

接口文档 缴费机动态库

(机密等级:1)

机密等级:

- 0 (公开)
- 1 (可提供客户和集成商)
- 2 (仅限于公司内部)
- 3 (仅限于公司内部指定人员)

苏州德亚交通技术有限公司

文件号: SP23d

日期: 2021/03/06

制定: 戴海明

版本: V1.1

修改记录:

2021/03/06: 初版

1) 初版

2021/05/19: 增加 io 控制

1) 新增 GPIO 控制

2021/05/23: 增加 http 转发功能

2) 新增 Http 转发功能相关参数



目 录

1	说明	2
	1.1 接口定义	2
	1.2 事件列表	
2	函数说明	4
	2.1 SPM_Create	4
	2.2 SPM_Destory	4
	2.3 SPM_IsOnline	4
	2.4 SPM_Open	5
	2.5 SPM_Close	5
	2.6 SPM_SetWinMsg	6
	2.7 SPM_SetCallBack	6
	2.8 SPM_Led_ClearAll	7
	2.9 SPM_Led_SendLineText	7
	2.10 SPM_Voice_SendText	8
	2.11 SPM_Lcd_ChangeContext	8
	2.12 SPM_SyncTime	9
	2.13 SPM_Reboot.	9
	2.14 SPM_EnableQrCode.	9
	2.15 SPM_GetQrCode	10
	2.16 SPM_ReadDi	10
	2.17 SPM_GpioOutPut	11
	2.18 SPM_GpioPulse	11
	2.19 SPM_GpioPulseNegative	11
	2.20 SPM_SetHttpProxyAddress	12
	2.21 SPM_SetHttpProxyConfig.	12
	2.22 SPM_HttpPostProxyRequest	13
	2.23 SPM_HttpGetProxyRequest	13
	2.24 SPM GetHttpProxyResponse	14



1 说明

此缴费机是我司开发的一款软硬件平台,支持市场上常见的自助缴费需求,如雷达检车、智能语音合成、LCD 屏幕显示、LED 屏幕显示、二维码识别。在此平台上,客户可以花大部分精力在业务开发上,我司提供动态库与之对接,动态库可以提供 windows 和 linux 版本,方便客户多平台使用。客户可以在原有的收费系统上新增自助缴费功能,也可以在后台部署,提供通用的停车场自助缴费功能。

此缴费机包含的外设有 LED 屏、LCD 屏(2选1)、二维码识别器,这些外设可以满足市场上绝大部分的 B 扫 C、C 扫 B 支付需求。我司还提供软件定制化需求,比如 CSB 模式客户页面切换定制等,设备外观定制、丝印定制等。

我司提供动态库与设备对接,动态库初始化好之后,内部有个独立线程会和缴费机设备通信,客户可通过相关接口对设备进行控制,同时,设备有消息需要上报后,会通过注册的回调函数或者 windows 消息事件上报,此动态库支持 windows 调用和 linux 调用。

对于事件, 动态库以 Windows 的消息机制发送给上层程序。事件号如下:

- 缴费机连线 (1)
- 扫码枪有识别结果到来 (3)

1.1 接口定义

表 1: 动态库接口列表

SPM_Create	创建缴费机对象	
SPM_Destory	销毁缴费机对象	
SPM_IsOnline	缴费机是否在线	
SPM_Open	打开缴费机	
SPM_Close	关闭缴费机	
SPM_SetCallBack	设置回调函数	
SPM_SetWinMsg	设置 Window 消息	
SPM_Led_ClearAll	LED 模组清屏	



SPM_Led_SendLineText	LED 模组显示行信息	
SPM_Voice_SendText	语音模组播放合成文字	
SPM_Lcd_ChangeContext	LCD 模组切换场景	
SPM_SyncTime	缴费机同步时间	
SPM_Reboot	缴费机重启	
SPM_EnableQrCode	缴费机使能 QR 上报(默认使 能)	
SPM_GetQrCode	获取扫码讯息	

1.2 事件列表

事件号		
1	设备上线	
2	设备离线	
3	有识别二维码	
4	IO 输入变化	
5	Http 转发任务有响应	



2 函数说明

所有接口的导出类型为 StdCall

2.1 SPM_Create

HANDLE SPM_Create();

功能: 创建缴费机对象

■ 入参:

无

■ 返回值:

对象指针, 若创建失败, 返回空指针 NULL

■ 说明:

创建成功后返回对象指针,后续的接口操作需要该对象指针

2.2 SPM_Destory

BOOL SPM Destory(HANDLE h);

功能: 销毁缴费机对象

■ 入参:

◆ h:SPM_Create接口返回的缴费机对象,下同

■ 返回值:

是否成功

2.3 SPM_IsOnline

EXPAPI BOOL CALLTYPE SPM IsOnline(HANDLE h);



功能: 缴费机是否在线

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

■ 返回值:

是否在线

2.4 SPM_Open

BOOL SPM_Open(HANDLE h, const char *devName);

功能: 打开缴费机设备, 创建工作线程

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ devName: 设备名,串口如 "COM1" linux下如 "/dev/ttyAMA1"

■ 返回值:

是否成功

2.5 SPM_Close

BOOL SPM Close(HANDLE h);

功能:关闭缴费机设备,销毁工作线程

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

■ 返回值:



2.6 SPM_SetWinMsg

BOOL SPM_SetWinMsg(HANDLE h, HWND wnd, int nMsgNo);

功能:设置 Windows 消息

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ Wnd: 获取消息的窗体

◆ nMsgNo: 消息起始号

■ 返回值:

