

使用权协议

甲方（任务发布方）：

乙方（评测队伍）：

鉴于甲方在 CCL25-Eval 发布了一次评测任务比赛，乙方作为参赛方参与本次比赛，双方就相关事项达成如下协议：

第一条 协议目的

甲方提供工具、代码或数据集（以下简称“评测内容”）供乙方进行本次评测任务。乙方同意仅将评测内容用于本次任务，不得用于任何商业用途。

第二条 使用权授予

1. 甲方授予乙方非独占、不可转让的使用权，允许乙方在本次评测任务期间使用评测内容。
2. 乙方仅可将评测内容用于执行本次评测任务，且明确承诺不得将评测内容用于任何商业目的。

第三条 商业用途的禁止

乙方不得将评测内容用于以下任何商业用途：

- （1）盈利目的的使用、销售、分发或许可。
- （2）与甲方评测任务无关的商业开发、研究或传播。
- （3）其他任何可能带来商业利益的用途。

第四条 知识产权

1. 所有评测内容的知识产权归甲方所有，乙方仅获得有限的使用权。
2. 乙方承认，除非甲方明确授权，否则乙方不得以任何方式侵犯甲方的知识产权。

第五条 违约责任

1. 如乙方违反本协议条款，甲方有权立即终止协议并要求乙方停止使用评测内

容，同时可要求乙方赔偿由此产生的所有损失。

2. 乙方不得将违约责任归咎于甲方。

第六条 协议生效与终止

1. 本协议自甲乙双方签字之日起生效。

2. 甲方有权在任何时候因故终止评测任务，但需提前通知乙方。

第七条 争议解决

1. 本协议的解释与执行应遵循中华人民共和国法律。

2. 如出现争议，双方应通过协商解决；如协商不成，可向甲方所在地法院提起诉讼。

第八条 其他

1. 本协议一式两份，甲乙双方各持一份，具有同等法律效力。

甲方代表（签字）：

日期：

乙方代表（签字）：

日期：