



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Corso di Laurea in Informatica, a.a. 2021-22

Progetto del corso di Ingegneria del Software

prof. A. De Lucia, dott. F. Pecorelli

Repository GitHub: [/is-shodan-21-22/](#)

SHODAN

- › Project Proposal
- › Problem Statement
- › Requirement Analysis Document
- › **System Design Document**
 - › **Dati Persistenti**
- › Object Design Document
- › Test Plan
- › Test Execution Report
- › Test Summary Report
- › Teamwork Report

5.0 Dati persistenti

5.1 Descrizione delle entità persistenti

1.1 Blog

- Blog_id INT (PK)
- Blog_title VARCHAR (128)
- Blog_short_title VARCHAR (256)
- Blog_html VARCHAR (512)
- User_id INT (FK)

La tabella "Blog" indica l'articolo scritto da un utente articolista.

1.2 Users

- User_id INT (PK)
- User_name VARCHAR (16)
- User_password VARCHAR (256)
- User_email VARCHAR (32)
- User_money INT

La tabella "Users" indica l'utente che accede a Shodan.

1.3 Cards

- Card_id INT (PK)
- Card_type VARCHAR (32)
- Card_number MEDIUMTEXT
- Card_owner VARCHAR (64)
- Card_date DATE

La tabella "Cards" indica le carte possedute dall'utente.

1.4 Has_role

- User_id INT
- Role
- PRIMARY KEY (User_id, Role)

La tabella "Has_role" indica le associazioni tra i diversi utenti e i ruoli ad essi assegnati.

1.5 Role

- Role VARCHAR (16)
- View VARCHAR (16)
- Path VARCHAR (32)

La tabella "Role" indica i ruoli che può avere l'utente.

1.6 Has_cart

- User_id INT
- Game_id INT
- PRIMARY KEY (User_id, Game_id)

La tabella “Has_cart” indica le associazioni tra i clienti e i titoli presenti nel loro carrello

1.7 Has_game

- User_id INT
- Game_id INT
- PRIMARY KEY (User_id,Game_id)

La tabella “Has_game” indica l’associazione tra i clienti e i titoli da essi acquistati

1.8 Transaction

- User_id INT
- Game_id INT
- Transaction_date DATE
- Transaction_price INT
- PRIMARY KEY (User_id,Game_id)

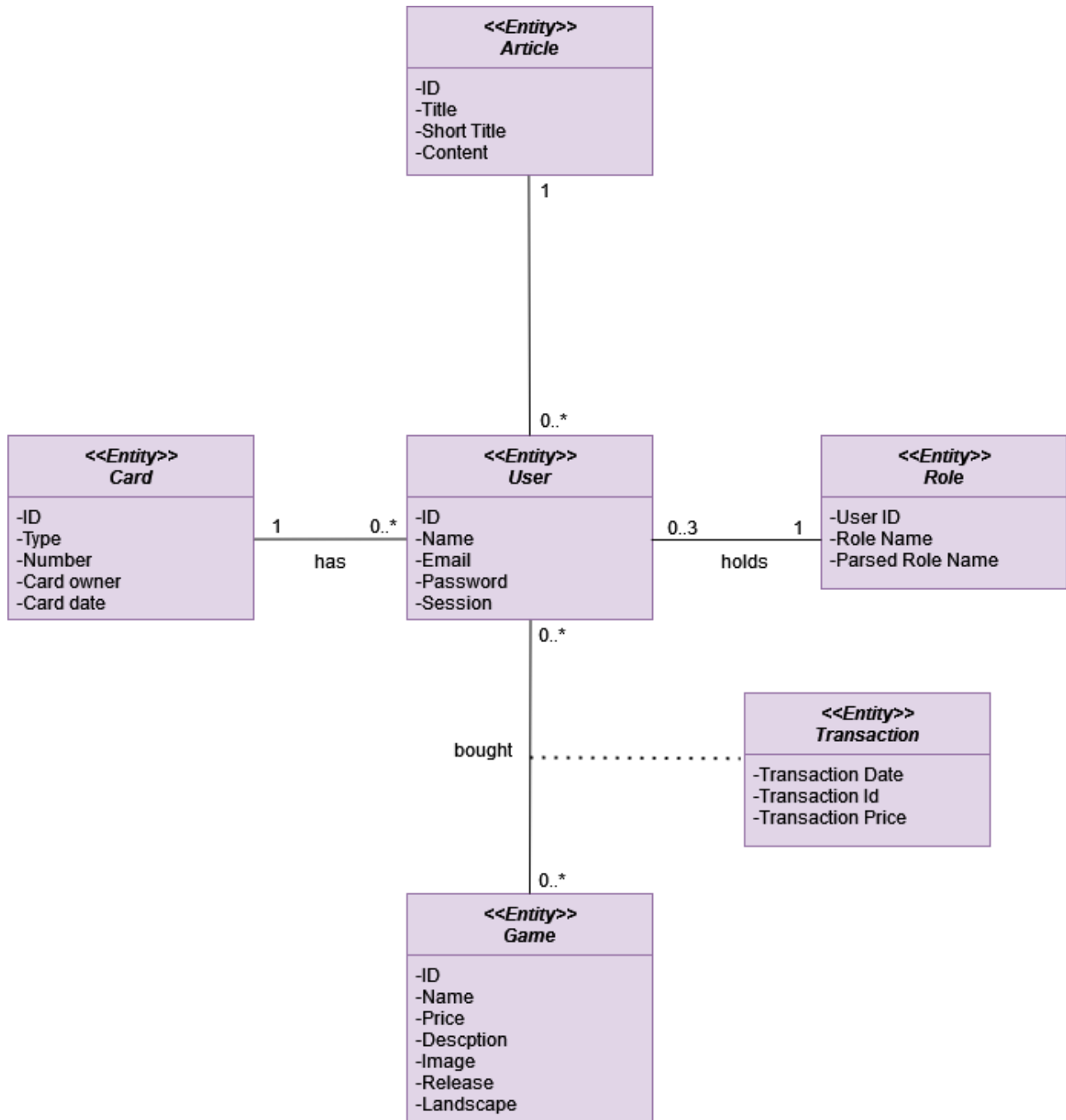
La tabella “Transaction” indica le informazioni riguardanti l’acquisto di un titolo da parte di un cliente

1.9 Games

- Game_id INT (PK)
- Game_name VARCHAR (32)
- Game_image VARCHAR (32)
- Game_description VARCHAR (16165)
- Game_price INT
- Game_release DATE
- Game_landscape VARCHAR (64)

La tabella “Games” indica i titoli a disposizione su Shodan.

5.2 Diagramma dei Dati Persistenti



5.3 Schema logico