是否成功

2.7 SPM_SetCallBack

BOOL SPM_SetCallBack(HANDLE h, SPM_CallBack fxc);

Typedef void (* __stdcall SPM_CallBack)(HANDLE h, int code);

功能:设置回调函数

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ Wnd: 获取消息的窗体

◆ fxc: 回调处理函数

■ 返回值:



2.8 SPM_Led_ClearAll

BOOL SPM_Led_ClearAll(HANDLE h);

功能: LED 模块清屏

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

■ 返回值:

是否成功

2.9 SPM_Led_SendLineText

BOOL SPM_Led_SendLineText(HANDLE h, int nLineNumber, int color, int alignType, const char *text, int len);

功能: LED 行模式显示文字

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ nLineNumber: 显示第几行

◆ Color: 显示颜色值,由 RGB 值获得

◆ alignType: 对齐模式

◆ Text:显示文字, GBK 编码

◆ Len: 显示文字的长度

■ 返回值:



2.10 SPM_Voice_SendText

BOOL SPM_Voice_SendText(HANDLE h, int vol, const char *text, int len);

功能:语音合成模块播放文字

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ vol: 播放音量,可取 1-8

◆ Text:播放文字, GBK 编码

◆ Len: 显示文字的长度

■ 返回值:

是否成功

2.11 SPM_Lcd_ChangeContext

BOOL SPM_Lcd_ChangeContext(HANDLE h, int index, const char *text, int len);

功能: LCD 屏幕切换场景

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ index: 场景编号, 目前支持 1-4

◆ Text:对应场景下的文字讯息

◆ Len: 文字讯息长度

■ 返回值:



2.12 SPM_SyncTime

BOOL SPM_SyncTime(HANDLE h);

功能: 缴费机系统对时

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

■ 返回值:

是否成功

2.13 SPM_Reboot

BOOL SPM Reboot(HANDLE h);

功能: 缴费机系统重启

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

■ 返回值:

是否成功

2.14 SPM_EnableQrCode

BOOL SPM_EnableQrCode(HANDLE h, BOOL en);

功能: 缴费机使能二维码上报

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ en: 使能参数, 0 位禁用, 1 为使能



■ 返回值:

是否成功

2.15 SPM_GetQrCode

BOOL SPM GetQrCode(HANDLE h, char *buf);

功能:获取扫描二维码值,在发生二维码生成事件号后,调用此接口获取二维码值。

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ buf: 保存二维码的缓存,函数返回时,二维码保存在此 buf中

■ 返回值:

是否成功

2.16 SPM_ReadDi

BOOL SPM_ReadDi(HANDLE h, int *val);

功能:设置 GPIO 输出

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ val: GPIO 输入映射到 val

■ 返回值:



2.17 SPM_GpioOutPut

BOOL SPM_GpioOutPut(HANDLE h, int pin, int val);

功能:设置 GPIO 输出

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ pin: 第几个输出管脚

◆ Val: 输出值,0低电平,1高电平

■ 返回值:

是否成功

2.18 SPM_GpioPulse

BOOL SPM GpioPulse(HANDLE h, int pin, int tout);

功能:管脚高电平脉冲输出(或继电器常开,输出脉冲闭合信号)

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ pin: 第几个输出管脚

◆ tout:持续时间

■ 返回值:

是否成功

2.19 SPM_GpioPulseNegative

BOOL SPM GpioPulseNegative(HANDLE h, int pin, int tout);

功能:管脚低电平脉冲输出(或继电器常闭,输出脉冲断开信



号)

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ pin: 第几个输出管脚

◆ tout:持续时间

■ 返回值:

是否成功

2.20 SPM_SetHttpProxyAddress

BOOL SPM_SetHttpProxyConfig(HANDLE h, int index, const char *url, int size);

功能:设置 http 转发参数

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ index: 第几路转发地址

◆ url: url 请求地址

◆ Size: url 请求地址长度

■ 返回值:

是否成功

2.21 SPM_SetHttpProxyConfig

BOOL SPM_SetHttpProxyConfig(HANDLE h, int con_tout,int pro_tou);

功能:设置 http 转发参数

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象



◆ con_tout: 连接请求超时(单位秒,1-255)

◆ pro_tou: 处理请求超时(单位秒,1-255)

■ 返回值:

是否成功

2.22 SPM_HttpPostProxyRequest

BOOL SPM_SetHttpPostProxyRequest(HANDLE h, int index, int id, int type, const char *conten, int size);

功能:执行http 转发请求

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ index: 第几路地址

◆ id: 请求 id 标识 (1-255)

◆ Type: 0:Json 格式, 1: urlencode 格式

◆ conten:请求 Body 数据

◆ Size: 请求数据的长度

■ 返回值:

是否成功

2.23 SPM_HttpGetProxyRequest

BOOL SPM_SetHttpPGetroxyRequest(HANDLE h, int id, const char *url, int size);

功能:执行http 转发请求

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ id: 请求 id 标识 (1-255)



◆ url: url 请求地址

◆ Size: url 请求地址长度

■ 返回值:

是否成功

2.24 SPM_GetHttpProxyResponse

说明:应当在收到事件5时调用此接口获取请求响应

BOOL SPM_SetHttpProxyRequest(HANDLE h, int *id, char *content, int max_size);

功能: 获取 http 转发响应

■ 入参:

◆ h: 缴费机对象

◆ id: 请求 id 标识(1-255)

◆ content:响应内容的 buf 地址

◆ Max size: buf 的最大长度

■ 返回值: