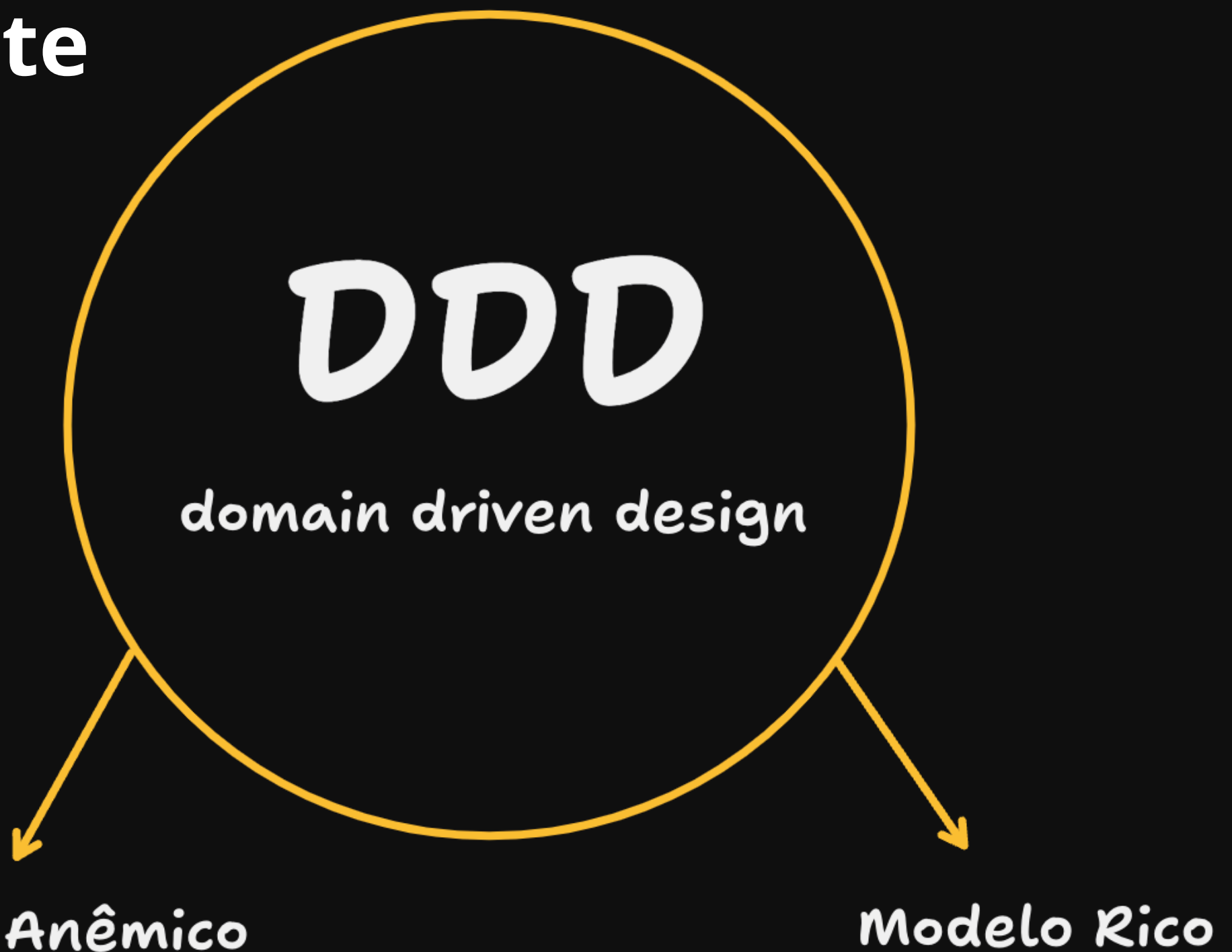


# Desvendando DDD

## Modelos (Anêmico - Rico)

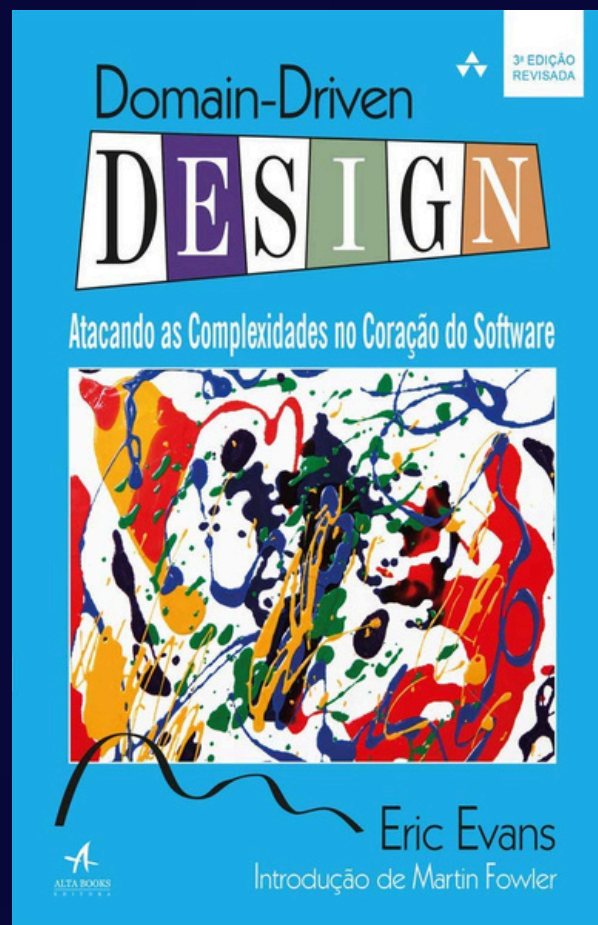
1 - parte



*Isaac Gomes*

TS

# o que é DDD ?



**Domain-Driven Design (DDD)** é uma abordagem de desenvolvimento de software que foca em entender e **modelar o domínio** do problema, ou seja, a área específica de negócio para a qual o **software** está sendo criado



*Isaac Gomes*

TS

# o que é Domínio anêmico ?

Um **domínio anêmico** é um tipo de **modelo de domínio** onde as **entidades** do sistema são principalmente estruturas de dados simples, sem comportamento ou lógica de negócio significativa. Nesse modelo, as entidades contêm apenas propriedades com métodos de acesso (**getters e setters**), mas não possuem métodos que encapsulam ou executam lógica de negócio. Toda a lógica e regras de negócio são implementadas fora das entidades, geralmente em serviços ou **controladores**.



*Isaac Gomes*

TS

# o que é Domínio anêmico ?

```
class BankAccount {  
  constructor(  
    private id: string,  
    private email: string,  
    private cpf: number,  
    private name: string,  
    private balance: number,  
    private creditLimit: number,  
    private creditUsed: number  
  ) {}  
  
  getEmail(): string {  
    return this.email;  
  }  
1  
  setEmail(email: string): void {  
    this.email = email;  
  }  
}
```

note que quando usamos **getters** e **setters** o estado e comportamento passam a ser controlado fora do meu **domínio**



Isaac Gomes

TS

# o que é Domínio Rico ?

Um **domínio rico** é um conceito na modelagem de software onde as entidades de domínio **encapsulam** tanto os dados quanto o **comportamento associado** a esses dados. Isso significa que as **regras de negócio, validações** e operações relacionadas estão todas contidas dentro das próprias entidades, em vez de estarem **espalhadas** por outras **camadas**, como serviços ou **controladores**.



*Isaac Gomes*

TS



# o que é Domínio Rico ?

```
class BankAccount {  
  constructor(  
    private id: string,  
    private email: string,  
    private cpf: number,  
    private name: string,  
    private balance: number,  
    private creditLimit: number,  
    private creditUsed: number  
  ) {}  
  
  getEmail(): string {  
    return this.email;  
  }  
1  
  setEmail(email: string): void {  
    this.email = email;  
  }  
}
```

como transformar esse  
domínio **anêmico** em um  
domínio **rico**?



