

# Caderno de apoio às aulas práticas de Sistemas de Informação Geográfica

(UCs de Geomática e SIGDR)

## ISA, ULisboa

Manuel Campagnolo, com a colaboração de  
Maria da Graça Abrantes, Pedro Arsénio e Rui Fernando

Última modificação: 26 de fevereiro de 2024 (Manuel Campagnolo)

Dados para exercícios e vídeos de apoio do canal Youtube  
“QGIS 3 em português” : ver <https://isa-ulisboa.github.io/sig/>

## **Actualizações**

1. **Manuel Campagnolo (fevereiro 2019).** Revisto, ampliado, compilação dos exercícios de da UC de Geomática num documento único. Adaptação para QGIS versão 3. Exemplos em QGIS versão 3.4.3 “Madeira” ou 3.6 “Noosa”.
2. **Manuel Campagnolo (fevereiro 2020).** Revisão e ampliação. Adaptado para QGIS 3.10
3. **Manuel Campagnolo (fevereiro 2021).** Revisão e ampliação. Adaptado para QGIS 3.16
4. **Manuel Campagnolo (janeiro-fevereiro 2022).** Revisão e ampliação. Inclusão de algumas referências ao uso de scripts de Python em QGIS (extra programa da UC). Adaptado para QGIS 3.22
5. **Manuel Campagnolo (janeiro-fevereiro 2023).** Revisão e ampliação. Atualização de conjuntos de dados. Reformulação do exercício do capítulo 3 (análise espacial) usando um novo conjunto de dados e enunciado.

## Índice

1	Introdução ao QGIS 3 .....	7
1.1	Instalar QGIS.....	7
1.2	Interface de QGIS.....	7
1.3	Aceder aos conjuntos de dados para os exercícios .....	8
1.4	Explorar dados geográficos em QGIS .....	9
1.4.1	Criar projeto e adicionar conjunto de dados geográficos do tipo vetorial .....	9
1.4.2	“Toolbar” de navegação.....	11
1.4.3	“Toolbar” de selecção de “features”.....	11
1.4.4	Obter os valores dos atributos de uma feature .....	11
1.4.5	Observar tabela de atributos.....	12
1.4.6	Etiquetas.....	12
1.4.7	Criar legendas “qualitativas” para um cdg vetorial. ....	13
1.4.8	Criar legendas “quantitativas” para um cdg vetorial. ....	15
1.4.9	Adicionar conjunto de dados geográficos do tipo matricial (raster) ao projeto.....	16
1.4.10	Transparência da imagem .....	17
1.4.11	Contraste da imagem e “stretch using current extent” .....	17
1.4.12	Cores na legenda de um cdg matricial .....	18
1.5	Selecção de features por atributos e por localização .....	19
1.5.1	Selecção por atributos: selecção de features usando expressões .....	19
1.5.2	Selecção por localização: selecção de features usando relações espaciais .....	22
1.5.3	Automatizar operações com “Toobox”, “History” e script em Python (***).....	25
1.6	Operações com tabelas de atributos .....	26
1.6.1	Leitura de tabelas simples (e.g. txt, csv) de dados em QGIS.....	26
1.6.2	Cruzamento de tabelas .....	27
1.6.3	Operar com os atributos da tabela.....	29
1.6.4	Representação de atributos numéricos com diagramas sobre a carta (**)...	30
1.6.5	Exercício extra: produção de vinho branco por concelho, dados Pordata (**)...	31
1.6.6	Exercício extra: regiões administrativas NUTS2 na UE (**)	31
1.7	Introdução a Layout Manager para criação de cartas ou mapas, e atlas .....	32
2	Edição de dados e digitalização vetorial sobre imagem .....	37
2.1	Acesso interactivo a imagens de muito boa resolução e outros dados “web” .....	37
2.1.1	Acesso via protocolo XYZ para imagens Google, Bing, e outras .....	38
2.1.2	Acesso WMS e WFS a dados abertos do Registo Nacional de Dados Geográficos....	40
2.2	Exercício de edição para objectos vetoriais do tipo “linha” .....	42
2.2.1	Criar novo conjunto de dados geográficos do tipo “linha” .....	42
2.2.2	Entrar em modo de edição e cria novas features .....	43

2.2.3	Aceder às coordenadas dos pontos com “Vertex editor” .....	44
2.2.4	Opções de “snapping” .....	45
2.2.5	Funções \$length e sum .....	47
2.3	Dados de Sistema Global de Navegação por Satélite em QGIS (**)	47
2.3.1	Obtenção de ficheiro gpx num dispositivo móvel e leitura em QGIS .....	47
2.3.2	Exportação de pontos e linhas de um projeto QGIS para um ficheiro gpx.....	49
2.4	Exercício de edição de objectos vetoriais do tipo polígonos .....	49
2.4.1	Criar novo conjunto de dados geográfico do tipo “polígono” .....	51
2.4.2	Dividir features do tipo “polígono” para criar novas features com “split feature”.....	51
2.4.3	Validade de features de tipo “polígono” .....	53
2.4.4	Ferramentas de edição e topologia: evitar “gap”, “overlap” e outros erros .....	55
2.4.5	Criar uma tabela de dados não geográficos .....	58
2.4.6	Funções \$area e sum .....	59
3	Análise espacial sobre conjuntos de dados geográficos vetoriais .....	61
3.1	Dados e descrição do problema .....	61
3.2	Representar uma resolução do problema com um diagrama de operações .....	62
3.3	Algumas operações de sobreposição vetorial e de restruturação de dados vetoriais .....	65
3.3.1	Features inválidas .....	65
3.3.2	Operação de recorte (“clip”) e de intersecção .....	65
3.3.3	Operação de geração de ”buffers” .....	66
3.3.4	Operação de diferença .....	67
3.3.5	Operação de dissolução .....	67
3.3.6	Operação de conversão “multipart” para “singlepart” .....	67
3.4	Solução do exercício .....	68
3.5	Resolução do exercício Cascais com script em Python em QGIS 3 (***) .....	68
3.6	Exercício sobre ciclovias e freguesias em Portugal Continental (**)	69
4	Análise de dados matriciais (raster) e conversão vetorial/matricial .....	70
4.1	Dados para o exercício .....	70
4.2	Criação e manipulação de legendas para dados matriciais .....	70
4.3	Restruturação de “raster” para formato vetorial com “polygonize” .....	73
4.4	Exercício de restruturação vetorial para “raster”, reclassificação e sobreposição matricial	74
4.4.1	Descrição do exercício: calcular índice de risco de poluição com nitratos .....	74
4.4.2	Restruturação de formato vetorial para formato matricial (“raster”)	75
4.4.3	Operações de reclassificação e sobreposição matricial .....	76
4.4.4	Solução do exercício e regulação de transparência na carta .....	78
4.5	Exercício sobre quantificação da alteração do solo (**)	78
4.6	Interpolação espacial (**)	78
4.6.1	Problema e dados .....	79
4.6.2	Interpolação espacial com IDW (inverse distance weighted interpolation) .....	79

5	Sistemas de coordenadas de referência e projecções .....	81
5.1	Dados para o exercício .....	81
5.2	Sistema de coordenadas de referência (CRS) do projeto QGIS .....	81
5.3	Sistema de coordenadas de referência (CRS) do projeto e do conjunto de dados geográficos .....	82
5.4	Reprojectar cdg num novo sistema de coordenadas de referência.....	84
5.5	Possíveis distorções nas distâncias na criação de buffers .....	85
5.6	Cálculo correcto de distâncias e áreas em QGIS com ferramenta “measure” .....	86
5.7	Reprojectar cdg com sistema de coordenadas obsoleto, com transformação de datum....	88
5.8	Corrigir o CRS de um conjunto de dados geográfico (**). ....	89
5.9	Criação de um novo sistema de coordenadas de referência (**). ....	89
5.10	Notas finais .....	90
6	Representação cartográfica do relevo .....	94
6.1	Cálculos sobre carta topográfica em papel (**). ....	94
6.2	Operações sobre dados topográficos e modelos digitais do terreno com QGIS. ....	95
6.2.1	Dados para o exercício .....	95
6.2.2	Obter o modelo digital de elevações (MDE) usando interpolação TIN.....	95
6.2.3	Derivar curvas de nível a partir de um MDE .....	99
6.2.4	Observação de perfis do terreno com “Profile tool plugin” .....	100
6.2.5	Derivação de declives, orientações e iluminação a partir de um MDE .....	102
6.3	Acesso a dados abertos de altimetria em formato raster .....	105
6.4	Reamostragem e comparação de dados altimétricos abertos com dados topográficos ....	105
6.4.1	Dados para o exercício .....	105
6.4.2	Criação e recorte de MDE pelo limite da região.....	106
6.4.3	Reamostragem e alinhamento de rasters com “align rasters” .....	108
7	Introdução à análise de imagens multiespectrais .....	111
7.1	Dados para o exercício .....	111
7.2	Imagens multiespectrais e metadados .....	111
7.3	Assinaturas espectrais e composições coloridas .....	113
7.4	Interpretação automática de imagens .....	113
7.5	Cálculo e interpretação de um índice de vegetação .....	115
8	Acessos a dados abertos para Portugal Continental (compilação).....	116

**Nota prévia.** Nas aulas práticas das UC em que sejam necessários conjuntos de dados geográficos, os alunos terão acesso a esses dados em <https://isa-ulisboa.github.io/sig/>.

No texto abaixo refere-se como **pasta de trabalho** a uma pasta de dados onde são guardados os dados de entrada e de saída dos exercícios propostos, e o ficheiro do projeto QGIS respetivo.

Sugere-se que sejam criadas para cada exercício duas pastas, como, por exemplo,

- F:\sig\introducao\dadosIn, e
- F:\sig\introducao\dadosOut,

sendo a primeira a pasta onde são copiados os dados da entrada disponíveis na página da UC e a segunda a pasta onde são guardados os passos intermédios e resultados do processamento de dados realizado.

Cada capítulo deste caderno corresponde tipicamente a um conjunto de dados. Em cada capítulo, os exercícios a realizar são numerados 1,2, 3, etc

**Os tópicos assinalados com (\*\*\*) e (\*\*\*\*) correspondem a:**

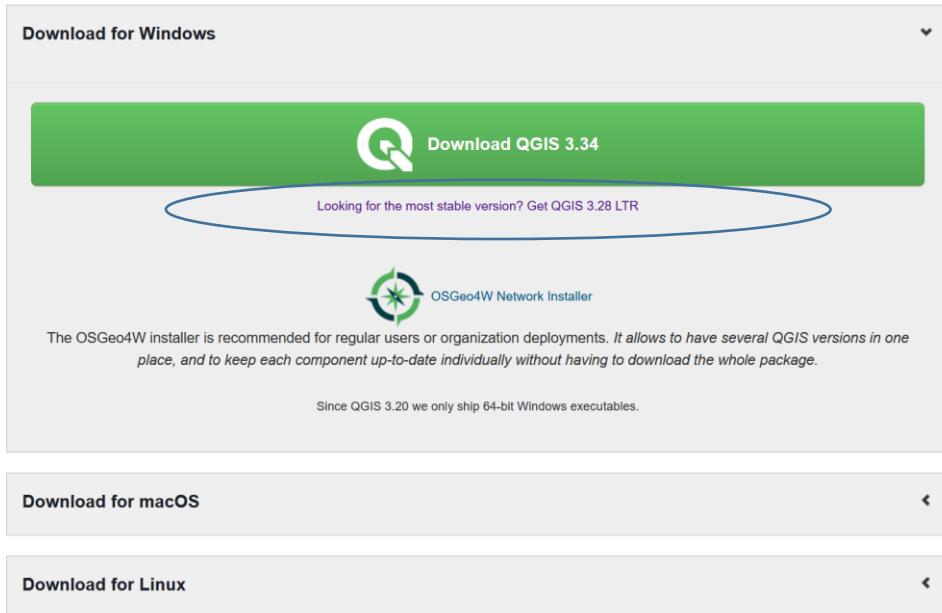
**(\*\*\*) exercícios adicionais aos exercícios centrais às aulas práticas;**

**(\*\*\*\*) tópicos avançados que não fazem parte do programa da UC de licenciatura.**

## 1 Introdução ao QGIS 3

### 1.1 Instalar QGIS

QGIS é um sistema de informação geográfica de acesso aberto que pode ser descarregado em <https://qgis.org/en/site/forusers/download.html>.

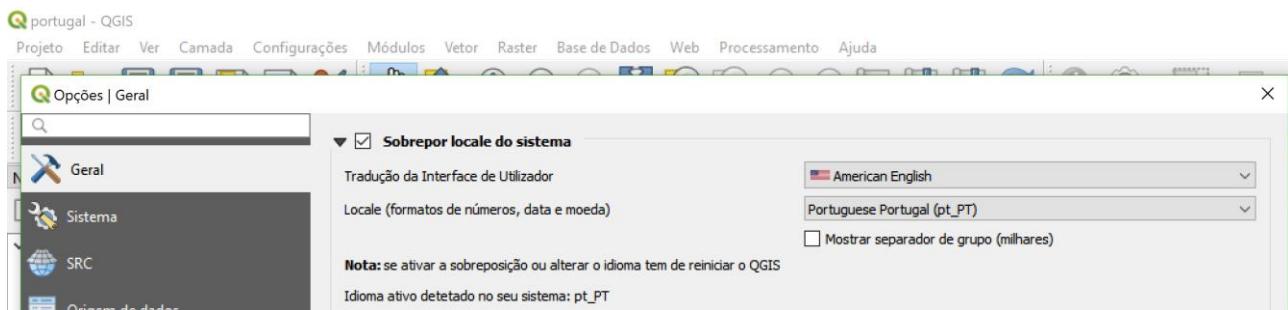


Por exemplo, para Windows, pode ser instalada a versão “standalone” mais recente (botão verde) ou a versão estável mais recente (link a roxo debaixo do botão verde, que é a opção aconselhada). Ao clicar na opção é feito o download (para a pasta de downloads do PC) do ficheiro de instalação com extensão msi. Basta clicar nesse ficheiro para ser feita a instalação de QGIS3.

### 1.2 Interface de QGIS

Ao executar a aplicação por exemplo com ‘ + QGIS desktop’ surge a interface do QGIS com aspecto da Figura 1 (que se altera em função da versão e das opções escolhidas).

É conveniente **utilizar o QGIS em idioma inglês** por facilidade de pesquisa na internet: sempre que se pretende alterar o idioma é necessário fechar e voltar a abrir QGIS para a modificação tomar efeito. O idioma pode ser alterado em **Configurações** (em inglês **Settings**), no sub-menu de **Opções**. No final não se esqueça de fazer OK na parte inferior da interface Opções|Geral.



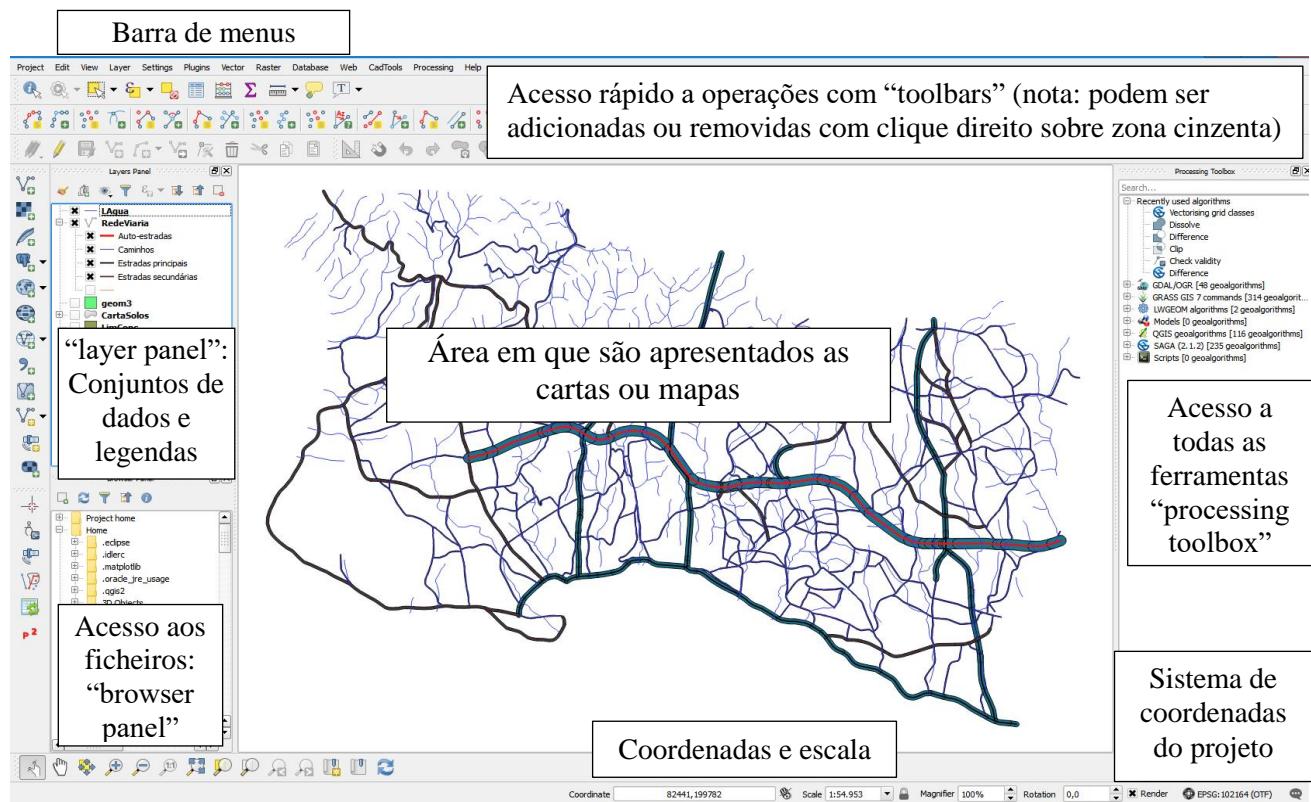
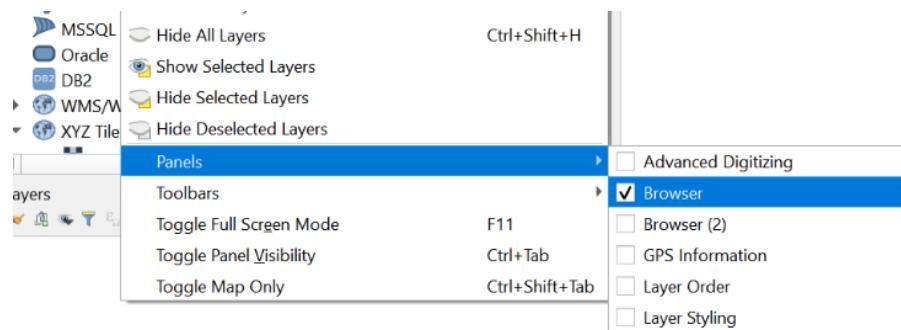


Figura 1: Interface de QGIS

As várias janelas podem ser movidas e a sua ordem pode ser alterada. A escolha de “Panels” e “Toolbars” visíveis pode ser feita no menu “View”:



### 1.3 Aceder aos conjuntos de dados para os exercícios

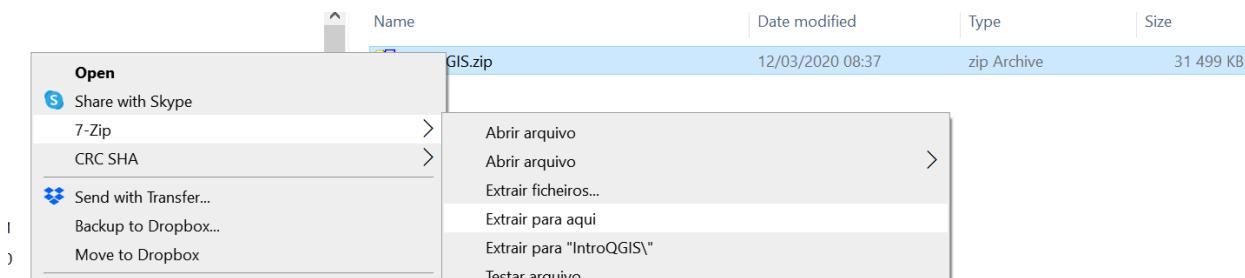
- Como referido no início deste caderno, deve criar uma pasta da trabalho para cada conjunto de exercícios. Para o presente capítulo, de introdução a QGIS, pode ser por exemplo uma pasta criada em “Documents”, com caminho

**C:\Users\ nome-utilizador\Documents\sig\IntroQGIS**

Pode, em alternativa, criar a pasta de trabalho numa “pen”. Note que o caminho para a pasta foi escolhido por forma a **não ter acentos ou caracteres especiais** como espaços, vírgulas, etc. Recomenda-se vivamente que seja seguida essa regra na criação de pastas e subpastas quando se trabalha com QGIS.

- Os dados a usar para os exercícios de introdução ao QGIS estão disponíveis nos materiais de apoio. O ficheiro respectivo deve ser copiado para a pasta de trabalho. O ficheiro (com extensão

“zip”) está comprimido e pode ser descomprimido com as utilidades do sistema operativo ou por exemplo com o programa 7-zip ([www.7-zip.org](http://www.7-zip.org)).



3. Na pasta de trabalho, passarão então a estar disponíveis vários ficheiros correspondendo a alguns conjuntos de dados geográficos:
  - **Conc2016:** Mapa de concelhos em formato vetorial para o ano 2016;
  - **linhasAgua:** mapa de linhas de água para Portugal Continental;
  - **VACc:** tabela simples com valores acrescentados do sector agrícola e silvícola para os concelhos de Portugal Continental.
4. Adicionalmente, deverá descarregar um conjunto de dados do tipo matricial, também designado por “raster”, ou seja, uma imagem georreferenciada.
  - Dados “raster” de altimetria modelo digital de elevações para Portugal, a descarregar em [http://gis.ciimar.up.pt/gisData/dems/dem\\_srtm\\_pt\\_25m.tif](http://gis.ciimar.up.pt/gisData/dems/dem_srtm_pt_25m.tif) (159 MB). Pode alterar o nome do ficheiro para **mde.tif** e colocá-lo na pasta de trabalho (normalmente o ficheiro é criado na pasta de “Downloads”).

**NOTA:** Os dados Conc2016, linhasAgua e VACc não são recentes. Os problemas nesta secção podem ser adaptados para serem aplicados a conjuntos de dados geográficos análogos recentes, como sejam os que estão listados na Secção 8:

- [Carta administrativa de oficial de Portugal](#) CAOP (DGT), em vez de Conc2016;
- [Massas de água superficiais Rios de Portugal Continental](#) (Agência Portuguesa do Ambiente, I.P.), em alternativa a linhasAgua. Neste caso, há dois conjuntos de dados: um relativo a rios (do tipo “linha”), e outro relativo a albufeiras (do tipo “polígono”). Em alternativa, podem ser usados os dados OpenStreetMap (ver Secção 3.1).
- Tabelas para várias variáveis estatísticas ao nível dos concelhos disponíveis na [Pordata](#) ou no portal do INE;

## 1.4 Explorar dados geográficos em QGIS

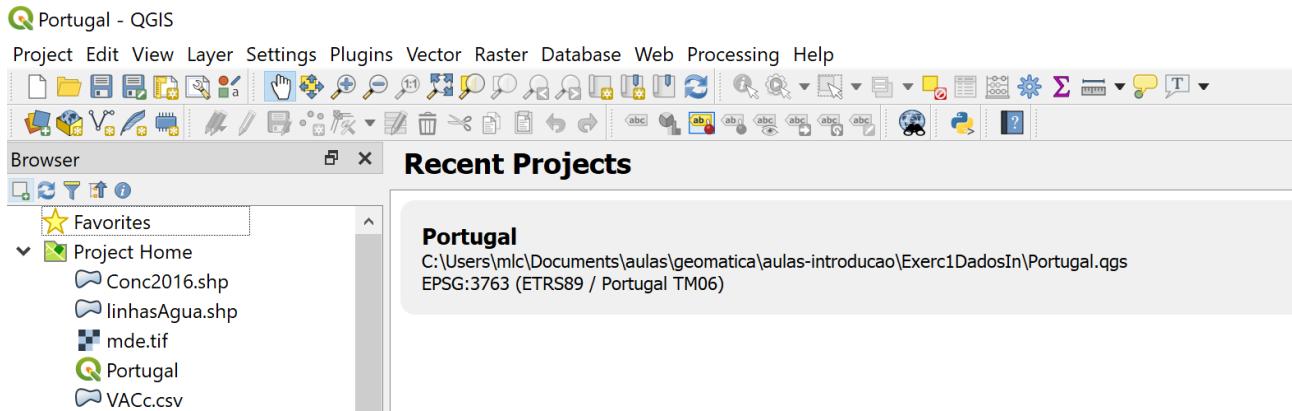
### 1.4.1 Criar projeto e adicionar conjunto de dados geográficos do tipo vetorial

O projeto é a base da organização do trabalho em QGIS. Cada vez que se considera um novo projeto de SIG, deve ser criada uma “pasta de trabalho” e um projeto QGIS associado. A “**pasta de trabalho**” (e.g. C:\Users\nome-utilizador\Documents\sig\IntroQGIS) é uma pasta onde todos os ficheiros serão guardados, eventualmente em subpastas da pasta de trabalho. O projeto QGIS é um ficheiro com extensão **qgz** que deve estar na própria pasta de trabalho (e não numa subpasta). Depois do projeto QGIS estar criado na pasta de trabalho, todos os ficheiros da pasta de trabalho ficam acessíveis no “**browser panel**” do QGIS, no separador “**Project home**”.

5. No menu Project (em cima à esquerda) pode criar-se um novo projeto e fazer “save” para lhe atribuir um nome (por exemplo “Portugal”). QGIS cria então um ficheiro “Portugal.qgs” que é escrito na pasta escolhida. Inicialmente o projeto está vazio (não tem dados). Em seguida mostra-se como

adicionar um conjunto de dados em formato vetorial e, em particular, o conjunto de dados geográficos que representa os concelhos de Portugal Continental **conc2016**.

- A. usar o “Browser panel” e inspecionar os **conjuntos de dados geográficos** (cdg) que estão na mesma pasta do ficheiro de projeto e escolher o(s) cdg que se quer adicionar ao projeto:

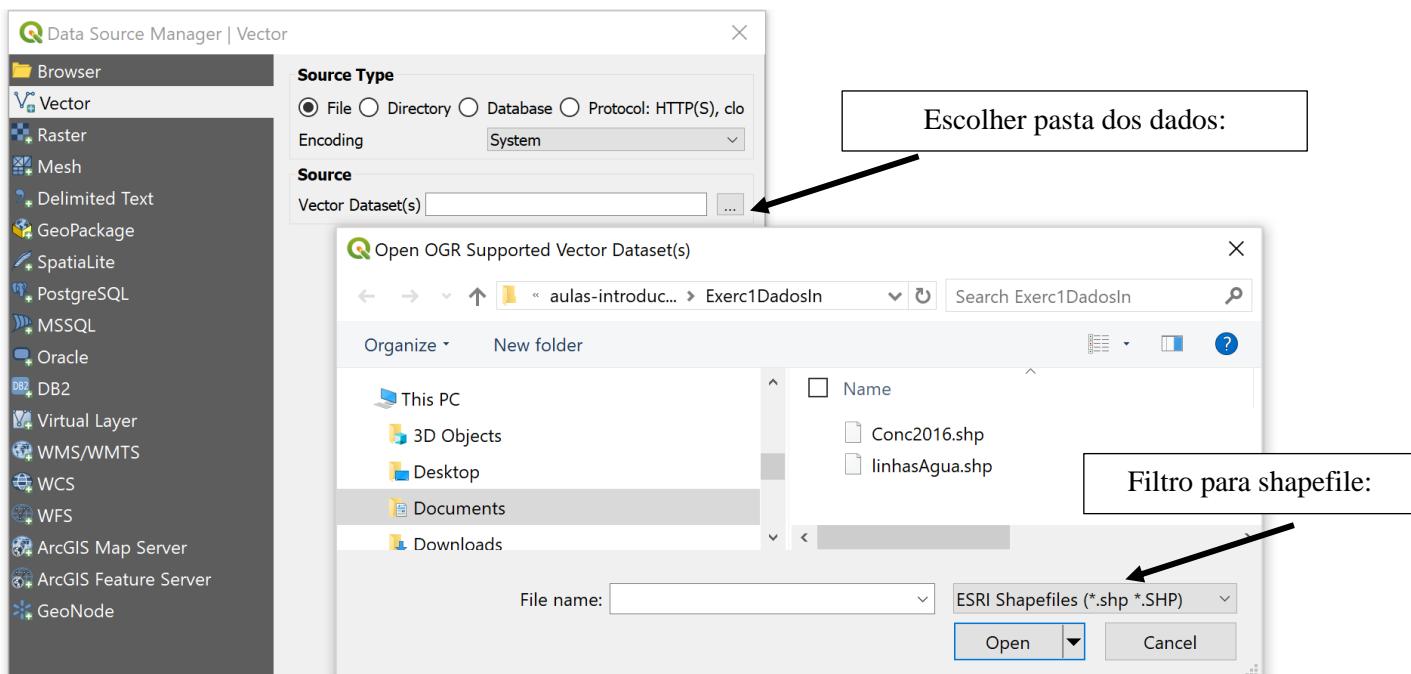


- B. No menu “Layer” escolher “add vector layer”



- C. Se estiver disponível “Manage Layers Toolbar”  usar o botão “add vector layer”.

Com as opções B e C (ver acima) usa-se a interface abaixo para escolher a pastas em que estão os dados. Pode seleccionar-se um filtro (com “ESRI shapefile” no exemplo abaixo para observar apenas um subconjunto de ficheiros de dados de interesse).



O conjunto de dados geográfico dos concelhos a adicionar designa-se por **conc2016.shp**. O “Encoding” deve ser em princípio reconhecido pelo QGIS (opção por omissão “Automatic”). O encoding mais generalizado é o **UTF-8** que permite em particular ler caracteres portugueses (acentos, cedilhas...). No entanto, se os dados tiverem sido codificados com um “encoding” diferente (por exemplo “windows-1252”), deverão ser lidos no “encoding” original e depois eventualmente exportados com um “encoding” de uso mais generalizado como UTF-8.

6. Para salvar a nova versão do projeto usar simplesmente CRTL-S (“save”) ou, caso se queira mudar o nome ou a pasta, “save as”. Alternativamente pode usar-se o menu “Project” e as funções “Save” ou “Save as ...”.

**NOTA IMPORTANTE:** O ficheiro de projeto (.qgs) não contém informação geográfica. Serve apenas para recuperar o aspecto da interface do QGIS quando se volta a abrir esse projeto – deverá estar sempre acompanhado dos ficheiros de dados. Para enviar dados de um projeto por email, sugere-se “zipar” a pasta de trabalho e enviar o único ficheiro (com extensão **.zip**) resultante.

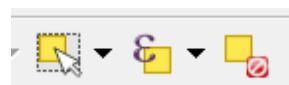
#### 1.4.2 “Toolbar” de navegação



Esta barra contém botões de uso muito frequente para exploração do mapa: permitem em particular mover o mapa, fazer zoom in ou zoom out (fazendo pressão no botão direito do rato pode desenhar-se um rectângulo para zoom) e recuperar a escala original.

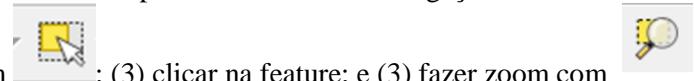
#### 1.4.3 “Toolbar” de selecção de “features”.

Um conjunto de dados geográficos (cdg) vetorial é uma colecção de objectos geométricos e informação tabular associada que representam entidades do mundo real. Para o cdg **Conc2016.shp** cada feature (entidade e objecto geométrico) corresponde a um concelho de Portugal Continental. Para realizar ou cancelar uma selecção através do mapa podem usar-se os botões



O primeiro permite seleccionar uma ou mais features com o rato, o segundo permite fazer uma selecção baseada nos valores da tabela de atributos do cdg e o terceiro permite cancelar a selecção corrente.

7. Selecione o município de Odemira (o maior município português em área). Faça depois “zoom” para esse município usando o botão respectivo da barra de navegação.



#### 1.4.4 Obter os valores dos atributos de uma feature



Com o botão . Activando a funcionalidade no botão respectivo pode então clicar-se sobre uma feature e obter os valores dos atributos para essa feature.

8. Identifique o valor do atributo DTCC do município de Odemira (resposta: 211).

#### 1.4.5 Observar tabela de atributos

Com o cdg activo (a azul) no “layer panel”



9. Clicar no botão  de “attributes toolbar” para abrir a tabela de atributos do cdg. **Cada linha da tabela corresponde a 1 e uma e só uma feature do mapa.** Assim é possível seleccionar uma ou mais features ou com o botão de selecção visto atrás ou clicando no índice da(s) linha(s) da tabela das features que se quer seleccionar.
10. Clicar na linha do concelho de Odemira e verificar que também selecciona o polígono deste concelho no mapa.

O botão “Show all features” pode ser mudado para observar apenas as linhas da tabela de atributos correspondente às features seleccionadas.

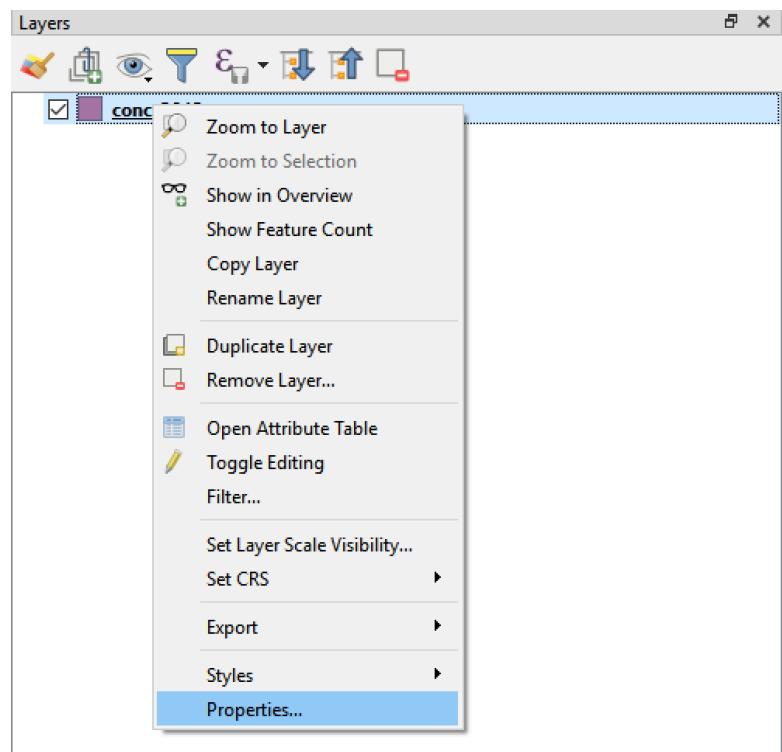
6	MOURA	BEJA	210	958462792	95846.28	2201
7	ODEMIRA	BEJA	211	1720599307	172059.93	2910
8	MATOSINHOS	PORTO	1308	62421416	6242.14	585
	MAIA	PORTO	1306	82996827	8299.68	670



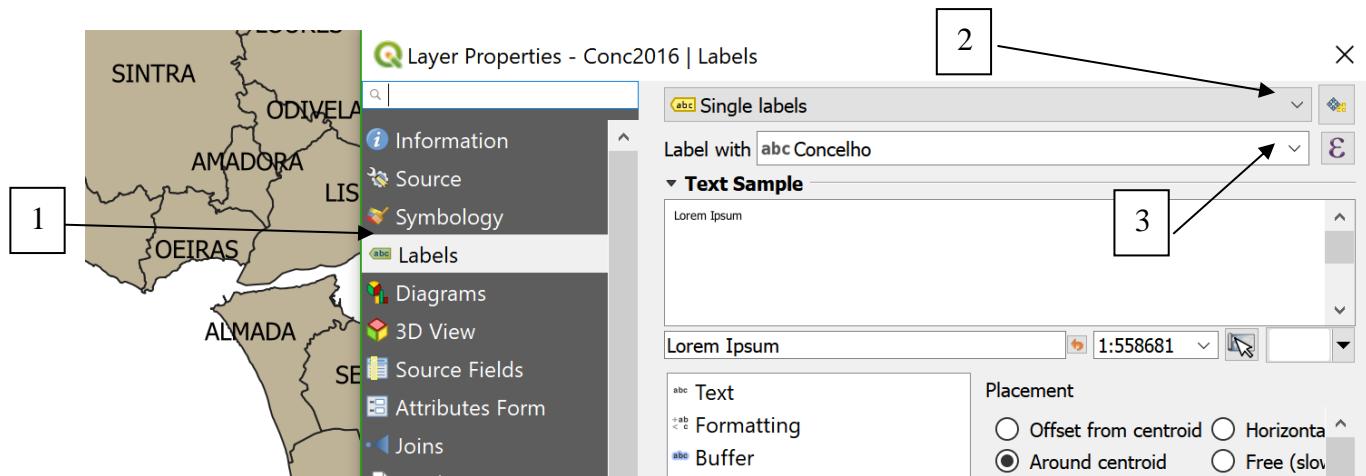
Feche a janela da atributos e cancele a selecção de features com botão .

#### 1.4.6 Etiquetas.

Clicando com o botão direito do rato sobre o nome do cdg em “layer panel” abre um menu que permite aceder a muitas funcionalidades. Em particular, a entrada “Open attribute table” é equivalente ao botão .



O botão Properties permite aceder à janela “Layer Properties” com um grande número de funcionalidades entre as quais a definição de **etiquetas (Labels)** a serem colocadas sobre as features respectivas. No exemplo abaixo definem-se etiquetas com o nome de cada concelho:



Existem muitas opções para as etiquetas (tamanho, posição, tipo de letra, ...). Experimente alterar o tamanho da letra por forma que as etiquetas se ajustem melhor ao mapa.

#### 1.4.7 Criar legendas “qualitativas” para um cdg vetorial.

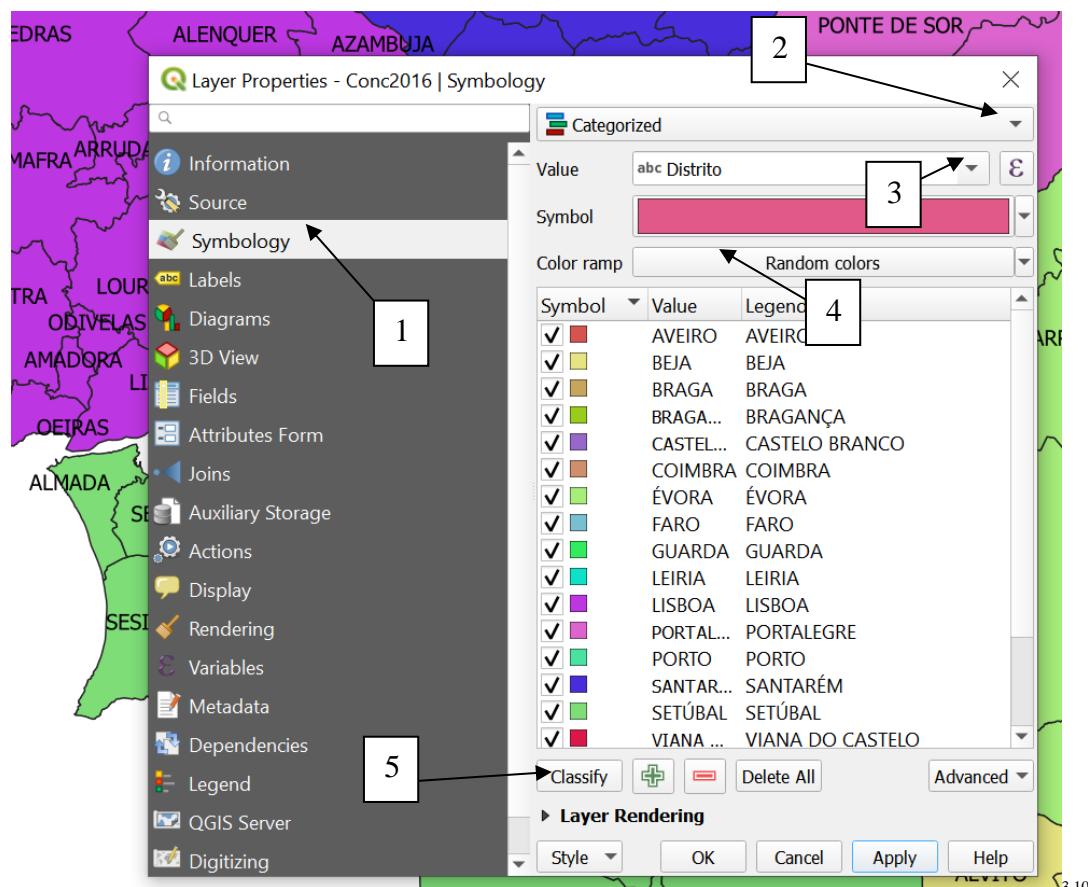
O objectivo deste exercício é criar uma legenda para o mapa dos concelhos. Pretende-se que cada polígono tenha uma cor que depende do distrito a que o concelho pertence, ou seja, pretende-se que concelhos do mesmo distrito sejam representados pela mesma cor.

11. Observar quais são os atributos do cdg **Conc2016**: na janela Layer Properties, escolher a opção “Fields” para ver a lista dos atributos e os seus domínios:

Layer Properties - Conc2016 | Source Fields

	<b>ID</b>	<b>Name</b>	<b>Alias</b>	<b>Type</b>	<b>Type name</b>	<b>Length</b>	<b>Precision</b>	<b>Com</b>
abc 0	Concelho			QString	String	254	0	
abc 1	Distrito			QString	String	254	0	
123 2	DTCC			int	Integer	4	0	
123 3	áreaM2			qlonglong	Integer64	10	0	
1.2 4	áreaHa			double	Real	15	4	
123 5	PerímetroM			qlonglong	Integer64	10	0	

12. Os atributos “qualitativos” são “**Concelho**”, “**Distrito**” e “**DTCC**”. O atributo que vamos usar para a legenda é “**Distrito**”. Para criar a legenda deve usar-se a opção “Symbology” da mesma janela Layer Properties e escolher no topo o tipo de legenda como “Categorized”, a coluna da tabela de atributos que irá definir a legenda (“Distrito”), o conjunto de cores pretendido (“Color Ramp”) e, finalmente, clicar no botão “Classify” para obter a legenda. As cores podem ser alteradas individualmente clicando no botão respectivo.



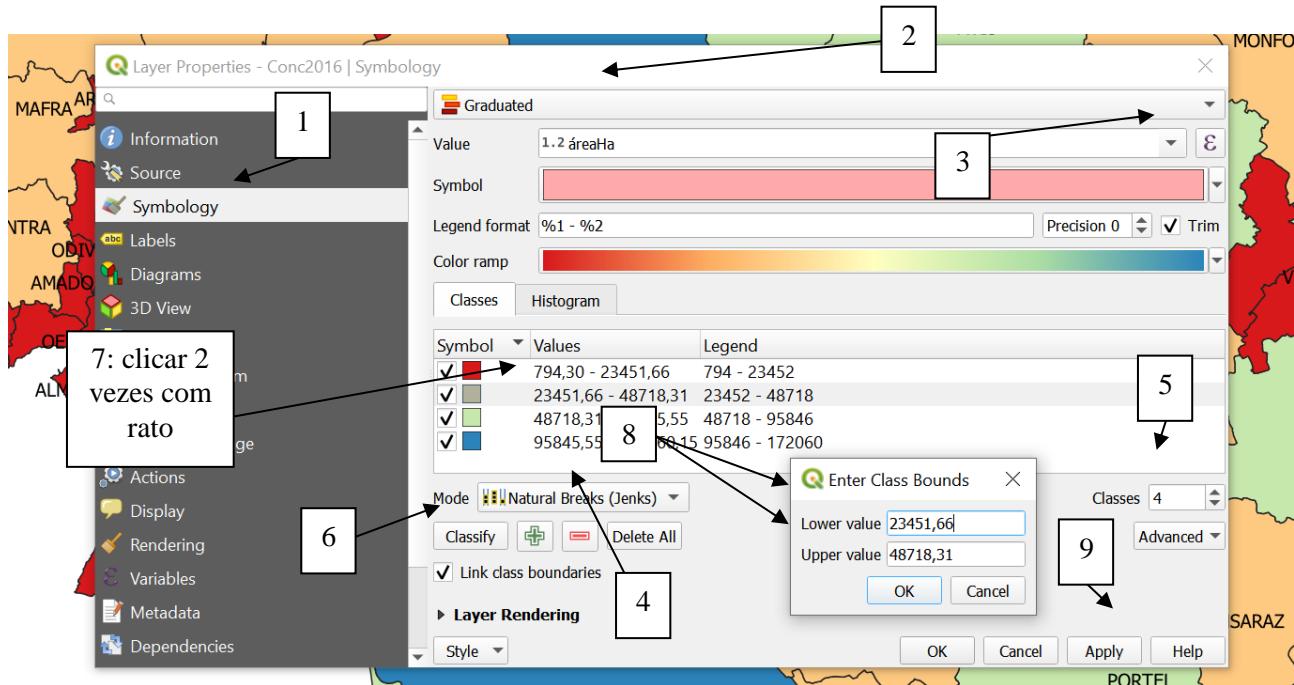
13. Depois de fazer OK ou Apply verá o mapa com os polígonos coloridos. Para ver a legenda no “layer panel” basta clicar no “+” junto a “**Conc2016**”.

14. Experimente uma legenda que não seja do tipo “random colors”.

#### 1.4.8 Criar legendas “quantitativas” para um cdg vetorial.

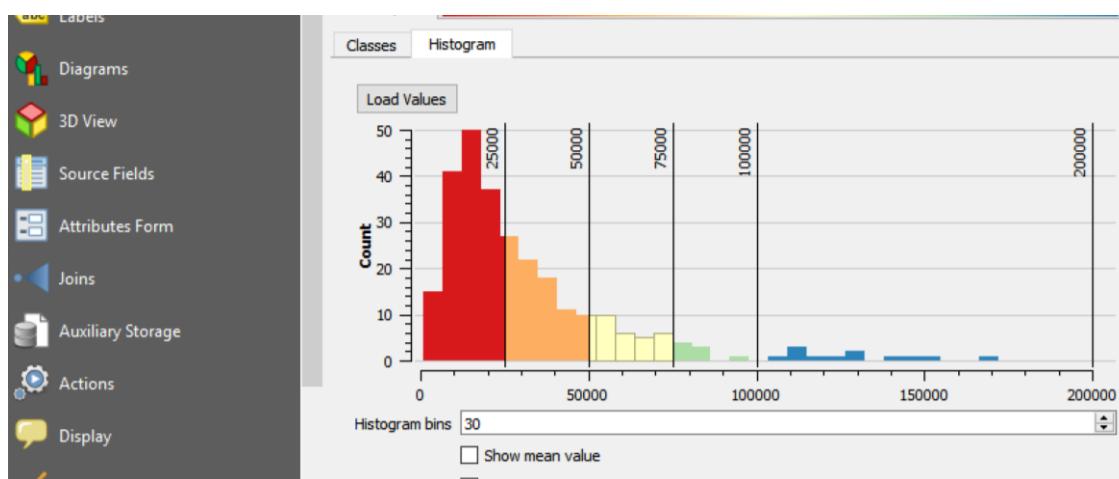
O objectivo do exercício é criar uma legenda que dê uma indicação da área do concelho. Vamos considerar um legenda com 5 classes de área com extremos 0ha, 25000 ha, 50000 ha, 75000 ha, 100000 ha e 200000 ha usando o atributo “areaHa”.

#### 15. Crie a legenda no menu “symbology”.



16. Crie o histograma associado à legenda. Clique no separador “Histogram” (junto a “Classes”) e no botão **Load values** para observar o histograma das áreas dos polígonos do mapa com . O QGIS associa a esse histograma as cores da legenda.

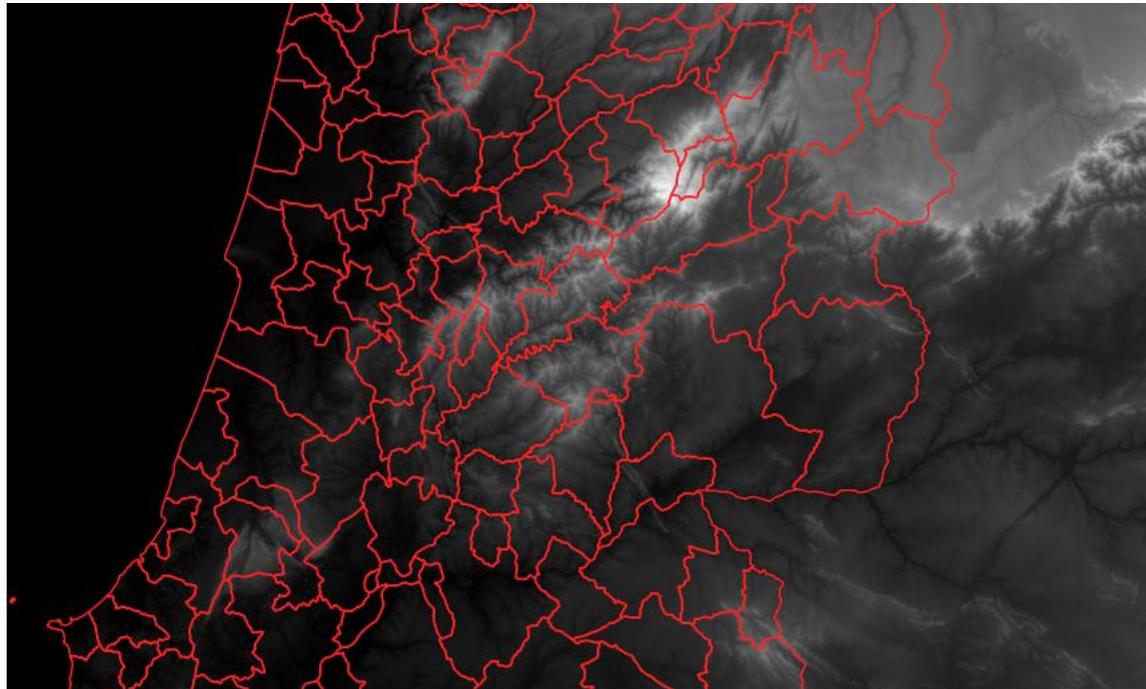
17. Pela observação do histograma determine aproximadamente a área do Concelho de Odemira e compare com o valor exacto que está na tabela de atributos.



18. Salve a legenda que criou usando o botão **Style** e opção **Save as Default**. Esta opção permite guardar os parâmetros da legenda criada num ficheiro que pode designar por “Conc2016.qml” na mesma pasta em que se encontra **Conc2016.shp**. Esse ficheiro que define a legenda do cdg será automaticamente carregado quando se adiciona **Conc2016** ao projeto.

#### 1.4.9 Adicionar conjunto de dados geográficos do tipo matricial (raster) ao projeto

19. Clique duas vezes no cdg ou use o botão “Manage layers” para adicionar um cdg do tipo matricial (uma imagem, ou “raster”) ao seu projeto. Escolha o cdg **mde** (de modelo digital de elevações) em formato **Geotiff**. Este é uma imagem que cobre Portugal Continental e em que as elevações são indicadas em metros.



20. Nas propriedades desse cdg observe os metadados desse cdg (Information) e verifique qual é o valor mínimo e máximo, e a média dos valores dos pixels.

21. Verifique qual é a extensão da imagem na direção dos x e dos y. Note que a coordenada (0,0) corresponde ao centro geográfico de Portugal Continental.

22. Quantas linhas e colunas tem a imagem? Confirme que cada pixel corresponde aproximadamente a 25 m por 25 m como indicado por ‘Pixel Size’.

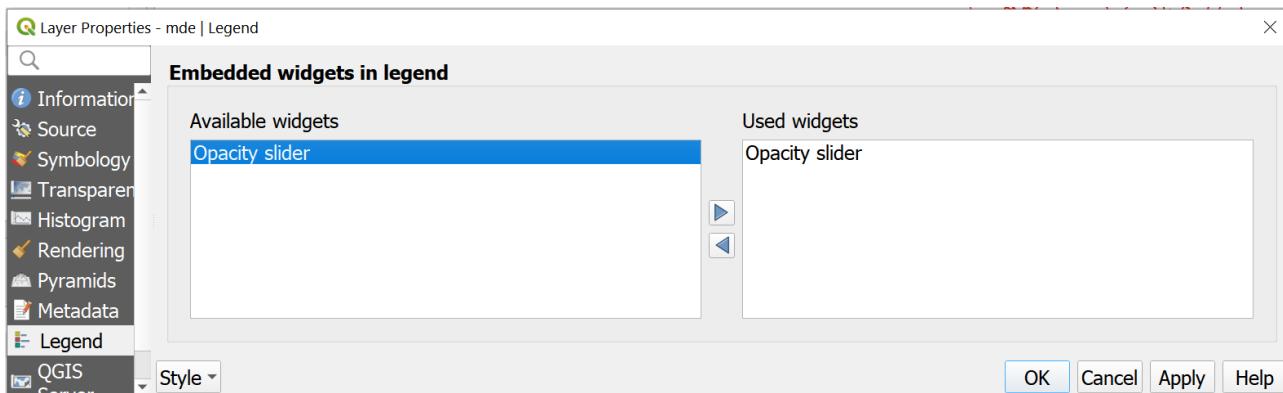
23. Que valor é devolvido pelo botão quando clica sobre o oceano dentro do retângulo de extensão da imagem? Uma imagem é sempre um arranjo regular de pixels. Os valores dos pixels podem ser numéricos mas também podem ser do tipo “no data”.

