



Università degli Studi di Salerno

Corso di Laurea in Informatica, a.a. 2022-23

Progetto del corso di Ingegneria del Software

prof. A. De Lucia

GitHub: /is-iPlay-22-23/



iPlay

➤ Problem Statement

Versione 3.0

Coordinatore del progetto

<i>Nome</i>	<i>Matricola</i>
Andrea De Lucia	0512100000

Partecipanti

<i>Nome</i>	<i>Matricola</i>
Vincenzopaolo Esposito	0512105337
Francesco Festa	0512106189
Samantha Iudici	0512110197

Revision History

<i>Data</i>	<i>Versione</i>	<i>Descrizione</i>	<i>Autore</i>
5/10/2022	1.0	Creazione documento, creazione capitoli 1, 3 e 5 (Dominio del problema, Requisiti Funzionali, Ambienti di destinazione).	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
10/10/2022	1.5	Creazione capitolo 2, 4 (Scenari e requisiti non funzionali).	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
15/10/2022	2.0	Creazione capitoli 5, 6 (Ambienti di destinazione e Deliverables e scadenze).	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
21/10/2022	2.5	Revisione documento.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici
24/11/2022	3.0	Sostituzione delle schermate inserite negli scenari.	Vincenzopaolo Esposito Francesco Festa Samantha Iudici

Indice

1. DOMINIO DEL PROBLEMA.....	4
2. SCENARI.....	4
3. REQUISITI FUNZIONALI	8
4. REQUISITI NON FUNZIONALI	9
4.1 Usabilità.....	9
4.2 Affidabilità.....	10
4.3 Prestazione	10
4.4 Supporto	10
5. AMBIENTI DI DESTINAZIONE.....	10
6. DELIVERABLES E SCADENZE	10

1. DOMINIO DEL PROBLEMA

Il problema che si è affrontato, durante questo progetto, riguarda il voler riunire in un unico portale le persone che praticano sport (sia a livello agonistico che amatoriale) e le strutture che sono adibite ad ospitare eventi di genere sportivo (in base poi allo sport che vi si può praticare) affinché possano essere organizzati eventi sportivi (pubblici o privati), in modo tale da poter dare la possibilità agli organizzatori e alle strutture di creare questo tipo di eventi in modo rapido e concreto. Inoltre gli utenti che sono registrati al portale e sono vicini ad una struttura che ospita un evento pubblico, saranno notificati.

Le principali figure su cui porre la nostra attenzione sono:

-L'utente sportivo: colui che ha intenzione di organizzare un evento sportivo in una determinata

struttura e in una specifica data, decidendo se tale evento sarà pubblico o privato (in questo caso l'utente può scegliere quali utenti invitare in base ai posti disponibili).

-Il Proprietario Struttura Sportiva: colui che ospiterà gli eventi sportivi, atto a fornire le proprie

informazioni sui servizi che mette a disposizione (campi da calcio, tennis, basket e ecc.), di recapito e disponibilità, oltre che al tipo di sport che vi si può praticare.

Le comunicazioni tra gli utenti sportivi e i proprietari delle strutture sportive avvengono al di fuori del portale attraverso i recapiti che la struttura rende visibili sulla piattaforma.

2. SCENARI

Attori	Utente Sportivo Andrea – Proprietario Struttura Sportiva Franco
Flusso di eventi	
L'utente sportivo Andrea fatica a trovare una struttura adibita al calcetto dove poter organizzare un match amichevole. Navigando in rete trova il portale di iPlay ed interessato decide di iscriversi compilando il form dedicato agli utenti sportivi, inserendo i suoi dati anagrafici: Andrea Rossi, email: andrea.rossi96@gmail.com , telefono: +39 333659852, indirizzo: Via Delle rose 6 Nocera Inferiore SA, codice fiscale: RSSNDR96A01H703E ed infine inserisce due volte la password scelta per l'account.	

iPlay

HOME ACCEDI REGISTRATI CHI SIAMO

Registrazione come Utente Sportivo

Nome	Andrea
Cognome	Rossi
Codice Fiscale	RSSNDR96A01H703E
Via	Via Delle Rose 6
CAP	84014
Città	Nocera Inferiore
Provincia	SA
Telefono	+39 333659852
Email	andrea.rossi96@gmail.com
Password
Conferma Password

Crea Annulla

Dopo aver confermato la propria mail gli è permesso di poter utilizzare la piattaforma.