*Isaac Gomes*

TS

# 1 - fazer nosso Domínio se Auto-Valida

```
class BankAccount {  
  constructor() {this.validate()}  
  
  private validate(): void {  
    if (!this.id || !this.email || !this.cpf || !this.name) {  
      throw new Error('Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos.');    }  
  
    if (this.balance < 0) {  
      throw new Error('O saldo não pode ser negativo.');    }  
  
    if (this.creditLimit < 0) {  
      throw new Error('O limite de crédito não pode ser negativo.');    }  
  
    if (this.creditUsed < 0) {  
      throw new Error('O crédito utilizado não pode ser negativo.');    }  
  
    if (this.creditUsed > this.creditLimit) {  
      throw new Error('O crédito utilizado não pode exceder o limite de crédito.');    }  
  }  
}
```

Um domínio rico se **auto-valida**,  
garantindo que ele nunca entre em  
um **estado inconsistente**.



Isaac Gomes

TS

## 2 - Encapsulamento de Lógica de Negócio

```
class BankAccount {  
  constructor() {this.validate()}  
  
  deposit(amount: number): void {  
    if (amount <= 0) {  
      throw new Error('O valor do depósito deve ser positivo.');    }  
    this.balance += amount;  
  }  
}
```

aqui **validamos** que é uma entrada  
válida para um **deposito**



*Isaac Gomes*

TS



## 2 - Encapsulamento de Lógica de Negócio

```
class BankAccount {  
  constructor() {this.validate()}  
  
  withdraw(amount: number): void {  
    if (amount <= 0) {  
      throw new Error('O valor do saque deve ser positivo.');    }  
    if (amount > this.balance) {  
      throw new Error('Saldo insuficiente.');    }  
    this.balance -= amount;  
  }  
}
```

aqui **validamos** que é um valor válido e um valor que condiz com o que ele tem



Isaac Gomes

TS

## 2 - Encapsulamento de Lógica de Negócio

```
class BankAccount {  
    constructor() {this.validate()}  
  
    useCredit(amount: number): void {  
        if (amount <= 0) {  
            throw new Error('O valor do crédito deve ser positivo.');        }  
        if (this.creditUsed + amount > this.creditLimit) {  
            throw new Error('Limite de crédito excedido.');        }  
        this.creditUsed += amount;  
    }  
}
```

aqui **validamos** a entrada e se ele tem credito suficiente



Isaac Gomes

TS

## 2 - Encapsulamento de Lógica de Negócio

```
class BankAccount {  
  constructor() {this.validate()}  
  
  payCredit(amount: number): void {  
    if (amount <= 0) {  
      throw new Error('O valor do pagamento deve ser positivo.');    }  
    if (amount > this.creditUsed) {  
      throw new Error('Você não pode pagar mais do que o crédito utilizado.');    }  
    this.creditUsed -= amount;  
  }  
}
```



aqui **validamos** a entrada e o credito utilizado para conferir que estão de acordo