**Information from provider**

<b>Name</b>	mde
<b>Path</b>	C:\Users\mlc\Documents\aulas-ge\main\aulas_praticas\introQGIS3\l
<b>CRS</b>	EPSG:3763 - ETRS89 / Portugal TN
<b>Extent</b>	-120000.0000000000000000,-302 164000.0000000000000000,27800
<b>Unit</b>	meters
<b>Width</b>	11360
<b>Height</b>	23200
<b>Data type</b>	Int16 - Sixteen bit signed integer
<b>GDAL Driver Description</b>	GTiff
<b>GDAL Driver Metadata</b>	GeoTIFF

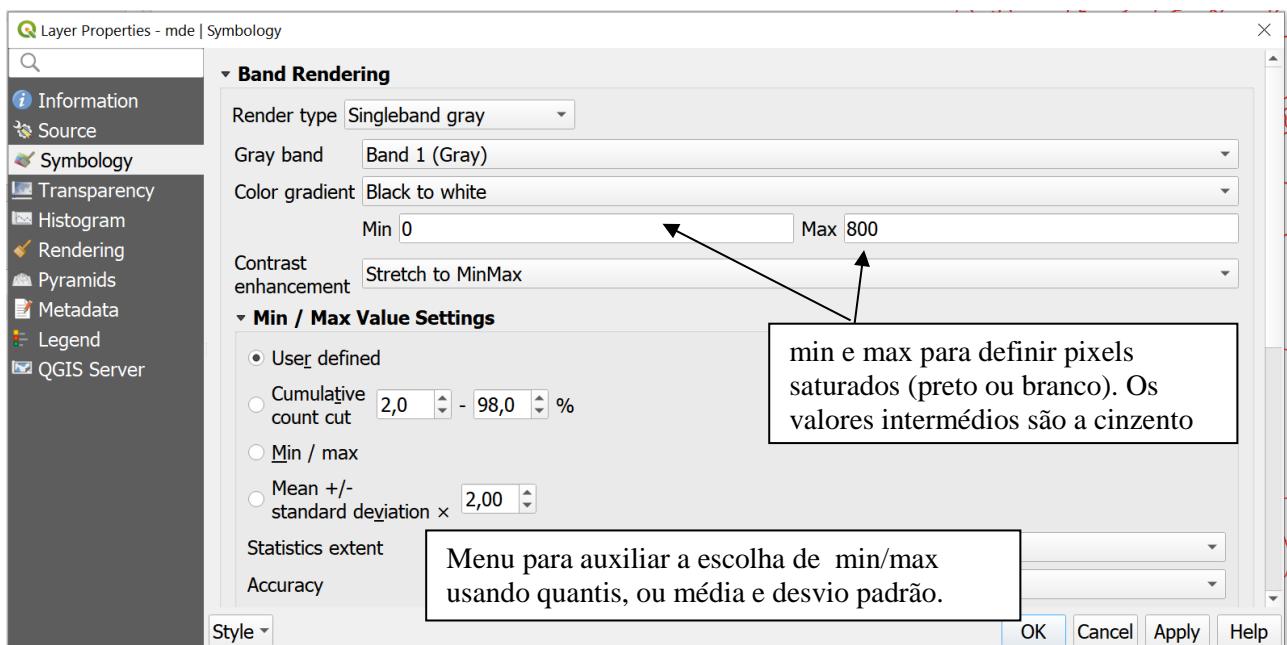
#### 1.4.10 Transparência da imagem

Quando se trabalha com várias camadas (“layers”) de dados é útil dar transparência a uma camada para poder observar a camada abaixo. Para dados do tipo matricial, pode adicionar-se um botão de transparência junto ao cdg no “**Layers panel**” com a seguinte opção disponível nas propriedades de “layer”.



#### 1.4.11 Contraste da imagem e “stretch using current extent”

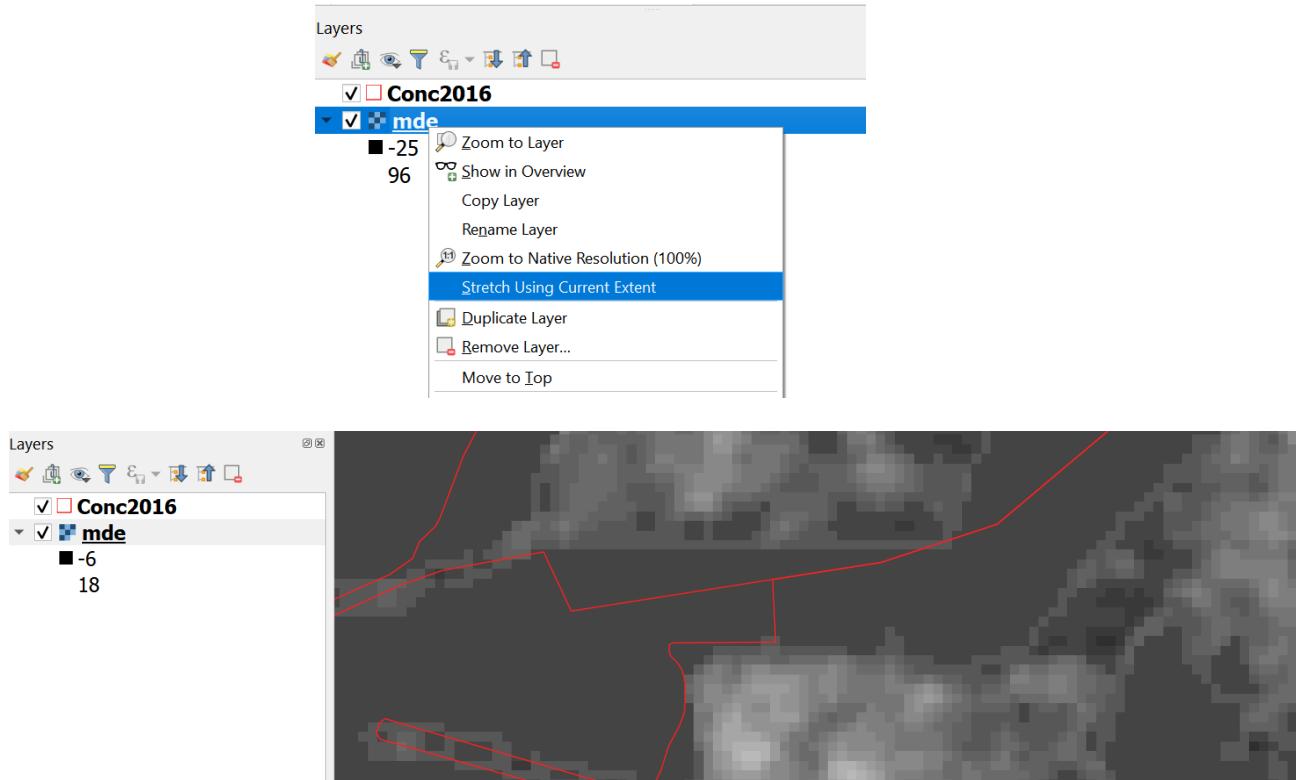
24. Nas propriedades do cdg **mde**, escolha a opção “Style” e verifique e altere os valores indicados para Min e Max. Por exemplo, se Min=0, então todos os pixels da imagem com valor inferior a 0 ficam com cor preta e se Max=800, todos os pixels da imagem com valor acima de 800 ficam com cor branca.



Ao aplicar a escolha de usar os verdadeiros mínimo e máximo (neste caso -20 e 1991), a imagem fica mais escura pois a gama de tons de cinzento (preto até branco) cobre uma maior gama de valores dos pixels.

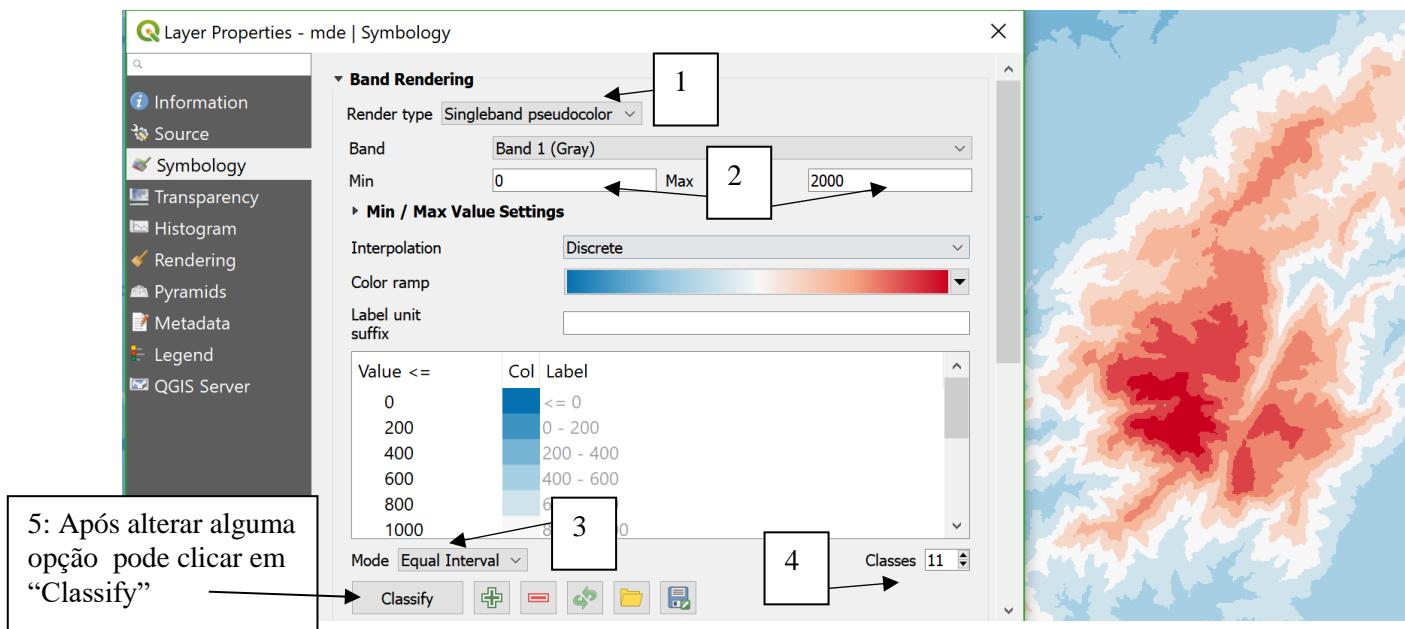
Se se usarem os quantis 2% e 98% dos valores da imagem para ajustar o contraste, todos os pixels com valores acima do quantil 98% ficam brancos (diz-se que a imagem fica saturada acima desse valor) e todos os pixels com valor abaixo do quantil 2% ficam pretos. Os valores intermédios ficam com um ton de cinzento segundo um ajustamento linear. Ao alterar os valores extremos para aumentar o contraste (escolhendo os valores que correspondem ao preto e ao branco), o contraste da globalidade da imagem é alterado.

25. A funcionalidade “**Stretch using current extent**” está disponível no menu do cdg matricial (clique do lado direito sobre o nome da ”layer” **mde**) e é muito útil pois permite ajustar e aumentar o contraste na zona a ser observada. Faça “zoom” para uma pequena região junto à Ria de Aveiro e use essa ferramenta para aumentar o contraste nessa região. Encontrará nessa zona valores negativos. Os valores mais negativos devem-se a erros de medição das elevações (medições do espaço por RADAR): experimente fazer zoom na área junto às docas de Santo Amaro, junto ao pilar da ponte.



#### 1.4.12 Cores na legenda de um cdg matricial

26. Altere a gama de cores por forma a obter um carta hipsométrica de Portugal Continental, ou seja uma carta em que cada classe de elevação é representada por uma cor diferente. Ajuste o número de classes e respectivos intervalos para representar as classes 0-200 m, 200-400 m,...,1800-2000 m.



## 1.5 Selecção de features por atributos e por localização

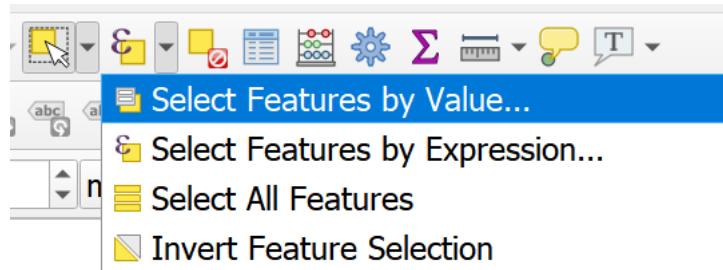
### 1.5.1 Selecção por atributos: selecção de features usando expressões

Considere de novo o cdg **Conc2016** para explorar a forma de seleccionar “features”. Uma “feature” refere-se a um concelho que é representado no SIG por um objecto geométrico (do tipo políгоно) e uma linha da tabela de atributos que lhe está associada.

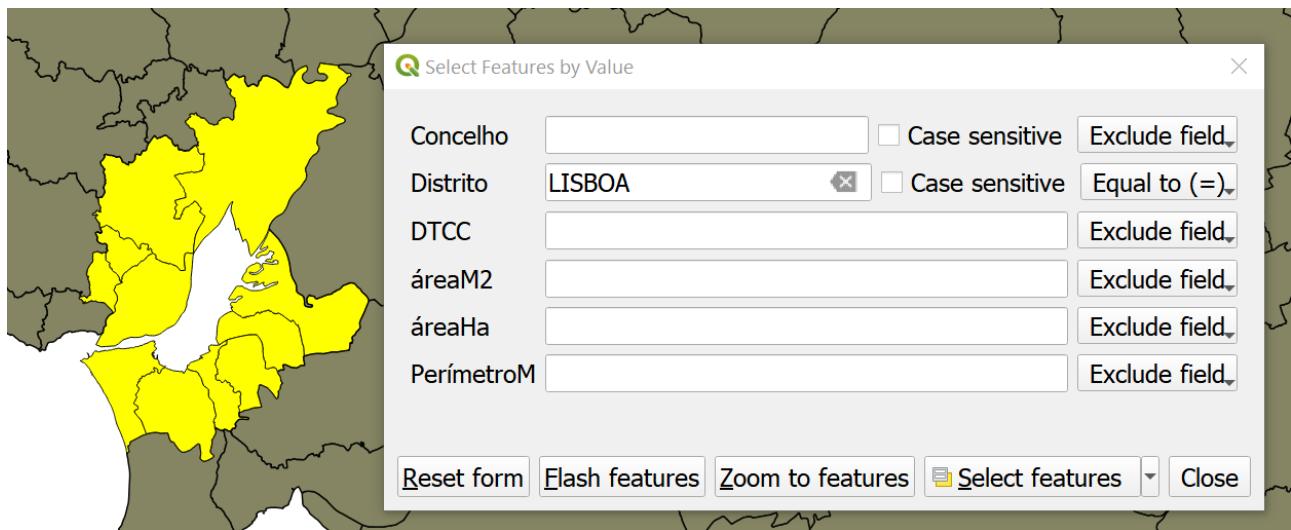
A “seleccção por atributos” é uma operação de selecção de features no SIG, usando expressões que envolvem os atributos do cdg. Em primeiro lugar deve activar-se o cdg onde se quer fazer a selecção.



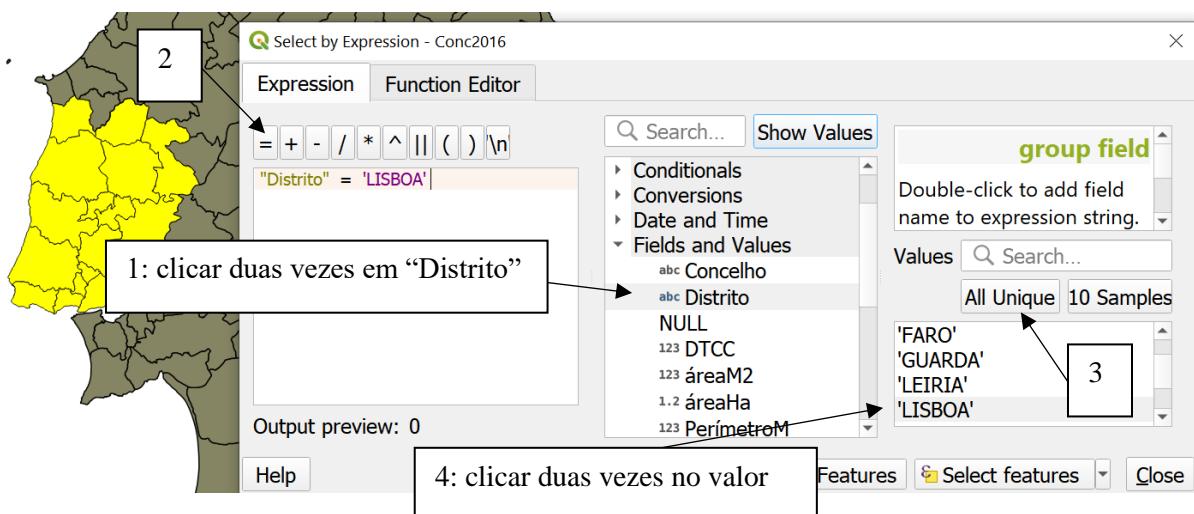
27. Seleccionar todos os concelhos do Distrito de Lisboa: clicar em



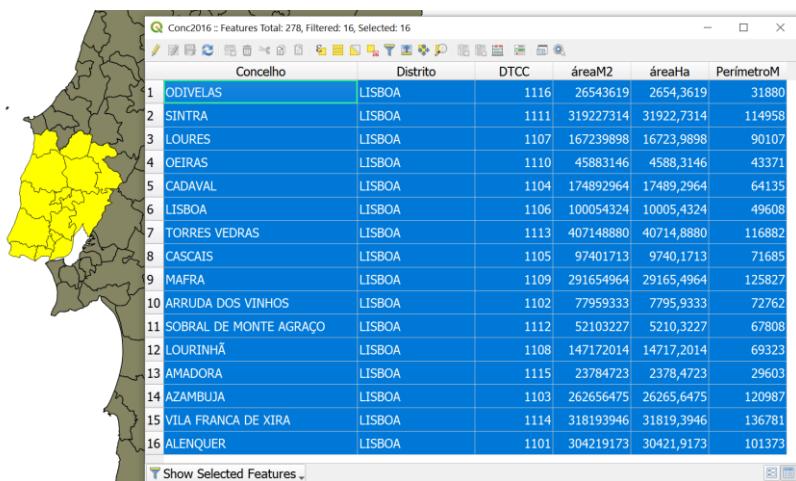
A opção mais simples consiste em escolher simplesmente o valor do atributo para as features a serem seleccionadas:



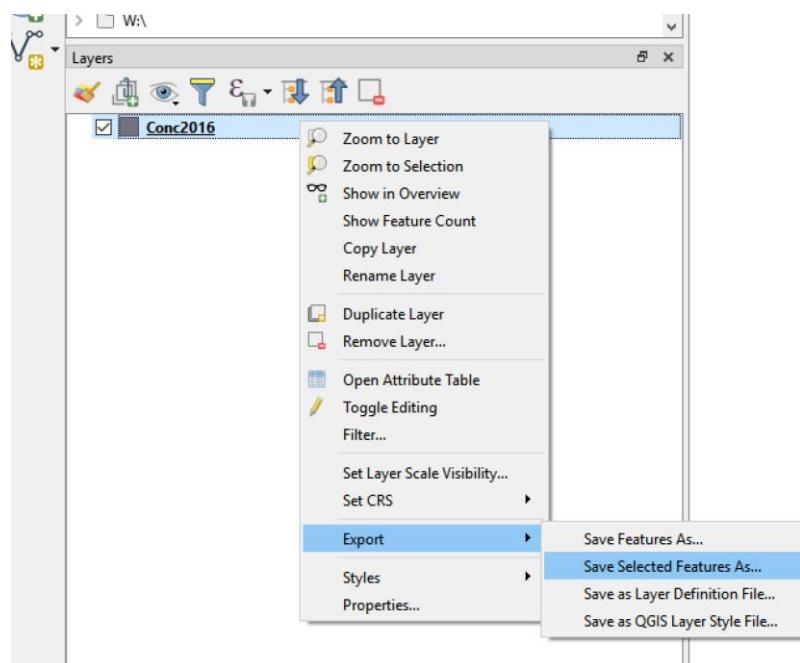
28. Para pesquisas mais complexas, deve-se abrir a janela “Select Features by Expression”. A expressão pode usar uma grande variedade de operadores. Neste caso a expressão é muito simples e consiste em indicar que o valor do atributo (“field”) “**Distrito**” toma o valor “**LISBOA**”. Note que após aplicar a selecção com o botão os concelhos seleccionados são postos em destaque no mapa.



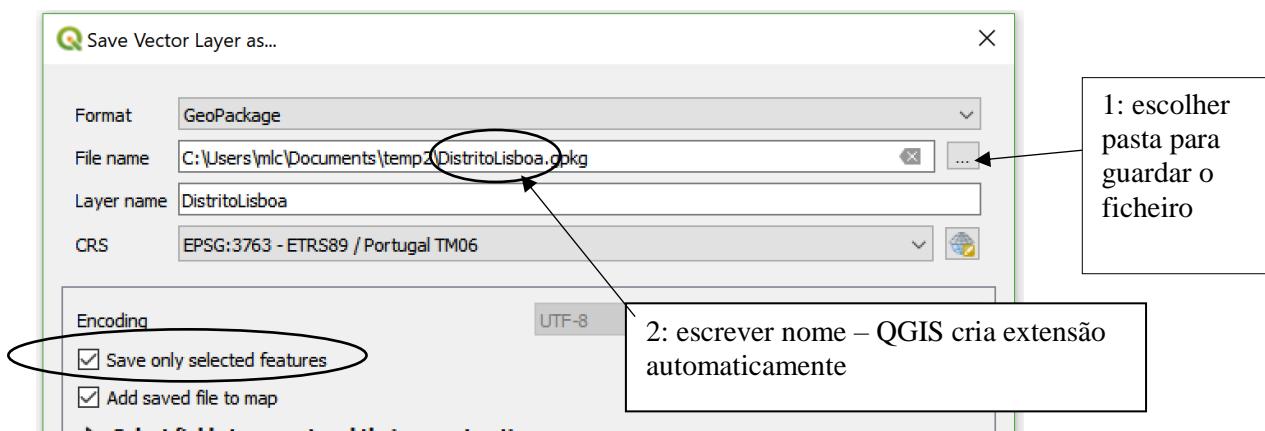
29. Feche a janela “Select by expression” e abra a tabela de atributos do cdg **Conc2016**. Escolha a opção “Show selected Features” para ver quais são as 16 linhas da tabela de atributos seleccionadas:



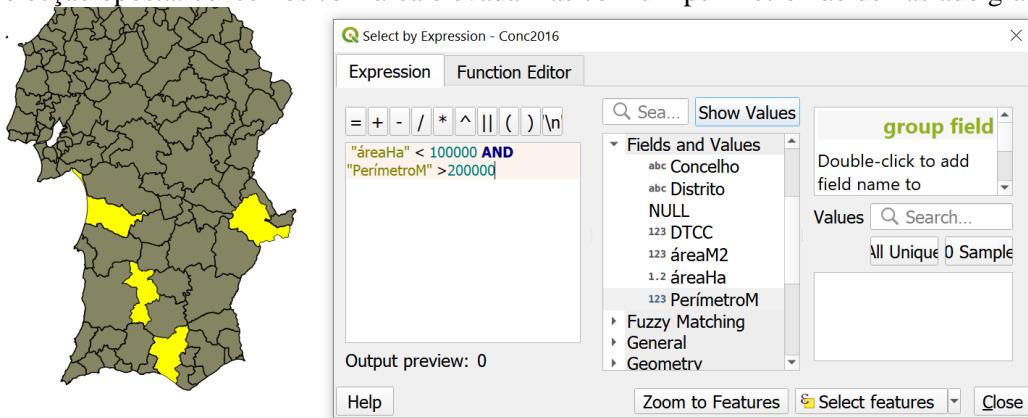
30. Pode criar um novo cdg designado por exemplo por **Lisboa** que contém unicamente os objectos seleccionados, usando a opção “**Export**” e indicando “Save Selected Features as”.



O QGIS 3 usa por omissão o formato aberto **GeoPackage** adoptado pelo OGC (Open Geospatial Consortium) que também pode ser lido por outros SIGs (como o aplicativo comercial ArcGIS). Em alternativa pode escolher-se guardar os dados em formato “**ESRI shapefile**” ou outro formato. Uma das vantagens do formato **GeoPackage** é que consiste num único ficheiro, enquanto que o formato “shapefile” é guardado em vários ficheiros de dados.



31. Determine quais são os concelhos de Portugal Continental que têm nome igual ao distrito (nota: há 18).
32. Proceda de forma análoga ao ponto 28 para fazer uma selecção dos concelhos com área superior a 100000 ha usando duas expressões distintas:
- i. Uma que contenha o atributo **areaHa**
  - ii. Uma que contenha a função geométrica **\$area** (nota: a área é devolvida em m<sup>2</sup>)
33. Considere a selecção abaixo. Verifique que corresponde a concelhos com perímetro elevado, mas com uma área não demasiado grande, resultando numa forma relativamente complexa. Faça uma selecção oposta: concelhos com área elevada mas com um perímetro não demasiado grande.



Existem muitos operadores que permitem fazer pesquisas (também conhecidas por “queries”) em tabelas de atributos. No exemplo seguinte, usam-se operações sobre sequências de caracteres (“strings”). A operação **regexp\_match** devolve FALSO se a primeira string não contém a segunda string. A operação **left** extrai um certo número de caracteres no início da string.

34. Teste o resultado das seguintes expressões e determine a diferença entre as duas (sugestão: sobre o mapa resultante, coloque como etiquetas os nomes dos concelhos seleccionados).
- `regexp_match( "Concelho", 'AL')`
  - `regexp_match( left( "Concelho", 2), 'AL')`

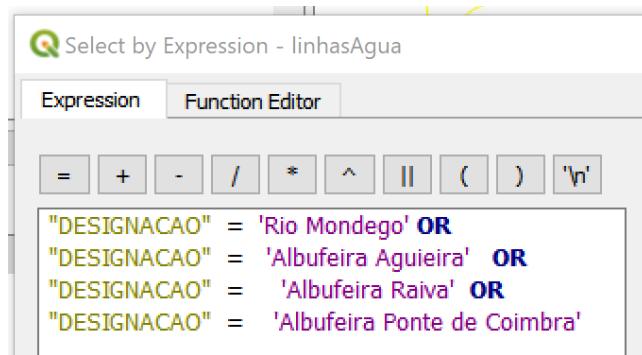
### 1.5.2 Selecção por localização: selecção de features usando relações espaciais

Pode obviamente incluir mais do que um cdg vetorial no seu projeto.

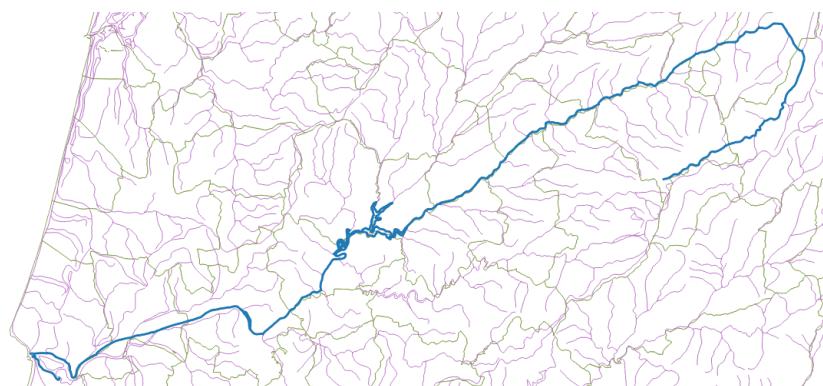
35. Adicionar ao projeto o cdg **linhasAgua** que representa linhas de água, albufeiras e as fronteiras marítima e terrestre de Portugal Continental. É fácil trocar a ordem das “layers” em “Layers panel” arrastando os nomes das layers.

Neste exercício, vai ser feita a selecção dos concelhos que são intersectados pelos objectos geométricos do cdg **linhasAgua** que correspondem ao curso do Rio Mondego.

36. O primeiro passo é seleccionar as features que correspondem ao Rio Mondego no cdg **linhasAgua** usando a condição **"DESIGNACAO" = 'Rio Mondego'**.
37. Use o botão para fazer “zoom” sobre as linhas seleccionadas. Verifique que existem interrupções no curso do rio que correspondem a albufeiras.
38. Com o botão verifique que se trata de **“Albufeira Aguieira”, “Albufeira Raiva” e “Albufeira Ponte de Coimbra”**. Adicione esses valores à condição sobre atributos usando o operador lógico OR por forma a seleccionar todos os objectos que correspondem ao curso do rio:

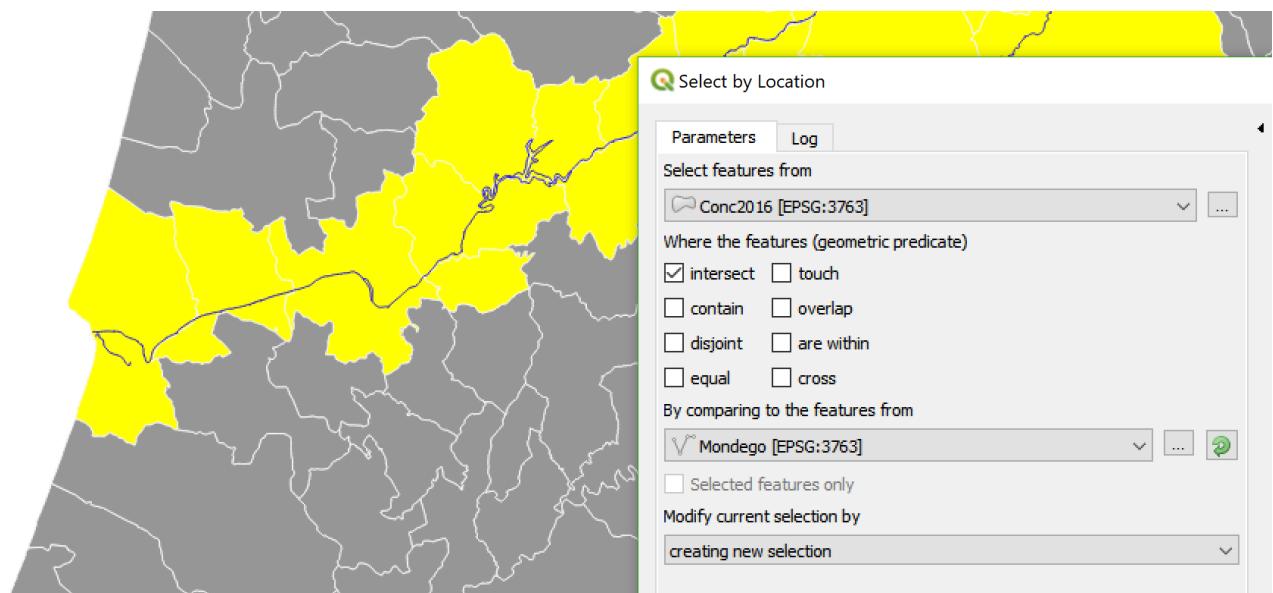


39. Exporte o resultado da selecção crie um novo cdg designado por **Mondego** que contém unicamente esses objectos.



A parte seguinte do exercício consiste em fazer uma “selecção por localização” (“spatial query”) usando os cdg **Conc2016** e **Mondego**. O objectivo será seleccionar um subconjunto dos objectos de **Conc2016** (representando concelhos) que intersectam algum dos objectos de **Mondego** (representando o curso do rio Mondego). O resultado será um novo cdg que representa os concelhos atravessados pelo rio Mondego e que será designado por **concMondego**.

40. A selecção de concelhos é feita com “**Select by location**” disponível no menu “Vector/Research tools”. É necessário indicar em primeiro lugar o cdg onde é realizada a selecção (**Conc2016**), e em seguida, o cdg auxiliar (**Mondego** neste caso). A condição espacial a usar é **intersect**, para serem seleccionados os concelhos que intersectam o cdg **Mondego**.



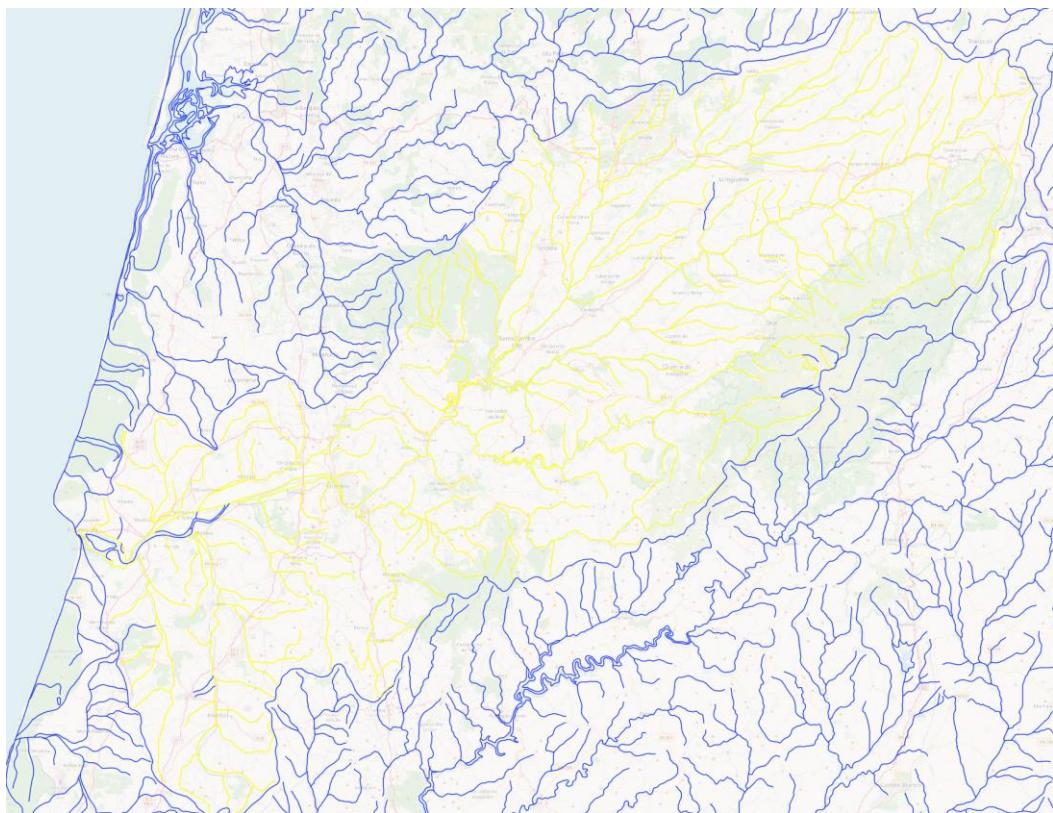
Nota: na janela de “**Selection by Location**” é visível que se pode realizar a operação apenas sobre as features seleccionadas de cada um dos cdg. Assim, em QGIS, não seria necessário criar o cdg **Mondego** bastando efectuar a selecção sobre as features seleccionadas de **linhasAgua**.

41. Finalmente pode salvar o resultado com o nome **concMondego** usando “Export” como visto na Secção 1.5.1.



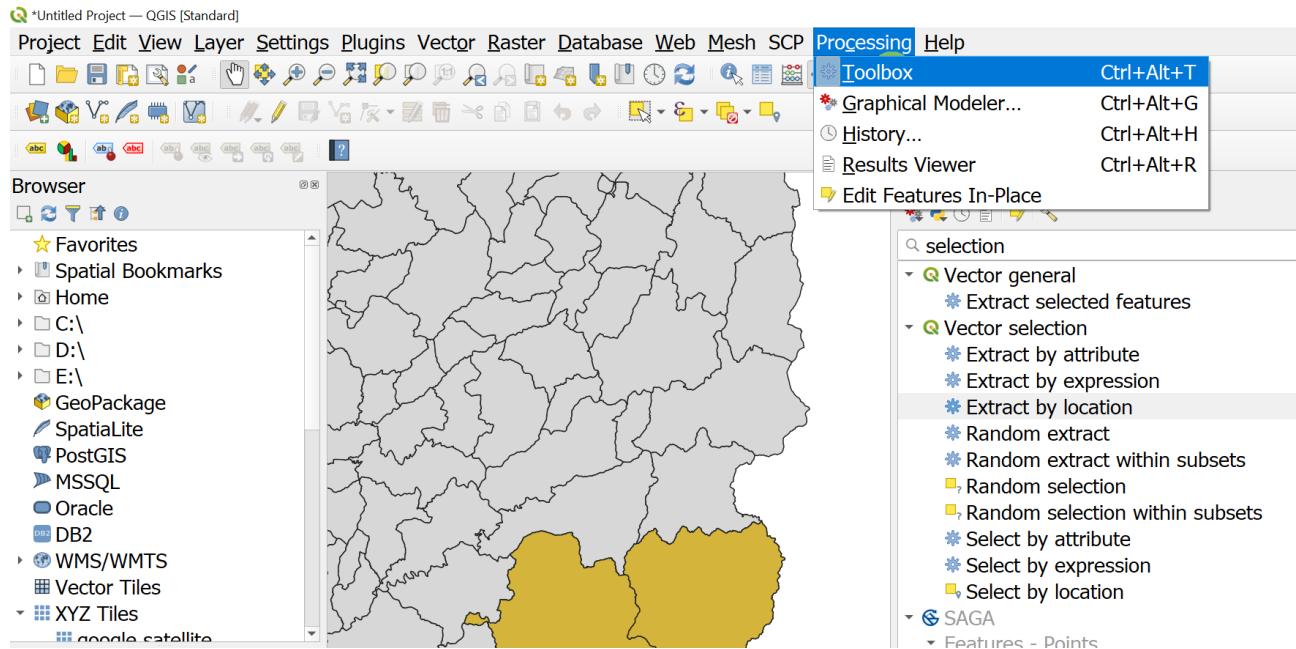
42. (\*\*) Repita o exercício anterior para o curso do Rio Tejo.

43. O cdg **linhasAgua** contém um atributo “**CODRIOS**” que codifica a estrutura de afluentes de cada linha de água. “**CODRIOS**” também pode tomar o valor 10 para features cuja designação é ‘limite de bacia’. Determine todas as features para as quais “**CODRIOS**” contém a sequência de caracteres ‘701’ e que devem corresponder à bacia hidrográfica do Rio Mondego. Por que é que existem alguma features no interior dessa bacia que não são seleccionadas?



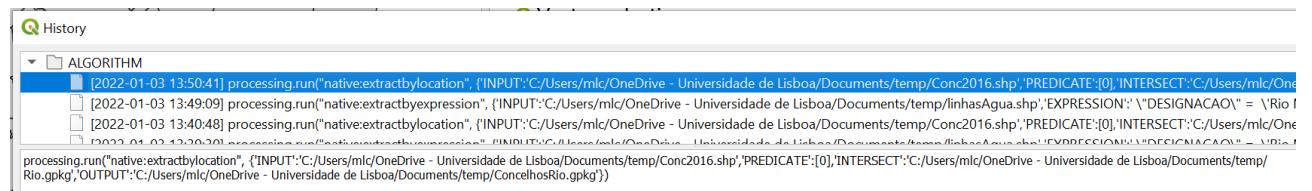
### 1.5.3 Automatizar operações com “Toobox”, “History” e script em Python (\*\*\*)

A sequência de operações realizadas na secção anterior para determinar os concelhos que são atravessados pelo curso do Rio Mondego pode ser realizada usando funções do QGIS disponíveis em Processing Toolbox.



Por exemplo, as ferramentas “Select by expression” ou “Extract by expression” podem ser usadas para realizar uma selecção por atributos e as ferramentas “Select by location” ou “Extract by location” podem ser usadas para realizar a selecção por localização.

A opção “History” no menu “Processing” permite então recuperar (e editar) os comandos realizados (clicando 2 vezes sobre a linha correspondente em “History”).



Finalmente, é possível construir um script em Python com uma sequência de comandos, copiados de “History”, como no exemplo seguinte, e executar o script para obter os outputs “Rio.gpkg” e “ConcelhosRio.gpkg”.

```

import processing

# seleccionar rio em linhasAgua
processing.run("native:extractbyexpression",
  {"INPUT": "C:/Users/mlc/OneDrive - Universidade de Lisboa/Documents/temp/linhasAgua.shp",
  "EXPRESSION": "\DESIGNACAO\ = \Rio Tejo\",
  "OUTPUT": "C:/Users/mlc/OneDrive - Universidade de Lisboa/Documents/temp/Rio.gpkg"})

# seleccionar concelhos
processing.run("native:extractbylocation",
  {"INPUT": "C:/Users/mlc/OneDrive - Universidade de Lisboa/Documents/temp/conc2016.shp",
  "PREDICATE": [0],
  "INTERSECT": "C:/Users/mlc/OneDrive - Universidade de Lisboa/Documents/temp/Rio.gpkg",
  "OUTPUT": "C:/Users/mlc/OneDrive - Universidade de Lisboa/Documents/temp/ConcelhosRio.gpkg"})

```

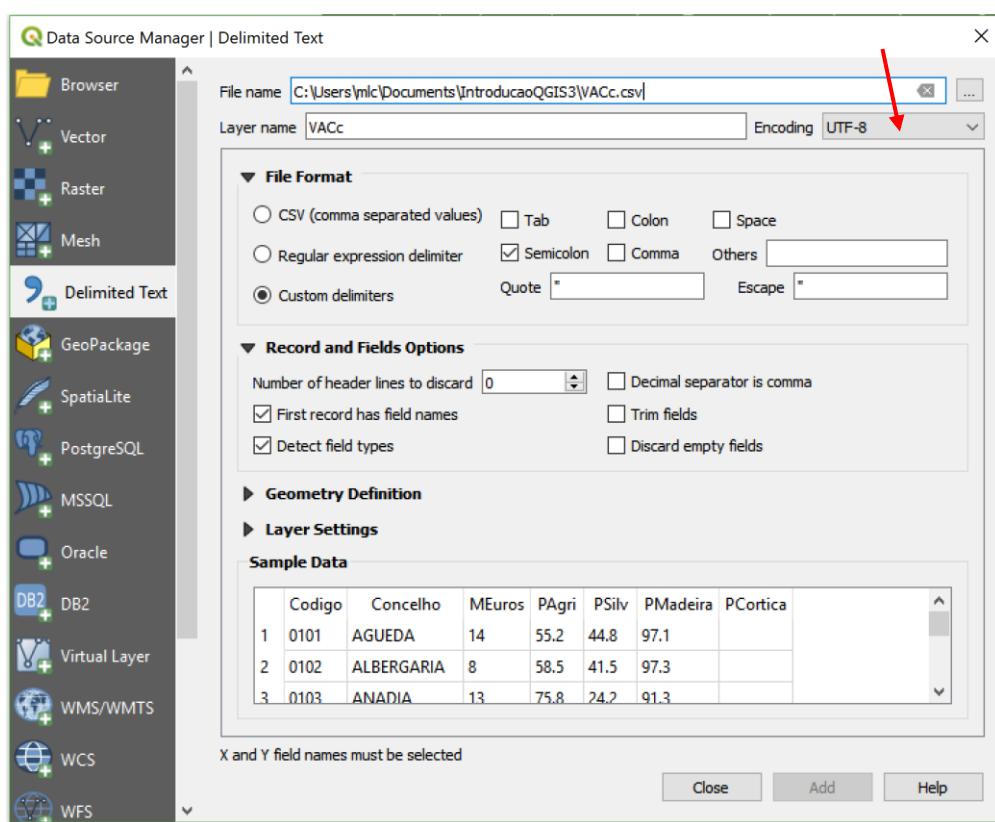
## 1.6 Operações com tabelas de atributos

A aplicação QGIS, como qualquer SIG, permite fazer operações relacionais sobre tabelas. Em particular, permite combinar informação existente em várias tabelas usando **chaves**, i.e. atributos comuns às tabelas. Vamos considerar apenas o caso em que uma das tabelas é a tabela de atributos associado a um cdg e a outra tabela é uma tabela simples, não associada a objectos geométricos.

A tabela associada a um cdg será a tabela de atributos de **conc2016**. A outra tabela é uma tabela simples do INE, que se designa **VACc**, que contém valores acrescentados do sector primário agrícola e silvícola, por concelho. O objectivo é representar a informação do INE como um mapa.

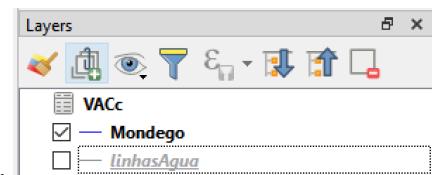
### 1.6.1 Leitura de tabelas simples (e.g. txt, csv) de dados em QGIS

44. Importar a tabela **VACc** para o projeto QGIS. Usar o botão  na toolbar “Manage layers” ou o menu “Layer/Add layer”. Em geral, ficheiros com extensão csv são bem lidos com “encoding utf-8”, uma extensão universal de ASCII que permite ler em particular acentos e cedilhas.



As opções de leitura dependem do tipo de tabela. Neste exemplo, os valores da tabela estão separados por “;” (semicolon) e a primeira linha da tabela contém os nomes dos atributos. A tabela é do tipo “**No geometry**” (a seleccionar em **Geometry Definition**) pois não são usados atributos que indicam a localização para georreferenciação dos dados da tabela (poderia haver por exemplo atributos Lat e Long que indicassem o centroide de cada concelho, o que não acontece neste caso).

Se as opções de leitura estiverem correctas, a tabela deve aparecer bem formatada na janela. Nessa altura pode então clicar Add para a tabela aparecer em “**Layers Panel**” com ícone de tabela.



Note que na tabela de atributos, os valores numéricos devem estar *encostados à direita* da coluna respectiva. Se tal não acontecer, isso significa que QGIS interpretou esses valores como “strings” (i.e. “texto”) e não como números.<sup>1</sup> Para verificar o domínio de cada atributo, pode usar a opção “Fields” no menu de propriedades da layer.

45. (\*\*\*) Caso os valores não estejam a ser lidos da forma correta (i.e., que não tenham o domínio pretendido: texto, inteiro, decimal, etc) pode criar o ficheiro **VACc.csvt** como indicado na nota de roda-pé e voltar a ler **VACc.csv** em QGIS.

#### 1.6.2 Cruzamento de tabelas

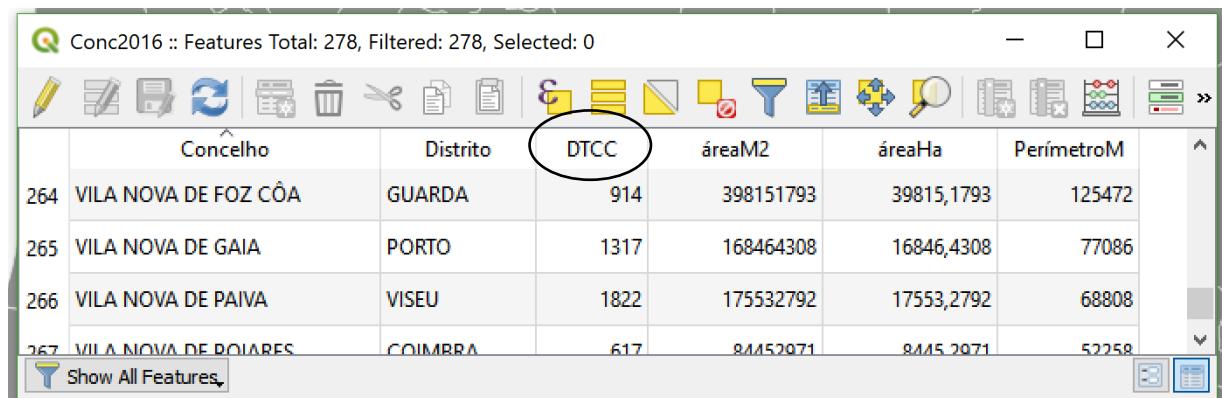
46. Chaves para cruzar tabelas. É necessário identificar o atributo comum às tabelas de **VACc** e de **Conc2016** que permite cruzar as tabelas. Esses atributos (um em cada tabela, mas com a mesma informação) designam-se por chaves. O atributo da tabela simples (**VACc**) será a **chave primária** e o atributo da tabela associada a um cdg (**Conc2016**) será a **chave estrangeira**. A chave primária é um atributo que não toma valores repetidos, e por isso permite identificar de forma única cada linha da tabela (é por isso que se chama “chave”).

	Codigo	Concelho	MEuros	PAgri	PSilv	PMadeira	PCortica
247	914	V.N.FOZ COA	25	99	1	65,1	28
248	1421	V.N.OUREM	3	68,3	31,7	93,5	0,2
249	1822	V.N.PAIVA	3	90,1	9,9	94,3	NULL
250	617	V.N.RIOARES	2	33,6	66,4	05	0,6

<sup>1</sup> Uma forma de resolver esse problema consiste na criação, fora do QGIS, de um ficheiro com uma única linha e com nome idêntico a **VACc**, mas com extensão **.csvt**. Concretamente, é necessário criar (por exemplo, com a app Notepad) na pasta dos dados um ficheiro com nome **VACc.csvt** e com apenas uma linha (“Integer”, “String”, “Real”, “Real”, “Real”, “Real”) como exemplificado na figura abaixo

```
"Integer","String","Real","Real","Real","Real","Real"
```

indicando que a primeira coluna (Codigo) é do tipo “inteiro”, a segunda coluna (Concelho) é do tipo “texto”, e as restantes colunas são do tipo “real”, isto é números com casas decimais. Caso esse ficheiro exista na pasta de trabalho, as operações descritas acima para ler **VACc.csv** irão produzir dados em QGIS dos tipos indicados.

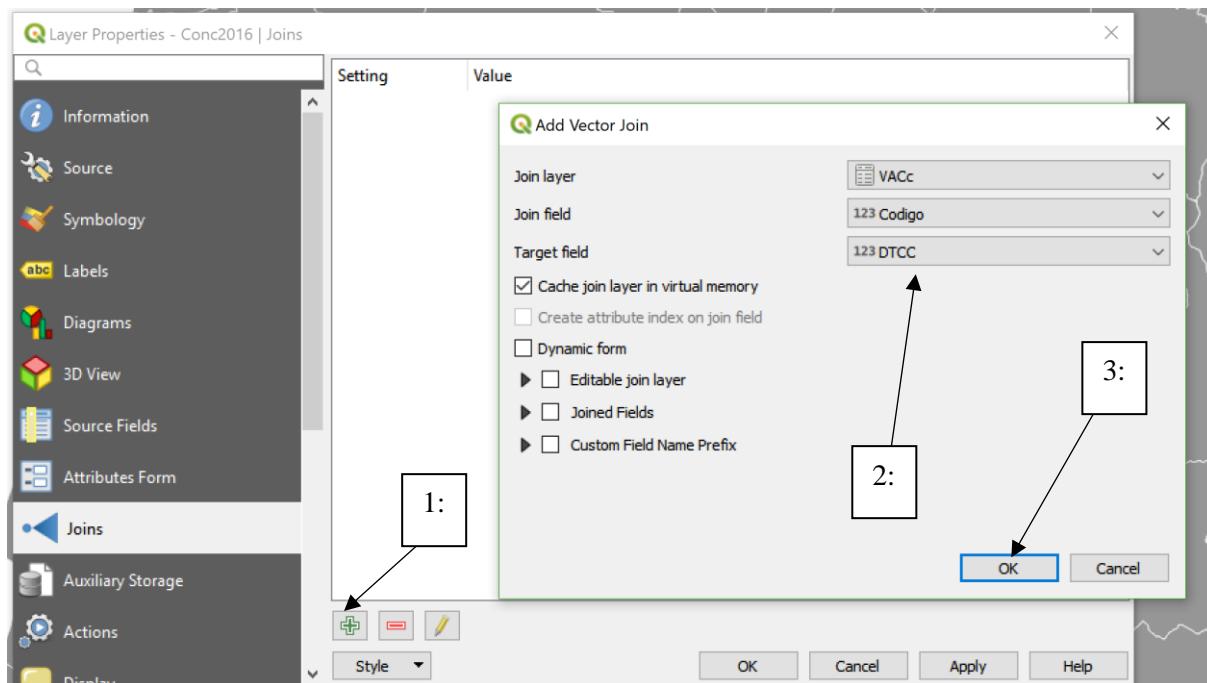


	Concelho	Distrito	DTCC	áreaM2	áreaHa	PerímetroM
264	VILA NOVA DE FOZ CÔA	GUARDA	914	398151793	39815,1793	125472
265	VILA NOVA DE GAIA	PORTO	1317	168464308	16846,4308	77086
266	VILA NOVA DE PAIVA	VISEU	1822	175532792	17553,2792	68808
267	VILA NOVA DE RODAES	COIMBRA	617	84452071	8445,2071	52258

Observando os atributos das tabelas, verifica-se que existem dois tipos de informação que poderiam ser eventualmente usados para cruzar as tabelas: a designação do concelho e o código **DTCC**. No entanto, o nome não é uma boa escolha pois pode não existir uma correspondência exacta entre as duas tabelas (ver exemplo de Vila Nova de Paiva). Assim,

- A **chave primária** deve ser o atributo “**Código**” da tabela **VACc**;
- A **chave estrangeira** deve ser o atributo “**DTCC**” da tabela de atributos de **Conc2016**.

Cruzar as tabelas usando as chaves escolhidas. Esta operação (conhecida por “join”) é realizada no menu de propriedades do cdg **Conc2016**.



Depois da operação de cruzamento estar concluída, a tabela de atributos de **Conc2016** fica aumentada com os valores provenientes da tabela **VACc** como era pretendido.