Franco è un proprietario di una struttura sportiva in regola, il palazzetto dello sport di Nocera Inferiore, e fatica a trova affittuari per i suoi campi sportivi. Navigando in rete si imbatte in iPlay e decide di registrarsi inserendo le informazioni richieste dalla piattaforma: nome della struttura: "PalaCoscioni", descrizione: "Il PalaCoscioni è un impianto sportivo della città di Nocera Inferiore inaugurato dal 2014, ha campi di calcio, pallavolo, e aree adibite al tennis da tavolo e alle arti marziali", recapito telefonico: +39 0815181965, indirizzo: Viale S. Francesco D'Assisi, 3, 84014 Nocera Inferiore SA, email: palazzettoNO@yahoo.it, festivi: "lunedì, martedì", p.iva: 54348030138 ed infine inserisce due volte la password scelta per l'account.

iPlay

< > ↺ 🏠

http://localhost:8080/iPlay

☰

iPlay

HOME ACCEDI REGISTRATI CHI SIAMO

Registrazione come Proprietario Strutt. Sportiva

Nome Struttura	PalaCoscioni
Descrizione	Il PalaCoscioni è un impianto sporti...
Festivi	<input checked="" type="checkbox"/> Lun <input checked="" type="checkbox"/> Mar <input type="checkbox"/> Mer <input type="checkbox"/> Gio <input type="checkbox"/> Ven <input type="checkbox"/> Sab <input type="checkbox"/> Dom
P.IVA	54348030138
Via	Viale S.Francesco D'Assisi 3
CAP	84014
Città	Nocera Inferiore
Provincia	SA
Telefono	+39 0815181965
Email	palazzettoNO@yahoo.it
Password
Conferma Password

CreaAnnulla

Dopo aver confermato la propria mail gli è permesso di poter utilizzare la piattaforma.

Una volta completata la registrazione, Franco procede a creare per la sua struttura i campi, che può mettere a disposizione tramite l'apposito form inserendo i dati relativi. Poi procede alla creazione del campo di calcio inserendo: nome campo: "campo di calcio 1", il numero di posti per gli spettatori: 120, tipo di sport che si può praticare nel campo: "calcio", costo fruitori: 49,90€, prezzo biglietto spettatori: 6,20€.

iPlay

< > ↺ 🏠

http://localhost:8080/iPlay

☰

iPlay

HOME PROFILO EVENTI DA OSPITARE CHI SIAMO

Crea campo sportivo

Nome campo	<input type="text" value="Campo calcio 1"/>
Tipo campo	<input type="text" value="Calcio"/>
Costo visitatori	<input type="text" value="6,20"/>
Costo fruitori	<input type="text" value="49,90"/>
Posti riservati	<input type="text" value="120"/>
Agibile	<input checked="" type="checkbox"/>

Crea

Annulla

Dopo aver confermato la creazione del campo procede a creare una fascia oraria per quel campo inserendo: l'orario di inizio della fascia oraria: 16:00, l'orario di fine della fascia oraria: 17:30

The screenshot shows a web browser window with the title 'iPlay' and the URL 'http://localhost:8080/iPlay'. The page has a navigation bar with links: HOME, PROFILO, EVENTI DA OSPITARE, and CHI SIAMO. Below the navigation bar, there is a section titled 'Crea fascia oraria campo sportivo'. This section contains a form with the following fields:

Nome campo	Campo calcio 1
Orario inizio (formato H24)	16:00
Orario fine (formato H24)	17:30

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Crea' and 'Annulla'.

Dopo la creazione della fascia oraria questa sarà associata al campo.

Andrea decide di effettuare una ricerca sulle strutture sportive presenti nella sua zona ed imposta la ricerca impostando: la data il 5-11-2022, lo sport "calcio", e il luogo "Nocera Inferiore".

Il sistema gli mostra una riga contenente le info della struttura sportiva "PalaCoscioni". Andrea clicca sulla riga e visualizza le info relative al palazzetto e i campi di tipo "calcio" con le relative fasce orarie, seleziona la fascia oraria "16:00-17:30" e compila il form per la creazione di un evento sportivo inserendo: nome evento sportivo "Partita calcio", e selezionando l'opzione evento privato. Confermato il tutto l'evento da lui creato è nello stato "in-sospeso".

