

## SAÉ 1.05 | Produire un site Web

### Compétences ciblées

Développer pour le web et les médias numériques

### Objectifs et problématique professionnelle

Objectifs :

- Combiner les ressources liées au développement et à l'intégration et comprendre comment elles s'articulent pour automatiser la production de sites web ;
- Sensibiliser à la nécessité de respecter les normes et les bonnes pratiques de l'intégration web ;
- Rendre les étudiants autonomes sur leur poste de travail en maîtrisant leur environnement de développement (édition, validation, inspection du code et hébergement local des sites).

En tant qu'intégrateurs ou développeurs juniors dans une agence Web, les étudiants doivent mener un travail de conception, d'intégration et de développement des vues d'un site Web. Le cahier des charges comprend la description des éléments statiques de l'application et un jeu de données structurées représentant un échantillon des contenus à mettre en ligne. Les étudiants doivent répondre à la question : Comment produire efficacement un grand nombre de pages Web, valides et accessibles en automatisant autant que possible le travail d'intégration ?

### Apprentissages critiques

AC14.01 | Exploiter de manière autonome un environnement de développement efficace et productif

AC14.02 | Produire des pages Web fluides incluant un balisage sémantique efficace et des interactions simples

AC14.03 | Générer des pages Web à partir de données structurées

AC14.04 | Mettre en ligne une application Web en utilisant une solution d'hébergement standard

### Ressources mobilisées et combinées

[R1.11 | Intégration](#) [R1.12 | Développement Web](#) [R1.13 | Hébergement](#)

# SAÉ 1.05 | Produire un site Web

## A/ Descriptif

### L'objectif :

Il vous est demandé d'intégrer et de développer le site One Page d'une StartUp, sur le thème de votre choix, à partir d'un kit de composants d'interface (UI kit) et d'un jeu de données.

Un **site One Page** est un site Internet constitué d'une seule page web contenant l'ensemble des contenus d'un site web. Cette page est divisée en plusieurs sections, dont les différents contenus sont accessibles en faisant défiler verticalement la page (scroll) ou à l'aide de liens internes ancrés.

Une **startUp** est une entreprise novatrice dans le secteur des nouvelles technologies, elle est liée à la notion d'expérimentation de nouvelle activité.

Le **KIT UI** ou "**User Interface Kit**" se définit comme un document regroupant les différents éléments graphiques, les différents composants de votre site web, on y retrouve: les boutons, les liens, la barre de menu, le header, le footer...

### Phase 1 : StartUp kit composants et css

AC14.02 | Produire des pages Web fluides incluant un balisage sémantique efficace et des interactions simples

#### 1.1 Créer votre maquette de One Page

Sur Figma vous avez accès à un UI kit : série de composants, organisés par fonction et par difficulté d'intégration.

Après avoir créé dans la Team **SAé\_105** un projet '*NomPrenom*', il vous est demandé de construire la maquette de votre One Page format desktop en organisant les différents composants proposés : un header, une nav, un héro...

Vous adapterez les contenus (textes, images...) à votre startUp.

Il vous sera possible de proposer plusieurs itérations de votre maquette.

**Attention, conservez et organisez toutes vos propositions et prototypes.**

#### 1.2 Intégrer chaque composant de votre maquette

Sur une même page HTML, intégrer indépendamment chaque composant, les uns à la suite des autres.

#### 1.3 Intégrer votre maquette Figma.

*Pour vous guider, Benoit Crespin et Denis Springinsfeld interviendront au cours de cette première semaine.*

Points de vigilance

HTML : Validité W3C, Sémantique, Nombre/Niveau de difficulté des composants

CSS: Reset, BEM, Positionnements, Nombre/Niveau de difficulté des composants

## Phase 2 : StartUp Développement

### AC14.03 | Générer des pages Web à partir de données structurées

Création d'un jeu de données structurées au format JSON, représentant les contenus de chaque composant intégré. Générer à l'aide de Javascript votre site one Page à partir des données structurées et des composants (templates Html/css).

*Pour vous guider, Benoit Crespin et Frédéric Mora interviendront au cours de cette première semaine.*

## Phase 3: StartUp Hébergement

### AC14.04 | Mettre en ligne une application Web en utilisant une solution d'hébergement standard

Hébergement de votre site one Page.

*Pour vous guider, Réda Guédira interviendra au cours de cette première semaine.*

## B/ Évaluation

Votre site OnePage sera apprécié comme le ferait un véritable client :

- **Convaincant et votre base d'évaluation sera 15.**  
*C'est convaincant si le résultat est de qualité professionnelle en tout point. Si des défauts existent, ils sont mineurs et aisément rectifiables.*
- **Mitigé et votre base d'évaluation sera 10.**  
*C'est mitigé si le résultat est intéressant, mais avec des défauts majeurs qui ne sont pas acceptables dans une optique professionnelle. Un défaut majeur reste rectifiable, mais demandera un travail significatif.*
- **Insuffisant et votre base d'évaluation sera 5.**  
*C'est insuffisant si le résultat n'est tout simplement pas utilisable et/ou ne répond pas à la demande. Les défauts sont alors critiques, trop de mauvais choix ou d'erreurs ont été faites pour envisager rectifier le tir sans reprendre le projet de zéro.*

Cette base d'évaluation sera ensuite modulée en appréciant séparément la qualité de l'intégration de votre maquette (nombre de composants et niveau de difficulté de ceux-ci), de votre développement et de l'hébergement de votre site.