	Concelho	Distrito	DTCC	áreaM2	áreaHa	PerímetroM	VACc_Concelho	VACc_MEuros	VACc_PAgri	VACc_PSilv	VACc_PMadeira	VACc_PCortica
4	ALANDROAL	ÉVORA	701	542678057	54267,8057	166907	ALANDROAL	11	85,8	14,2	28,1	66,7
5	ALBERGARIA-A-VELHA	AVEIRO	102	158824967	15882,4967	81965	ALBERGARIA	8	58,5	41,5	97,3	NULL
6	ALBUFEIRA	FARO	801	140664179	14066,4179	81730	ALBUFEIRA	9	99,8	0,2	92,6	NULL
7	ALCÁCER DO SAL	SETÚBAL	1501	1499872960	149987,2960	212625	ALCACER SAL	40	34,8	65,2	13,8	84,3

47. Fazer um mapa de Portugal Continental com uma legenda que indica o valor acrescentado do sector primário agrícola e silvícola, isto é o valor do atributo **VACc\_MEuros** (use uma legenda com 5 classes).

### 1.6.3 Operar com os atributos da tabela

QGIS permite fazer operações sobre os atributos de uma tabela e criar novos atributos. No exemplo acima, os dados do INE contém o valor acrescentado por concelho (em MEuros) e as percentagens desse valor que correspondem ao sector agrícola (**VACc\_PAgri**) e ao sector silvícola (**VACc\_PSilv**). Neste último sector, ainda é possível distinguir a percentagem correspondente a madeira e a cortiça. Neste exercício, cria-se um novo atributo que contém os valores acrescentados do sector agrícola em MEuros.

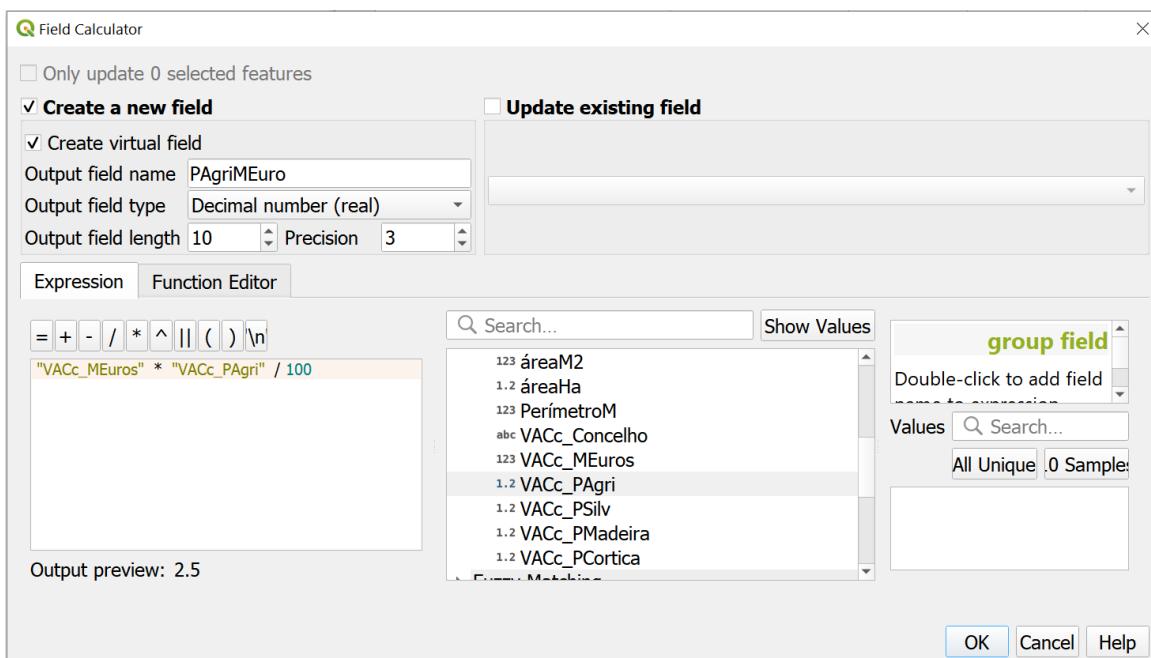
48. Colocar cdg **Conc2016** em “modo de edição”: isto pode ser realizado directamente no menu do

cdg com a opção “Toggle editing” ou na tabela de atributos com essa mesma opção (ver figura acima).

Nessa altura tanto a informação da tabela de atributos como os limites dos objectos geométricos pode ser alterada. Logo que a edição estiver concluída deve fechar-se o modo de edição para evitar alterações indesejadas.

49. Criar um novo atributo designado por **PAgriMEuros** usando o botão que fica disponível na tabela de atributos em modo de edição ou que está no “attributes toolbar”. Este atributo será numérico e decimal (do tipo “decimal number”) e terá 10 dígitos, dos quais 3 correspondem a casas decimais (precisão). A expressão para calcular o valor do atributo é

`"VACc_MEuros" * "VACc_PAgri" / 100`



Após a operação concluída, desligue o modo de edição com “**Toggle editing**” e salve as alterações realizadas.

Em resultado da operação de criação de um novo atributo, a tabela de atributos de **Conc2016** tem agora o aspecto seguinte:

	Concelho	Distrito	DTCC	áreaM2	áreaHa	PerímetroM	VACc_Concelho	VACc_MEuros	VACc_PAgrí	Cc_PS	z_PMa	z_PCo	PAgriMEuro
1	ABRANTES	SANTARÉM	1401	714690832	71469,0832	183310	ABRANTES		29	38,5	61,5	31,2	66,7
2	ÁGUEDA	AVEIRO	101	335274418	33527,4418	104682	AGUEDA		14	55,2	44,8	97,1	NULL
3	AGUIAR DA BEIRA	GUARDA	901	206765696	20676,5696	67414	AGUIAR BEIRA		5	91,6	8,4	93,9	NULL
4	ALANDROAL	ÉVORA	701	542678057	54267,8057	166907	ALANDROAL		11	85,8	14,2	28,1	66,7

50. (\*\*\*) Defina um novo atributo que indique o valor acrescentado devido à cortiça em cada concelho. Construa um mapa de Portugal Continental com uma legenda relativa a esses valores

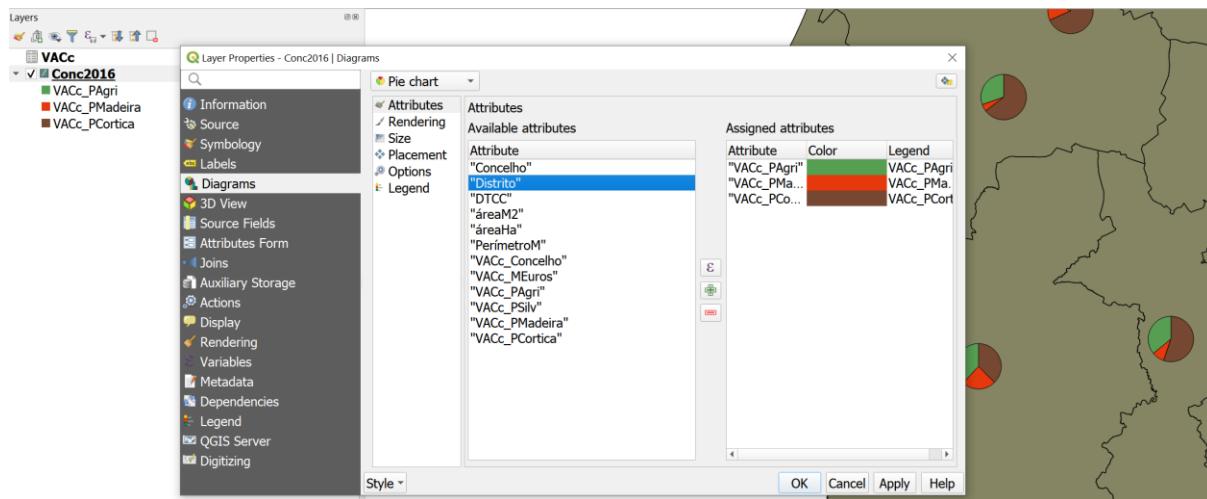
51. Defina um novo atributo que é igual ao *valor acrescentado em euros por hectare para cada concelho* e represente o resultado como um mapa com uma legenda apropriada.

52. Verifique que, se cancelar o cruzamento das tabela **Conc2016** com **VACc** (em “join” pode eliminar esse cruzamento), o atributo **PAgriMEuros** é preservado na tabela de **Conc2016** mas os atributos provenientes da tabela **VACc** são eliminados.

#### 1.6.4 Representação de atributos numéricos com diagramas sobre a carta (\*\*)

A aplicação QGIS permite incluir, para além de etiquetas, diagramas que sintetizam a informação numérica de cada feature. Em particular, é possível definir histogramas e diagramas do tipo “pie chart”. Para isso deve usar-se o menu properties, escolher o tipo de diagrama, e as variáveis que o compõem, havendo diversas opções (tamanho, cores, entre outras) que podem ser definidas.

No exemplo abaixo, cada diagrama indica o peso da agricultura, madeira e cortiça no valor acrescentado do concelho respectivo.



#### 1.6.5 Exercício extra: produção de vinho branco por concelho, dados Pordata (\*\*)

O objectivo deste exercício é construir uma representação da distribuição nacional da produção de vinho branco num ano recente (ao nível da unidade administrativa Município). Os dados não geográficos estão disponíveis no portal Pordata

(<https://www.pordata.pt/Municipios/Produ%cc%a7%cc%a3o+de+vinho+por+cor-975>) e descrevem a produção de vinho por cor (“Onde são produzidos mais e menos hectolitros de vinho branco, tinto e rosé?”).

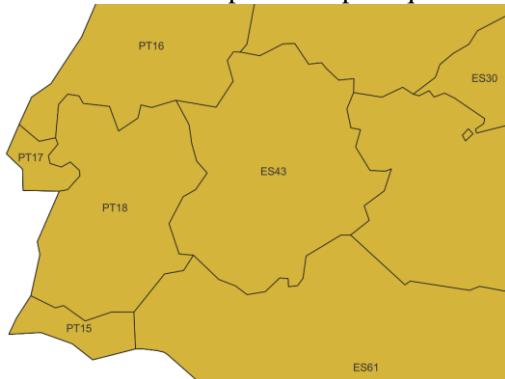
53. Descarregar o ficheiro Excel com os dados (<https://www.pordata.pt/db/municipios/ambiente+de+consulta/tabela/5839489>, informação de fevereiro 2024, com dados até 2022 inclusivé)
54. A folha “Quadro” tem as produções de vinho branco desde 2009. A folha códigos tem os códigos DTCC dos municípios. Os dados devem ser convertidos para um ficheiro de texto de extensão “txt” ou “csv” para poderem ser importados no QGIS.
55. Descarregar a mais recente Carta Administrativa Oficial de Portugal (CAOP) no site da DGTerritório (<https://www.dgterritorio.gov.pt/cartografia/cartografia-tematica/caop>) . O cdg que interessa é a Área Administrativa (Polígonos). [Nota: caso tenha dificuldade, pode usar o cdg conc2016 em vez do CAOP]. Importar esse cdg em QGIS.
56. EM QGIS fazer dois cruzamento de tabelas: um primeiro entre o cdg de municípios (**CAOP** ou **conc2016**) e a tabela “códigos” da Pordata; um segundo cruzamento entre a tabela resultante e o quadro das produções de vinho branco.
57. Construir uma carta cuja legenda descreva a produção total de vinho branco por município.
58. Construir uma outra carta cuja legenda descreva a produção de vinho branco por km2 de área do município.

#### 1.6.6 Exercício extra: regiões administrativas NUTS2 na UE (\*\*)

59. Visite a página <https://ec.europa.eu/eurostat/web/gisco/geodata/reference-data/administrative-units-statistical-units>

para obter o cdg vetorial que representa as unidades administrativas da UE (NUTS, dos níveis 0 a 3). Escolha, por exemplo, a versão de 2021, em formato shapefile, com geometria do tipo polígono, com escala 01M, e sistema de coordenadas 3857:  
**NUTS\_RG\_01M\_2021\_3857.shp.zip**

60. Selecione apenas as features do nível NUTS2 com a condição "LEVL\_CODE" = 2 e salve como um novo cdg com nome **NUTS2**. Se tiver dificuldade em salvar como geopackage, tente salvar no formato shapefile. Repare que as 7 regiões portuguesas têm códigos PT15, PT16, etc.

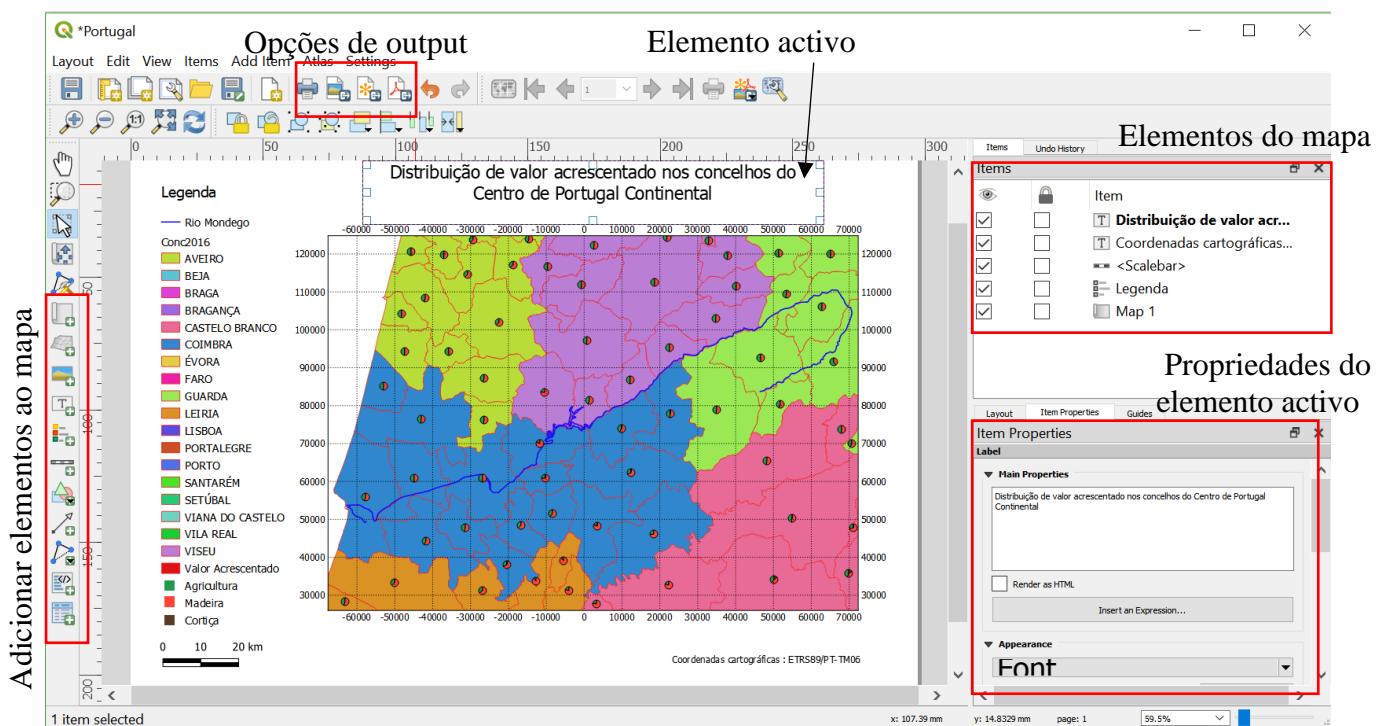


## 1.7 Introdução a Layout Manager para criação de cartas ou mapas, e atlas

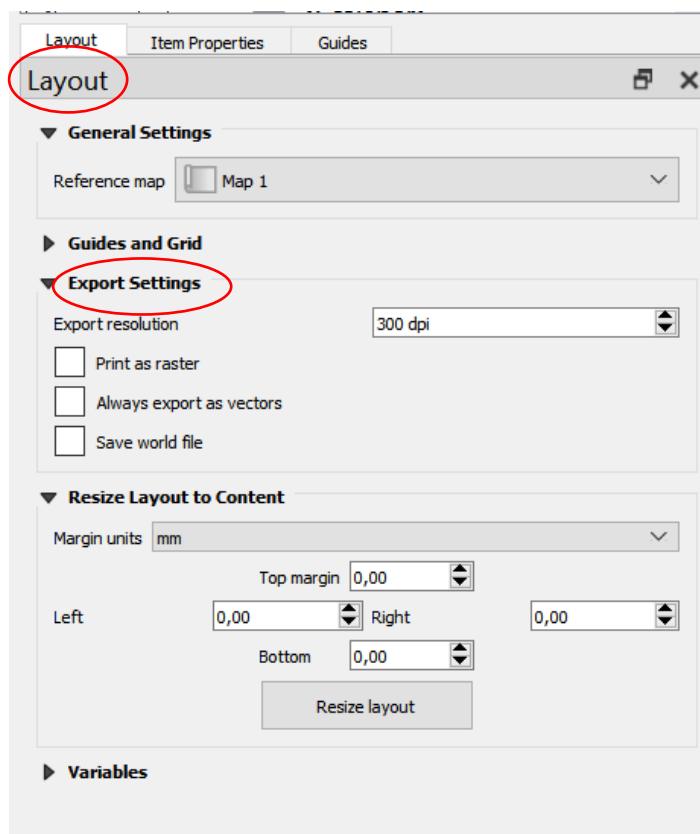
Um mapa ou carta deve ser completada com elementos que contribuem para a leitura e interpretação do produto cartográfico: o **título**, a **orientação geográfica**, o **sistema de coordenadas de referência**, a **escala** e a **legenda**.

No menu view/decorations tem alguma opções para colocar a escala, a indicação da orientação e também pode adicionar uma grelha regular sobre a carta.

Uma alternativa muito mais completa é o “**Layout Manager**” que pode activar no menu Project, em “**New Print Layout**” (ou CRTL-P). Existem inúmeras opções que pode explorar para por exemplo criar uma carta como a seguinte que tem a indicação de coordenadas, escala, legenda, e elementos gráficos.



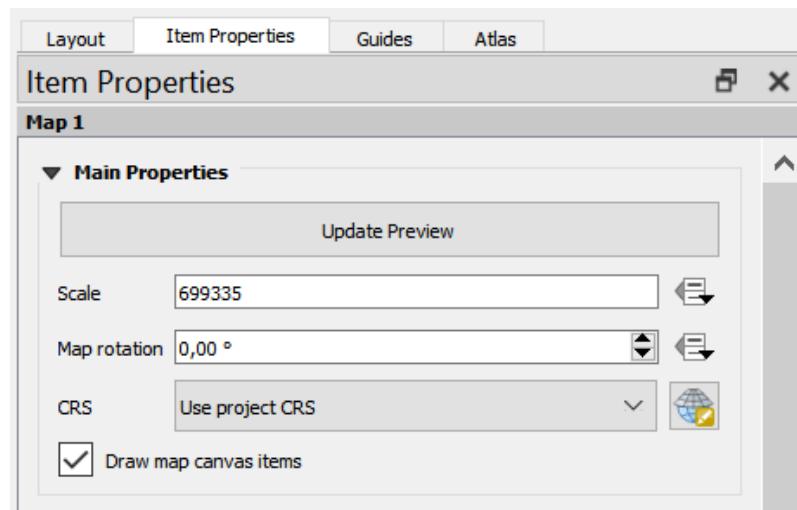
61. Fazer zoom para a região de interesse para a carta e ajustar a dimensão da janela de visualização dos mapas do QGIS desktop à área para a qual se quer compor a carta.
62. Abrir **Layout Manager** -- no menu Project, em “**new print layout**” (ou CRTL-P) – e escolher um nome (e.g. Portugal)
63. No janela de **Layout manager**, no menu **Layout**, escolher o tamanho e orientação da carta em **Layout properties**, resolução para impressão em **Export Settings**, como ilustrado abaixo.



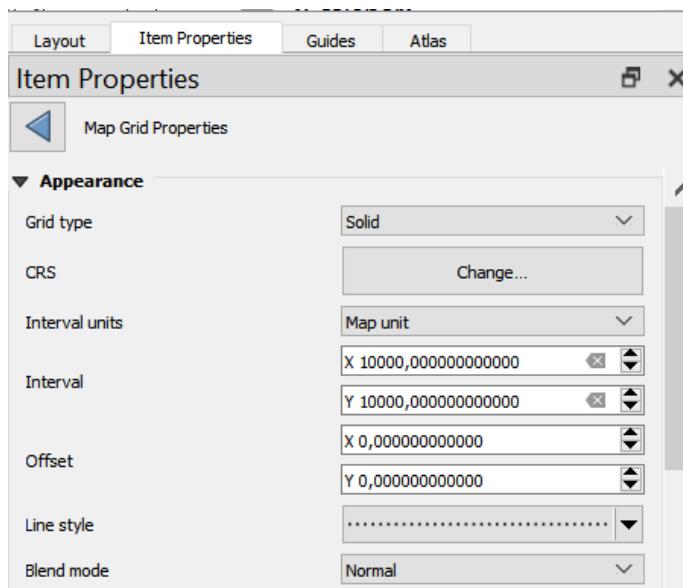
64. No botão à esquerda **Add new map** , desenhar uma janela onde vai ser colocado o conteúdo da zona de visualização do QGIS desktop.

Acabou de criar um **elemento** da carta. *Cada elemento da carta (imagem, legenda, escala, etc) pode ser seleccionado com o cursor activado em *. Nessa altura, o **menu Item properties** ajusta-se ao elemento respectivo da carta.

65. Para que a imagem (map) em **Layout** corresponda ao que é visível na janel do QGIS desktop (“canvas”), selecciona-se esse elemento, e em **Item properties**, em **Main properties**, escolhe-se a opção **Draw map canvas item**:

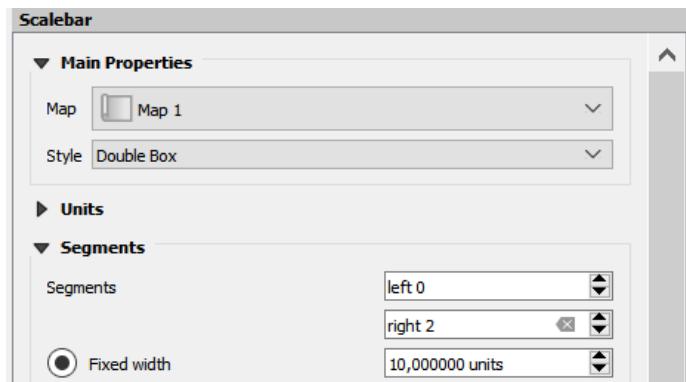


66. Definir escala. Nessa mesma janela **Item properties** pode escolher a escala da carta a ser usada (vai alterar o “zoom” sobre a imagem da carta)
67. Grelha. Para criar uma grelha usa-se a opção **Grids** também no menu **Item properties**. Podem ser criadas grelhas, tendo cada uma um nome propriedades. O botão **Modify grid** permite editar a grelha respectiva.
68. Pode escolher-se uma medida para a grelha sobre a carta (mms ou cms) ou fazer uma grelha sobre o mapa original nas unidades do sistema de coordenadas. O exemplo seguinte mostra como se escolhe uma grelha de 10 km por 10 km sobre as coordenadas do mapa (em metros):

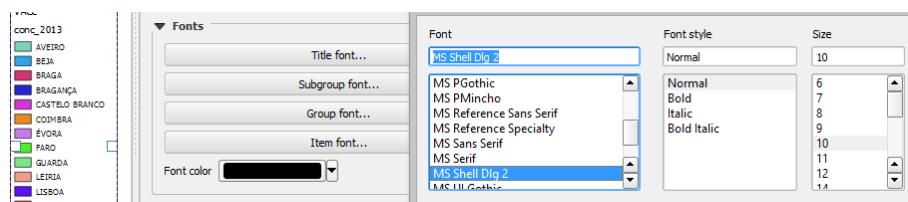


69. Para inserir coordenadas junto à grelha deve usar-se a opção **Draw Coordinates** em **Map Grid Properties**.

70. Desenhar escala: Inserir escala com botão e desenhar o rectângulo onde vai estar a escala. Em **Item properties**, surgem as opções da escala. Pode escolher os troços da escala em **Units**:



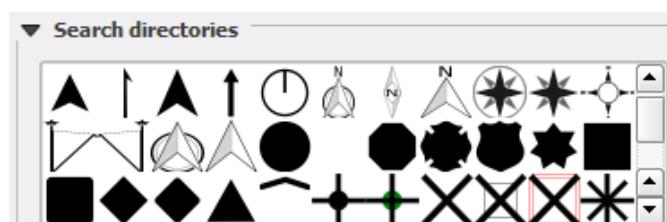
71. Inserir legenda: A legenda deve ser criada na zona de visualização do QGIS desktop. Em **Layout manager**, usar botão para inserir legenda na carta. No menu **Item properties** pode então editar-se mudar-se o aspecto da legenda (tamanho de letra, etc).



72. Inserir tabela de atributos com botão .

73. Inserir imagem de ficheiro com botão .

74. Inserir símbolos cartográficos e norte da carta: usa-se o mesmo botão acima (inserir imagem) mas escolhe-se a opção **Search directories** em **Item properties**.



75. (\*\*\* )Atlas. “Layout Manager” também permite criar automaticamente colecções de mapas, ou seja um “atlas”. Por exemplo, o objectivo pode ser criar automaticamente um pdf com um mapa por distrito, para todos os distritos de Portugal Continental. O video <https://www.youtube.com/watch?v=KgPOwm7GrIo> mostra como isso pode ser feito.

76. (\*\*\* )Aceder a “layout manager” através de “Python Console”:  
<https://opensourceoptions.com/blog/pyqgis-create-and-print-a-map-layout-with-python/>



## 2 Edição de dados e digitalização vetorial sobre imagem

Atualmente, existe uma enorme quantidade de informação geográfica “aberta”, facilmente acessível na web. Na Secção 8 listam-se diversos sites onde podem ser descarregados dados geográficos, em formato de tabela simples, vetorial ou raster, em particular para o território português.

Na presente secção, irão ser vistas algumas formas de aceder interativamente através de QGIS a repositórios de dados sem necessidade de descarregar os ficheiros para o computador do utilizador. Em particular, ver-se-á como se pode adicionar ao projeto uma imagem de muito boa resolução espacial por forma a poder ser digitalizada e criada nova informação geográfica num determinado local.

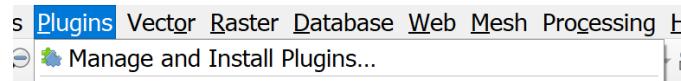
### 2.1 Acesso interactivo a imagens de muito boa resolução e outros dados “web”

QGIS possibilita o acesso a dados geográficos disponíveis em servidores ligados à internet através de um conjunto de serviços. Estes dados não são copiados localmente: são acedidos e visualizados através de serviços web, embora seja possível criar uma cópia local.

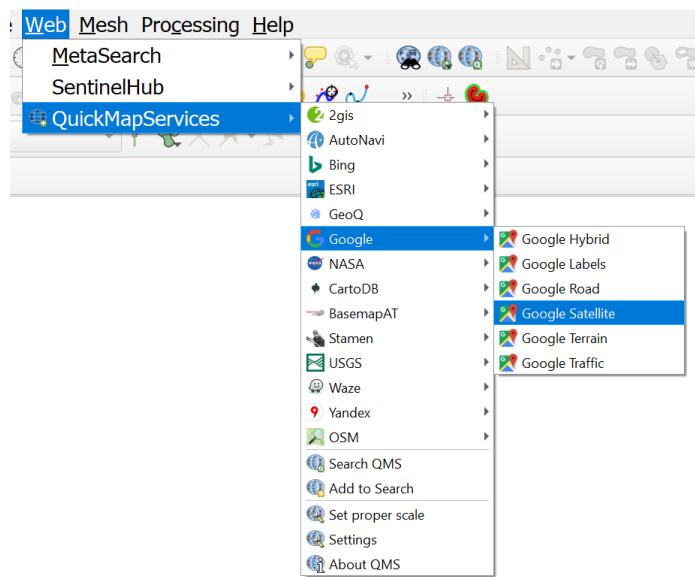
Abaixo são discutidas duas formas de aceder a essa informação em QGIS:

- Instalando o *plugin* QuickMapServices
- Através de conexões que podem ser realizadas no *browser panel* ou no menu *layer/add layer*.

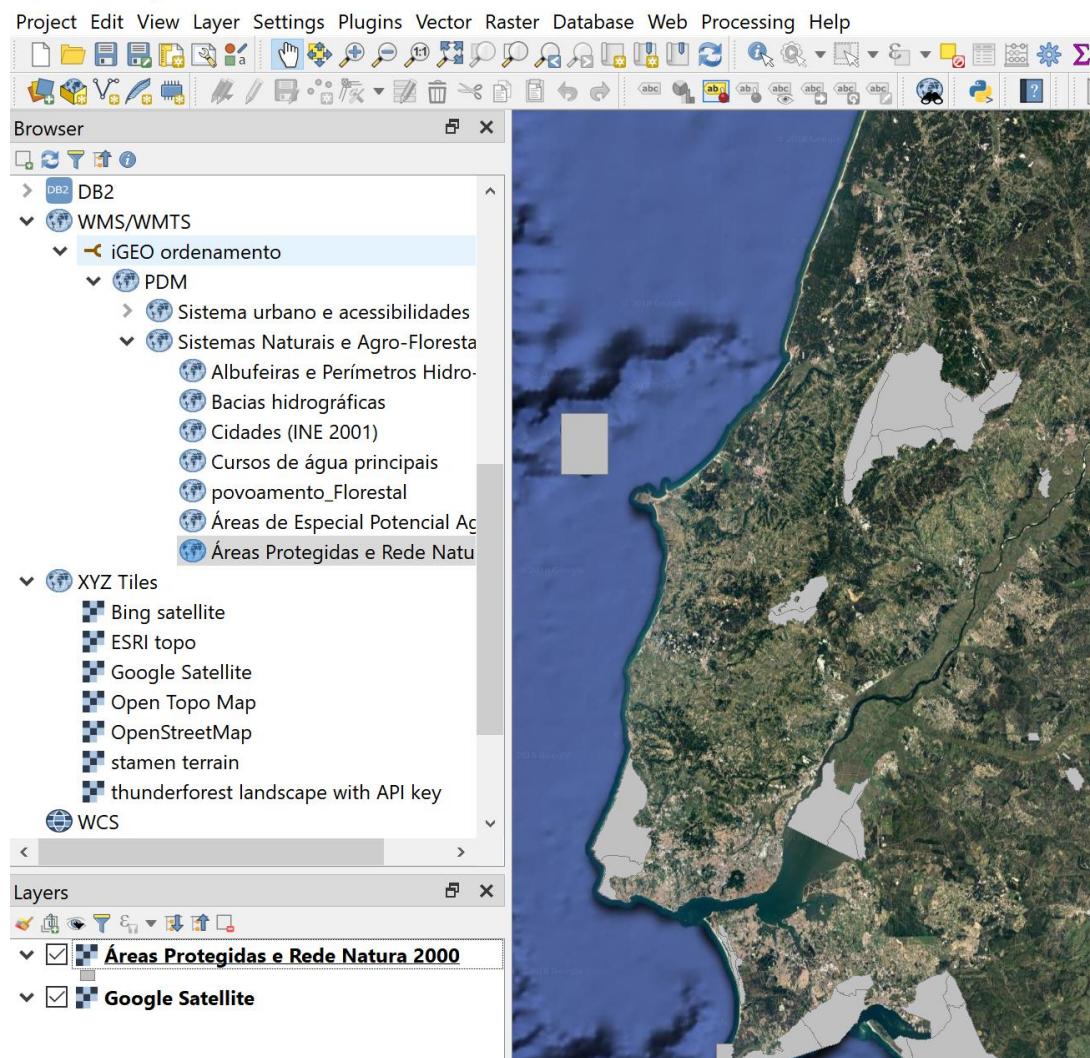
A forma mais expedita de ter acesso por exemplo a uma imagem de muito boa resolução é através do *plugin* QuickMapServices que pode ser instalado no menu *plugins*:



Depois de instalar, o *plugin* fica disponível no menu **Web** através do qual se pode adicionar a *layer* escolhida.



Para ter maior controle sobre a escolha de dados na nuvem a aceder através do QGIS, podem ser usadas as conexões XYZ, WFS e WMS disponíveis no *browser panel* ou no menu *layer/add layer*.



Na figura acima mostram-se duas de três possibilidades mais usuais:

- O acesso via protocolo XYZ que permite observar e usar vários níveis de “zoom” em imagens disponíveis num endereço indicado.
- O acesso via serviço WMS (Web Map Service) permite aceder a imagens ou possivelmente informação limitada sobre “features” (para mais funcionalidades para “features” deve ser usado o serviço WFS “web feature service” descrito abaixo);
- O acesso via serviço WFS (em que F refere-se a “features”) que permite observar e pesquisar cdg do tipo vetorial e a sua tabela de atributos.

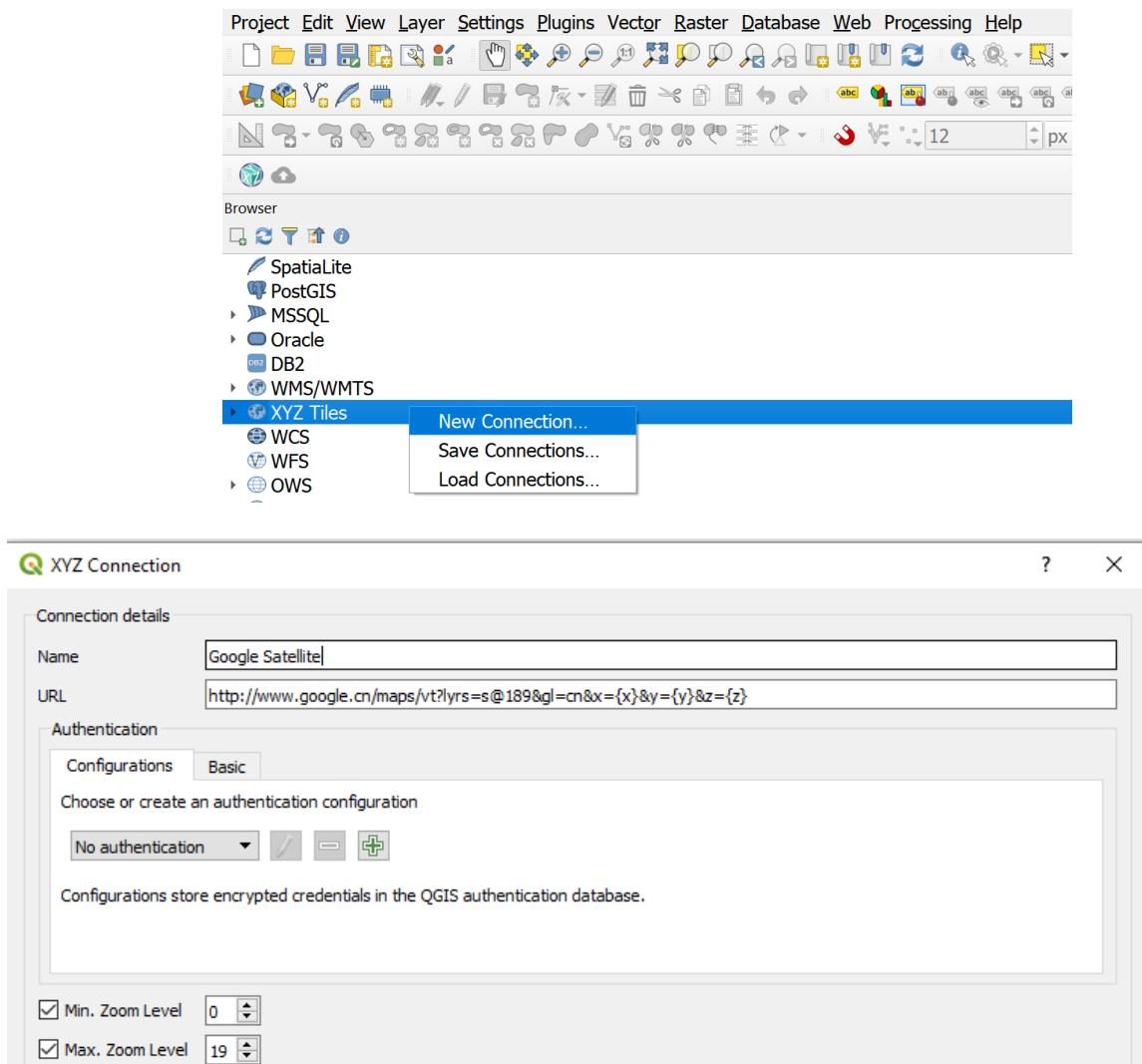
No separador respectivo deve clicar no lado direito e abrir **new connection** para colocar o endereço web (ver abaixo).

### 2.1.1 Acesso via protocolo XYZ para imagens Google, Bing, e outras

Os acessos acima podem ser realizados com ou sem necessidade de uma chave (“API-key”), dependendo das regras estabelecidas pelos fornecedores de informação. Por exemplo, as imagens “Google Satellite” não requerem “API-key”.

1. Aceder a imagem “Google satellite” via protocolo XYZ introduzindo o seguinte endereço (URL) numa nova conexão em “XYZ Tiles”

```
http://mt0.google.com/vt/lyrs=s&hl=en&x={x}&y={y}&z={z}
```

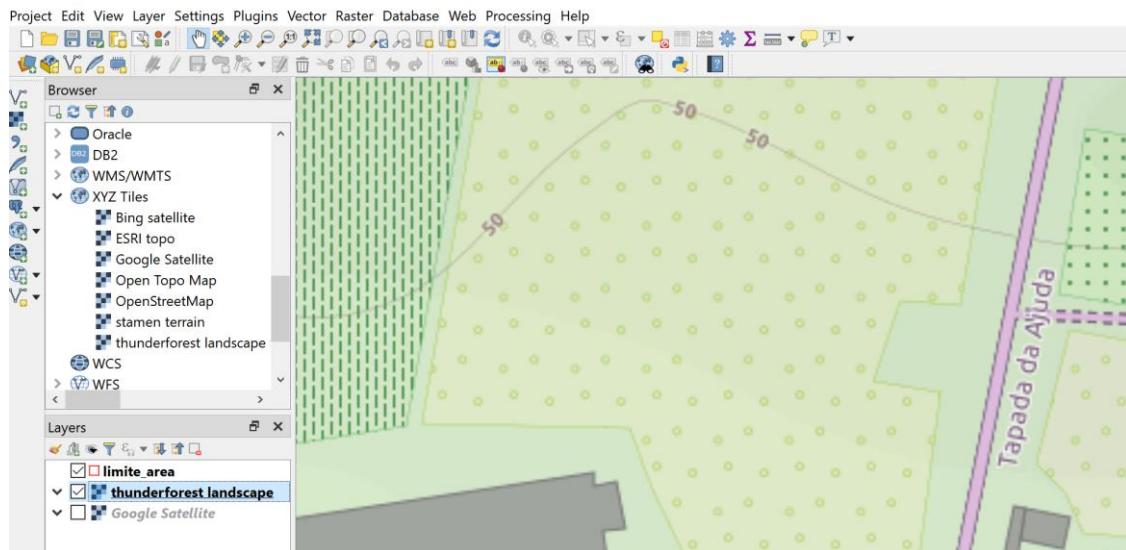


Na janela acima, a opção **Max. Zoom Level** pode ser em certos casos alterada.

2. (\*\*\*) Se a conexão exigir uma chave, essa chave deve ser acrescentada ao endereço como no exemplo seguinte (nota: essa chave particular não funcionará: terá que obter a sua própria chave):

<https://tile.thunderforest.com/landscape/{z}/{x}/{y}.png?apikey=x147xdea2e965421a80a7e4d9869c5030>

**Essa chave deve ser obtida junto ao fornecedor de informação.** No seguinte exemplo, trata-se de um mapa de elevações com indicação de curvas de níveis, e a chave pode ser obtido através de registo em <https://www.thunderforest.com/>.



Indicam-se na tabela seguinte alguns exemplos de endereços (URL: uniform resource locator) para acesso a diferentes dados geográficos.

Bing Virtual Earth : <a href="http://ecn.t3.tiles.virtualearth.net/tiles/a{q}.jpeg?g=1">http://ecn.t3.tiles.virtualearth.net/tiles/a{q}.jpeg?g=1</a>
Google Satellite: <a href="https://mt1.google.com/vt/lyrs=s&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}">https://mt1.google.com/vt/lyrs=s&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}</a>
Google Hybrid: <a href="https://mt1.google.com/vt/lyrs=y&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}">https://mt1.google.com/vt/lyrs=y&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}</a>
Google Terrain: <a href="https://mt1.google.com/vt/lyrs=t&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}">https://mt1.google.com/vt/lyrs=t&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}</a>
Google Roads: <a href="https://mt1.google.com/vt/lyrs=m&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}">https://mt1.google.com/vt/lyrs=m&amp;x={x}&amp;y={y}&amp;z={z}</a>
OpenTopoMap : <a href="https://tile.opentopomap.org/{z}/{x}/{y}.png">https://tile.opentopomap.org/{z}/{x}/{y}.png</a>
ESRI satellite : <a href="https://server.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/services/World_Imagery/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}">https://server.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/services/World_Imagery/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}</a>

### 2.1.2 Acesso WMS e WFS a dados abertos do Registo Nacional de Dados Geográficos

Para Portugal, é possível explorar desta forma um grande conjunto de dados disponíveis Registo Nacional de Dados Geográficos (RNDG):

<https://snig.dgterritorio.gov.pt/rndg/srv/por/catalog.search#/home>

Os conjuntos de dados acessíveis por serviço **WMS** (Web Map Service) ou **WFS** (Web Feature Service) são indicados e a URL a usar é acessível no site da forma exemplificada abaixo:

The screenshot shows the SNIG (Registo Nacional de Dados Geográficos) website. At the top, there's a green header bar with the SNIG logo, a search bar, and links for 'Aceder', 'Partilhar', and 'Saber Mais'. Below the header, a dark grey navigation bar has links for 'Início', 'Pesquisar', and 'Visualizador'. The main title 'Registo Nacional de Dados Geográficos' is centered above a search bar with placeholder text 'Pesquisar em 4523 registos...'. Below the search bar are two input fields: 'áreas ardidas' and 'Onde?'. To the right of these fields are a 'Pesquisar' button with a magnifying glass icon and a help icon. A dropdown menu is open over the 'áreas ardidas' field, showing the result 'Áreas ardidas' and the sub-item 'Carta das Áreas Ardidas e dos Grandes Incêndios do Concelho de Redondo'.

O resultado da pesquisa é um conjunto de dados geográficas, alguns dos quais podem ser acedidos no QGIS através de um serviço web (WMS ou WFS). Por exemplo, os mapas de áreas ardidas podem ser acedidos por WFS:

**2 resultados encontrados**

## Áreas ardidas

Instituto da Conservação da Natureza e das Florestas, I.P.

Data de Referência (Revisão): 13-08-2019

Tema(s): Ambiente

Cobertura: Portugal Continental

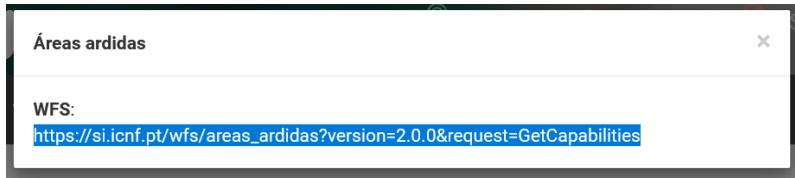
O Instituto da Conservação da Natureza e das Florestas divulga a cartografia nacional de áreas ardidas dos anos 1990 à data atual em conformidade com junho, na redação dada pelo Decreto-Lei n.º 17/2009, de 14 de janeiro.

[Metadados](#)

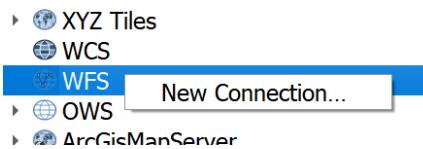


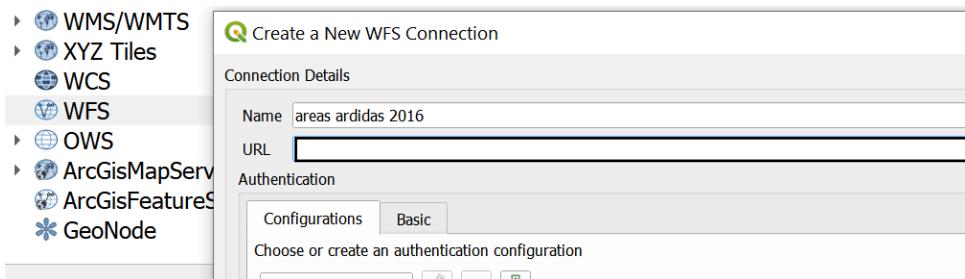
[Ver URL de serviço de descarregamento \(Ficheiro, WFS, WCS, ATOM\)](#)

O botão permite encontrar o endereço web a introduzir em QGIS:



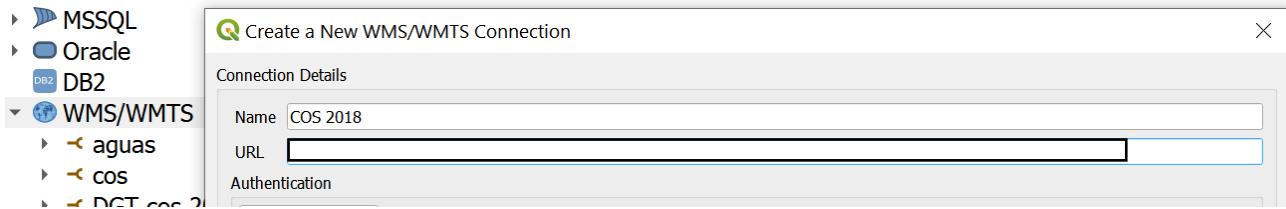
Basta copiar o endereço e inseri-lo em browser panel do QGIS da forma seguinte.





3. Obtenha uma carta de áreas ardidas de 2016 através do serviço **WFS** do ICNF. Verifique que pode guardar uma cópia local dos dados fazendo “export” da layer.

Em alternativa, o serviço a usar pode ser **WMS**. Por exemplo, se pesquisar “PDM” (Plano Diretor Municipal) e escolher um dos municípios disponíveis o serviço WMS tem um endereço como



4. Obtenha uma carta (tipicamente há um conjunto de cartas para cada PDM) do plano diretor municipal de algum município em formato raster através do serviço WMS do SNIG.

Para alguns conjuntos de dados, há a possibilidade de descarregar do RNDG os dados e usá-los localmente, como no exemplo abaixo para os dados vetoriais COS (Carta de Uso e Ocupação do Solo 2018), em que se obtém os endereços respectivos na lista que se obtém clicando no botão . A ligação indicada permite descarregar o ficheiro zip respectivo que contém os ficheiros shapefile necessários.

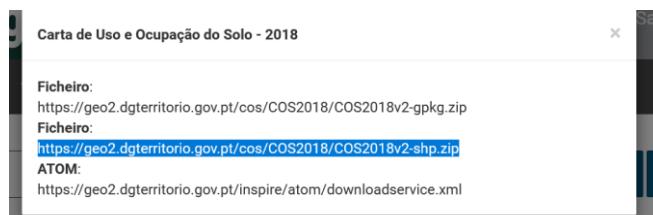
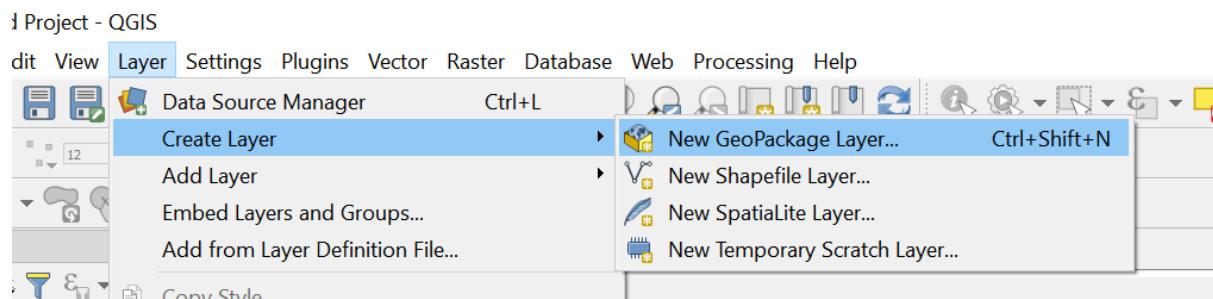


Figura 2: links para descarregar os ficheiros da COS2018 para Portugal (RNDG/SNIG)

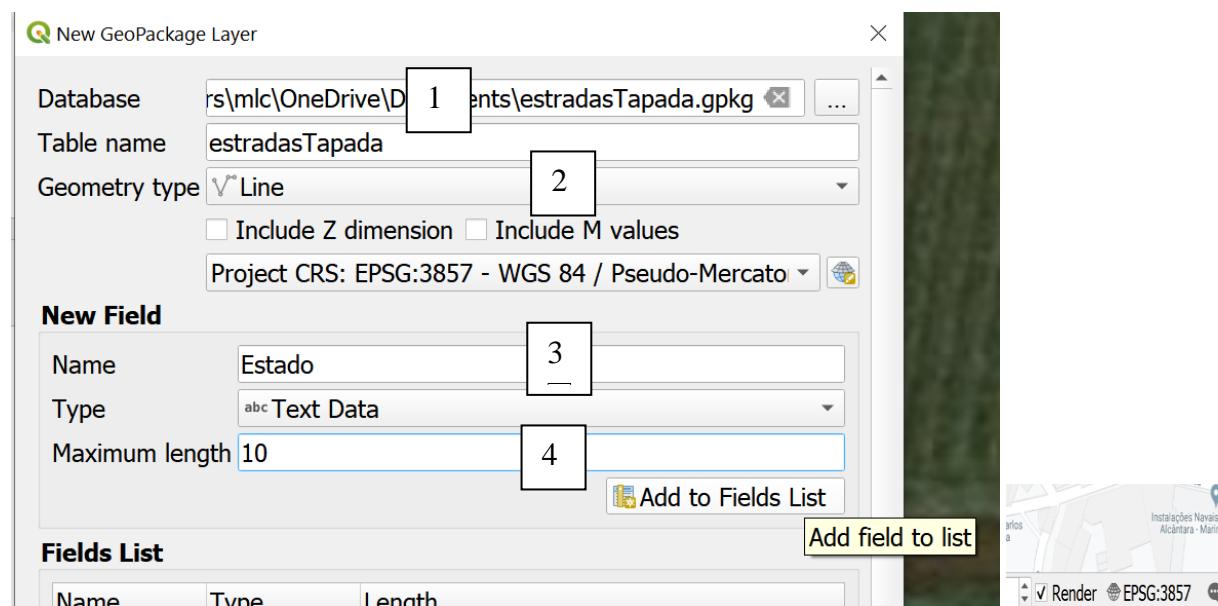
## 2.2 Exercício de edição para objectos vetoriais do tipo “linha”

### 2.2.1 Criar novo conjunto de dados geográficos do tipo “linha”

5. Em QGIS crie um novo cdg para registar as estradas da Tapada da Ajuda. Existem vários formatos disponíveis como o formato aberto GeoPackage (é um formato aberto adoptado pelo OGC). Recomenda-se por questão fácil de compatibilidade com outros sistemas criar o novo cdg em formato ESRI Shapefile, que é muito usado embora tenha limitações que o formato GeoPackage não tem.



Ao criar um novo cdg para representar as estradas da Tapada da Ajuda, deve definir-se o tipo de objecto geométricos que será “linha”, e pretende-se criar um atributo para registar o estado das estradas, que pode estar em alguma das seguintes categorias: “mau”, “regular” e “bom”. Assim, ao criar o novo cdg será necessário criar um atributo estado que poderá ter algum desses três valores (neste caso os valores são texto). **O sistema de coordenadas a usar será o da imagem de muito boa resolução sobre a qual é feita a digitalização** que está disponível no canto inferior direito da interface (por exemplo, EPSG: 3857)



6. Adicione ao projeto a imagem de alta definição da região (por exemplo Bing Virtual Earth ou Google Satellite) como indicado na Secção 2.1.
7. Faça “zoom” para a zona da Tapada da Ajuda, e para um primeiro troço de estrada que queira digitalizar.

### 2.2.2 Entrar em modo de edição e cria novas features

8. Selecione **EstradasTapada** que acabou de criar e inicie o modo de edição com botão . Nessa altura o menu de edição (“digitizing toolbar”) fica activo.

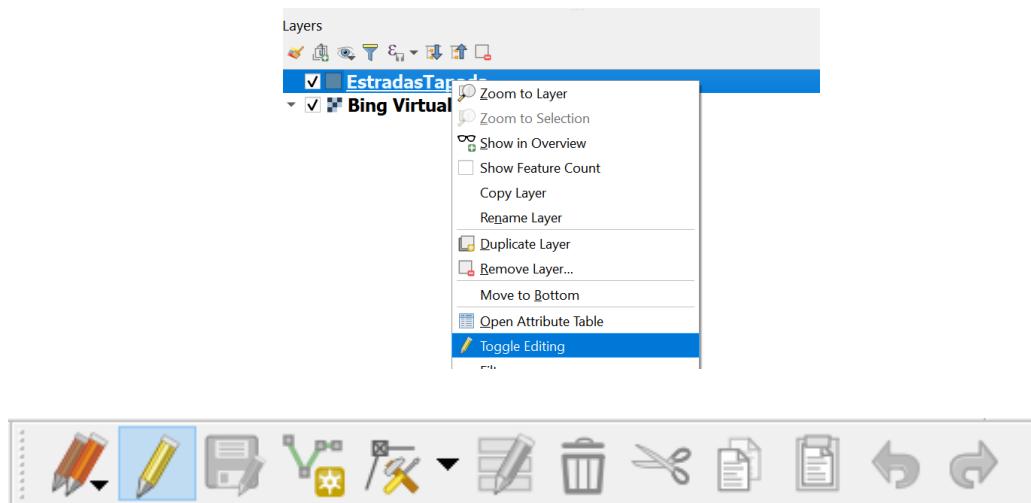
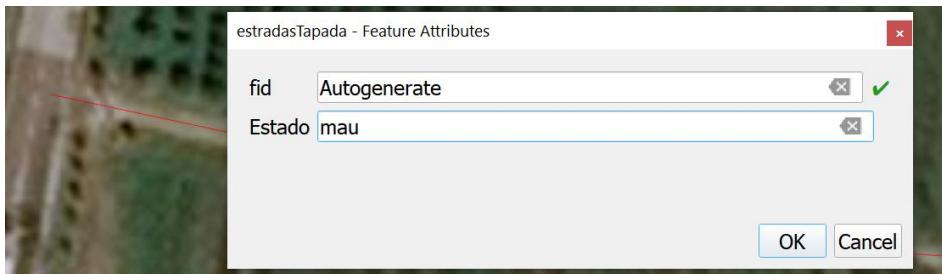


Figura 3: “digitizing toolbar” em QGIS3

9. Use o botão para criar uma nova primeira feature, usando o cursor para clicar nos pontos. Se se enganar use [DELETE] para voltar atrás. No final clique no lado direito do rato para registar a nova feature.



