LMS "ЦУМ: Корпоративный университет" - Обзор проекта

Версия документа: 1.0

Дата обновления: 22 июля 2025

Текущий Sprint: 52 **День проекта**: 171

П Оглавление

- 1. О проекте
- 2. Технологический стек
- 3. Архитектура системы
- 4. Текущий статус разработки
- 5. Структура проекта
- 6. Методология разработки
- 7. Быстрый старт
- 8. Контакты и ресурсы

© О проекте

LMS ЦУМ - корпоративная система обучения для сотрудников ЦУМ (Центральный Универсальный Магазин). Система предназначена для:

- Онбординга новых сотрудников
- Повышения квалификации персонала
- Управления компетенциями
- Проведения аттестаций
- Отслеживания прогресса обучения

Ключевые особенности:

- **Ш** Нативное iOS приложение (основной канал)
- 🏗 Микросервисная архитектура backend
- of Domain-Driven Design
- / Test-Driven Development (обязательно!)
- 🎃 LLM-оптимизированная разработка

💢 Технологический стек

iOS приложение

• Язык: Swift 5.9+

• **UI Framework**: SwiftUI

• Минимальная версия: iOS 17.0

• **Архитектура**: Clean Architecture + MVVM-C

• Зависимости: SPM (Swift Package Manager)

• Тестирование: XCTest, ViewInspector

Backend

• Язык: РНР 8.1+

• **Framework**: Symfony 7.0 / Laravel (гибридный подход)

• База данных: PostgreSQL 15+ (основная), Redis (кэш)

• Очереди: RabbitMQ

• API: RESTful + OpenAPI 3.0

• Контейнеризация: Docker, Kubernetes

Инфраструктура

• CI/CD: GitHub Actions

• **Мониторинг**: Prometheus + Grafana

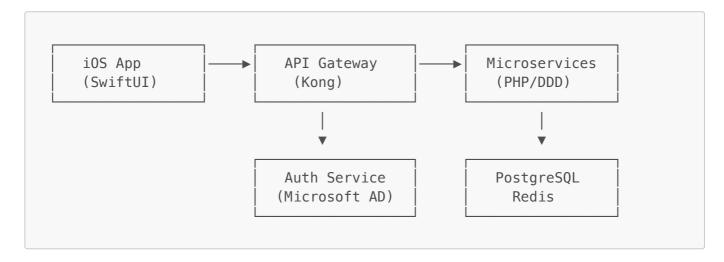
• Логирование: ELK Stack

• API Gateway: Kong

• **Хостинг**: Railway.app (production)

🔼 Архитектура системы

Общая схема



Микросервисы (текущий статус)

| Сервис | Статус | Описание | |
|---------------------|---------------|--------------------------------------|--|
| AuthService | Production | Аутентификация, JWT, интеграция с AD | |
| UserService | Production | Управление пользователями и ролями | |
| CourseService | 🚧 Разработка | Управление курсами и модулями | |
| CompetencyService | 🚧 Разработка | Матрица компетенций | |
| NotificationService | 📋 Планируется | Push-уведомления | |
| OrgStructureService | 📋 Планируется | Оргструктура компании | |

iOS архитектура



📊 Текущий статус разработки

Прогресс по модулям

| Модуль | iOS | Backend | Интеграция | Тесты |
|--------------------|---------------|---------------|---------------|--------------|
| Аутентификация | 1 00% | 1 00% | 1 00% | 9 5% |
| Онбординг | 1 00% | 1 00% | 1 00% | V 98% |
| Лента новостей | 1 00% | 1 00% | 1 00% | 2 92% |
| Курсы (просмотр) | 1 00% | 1 00% | 1 00% | V 90% |
| Управление курсами | 1 00% | ## 70% | ## 60% | ☑ 88% |
| Компетенции | 1 00% | ## 80% | ## 70% | ▼ 85% |
| CMI5 контент | 1 00% | 1 00% | ▼ 100% | V 90% |
| SCORM контент | ## 30% | <u> </u> | <u> </u> | 20 % |

Ключевые достижения

- 🔽 200+ сборок в TestFlight
- 🗸 15 основных модулей реализовано
- 🗸 85%+ покрытие тестами
- **V** Vertical Slice архитектура
- 🗸 Полная система логирования
- 🗸 Feedback система встроена

В работе (Sprint 52)

• 🚧 CourseService микросервис

- # CompetencyService микросервис
- 🚧 SCORM импорт
- 🚧 Kubernetes манифесты

Структура проекта

```
lms_docs/
    LMS_App/LMS/ # iOS приложение
    LMS/ # Исходный код
    LMSTests/ # Unit тесты
    LMSUITests/ # ABTOMATU3AUUN
    scripts/ # ABTOMATU3AUUN
    src/ # Backend код (DDD)
    Auth/ # Bounded Context
    User/
    Course/
    Competency/
    tests/ # Backend тесты
    reports/ # Отчеты о разработке
    sprints/ # Sprint планы и отчеты
    daily/ # Ежедневные отчеты
    methodology/ # Обновления методологии
    technical_requirements/ # Техническая документация
    docs/ # Проектная документация
```

Методология разработки

TDD (Test-Driven Development) - ОБЯЗАТЕЛЬНО!

```
    RED: Написать тест → Запустить → Увидеть красный
    GREEN: Написать минимальный код → Тест зеленый
    REFACTOR: Улучшить код → Тест остается зеленый
    LOG: Добавить логирование
```

△ КРИТИЧНО: Код без запущенных тестов = код не существует!

