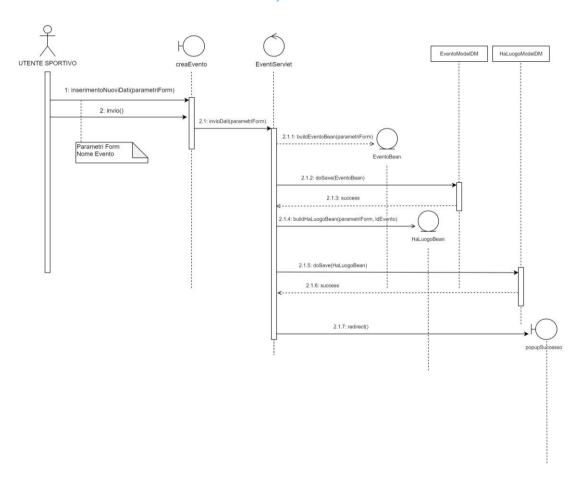
6.2.1.2 Modifica Credenziali Utente Sportivo Formato dati errato

6.2.2.1 Modifica Credenziali Proprietario Struttura Sportiva

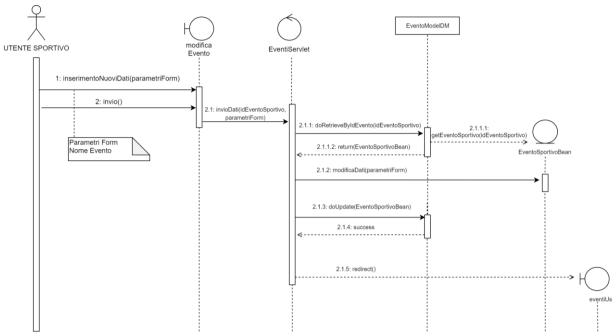
6.2.3 Elimina Profilo

6.3 Gestione Eventi Sportivi

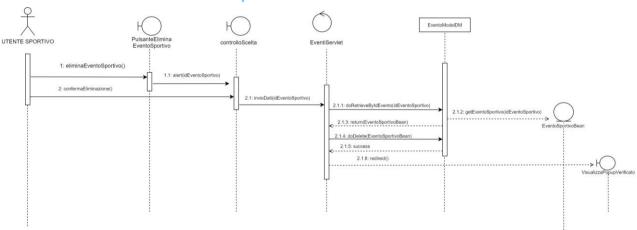
6.3.1 Creazione Evento Sportivo



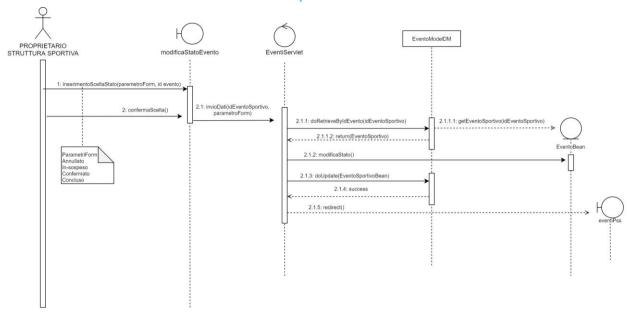
6.3.2 Modifica Evento Sportivo



6.3.3 Elimina Evento Sportivo



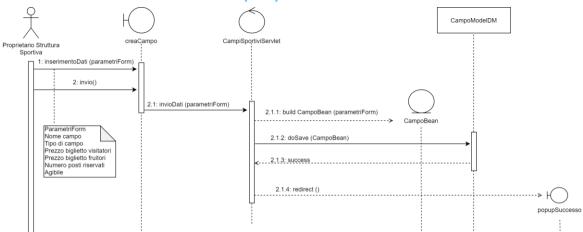
6.3.4 Modifica Stato Evento Sportivo



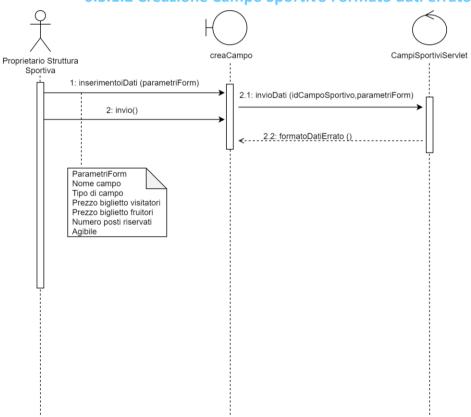
6.4 Gestione Ricerca

- **6.4.1.1 Ricerca Evento Sportivo**
- **6.4.1.2** Ricerca Evento Sportivo Formato Dati errato
- **6.4.2.1 Ricerca Proprietario Struttura Sportiva**
- **6.4.2.2 Ricerca Evento Sportivo Vicinanze**
- 6.5 Gestione Campi Sportivi