Pode optar entre:

- a) registar uma linha que representa a localização de uma estrada e, imediatamente de seguida, registar os valores dos seus atributos, como no exemplo acima, ou
- b) registar várias (ou mesmo todas) as linhas que representam as estradas e, só depois, abrindo a janela de atributos do layer registar os valores respetivos das atributos de todas elas.

Por omissão o QGIS disponibiliza a opção a). Para a opção b) deve, no menu Settings → Options → Digitizing, ativar a opção **Suppress attributes form pop-up after feature creation**. Pode começar por utilizar a opção a) mas depois de registar uma ou duas linhas desta forma, passe para a opção b). Regra geral, esta última opção é a que se mostra mais rápida, embora exija algum cuidado adicional na fase de edição dos valores dos atributos para associar o cada valor à feature correcta.

#### 2.2.3 Aceder às coordenadas dos pontos com “Vertex editor”

10. Para visualizar ou alterar usando o teclado as coordenadas x,y dos pontos digitalizados usa-se o menu “Vertex editor”. Para abrir esse menu é necessário estar em modo de edição (“toggle editing”), clicar no botão “vertex tool” , passar com o rato sobre a feature a editar até ver os vértices a vermelho, e clicar no botão direito do rato para abrir o painel “vertex editor”, como ilustrado abaixo.

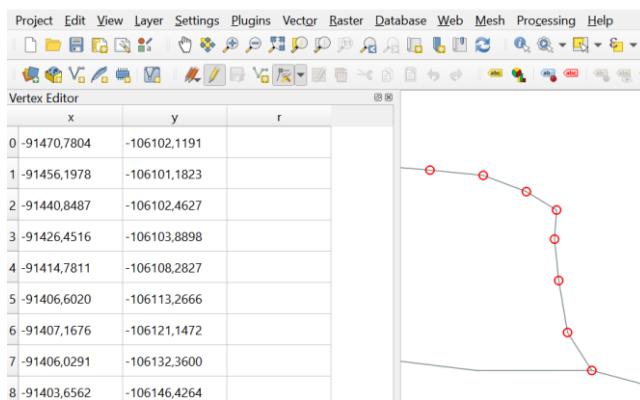
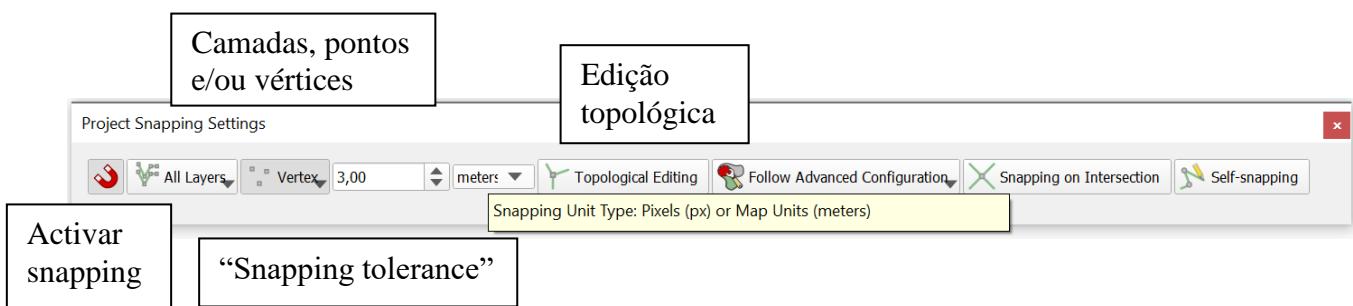


Figura 4: Painel “vertex editor” e representação geométrica dos pontos respectivos em QGIS 3

As coordenadas dos vértices podem ser alteradas directamente nesse painel caso haja necessidade.

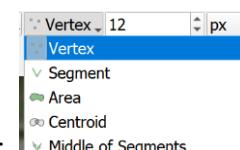
#### 2.2.4 Opções de “snapping”

- Para criar novas features (as restantes estradas) deve fixar em primeiro as opções de “snapping” na “toolbar” de “Snapping” que encontra no menu **Project/Snapping Options**. Neste exemplo, pode considerar-se por exemplo uma distância de “snapping” de 3 metros, e estabelecer que “snapping” é realizado sobre os vértices já digitalizados. A opção “Topological editing” deve estar activada:



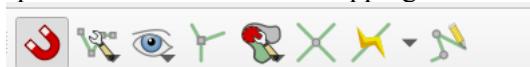
“Snapping” (que é representado por um íman, pois “atrai” o cursor para um ponto já existente) permite limitar a densidade de pontos distintos sobre o mapa: caso esteja definido um valor para snapping tolerance (em pixels ou em unidades no mapa), todas as ferramentas de edição **impedem a individualização de novos vértices sobre o mapa que estejam a uma distância inferior a snapping tolerance** de um vértice já existente. O objectivo da definição de “snapping tolerance” é garantir que existindo um vértice no ponto P, a criação de um novo vértice a uma distância de P inferior “snapping tolerance”, é equivalente a digitalizar precisamente sobre P, i.e. exactamente com as mesmas coordenadas de P.

“Advanced configuration”: define-se os cdg cujos vértices e/ou arestas serão considerados para snapping.



Indicar: quais os pontos ou linhas relativamente aos quais o snapping actua:

As opções de snapping também podem ser acedidas em “snapping toolbar”:



12. Continue a digitalizar novas features. Agora, a mira do cursor irá ser atraída por pontos a menos de 3 metros:



13. Para alterar vértices mal digitalizados de alguma feature já registada, deve usar posteriormente a ferramenta “Vertex tool” . Clique-esquerdo num vértice ou numa aresta da feature a alterar para seleccionar (o vértice fica assinalado por uma círculo); liberte o botão do rato e mova o cursor para o local correcto; clique-esquerdo novamente. Caso se tenha enganado, use CRTL-Z.

14. A opção de edição topológica permite preservar a localização relativa das features sem criar interrupções na rede de estradas. Por exemplo, pode mover-se o seguinte vértice que pertence a 3 features:



Figura 5: mover um vértice que pertence a várias features com opção “topological editing”

15. Pode **adicionar vértices** clicando-esquerdo duas vezes no local pretendido e deslocando o vértice para o local pretendido, ou em alternativa clicando-esquerdo sobre “+” no meio da aresta e clicando-esquerdo de novo no local pretendido para “+”. Pode **eliminar vértices** seleccionando primeiro o vértice e depois apagando com [DELETE].

16. Quando já tiver digitalizado uma feature de cada estado (“bom”, “regular” e “mau”), pode criar uma legenda como indicado na Secção 1.4.7 para facilitar a visualização do mapa. Deve ir salvando as

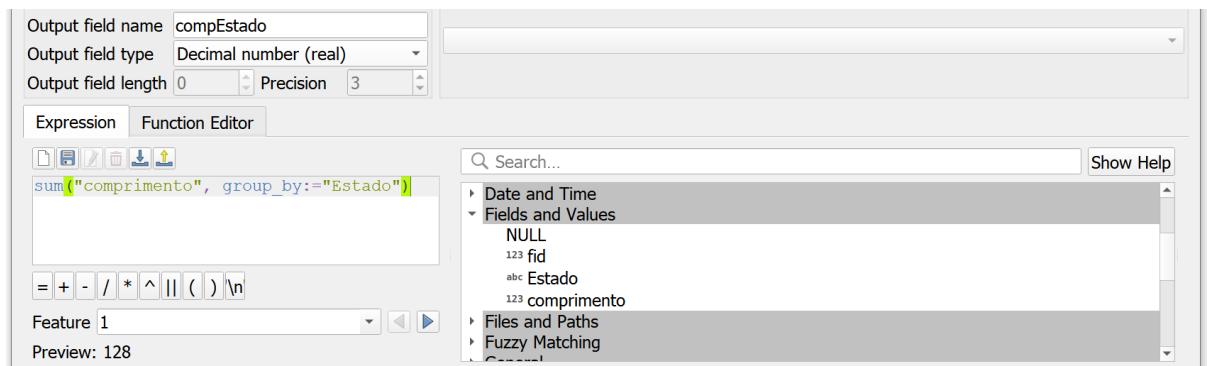
alterações realizadas com

17. Quando concluir a digitalização deve ter uma carta de estradas algo como a abaixo (ou de preferência mais extensa). Conclua a digitalização com o botão e [SAVE].



### 2.2.5 Funções \$length e sum

18. Calcule o comprimento das estradas editando a tabela como indicado na Secção 1.6.3 usando a função **\$length** que devolve o comprimentos (em metros) de cada feature do cdg. Para obter o comprimento total das estradas com estado “bom”, “regular” e “mau”, pode criar um novo atributo na tabela cujo valor é definido por **sum("comprimento", group\_by:="Estado")**.



## 2.3 Dados de Sistema Global de Navegação por Satélite em QGIS (\*\*)

Os aparelhos ligados Sistema Global de Navegação por Satélite (GNSS) criam ficheiros com extensão **.gpx** (GPS exchange) que podem armazenar informação de três tipos:

- “**waypoints**” (wpt) : conjunto de pontos com localização (lat/long) e atributos adicionais (ele=elevação, time=tempo, name=descrição, etc);
- **routes**” (rte): caminho para percorrer uma sucessão de “waypoints”.
- “**tracks**” (trk): linhas poligonais, em que cada linha (“track segment”) liga vértices (“track points”) com localização (lat/long) e outros atributos; esta informação é geralmente obtida pelo GPS no modo “active track log”;

### 2.3.1 Obtenção de ficheiro gpx num dispositivo móvel e leitura em QGIS

19. Instale num dispositivo móvel equipado de módulo GPS uma aplicação que permita registar “tracks”. Por exemplo, a aplicação **android** “A-GPS Tracker” permite fazer o registo de posições num telemóvel com precisão grosseira de 10-20 metros, dependendo das características do aparelho e das condições de observação. O prefixo “A-“ refere-se a

“Assisted GPS” que permite incorporar informação do sinal de transmissão do operador de telecomunicações. Para **iOS**, a app “Gaia GPS” tem o mesmo tipo de funcionalidades.

20. No exterior, e de preferência em localizações afastadas de edifícios e de copas de árvores, registe um percurso. Salve e exporte o resultado como um ficheiro **gpx** (por bluetooth ou usando um cabo ligado ao PC por exemplo).
21. Em QGIS, leia o ficheiro resultante com extensão gpx com “**Add Vector Layer**” (ver Secção 1.4.1). É-lhe pedido para seleccionar “layers” que quer adicionar ao projeto: neste caso apenas existem dados do tipo “track”. Existem cdg de dois tipos vetoriais: cdg de pontos (“track\_points”) e cdg de linhas (“tracks”)
22. Observe os pontos sobre a imagem de boa resolução da Tapada e verifique que podem existir desvios significativos na posição dos pontos.

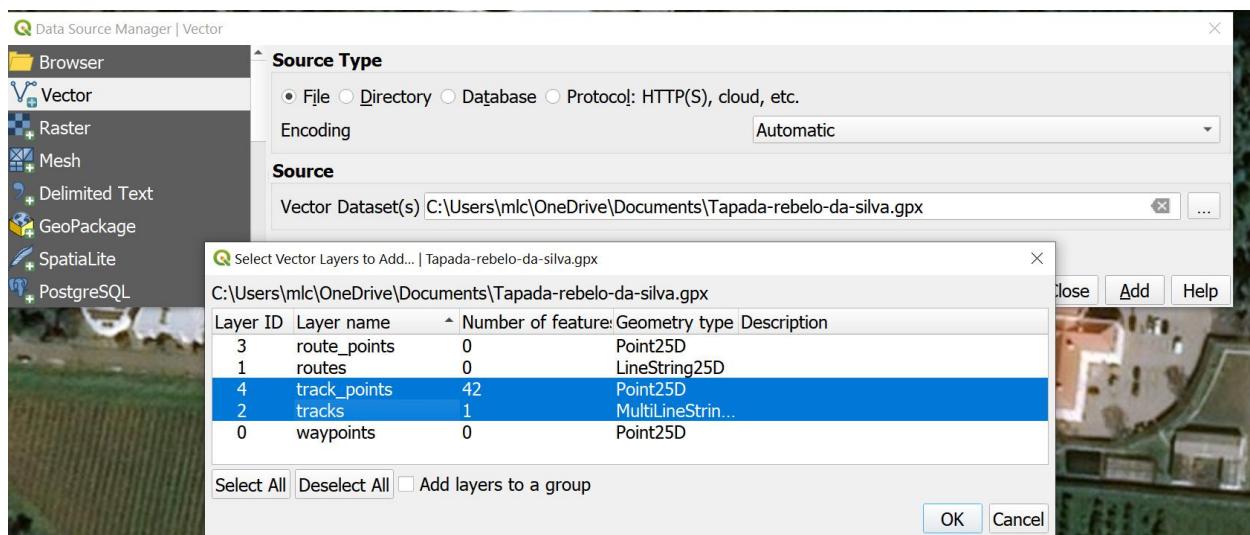


Figura 6: Conjunto de dados geográficos de tipo ponto e linha representando medições GPS junto ao edifício Rebelo da Silva

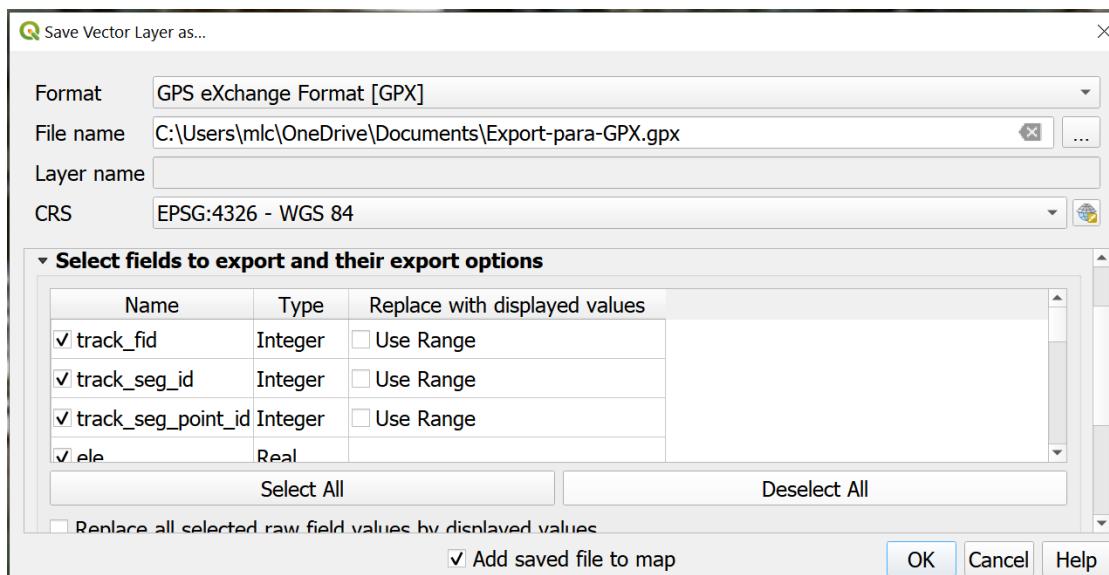
23. (\*\*) [A realização deste exercício obriga a deslocar-se fisicamente ao miradouro da Tapada da Ajuda com um dispositivo com uma aplicação GNSS – que pode ser o telemóvel] No site do SNIG procure “Rede Geodésica Nacional – RGN” e, no botão de descarregamento, copie o endereço disponível para o serviço WFS. Crie essa ligação WFS no QGIS e identifique o

vértice “Tapada” junto ao miradouro do ISA nesse conjunto de dados. Obtenha coordenadas com a aplicação no seu telemóvel nesse local e compare com as coordenadas do mesmo ponto dados pela RGN para estimar o erro posicional em metros.

24. (\*\*\*) Explore a opção “Temporal” no menu properties da layer “track-points” para criar uma animação que mostra o movimento captado pelo aparelho de GNSS. 

### 2.3.2 Exportação de pontos e linhas de um projeto QGIS para um ficheiro gpx

25. Exporte o cdg de estradas da Tapada da Ajuda criado na Secção 2.2 como ficheiro do tipo **gpx** que poderá depois ser lido num dispositivo móvel. Clique no botão “**Deselect All**” e escolha o CRS 4326 para que as coordenadas sejam criadas em longitude/latitude.



## 2.4 Exercício de edição de objectos vetoriais do tipo polígonos

Neste exercício, pretende-se criar um cdg com informação sobre a ocupação do terreno na Tapada da Ajuda. Esta informação deve ser obtida por digitalização sobre imagens de muito boa resolução espacial da Tapada.

O objetivo é criar um novo cdg do tipo polígono, e digitalizar cada parcela cuja ocupação é homogénea, preenchendo a respetiva tabela de atributos. As parcelas devem constituir uma cobertura da zona a digitalizar, isto é, os polígonos que representam as parcelas não se podem sobrepor e entre eles não podem existir “buracos”.

Para construir o novo cdg tenha em conta que a seguinte informação terá de estar disponível no resultado final, embora apenas a informação “Nível 2” seja necessária na construção do cdg. As restantes colunas poderão ser adicionadas através de um “cruzamento de tabelas” como foi exemplificado na Secção 1.6.2.

Nível 1	Nível 2	Cultura agrícola	Rendimento €/ha
AS	AS		0
AF	AF		0
AA	TR	Trigo	900
AA	LG	Leguminosa	1800
AA	HO	Hortícola	3500

AA	PA	Pastagem	300
AA	PO	Pousio	0
AA	VI	Vinha	17000
AA	PM	Pomar	10000
AA	OL	Olival	10000

A ocupação do terreno tem portanto dois níveis de classificação. O 1º nível inclui 3 classes: Área social (código: AS; inclui edifícios, logradouros, jardins e estradas); Área florestal e meio natural (código: AF; inclui as matas e incultos); Área agrícola (código: AA; inclui as culturas arvenses, pomares, vinha, olival, pastagens, pousios).

A classe de 1º nível Área agrícola (AA) subdivide-se nas classes de 2º nível indicadas na tabela, e as classes AS e AF têm um único nível com o mesmo código.

Como exemplo de interpretação da ocupação considere a seguinte figura que inclui a porção mais a Sul da Tapada da Ajuda. Faça a sua própria interpretação atendendo à semelhança da textura e cor da imagem e assumindo que as parcelas sem vegetação ou com vegetação incipiente serão da classe “pousio” (PO).



Figura 7: Algumas classes de ocupação do terreno na Tapada da Ajuda

#### 2.4.1 Criar novo conjunto de dados geográfico do tipo “polígono”

26. Tal como foi feito para **EstradasTapada**, crie na pasta de trabalho um novo cdg vetorial mas agora do tipo geométrico “MultiPolygon” em formato *GeoPackage* com o nome **ParcelasTapada**. Note que existem duas escolhas possíveis: “Polygon” e “MultiPolygon”. A principal distinção é que as features no primeiro são espacialmente conexas, enquanto que features em “MultiPolygon” podem ser colecções de um ou mais “Polygon”.

Crie um atributo com o nome **usoSolo2N** (tipo Texto, comprimento 2) onde irá registar os códigos de 2º nível das ocupações do terreno, exemplificados na Figura 7.

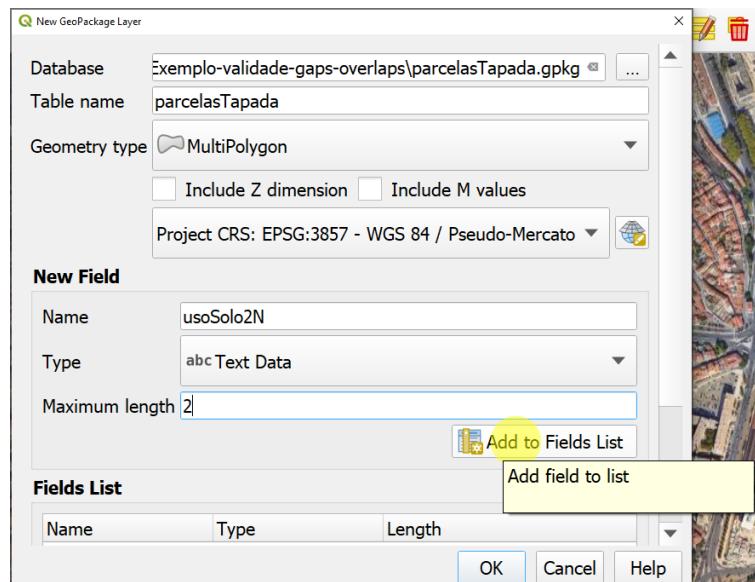


Figura 8: Criar um novo cdg do tipo "polígono". Neste caso é multi-polígono para permitir a criação de features com mais do que uma parte.

27. Comece por criar um polígono com que delimita a zona a digitalizar (pode corresponder ao polígono a vermelho na Figura 7. A conclusão do polígono faz-se clicando duas vezes no lado direito tal como na Secção 2.2.

#### 2.4.2 Dividir features do tipo “polígono” para criar novas features com “split feature”

28. Depois de criar o contorno, pode então começar a digitalizar as parcelas de terreno. A regra principal na digitalização de polígonos é

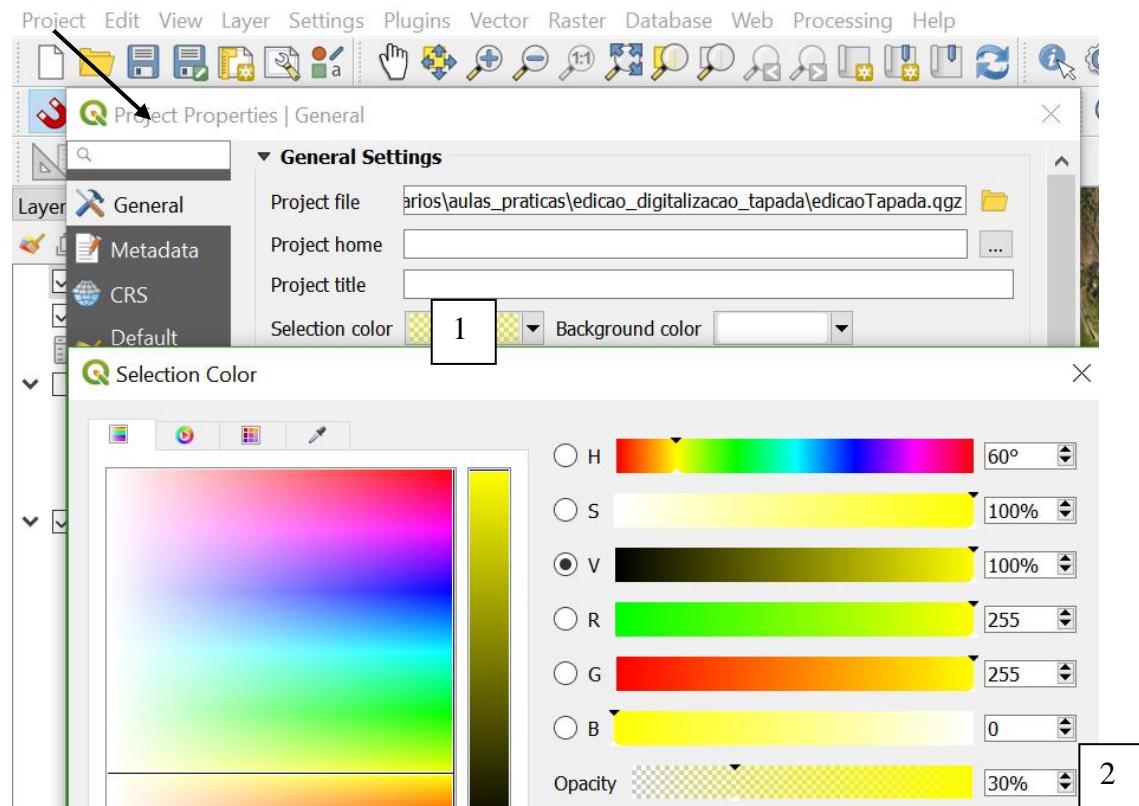
**a mesma fronteira não deve ser digitalizada mais do que uma vez.**

Por forma a garantir a aplicação desta regra, pode usar ferramentas adequadas de digitalização disponíveis na “**Advance Digitizing Toolbar**”:



Em particular pode usar (“split feature”) para dividir a feature do contorno em duas partes, em que uma das partes será uma das parcelas a digitalizar. Ao proceder dessa forma, cada fronteira das parcelas é digitalizada apenas uma vez.

Antes de prosseguir, altere a cor de selecção de features para conferir transparência. Isso é efectuado no menu de propriedades do projeto:



Em seguida deve selecionar a feature do contorno com para indicar que será essa feature a ser dividida com a ferramenta . Use então essa ferramenta: deve começar por clicar no exterior do polígono e concluir a digitalização (clique do lado direito) também no exterior do polígono:

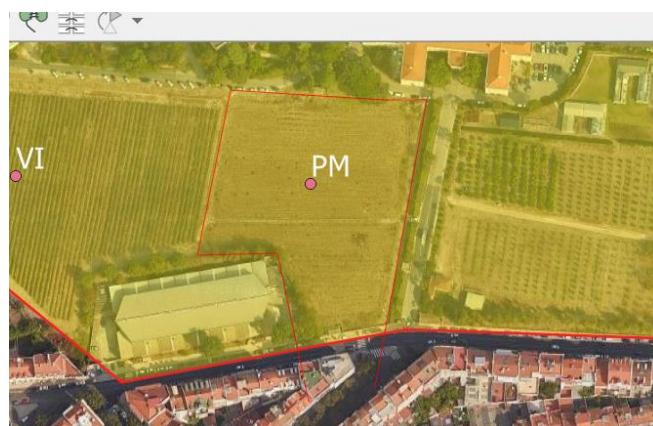
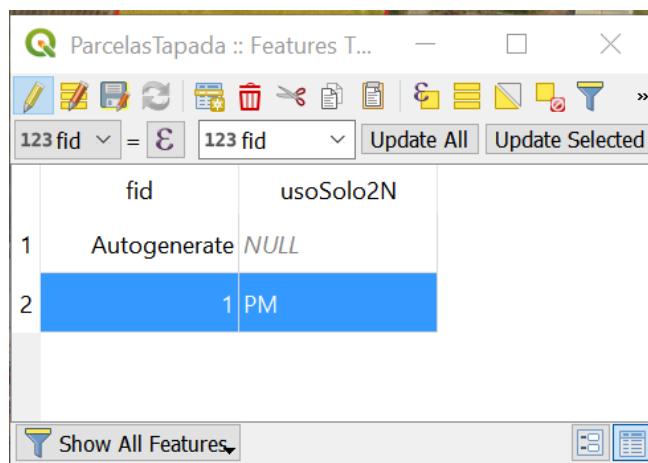


Figura 9: A ferramenta “split feature” permite partir o polígono original em dois polígonos. O novo polígono corresponde a um pomar e pode então ser rotulado com “PM” na tabela de atributos (atributo usoSolo2N).

Finalmente, associe o código correcto ao atributo usoSolo2N na tabela de atributos de ParcelasTapada:



29. Prossiga a digitalização até obter uma cobertura da área do contorno inicial, preenchendo a tabela de atributos por forma a que todas as parcelas tenham um código “usoSolo2N”

Se necessário, corrija a localização das parcelas que criou utilizando a (vertex tool) . Verifique que a alteração de nós de arestas comuns a polígonos adjacentes com seleccionado mantêm os polígonos adjacentes.

Nas duas secções seguintes, serão discutidas formas de garantir que as features criadas são válidas e que respeitam regras topológicas como evitar sobreposições e espaços (“gaps”).

	Validade (2.4.3)	Regras topológicas (2.4.4)
Ao criar o cdg: digitalização	Desenhar os “rings” (polígonos exteriores e buracos) de acordo com as regras	Usar ferramentas de snapping e digitalização avançadas
Ao criar o cdg: <b>propriedade “Digitizing” da layer</b>	Verificar validade	Verificar vértices duplicados, “gaps”, “overlaps” e “missing vertices”
Para um cdg já existente: verificar validade	“Check validity” no menu “Vector/Geometry Tools”	Plugins “Topology Checker” e “Check Geometries” que ficam disponíveis no menu “Vector”
Para um cdg já existente: corrigir erros (se possível)	No menu “processing/toobox”: <b>Fix geometries</b>	

#### 2.4.3 Validade de features de tipo “polígono”

Os objectos geométricos de tipo “polígono” criados com a ferramenta “add polygon feature” têm que respeitar algumas regras para serem **válidos**. Um objecto geométrico do tipo polígono (que corresponde a uma **única feature**) tem sempre um polígono envolvente exterior (que irá ser designado por “ring” **envolvente**) e um número arbitrário (0, 1, 2...) de buracos (cada um designado por “ring” **envolvido**). Informalmente, as regras são as seguintes:

1. Cada “ring” tem que estar fechado e não pode ter intersecções (“self-intersection” ou “loop”). Isto visa garantir que quando um “ring” é digitalizado no sentido dos ponteiros do relógio a parte interior fica sempre para a direita e quando é digitalizado no sentido oposto fica sempre para a esquerda;
2. Os “rings” envolvidos não devem cruzar a fronteira do “ring” envolvente;
3. Os “rings” envolvidos não se devem cruzar entre si.

**É essencial garantir que as features criadas são válidas.** Caso contrário, muitas funções do QGIS irão dar mensagem de erro quando aplicadas aos cdg com features inválidas, ou irão devolver resultados errados.

Há duas estratégias possíveis:

- A) A estratégia recomendada é garantir o respeito das regras de validação ao criar o cdg. Esta estratégia pode ser auxiliada usando a propriedade “Digitizing” da layer que está a ser editada. O menu tem três opções: “automatic fixes” e “topology checks” (discutidos mais abaixo) e “Geometry checks” que é opção que testa a validade das features. Caso uma feature que esteja a ser digitalizada não respeitar as regras de validade, o QGIS indicará e explicará o erro para poder ser corrigido. Nesse caso, não será possível salvar as modificações na layer até o problema estar resolvido.

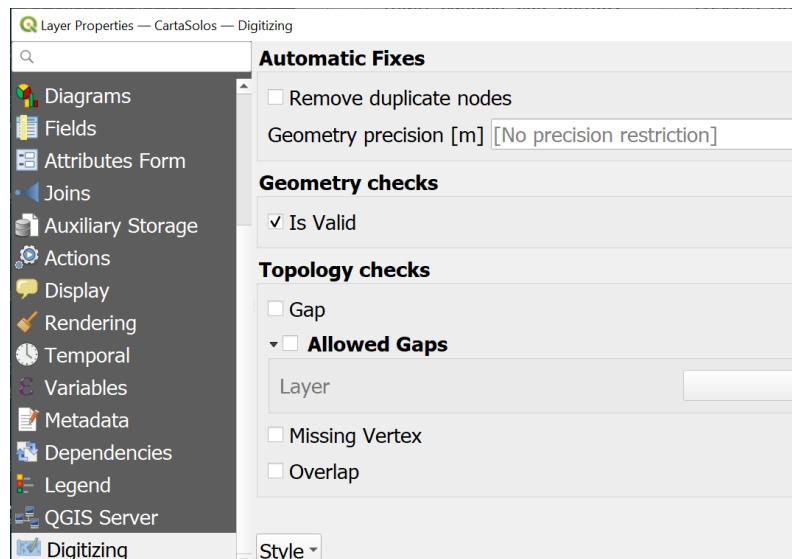


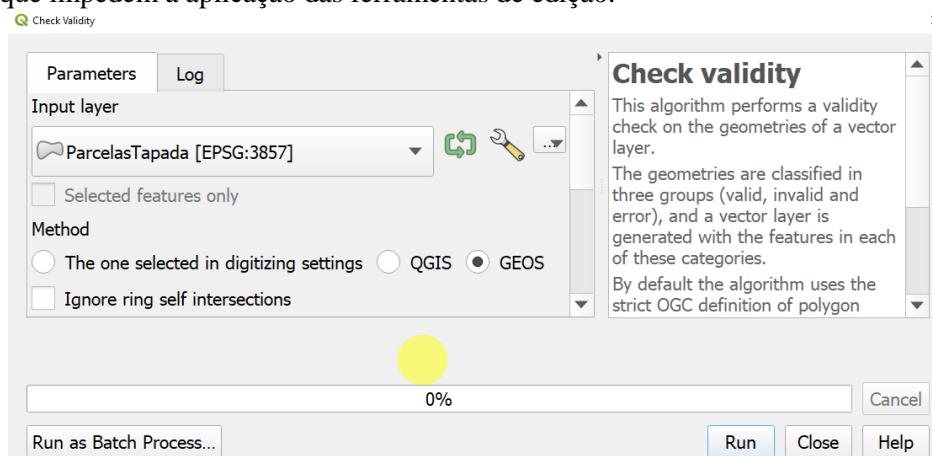
Figura 10. propriedade “Digitizing” da layer que permite verificar “em tempo real” se as features que estão a ser digitalizadas são válidas e/ou se verificam regras topológicas referentes a “gap”, “overlap”, “duplicate nodes”, e “missing vertex”

- B) Identificar as features não válidas para depois poder editá-las e corrigí-las. Esta será a única possibilidade para cdg que não foram criados pelo utilizador, e que têm problemas de validade.

Esta última estratégia (B) pode ser aplicada de duas formas diferentes:

B1) A forma mais simples de corrigir os problemas de validade é o usar a ferramenta **Fix geometries** que pode ser encontrada no menu **Processing/Toolbox**. Essa ferramenta aplica ao cdg correções de geometria que em geral permitem obter um cdg válido. Isso pode ser confirmado com a ferramenta **Check Validity** descrita abaixo.

B2) Usar o menu e a função **Vector/Geometry Tools/Check Validity** para verificar se há erros de validade nas features que impedem a aplicação das ferramentas de edição.



Por omissão esta ferramenta devolve 3 novos cdg: um do tipo ponto que indica os locais em que há problemas de validade (se existirem), um de polígonos que indica as features válidas, e outro de polígonos que indica as features inválidas (Nota: pode desligar a criação desses outputs e ler apenas o diagnóstico depois de fazer “Run”).

30. Verifique a validade geométrica do conjunto de dados geográficos **ParcelasTapada** usando a ferramenta “Check validity” no menu “Vector/Geometry Tools”. Caso o número de erros não seja 0, deverá tentar corrigir a geometria usando as abordagens indicadas abaixo, e nomeadamente **B**.

#### 2.4.4 Ferramentas de edição e topologia: evitar “gap”, “overlap” e outros erros

Para além do problema da validade de features, outras regras podem ser importantes para criar um cdg de boa qualidade, que representa correctamente a realidade e que pode ser utilizado para aplicações em SIGs.

Tal como para a validade das features, há 2 estratégias possíveis, que serão desenvolvidas em seguida.

##### 2.4.4.1 “Advanced digitizing”

A estratégia recomendada para aplicação de regras topológicas na criação de um novo cdg é preservar a topologia ao editar a layer. Esta estratégia passa por usar a opção de snapping, e outras opções disponíveis no menu de snapping (em particular, activar a edição topológica e a opção “avoid overlap”), e também por utilizar as ferramentas disponíveis em “Advanced Digitizing Toolbar”.



Em particular, a ferramenta “Fill ring”



**Reshape Features** para, por exemplo, alterar um polígono: primeiro, clique no interior do polígono perto do ponto onde pretende adicionar o novo nó, depois adicione nós no exterior do polígono, para terminar clique no botão do lado direito do rato novamente no interior do polígono; também é possível retirar parte de um polígono iniciando a linha no exterior do polígono, adicionando nós no seu interior e terminando com um clique no botão do lado direito do rato novamente no exterior do polígono.



**Add Part** para criar um polígono multiparte / adicionar uma parte a um polígono multiparte: primeiro terá que selecionar o polígono a que pretende adicionar uma nova parte utilizando



Select Single Feature.



**Delete Part** para apagar uma parte de um polígono multiparte: terá que clicar sobre um dos vértices da parte a apagar.



**Add Ring** para criar um polígono anel/ring/donut: comece por criar a fronteira exterior do polígono com



**Add Feature**, depois utilize



Add Ring para criar a fronteira interior do polígono.



**Delete Ring** para criar um *buraco* no interior de um polígono, i.e. apagar o polígono interior de um polígono anel/ring/donut: terá que clicar sobre um dos nós da polígono interior a apagar.



**Merge Selected Features** para juntar dois polígonos adjacentes num polígono único:

A. comece por selecionar um dos polígonos com **Select Single Feature**,

B. selecione o segundo polígono pressionando a tecla [Ctrl] e,



simultaneamente, clicando sobre este com **Select Single Feature**; C. depois registe os valores dos atributos do novo polígono.



Após a digitalização, e após associar uma legenda (ver Secção 1.4.7) e etiquetas (ver Secção 1.4.8) deverá ter um carta de ocupação do solo com um aspecto algo semelhante à carta seguinte:



Figura 11: Exemplo de carta temática do uso do solo da Tapada da Ajuda, com etiquetas correspondentes às classes de nível 2.

Uma forma alternativa de delinear as parcelas, sem digitalizar a fronteira mais do que uma vez, é criar uma nova feature com o modo “**avoid overlap**”. Com essa opção desenha-se livremente a nova feature e o QGIS retira automaticamente as porções do polígono que se sobrepõem a features já existentes.



Figura 12: A opção “**avoid overlap**” retira automaticamente da nova feature (neste caso o Edifício Principal) a parte digitalizada (triângulo em baixo à esquerda) que já pertencia a uma feature existente.

Nesse caso pode criar uma nova feature com sobrepondo-a a uma feature vizinha já existente. Ao fechar o polígono, a aplicação QGIS remove automaticamente a região de sobreposição.



Figura 13: Novo exemplo de aplicação da opção “avoid overlap”.

#### 2.4.4.2 Identificar os problemas de topologia num cdg para os poder corrigir

Caso o cdg já exista, ou caso esteja a ser criado, a ideia é identificar os problemas topológicos do cdg para poder depois editar e corrigir esses problemas. Existem duas formas principais de aplicar esta estratégia: a execução do plugin “**topology checker**” (ou, em alternativa, o plugin “**Check geometries**”) ou a propriedade “**Digitizing**” já discutida acima.

O plugin “**topology checker**” deverá já estar instalado em QGIS3 mas poderá não estar activado. Nesse caso deve activá-lo no local respectivo (menu **Plugins**) e o plugin fica disponível no menu **Vector**.

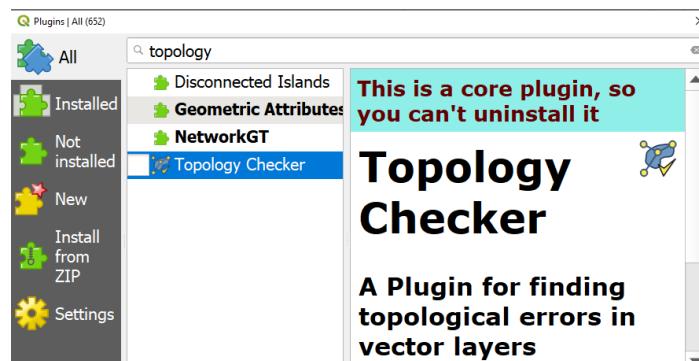


Figura 14: Activar o plug-in Topology Checker

Este plugin<sup>2</sup> permite então verificar a topologia de um cdg já existente. As opções disponíveis em “topology rule settings” são as da Figura 15. Depois de definir a ou as regras a aplicar pode testar-se a totalidade da(s) layer(s) ou apenas a zona visível .

31. Verifique a topologia de **ParcelasTapada** usando o plugin “Topology Checker”: pesquise problemas com gaps e overlaps.

<sup>2</sup> A aplicação do plugin Topology Checker é descrita no video

<https://www.youtube.com/watch?v=NtdmOhimU8Y>

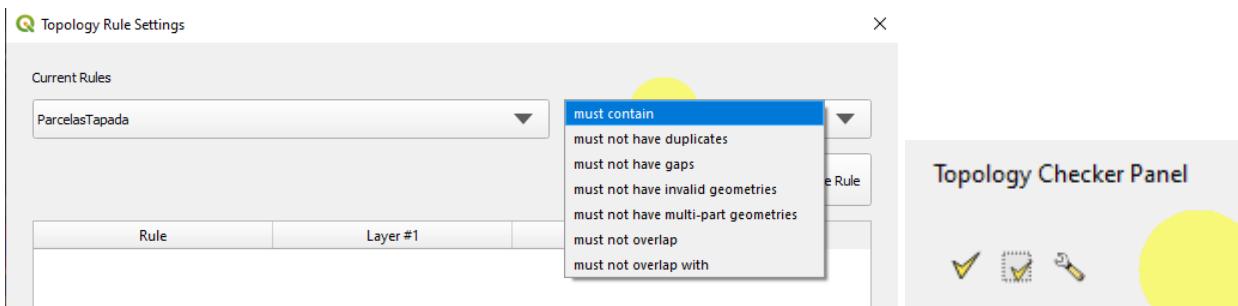


Figura 15: Escolha das regras topológicas no plugin Topology Checker.

Em alternativa ao plugin “**topology checker**” pode usar-se o plugin “**Geometry checker**” e que também é colocado no menu “Vector” depois de activado. Este módulo tem mais opções do que o anterior e dá a possibilidade de corrigir erros topológicos.

A interface da propriedade “**Digitizing**”, ilustrada na Figura 10, é mais interactiva do que “Topology Checker” e permite também vários tipos de acções: (1) **Remove duplicate nodes** indica que o QGIS deve automaticamente remover vértices duplicados (que podem ocorrer por, por exemplo, se clicar duas vezes no mesmo ponto no decurso da digitalização); (2) **Geometry checks** discutida na Secção 2.4.3 para a validade da geometria; (3) **Topology checks** é específico à topologia indica que o QGIS deverá verificar as regras topológicas de existência de falhas “gaps” entre features, não coincidência dos vértices entre duas features que partilham alguma fronteira comum “missing vertex”, ou sobreposição de features “overlap”.

#### 2.4.5 Criar uma tabela de dados não geográficos

32. Crie uma tabela simples de dados com as colunas “Nivel1”, “Nivel2”, “Cultura” e “Rendimento” com a informação indicada na tabela no início da Secção 2.4.
33. Pode criar esta tabela num programa exterior ao QGIS (por exemplo Excel, OpenOffice, Notepad), e guardá-la como ficheiro de texto com extensão **csv** ou **txt**.