*Isaac Gomes*

TS

**ta mas o que ganhamos com  
esse Domínio rico?**

*incapsulamento de Lógica de Negócio*

*Coesão*

*Auto-Validação*

*Expressividade*



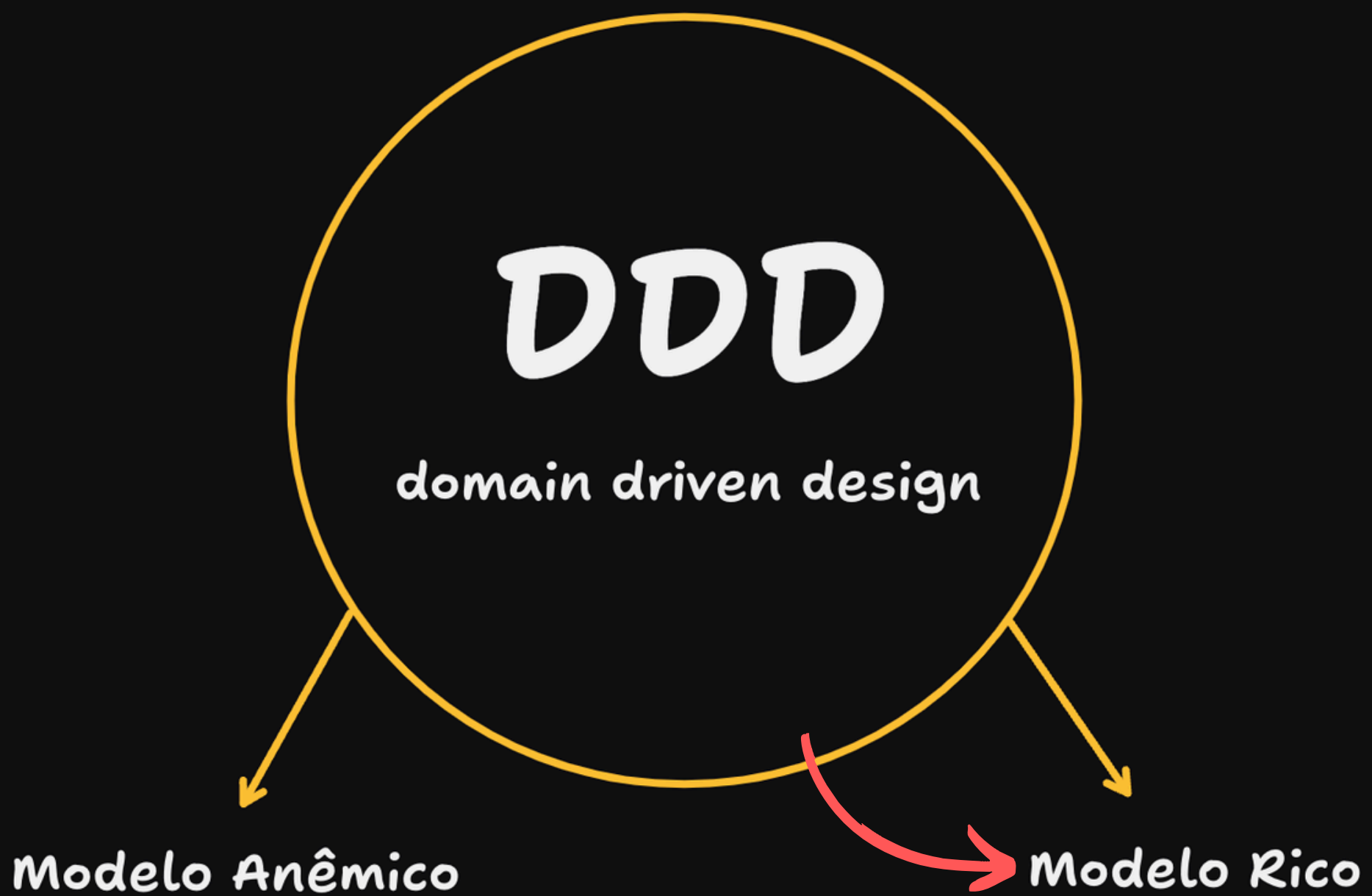
*veja como passamos a ter mais  
**clareza e segurança** no que diz  
respeito ao nosso **Domínio***



*Isaac Gomes*

**TS**

*agora esse parte de **dominio**  
passa a fazer mais sentido*



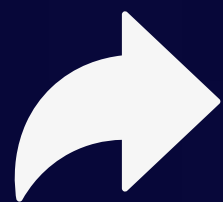
*Isaac Gomes*

TS

# Gostou?



Curta



Compartilhe



Salve



*Isaac Gomes*

TS