

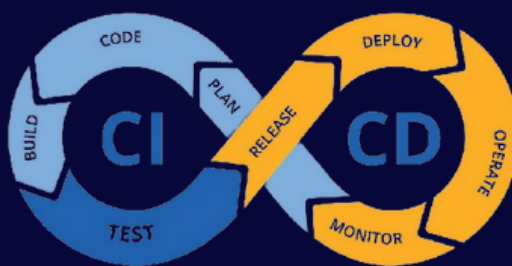
o mínimo que vc precisa
saber sobre **versionamento**



git flow



conventional commits



pipeline



Isaac Gomes





Introdução

quando trabalhamos na construção de **software** padrões são necessários incluindo para o **versionamento**

padrões como:

git flow: padrão de controle de versão

conventional commits: commit semântico

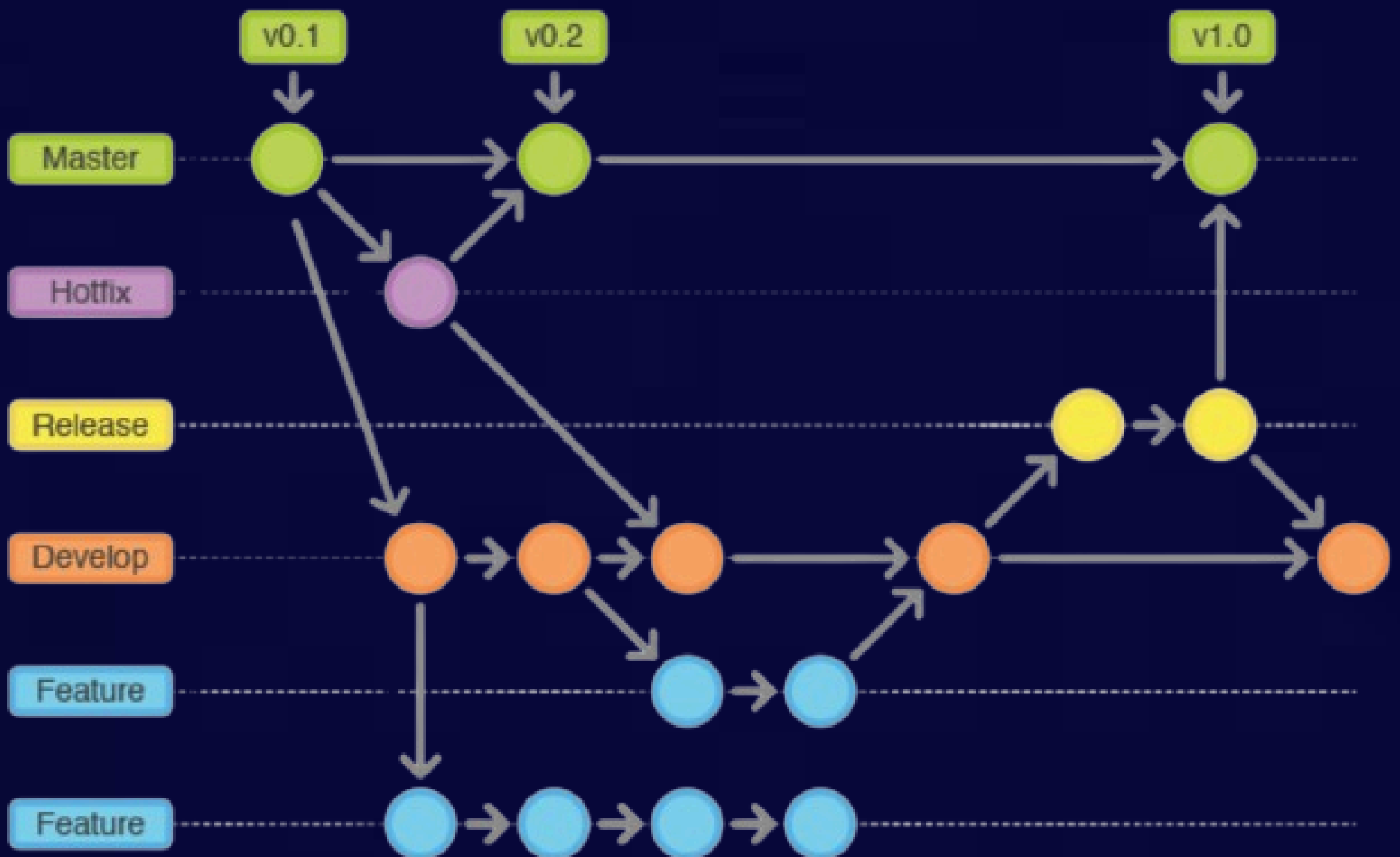
conventional commits: commit semântico



Isaac Gomes



usando **git flow** o **controle de versão** fica:



cada **branch** sendo responsável por:



Isaac Gomes



MASTER

Esta é a **branch principal** do repositório. É onde o código em produção é mantido. Quando uma nova versão do software é considerada estável e pronta para implantação, ela é **mesclada** na branch master.



Isaac Gomes



DEVELOP

Esta é outra **branch principal**, onde o código em desenvolvimento é **integrado continuamente**. É a partir desta branch que novas funcionalidades são desenvolvidas. É uma branch mais **instável** que a master, já que é onde as novas funcionalidades são introduzidas e **testadas**.



Isaac Gomes



FEATURE

Cada **nova funcionalidade** ou conjunto de alterações é desenvolvido em sua própria **branch de feature**. Isso mantém o trabalho isolado e permite que **múltiplas funcionalidades** sejam desenvolvidas ao mesmo tempo sem interferências. Após a conclusão do desenvolvimento da funcionalidade, ela é mesclada de volta na branch **develop**



Isaac Gomes



RELEASE

Quando o código na **branch develop** atinge um ponto onde está pronto para ser lançado, uma branch de **release** é criada a partir dela. Isso permite preparar o código para o lançamento final, como realizar **testes finais**, ajustes de última hora e preparação da documentação. Uma vez que a release esteja pronta, ela é mesclada tanto na **branch master** quanto na develop, marcada com uma **tag de versão** e, opcionalmente, excluída.



Isaac Gomes



HOTFIX

Se surgirem **problemas críticos no código** em produção, uma branch de **hotfix** é criada a partir da **branch master**. Isso permite corrigir os problemas rapidamente e **implantá-los sem afetar o** desenvolvimento contínuo na branch develop. Após a correção do problema, a branch de **hotfix** é mesclada tanto na **branch master** quanto na **develop**, para garantir que as correções também estejam presentes no **próximo lançamento**.