Se criar no editor de texto Windows/**Notepad**, o aspecto do ficheiro criado pode ser como o exemplo abaixo, em que o separador escolhido é “ponto e vírgula”. Salve com por exemplo nome “**Culturas.txt**” na sua pasta de trabalho.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
Nivel1;Nivel2;Cultura;Rendimento_euro/ha
AS;AS;;0
AF;AF;;0
AA;TR;Trigo;900
AA;LG;Leguminosa;1800
AA;HO;Hortícola;3500
AA;PA;Pastagem;300
AA;PO;Pousio;0
AA;VI;Vinha;17000
AA;PM;Pomar;10000
AA;OL;Olival;10000|
```

34. Adicione esta tabela ao projeto com o botão como discutido na Secção 1.6.1 e faça o cruzamento de tabelas usando o atributo **UsoSolo2N** do cdg **ParcelasTapada**.como na Secção 1.6.2

#### 2.4.6 Funções \$area e sum

35. Calcule o rendimento total agrícola em euros na área considerada editando a tabela de atributos para determinar o rendimento de cada parcela (use a função **\$area** para obter a área de cada parcela). Finalmente pode usar a função **sum** exemplificada na Secção 2.2 para obter uma coluna da tabela com o valor do rendimento total em euros.

O resultado na tabela de atributos de **ParcelasTapada** deverá ser algo como abaixo, em que o valor da variável **rendParcelas** é obtido como resultado da expressão

$$(\$area/10000) * "culturas_Rendimento_euro/ha":$$

	fid	usoSolo2N	culturas_Nivel1	culturas_Cultura	culturas_Rendimento_euro/ha	rendParcela	rendTotal
1	2 VI	AA	Vinha	17000	30792	85789	
2	12 VI	AA	Vinha	17000	13990	85789	
3	20 TR	AA	Trigo	900	3848	85789	
4	28 TR	AA	Trigo	900	1652	85789	
5	7 PO	AA	Pousio	0	0	85789	
6	8 PO	AA	Pousio	0	0	85789	
7	11 PO	AA	Pousio	0	0	85789	



### 3 Análise espacial sobre conjuntos de dados geográficos vetoriais

O exercício proposto consiste na determinação de regiões aptas à instalação de um equipamento de recreio no Concelho de Cascais. Trata-se de um problema de zonagem. O exercício é também uma oportunidade para aceder a dados disponíveis na internet, pré-processar esses dados, incluindo verificar a validade da geometria, aplicar operações espaciais para resolver o problema de zonagem proposto e documentar o processamento, que é relativamente complexo, com um diagrama de operações.

Todos os dados devem ser exportados para o sistema de coordenadas de referência oficial de Portugal Continental (em metros) **EPSG:3763** quando não são disponibilizados nesse sistema de coordenadas.

#### 3.1 Dados e descrição do problema

Os dados de entrada são cdg vetoriais ou tabelas simples de dados relativos a:

- a) limites do concelho de Cascais (**LimConc**) em formato vettorial; Pode ser determinado a partir da Carta Administrativa Oficial de Portugal (**CAOP**) disponível no site Registo Nacional de Dados Geográficos (SNIG). Deve poder descarregar o conjunto de dados para ter uma cópia local. O sistema de coordenadas de referência deve ser o sistema oficial português para o Continente (epsg=3763).
- b) uso do solo (**UsoSolo**) provenientes da Carta de Ocupação e de Uso do Solo COS2018 (“COS2018v2.shp”, epsg=3763); disponível para download no site Registo Nacional de Dados Geográficos (SNIG).
- c) solos (**CartaSolos**); Pesquisar “solos” em <https://portalgeo.dgadr.pt/portal/apps/sites/#/infosolos/> (“Solos\_Sul\_25000\_ETRS.shp”, epsg=3763)
- d) rede viária (**RedeViaria**); estes dados podem ser obtidos a partir de OpenStreetMap (“gis\_osm\_roads\_free\_1.shp”); para descarregar apenas os dados para Portugal Continental, usar a URL <https://download.geofabrik.de/europe/portugal.html> (epsg=4326); a descrição dos dados (metadados) está disponível em <https://www.geofabrik.de/data/geofabrik-osm-gis-standard-0.7.pdf>
- e) linhas de água (**LAqua**); dados igualmente obtidos em OpenStreetMap (“gis\_osm\_waterways\_free\_1.shp”, epsg=4326)
- f) tabela simples **ProdS.csv**, disponível em <https://github.com/isa-ulisboa/sig/>
- g) tabela simples **ProtRV.csv**, disponível em <https://github.com/isa-ulisboa/sig/>

**Pré-processamento:** Os conjuntos de dados descarregados da internet são muito grandes pois cobrem a totalidade ou grande parte do território de Portugal Continental. A manipulação dos dados será mais simples se forem apenas selecionadas as features que intersetam o Concelho de Cascais:

- a) Determinar um novo cdg (**LimConc.shp**) que corresponde apenas ao Concelho de Cascais (isso pode ser feito por seleção por atributos em CAOP);
- b) Usar esse cdg para selecionar por localização as features que vão constituir os cdg **UsoSolo**, **CartaSolos**, **RedeViaria**, **LAqua** que intersetam **LimConc**. Nota: para **RedeViaria** e **LAqua**, deve exportar usando o sistema de coordenadas **EPSG:3763** forma a que todos os cdg usem esse sistema de coordenadas de referência.

Pretende-se encontrar zonas adequadas para a instalação de um parque de merendas no concelho de Cascais. Essas zonas têm que cumprir todas as condições seguintes:

1. Situarem-se em locais com uso do solo do tipo “Superfícies agroflorestais (SAF)”, “Florestas” ou “Matos” de acordo com o nível 1 da legenda COS2018 (atributo **COS18n1\_L** da layer **UsoSolo**);

2. Incluir apenas solos de baixa ou de média produtividade. Os dados para o problema contém uma folha de cálculo **ProdS.csv** com extensão “csv” (comma separated values) que pode ser lido em QGIS como visto na Secção 1.6.1.fclass

COD1	produtividade
67	Vct Media produtividade
68	Vct(d,p) Media produtividade
69	Vtc Media produtividade
70	ASoc Baixa produtividade
71	Arc Baixa produtividade

A tabela associa o código de classificação dos solos utilizado no cgd **CartaSolos** à classificação da sua produtividade (baixa, média ou alta). Assim, é necessário efectuar o cruzamento da tabela de atributos do cgd **CartaSolos** e da tabela **ProdS** através dos atributos **COD1** e **COD1\_solos** e que consta em ambas as tabelas tal como foi descrito na Secção 1.6.2.

3. Devem estar afastadas das vias rodoviárias, de acordo com a distância (em metros) definida na tabela **ProtRV**.

Tipo	protM
1 motorway	100
2 motorway_link	80
3 primary	50
4 primary_link	40
5 secondary	25
6 secondary_link	20

De acordo com a tabela **ProtRV** esta distância de proteção depende do tipo de via rodoviária. Assim, é necessário efetuar o cruzamento da tabela de atributos do cgd **RedeViaria** e da tabela **ProtRV** através dos atributos **fclass** e **Tipo** que consta das tabelas.

4. Devem ser atravessadas por uma linha de água. Apenas linhas de água com valor “river” ou “stream” do atributo **fclass** em **LAqua** devem ser consideradas.

osm_id	code	fclass	width	name
980	1118283...	8102 stream	0	NULL
981	559230216	8101 river	0	NULL
982	559230427	8101 river	0	NULL

5. Devem ter uma área igual ou superior a 30 hectares;

### 3.2 Representar uma resolução do problema com um diagrama de operações

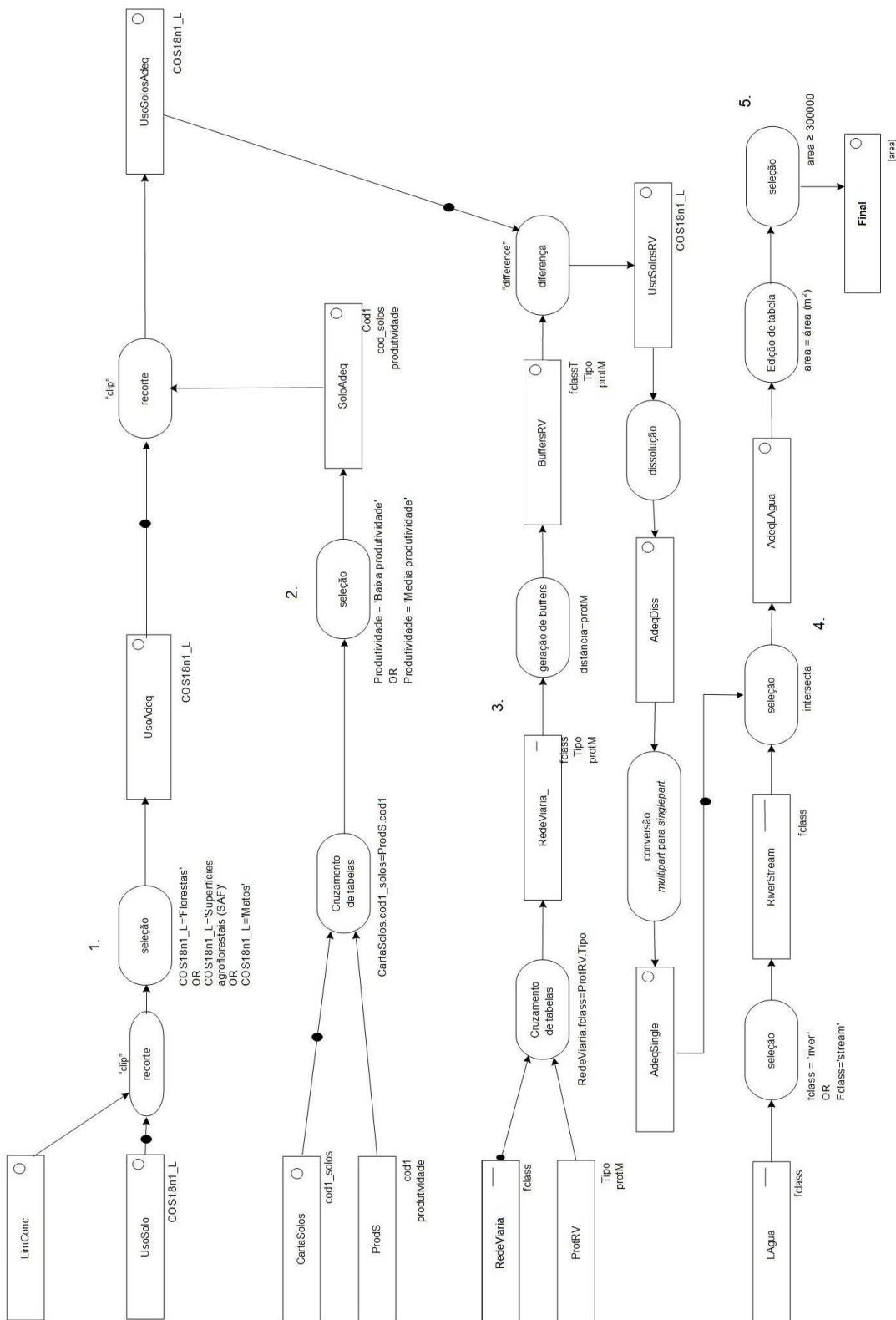
A forma recomendada para resolver um problema de análise espacial é estabelecer uma **sequência de operações** para resolver o problema. Essa sequência de operações pode ser descrita por um **diagrama** que representa cada operação, os atributos relevantes, o tipo de cgd de input (e a sua prioridade) e output, a operação a aplicar e os parâmetros dessa operação.

6. Analise e critique a solução para resolver o problema descrito acima que é apresentada no diagrama da página seguinte (cada número no diagrama corresponde aos critérios 1 a 5 enumerados acima). Em particular, justifique a necessidade das operações de dissolução e de conversão de tipo geométrico que são usadas para transformar **UsoSolosRV** em **AdeqSingle**.

### 3.2 Representar uma resolução do problema com um diagrama de operações

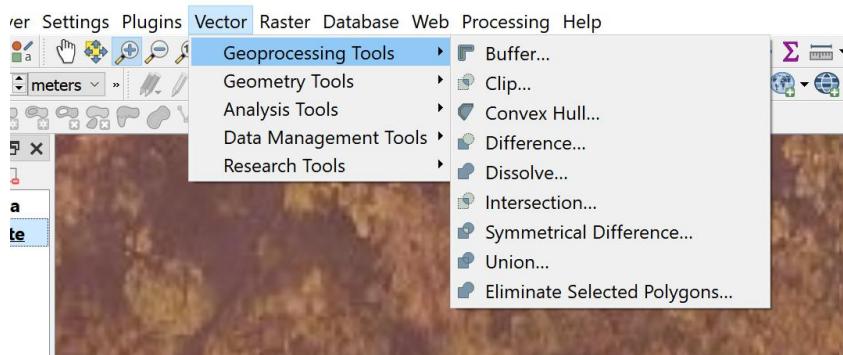
7. Para atingir o objetivo proposto, existem várias soluções alternativas. Em particular, verifique que a operação de “intersecção” pode ser utilizada em alternativa às operações de “recorte” (“clip”) no modelo. Compare a utilização de uma e outra operação.
8. Resolva o problema recorrendo à aplicação QGIS de acordo com o diagrama anexo e guardando todos os cdg que vai criar numa pasta diferente de CascaisIn (por exemplo, na pasta com o nome CascaisOut). Veja as sugestões na secção seguinte antes de tentar resolver o problema.

### 3.2 Representar uma resolução do problema com um diagrama de operações



### 3.3 Algumas operações de sobreposição vetorial e de restruturação de dados vetoriais

As operações de análise espacial necessárias estão disponíveis no menu “Vector”:



O QGIS permite também usar operações de sobreposição espacial alternativa às ferramentas por omissão do QGIS, disponíveis através do menu “Processing/Processing Toolbox” .

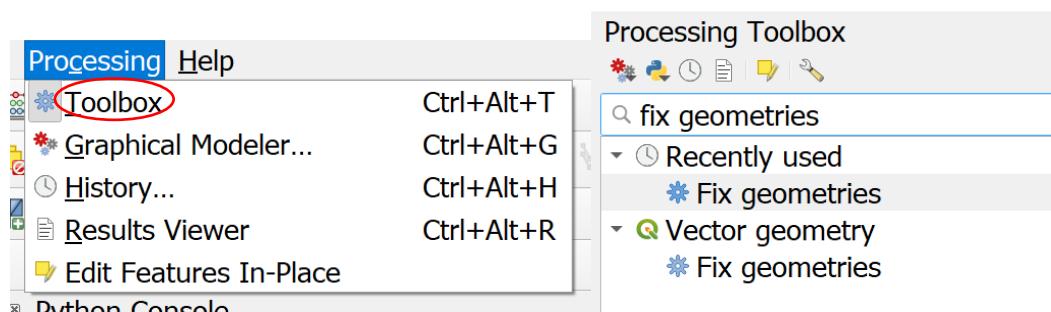


Figura 16. Acesso a Processing Toolbox. Na imagem da direita está o resultado da pesquisa de ‘Fix Geometries’.

#### 3.3.1 Features inválidas

Infelizmente, um dos problemas comuns em análise espacial de dados geográficos é trabalhar com conjuntos de dados geográficos com features inválidas (daí ser tão importante usar as ferramentas de edição discutidas na Secção 2.4.3 quando se cria nova informação geográfica).

Para identificar a existência de features inválidas e as causas para esses erros pode usar a função **Vector/Geometry Tools/Check Validity** ou então **Check geometries** (já referidas em 2.4.3). Os outputs dessas funções podem permitir identificar as features não válidas e a localização dos erros.

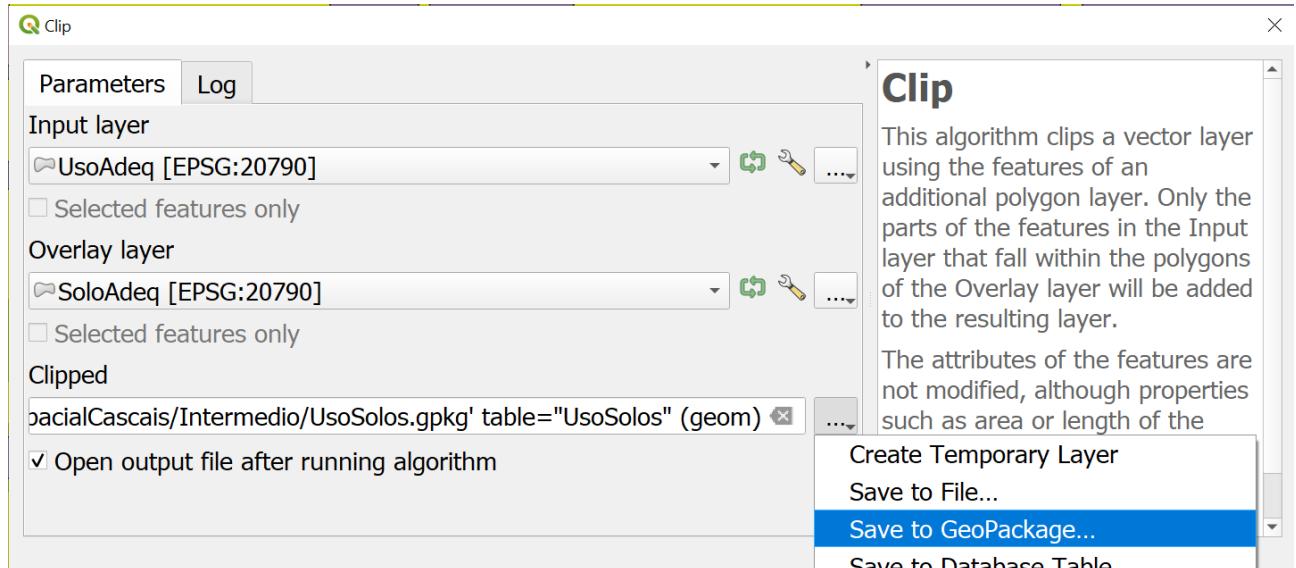
O procedimento mais simples para corrigir features com geometria inválida é usar “**Fix geometries**” disponível em Processing Toolbox (ver Figura 16).

A alternativa é editar a geometria das features inválidas identificadas com **Vector/Geometry Tools/Check Validity**: este é o procedimento recomendado, mas pode ser difícil e demorado. A funcionalidade **Check geometries** permite aplicar algumas regras que podem ser usadas para corrigir alguns dos problemas.

**Deve-se sempre trabalhar com cdg que passem o teste de validade das features.**

#### 3.3.2 Operação de recorte (“clip”) e de intersecção

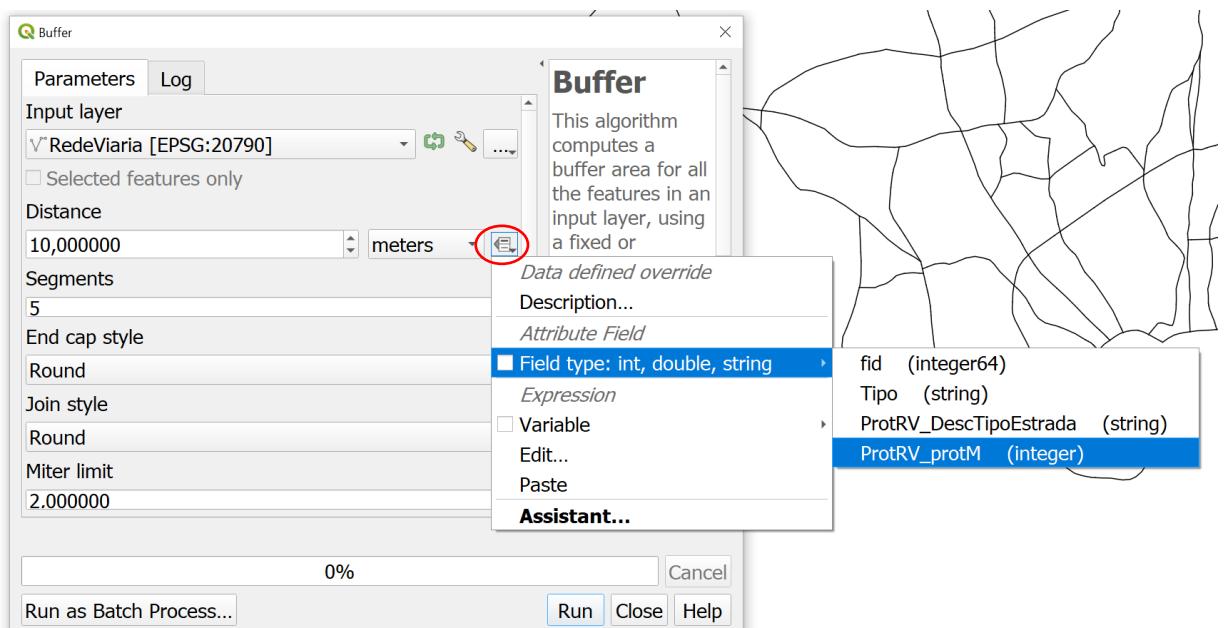
Recorte de um cdg A por um cdg B. Note que é uma operação em que a ordem dos inputs é relevante, pois apenas os atributos do cdg prioritário são preservados no output. Em alternativa pode ser usada a operação “Intersection” em que a ordem não é relevante, e que cria um output com todos os atributos de A e de B. O output da operação pode ser guardado como uma novo ficheiro (“GeoPackage” por omissão) na pasta de trabalho ou como um ficheiro temporário.



### 3.3.3 Operação de geração de "buffers"

Para cada feature de input é criada uma feature de output que corresponde ao buffer determinado a partir da distância de buffer. Há duas possibilidades:

- A distância pode ser constante para todas as features; Neste caso basta escrever o valor de distância a usar na opção “Distance”.
- A distância é dada pelo valor de um atributo. Neste caso o uso da ferramenta “buffer” deve ser feito da forma seguinte:

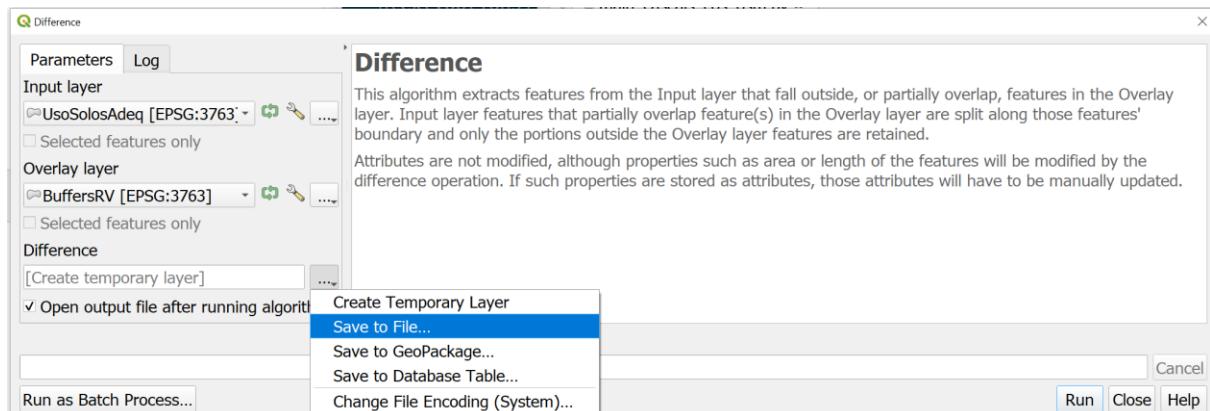


### 3.3 Algumas operações de sobreposição vetorial e de restruturação de dados vetoriais

No caso do exercício, pode escolher-se a opção “dissolve result” de “Buffer” para fundir todos os buffers gerados numa feature única.

#### 3.3.4 Operação de diferença

Na figura abaixo mostra-se a interface da ferramenta Difference. O output pode ser shapefile (“Save to file”), geopackage, ou outro formato.

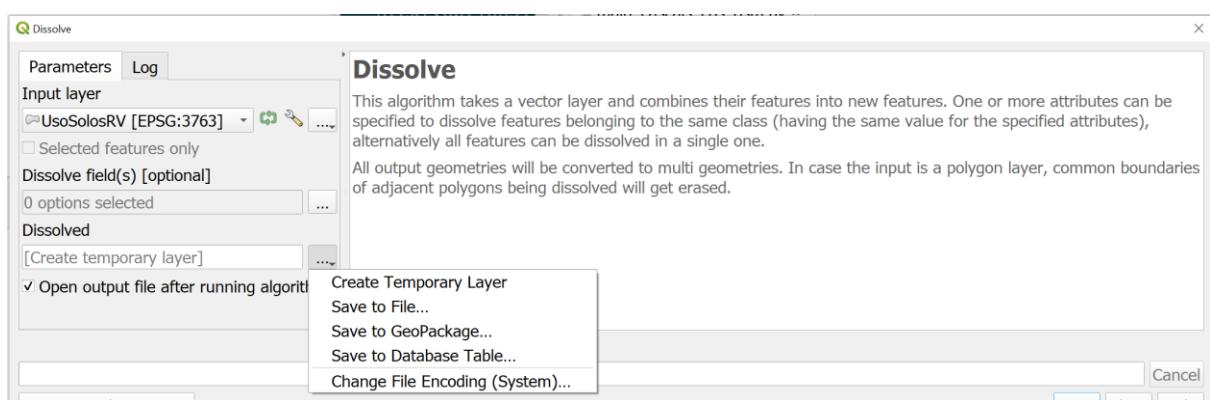


#### 3.3.5 Operação de dissolução

A operação de dissolução é permite eliminar a fronteira entre features adjacentes e agrupar todas as features numa única feature (que é tipicamente “multipart”). Pode ser realizada

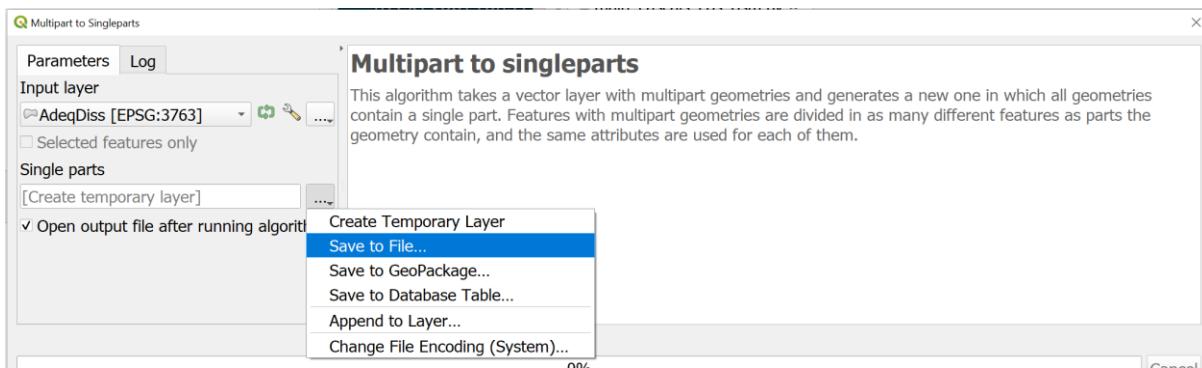
- 1) uma dissolução total que não tem em conta os atributos do cdg, ou
- 2) uma dissolução por atributo (ou atributos) em que apenas features com o mesmo valor do atributo são dissolvidas.

O objetivo é realizar uma dissolução total a partir de UsoSolosRv dando origem a um novo cdg em formato “**shapefile**” com uma única feature:



#### 3.3.6 Operação de conversão “multipart” para “singlepart”

O resultado da operação anterior é um cdg “multipart” com uma única feature. Para desagregar essa feature em features **espacialmente conexas** é necessário usar uma ferramenta que altera o tipo geométrico de “multipart” para “singlepart” disponível no menu Vector/Geometry Tools.



### 3.4 Solução do exercício

Figura 17 ilustra a parte final da resolução, mostrando o cdg **AdeqLAGua** e a selecção (a verde) das zonas espacialmente conexas que têm área superior a 30 ha (**final**), sobre um mapa de fundo “Google Satellite” (ver Secção 2.1).



Figura 17. Solução do exercício de análise espacial sobre dados vetoriais, onde se mostram as zonas que satisfazem os critérios 1 a 4 do enunciado do problema de zonagem e a selecção das zonas com área superior a 30 ha (a verde), que corresponde ao 5º e último requisito. No fundo é apresentado um mapa “Google Satellite” da região em torno do Concelho de Cascais. A azul são indicadas as linhas de água principais

### 3.5 Resolução do exercício Cascais com script em Python em QGIS 3 (\*\*\*)

Tal como discutido na Secção 1.5.3, pode-se usar as ferramentas em Processing Toolbar e os scripts em Processing/History para criar um script em Python para resolver o exercício, o que permite automatizar os procedimentos e facilmente testar soluções com novos parâmetros como, por exemplo, alterar as distâncias de envolvência das estradas, ou o tipo de solo adequado. Este tópico avançado, que não faz parte da matéria da UC de licenciatura, é discutido num video do canal “QGIS 3 em português”.

### 3.6 Exercício sobre ciclovias e freguesias em Portugal Continental (\*\*)

Faça o download dos dados sobre ciclovias em <https://www.ciclovias.pt/dados> (formato geojson, que o QGIS pode ler) e da Carta Administrativa Oficial de Portugal (CAOP, ver Secção 1.6.5) cujas “features” representam as freguesias de Portugal Continental.

- O cdg de ciclovias deve ser exportado como um novo cdg (geopackage por exemplo) alterando o sistema de coordenadas de referência para ser epsg:3763 (em coordenadas cartográficas em metros). Designe o novo cdg como **ciclovias3763**
- Dado que a mesma ciclovia pode ter uma interrupção (por exemplo, ser interrompida por uma estrada ou rua), considere que a interrupção não pode ser superior por exemplo a 50 m. Para criar uma rede de ciclovias, ligando as cicloviias que distam menos de 50 metros, crie um buffer de 25 m em torno de **ciclovias3763**, para obter o novo cdg **cicloviasBuffer**. Escolha a opção de *dissolução* para remover todas as fronteiras interiores e obter um cdg com uma única feature. Remova todos os atributos da tabela de atributos de **cicloviasBuffer**.
- Aplique a operação “multipart para singlepart” a **cicloviasBuffer** para separar a todos os grupos de cicloviias conexos. O resultado será um novo cdg **cicloviasGrupos** que features do tipo *singlepart* (e por isso conexas espacialmente).
- Usando operações de selecção por localização, cálculo de área e selecção por atributos, e os cdg **cicloviasBuffer** e **CAOP**, responda às seguintes questões:
  - (a) Quais são as freguesias de Portugal Continental que têm pelo menos uma ciclovia?
  - (b) Quais são as cicloviias que ligam pelo menos duas freguesias?
  - (c) Qual é o comprimento aproximado das cicloviias em cada grupo de cicloviias?
  - (d) Qual é o grupo de cicloviias com maior comprimento e quais são as freguesias que esse grupo de cicloviias liga entre si?

## 4 Análise de dados matriciais (raster) e conversão vetorial/matricial

### 4.1 Dados para o exercício

O cdg vetorial do tipo “polígono” **freguesias\_litoral\_norte** representa as freguesias existentes na área de estudo;

O cdg vetorial de polígonos **Solo** representa o tipo de solo. O significados dos valores do atributo código (que podem ser 1,2,3,4,5) encontram-se na tabela **SoloTipo**. Se quiser criar uma legenda para o cdg vetorial **Solo** baseada nos valores do atributo **tipoSolo** que se encontra na tabela **SoloTipo**, terá que executar uma operação de cruzamento de tabelas tal como foi descrito na Secção 1.6.2. No final, o cdg **Solo** terá uma coluna adicional que indica o tipo de solo: Arenossolo, Social, Duna, Cambissolo ou Fluvissolo.

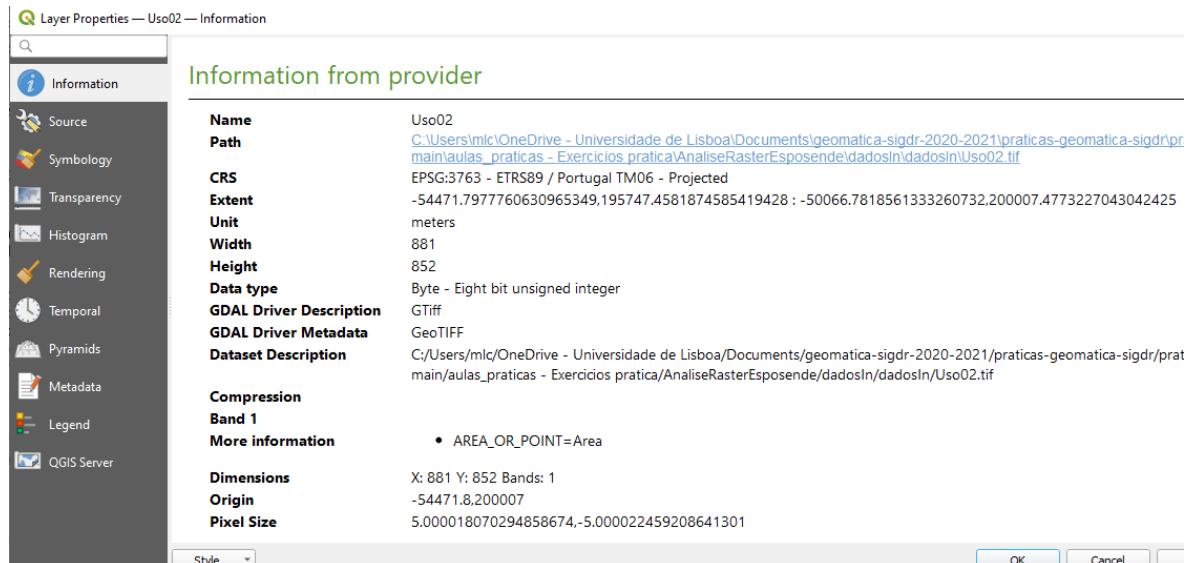
Os cdg matriciais **Uso90**, **Uso02** e **Uso03** representam os tipos de uso do solo nos anos de 1990, 2002 e 2003, respectivamente, tomando em cada pixel valores entre 1 e 9; os nomes dos tipos tipo de uso correspondentes constam da tabela **UsoClassif**.

*NOTA: a designação do tipo de uso de solo “Agricultura ar livre” usada em 1990 e 2002, em 2003 passou a ser “Agrícola hortícola”.*

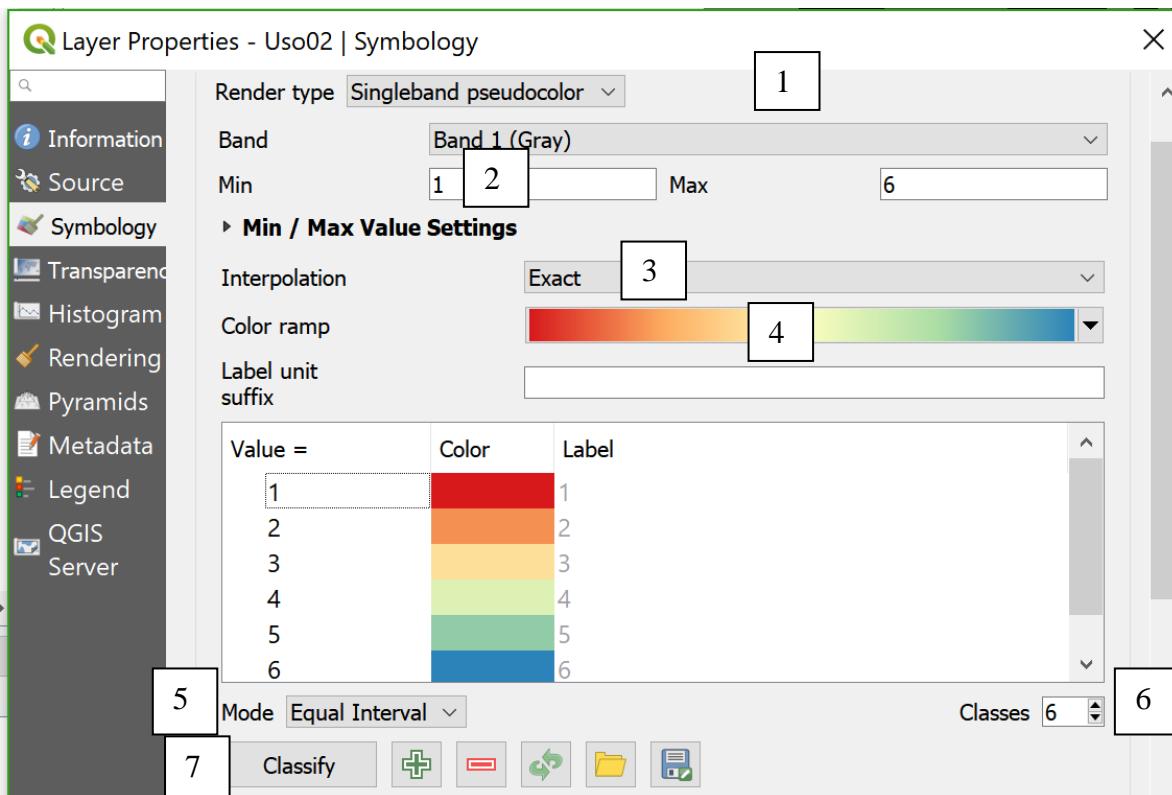
### 4.2 Criação e manipulação de legendas para dados matriciais

Parte dos procedimentos discutidos nesta secção já foram introduzidos na Secção 1.4.9 e na Secção 1.4.11 mas serão agora mais desenvolvidos.

1. Analise a informação disponibilizada no cdg **Uso02**. Verifique as características destes cdg tais como o número de linhas e de colunas da imagem, o sistema de referência das coordenadas, a dimensão das células nas unidades deste mesmo sistema (resolução espacial) e o tipo dos valores dos pixels). Em particular, verifique que a resolução espacial é de 5m.



2. Crie uma legenda com cores pré-definidas para a imagem:



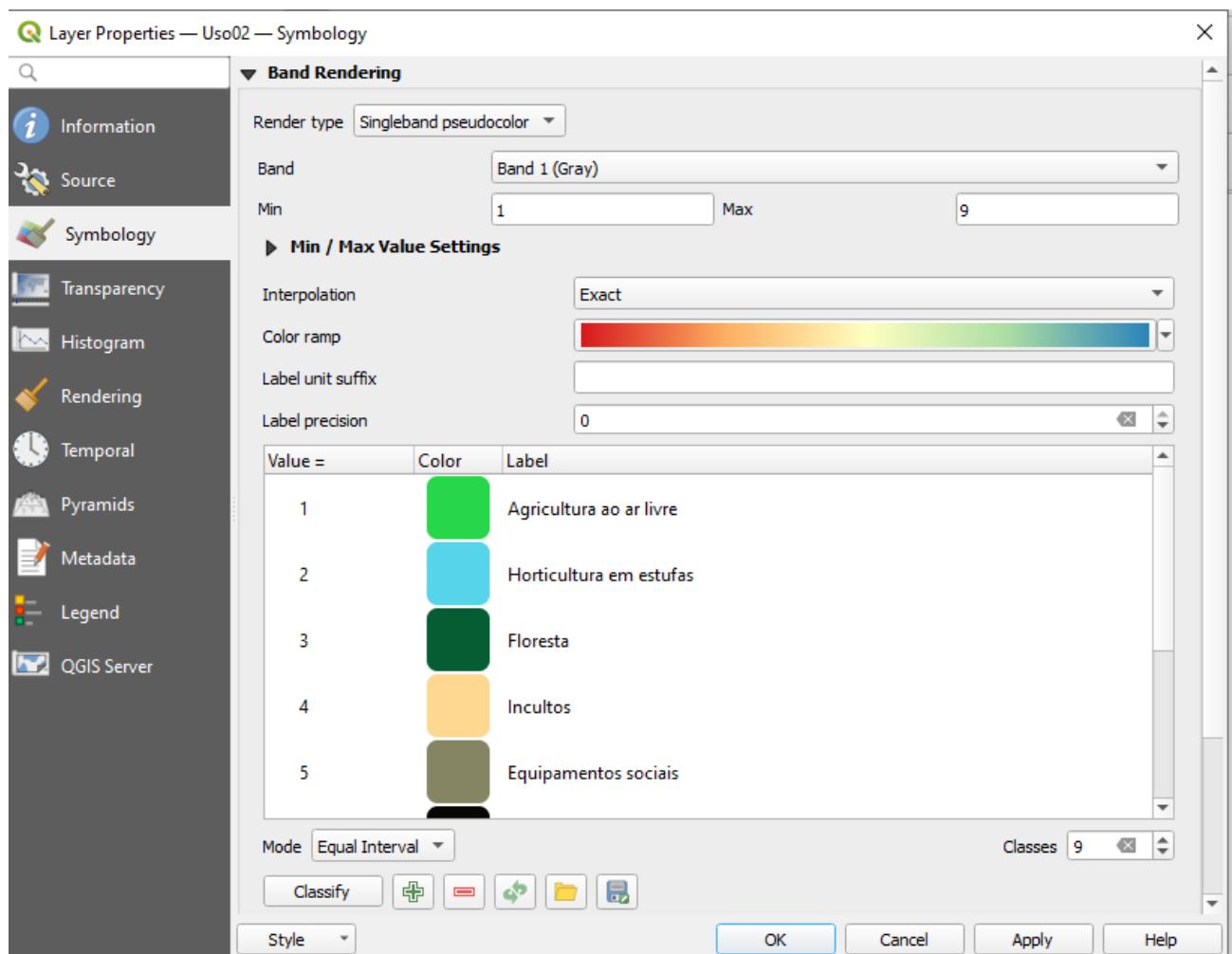
- Crie de uma legenda comum a diversos cdg matriciais: Dado que existem 9 classes de ocupação do solo, comuns aos anos 1990, 2002 e 2003, numeradas de 1 a 9, e com valores “Agricultura ar livre”, ..., “Agrícola Hortícola” como indicado na tabela **UsoClassif**, é útil construir uma legenda com 9 classes, e com cores apropriadas, que possa ser usada para esses três conjuntos de dados.

Neste exemplo, mostra-se como fazer com a opção “Singleband pseudocolor”, embora também se possa em alternativa escolher a opção “Palette/Unique values” em que, como o nome indica, se escolhe uma cor e uma etiqueta para cada valor do raster.

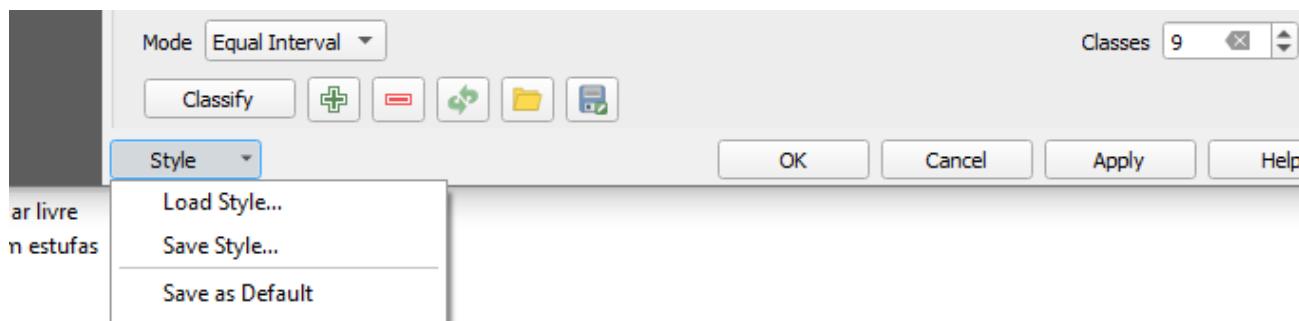
A escolha do modo de interpolação de cores (“Interpolate”) com “Singleband pseudocolor” dá as três seguintes possibilidades, explicadas na documentação do QGIS:

*<<The shader maps the colors as specified by its color map. The color map is provided as a list of items with pixel value and its associated color. There are three modes of interpolation of values:*

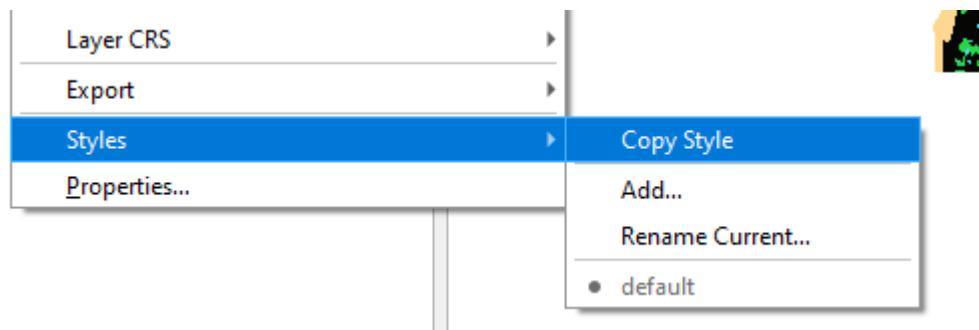
- *linear (INTERPOLATED): resulting color is linearly interpolated from the color map entries above and below the actual pixel value*
- *discrete (DISCRETE): color is used from the color map entry with equal or higher value*
- *exact (EXACT): color is not interpolated, only the pixels with value equal to color map entries are drawn>>*



Na parte inferior da mesma janela tem a opção de salvar a legenda. Se usar “save as default” a legenda será guardada num ficheiro com o mesmo nome do cdg (**Uso02**) do tipo “QGIS Layer Style file” e terá extensão **qml**. Existindo o ficheiro **qml**, este será usado automaticamente para definir a legenda quando carregar o cdg em QGIS.



4. A legenda pode ser facilmente copiada para outros cdg matriciais para que os três anos (1990, 2002 e 2003) tenham a mesma legenda. Usando o botão “style” como no exemplo acima (1º. Load Style; 2º Save as Default) ou pode simplesmente fazer *copy style/paste style* da legenda de um cdg para outro usando o menu direito da layer.

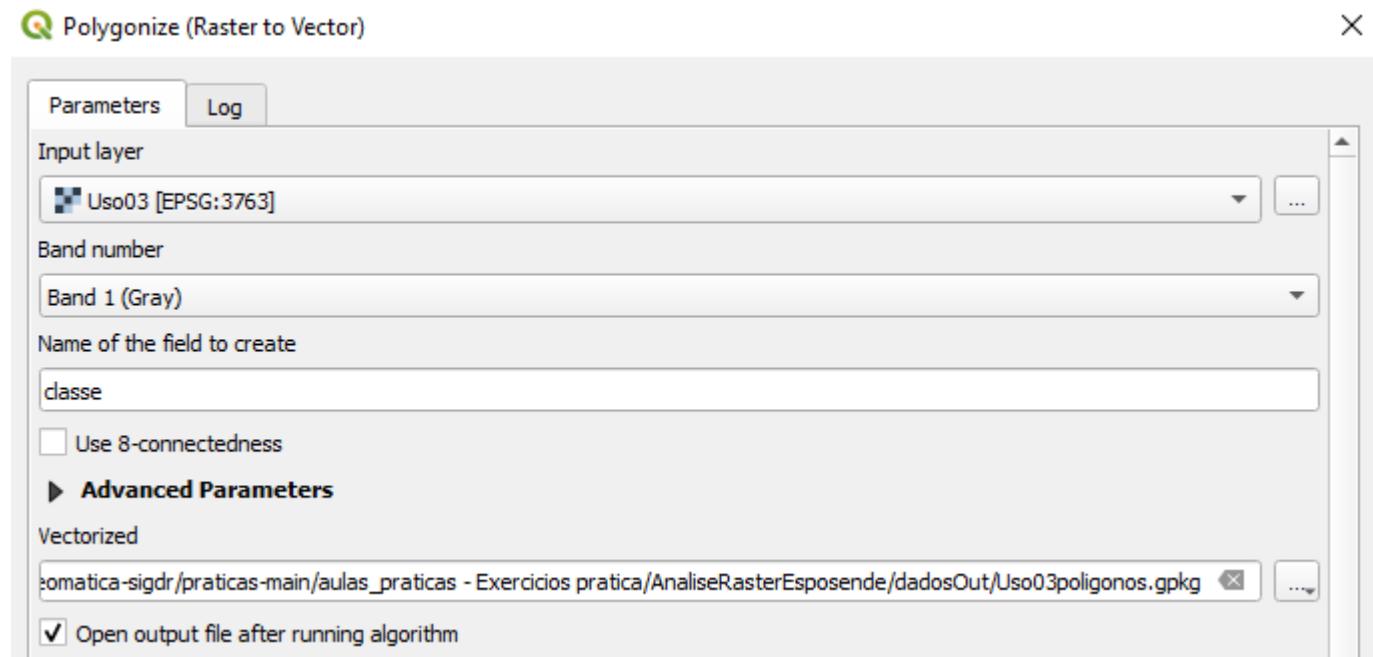


5. Depois de ter estabelecido a legenda comum aos cdg Uso90, Uso02 e Uso03, verifique visualmente que houve um grande aumento na área de “Horticultura de estufas” e de “Urbanização” entre os anos 1990 e 2002, e a diminuição na área de Floresta. Recorde que a designação do tipo de uso de solo “Agricultura ar livre” usada em 1990 e 2002, em 2003 passou a ser “Agrícola hortícola”, o que origina uma alteração muito evidente da legenda da carta.

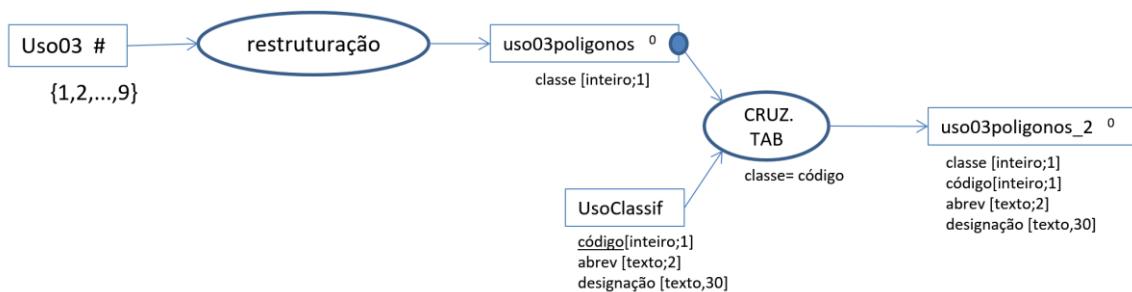
#### 4.3 Restruturação de “raster” para formato vetorial com “polygonize”

No exercício acima foi necessário construir manualmente a legenda dos cdg matriciais. No entanto, a informação para a legenda já está disponível na tabela **UsoClassif**. Como visto na Secção 1.6.2 os nomes do tipos de uso do solo poderiam ser adicionados ao cdg dos usos do solo fazendo um cruzamento de tabelas se o cdg de uso do solo estivesse em formato vetorial.

6. Converta o cdg **Uso03** de formato matricial (com resolução de 5 metros) em formato vetorial com a função **polygonize** no menu Raster/Conversion.



7. Complete as operações no diagrama seguinte, e no final use o cdg **uso03poligonos\_2** para construir uma carta de uso do solo com a legenda correspondente ao atributo **designação**.



8. **Observação importante (validade do resultado da operação “polygonize”):** no exercício acima, a função de restruturação dos dados “polygonize” foi usada para obter um cdg vetorial. No entanto, *esta função pode dar origem a um cdg vetorial que não passa o teste de validade “check validity”* (ver Secção 2.4.3), dado que na conversão de pixels para polígonos poderem surgir linhas intersectadas (“self intersection”). Caso o teste “check validity” identificar features não válidas, essas features deverão ser corrigidas antes de serem aplicadas operações de análise espacial. No exercício acima isso não é um problema pois o “cruzamento de tabelas” não é uma operação espacial.

Suponha que pretende determinar os locais da freguesia de Estela (formato vetorial) em que o uso do solo em 2003 foi “Agrícola hortícola” (formato raster) e o tipo de solo é Arenossolo (formato vetorial).

Há duas estratégias possíveis:

- (A) converter **uso03** para vetorial e aplicar operações de seleção por atributos (ver Secção 1.5.1) e de sobreposição vetorial (ver Secção 3.3.2). O problema que vai encontrar é que o cdg **uso03poligonos** vai de apresentar problemas de validade (48 casos de “self-intersection”) e terá que corrigir esses problemas. Pode editar o cdg para resolver os erros, mas o processo é delicado e muito trabalhoso,

Em alternativa, é possível alterar automaticamente a geometria de **uso03poligonos** para resolver os problemas com a ferramenta **Fix geometries** discutida na Secção 2.4.3.

- (B) Converter os cdg vetoriais de Freguesias e Solo para formato raster, e encontrar a solução do problema usando operações sobre rasters (ver abaixo). Para esse tipo de abordagem, é útil usar a função “align rasters”, discutida na Secção 6.4.3

## 4.4 Exercício de restruturação vetorial para “raster”, reclassificação e sobreposição matricial

### 4.4.1 Descrição do exercício: calcular índice de risco de poluição com nitratos

Pretende-se criar uma carta de risco de poluição com base no uso de solo em 2003 e no tipo de solo. Os factores de risco estão associados ao tipo de uso e ao tipo de solo, e são hierarquizados conforme apresentado no quadro (em que o valor mais elevado corresponde a maior risco).

Uso do solo	Código	Factor
Horticultura de estufas	2	5
Agrícola hortícola	9	4
Agrícola arvense	8	3
Agricultura ar livre	1	2
Urbanização	6	2
Equipamentos sociais	5	2

Tipo de solo	Código	Factor
Arenossolos	2	4
Dunas	5	4
Fluvissolos	3	3
Cambissolos	4	2
Social	1	1

Floresta	3	1
Incultos	4	1
Corpos de água	7	0


Tabela 1 Factores de risco de poluição com nitratos em função do uso do solo e do tipo de solo

O índice de risco de uma determinada área deve ser calculado pela fórmula:

$$\text{índice de risco} = 0.6 \times \text{factor uso do solo} + 0.4 \times \text{factor tipo de solo}$$

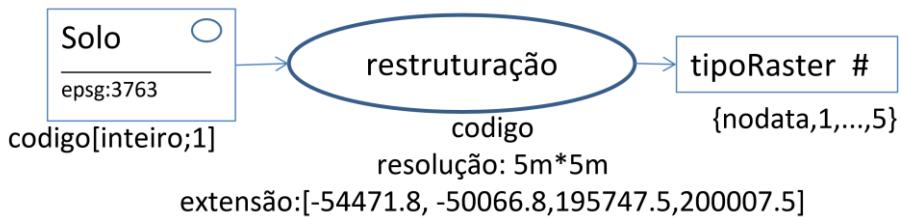
#### 4.4.2 Restruturação de formato vetorial para formato matricial (“raster”)

O formato matricial é bem adaptado para resolver este tipo de problemas pois permite efectuar rapidamente cálculos “pixel a pixel”. Como o cdg **Solo** está em formato vetorial, o primeiro passo consiste em criar um cdg matricial com a informação dos solos.

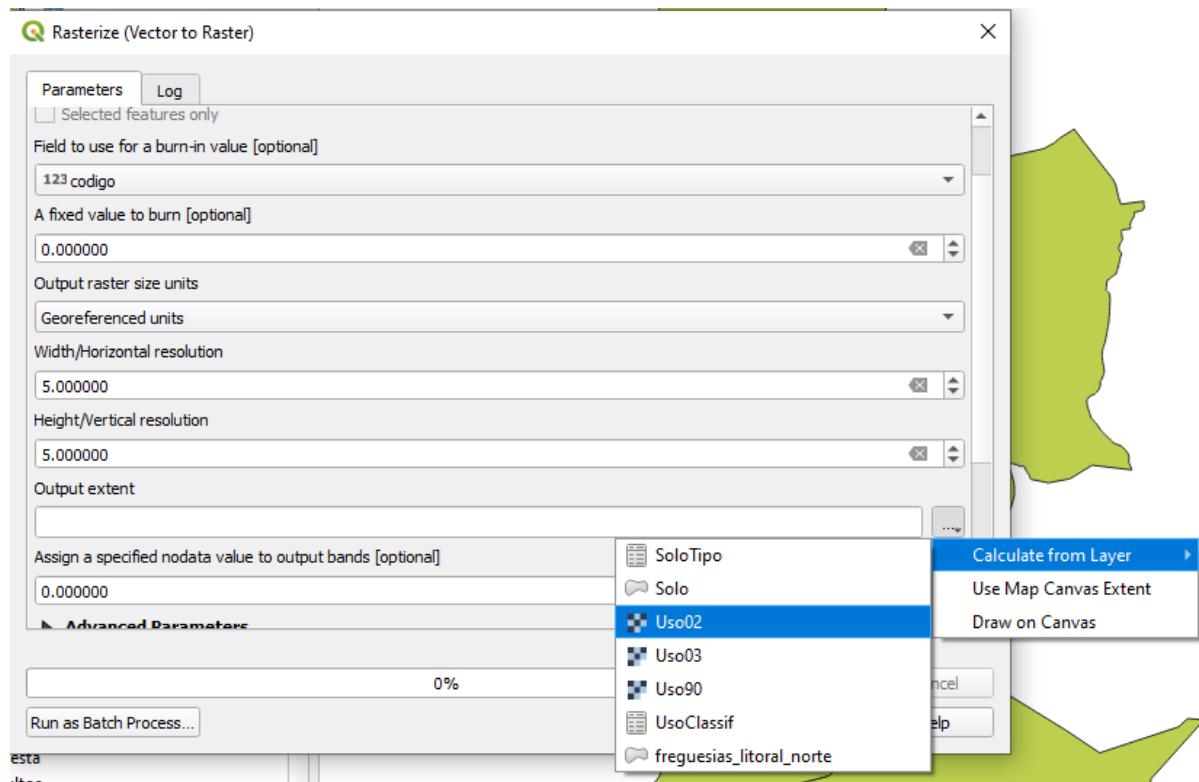
9. Converta o cdg Solo para formato matricial com uma resolução espacial de 5 metros usando a função **rasterize** no menu **Raster/Conversion**.

Se não forem definidos valores para a extensão do raster (limites superior, inferior, esquerdo e direito), a função rasterize cria um raster com uma extensão rectangular, com os lados passando nos pontos mais extremos dos objectos vetoriais representados. Os pixels das regiões do rectângulo que contêm objectos vetoriais registam o respectivo valor do atributo escolhido para obter o raster. Os pixels das regiões do rectângulo que não contêm objectos vetoriais registam um valor definido para *nodata*. Neste caso, vamos explicitamente criar um raster com a mesma extensão que o raster Uso02.

Esta operação é descrita pelo seguinte diagrama.



Por omissão é criado um ficheiro de output em formato GeoTIFF que é o formato mais comum para cdg do tipo raster. A extensão do raster criado poderá ser desenhada sobre a imagem, ou importada do conjunto de dados a restruturar como neste exemplo.

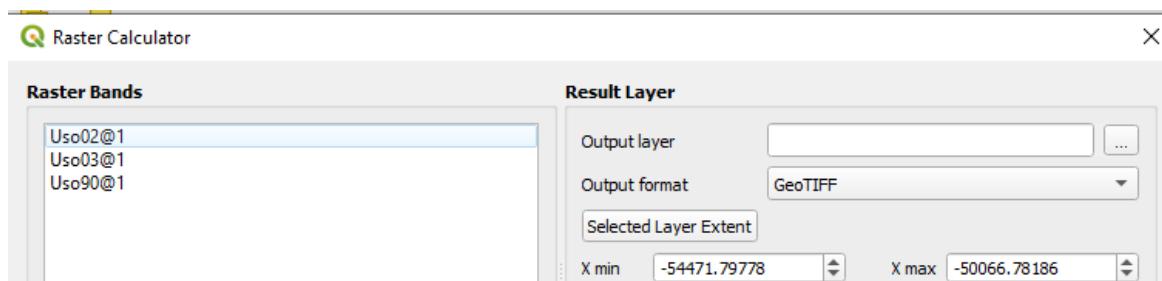


#### 4.4.3 Operações de reclassificação e sobreposição matricial

O QGIS permite efectuar de forma rápida cálculos ao nível do pixel. Existem dois tipos de operação que diferem no número de inputs:

- Rclassificação:** quando há um único input
- Sobreposição matricial:** quando há dois ou mais inputs, tendo todos os inputs o mesmo sistema de coordenadas de referência (CRS), extensão e resolução espacial.

Em QGIS ambos os tipos de operações são realizadas usando a ferramenta “**Raster Calculator**” do menu Raster.



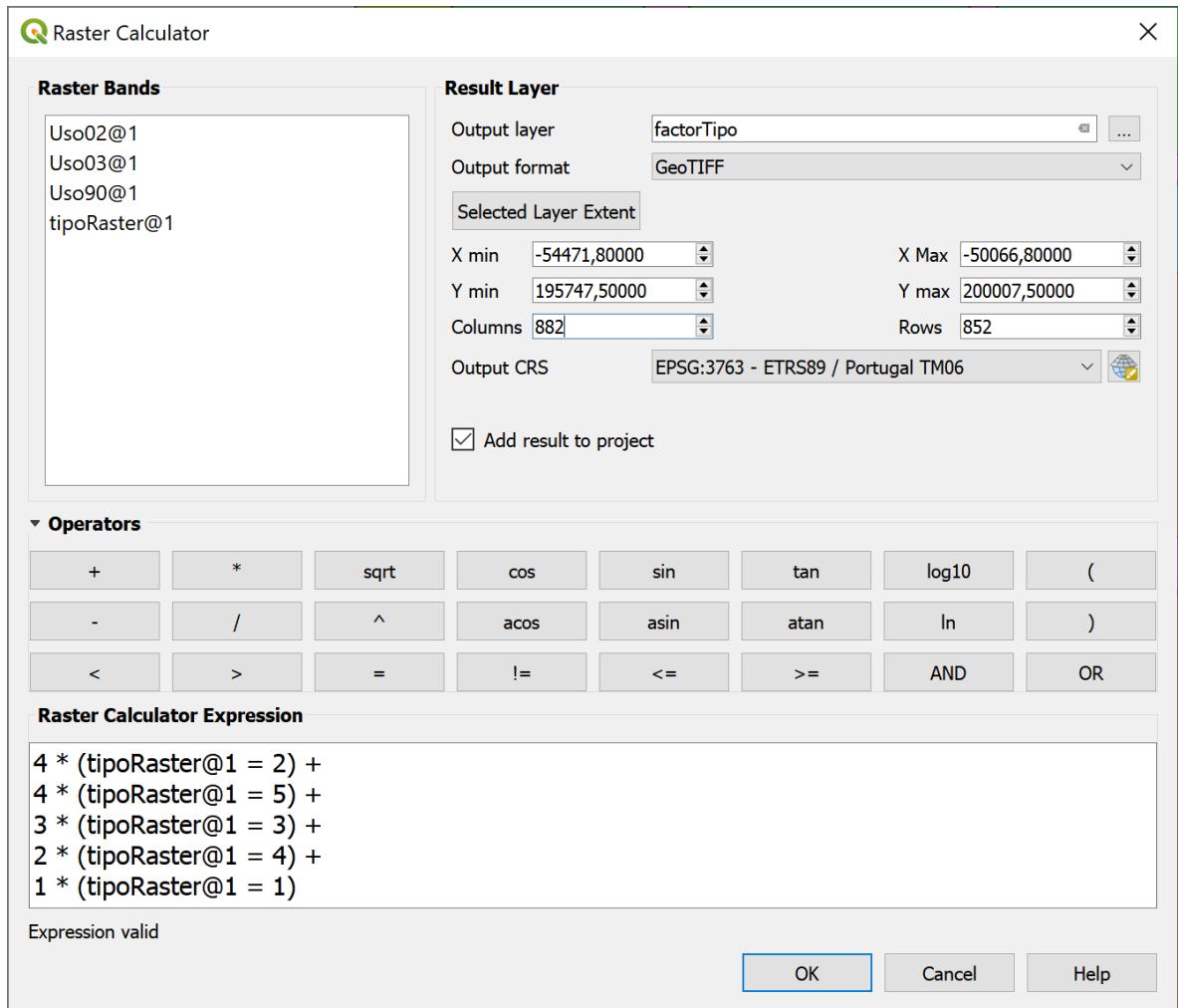
- Reclassificar os valores de **tipoRaster** (índices de tipo de solo) em valores do factor de risco associado ao tipo de solo de acordo com a Tabela 1. A reclassificação é realizada usando uma expressão artimética que é aplicada a todos os pixels do “raster” **tipoRaster**. O sufixo @1 indica que se trata da primeira “banda” de **tipoRaster** (neste caso só há uma “banda” mas em geral um raster pode representar uma imagem com várias bandas).

$$4 * (\text{tipoRaster}@1 = 2) +$$

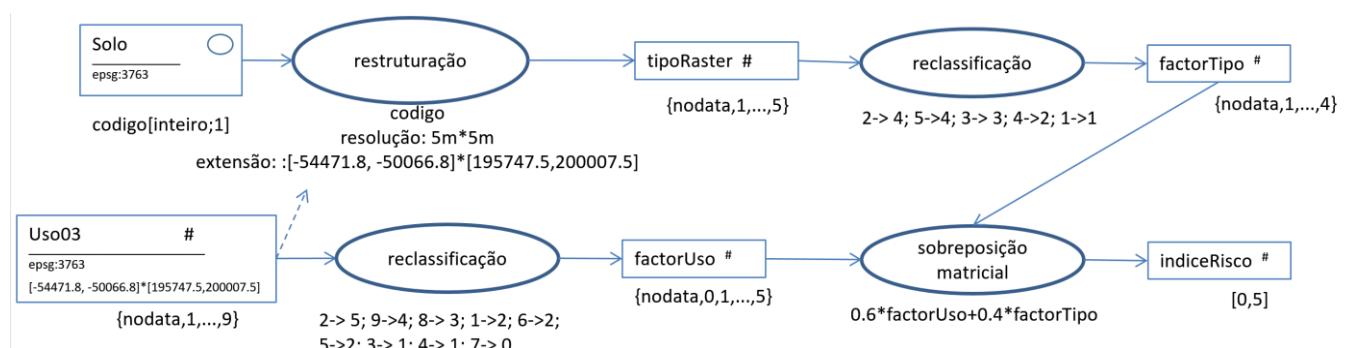
#### 4.4 Exercício de restruturação vetorial para “raster”, reclassificação e sobreposição matricial