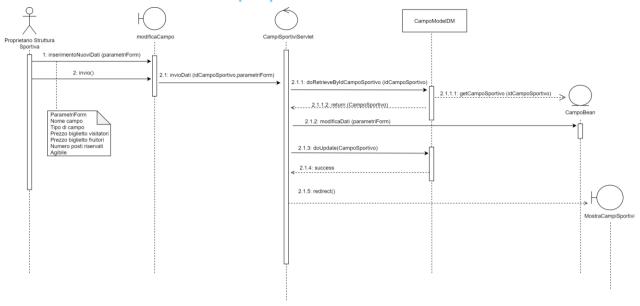
6.5.1.1 Creazione Campo Sportivo



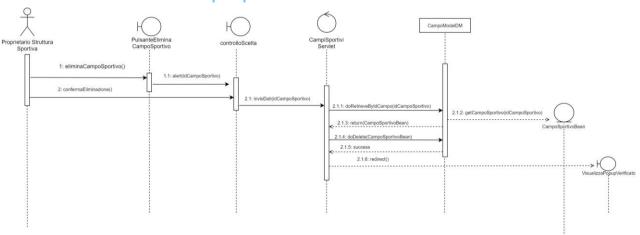
6.5.1.2 Creazione Campo Sportivo Formato dati errato



6.5.2.1 Modifica Campo Sportivo

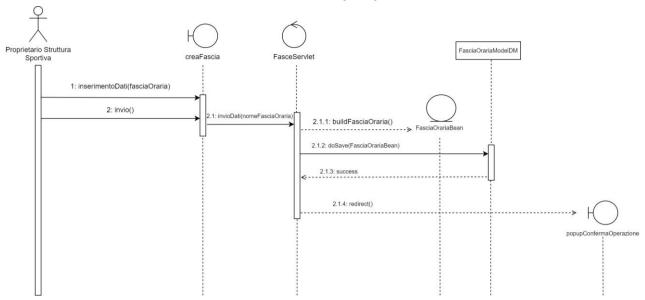


6.5.3 Elimina Campo Sportivo

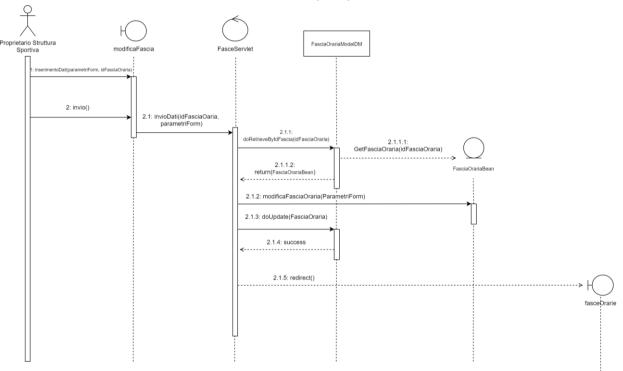


6.6 Gestione Fasce Orarie Campo

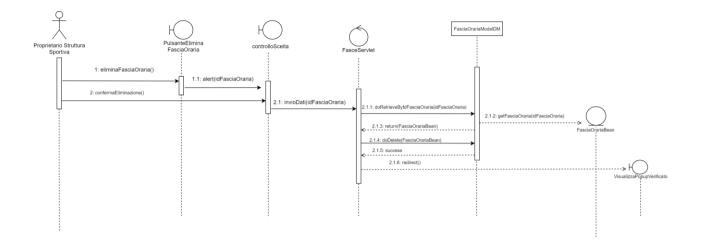
6.6.1.1 Creazione Fascia Oraria Campo Sportivo



