

# Ata da Reunião de Mentoria - Grupo 05

**Turma:** 47

**Data:** 10/09/2024

**Mentor:** Professor Paulo

**Scrum Master:** Isaac Kapela

**Development Team:** Carlos Brizuela

**Development Team:** Caleb Pimpong

**Development Team:** Jose Leonardo

**Development Team:** Nehomar Villanueva

**Development Team:** Junior Co

**Development Team:** Jeremias Bolous Ferreira

## Pauta da Reunião:

### 1. Definição do MER do Banco de Dados

- O professor Paulo orientou a turma a definir o Modelo Entidade-Relacionamento (MER) do banco de dados, incluindo as entidades, colunas e relacionamentos. O MER deve ser enviado para o professor.
- 

### 2. Apresentação do Projeto

- O professor explicou que a dinâmica da apresentação do projeto será baseada na venda do produto, seja ele finalizado ou em desenvolvimento, com a entrega do código fonte para complementar a avaliação.
- 

### 3. Organização da Equipe

- Isaac Kapela apresentou a organização da equipe utilizando o Trello como gerenciador de tarefas, permitindo o acompanhamento das partes do projeto. O projeto está centrado em um cardápio de pizzaria, contemplando as seguintes seções:
  - **Página Inicial:** Informações gerais sobre os produtos.
  - **Menu:** Cardápio das pizzas disponíveis.
  - **Página de Detalhes:** Informações detalhadas da pizza escolhida com a opção de adicionar ao carrinho.
  - **Carrinho de Compras.**
  - **Área do Cliente:** Histórico de pedidos.
  - **Sobre Nós:** Dados da pizzaria (nome, endereço, contato).
- 

### 4. Desenvolvimento do Backend

- A equipe começou a desenvolver a página de login para cadastro e autenticação de usuários, utilizando MongoDB para criação e armazenamento de usuários. Também

estão em desenvolvimento funcionalidades para adicionar, editar e deletar produtos, usando SQLite e JavaScript.

○

## 5. Trabalho em Equipe

- O professor questionou se todos estavam trabalhando juntos no backend ou se havia divisão de tarefas. Kapela explicou que, na primeira semana, foi decidido que a equipe se dividiria em subgrupos para trabalhar em diferentes partes do backend, criando branches para os endpoints (POST, GET, PUT, DELETE), e que nas semanas seguintes focariam no frontend com React.

○

## 6. Uso de Tecnologias Externas

- Foi perguntado ao professor se a equipe poderia utilizar tecnologias não abordadas no curso. O professor respondeu que isso é permitido. Kapela destacou que o JWT (JSON Web Token) está sendo utilizado na página de login para autenticação.

○

## 7. Metodologia de Trabalho

- A equipe está adotando a metodologia ágil, seguindo o paradigma Scrum para a distribuição de tarefas.

○

## 8. Possibilidade de Expansão do Projeto

- Kapela mencionou a possibilidade de desenvolver um site de comidas africanas e venezuelanas, embora essa ideia ainda estivesse em discussão, dado que o projeto atual de pizzas está em um estágio mais avançado. O professor apoiou a ideia, lembrando que uma turma anterior desenvolveu um projeto semelhante sobre insumos para comidas típicas.

### Encerramento:

A reunião foi encerrada com a confirmação dos próximos passos, incluindo o envio do MER e o desenvolvimento contínuo das funcionalidades.

**Próxima Reunião:** Data a ser definida.

### Assinatura:

Isaac Kapela ,  
Scrum Master, Turma 47

Carlos Brizuela Vargas,  
Development Team, Turma 47

# **Relatório do Segundo Encontro de Mentoria**

## **Programação Full Stack**

Turma: 47

Data: 17/09/2024

Mentor: Professor Paulo

Scrum Master: Isaac Kapela

Development Team:

- Carlos Brizuela
- Caleb Pimpong
- Jose Leonardo
- Nehomar Villanueva
- Junior Co
- Jeremias Bolous Ferreira

### **1. Apresentação das Modificações**

O encontro começou com a apresentação das modificações realizadas até a data por parte do Scrum Master, Isaac Kapela. Ele destacou a integração da API para a listagem de produtos e fez uma demonstração do cadastro e login de novos usuários na página da pizzeria.

### **2. Demonstração do Menu de Compras**

Isaac mostrou o visual e as interações do menu de compras, permitindo que os usuários escolhessem seus pedidos com base nas descrições na base de dados. Na seção do carrinho de compras, foram exibidos os itens selecionados, as quantidades e o valor total do pedido. Ele também destacou características como:

- Botão para alternar entre tema claro e escuro.
- Opção de adicionar ou retirar itens do menu, disponível apenas para administradores.

As landing pages e a página de contato ainda estão em desenvolvimento por Carlos, Caleb e outros membros do grupo. O foco atual está na edição de pedidos no carrinho de compras.

### 3. Questões e Recomendações

O Professor Paulo fez algumas perguntas relevantes:

Armazenamento de Dados:\*\* A equipe optou pelo uso de "local storage".

Finalização do Pedido: Isaac informou que essa funcionalidade ainda não foi implementada. O professor recomendou agrupar os pedidos por tipo de itens (ex: pizzas) e calcular subtotais, como "3 unidades x pizzas de calabresa (R\$20) = subtotal: R\$60".

Isaac também mencionou a baixa participação de alguns integrantes, dificultando o progresso do projeto. O professor ofereceu seu contato pelo WhatsApp para apoiar a equipe com dúvidas ou dificuldades.

Maria Julia perguntou sobre a distribuição de tarefas, e Isaac relatou que até o momento só conseguiu se reunir com três ou quatro integrantes.

### 4. Revisão do Código

O professor pediu o link do GitHub do grupo para revisar o código. Isaac solicitou orientações sobre a parte de "disponibilidade dos itens" na página inicial, enfrentando problemas com a função ``const formatarDisponibilidade...``. O professor sugeriu o uso de ``console.log`` para debugar, além de orientações sobre como corrigir um erro ao adicionar produtos à base de dados SQLite via Insomnia, que estava relacionado a problemas de IP e configuração do servidor.

O professor se comprometeu a revisar a branch “home” e fornecer feedback à equipe em breve. Também abordou questões sobre o uso de “modal” como componente.

## 5. Encerramento

O encontro foi encerrado com a combinação de que o professor realizará testes no projeto e retornará com observações para que as questões sejam resolvidas antes da apresentação.

### **Assinaturas:**

Isaac Kapela,

Scrum Master, Turma 47

Carlos Brizuela Vargas,

Development Team, Turma 47