

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO
PAULO - CAMPUS SALTO**

**ALUISIO JOSÉ GALVÃO DOS SANTOS
IAGO SANTOS FERNANDES
ROGÉRIO FRANCISCO CARVALHO VIANA**

JOB SEA

SALTO - SP 2020

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO
PAULO - CAMPUS SALTO**

**ALUISIO JOSÉ GALVÃO DOS SANTOS
IAGO SANTOS FERNANDES
ROGÉRIO FRANCISCO CARVALHO VIANA**

JOB SEA

Relatório apresentado na disciplina de
Desenvolvimento para Web II ao Prof. Cláudio Luís
Roveri Vieira do curso de Análise e
Desenvolvimento de Sistemas sob a orientação da
Prof.^a Ma Ana Paula da Rosa.

RELATÓRIO

Introdução

O *TypeScript* é uma ferramenta que adiciona tipagem estática ao JavaScript que por padrão é uma linguagem que possui tipagem dinâmica, ou seja, as variáveis e funções podem assumir tipos distintos durante o tempo de execução.

Vale lembrar o código *TypeScript* é utilizando somente em ambiente de desenvolvimento e é totalmente convertido para JavaScript no processo de build de produção, ou seja, o navegador ou o Node lerão somente código JS no fim das contas.

A grande empolgação por trás de usar uma ferramenta como essa é a possibilidade de descobrir erros durante o desenvolvimento e incrementar a inteligência (*IntelliSense*) da IDE que estamos utilizando.

No exemplo abaixo criamos um controller para uma aplicação back-end utilizando Node.js e ExpressJS. Esse arquivo exporta métodos que funcionam como rotas dentro do nosso app e sempre recebem uma requisição e resposta.

Sem o *TypeScript*, nossa IDE jamais saberia o formato desses parâmetros e precisaríamos consultar a documentação do *ExpressJS* para entender os métodos e valores que poderíamos requisitar.

Java é uma linguagem de programação desenvolvida por James Gosling, juntamente com outros colaboradores, no início da década de 1990, na empresa Sun Microsystems.

A linguagem de programação Java é orientada a objetos (comportamento dos objetos determinados por classes) e compilada em *bytecode* (as instruções são executadas através de uma Máquina Virtual Java - JVM e podem ser processadas em sistemas com suporte a C++). A sintaxe da linguagem Java é similar às linguagens C e C++.

A linguagem *Java* é a mais importante da Plataforma *Java*, que agora pertence à empresa Oracle. Outra linguagem desenvolvida para a plataforma Java é a Groovy.

Implementação e Dificuldades do Projeto.

No *front-end* ao qual está sendo utilizado o framework *React* com a linguagem *Typescript*, já foi implementada algumas telas como login, landing page, esqueceu a senha, cadastro do usuário.

O tipo mais básico encontrado aqui é o boolean, cujo valor pode ser true ou false. Além dele, como no JavaScript, todos os valores numéricos no *TypeScript* são de ponto flutuante, os quais recebem o tipo number. Além dos tipos hexadecimal e decimal, o *TypeScript* também suporta binários e octais, que foram introduzidos. Os arrays no *TypeScript* podem ser inseridos de duas maneiras diferentes: com a utilização dos colchetes ou por meio de um array genérico.

Outro ponto importante que merece destaque no *Typescript* é a possibilidade de criarmos interfaces personalizadas, que nos ajudam quando precisamos ter consistência entre os conjuntos de objetos, garantindo assim que os tipos adequados sejam utilizados.

Para estas foi realizada já a navegação entre telas e a validação de alguns formulários pelo *front-end*.

Com as novas versões, atualmente o *React* acusa um erro de incompatibilidade ao iniciar o projeto. Para resolver basta apagar o arquivo yarn.lock e a pasta node_modules e editar o arquivo packages.json retirando o eslint da lista de dependências.

Outra dificuldade está sendo em deixar responsivo o site tanto para aparelhos móveis quanto desktop, alguns estilos acabam 'quebrando', mas estamos a caminho do refinamento, das telas concluídas, cerca de 60% delas já está responsiva para qualquer aparelho.

Já no back-end no desenvolvimento web, o cliente usa um navegador (browser) para acessar a aplicação, necessitando apenas a instalação do navegador em sua máquina. Como a utilização dos navegadores foi difundida com a popularização da Internet, a plataforma web foi beneficiada neste ponto.

A comunicação entre navegadores e uma aplicação web é realizada por meio de requisições e respostas definidas pelo protocolo HTTP. Sendo assim, os desenvolvedores de aplicações web devem estar preparados para trabalhar com o protocolo HTTP, conhecendo este a fundo.

O protocolo HTTP permite a clientes e servidores interagir e trocar informações de uma maneira simples e confiável, com a utilização de URIs (Uniform Resource Identifier) para identificar dados na Internet. Estes identificadores, aliados às localizações dos documentos no servidor, são chamados de URLs (Uniform Resource Locators).

Diante disto foi realizado as etapas de cadastramento, atualização e desativação de usuário que se cadastram em nosso sistema e os projetos publicados pelos usuários. Faltava ainda fazer um ambiente remoto de homologação e validações dos dados enviados pelas requisições HTTP feitas pelo front-end, também devem ser feitos refinamentos com filtros nas requisições de dados. As maiores dificuldades estão nas configurações do servidor remoto para hospedagem de uma versão de homologação do nosso sistema.

Repositório do Projeto.

<https://github.com/isFernandes/jobsea>