6.6.2 Modifica Fascia Oraria Campo Sportivo

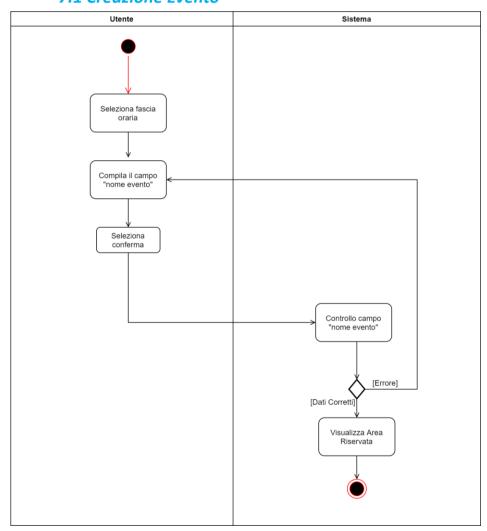


6.6.3 Elimina Fascia Oraria Campo Sportivo

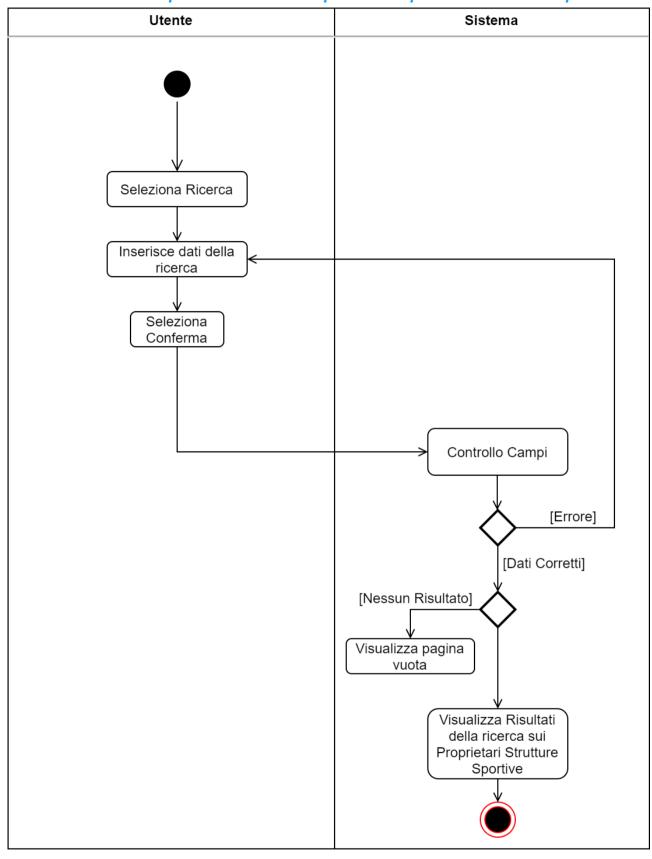


7.ACTIVITY DIAGRAMS

7.1 Creazione Evento



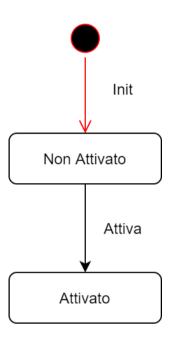
7.2 Ricerca Proprietario Struttura Sportiva Proprietario Struttura Sportiva