```
4 * (tipoRaster@1 = 5) +
3 * (tipoRaster@1 = 3) +
2 * (tipoRaster@1 = 4) +
1 * (tipoRaster@1 = 1)
```

A expressão acima converte os valores na condição à direita (índice do tipo de solo) nos valores à esquerda (factor), realizando assim a reclassificação.



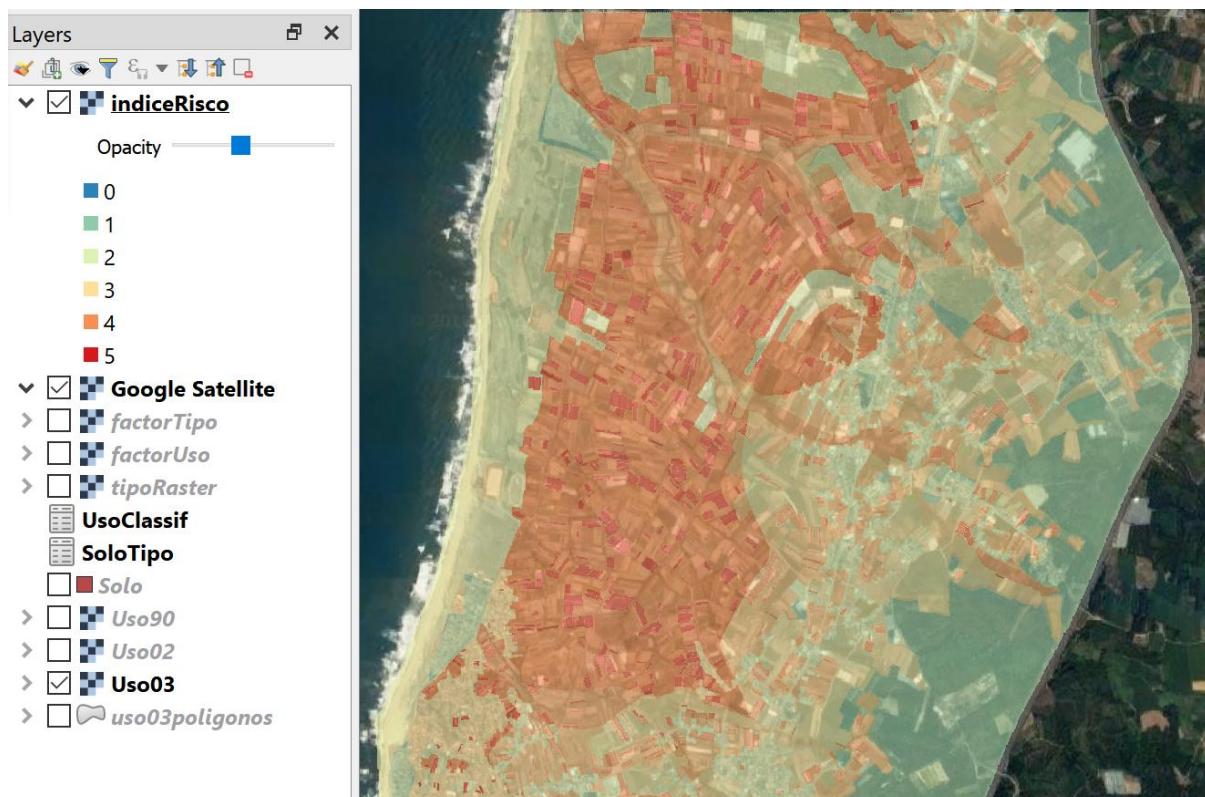
11. Aplique as operações do diagrama abaixo para determinar a carta de risco de poluição com nitratos para 2003. A operação de sobreposição matricial também é realizada em “Raster calculator” usando dois inputs na expressão aritmética.



#### 4.4.4 Solução do exercício e regulação de transparência na carta

Nas propriedades de “layer” pode ser adicionado um botão de regulação de transparência que é particularmente útil quando se pretende observar várias cartas sobrepostas (ver Secção 1.4.10).

O resultado do exercício deverá ser uma carta de índice de risco que deverá tomar valores entre 0 e 5, dado que se trata de uma soma ponderada de factores com valores entre 0 e 5, com coeficientes de ponderação positivos que somam 1 (0.6 e 0.4). As zonas de maior risco localizam-se em arenossolos com uso de horticultura de estufas.



## 4.5 Exercício sobre quantificação da alteração do solo (\*\*)

Pretende-se obter um cdg que represente as variações da área de floresta entre 1990 e 2002. Adicionalmente, pretende-se determinar a área (em ha) perdida de floresta entre 1990 e 2002.

12. Escolha a ou as operações que lhe permitem criar um novo cdg matricial em que o valor final da célula é 1 (se há floresta em 1990 e 2002), 2 (se há floresta em 1990 mas não em 2002), 3 (se não há floresta em 1990 mas há em 2002) ou 4 (se não há floresta nem em 1990 nem em 2002). Note que em **Raster calculator**, para representar o operador relacional  $\neq$  (diferente) o símbolo a utilizar é  $\neq$ .
13. Para determinar a redução de área de floresta, converta o cdg *raster* para vetorial, e efetue uma operação de dissolução (ver Secção 3.3.5) seguida de um cálculo de áreas (ver Secção 2.4.6).

## 4.6 Interpolação espacial (\*\*)

#### 4.6.1 Problema e dados

O cdg vetorial de linhas **AquiferoLim** representa o limite dum aquífero freático. O cdg vetorial de pontos **Pocos** representa a localização de poços no aquífero, com a respetiva concentração de nitratos, expressa em mg/L, no atributo **concNO3**. Sugestão pode criar etiquetas para o layer **Poços** com o valor da respetiva concentração de nitratos para visualizar melhor a distribuição espacial de valores.

Considere o problema de obter, a partir dos valores de concentração de nitratos (NO3) nos poços, estimativas da concentração de nitratos na água subterrânea para todos os locais do aquífero pelo método de interpolação IDW (ponderação inversamente proporcional à distância).

#### 4.6.2 Interpolação espacial com IDW (inverse distance weighted interpolation)

O método de interpolação IDW baseia-se num conjunto de dados vetoriais de tipo ponto para gerar uma superfície em formato matricial (raster). O valor estimado da variável (neste caso, concentração de nitratos) em cada pixel v, é dado por uma combinação linear convexa dos valores nos pontos:  $v = \sum c_i / \sum d_i$ , em que os coeficientes são  $c_i = c_i / \sum c_i$  (para a soma dos  $c_i$  ser 1) com  $c_i = (1/d_i)^p$ , em que os  $d_i$  são as distâncias aos pontos de input, e os  $v_i$  são os valores (das concentrações) nos pontos. O expoente p (“power” na função IDW) permite ajustar os pesos.

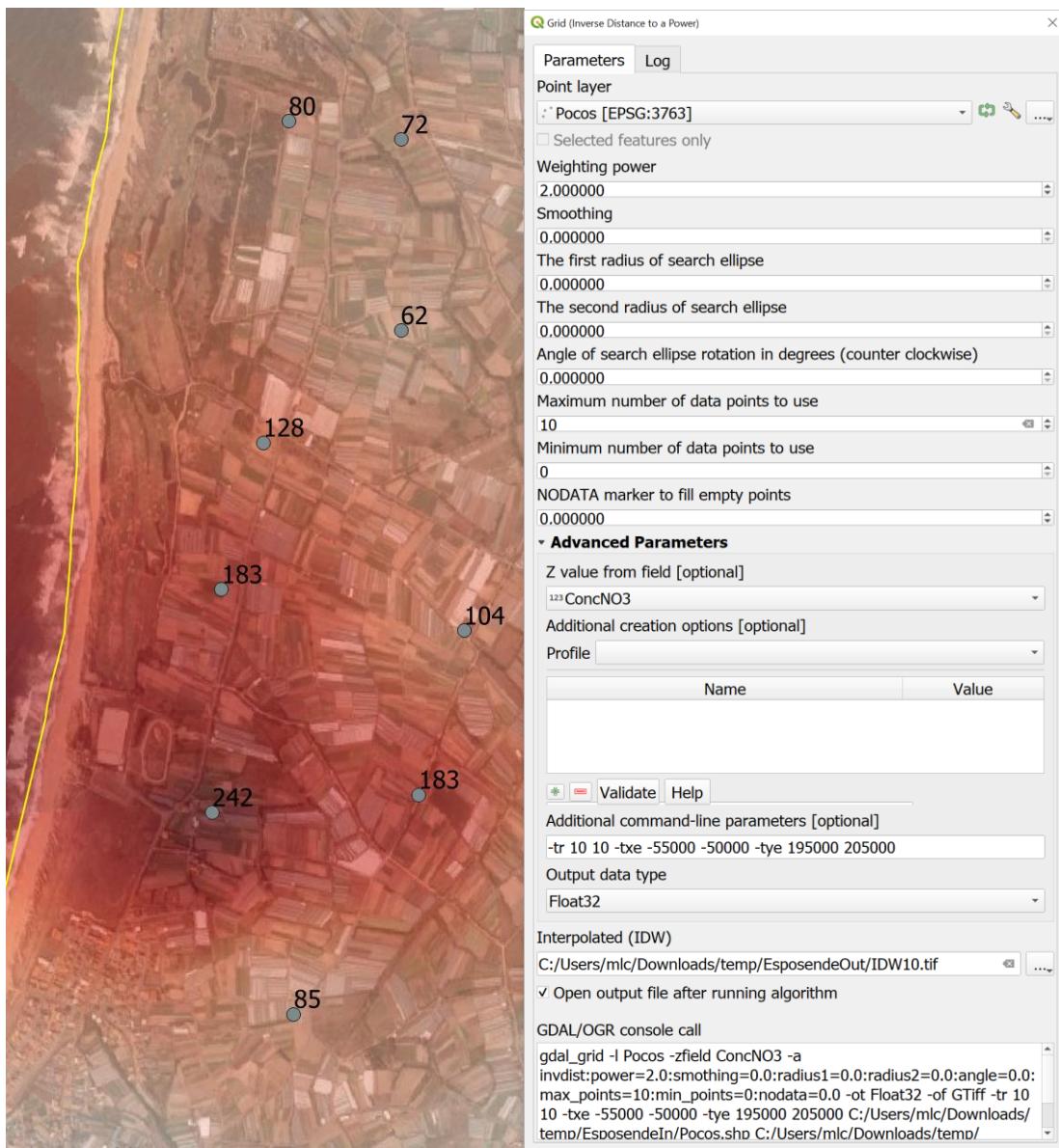
Existem várias funções de interpolação disponíveis em QGIS. No menu Raster/Analysis encontra-se a função “Grid (inverse distance to a power)”. A função depende de uma série de parâmetros que podem ser escolhidos. O parâmetro principal é o expoente da distância (“inverse distance power”) que por omissão toma o valor  $p=2$ .

14. Use a função indicada “Grid (inverse distance to a power)” para interpolar os valores de concentração de NO3 pela região de estudo. Pode ver um exemplo de escolha de parâmetros na figura abaixo.
15. Execute de novo esta operação mas com valores diferentes dos parâmetros Power, Radius e número máximo de pontos. Compare os resultados e interprete as diferenças em função dos valores que atribuiu a estes 3 parâmetros.

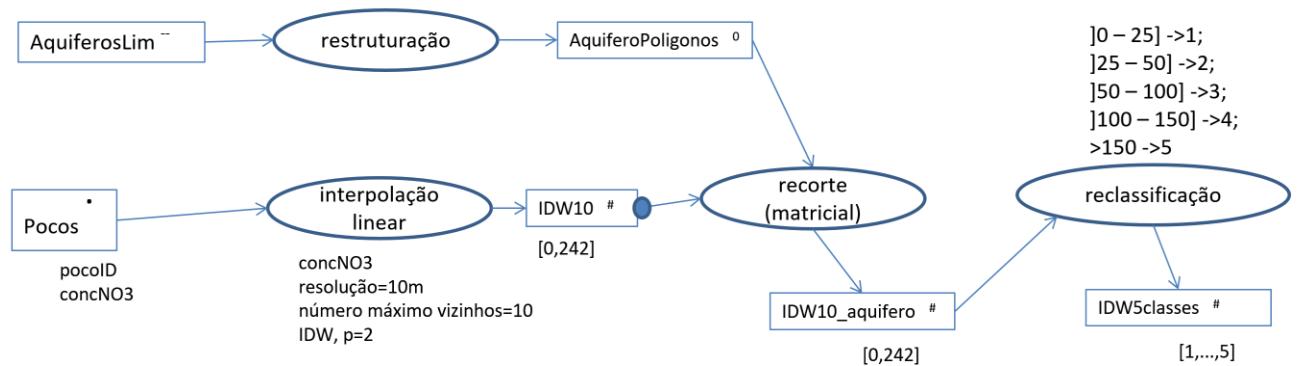
O resultado (IDW10 no diagrama abaixo) pode agora ser restrito à área terrestre, usando o contorno dado pelo cdg AquiferosLim disponível nos dados de input. Mas é necessário fazer primeiro uma conversão de AquiferosLim que é do tipo “linha” em AquiferosPolígono, do tipo “polígono”, que pode ser feito no menu **Vector/Geometry Tools/Lines to Polygons**. O recorte matricial está no menu **Raster/Extraction/Clip Raster by Mask Layer**.

16. Reclassifique o cdg matricial que obteve pelo método IDW de forma a obter um novo cdg matricial com valores inteiros (1, 2, ..., 5) representativos das 5 classes de concentração seguintes: ]0 – 25]; ]25 – 50]; ]50 – 100]; ]100 – 150]; >150.
17. Crie uma legenda adequada ao cdg matricial criado por este método.

A figura seguinte ilustra a interface da função de interpolação e uma possível gama de cores para apresentação dos resultados. O mapa é colocado sobre uma imagem de muito boa resolução espacial Google Satellite como explicado na Secção 2.1.



O conjunto de operações a realizar pode ser descrito pelo seguinte diagrama de operações, em que o recorte matricial é usado para recortar a parte do cdg matricil IDW10 pelo contorno de AquiferosLim, que tem previamente que ser convertido em polígonos.



## 5 Sistemas de coordenadas de referência e projecções

### 5.1 Dados para o exercício

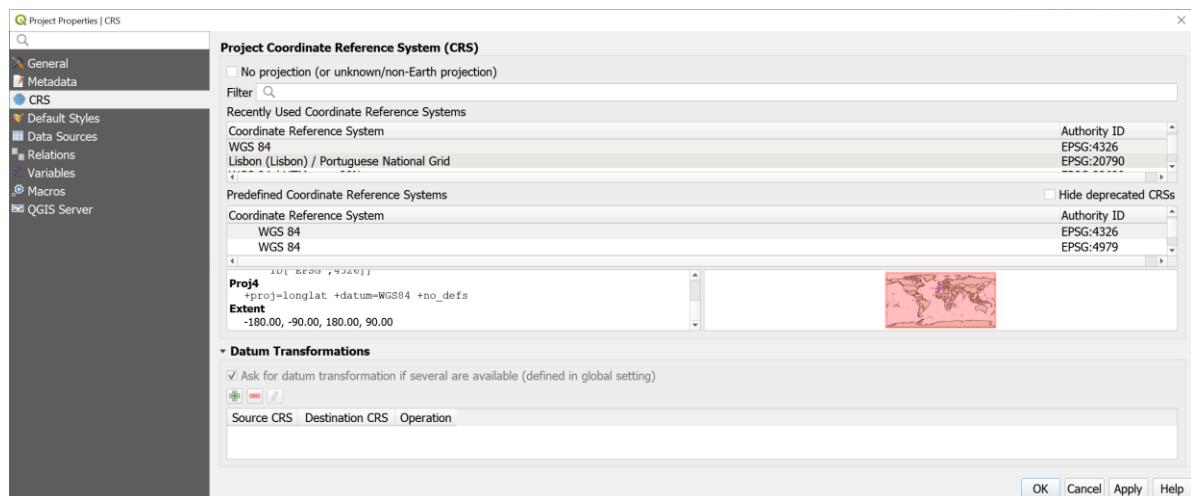
- A. cdg **VerticeSesimbra\_ETRS89** com uma feature “ponto” representa a posição do vértice geodésico de Sesimbra (datum ETRS89, longitude: -9.106779778°; latitude: 38.45279864°)
- B. cdg de estradas do Concelho de Sesimbra **EstradasSesimbraHGLx102164**

### 5.2 Sistema de coordenadas de referência (CRS) do projeto QGIS

Em QGIS inicie um novo projeto. No fundo da aplicação, a *Status bar* deverá ter o seguinte aspecto:



1. Verifique que o QGIS define para CRS do novo projeto o que tem código EPSG:4326. O código EPSG resulta de uma classificação de CRS para todo o globo fornecida pelo European Petroleum Survey Group.
2. Se clicar sobre o CRS do projeto obtém a seguinte janela que permite alterar o CRS do projeto e que permite observar a descrição do CRS corrente:



O CRS EPSG:4326 é o sistema de coordenadas geográfico de uso mais comum. As suas coordenadas são longitude (que varia entre -180 graus e 180 graus) e latitude (que varia entre -90 graus e 90 graus) como indicado na extensão do CRS indicado na janela acima. A descrição

**EPSG 4326: +proj=longlat +datum=WGS84 +no\_defs.**

indica que a projecção de coordenadas geográficas para coordenadas planares consiste simplesmente em usar os valores de longitude no eixo dos x e de latitude no eixo dos y, e que a longitude e latitude são definidas para um referencial elipsoidal para o globo terrestre designado WGS84 (é o referencial adoptado universalmente). Em particular, as coordenadas obtidas por aparelhos de GPS correspondem a esse referencial.

### 5.3 Sistema de coordenadas de referência (CRS) do projeto e do conjunto de dados geográficos

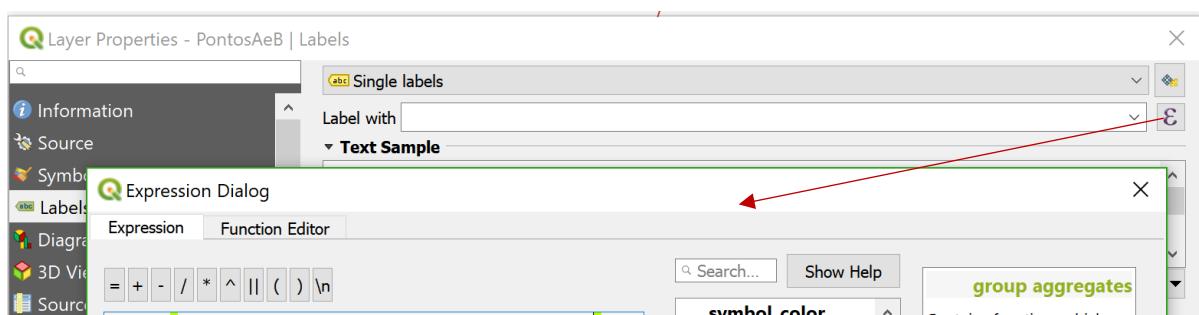
3. Adicione o cdg **VerticeSesimbra\_ETRS89** que representa a posição do vértice geodésico de Sesimbra (datum ETRS89, longitude: -9.106779778°; latitude: 38.45279864°). Verifique nas propriedades do layer, em General, que o CRS do layer é EPSG:4258, conhecido como ETRS89. É também um sistema de coordenadas de longitude e latitude, com coordenadas em graus:

**EPSG 4258: +proj=longlat +ellps=GRS80 +towgs84=0,0,0,0,0,0 +no\_defs**

O datum ETRS89 é, do ponto de vista prático, idêntico ao datum WGS84 e por isso os valores de transformação de datum `+towgs84`, usados pelo CRS são todos nulos e os valores de longitude e latitude em WGS84 são iguais aos de ETRS89.

Obtenha as coordenadas do vértice com as funções `$x` e `$y`:

4. Criando etiquetas para **VerticeSesimbra\_ETRS89** com a expressão `concat('Longitude: ', round($x,5), ' Latitude: ', round($y,5))` no menu de propriedades da “layer”, e em “Labels”. Nesse menu “Expression Dialog” pode usar “search” para procurar funções disponíveis para construir etiquetas (use “search” para procurar a função `concat`, e ver qual é a sintaxe dessa função):



Note que ao adicionar esse cdg ao projeto, o CRS do projeto foi automaticamente alterado para o CRS esse novo cdg (EPSG: 4258). *QGIS por omissão selecciona o CRS do projeto como sendo o CRS do primeiro conjunto de dados adicionado a um projeto novo*. Mas o CRS do projeto pode ser alterado em qualquer altura.

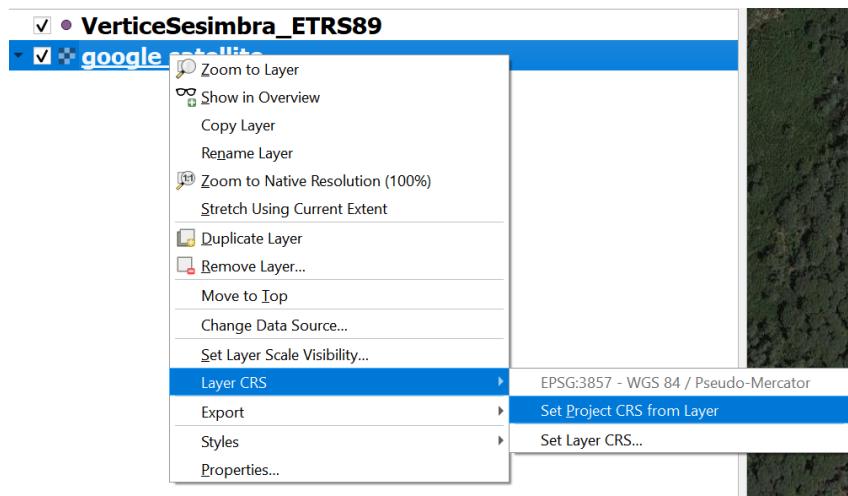
5. Adicione uma imagem de muito boa resolução como explicado na Secção 2.1, como por exemplo uma imagem de satélite Google e faça zoom out para ver o vértice geodésico na imagem.

Altere o sistema de coordenadas do projeto para ser o sistema de coordenadas da imagem de alta resolução Bing ou Google, que é EPSG:3857 (WGS84/Pseudo-Mercator, usada pelas cartas Google, Bing, etc), faça essa alteração como indicado na Secção 5.2 e confirme que a descrição do CRS é:

**EPSG 3857: +proj=merc +a=6378137 +b=6378137 +lat\_ts=0.0 +lon\_0=0.0 +x\_0=0.0 +y\_0=0 +k=1.0 +units=m +nadgrids=@null +wktext +no\_defs**

Alternativamente, pode usar o menu direito do layer para associar ao projeto o CRS do layer.

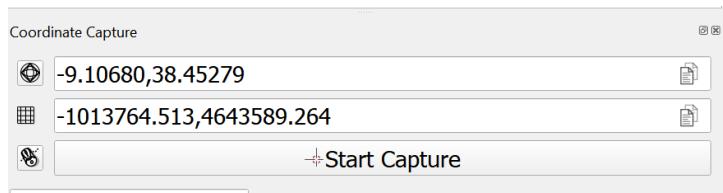
### 5.3 Sistema de coordenadas de referência (CRS) do projeto e do conjunto de dados geográficos



É um sistema de coordenadas em metros. A projecção de coordenadas subjacente<sup>3</sup> induz distorções importantes nas distâncias mas preserva aproximadamente a forma.

6. Verifique que o vértice geodésico de Sesimbra é representado no sistema EPSG:3857, com coordenadas em metros X= -1013762.09 m; e Y= 4643590.04 m (distância ao Equador). Para obter valores aproximados (pois dependem da posição do cursor) das coordenadas pode:

- Colocar o cursor sobre o ponto e observar as coordenadas na caixa respectiva
- Activar o plugin “coordinate capture” no menu “Plugins”. Essa função fica então disponível no menu “Vector”. Dessa forma obtém as coordenadas geográficas e cartográficas no CRS do projeto para esse ponto.



Nas seguintes alíneas vamos seguir o seguinte diagrama de operações para ilustrar alguns aspectos importantes da transformação de coordenadas em QGIS.

---

<sup>3</sup> A projecção cartográfica usa duas representações geográficas do globo: as coordenadas de origem são coordenadas WGS84 sobre o elipsóide de referência, mas a projecção assume que essas coordenadas são sobre uma esfera com raio = 6378137 m, e utiliza uma projecção de Mercator (sobre um cilindro vertical). O parâmetro `+nadgrids=@null` acima assegura que a longitude e latitude não são alteradas quando as coordenadas WGS84 são convertidas em coordenadas sobre a esfera. O parâmetro `+wktext` assegura que o parâmetro `+nadgrids` é preservado sob GDAL/OGR (ver <https://proj4.org/faq.html#changing-ellipsoid-why-can-t-i-convert-from-wgs84-to-google-earth-virtual-globe-mercator>). A coordenada rectangular X refere-se à distância a um meridiano próximo de Greenwich, medida ao longo do Equador; e a coordenada Y refere-se à distância ao Equador. Esta projecção (Pseudo-Mercator) não deve ser utilizada directamente para o cálculo de distâncias e áreas. Os erros nas áreas à latitude e/longitude de Portugal é da ordem dos 60%. A adopção generalizada do EPSG:3857 globalmente deve-se ao facto de a transformação de coordenadas geográficas WGS84 em coordenadas rectangulares ETRS:3858 (e vice-versa) ter expressões matemáticas muito simples como descrito no seguinte link: <https://alastaira.wordpress.com/2011/01/23/the-google-maps-bing-maps-spherical-mercator-projection/>). Mais precisamente,  $x=6378137*\pi*Long/180$  (m) e  $y=6378137*\ln(\tan((\pi/4)*(1+Lat/90)))$  (m), sendo Long e Lat coordenadas WGS84 expressas em graus.

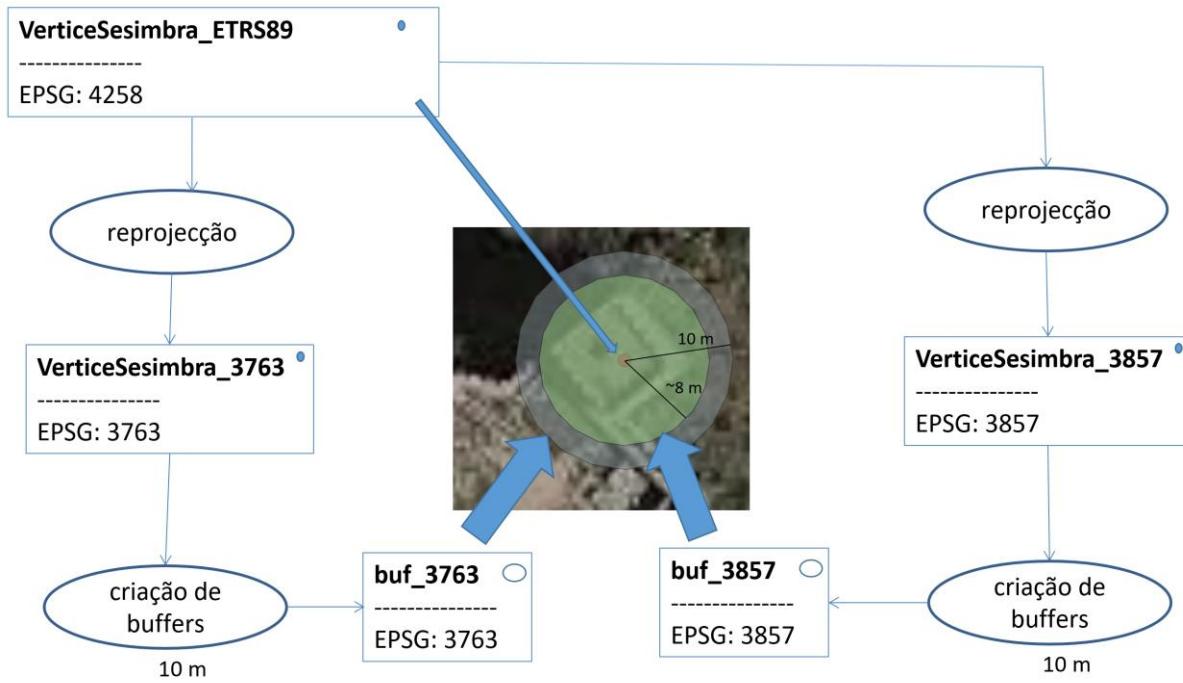
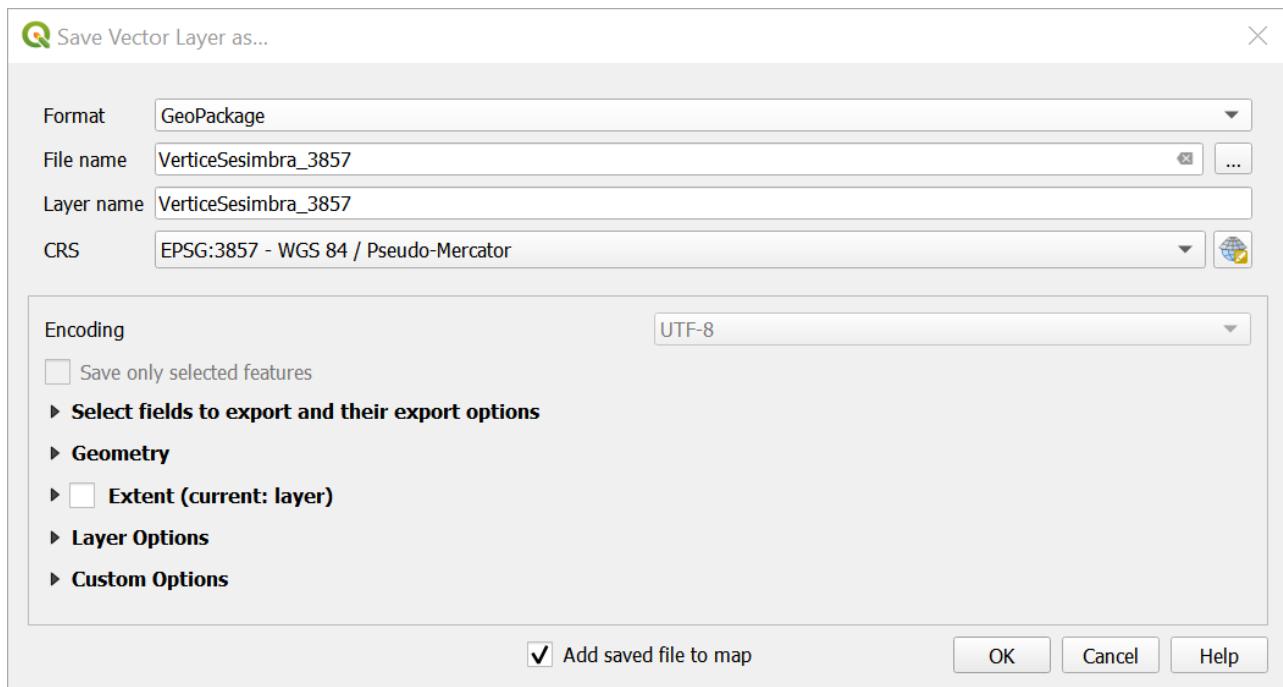


Figura 18. Diagrama de operações para calcular buffer em torno do ponto **VerticeSesimbra** em dois sistemas de coordenadas de referência distintos, um com distorções muito pequenas (epsg:3763) e outro com grandes distorções nas distâncias entre pontos (epsg:3857).

#### 5.4 Reprojectar cdg num novo sistema de coordenadas de referência

Esta é uma operação muito comum em SIGs: o QGIS pode ser usado como um “conversor de coordenadas”, simplesmente salvando um conjunto de dados geográficos no novo sistema de coordenadas de referência pretendido. Para salvar **VerticeSesimbra\_ETRS89** num novo cdg designado **VerticeSesimbra\_3857**, deve fazer-se “Export” no menu de layer e escolher o novo CRS



Pode verificar quais são as coordenadas do ponto no novo CRS (EPSG:3857) calculando as coordenadas com as funções \$x e \$y que devolvem as coordenadas. Essa operação é realizada na tabela de atributos como explicado na Secção 1.6.3.

VerticeSesimbra_3857 :: Features Total: 1, Filtered: 1, Selected: 0				
fid	Long	Lat	x	y
1	-9,106779778	38,45279864	-1013762,0876534...	4643590,0344665

## 5.5 Possíveis distorções nas distâncias na criação de buffers

Algumas funções de QGIS (como a criação de buffers) usam as coordenadas do cdg para determinar distâncias. Isso é problemático quando as coordenadas sofrem uma distorção significativa como é o caso para o CRS EPSG:3857. Por isso em geral, é recomendado reprojectar todos os cdgs para um sistema de coordenadas de referência comum com distorções reduzidas de coordenadas, como é o caso do CRS EPSG:3763 para Portugal Continental. O procedimento usando “Export” para salvar um cdg num novo CRS está descrito na Secção 5.4.

7. Tal como fez na Secção 5.3, crie uma nova cópia do cdg **VerticeSesimbra\_ETRS89** chamada **VerticeSesimbra\_3763**, com CRS EPSG:3763 (sistema de coordenadas oficial de Portugal).

Nesta altura, deve ter 3 cópias do cdg do vértice topográfico: **VerticeSesimbra\_ETRS89** (coordenadas longitude, latitude), **VerticeSesimbra\_3857** (coordenadas em metros), e finalmente

**VerticeSesimbra\_3763** (coordenadas e em metros no sistema de coordenadas de referência oficial de Portugal Continental).

Tal como indicado na Figura 18, siga os seguintes passos para comparar o buffer definido sobre o CRS 3857 e o buffer definido sobre o CRS 3763.

8. Crie um buffer de 10 m de **VerticeSesimbra\_3857** e designe-o por **buf\_3857**;
9. Crie um buffer de 10 m de **VerticeSesimbra\_3763** e designe-o por **buf\_3763**;
10. Verifique que, embora os pontos tenham a mesma localização, **buf\_3763** é maior do que do **buf\_3857**. Se usar a ferramenta de medição verá que **buf\_3763** está correcto mas que **buf\_3857** é na realidade um buffer com raio de 7.78 metros (ver Figura 18). O problema é que o sistema de coordenadas EPSG:3857 cria grandes distorções nas distâncias às latitudes de Portugal Continental onde 10 m em EPSG:3857 é apenas 7.78 m à superfície. A ferramenta “buffer” usa o CRS do próprio conjunto de dados e por isso dá resultados que variam com o CRS.

## 5.6 Cálculo correcto de distâncias e áreas em QGIS com ferramenta “measure”

No entanto, algumas operações que envolvem distâncias, como o uso da ferramenta “Measure” ou o cálculo de \$area e \$length, não dependem do CRS.

11. A ferramenta “Measure”  , e as funções \$area e \$length

A ferramenta “Measure” permite calcular correctamente distâncias e áreas sobre a carta, independentemente do CRS do projeto dado que QGIS converte as coordenadas rectangulares (x,y) para coordenadas elipsoidais e **determina distâncias e áreas correctamente** sobre essas coordenadas.

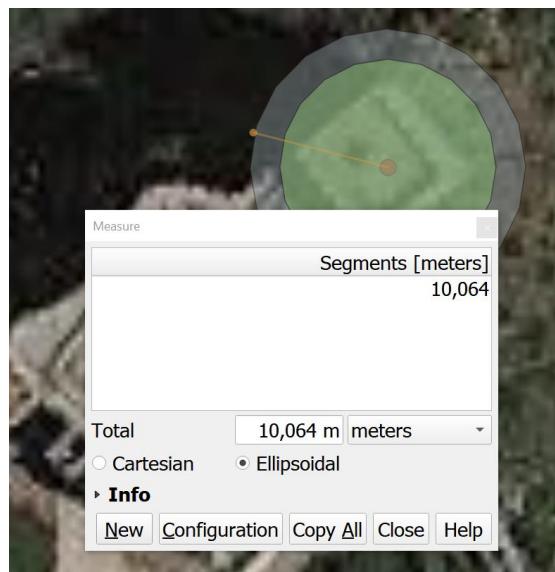
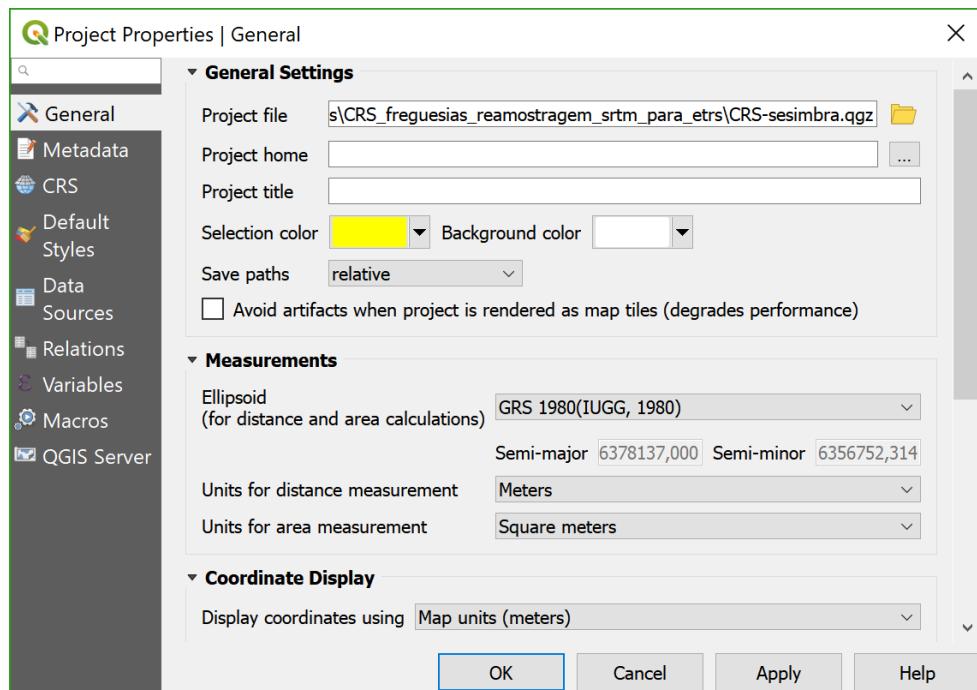


Figura 19: Independentemente do CRS do projeto ou do layer, a ferramenta “Measure tool” calcula por omissão as distâncias sobre o elipsoide, e mede portanto a distância correcta sobre a superfície.

Por omissão, o elipsoide de referência considerado para os cálculos de distâncias e áreas é o **elipsoide do CRS do projeto**, que pode ser escolhido nas propriedades do projeto (GRS 1980 neste caso):

## 5.6 Cálculo correcto de distâncias e áreas em QGIS com ferramenta “measure”



- Confirme que o projeto tem coordenadas EPSG:3857. Procure na proximidade do vértice geodésico de Sesimbra o ponto de
  - coordenadas geográficas long=9.11771, lat=38.45079, ou, equivalentemente,
  - coordenadas rectangulares EPSG: 3857 (-1014978.728,4643304.746) onde está localizado um **campo de futebol** (dimensões de aproximadamente 100m por 60m).

Para facilitar a procura do ponto pode instalar o plugin “**Lat Lon Tools**” que fica disponível no menu Plugins, e usar a ferramenta **Zoom to Latitude, Longitude**.

Determine o comprimento, a largura e a área do campo de futebol com a ferramenta “Measure” e verifique que os valores fazem sentido (a área deve ser próxima de 6000 m<sup>2</sup>). Verifique em Project/Properties/General/Measurements que a opção “Ellipsoid” é igual a “GRS 1980”. Como os cálculos são realizados sobre o elipsoide de referência, os comprimentos e áreas são correctamente determinados .

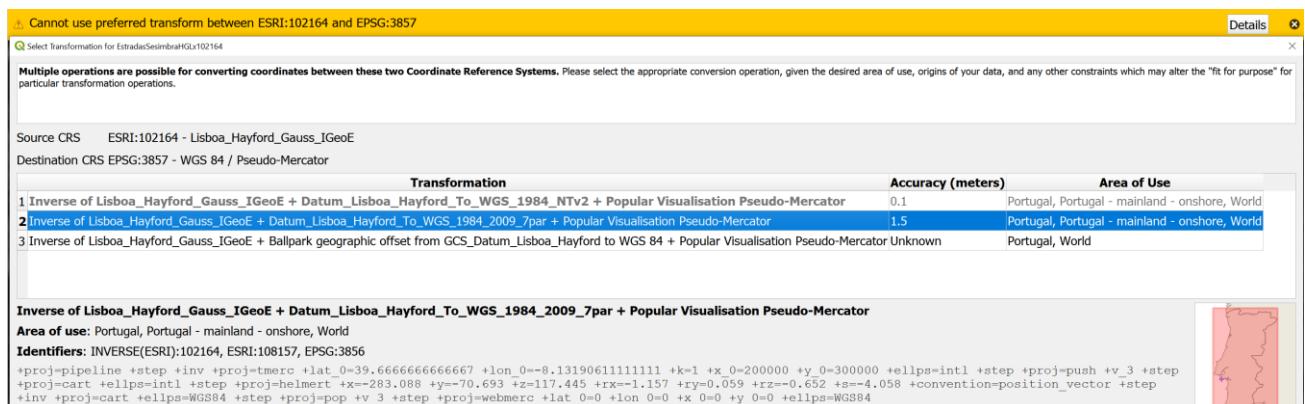
- Em alternativa ao uso da ferramenta “Measure” crie um cdg do tipo polígono com uma feature que corresponde ao campo de futebol e um atributo **areaGRS** dado pela expressão “\$area” como ilustrado na Secção 2.4.6. A área obtida deve ser aproximadamente 6000 m<sup>2</sup> (= 100m\*60m).

Os exemplos atrás ilustram o facto de “Measure”, \$area e \$length darem o resultado exacto, mesmo que o projeto tenha um sistema de coordenadas com distorções. Ao contrário, “buffer” usa o CRS do cdg e é sensível às suas distorções.

## 5.7 Reprojectar cdg com sistema de coordenadas obsoleto, com transformação de datum

14. Adicione o cdg sobre estradas **EstradasSesimbraHGLx102164**.