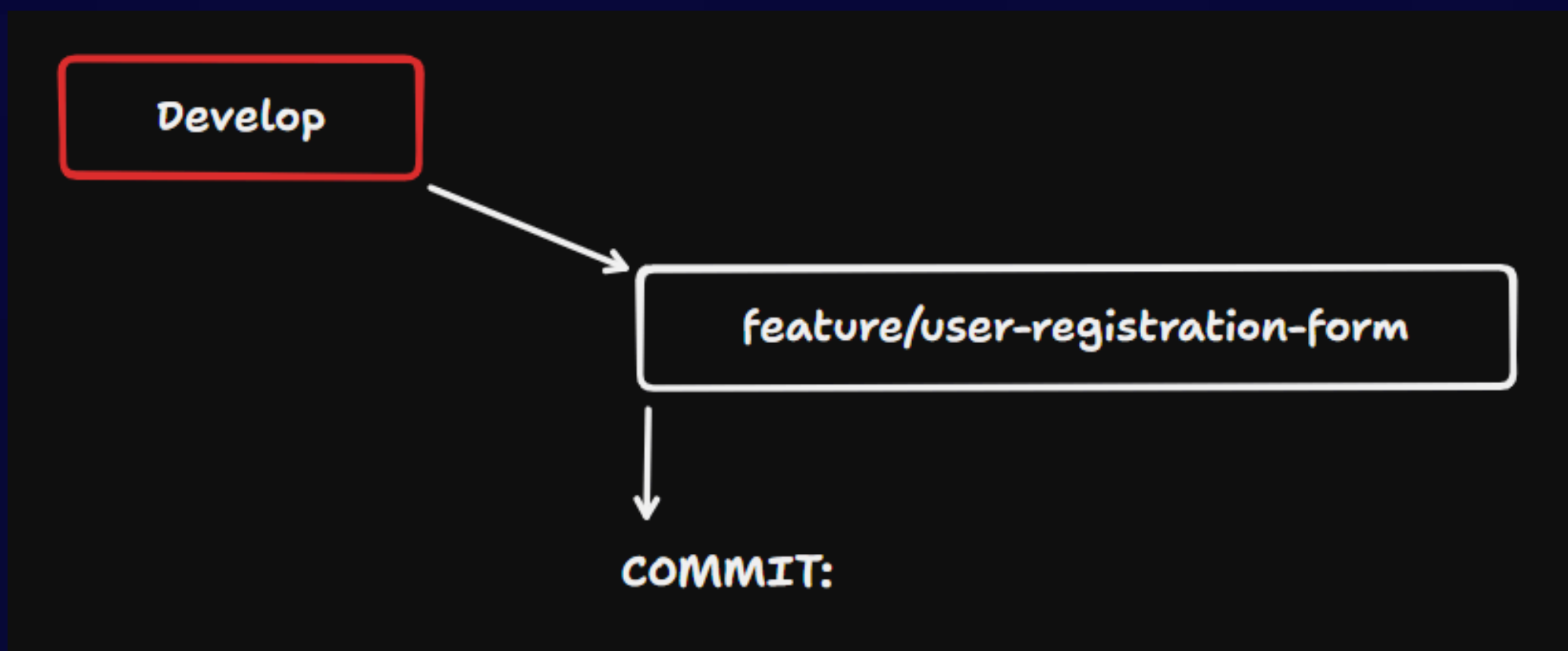
Isaac Gomes





conventional commits

agora que já entendemos o fluxo de versão...
vamos supor que vamos realizar a criação de
um form de "**registro de usuário**" como
podemos introduzir nossas **alterações**?



faremos a introdução das modificações com
base no **conventional commits** sendo ele:



Isaac Gomes





conventional commits

PADRÃO

<tipo>[âmbito opcional]: <descrição>



Isaac Gomes





conventional commits - tipos

tipo: **feat**

Usado para indicar a adição de uma **nova funcionalidade** ao código.

tipo: **fix**

Utilizado para indicar a **correção** de um **bug** ou problema existente no código.



Isaac Gomes





conventional commits - tipos

tipo: **docs**

Indica alterações na **documentação**,
como atualizações de **README**,
documentação de código ou
comentários.

tipo: **style**

Utilizado para alterações que **não**
afetam o comportamento do código,
como **formatação**, **organização** de
código, **espaçamento**, entre outros.



Isaac Gomes





conventional commits - tipos

tipo: **refactor**

Indica uma **modificação no código** que **não corrige um bug** nem adiciona uma **nova funcionalidade**, mas melhora a estrutura ou o desempenho do código.

tipo: **test**

Utilizado para adicionar **novos testes** ou **melhorar os testes existentes**.



Isaac Gomes





conventional commits - tipos

tipo: **chore**

Indica alterações relacionadas a **tarefas de manutenção**, build, configuração ou outras tarefas **não relacionadas diretamente ao código** em si.

tipo: **perf**

Utilizado para indicar alterações de código que melhoram o **desempenho do sistema**.

tipo: **revert**

Indica que o commit está **revertendo uma alteração** anterior.



