

2º DAW	CURSO 2025/26
DISEÑO DE INTERFACES WEB	
PRÁCTICA 1	Maquetación Tradicional

## 1. DEFINICIÓN DE LA PRÁCTICA

Implementa un sitio web para una biblioteca digital llamada "Bookify" con HTML y CSS siguiendo las consideraciones descritas en los siguientes subapartados.

### 1.1. Consideraciones generales

El sitio web debe cumplir las siguientes características:

- Todas las páginas ocuparán un máximo de 1100px de ancho (buenas prácticas: usa una clase **.container**).
- Debes usar las etiquetas semánticas que creas conveniente donde sean necesarias: *header, nav, main, section, article, aside, footer*, etc.
- El sitio debe usar tipografía serif (Georgia, Times New Roman, etc.).
- Las imágenes deben mantener proporciones correctas, ser responsive y evitar el CLS.
- Las imágenes de ejemplo usan [Picsum](https://picsum.photos/seed/book1/800/450). Por ejemplo, con la siguiente URL indicamos que se usará una misma imagen siempre basada en una semilla (*book1*) y de unas dimensiones de 800px de ancho por 450px de alto (<https://picsum.photos/seed/book1/800/450>).
- En la parte inferior derecha de todas las páginas hay un link con una flecha hacia arriba (↑). Ese es un link **scroll to top**, habitual en algunas páginas, que sirve para llevar al usuario al comienzo de la página con un efecto suave. Solo será visible para la versión escritorio.
- A lo largo del sitio web, existen varios elementos con fondo blanco y bordes redondeados. En todos esos elementos hay un pequeño efecto *hover* que consiste en mover ligeramente y de forma suave hacia arriba el elemento.

### 1.2. Comportamiento adaptativo

El sistema de columnas funciona con los siguientes breakpoints: 600px, 750px y 900px. Observa las imágenes y videos proporcionados para entender cómo debe comportarse el diseño en cada tamaño de pantalla.

## 2. PÁGINAS DEL SITIO

El sitio web debe contener 2 páginas: index.html y contacto.html.

### 2.1. index.html

La página principal debe contener las siguientes secciones:

1. Sección principal: Título y texto introductorio.
2. Libros Destacados del Mes: Una sección con un libro destacado principal y una barra lateral con novedades.
3. Géneros Populares: Tres categorías (Tecnología, Ciencia, Literatura) con imágenes, descripción y contador de libros.
4. Servicios: Dos servicios principales (Préstamo Digital y Recursos Académicos) con iconos, descripción y características.
5. FAQ: Sección de preguntas frecuentes al final.

### 2.2. contacto.html

La página de contacto debe incluir:

1. Información de contacto: Dirección, teléfonos, emails, horarios y redes sociales en un *card* con fondo verde.
2. Formulario de contacto:
  - a. Campos obligatorios: nombre, email, teléfono, asunto, mensaje.
  - b. Select con opciones: soporte técnico, sugerencias, colaboración, otro.
  - c. Checkbox para suscribirse a la newsletter.
  - d. Botones "Limpiar" y "Enviar".
3. FAQ: Sección con preguntas frecuentes sobre registro, límites de descarga y compatibilidad.

## 3. ELEMENTOS VISUALES IMPORTANTES

### 3.1. Header

- El header tiene un fondo verde oscuro (**#2c5530**) y se mantiene fijo al hacer scroll.
- El logo incluye una imagen SVG de 50x50px y el texto "Bookify". Ambos funcionan como enlace a index.html.
- El logo está alineado a la izquierda, los enlaces de navegación a la derecha.
- Los links de navegación deben funcionar correctamente.
- En cada página, el enlace correspondiente debe mantener el color activo (**#ff6b35**).
- El texto "Bookify" debe estar centrado verticalmente con la imagen del logo (en las imágenes no se aprecia porque se me olvidó hacerlo).
- Los enlaces de navegación tienen efecto hover que cambia el color a naranja (**#ff6b35**).

### 3.2. Footer

- El footer tiene el mismo color de fondo que el header (**#2c5530**).
- Incluye el texto "Bookify | © 2025" alineado a la izquierda.
- A la derecha aparece "Autor: John Doe", que debes cambiar por tu nombre.