Como o CRS não é conhecido pelo QGIS, será perguntado qual transformação de datum pretendido:



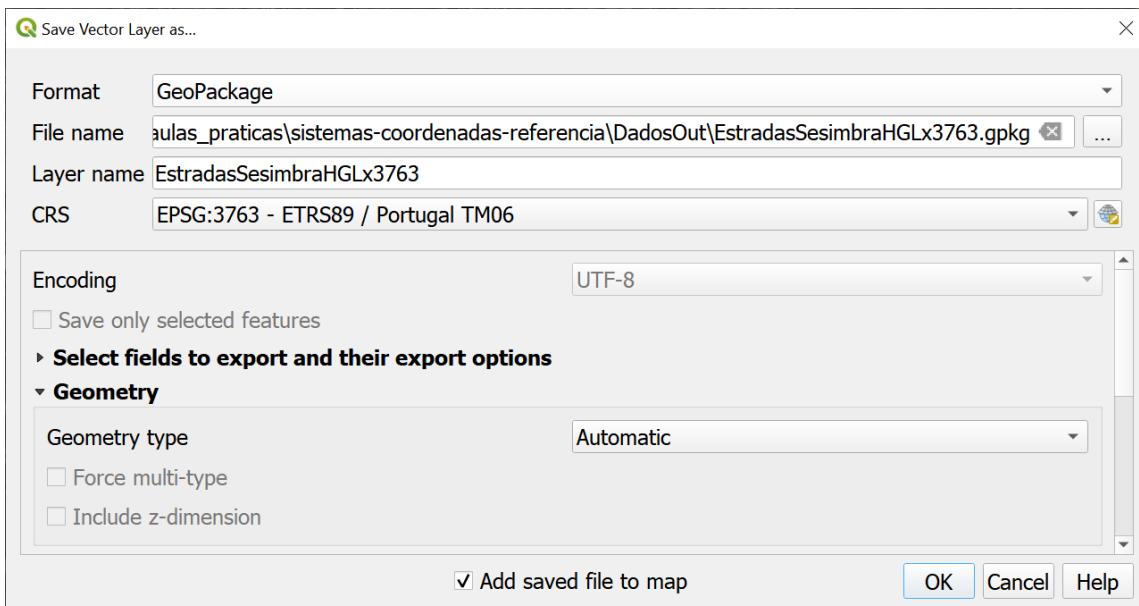
A segunda opção está disponível imediatamente e corresponde a uma transformação de datum de 7 parâmetros entre o Datum Lisboa e WGS84 e tem precisão de 1.5 m.

A primeira opção é que tem a melhor precisão (0.1 m) mas requer a instalação de uma grelha NTv2 (ver abaixo) que tem que ser obtida na internet. O QGIS disponibiliza um link para um ficheiro (proj-datumgrid-europe-1.5.zip, 176 MB) que contém uma vasta colecção de grelhas para a Europa. Os ficheiros devem ser colocados numa pasta partilhada como **C:\OSGeo4W64\share\proj** (exemplo para Windows se OSGeo4W64 estiver instalado).

A terceira opção não contém transformação de datum e por isso origina erros de posicionamento muito grandes (da ordem de 200 metros).

Escolha a opção 2 pois é a melhor entre as disponíveis. O QGIS irá fazer a transformação de coordenadas dos dados por forma a ficarem com coordenadas no CRS escolhido que neste caso é epsg:3857. Verifique sobre a imagem de muito boa resolução que as estradas estão bem localizadas sobre a imagem.

15. Tal como foi feito na Secção 5.4, pode usar-se QGIS para operar como um conversor de coordenadas: as coordenadas x,y dos vértices serão convertidas para o novo CRS. Assim, podem obter-se, com precisão razoável, versões da carta em qualquer CRS moderno em vez do **HGLx102164** que é obsoleto. Reprojecte **EstradasSesimbraHGLx102164** para **EstradasSesimbraHGLx3763**, com novo sistema de coordenadas de referência **epsg:3763**. Para tal, use **Export** nas propriedades do layer, dando-lhe uma nova designação, e.g. **EstradasSesimbraHGLx3763**, e seleccionando o CRS EPSG:3763; escolha a opção “add saved file to map” para adicionar o novo shapefile criado ao projeto. Pode salvar no formato que quiser, como “shapefile” ou como “GeoPackage” como ilustrado abaixo. As operações de sobreposição vetorial (ver Secção 3.3) podem agora ser realizadas sobre o cdg **EstradasSesimbra3763**.



## 5.8 Corrigir o CRS de um conjunto de dados geográfico (\*\*)

Apenas do caso de saber qual é o verdadeiro CRS de um conjunto de dados, pode indicar esse CRS que irá substituir o CRS existente.

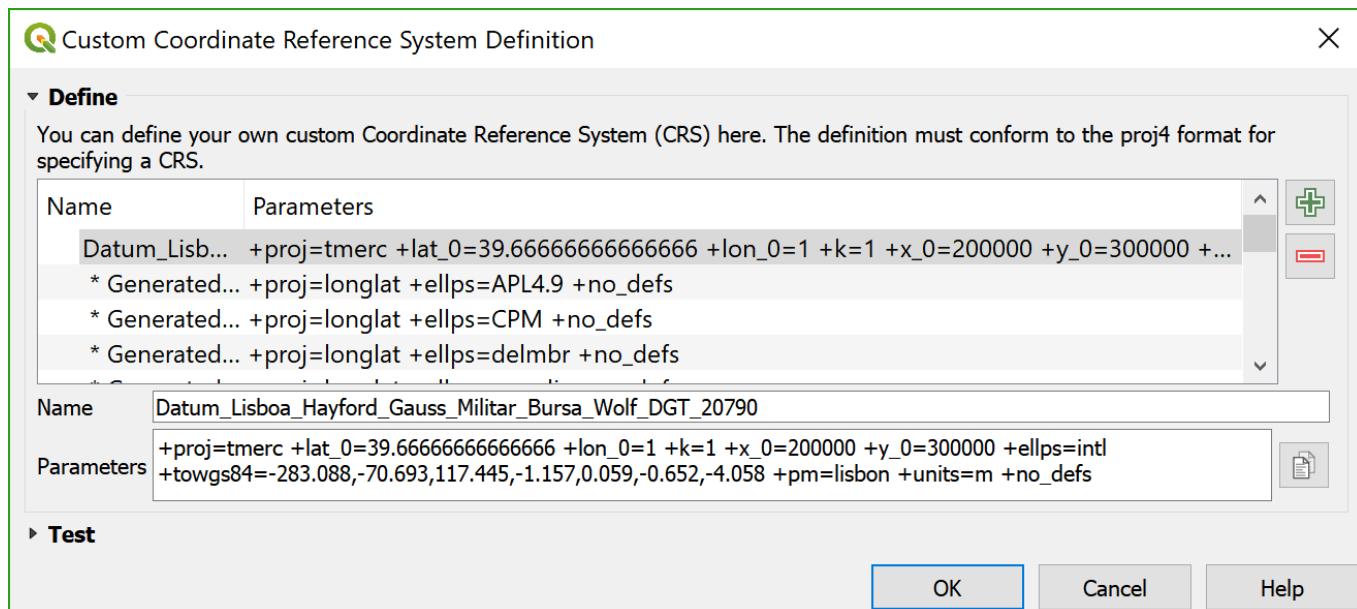
**16. Associe um novo CRS a LAYER (só deve fazer se souber que o novo CRS é correcto para o cdg que está a alterar):** em propriedades do layer **EstradasSesimbraHGLx102164** escolher o menu “Source” e seleccionar o CRS que se pretende (epsg:20790); a localização do layer é ajustada. No entanto, isso não altera o CRS do shapefile;

Assim, **EstradasSesimbraHGLx102164** passa a ter associado o CRS EPSG: 20790 / Lisbon (Lisbon)/Portuguese National Grid. No entanto, essa alteração não fica permanente a não ser que seja gravada com export e save as.

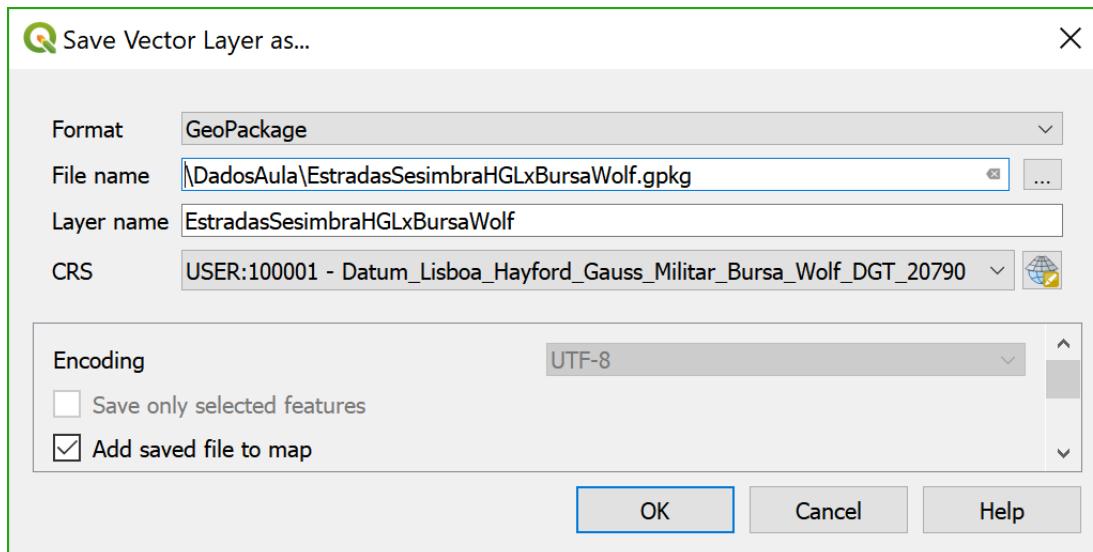
## 5.9 Criação de um novo sistema de coordenadas de referência (\*\*)

**17. Crie um novo CRS em QGIS, com a transformação de datum com 7 parâmetros:**

- a) Copie a descrição proj4 de **EstradasSesimbraHGLx20790** (para re-aproveitar os valores na definição do novo CRS);
- b) Em **Settings/Custom Projections** preencha a caixa **parameters** com a descrição proj que copiou acima e altere o parâmetro +towgs84 para  
**+towgs84=-283.088,-70.693,117.445,-1.157,0.059,-0.652,-4.058**
- c) Salve o novo CRS com o nome  
**Datum\_Lisboa\_Hayford\_Gauss\_Militar\_Bursa\_Wolf\_DGT\_20790**



18. A partir do cdg **EstradasSesimbraHGLx102164** criar novo ficheiro de dados com “Export” com o novo CRS, dando-lhe uma nova designação, e.g. **EstradasSesimbraHGLxBursaWolf**.



Os novos dados estão bem posicionados, e há um pequeno desvio (menos de 1m, visível em escala > 1/500) entre **EstradasSesimbraHGLx20790** e **EstradasSesimbraHGLxBursaWolf**, que é devido à diferença nas transformações de datum associadas a cada um dos cdg.

## 5.10 Notas finais

Quando se adquire informação geográfica é sempre importante conhecer o sistema de projecção. O QGIS dispõe de algumas funções de transformação entre os sistemas utilizados em Portugal. As transformações não são exactas e a precisão do resultado depende dos valores atribuídos aos parâmetros de transformação. Geralmente as transformações de datum com mais parâmetros (7 em vez de 3) têm maior precisão. As melhores transformações usam grelhas NTV2.

Podem suceder várias situações:

- i) o programa não reconhece o sistema cartográfico, porque ele não foi incluído no software;
- ii) o programa reconhece o sistema de coordenadas, mas existem diversos parâmetros de transformação para o sistema pretendido e por isso o utilizador tem que escolher (como no exemplo **EstradasSesimbraHGLx102164**);
- iii) a transformação entre dois sistemas disponível no software não é a melhor e o utilizador pode definir uma melhor transformação (como no exemplo **EstradasSesimbraHGLxBursaWolf**). Esta caso é cada vez mais raro, dado que QGIS dispõe de um número cada vez maior de transformações.

Na Tabela 2 estão descritos alguns dos sistemas de coordenadas antigos e o sistema de coordenadas oficial actual EPSG:3763 usados para Portugal Continental.

Tabela 2 Alguns sistemas de coordenadas utilizados em Portugal Continental:

Sistema de projeção cartográfica	Datum	Ponto Central da quadriícula cartográfica	Coordenadas planas	Código EPSG	Descrição QGIS (Designação em ArcGIS)	Descrição PROJ.4 disponível em QGIS
HGA (“antigo”) ou HGLx	DLx	Lat: 39,6667° Long: -8,1319061°	X=M <sub>HGA</sub> Y=P <sub>HGA</sub>	EPSG: 20791	Lisbon (Lisbon)/Portuguese Grid	+proj=tmerc +lat_0=39.66666666666666 +lon_0=1 +k=1 +x_0=0+y_0=0+ellps=intl +towgs84=-304.046,-60.576,103.64,0,0,0,0 +pm=lisbon +units=m +no_defs
HG IgeoE ou HG Militar	DLx	Lat: 39,6667° Long: -8,1319061°	X=M <sub>HGA</sub> +200km Y=P <sub>HGA</sub> +300km	EPSG: 20790	Lisbon (Lisbon)/Portuguese National Grid	+proj=tmerc +lat_0=39.66666666666666 +lon_0=1 +k=1 +x_0=200000+y_0=300000 +ellps=intl +towgs84=-304.046,-60.576,103.64,0,0,0,0 +pm=lisbon +units=m +no_defs
HG “moderno” ou HG73	D73	Lat: 39,6667° Long: -8,1319061°	X=M <sub>HG73</sub> +180.6m Y=P <sub>HG73</sub> -86.99m	EPSG : 27493	<b>Datum 73 / Modified Portuguese Grid</b> (Datum 73 Hayford Gauss IPPC ou Datum 73 Modif Port Grid)	+proj=tmerc +lat_0=39.66666666666666 +lon_0=-8.131906111111112 +k=1 +x_0=180.598+y_0=-86.99+ellps=intl +towgs84=-223.237,110.193,36649,0,0,0,0 +units=m +no_defs
PT-TM06 (ETRS89)	GRS89	Lat: 39,66825833° Long: -8,13310833°	X=M <sub>PT-TM6</sub> Y=P <sub>PT-TM6</sub>	EPSG : 3763 <b>ETRS89 / Portugal TM06</b> (ETRS 1989 Portugal TM6)		+proj=tmerc +lat_0=39.66825833333333 +lon_0=-8.13310833333334 +k=1 +x_0=0 +y_0=0+ellps=GRS80+towgs84=0,0,0,0,0,0,0 +units=m +no_defs

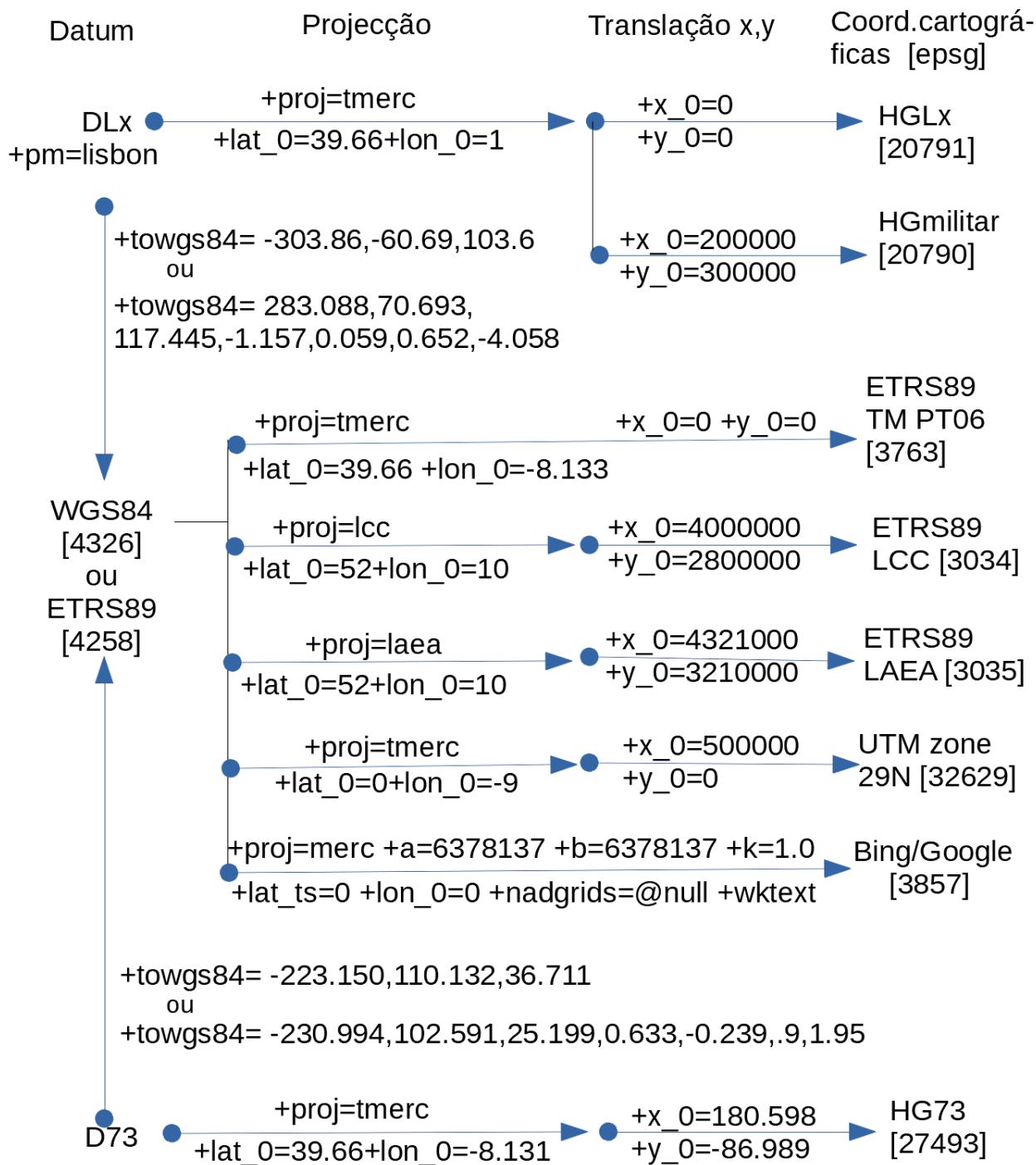


Figura 20. Algumas transformações de datum, projecções e translações de coordenadas úteis para a cartografia de Portugal Continental para reprojectar um sistema de coordenadas de referência num outro (nem todos os parâmetros proj4 estão indicados e alguns parâmetros estão truncados – ver Tabela 2)

## 6 Representação cartográfica do relevo

### 6.1 Cálculos sobre carta topográfica em papel (\*\*)

Considere a carta topográfica da Figura 21

1. Determine a escala da carta.
2. Determine as coordenadas M, P e H dos pontos A e B.
3. Calcule o declive entre A e B (i.e. de A para B)
4. Determine o azimute cartográfico entre B e A.
5. Estime a cota da confluência das duas linhas de água principais.
6. Desenhe as linhas de festo principais
7. Assinale na carta os pontos P e Q, definidos no quadro junto.

	Ponto P	Ponto Q
M	266350 m	267000 m
P	262500 m	262700 m

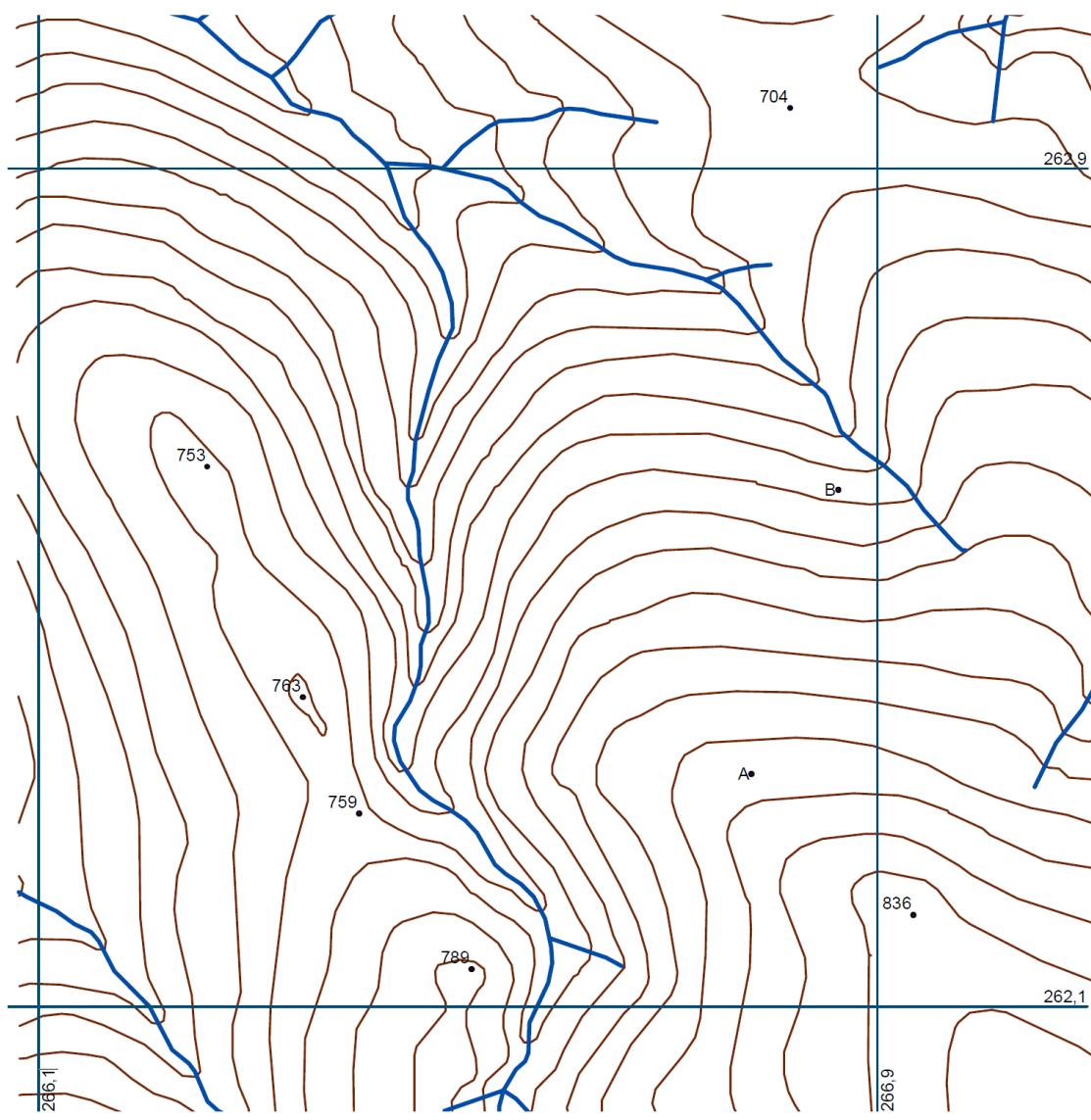


Figura 21. Carta topográfica que usa sistema de coordenadas de referência EPSG: 20790 (“coordenadas militares”)

## 6.2 Operações sobre dados topográficos e modelos digitais do terreno com QGIS.

### 6.2.1 Dados para o exercício

Conjuntos de dados vetoriais em formato shapefile, representando

- A. **Cnivel**: curvas de nível (o atributo **Elevation** tem o valor da cota em metros),
- B. **LAGua**: linhas de água em que os vértices têm coordenada **z**, como pode observar usando a funcionalidade “Vertex editor”, como explicado na Secção 2.2.3,
- C. **Lfestos**: linha de festo, cujos vértices têm uma coordenada **z**,
- D. **PtCotados**: pontos cotados, cujos vértices também têm uma coordenada **z**. Todos os cdg vetoriais fornecidos se encontram no sistema de coordenadas de referência (CRS) **Lisbon (Lisbon) / Portuguese National Grid** (código EPSG: **20790**). Nos dados que vai criar, mantenha sempre este CRS

### 6.2.2 Obter o modelo digital de elevações (MDE) usando interpolação TIN.

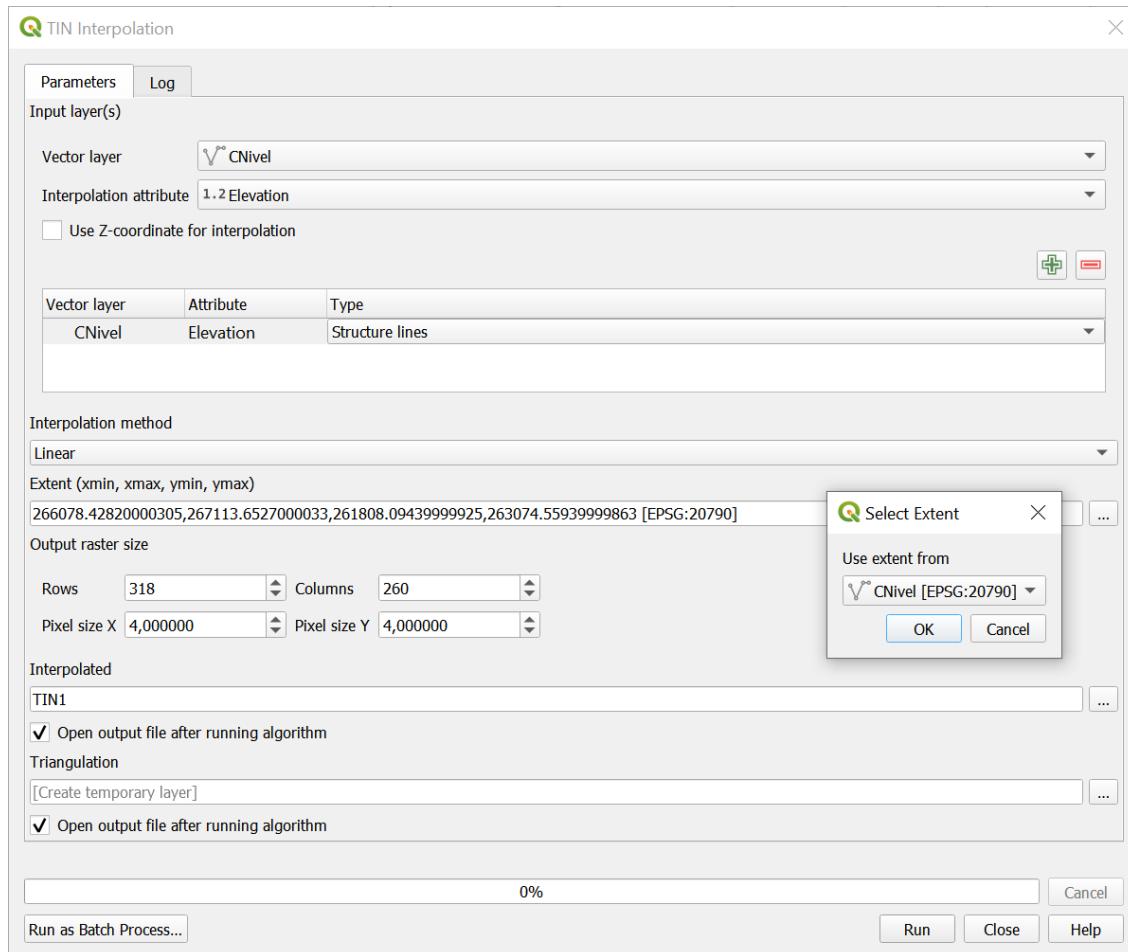
Os dois próximos exercícios consistem em construir um modelo digital de elevações (MDE) em formato raster com uma resolução espacial a definir pelo utilizador a partir de informação vetorial obtida por levantamento topográfico do relevo (curvas de nível, linhas de água e linhas de festo). O MDE é criado por uma sequência de passos realizados em QGIS com a ferramenta “Tin interpolation” que consistem na realização de uma triangulação dos pontos cotados (TIN), seguida de uma interpolação linear das cotas sobre cada triângulo e finalmente a construção do MDE associando a cada pixel o valor de cota para o centro do pixel estimada com base na interpolação.

O primeiro exercício usa apenas as curvas de nível e origina um MDE designado **TIN1**. O segundo exercício produz uma representação do relevo designada **TIN2** de melhor qualidade, usando adicionalmente informação das linhas de festo e das linhas de água.

Para as curvas de nível, a informação sobre cotas está no atributo **Elevation**, enquanto que para linhas de água e linhas de festo essa informação está na coordenada Z dos vértices. O tipo **Break Lines** determina a regularidade da superfície gerada (neste caso não deve ser muito abrupta). A resolução espacial é de 4 metros nas duas direções. A extensão nestes exemplos é importada do cdg **Cnivel**. Opcionalmente, e para efeitos de ilustração do processo, cria-se o output adicional que mostra a triangulação (do conjunto de vértices) sobre a qual está suportada a construção do MDE.

19. (\*\*\*) Crie um modelo digital de elevações (MDE) em formato raster com resolução espacial de 4 m usando apenas curvas de nível. A ferramenta a usar é **Tin Interpolation** em **Processing Toolbox**.

## 6.2 Operações sobre dados topográficos e modelos digitais do terreno com QGIS.

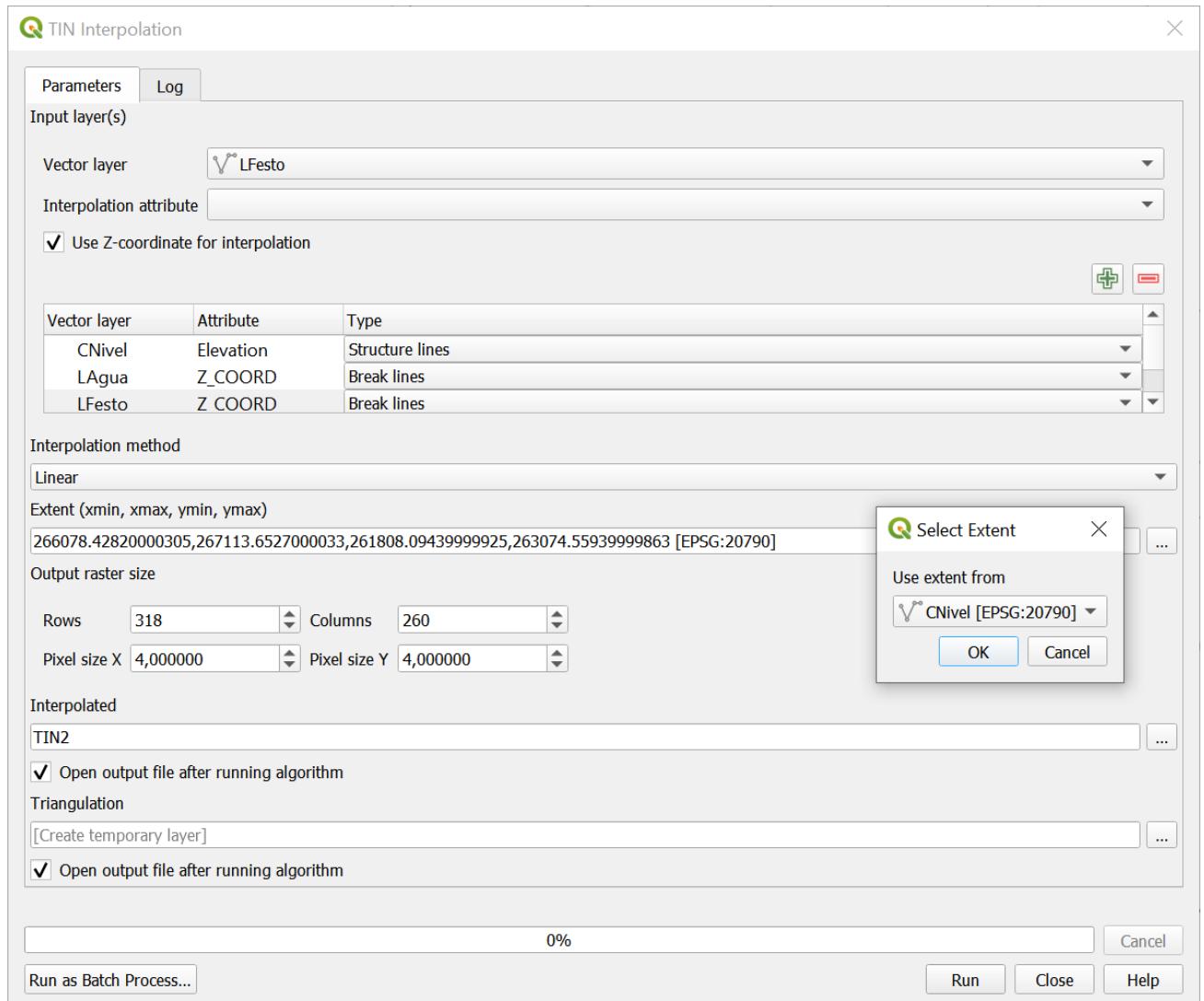


No output “Triangulation”, verifique que os triângulos cruzam as linhas de água e linhas de festo, o que não corresponde à topografia do terreno nesses locais. Verifique também que o MDE **TIN1** tem resolução espacial de 4 metros.

20. Crie um MDE melhorado (com nome **TIN2**) usando informação das curvas de nível, como na alínea anterior, mas também linhas de água e linhas de festo. As linhas de água e as linhas de festo vão ter dois papéis na criação do novo MDE: contém novos pontos com cotas e são linhas de rotura, condicionando a triangulação. Nota: o cdg **PtCotados** não é usado pois essa informação já está incorporada no cdg **LFesto**.

Note que as linhas de água e de festo não são isolinhas e que cada vértice é definido por 3 coordenadas X, Y e Z.

## 6.2 Operações sobre dados topográficos e modelos digitais do terreno com QGIS.



A Figura 22 descreve a operação através de um diagrama, indicam-se os inputs, o origem da informação sobre cotas de cada input, quais inputs são usados como linhas de quebra, e os parâmetros da operação (interpolação e grelha de reamostragem).

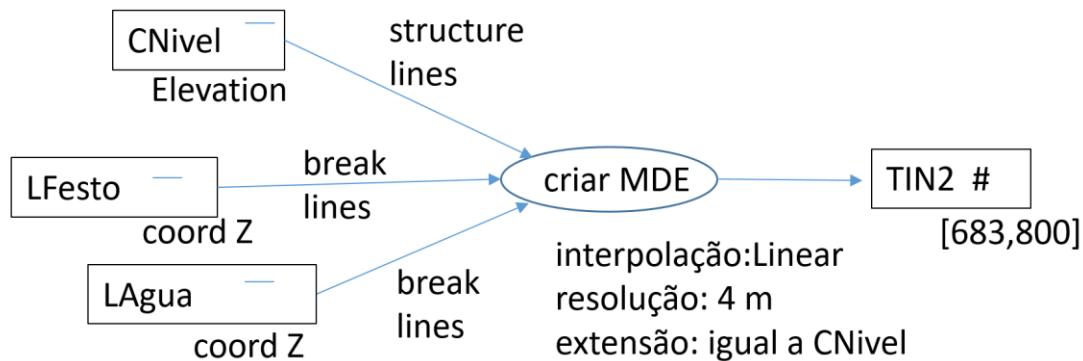
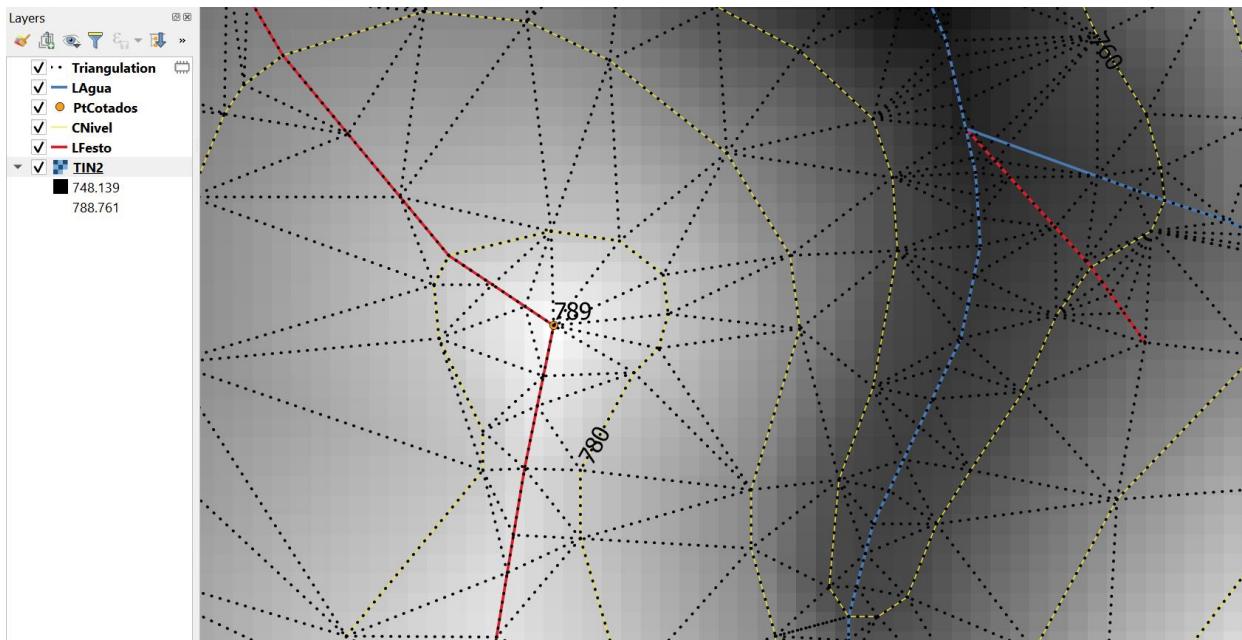
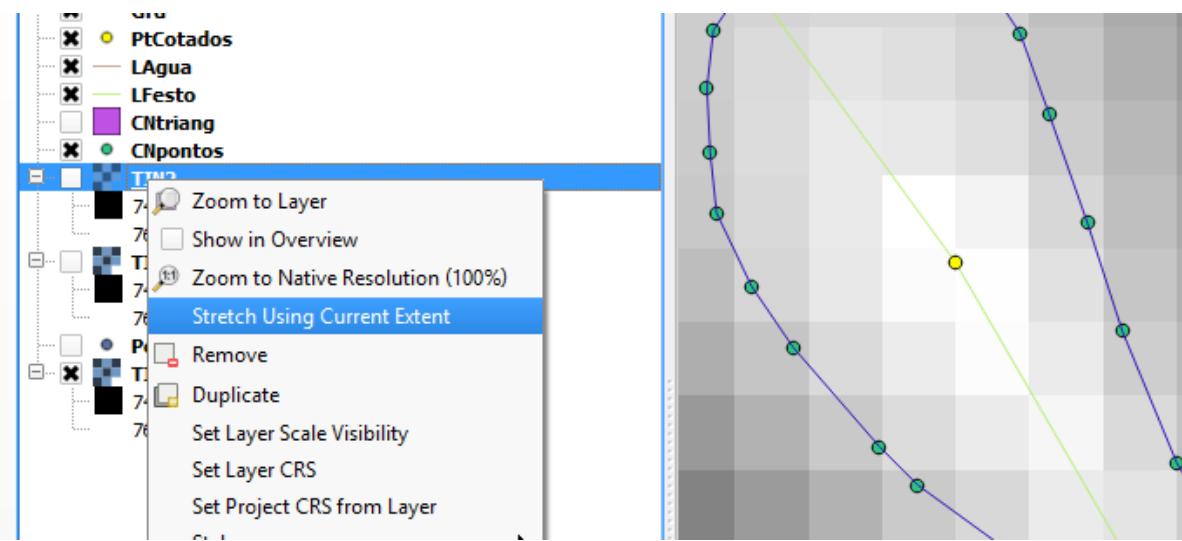


Figura 22. Diagrama de operações para descrever a construção de um MDE a partir de informação de levantamento topográfico

Verifique que esta nova triangulação é muito mais detalhada junto às linhas de água e às linhas de festo. Em particular, verifique que as linhas de água e de festo já não passam no interior dos triângulos. Isso significa que a nova triangulação e o MDE **TIN2** representa de forma mais precisa o relevo da região.



A figura seguinte corresponde a uma ampliação próxima em que os pixels de 4 por 4 m estão bem visíveis. A cor representa a cota associada ao pixel: os valores junto à linha de festo (a verde) são mais elevados



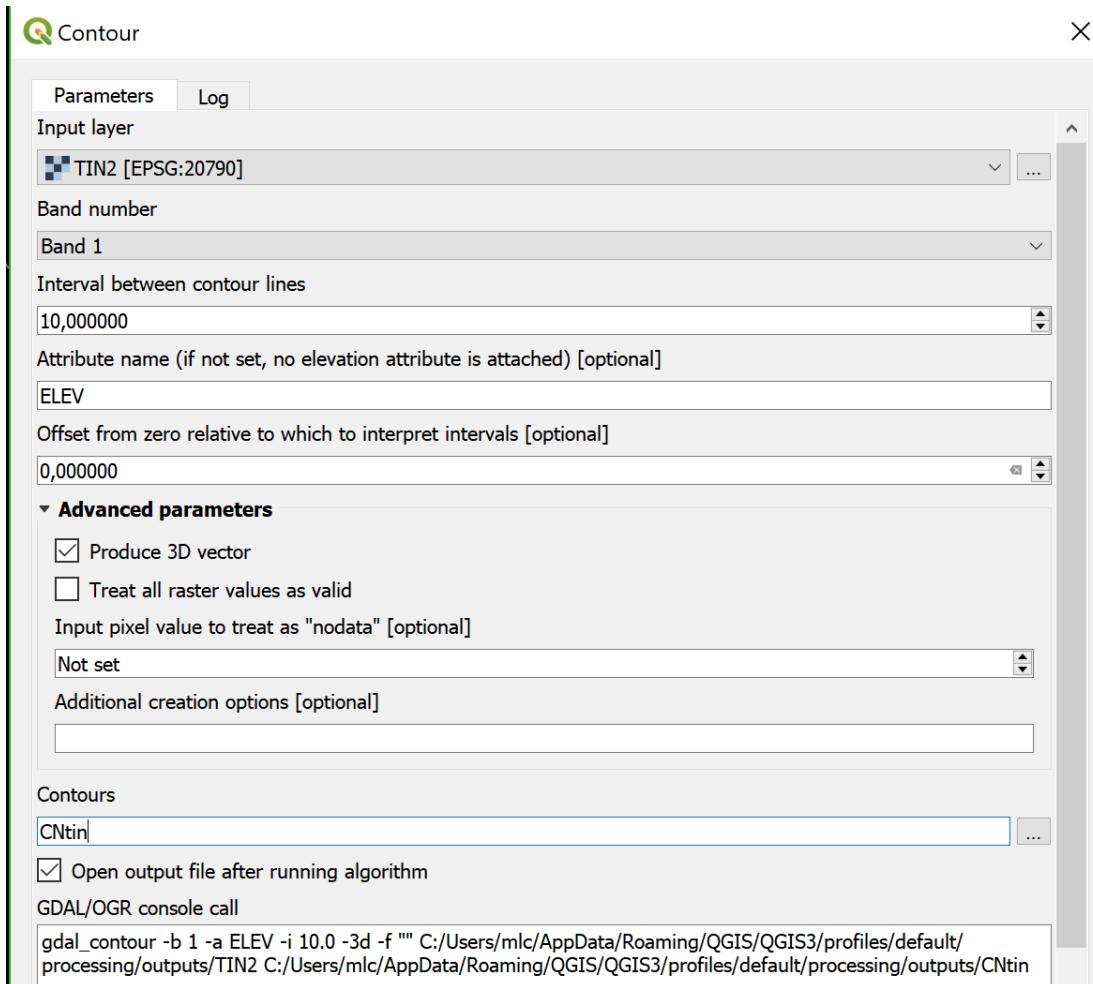
#### Nota sobre a função TIN Interpolation

- A. Input: indicação dos cdg vetoriais cujos valores são utilizados na criação do MDE
- para cdg cujos vértices são definidos apenas por coordenadas X e Y, deve utilizar os valores de um dos atributos para a interpolação; aplica-se a pontos, isolinhas (tipicamente curvas de nível) e polígonos horizontais – em qualquer dos casos um dos atributos do cdg é, obrigatoriamente, a cota Z dos vértices (caso contrário, não pode ser utilizado na criação de um MDE);
  - para cdg cujos vértices são definidos por coordenadas X, Y e Z pode/deve usar a coordenada Z para a interpolação; aplica-se sempre a linhas de água, linhas de festo e a polígonos cujos vértices têm cotas diferentes;
  - para pontos ou linhas e polígonos horizontais XYZ em que a cota Z também seja um atributo, qualquer das opções é válida.
- B. Type: a forma como a feature é usada na interpolação
- Points – sem restrições na construção da rede de triângulos de Delaunay;
  - Structure lines – em princípio origina uma superfície mais regular, sem cortes abruptos – é adequado para curvas de nível, restringindo a interpolação através da linha;
  - Break lines – em princípio pode originar mudanças abruptas de declive -- aplica-se a linhas de rotura, como as linhas de festo e as linhas de água, impedindo a interpolação através das linhas.

#### 6.2.3 Derivar curvas de nível a partir de um MDE

A partir de um MDE podem ser derivadas diversas representações do terreno. Uma das possibilidades é estimar a partir do MDE curvas de nível de cota arbitrária. A função a usar para esse efeito é **Contour** do menu **Raster/Extraction**.

21. Construa uma novo cdg de curvas de nível (designado **CNtin**) derivado de **TIN2**, em que as curvas de nível têm uma equidistância de 10m, e compare a **CNtin** com **CNivel** para verificar que são muito semelhantes.



Note que há duas formas de representar as cotas das curvas de nível produzidas por **Contour**:

- Através do atributo **ELEV** na tabela de atributos de **CNtin**;
- Através da coordenada **z** dos vértices de **CNtin**, que é gerada com a opção “**Produce 3D vector**”.

Verifique com **Vertex Tool** que **CNtin** tem coordenadas **z** nos vértices e que são iguais para todos os vértices da mesma curva de nível

22. (\*\*\*) Analise a qualidade dos dois MDE obtidos anteriormente (TIN1 e TIN2) e identifique as diferenças entre eles procedendo de duas formas:

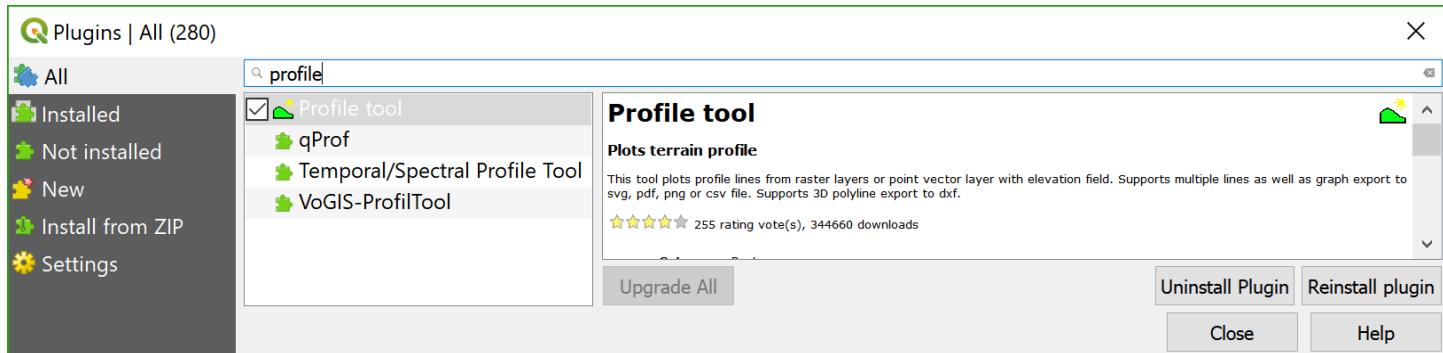
- Derivando curvas de nível de e comparando-as;
- Calculando em raster calculator o cdg matricial das diferenças TIN2-TIN1
- Identifique onde ocorrem as maiores diferenças entre os dois MDE e interprete as causas dessas diferenças.

#### 6.2.4 Observação de perfis do terreno com “Profile tool plugin”

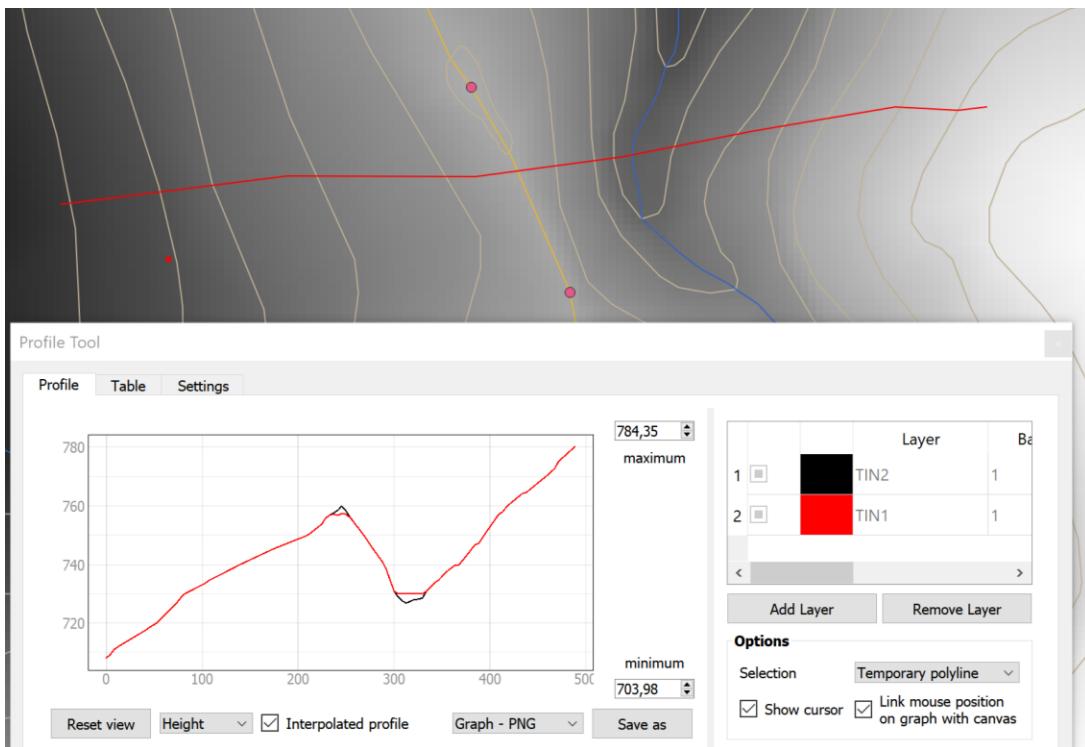
QGIS permite adicionar funções (“plugins”) adicionais. Aqui será usada a função “**Profile tool**” que permite criar perfis do terreno a partir de um MDE.

## 6.2 Operações sobre dados topográficos e modelos digitais do terreno com QGIS.

A instalação de “Profile tool” faz-se no menu “Plugins” e fica depois disponível nesse mesmo menu.

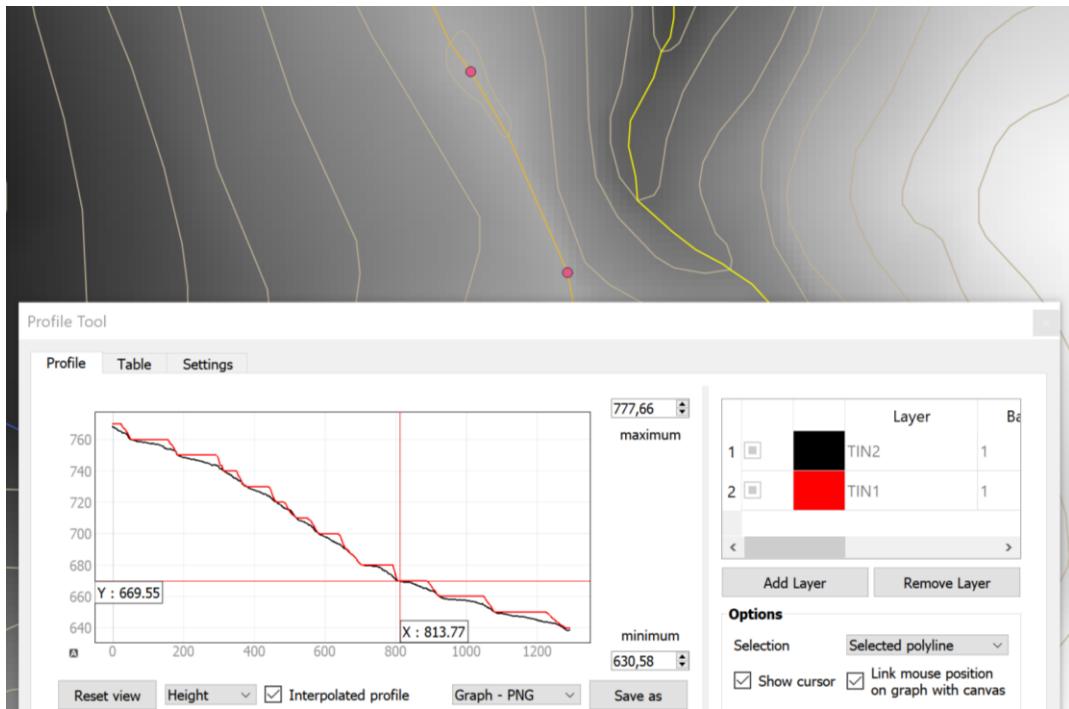


23. Obtenha um perfil vertical entre os pontos A e B ao longo de uma linha poligonal. Note que pode obter simultaneamente os perfis derivados de mais do que um MDE.



24. Obtenha o perfil vertical ao longo de uma linha de água. Se em “Options” escolher “selected polyline” em vez de “temporary polyline” tem a possibilidade de seleccionar uma feature de um cdg de linhas e obter o perfil ao longo dessa feature.

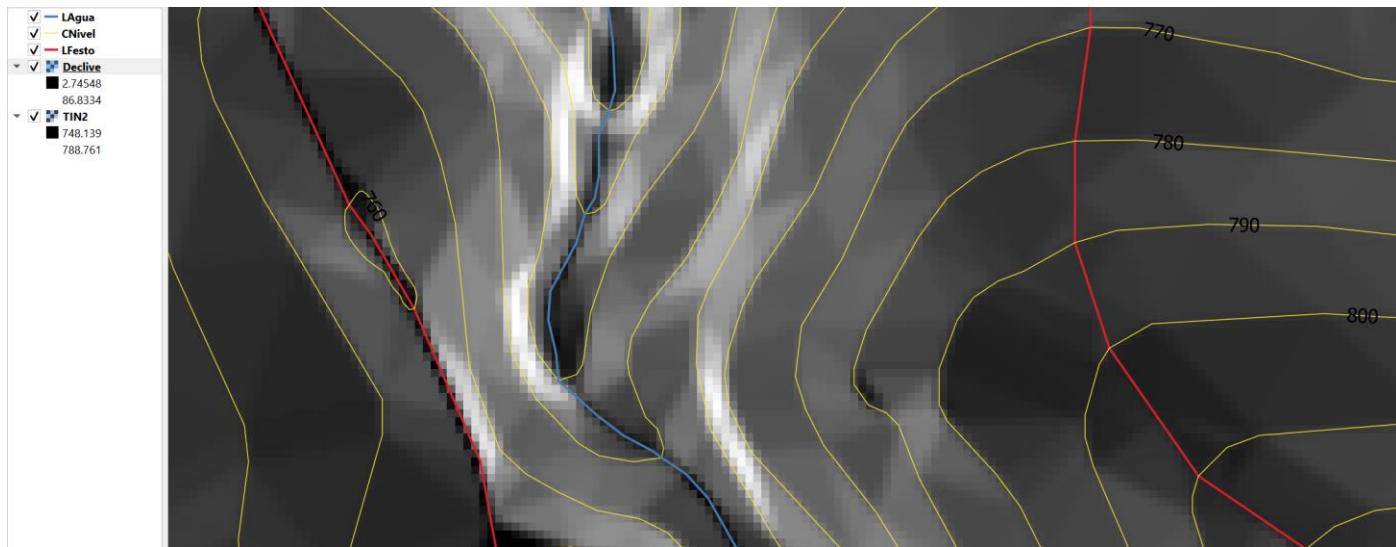
## 6.2 Operações sobre dados topográficos e modelos digitais do terreno com QGIS.

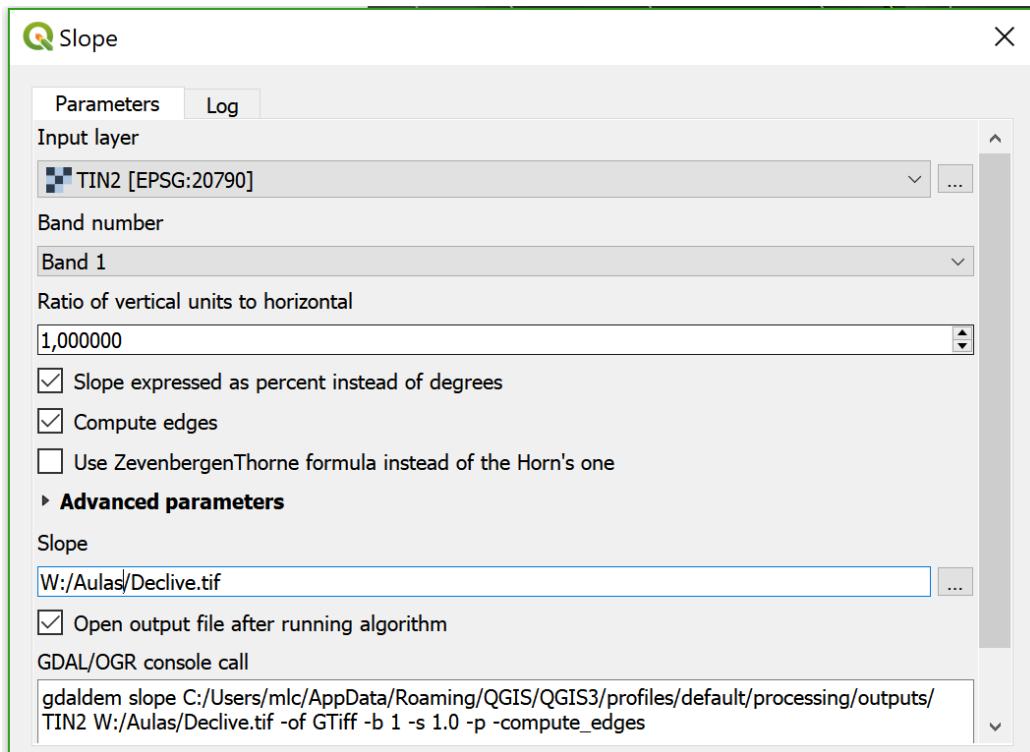


25. Use o separador “Table” (em vez de “Profile”) para copiar as coordenadas e cotas do perfil gerado para uma folha de cálculo.

### 6.2.5 Derivação de declives, orientações e iluminação a partir de um MDE

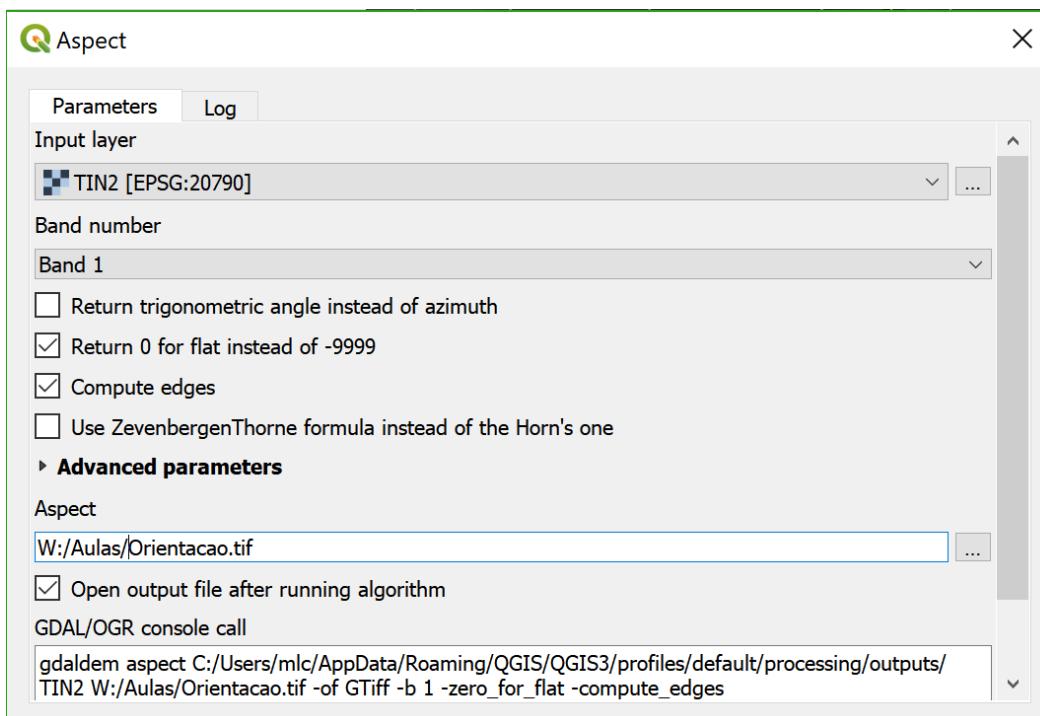
26. Usando a função **Slope** em Raster/Analysis construa uma carta de declives expressos em percentagem. Verifique que pode obter declives superiores a 100% para esta região com relevo marcado. A opção “**compute edges**” permite estimar o declive na bordadura do cdg.



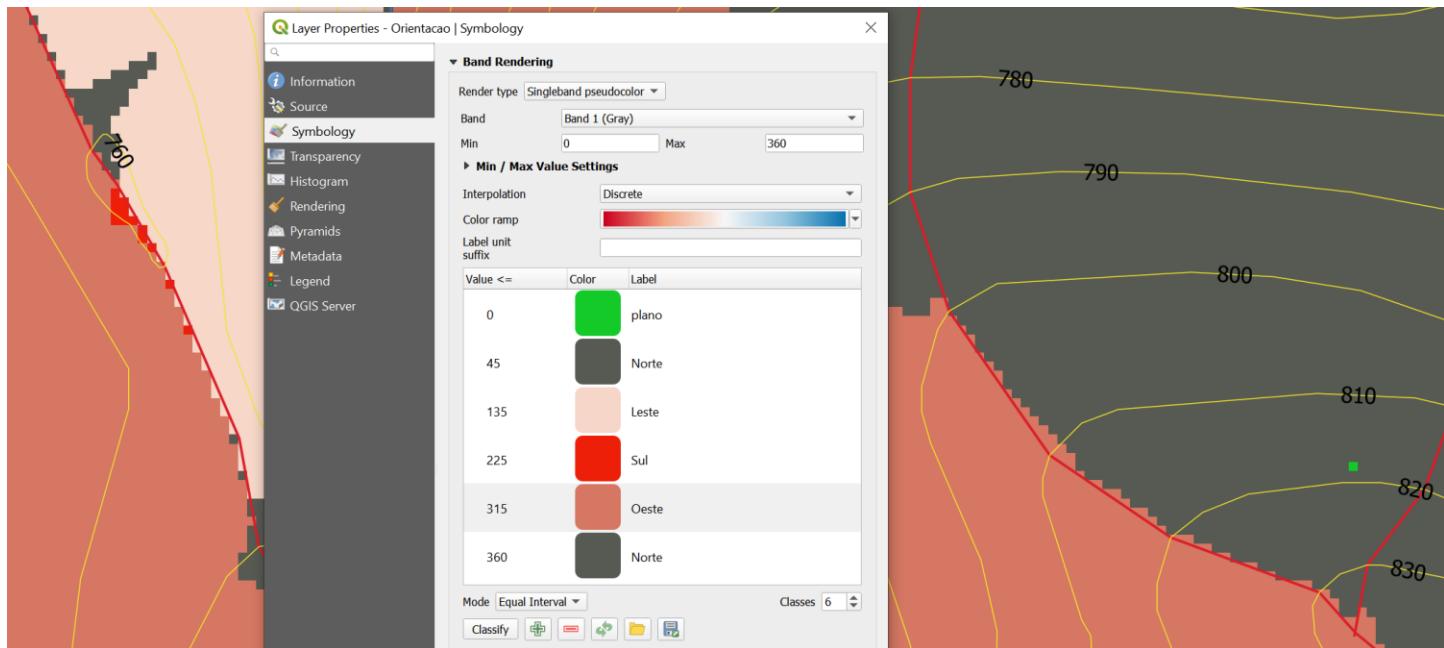


27. (\*\*\*) A partir do cdg matricial que criou, derive um novo cdg em formato vetorial (polígonos) representando o declive em percentagem, de acordo com os intervalos seguintes: [0 ; 5%[, [5% ; 15%[, [15%; 30%[ e [30%; ...[.

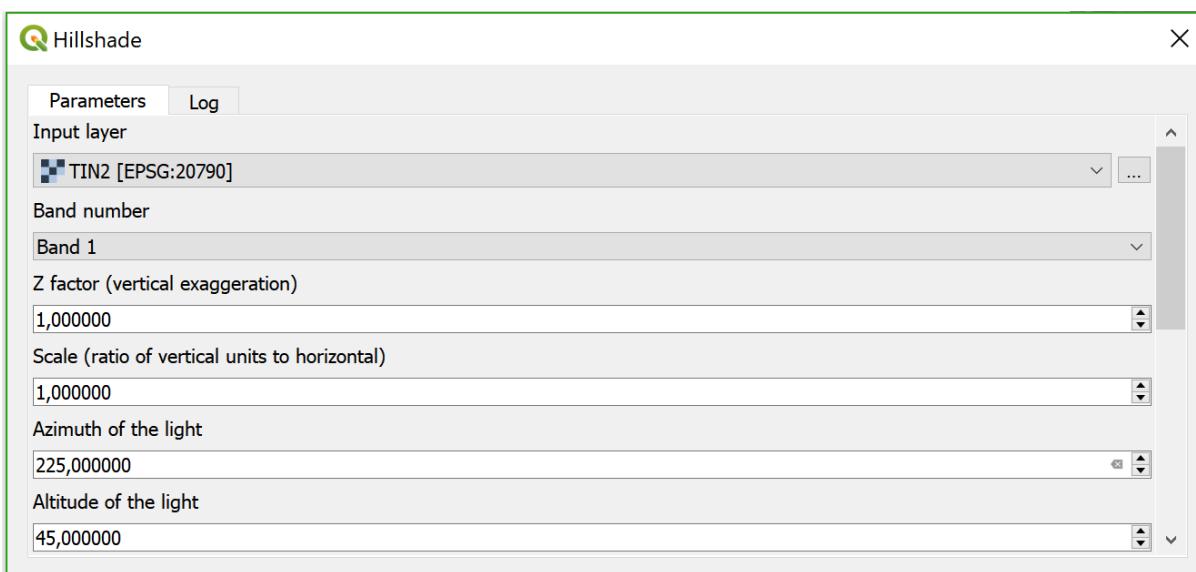
28. Usando a função **Aspect** construa uma carta de orientações de encosta em que as orientações são expressas como um azimute.



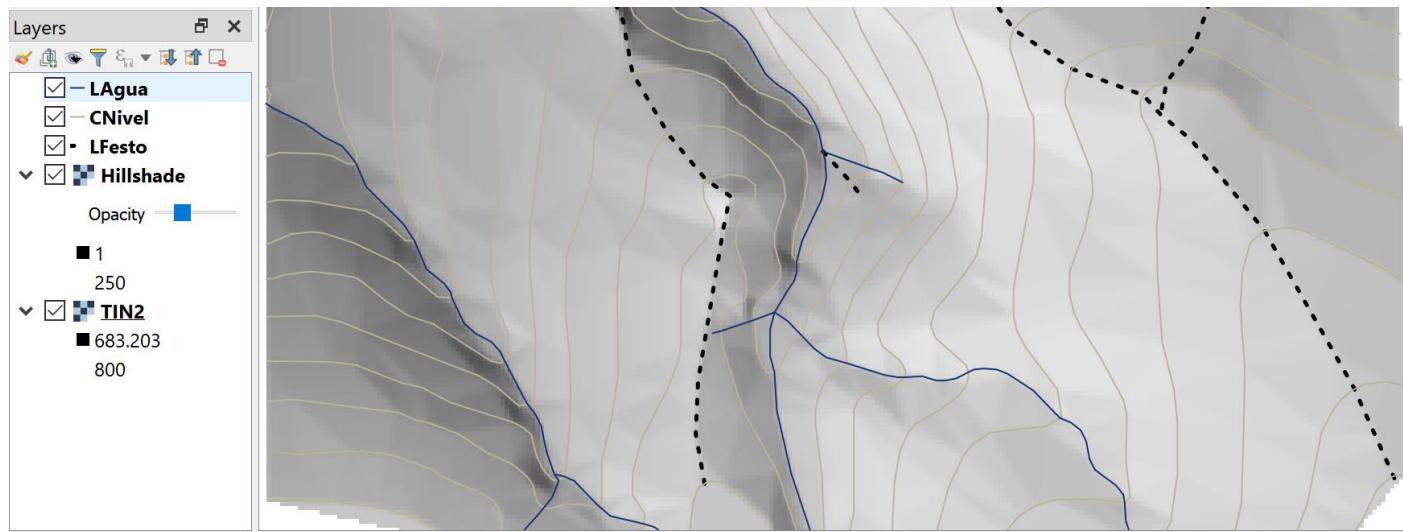
29. Crie uma legenda para o cdg **Orientacao** indicando as orientações Plano, Norte, Este, Sul e Oeste. Note que se usou a opção “**return 0...**”, o terreno plano é indicado por esse valor.



30. Crie um novo cdg em formato vetorial do tipo “polígono” representando as zonas com orientação Norte (considerando Norte quando a orientação é menor ou igual a 45° e maior do que 315°) e declive até 15°