Franco nota nella pagina degli eventi una nuova richiesta dell'evento "Partita calcio" creata dall'utente Andrea Rossi. Contatta telefonicamente Andrea e i si accordano sull'evento confermandolo per la data del 5-11-2022 per la fascia oraria delle 16:00-17:30. Franco quindi modifica lo stato dell'evento da "in-sospeso" a "Confermato" e verrà ospitato l'evento.

3. REQUISITI FUNZIONALI

Aspetti comuni:

[RF1] Il sistema deve permettere all'utente non registrato di poter visualizzare la homepage in cui si descrivono i servizi offerti e deve permettere l'iscrizione alla piattaforma in base al proprio ruolo (Utente, Proprietario Struttura Sportiva).

[RF2] Il sistema dovrà consentire all'utente registrato di autenticarsi, con le proprie credenziali, e deve permettere di accedere e visualizzare la propria area personale.

[RF3] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter disattivare il proprio account dalla piattaforma.

[RF4] Il sistema deve permettere all'utente loggato di effettuare il logout.

[RF5] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter inserire/modificare i propri dati presenti nell'area personale.

[RF6] Il sistema deve permettere all'utente registrato di recuperare la propria password.

[RF7] Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter visualizzare gli eventi nelle vicinanze.

[RF8] Il Sistema deve permettere all'utente registrato ma non ancora attivato di attivare il proprio account.

[RF9] Il sistema deve permettere all'utente di poter ricercare le varie Strutture Sportive in cui organizzare un evento in base al luogo, sport e data scelti.

[RF10] Il sistema deve permettere all'utente di poter ricercare degli eventi in base al luogo, sport e data scelti.

Aspetti esclusivi dell'Utente Sportivo:

[RF11] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di visualizzare gli eventi creati.

[RF12] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di poter creare un evento.

[RF13] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di poter modificare/eliminare un proprio evento precedentemente creato.

Aspetti esclusivi del Proprietario Struttura Sportiva:

[RF14] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare/aggiungere/eliminare fasce orarie da mettere a disposizione per un suo determinato campo.

[RF15] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare/aggiungere/eliminare i campi a disposizione.

[RF16] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare lo stato di un evento (l'evento può essere confermato, annullato o in sospeso).

4. REQUISITI NON FUNZIONALI

4.1 Usabilità

[RNF1] La piattaforma deve essere responsive, così da poter garantire la visione su dispositivi con

risoluzione diverse.

[RNF2] Il sistema deve essere costruito utilizzando il concetto del Flat Design Website e, inoltre, deve avere un'interfaccia minimal per permettere all'utente di concentrarsi sulle funzionalità del sito.

[RNF3] La piattaforma deve mostrare i contenuti delle ricerche effettuate dall'utente in tabelle per permettere di trovare le informazioni ricercate in modo più semplice.

4.2 Affidabilità

[RNF4] Il sistema deve prevedere contromisure per evitare SQL injection, i dati sensibili quali le credenziali di accesso devono essere codificate in SHA1 in caso di accessi non desiderati al database di gestione.

[RNF5] In caso di problematiche lato utente, iPlay garantirà il salvataggio delle modifiche effettuate in qualsiasi momento.

[RNF6] Il sistema deve tener traccia attraverso un file di log, tutti gli accessi e le operazioni degli utenti.

4.3 Prestazione

[RNF7] Il sistema deve avere un uptime di 98%.

[RNF8] iPlay deve garantire un'alta scalabilità per far sì che una grande mole di utenti possano essere connessi al sito contemporaneamente.

[RNF9] Gli standard sui tempi di risposta devono essere di 5 secondi per caricare una qualsiasi pagina.

4.4 Supporto

[RNF10] iPlay sarà facilmente modificabile a seguito della distribuzione e vi sarà la possibilità di estenderlo a nuovi scenari.

5. AMBIENTI DI DESTINAZIONE

Il portale è destinato all'utilizzo su ambienti

- Desktop:
 - Chrome
 - Firefox
 - Safari
 - Opera
 - Edge
- Mobile
 - Safari iOS 7+
 - Browser di default Android 5.0+

6. DELIVERABLES E SCADENZE

Il cliente si aspetta una dimostrazione funzionante del progetto entro gennaio, presso l'università degli studi di Salerno tramite interazione sul campo oppure tramite interazione da remoto attraverso l'utilizzo di Internet. Il tutto deve essere corredato dalla documentazione composta di:

- Analisi dei requisiti
- System Design
- Object Design
- Piano di Testing

- Specifiche dei casi di Test
- Report dell'esecuzione dei Test