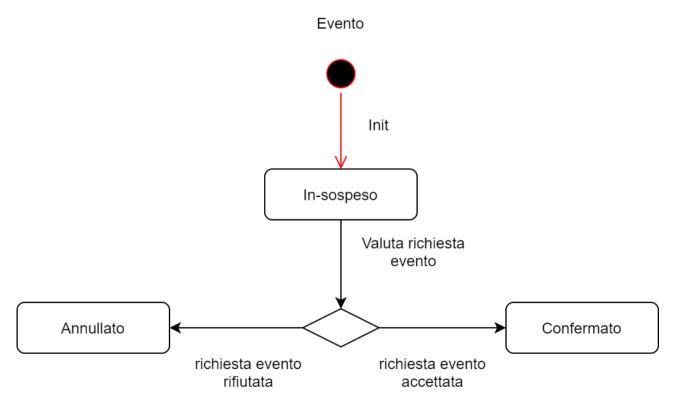
8. STATECHART DIAGRAMS

8.1. UTENTE

Utente

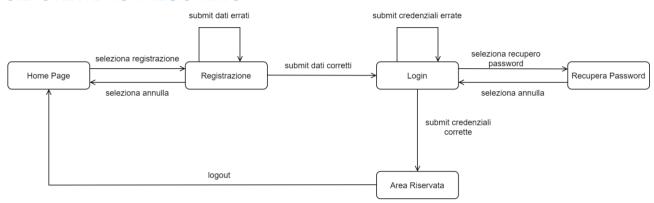


8.2. EVENTO

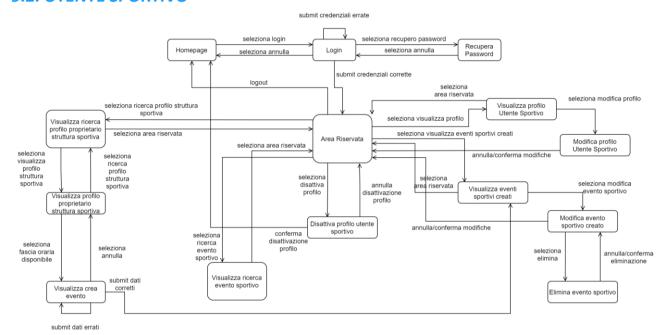


9.NAVIGATIONAL PATHS

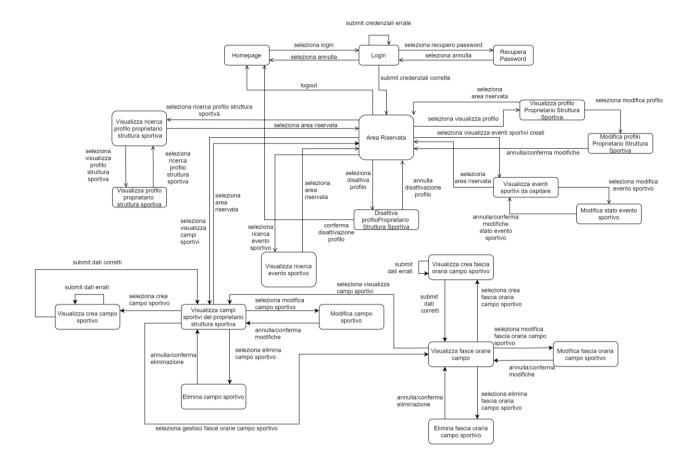
9.1. UTENTE NON REGISTRATO



9.2. UTENTE SPORTIVO



9.3. PROPRIETARIO STRUTTURA SPORTIVA



10.TABELLA DATA FORM

ID FORM	DataForm				
NOME CAMPO		FORMATO/VINCOLO		ERRORE	
Nome	Obbligatorio	La lunghezza minima della stringa è di 3 caratteri, la lunghezza massima di 24 caratteri	La stringa non deve contenere caratteri numerici	-ErroreNome All'interno del nome è presente un carattere numerico, viene mostrato a schermo sotto al campo "Nome" una scritta rossa: "Errore: è presente un carattere numerico nella stringa 'Nome'"	
Cognome	Obbligatorio	La lunghezza minima della stringa è di 3 caratteri, la lunghezza massima di 24 caratteri	La stringa non deve contenere caratteri numerici	-ErroreCognome All'interno del cognome è presente un carattere numerico, viene mostrato a schermo sotto il campo "Cognome" una scritta rossa: "Errore: è presente un carattere numerico nella stringa 'Cognome"	

