Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Campus Ciudad de México

# **Diagrama de Flujo**

Métodos Cuantitativos y de Simulación TC2007

Grupo 1

Leopoldo Cendejas Morales

Isabel García Pérez

A01331405

03.04.2017

**Diagrama de Flujo** C:\Users\isha1_000\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\DiagramaDeFlujo.png

Figura . Diagrama de Flujo

El diagrama de flujo muestra las acciones que deben tomar los usuarios en caso de querer hacer uso de la aplicación. Se pueden observar las distintas decisiones funcionales que cada usuario tendrá que hacer dependiendo de los objetivos que quieran cumplir con el uso de la aplicación.

**Pasos del Diagrama de flujo:**

1. *Inicio: Correr el ejecutable* 
   1. El usuario comienza la aplicación haciendo uso del ejecutable que se le otorgó.
2. *Elección de método*
   1. Una vez que la aplicación comienza, se muestra la interfaz principal llamada Menú Principal, donde el usuario podrá elegir entre los cuatro métodos requeridos para la generación de los números aleatorios.
3. *Ingreso de datos* 
   1. Con el método de generación obtenido, el usuario pasará a la siguiente interfaz llamada Generador de Números, donde podrá ingresar los datos requeridos por el método seleccionado.
4. *Cálculo de números* 
   1. Con los datos ingresados, el usuario podrá elegir la opción de calcular los números aleatorios por medio del botón Calcular de la interfaz en la que está.
5. *Repetición* 
   1. En caso de que el usuario decida hacer otro cálculo de números aleatorios usando el mismo método, sólo tendrá que repetir los pasos 3 y 4.
   2. En caso de que el usuario ya no quiera seguir usando ese método pasará al paso 6.
6. *Continuación* 
   1. En caso de que el usuario quiera seguir usando la aplicación con otro método, deberá volver al Menú Principal usando el botón atrás de la interfaz Generador de Números para poder elegirlo.
   2. En caso de que el usuario no quiera seguir usando la aplicación, se podrá cerrar dando click en la tache de la esquina superior derecha.
7. *Fin*
   1. La aplicación se cerrará ya que el usuario decida dejar de usarla.