### 3.3. Cards (tarjetas)

- Todas las cards tienen fondo blanco, bordes redondeados y sombra sutil.
- Al pasar el ratón por encima de una tarjeta, esta debe:
  - Moverse 10px hacia arriba.
  - Aumentar la sombra para dar sensación de elevación.
  - [Opcional] La transición debe ser suave (usa **transition**, tienes la explicación en la sección [Cajón de Sastre](#)).

### 3.4. Botones

- Los botones principales tienen fondo verde (**#2c5530**) y texto blanco.
- Los botones secundarios tienen fondo gris claro (**#d4d4aa**).
- Al pasar el ratón deben cambiar a un color un poco más oscuro.
- Bordes redondeados (8px) y padding generoso (12px 25px).
- En móviles, los botones ocupan todo el ancho disponible.

### 3.5. Scroll to top

- Botón circular fijo en la esquina inferior derecha.
- Fondo naranja (**#ff6b35**) con flecha hacia arriba (↑).
- Es invisible en versión móvil (se muestra a partir de 600px).
- Tiene un efecto hover que oscurece el color de fondo.
- Debe enlazar con **href="#"** para ir al inicio de la página.
- Debes usar un scroll suave. Busca cómo hacerlo en Internet.

### 3.6. Colores

La lista de colores que usa el sitio web se recoge a continuación. Debes usar *custom properties* (variables CSS) para definir aquellas que consideres oportunas:

- Background del body: **#faf9f6**
- Background del header y footer y color de texto de los **<h>**: **#2c5530**
- Hover sobre links de header y footer: **#ff6b35**
- Color del efecto sombreado: **#d4d4aa**
- Background de los botones: **#2c5530**
- Background hover de los botones: **#1a3d1e**
- Background del scroll to top: **#ff6b35**
- Background hover del scroll to top: **#e55a2b**
- Color del texto destacado: **#8b4513**

## 4. ESTRUCTURA DE ARCHIVOS REQUERIDA

Tu proyecto debe tener la siguiente estructura:

```
/
├─ index.html
├─ contacto.html
├─ css/
│   └─ columnas.css (proporcionado)
│   └─ styles.css (tu archivo de estilos)
└─ img/
    └─ logo.svg (proporcionado)
```

## 5. ENTREGA

La entrega se hará en la tarea de Classroom creada a tal efecto. Cada alumno debe entregar su práctica comprimida en un archivo ZIP con la siguiente nomenclatura:

**P1-APELLIDO1-NOMBRE.zip**

Por ejemplo, si tu nombre es María García López, el archivo se llamará:

**P1-GARCIA-MARIA.zip**

### 5.1. Requisitos técnicos obligatorios:

- Debe respetar los principios de *responsive design* y *mobile first*.
- Debe utilizar un layout en columnas a partir del fichero *columnas.css*.
- El uso de técnicas de maquetación modernas, como **flex** o **grid**, están prohibidas para esta práctica.
- Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos CSS e imágenes. **Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen correctamente.**
- El código HTML y CSS debe ser válido. Usa los validadores de W3C.
- El código debe estar bien organizado, sangrado y comentado.
- No se permite CSS en línea ni interno (solo archivos externos).

**Cualquier práctica entregada que no cumpla con alguno de estos requisitos no será corregida (ni aunque se corrija el error)**

## 6. ENTREGA

Cada grupo de prácticas deberá crear un repositorio con la siguiente nomenclatura:

**P1-NOMBRE\_ALUMNO1-NOMBRE\_ALUMNO2**

Debes entregar el link al repositorio donde se encuentra la práctica como respuesta a la tarea de Classroom creada a tal efecto.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. **Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen.** No cumplir con este requisito será considerado un error grave.

Debes completar la entrega **antes de la fecha indicada** en la tarea de Classroom.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

**Será puntuada con 0 puntos cualquier práctica con errores de validación.**

## 7. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Toda práctica será calificada de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

**Elementos sin desarrollar:** Se restarán entre 2 y 5 puntos por cada elemento de la práctica no desarrollado, según su magnitud. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header, aside, footer, section*, zona particular representativa del *main*, etc.).

**Errores:** Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte de la práctica, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/JQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos en línea o internos, que implican una puntuación global de 0 puntos.

**Imprecisiones:** Se restarán entre 0,25 y 1 punto por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto y no tiene ninguna utilidad.
- Definir clases o identificadores con nombres no representativos.
- Utilizar tags HTML no semánticamente correctos.
- Presentar un código poco legible.