

| Substantivos              | Proposta                 |
|---------------------------|--------------------------|
| Interface                 | Classe (Tela inicial)    |
| Tabuleiro                 | Classe (Tela da Partida) |
| Jogador                   | Classe                   |
| Tetriminós                | Classe                   |
| Estatísticas (Em Partida) | Classe                   |
| Proximas Peças            | Classe                   |
| Score                     | Atributo do Jogador      |
| Nome                      | Atributo do Jogador      |
| Record                    | Atributo do Jogador      |
| Velocidade                | Atributo do Tabuleiro    |
| Linha                     | Atributo de Estatística  |
| Tempo                     | Atributo de Estatística  |
| Nível                     | Atributo de Estatística  |
| Interface de Estatísticas | Método de Estatística    |

| Verbs                    | Proposta                 |
|--------------------------|--------------------------|
| Mover                    | Método do Jogador        |
| Rotacionar               | Método do Jogador        |
| Acelerar                 | Método do Jogador        |
| Parar (Pausar Jogo)      | Método do Tabuleiro      |
| Retomar (Continuar Jogo) | Método do Tabuleiro      |
| Contador Linhas          | Método do Tabuleiro      |
| Verificar Colisão        | Método do Tabuleiro      |
| Subir Nível              | Método de Tabuleiro      |
| Limpar Linhas            | Método do Tabuleiro      |
| Cair Peças               | Método de Tabuleiro      |
| Ativar Som               | Método de Tabuleiro      |
| Iniciar (Novo Jogo)      | Método de Interface      |
| Sair (Fechar Jogo)       | Método de Interface      |
| Exibir Interface         | Método de Interface      |
| Alterar Nível            | Método de Interface      |
| Gerar peça aleatória     | Método de Próximas Peças |
| Gerar Menu Game Over     | Método de Tabuleiro      |