Vertical Slice подход

Каждый Sprint = готовый функционал от UI до БД:

- iOS UI с анимациями
- Backend API endpoints
- База данных с миграциями
- Тесты (>90% покрытие)
- TestFlight релиз

LLM-оптимизированная разработка

- Файлы до 150 строк (оптимально 50-100)
- Один класс = один файл
- Методы до 30 строк
- Четкие имена и структура

🖋 Быстрый старт

Для iOS разработчиков

```
# 1. Клонировать репозиторий git clone <repository-url> cd lms_docs/LMS_App/LMS

# 2. Открыть в Xcode open LMS.xcodeproj

# 3. Запустить тесты ./scripts/test-quick-ui.sh

# 4. Собрать и запустить Cmd+R в Xcode
```

Для Backend разработчиков

```
# 1. Запустить Docker
docker-compose up -d

# 2. Установить зависимости
composer install

# 3. Запустить миграции
php bin/console doctrine:migrations:migrate

# 4. Запустить тесты
./test-quick.sh
```

Полезные скрипты

```
# iOS
./scripts/test-quick-ui.sh # Быстрый запуск UI тестов
./scripts/run-tests-with-timeout.sh # Тесты с таймаутом
./scripts/check_integration.sh # Проверка интеграции

# Backend
./test-quick.sh # Быстрый запуск РНР тестов
./scripts/report.sh # Генерация отчетов
```

Общие

./sync-methodology.sh

Синхронизация методологии

TestFlight

Текущая версия: 2.3.0 (Build 207)

Новые сборки выпускаются каждый Sprint (еженедельно).

Как получить доступ:

- 1. Отправить Apple ID менеджеру проекта
- 2. Принять приглашение в TestFlight
- 3. Установить приложение
- 4. Тестировать и отправлять feedback

篖 Документация

Обязательно к прочтению:

- 1. cursorrules правила для Al-ассистентов
- 2. technical_requirements/TDD_MANDATORY_GUIDE.md гайд по TDD
- 3. technical_requirements/llm_development_guide.md разработка с LLM
- 4. docs/ARCHITECTURE_V3.md архитектура системы

Технические спецификации:

- docs/api/*.yaml OpenAPI спецификации
- technical_requirements/v1.0/*.md требования MVP
- docs/releases/*.md история релизов

🔧 Инструменты разработки

Рекомендуемые:

- IDE: Xcode 15.4+ (iOS), PHPStorm (Backend)
- API клиент: Postman / Insomnia
- Git GUI: SourceTree / GitKraken
- **DB** клиент: TablePlus / DBeaver

Системы:

- Задачи: GitHub Issues
- CI/CD: GitHub Actions
- Мониторинг: Grafana dashboards
- Логи: Встроенная система + ELK

🤝 Команда и контакты

Роли в проекте:

• Product Owner: Определяет требования

• iOS разработчики: Основной фронт

• Васкепо разработчики: АРІ и сервисы

• QA: Тестирование через TestFlight

• DevOps: Инфраструктура и CI/CD

Коммуникация:

• Daily standup: 10:00 MSK

• Sprint Review: Пятница

• Документация: На русском языке

• Код: Комментарии на английском

Важные правила

- 1. **TDD обязателен** сначала тест, потом код
- 2. Все тесты должны проходить 100%, без исключений
- 3. Логирование обязательно каждое действие логируется
- 4. Feature Registry все модули регистрируются
- 5. Vertical Slice полный функционал за Sprint
- 6. TestFlight каждый Sprint обязательный релиз

🎓 Обучающие материалы

Для новичков:

- 1. Изучить примеры в /examples/
- 2. Прочитать antipatterns.md
- 3. Посмотреть существующие тесты
- 4. Начать с простой задачи

Продвинутый уровень:

- 1. Clean Architecture patterns
- 2. DDD tactical patterns
- 3. Микросервисные паттерны
- 4. Performance optimization

🚨 Куда обращаться

При проблемах:

- 1. Проверить существующие Issues
- 2. Поискать в документации
- 3. Спросить в чате команды
- 4. Создать новый Issue

Для предложений:

1. Обсудить с командой

- 2. Создать RFC документ
- 3. Получить одобрение
- 4. Реализовать через TDD

Добро пожаловать в команду LMS ЦУМ! 🎉

