

Ata da Reunião de Mentoria - Grupo 05

Turma: 47

Data: 10/09/2024

Mentor: Professor Paulo

Scrum Master: Isaac Kapela

Development Team: Carlos Brizuela

Development Team: Caleb Pimpong

Development Team: Jose Leonardo

Development Team: Nehomar Villanueva

Development Team: Junior Co

Development Team: Jeremias Bolous Ferreira

Pauta da Reunião:

1. Definição do MER do Banco de Dados

- O professor Paulo orientou a turma a definir o Modelo Entidade-Relacionamento (MER) do banco de dados, incluindo as entidades, colunas e relacionamentos. O MER deve ser enviado para o professor.
-

2. Apresentação do Projeto

- O professor explicou que a dinâmica da apresentação do projeto será baseada na venda do produto, seja ele finalizado ou em desenvolvimento, com a entrega do código fonte para complementar a avaliação.
-

3. Organização da Equipe

- Isaac Kapela apresentou a organização da equipe utilizando o Trello como gerenciador de tarefas, permitindo o acompanhamento das partes do projeto. O projeto está centrado em um cardápio de pizzeria, contemplando as seguintes seções:
 - **Página Inicial:** Informações gerais sobre os produtos.
 - **Menu:** Cardápio das pizzas disponíveis.
 - **Página de Detalhes:** Informações detalhadas da pizza escolhida com a opção de adicionar ao carrinho.
 - **Carrinho de Compras.**
 - **Área do Cliente:** Histórico de pedidos.
 - **Sobre Nós:** Dados da pizzeria (nome, endereço, contato).
-

4. Desenvolvimento do Backend

- A equipe começou a desenvolver a página de login para cadastro e autenticação de usuários, utilizando MongoDB para criação e armazenamento de usuários. Também

estão em desenvolvimento funcionalidades para adicionar, editar e deletar produtos, usando SQLite e JavaScript.

○

5. Trabalho em Equipe

- O professor questionou se todos estavam trabalhando juntos no backend ou se havia divisão de tarefas. Kapela explicou que, na primeira semana, foi decidido que a equipe se dividiria em subgrupos para trabalhar em diferentes partes do backend, criando branches para os endpoints (POST, GET, PUT, DELETE), e que nas semanas seguintes focariam no frontend com React.

○

6. Uso de Tecnologias Externas

- Foi perguntado ao professor se a equipe poderia utilizar tecnologias não abordadas no curso. O professor respondeu que isso é permitido. Kapela destacou que o JWT (JSON Web Token) está sendo utilizado na página de login para autenticação.

○

7. Metodologia de Trabalho

- A equipe está adotando a metodologia ágil, seguindo o paradigma Scrum para a distribuição de tarefas.

○

8. Possibilidade de Expansão do Projeto

- Kapela mencionou a possibilidade de desenvolver um site de comidas africanas e venezuelanas, embora essa ideia ainda estivesse em discussão, dado que o projeto atual de pizzas está em um estágio mais avançado. O professor apoiou a ideia, lembrando que uma turma anterior desenvolveu um projeto semelhante sobre insumos para comidas típicas.

Encerramento:

A reunião foi encerrada com a confirmação dos próximos passos, incluindo o envio do MER e o desenvolvimento contínuo das funcionalidades.

Próxima Reunião: Data a ser definida.

Assinatura:

Isaac Kapela ,
Scrum Master, Turma 47

Carlos Brizuela Vargas,
Development Team, Turma 47