Password	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza minima della stringa deve	Deve essere presente almeno un	-ErrorePassword La lunghezza della password o il formato richiesto, non è stato
		essere di 8 caratteri, la lunghezza massima di 64 caratteri.	carattere numerico all'interno della stringa	rispettato. Viene mostrato a schermo sotto il campo "Password" una scritta rossa: "Errore: la lunghezza minima (8), massima (64), carattere numerico non rispettato"
				-ErrorePasswordAttuale Se durante la modifica viene reinserita la password attualmente utilizzata, viene mostrato a schermo sotto il campo "Password" una scritta rossa: "Errore: password inserita corrisponde a quella attualmente in uso"
Conferma Password	Obbligatorio	La lunghezza minima della stringa deve essere di 8 caratteri, la lunghezza massima di 64 caratteri.	La stringa deve corrispondere a quella presente nel campo "Password"	-ErroreConferma La stringa inserita non corrisponde a quella presente nel campo "Password", viene mostrato a schermo sotto il campo "Conferma Password" una scritta rossa: "Errore: le password non corrispondono"
Data evento	Obbligatorio	La stringa deve essere così strutturata: yyyy-mm-dd hh:mm:ss.		-ErroreFormatoData La stringa inserita non rispetta il formato richiesto, viene mostrato a schermo sotto il campo "Data evento" una scritta rossa: "Errore: il formato della data non è corretto (yyyy-mm-dd hh:mm:ss)"
Codice fiscale	Obbligatorio	La stringa deve rispettare il Decreto Ministeriale del 23/12/1976 – Articolo 2: - Tre caratteri alfabetici per cognome - Tre caratteri alfabetici per il nome - Tre caratteri alfabetici per l'anno di nascita - Tre caratteri alfabetici per il giorno di nascita ed il sesso - Quattro caratteri (uno alfabetico e tre numerici) per il comune italiano o per lo stato estero di nascita		-ErroreCodiceFiscale La stringa inserita non rispetta il formato richiesto del Codice Fiscale, viene mostrato a schermo sotto il campo "Codice fiscale" una scritta rossa: "Errore: formato Codice Fiscale non rispettato" -CodiceFiscalePresente Se il Codice Fiscale inserito è già presente all'interno del sistema, viene mostrato a schermo una pagina di errore

		- Il sedicesimo carattere, alfabetico, ha funzione di controllo La lunghezza è di 16 caratteri		
Email	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza è di 16 caratteri Il campo sarà valido se rispetterà le regole standardizzate dall'IETF, nell'RFC 5322 sezione 3.2.3 e 3.4.1 e nell'RFC 5321. Es mariorossi@gmail.com		-ErroreFormatoMail La mail inserita non rispetta il formato richiesto, viene mostrato a schermo sotto il campo "Mail" una scritta rossa: "Errore: il formato della mail non è corretto (Es. mariorossi@gmail.com)" -ErroreMailPresente Se la mail inserita durante la registrazione è già presente all'interno del Sistema, viene mostrato a schermo una pagina di errore -ErroreModificaMail Se durante la modifica viene inserita la mail attualmente utilizzata, viene mostrato a schermo sotto il campo "Mail" una scritta rossa: "Errore: mail inserita corrisponde a quella attualmente in uso "
Recapito telefonico	Obbligatorio/ Modificabile	La stringa numerica deve essere composta dal prefisso e il numero di telefonico dell'utente. Es. +39 XXX XXX XXXX	La stringa deve contenere solo caratteri numerici	-Errore Telefono Il numero inserito non rispetta la lunghezza o non vi è il prefisso, viene mostrato a schermo sotto il campo "Telefono" una scritta rossa: "Errore: lunghezza numero telefonico errata (10) o mancanza del prefisso" -Errore Caratteri All'interno della stringa inserita sono presenti dei caratteri non numerici, viene mostrato a schermo sotto il campo "Telefono" una scritta rossa: "Errore: vengono accettati solo caratteri numerici" -Telefono Presente Se il numero di telefono inserito è già presente all'interno del sistema, viene mostrato a schermo una pagina di errore

P.IVA	Obbligatorio	La lunghezza della stringa deve essere di 11 cifre numeriche	La stringa deve contenere solo caratteri numerici	-ErroreLunghezza La stringa inserita non rispetta la lunghezza di 11 caratteri, viene mostrato a schermo sotto il campo "P.IVA" una scritta rossa: "Errore: devi rispettare lo standard: inserisci 11 cifre numeriche" -ErroreCaratteri All'interno della stringa inserita sono presenti dei caratteri non numerici, viene mostrato a schermo sotto il campo "P.IVA" una scritta rossa: "Errore: vengono accettati solo caratteri numerici"
viaNumeroC ivico	Obbligatorio/ Modificabile	La stringa deve essere composta da: -qualificatore (via, corso, piazza) -nome della via -numero civico		-Errore Indirizzo L'indirizzo inserito non rispetta il formato richiesto, viene mostrato a schermo sotto il campo "Indirizzo" una scritta rossa: "Errore: l'indirizzo inserito non rispetta il formato (qualificatore, nome via, numero civico)" -ErroreModificaIndirizzo Al momento della modifica, viene inserito l'indirizzo attualmente in uso, viene visualizzato a schermo sotto il campo "Indirizzo" una scritta rossa: "Errore: l'indirizzo inserito corrisponde a quello attualmente in uso"
сар	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza della stringa deve essere di 5 cifre numeriche		-ErroreLunghezza La stringa inserita non rispetta la lunghezza di 5 caratteri, viene mostrato a schermo un popup che cominica: "Errore: inserire cap valido[5 caratteri!]"
provincia	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza della stringa deve essere di 2 caratteri		-ErroreLunghezza La stringa inserita non rispetta la lunghezza di 2 caratteri, viene mostrato a schermo un popup che comunica: "Errore: inserire sigla della provincia [2 caratteri!]"
citta	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza minim di 2 caratteri, la lung di 30 caratteri	_	-ErroreLunghezza La stringa inserita non rispetta la lunghezza minima (2 caratteri) o la lunghezza massima (30 caratteri), viene mostrato a