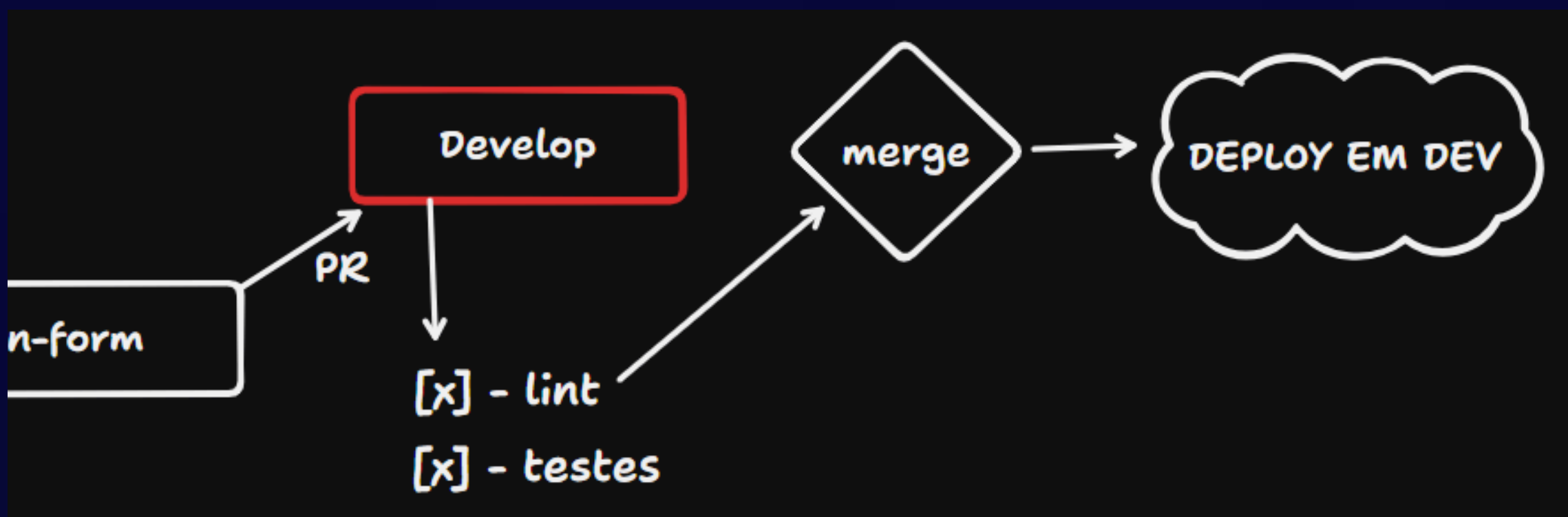
Isaac Gomes





CI/CD - pipeline

agora que ja criamos nossa branch e ja adicionamos nossos commits... podemos abrir o nosso **PR**



agora ao mesclar nossas alterações ira verificar o **lint**, **testes** e passando realizar o **deploy** para o ambiente **dev**