31. O coseno do ângulo de incidência solar é a medida usual da quantidade de iluminação da superfície e é função da posição do sol. A função **Hillshade** devolve um cdg matricial com valores de  $(255 * \text{coseno do ângulo de incidência solar})$ . Aplique essa função considerando um dia e hora em que o ângulo azimutal do sol é 225° e o ângulo vertical (elevação do sol) é de 45°.



32. Compare a carta de iluminação com a carta que obteria para uma hora durante a manhã em vez da tarde. Por exemplo, ângulo azimutal do sol é 135° e o ângulo vertical (elevação do sol) ainda de 45°. Interprete o resultado em função do relevo da região.
33. Use o resultado da função **Hillshade** para criar uma carta de relevo em que as alterações de relevo são realçadas pela carta de iluminação. Para tal coloque a carta de iluminação sobre **TIN2** e use transparência para visualizar ambas as cartas simultaneamente.



### 6.3 Acesso a dados abertos de altimetria em formato raster

Para Portugal Continental, foi disponibilizado recentemente um repositório <https://gis.ciimar.up.pt/> (Downloads-DEMs globais) e dados altimétricos obtidos por satélite que inclui dados SRTM, Aster, ALOS e TerraSAR, para o território de Portugal Continental. Estão na forma original, em coordenadas geográficas, com espaçamento de 1 segundo (3 segundos no caso do TerraSAR) e projetados em ETRS89-TM-PT06 (epsg:3763), com espaçamento de 25 metros (80 no TerraSAR). A melhor qualidade será o MDE ALOS, que tem apenas o inconveniente de ter algumas áreas vazias. O pior deverá ser o MDE ASTER, apesar de ser popular entre os utilizadores. Pela completude que tem, o SRTM em geral será o mais adequado.

### 6.4 Reamostragem e comparação de dados altimétricos abertos com dados topográficos

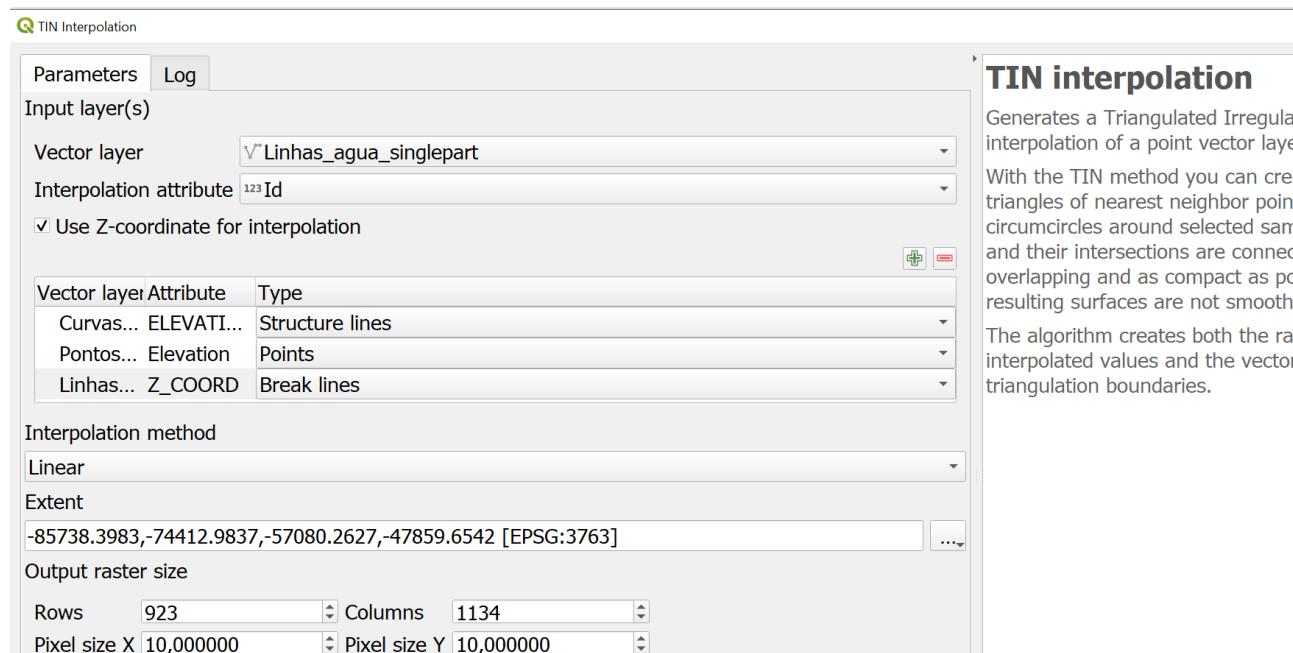
O objetivo desta secção é comparar o modelo digital de elevações disponível para o território de Portugal derivado dos dados abertos SRTM com uma resolução aproximada de 25 m com dados topográficos de elevada qualidade numa região de relevo acentuado (Serra de Montejunto). Para essa região comparam-se as duas representações de altimetria, calcula-se a distribuição das diferenças e verifica-se que têm uma distribuição do tipo normal estando a maioria dos valores compreendidos no intervalo [-10 m, 10 m]. Alguns valores de diferença mais acentuados devem-se à localização (antiga pedreira, povoamentos florestais). Em particular, serão discutidas ferramentas muito úteis como **Clip Raster** e **Align Rasters**.

#### 6.4.1 Dados para o exercício

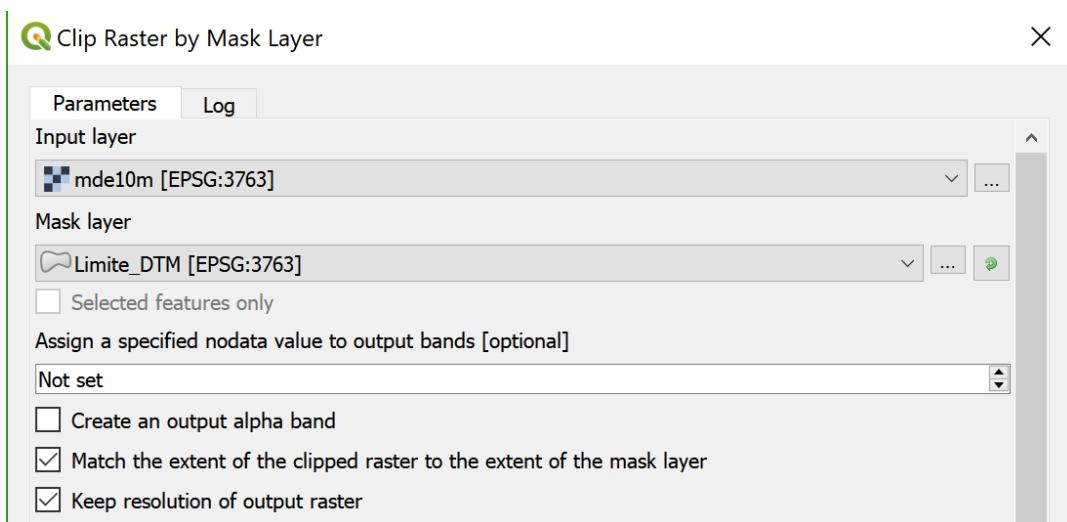
- A. Dados topográficos referentes à Paisagem Protegida da Serra de Montejunto: **Limite\_DTM**, **Linhas\_agua\_singlepart**, **Curvas\_nivel\_singlepart** e **Pontos\_cotados** no sistema de coordenadas oficial português EPSG:3763.
- B. O modelo digital de elevações SRTM reamostrado a 25 m descrito acima.

#### 6.4.2 Criação e recorte de MDE pelo limite da região

34. Criar MDE (como na Secção 6.2.2) usando pontos cotados (**Elevation**), linhas de água (coordenada Z) e curvas de nível (**Elevation**); escolher como resolução 10m; designar output por **mde10m**. O CRS de **mde10m** deverá ser EPSG:3763. Use a extensão dada por Limite\_DTM.



35. Usar **Clip raster by Mask Layer** em Raster/Extraction para recortar **mde10m** por **limite\_DTM** : Chamar ao output **mde10lim**.



O resultado é um MDE com valores no interior do polígono definido por **Limite\_DTM**. Comparando o MDE obtido com dados topográficos com o modelo digital de elevações SRTM é bastante clara a diferença de resolução espacial que é mais grosseira para SRTM (ver Figura 23).

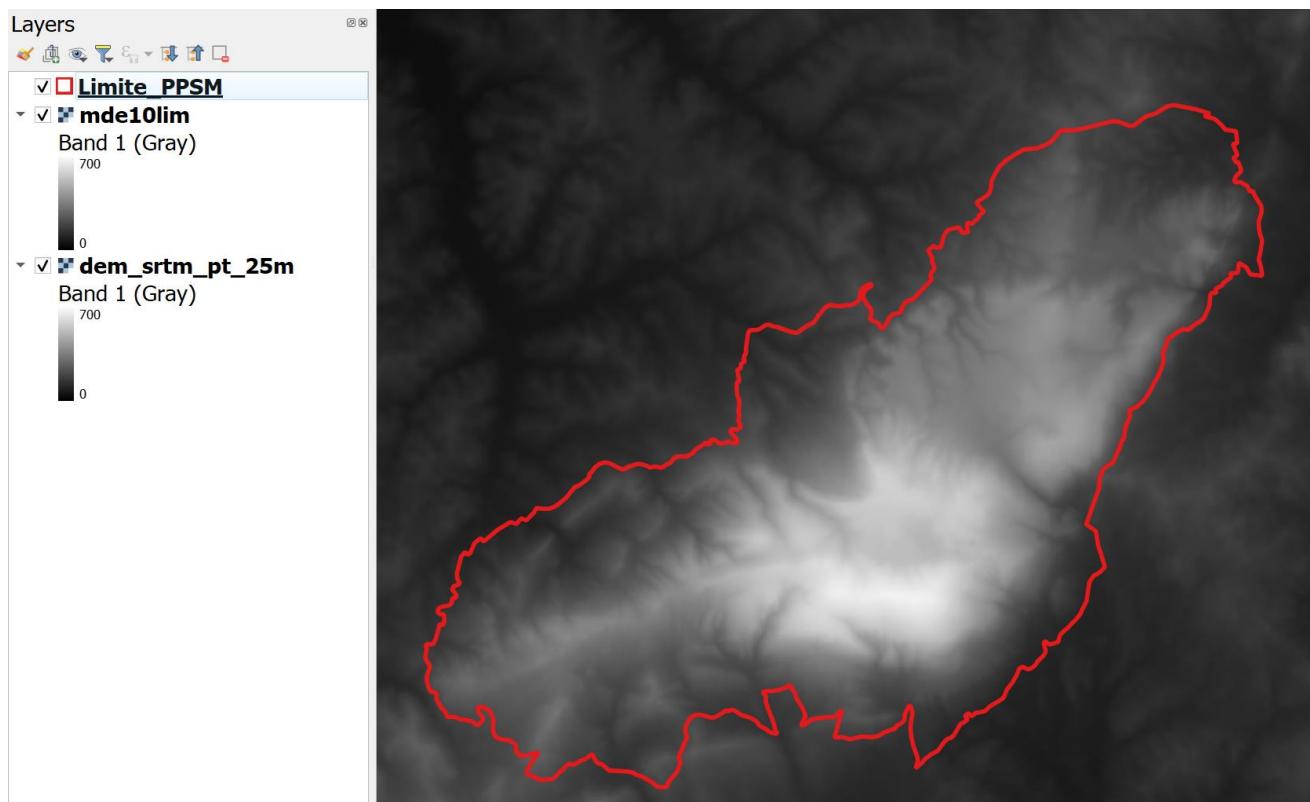
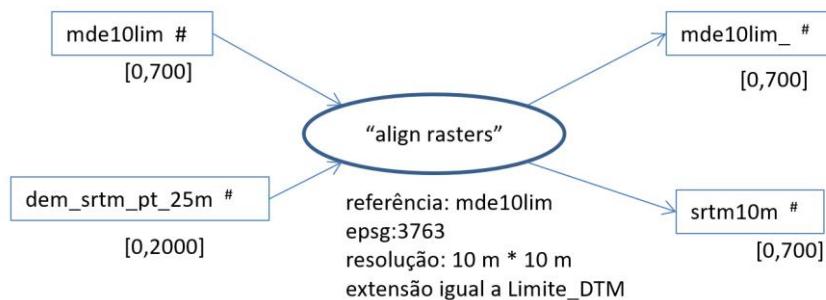


Figura 23. Comparação de MDE SRTM reamostrado a 25 m na região da Paisagem Protegida da Serra de Montejunto com o MDE derivado de dados topográficos com interpolação TIN e resolução espacial de 10 m (por cima). É visível que a resolução espacial é mais fina no interior da PPSM.

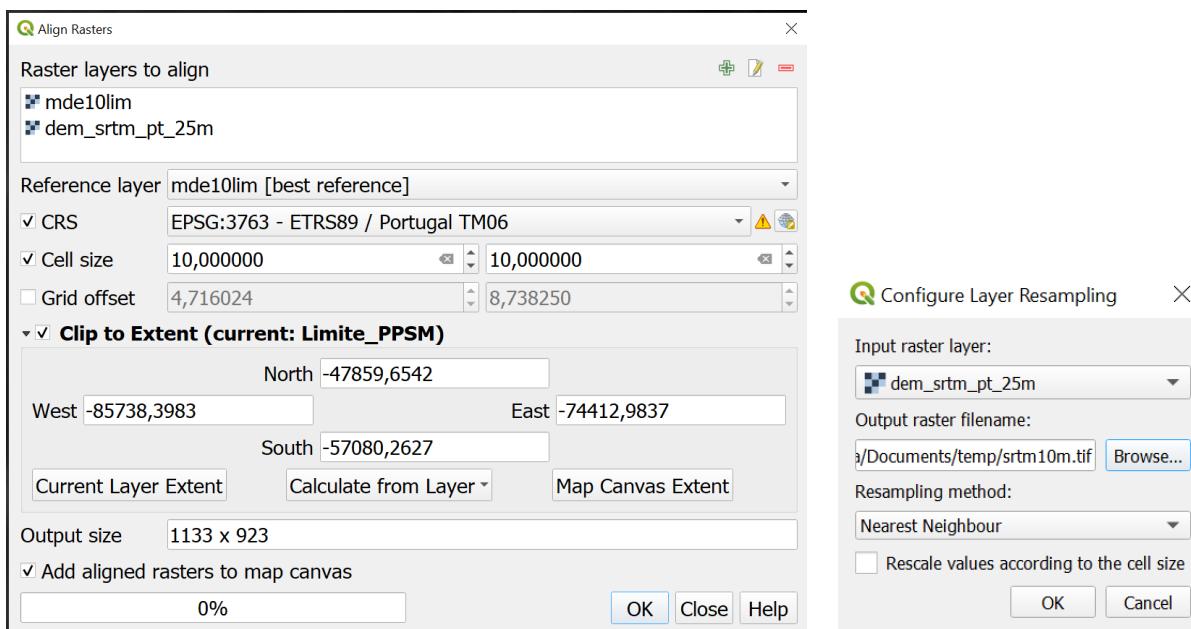
#### 6.4.3 Reamostragem e alinhamento de rasters com “align rasters”

Pretende-se alterar resolução e alinhamento de **dem\_srtm\_pt\_25m** para criar um novo cdg com o mesmo sistema de coordenadas de **mde10lim** (EPSG:3763), mesma resolução espacial (10 m) e alinhado com **mde10lim**.

Para alinhar **mde10lim** e **dem\_srtm\_pt\_25m**, escolhendo uma grelha comum e extensão de **Limite\_DTM**, usa-se a função **Align Rasters** no menu Raster. O critério de reamostragem de Lanczos dá em geral muito bons resultados para modelos digitais de elevação, mesmo quando se força a resolução espacial a ser mais detalhada (10 m) do que a resolução espacial da imagem nativa **dem\_srtm\_pt\_25m**. O exemplo abaixo pode ser representado pelo seguinte diagrama, em que há dois inputs (**mde10lim** e **dem\_srtm\_pt\_25m**) e dois outputs correspondentes (**mde10lim\_** determinado pelo método do vizinho mais próximo que é na prática igual ao input, e **srtm10m** reamostrado a 10 m pelo método de Lanczos). A resolução, extensão e CRS dos outputs são idênticos. A opção “reference layer” indica qual é o input que estabelece a grelha de referência para o alinhamento dos rasters de input.

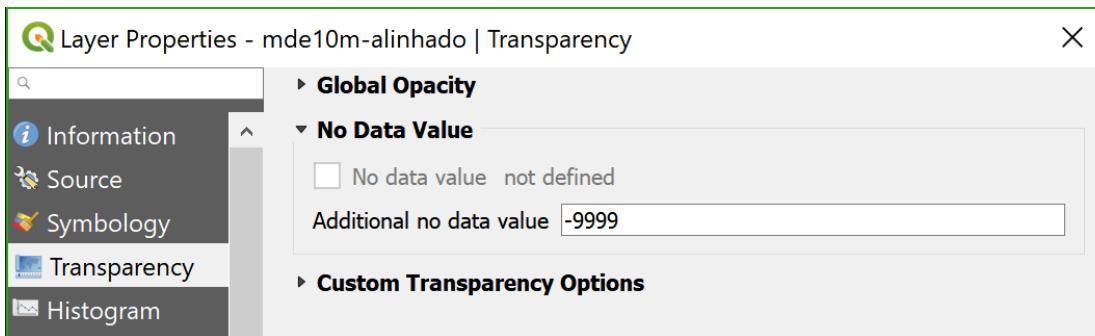


36. Aplicar função **Align Rasters** sobre os cdg **mde10lim** e **dem\_srtm\_pt\_25m**, definindo o CRS de output como EPSG:3763, resolução de 10 metros e extensão de **Limite\_DTM**. Para **dem\_srtm\_pt\_25m** deve usar-se o critério de reamostragem de Lanczos. Designe o resultado da reamostragem como **srtm10m**. Para **mde10lim** pode usar-se critério por omissão do vizinho mais próximo dado que a resolução praticamente não se altera.

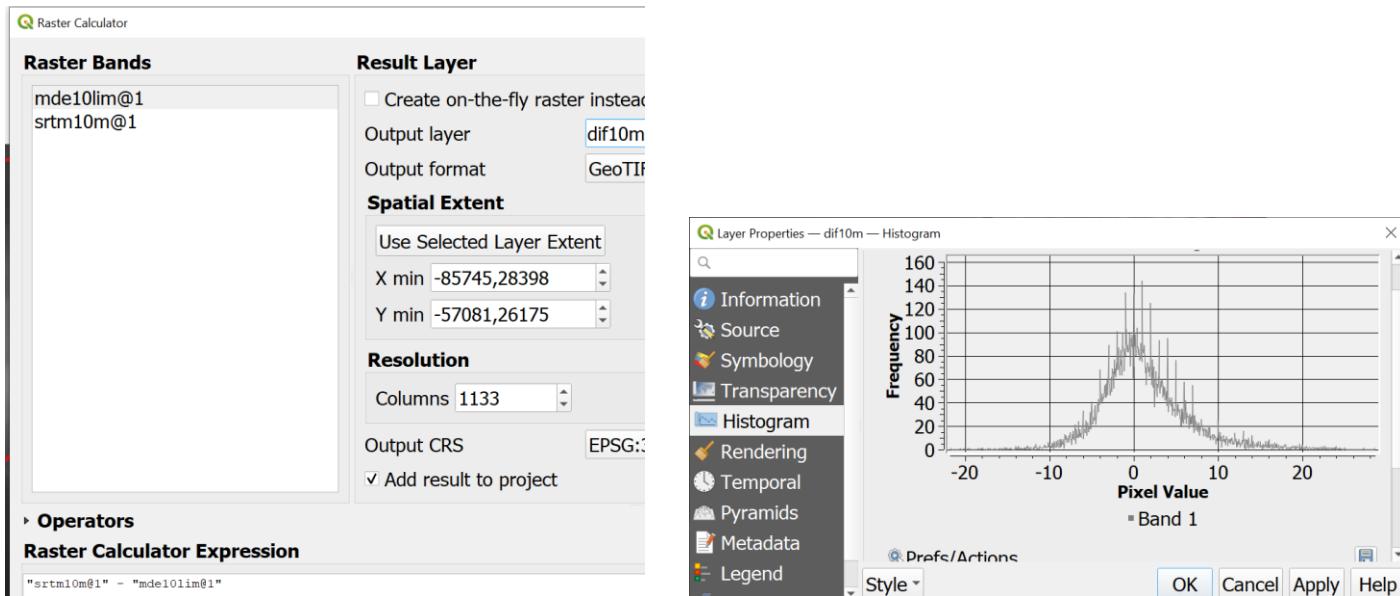


A operação **Align Rasters** sobre **mde10lim** e **dem\_srtm\_pt\_25m** devolve em particular o raster **srtm10m** com o CRS, extensão e resolução espacial pretendidos.

No processo de reamostragem, as operações de QGIS podem produzir valores que representam **nodata**, como por exemplo -9999. É possível estabelecer que um valor particular deve ser interpretado como nodata em propriedades do “layer”:



37. Comparar as elevações dadas por **mde10lim** e **srtm10m** criando um cdg matricial das diferenças. Construa o histograma respectivo.



38. O resultado deve ser semelhante à Figura 24. Comente as diferenças observadas, principalmente nos locais em que as diferenças são mais marcadas, tendo em consideração o uso do solo que pode avaliar numa imagem de boa resolução (e.g. Google Satellite).

#### 6.4 Reamostragem e comparação de dados altimétricos abertos com dados topográficos

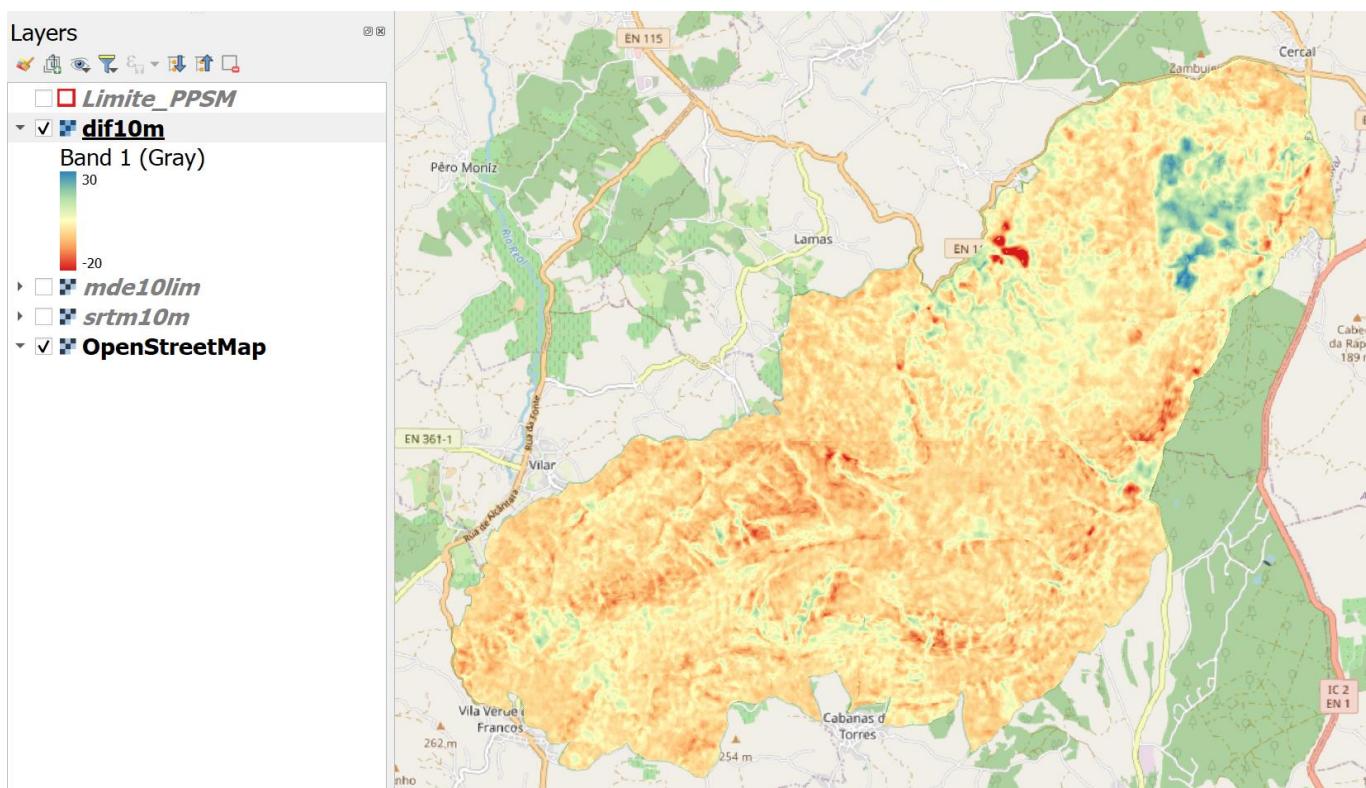


Figura 24 Paisagem Protegida da Serra de Montejunto: diferenças em metros entre a carta de elevações derivada de dados topográficos e carta de elevações derivadas de SRTM3. Os valores negativos (a vermelho) correspondem a zonas em que a elevação (dados topográficos) é inferior à elevação indicada pelos dados abertos dem\_srtm\_pt\_25m.

## 7 Introdução à análise de imagens multiespectrais

Os dados matriciais manipulados até aqui consistiam em imagens com uma única banda. As imagens de observação da Terra são tipicamente imagens multiespectrais com uma banda por cada região do espectro electromagnético que o sensor detecta. As bandas podem pertencer à região espectral do visível mas também podem pertencer a regiões espetrais que não são visíveis pelo olho humano, e em particular às regiões espetrais dos infravermelhos.

### 7.1 Dados para o exercício

Ficheiros em formato GeoTiff denominados **LC82030332014151.tif** e **LC82030332014167.tif** correspondentes respectivamente a uma data em Maio de 2014 e em Junho de 2014 que resultaram do recorte de imagens multiespectrais Landsat 8, coleção CDR (Climate Data Record), convertidas para valores de reflectância e multiplicados por 10000 (por exemplo, o valor de 1000 num pixel para uma dada banda significa que a reflectância da superfície nesse pixel e para essa banda é de 10%). A fonte dos dados é <http://earthexplorer.usgs.gov/>. Cada imagem multiespectral corresponde apenas às bandas 1 a 7 do sensor OLI instalado no satélite Landsat 8, cuja resolução espectral completa é descrita na tabela

<b>Band</b>	<b>Description</b>	<b>Wavelength (micrometers)</b>	<b>Resolution (meters)</b>
1*	Violet-Deep Blue	0.43 – 0.45	30
2*	Blue	0.45 – 0.51	30
3*	Green	0.53 – 0.59	30
4*	Red	0.64 – 0.67	30
5	Near Infrared	0.85 – 0.88	30
6	Shortwave Infrared	1.57 – 1.65	30
7	Shortwave Infrared	2.11 – 2.29	30
8*	Panchromatic	0.50 – 0.68	15
9	Cirrus clouds	1.36 – 1.38	30
10**	Thermal infrared	10.62 – 11.19	30
11**	Thermal infrared	11.50 – 12.51	30

\* Within the visible spectrum  
\*\*100-meter resolution data interpolated to 30 meters

O nome do ficheiro LC82030332014151.tif tem informação relevante sobre os dados:

- A. LC8 indica que os dados provêm de Landsat 8, Climate Data Record;
- B. 203033 indica a localização imagem descarregada no sistema WRS, em que 203 é o índice de “path”, e 033 é o índice de “row”;
- C. 2014151 indica a data de aquisição da imagem pelo sensor, isto é, o dia juliano 151 do ano 2014 (ou seja 31 de maio de 2014).

### 7.2 Imagens multiespectrais e metadados

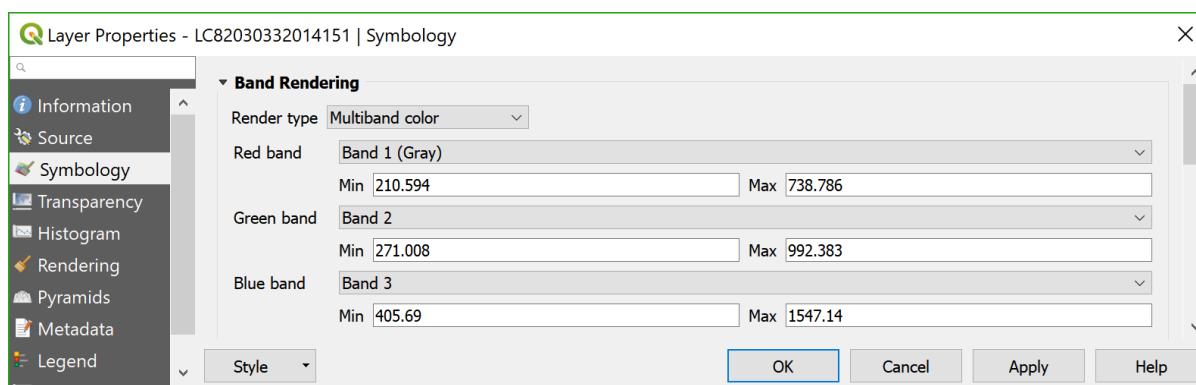
1. Interpretar os valores de metadados associados as imagens, e disponibilizados em <http://earthexplorer.usgs.gov/>, nomeadamente a data e hora de aquisição da imagem, a geometria de observação e de iluminação, e a magnitude dos erros posicionais (erros na direcção do x e do y):

Data Set Attribute	Attribute Value
Landsat Scene Identifier	LC82030332014151LGN00
WRS Path	203
WRS Row	033
Target WRS Path	203
Target WRS Row	033
Nadir Off Nadir	NADIR
Full or Partial Scene	FULL
Data Category	NOMINAL
Bias Parameter File Name OLI	LO8BPF20140531104328_20140531111649.01
Bias Parameter File Name TIRS	LT8BPF20140531103934_20140531111742.01
Calibration Parameter File	L8CPF20140401_20140630.01
RLUT File Name	L8RLUT20130211_20431231v09.h5
Roll Angle	-001
Station Identifier	LGN
Day/Night	DAY
Data Type Level 1	L1T
Sensor Identifier	OLI_TIRS
Date Acquired	2014/05/31
Start Time	2014:151:11:07:40.1548670
Stop Time	2014:151:11:08:11.9248630
Image Quality	9
Scene Cloud Cover	2.43
Sun Elevation	66.17401902
Sun Azimuth	129.05722206
Geometric RMSE Model X	4.972
Geometric RMSE Model Y	5.167
Browse Exists	Y
Processing Software Version	LPGS_2.3.0
Center Latitude	38°54'15.30"N
Center Longitude	7°19'51.56"W

Data Set Attribute	Attribute Value
Landsat Scene Identifier	LC82030332014167LGN00
WRS Path	203
WRS Row	033
Target WRS Path	203
Target WRS Row	033
Nadir Off Nadir	NADIR
Full or Partial Scene	FULL
Data Category	NOMINAL
Bias Parameter File Name OLI	LO8BPF20140616104335_20140616123313.01
Bias Parameter File Name TIRS	LT8BPF20140616103941_20140616111749.02
Calibration Parameter File	L8CPF20140401_20140630.01
RLUT File Name	L8RLUT20130211_20431231v09.h5
Roll Angle	-001
Station Identifier	LGN
Day/Night	DAY
Data Type Level 1	L1T
Sensor Identifier	OLI_TIRS
Date Acquired	2014/06/16
Start Time	2014:167:11:07:47.0591590
Stop Time	2014:167:11:08:18.8291550
Image Quality	9
Scene Cloud Cover	.63
Sun Elevation	66.77032217
Sun Azimuth	125.43546907
Geometric RMSE Model X	4.568
Geometric RMSE Model Y	4.763
Browse Exists	Y
Processing Software Version	LPGS_2.3.0
Center Latitude	38°54'16.38"N
Center Longitude	7°19'55.63"W

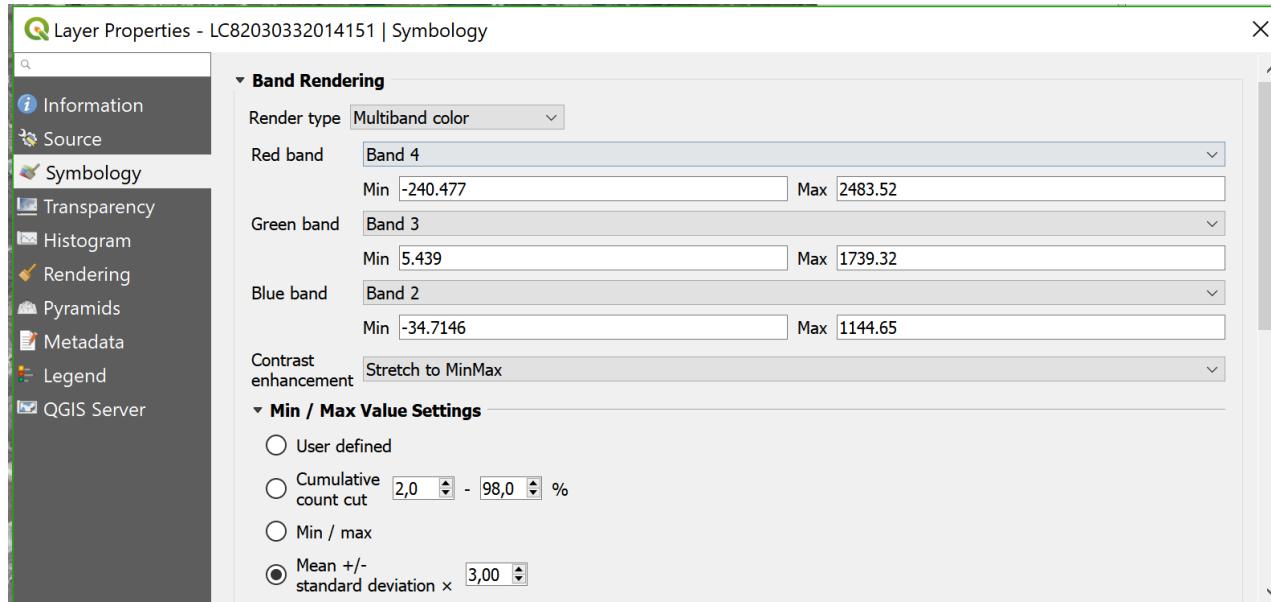
Leia no QGIS os ficheiros **LC82030332014151.tif** e **LC82030332014167.tif** e considere, em primeiro lugar a imagem de Maio (dia 2014151).

2. Qual é o sistema de coordenadas de referência associado a imagem? Qual é a resolução espacial? Qual é o valor numérico associado a No Data? Verifique que a composição colorida apresentada por omissão é RGB=123.



### 7.3 Assinaturas espectrais e composições coloridas

3. Construir uma composição colorida em cor verdadeira RGB=432. Para ajustamento do contraste use o critério mean  $+/- 3 \times$  standard deviation. Qual é a cor da vegetação nesta composição colorida?



4. Construir uma composição colorida em falsa cor RGB=543 de forma analoga. Qual é agora a cor da vegetação?

Verificar que algumas zonas de regadio têm uma cor avermelhada muito marcada. Com a ferramenta **identify** recolher uma assinatura espectral para um pixel com essa coloração e interpretar os valores de acordo com os conhecimentos sobre a assinatura espectral típica de vegetação verde -- por exemplo escolha o pixel de coordenadas x = 645060; y = 4239147 – pode instalar por exemplo o plugin “zoom to paste” para encontrar esse ponto sobre a imagem. Comparar com a assinatura espectral de um pixel numa zona urbana (ver exemplo na Figura 25).

Identify Results		
<input type="checkbox"/>	Feature	
<input type="checkbox"/> 0	Value	
<input type="checkbox"/>	LC82030332014151	
<input type="checkbox"/>	Band 1	261
<input type="checkbox"/>	Band 2	341
<input type="checkbox"/>	Band 3	741
<input type="checkbox"/>	Band 4	547
<input type="checkbox"/>	Band 5	4192
<input type="checkbox"/>	Band 6	1858
<input type="checkbox"/>	Band 7	903

Identify Results		
<input type="checkbox"/>	Feature	
<input type="checkbox"/> 0	Value	
<input type="checkbox"/>	LC82030332014151	
<input type="checkbox"/>	Band 1	590
<input type="checkbox"/>	Band 2	810
<input type="checkbox"/>	Band 3	1210
<input type="checkbox"/>	Band 4	1548
<input type="checkbox"/>	Band 5	2657
<input type="checkbox"/>	Band 6	3066
<input type="checkbox"/>	Band 7	2302

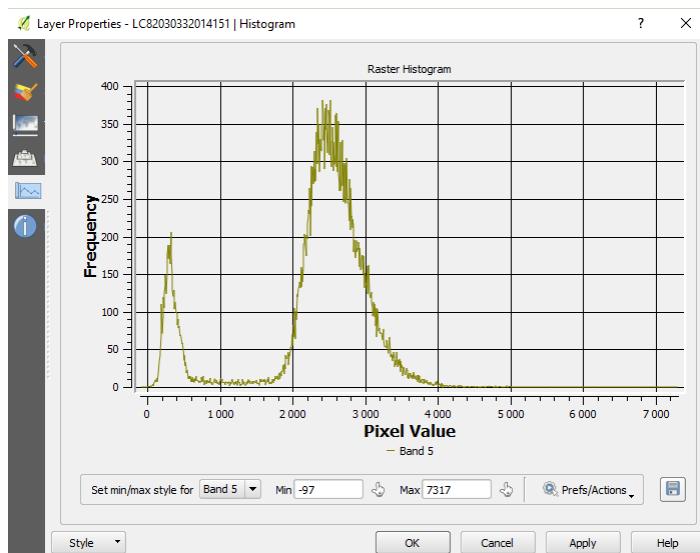


Figura 25. Comparação de uma assinatura spectral Landsat8/OLI de um pixel de regadio (à esquerda) e de um pixel de urbano (à direita)

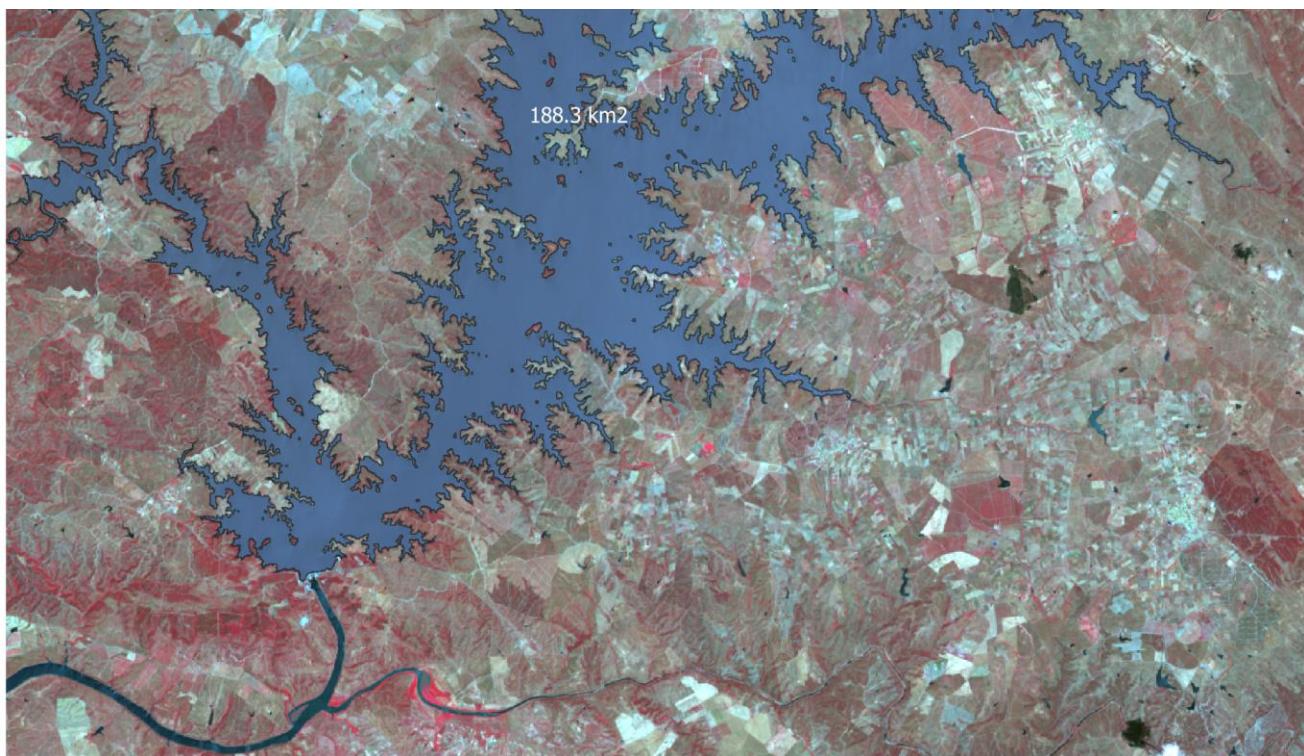
### 7.4 Interpretação automática de imagens

Use a banda 5 (infravermelho próximo) da imagem para obter uma estimativa da área inundada correspondente a Albufeira do Alqueva.

5. Observe o histograma desse cdg (altere o máximo e mínimo no histograma se necessário) para determinar um ponto de corte "entre agua e outro tipo de coberto";



6. Realize uma reclassificação em **raster calculator** do cdg em duas classes usando o ponte de corte escolhido e uma conversão para formato vetorial (como explicado na Secção 4.3).
7. Seleccione a feature correspondente à albufeira e calcule a sua área (como descrito na Secção 2.4.6). Nota: a verdadeira superfície média da albufeira é um pouco maior dado que a imagem **LC82030332014151** não cobre totalmente a albufeira do Alqueva.



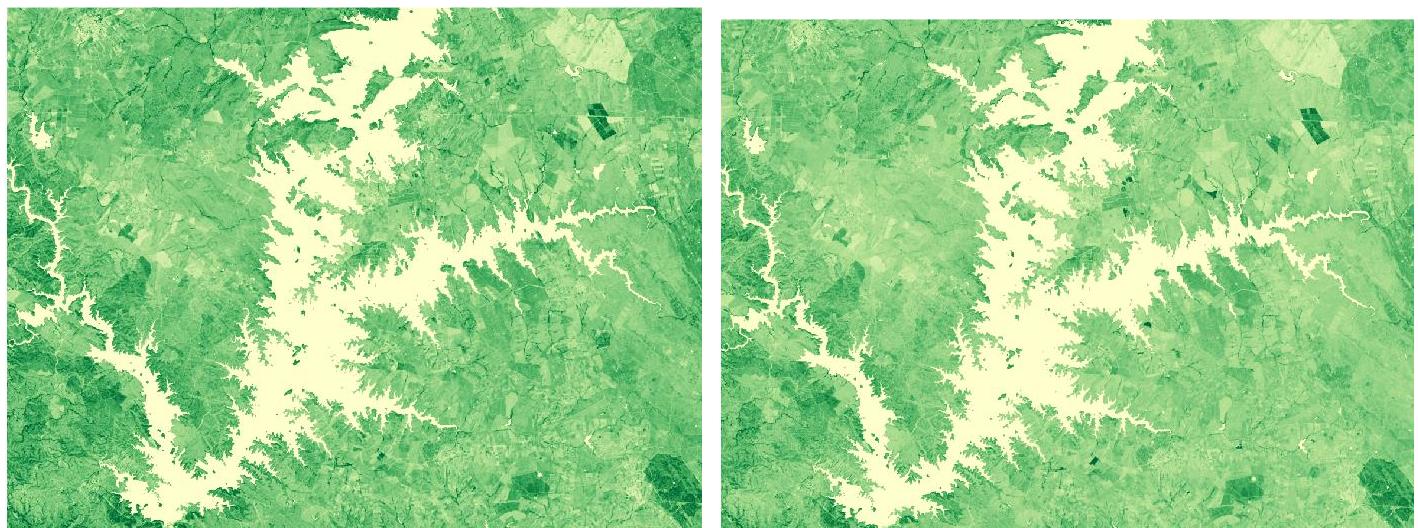
## 7.5 Cálculo e interpretação de um índice de vegetação

8. Construir em raster calculator o índice de vegetação

$$\text{NDVI} = (\text{IVP}-\text{V})/(\text{IVP}+\text{V})$$

em que V e IVP representam respectivamente as reflectâncias na região do vermelho do infra-vermelho próximo. Apresente o resultado como um mapa com legenda de cores entre amarelo (valores de NDVI igual a 0) e verde escuro (valor de NDVI igual a 0.7).

9. Repita o procedimento para a imagem **LC82030332014167.tif**. Verique que em geral os valores de NDVI baixam entre o dia 151 e o dia 167 (devido a redução de precipitação) mas que existem parcelas regadas em que o valor de NDVI aumenta. A Figura 26 ilustra a evolução do NDVI entre as duas datas.



*Figura 26: Carta de NDVI para dia 31 de maio (à esquerda) e para dia 15 de junho 2014 (à direita) sobre a região do Alqueva. A cor verde representa valores de NDVI mais elevados.*

## 8 Acessos a dados abertos para Portugal Continental (compilação)

No presente texto, foi referido em diversas ocasiões a possibilidade de aceder a dados abertos, que permitem o descarregamento de ficheiros de dados georreferenciados ou o acesso, por exemplo via protocolos XYZ, WFS e WMS em QGIS. Evidentemente, existem muitas outras fontes de informação disponíveis para além das que estão referidas ao longo do texto.

- CAOP: Carta Administrativa Oficial de Portugal (CAOP) no site da DGTerritório (<https://www.dgterritorio.gov.pt/cartografia/cartografia-tematica/caop>)
- [Massas de água superficiais Rios de Portugal Continental](#) (Agência Portuguesa do Ambiente, I.P.), em alternativa a linhasAgua. Neste caso, há dois conjuntos de dados: um relativo a rios (do tipo “linha”), e outro relativo a albufeiras (do tipo “polígono”); apenas incluem as linhas de água principais; e a precisão posicional é de má qualidade;
- OpenStreetMaps: inclui informação sobre estradas, linhas de água permanentes e temporárias, zonas inundadas, e outras informações; precisão posicional em geral de muito boa qualidade; legenda em inglês; download de dados para Portugal no site geofabrik <https://download.geofabrik.de/europe/portugal.html>
- [Dados de elevação para Portugal Continental](#) (SRTM, ASTER, ALOS, TerraSAR) em formato raster reamostrados 25m e em epsg:3763.
- Eurostat, e em particular dados sobre unidades administrativas (NUTS):  
<https://ec.europa.eu/eurostat/web/nuts/background>
- DGADR portal Infosolos; para descarregar dados sobre cartografia de solos em formato shapefile  
<https://portalgeo.dgadr.pt/portal/apps/sites/#/infosolos/> . [Nota: o portal da DGADR <https://portalgeo.dgadr.pt/portal/> apenas permite visualizar dados ou então abrir no software licenciado ArcGIS]
- Dados do parcelário ISIP/IFAP 2011-2021 que podem ser escarregados: <https://www.ifap.pt/isip/ows/>
- Dados sobre área de implantação de edifícios (dados globais) derivados de imagens Bing 2014-2022:  
<https://github.com/microsoft/GlobalMLBuildingFootprints>

Tabelas simples de dados:

- ECDC (European Centre for Disease Prevention and Control). <https://www.ecdc.europa.eu/en/data/downloadable-datasets>
- [Pordata](#): dados estatísticos para Portugal, alguns dos quais estão desagregados por regiões NUTS ou por municípios.
- Portal do INE: <https://www.ine.pt/>

Acesso interativo (sem necessidade de download):

- Google, Bing, OSM: Acesso via protocolo XYZ a imagens de muito boa resolução (Google, Bing) e a OpenStreetMap
- Dados diversos do RNDG: Acesso a dados abertos via protocolos WFS e WMS. [Registo Nacional de Dados Geográficos/SNIG](#)