				schermo un popup che comunica:
				"Errore: hai inserito un nome
				troppo lungo/corto"
Nome Struttura	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza minima della stringa è di 3 caratteri, la lunghezza massima di 30 caratteri		-ErroreModificaNomeStruttura Al momento della modifica, viene inserito il nome attualmente in uso, viene visualizzato a schermo sotto il campo "Nome Struttura" una scritta rossa: "Errore: il nome inserito corrisponde a quello attualmente in uso"
Descrizione	Obbligatorio/	La lunghezza minim	na della stringa è	-ErroreLunghezza
	Modificabile	di 25 caratteri, la lunghezza massima è di 255 caratteri		La stringa inserita non rispetta la lunghezza minima (25 caratteri) o la lunghezza massima (255 caratteri), viene mostrato a schermo sotto il campo "Descrizione" una scritta rossa: "Errore: lunghezza hai inserito un nome troppo lungo/corto"
Tipo	Obbligatorio/	La stringa deve corr	rispondere ad	-ErroreScelta
	Modificabile	una delle seguenti: ["Calcio","Basket","Baseball","Palla a volo","Arti Marziali", "Atletica", "Nuoto", "Hockey", "Scherma"]		La scelta effettuata non trova corrispondenza tra le scelte standard, viene mostrato a schermo sotto il campo "Tipo" una scritta rossa: "Errore: valore Tipo di sport non valido"
Festivi	Obbligatorio/	La stringa deve corr		-ErroreScelta
	Modificabile	una o più delle seguenti: ['Lun', 'Mar', 'Mer', 'Gio', 'Ven', 'Sab', 'Dom']		La scelta effettuata non trova corrispondenza tra le scelte standard, viene mostrato a schermo sotto il campo "Festivi" una scritta rossa: "Errore: valore Festivi non valido"
Posti	Obbligatorio/	La lunghezza della	La stringa deve	-ErroreLunghezza
	Modificabile	stringa deve essere al massimo lunga 6 cifre numeriche.	contenere solo caratteri numerici	La stringa inserita non rispetta la lunghezza di 6 caratteri, viene mostrato a schermo sotto il campo "Posti" una scritta rossa: "Errore: devi rispettare lo standard: inserisci 6 cifre numeriche" -ErroreCaratteri All'interno della stringa inserita sono presenti dei caratteri non numerici, viene mostrato a schermo sotto il campo "Quantità Massima di Merce trasportabile" una scritta rossa: "Errore: vengono

				accettati solo caratteri numerici"
Nome campo	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza minima della stringa è di 3 caratteri, la lunghezza massima di 30 caratteri		-ErroreModificaNomeCampo Al momento della modifica, viene inserito il nome attualmente in uso, viene visualizzato a schermo sotto il campo "Nome Campo" una scritta rossa: "Errore: il nome inserito corrisponde a quello attualmente in uso"
Prezzo Biglietto visitatori	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza della stringa deve essere di 6 cifre numeriche 4 cifre intere due eventuali decimali.	La stringa deve contenere solo caratteri numerici	-ErroreLunghezza La stringa inserita non rispetta la lunghezza di 6 caratteri, viene mostrato a schermo sotto il campo " Prezzo Biglietto visitatori " una scritta rossa: "Errore: il valore inserito non rispetta lo standard: massimo 4 cifre intere e 2 decimali" -ErroreCaratteri All'interno della stringa inserita sono presenti dei caratteri non numerici, viene mostrato a schermo sotto il campo " Prezzo Biglietto visitatori " una scritta rossa: "Errore: vengono accettati solo caratteri numerici"
Prezzo Biglietto fruitori	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza della stringa deve essere di 6 cifre numeriche 4 cifre intere due eventuali decimali.	La stringa deve contenere solo caratteri numerici	-ErroreLunghezza La stringa inserita non rispetta la lunghezza di 6 caratteri, viene mostrato a schermo sotto il campo " Prezzo Biglietto fruitori " una scritta rossa: "Errore: il valore inserito non rispetta lo standard: massimo 4 cifre intere e 2 decimali" -ErroreCaratteri All'interno della stringa inserita sono presenti dei caratteri non numerici, viene mostrato a schermo sotto il campo " Prezzo Biglietto fruitori " una scritta rossa: "Errore: vengono accettati solo caratteri numerici"
Nome Evento	Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza minim di 4 caratteri, la lung di 30 caratteri	-	-ErroreModificaNomeEvento Al momento della modifica, viene inserito il nome attualmente in uso, viene visualizzato a schermo sotto il campo "Nome Evento"

