

	<b>Curso:</b>	2º Desarrollo de Aplicaciones Web	
	<b>Módulo:</b>	Diseño de Interfaces Web	
	<b>Fecha:</b>	19/01/2026	<b>Duración:</b> 2 horas lectivas
<b>Temas examen:</b> Maquetación tradicional. Responsive design. Diseño visual. Multimedia			
<b>Criterios de calificación:</b> ver anexo			

Alumno:

Puntuación:

## 1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

En este examen se evalúan 3 de los resultados de aprendizaje (en adelante, RRAA) descritos en la programación: RA1, RA2 y RA3. Cada uno de los 3 RRAA será evaluado por separado.

### 1.1. RA1: Diseño Visual

**Tipografía:** Busca la fuente "Google Sans Flex" en Google Fonts, impórtala correctamente y úsala en toda la página. [4 puntos]

**Colores:** En los estilos que diseñes para el ejercicio:

- Usa y define en el lugar adecuado una *custom property* para definir y utilizar el color de fondo de la zona izquierda. Los componentes son rojo: 211, verde: 255 y azul: 211. Usa la función `rgb()`. [3 puntos]
- Usa y define en el lugar adecuado dos *custom properties* para definir y utilizar el color de fondo del **header** y **footer** (`lightgray`). [3 puntos]

### 1.2. RA2: Maquetación Tradicional

#### 1.2.1. Aspectos de obligado cumplimiento

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0 puntos** en este RA.

- Implementa la página cumpliendo los principios de *responsive design* y *mobile first*.
- Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema tradicional de 12 columnas flotantes que hemos visto en clase. El uso de sistemas modernos de maquetación, como flex o grid, está **prohibido**.
- El uso de estilos internos o en línea está **prohibido**.

#### 1.2.2. Comportamiento adaptativo

Para anchuras de pantalla mayores de 900px:

- La página ocupa como máximo 800px y está centrada horizontalmente.
- La zona derecha e izquierda ocupan lo mismo.
- En el formulario, los labels ocupan 3 columnas y el input y el select 9 columnas.
- Los cuadros "hola" y "adiós" tienen un margen derecho e izquierdo respectivamente que les separa del texto.

Para anchuras de pantalla entre 600px y 900px:

- La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
- La zona derecha e izquierda ocupan lo mismo.
- En el formulario, los labels, el input y el select ocupan el 100% de la anchura disponible.

Anchuras menores de 600px:

- La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
- La zona derecha e izquierda ocupan lo mismo.
- En el formulario, los labels, el input y el select ocupan el 100% de la anchura disponible.
- Los cuadros “hola” y “adiós” también ocupan toda la anchura disponible.

### 1.2.3. Header y footer

Ambos tienen el mismo color de fondo, **lightgrey**. El **header** tiene un texto a la derecha. En el **footer**, la imagen del logo de HTML5 ocupa 40px de alto y también está a la derecha.

### 1.2.4. Textos

Los textos que aparecen en las imágenes/vídeo proporcionadas son estos:

- Zona izquierda: *Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Suscipit alias accusantium aut tenetur consequuntur repudiandae commodi natus omnis nemo libero quam nostrum sed repellat, perspiciatis facere sat.*
- Zona inferior:
  - *Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Distinctio doloremque asperiores dolor obcaecati a maxime molestiae delectus at, quis iste veritatis eligendi voluptates? Ab quam, provident aliquam modi minus vitae.*
  - *Ratione officiis alias magnam voluptatibus nam corrupti esse voluptas ut vitae quod laborum at quisquam, earum necessitatibus molestiae aperiam error molestias. Fuga veritatis, minima nihil voluptates nemo totam cum accusamus.*
  - *Quis temporibus dolores perferendis sit dignissimos vitae ex sequi nostrum iste, quasi obcaecati quo ea assumenda esse reprehenderit quia odio quod. Vitae tenetur nostrum eaque suscipit quam laudantium commodi! Fugiat.*

### 1.2.5. Otras consideraciones para el RA2

Antes posibles discrepancias entre este texto y las imágenes/vídeo, prevalecerá siempre esto último. **La página desarrollada debe parecerse lo máximo posible a la solicitada.**

De cara a la corrección de este RA, además de lo que se explica en este documento, se tendrá en cuenta lo que aparece en las imágenes/vídeo proporcionado. Por ejemplo, se entenderá como **error grave** que el texto situado junto a la imagen de Homer no se meta debajo de la imagen, tal y como se aprecia en las imágenes/vídeo.

### 1.3. RA3: Contenidos Multimedia

Las dos imágenes de la página deben cumplir con los siguientes requisitos:

- **Homer:** Debe medir 160px de ancho. No debe mostrarse distorsionada. **[1 punto]**
- **Coche:** Las dimensiones de la imagen del coche son irrelevantes dado que se adapta a la anchura de la pantalla, lo que debes saber es que es aproximadamente el doble de ancha que de alta.
  - Debe adaptarse correctamente a distintas anchuras de pantalla sin distorsionarse ante cambios en las dimensiones. **[5 puntos]**
  - Reduce el *Layout Shift* asociado a la imagen usando las propiedades CSS necesarias. **[3 puntos]**

## 2. ENTREGA

Debes entregar un **archivo zip** en el que empaquetes todos los ficheros del examen, incluyendo imágenes. Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

**[PrimerApellido]-[Nombre]-MAQ-TRAD-REC.zip**

Por ejemplo, el alumno Pedro Ruiz nombrará el archivo:

**Ruiz-Pedro-MAQ-TRAD-REC.zip**

**Será penalizado con 3 puntos en cada RRAA cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.**

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas **relativas** para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos.

**Será penalizado con 3 puntos en cada RRAA cualquier examen que use rutas absolutas.**

Debes completar la entrega en Classroom **antes de la hora indicada**.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

**Será puntuado con 0 puntos en cada RRAA cualquier examen entregado fuera de plazo.**

**Será puntuado con 0 puntos en cada RRAA cualquier examen con errores de validación.**

### 3. PLAGIOS

El uso de IAs para generar código está **estrictamente prohibido**.

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de fragmentos de código copiados entre alumnos o mediante IA, el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen al alumno o alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que entiende el código que ha presentado será puntuado con 0 puntos en cada RRAA.

### 4. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Para el RA1 y RA3 los criterios de calificación están expuestos en los apartados anteriores. Para el RA2, el examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

**Elementos sin desarrollar:** Se restarán entre 2 y 5 puntos por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

**Errores:** Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

**Imprecisiones:** Se restarán entre 0,25 y 1 punto por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos o sin valor semántico.
- No usar tags HTML semánticamente correctos (**header**, **main**, **section**, **footer**, etc.) o usarlos incorrectamente.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.