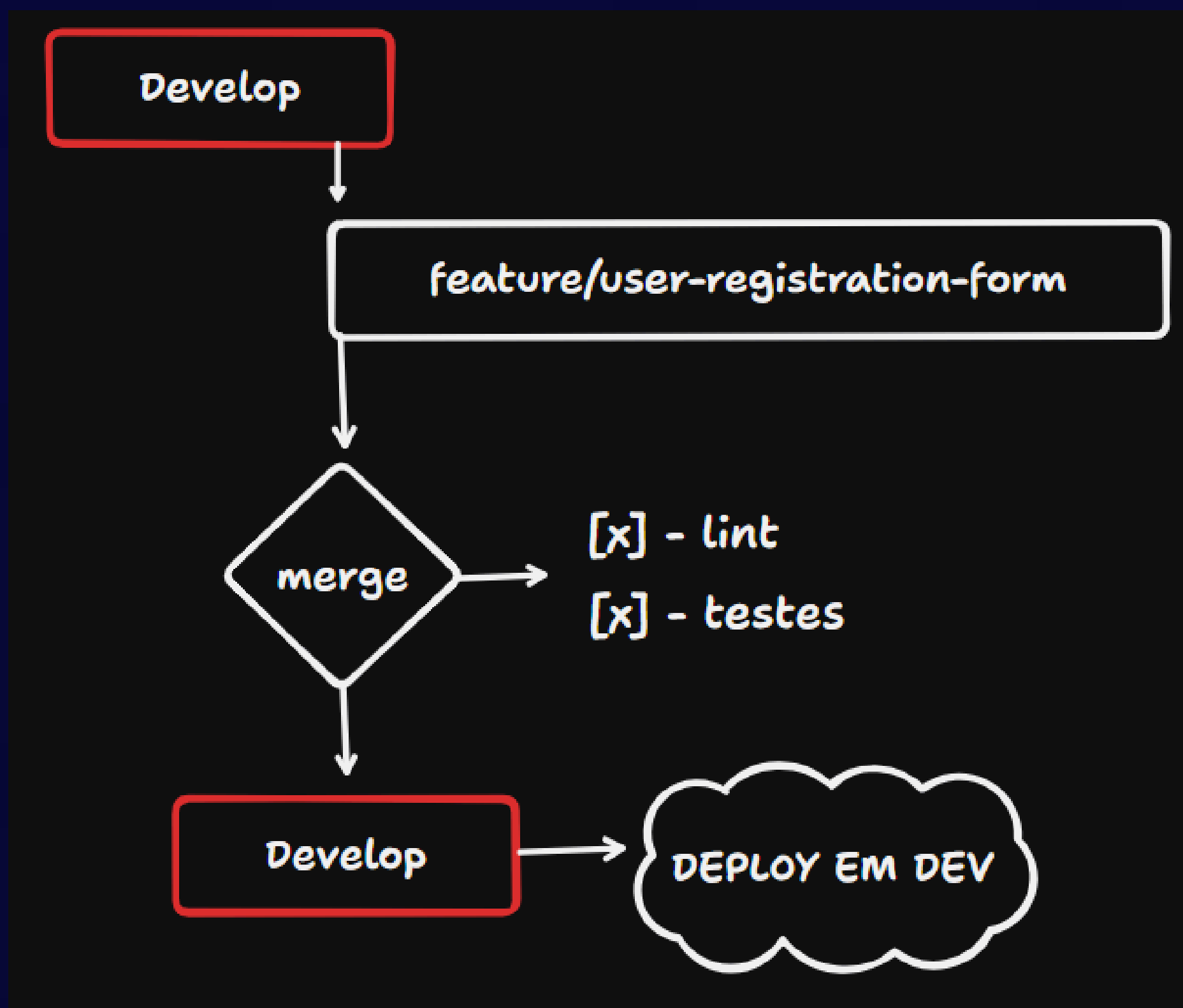
Isaac Gomes





CI/CD - pipeline

veja com isso temos uma noção boa de como seria o fluxo de criação de uma **feature...** mesmo que de maneira simplificada



Isaac Gomes





CI/CD - pipeline

com isso estabelecemos:

- um padrão de controle de versão
- um padrão de commit
- entrega automatizada em dev



Isaac Gomes



lembrando:

git flow é um dos fluxos possíveis...
existem outros como **githubFlow**,
GitLab Flow, **eature Branch**
Workflow, **Forking Workflow**...



Isaac Gomes





conventional commits

lembrando:

para aplicar o **conventional commits**
podemos aplicar ferramentas que
verifiquem se seu **commit** segue o
padrão duas delas são:

Husky e lefthook



Isaac Gomes





conventional commits

ambos servem para a mesma função, porem, o **lefthook** tem um diferencial que é não depender do **JS**, permitindo usar ele em projetos de outras techs

exemplo

With Go (≥ 1.21):

```
go install github.com/evilmartians/lefthook@latest
```

With NPM:

```
npm install lefthook --save-dev
```

With Ruby:

```
gem install lefthook
```



Isaac Gomes



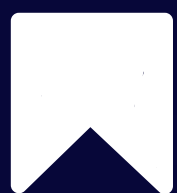
Gostou?



Curta



Compartilhe



Salve



Isaac Gomes