Pubblico	Obbligatorio/	Il valore può essere o TRUE o FALSE		una scritta rossa: "Errore: il nome inserito corrisponde a quello attualmente in uso" NaN
Prezzo biglietto evento	Modificabile Obbligatorio/ Modificabile	La lunghezza della stringa deve essere di 6 cifre numeriche 4 cifre intere due eventuali decimali.	La stringa deve contenere solo caratteri numerici	-ErroreLunghezza La stringa inserita non rispetta la lunghezza di 6 caratteri, viene mostrato a schermo sotto il campo " Prezzo Biglietto visitatori " una scritta rossa: "Errore: il valore inserito non rispetta lo standard: massimo 4 cifre intere e 2 decimali" -ErroreCaratteri All'interno della stringa inserita sono presenti dei caratteri non numerici, viene mostrato a schermo sotto il campo " Prezzo Biglietto visitatori " una scritta rossa: "Errore: vengono accettati solo caratteri numerici"
Orario inizio	Obbligatorio/ Modificabile	La stringa deve essere così strutturata: hh:mm:ss.		-ErroreFormatoData La stringa inserita non rispetta il formato richiesto, viene mostrato a schermo sotto il campo "Orario inizio" una scritta rossa: "Errore: il formato della data non è corretto (hh:mm:ss)"
Orario fine	Obbligatorio/ Modificabile	La stringa deve essere così strutturata: hh:mm:ss.		-ErroreFormatoData La stringa inserita non rispetta il formato richiesto, viene mostrato a schermo sotto il campo "Orario inizio" una scritta rossa: "Errore: il formato della data non è corretto (hh:mm:ss)"
Disponibile	Obbligatorio	Il valore può essere o TRUE o FALSE		NaN

11.MOCKUP

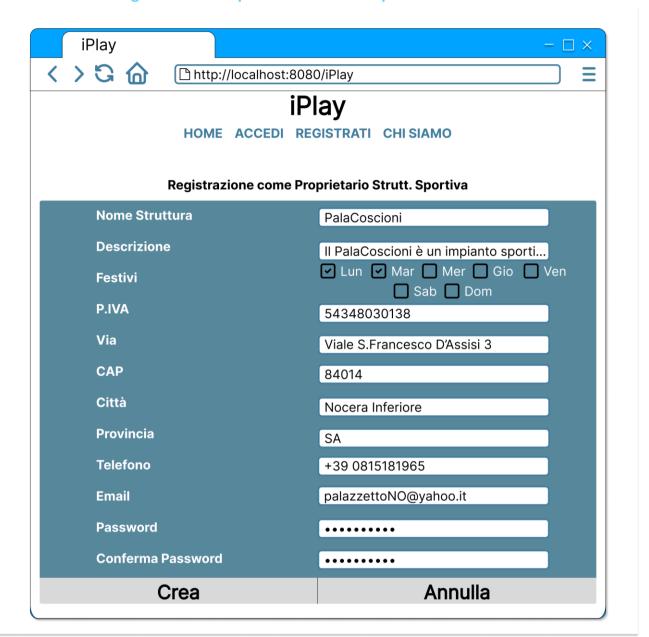
11.1 Creazione Campo Sportivo



11.2 Creazione Fascia Oraria Campo Sportivo



11.3 Registrazione Proprietario Struttura Sportiva



11.4 Registrazione Utente Sportivo

