

**UNIVERSIDAD RAFAEL BELLOSO CHACIN**  
**FACULTAD DE INGENIERIA**  
**ESCUELA DE INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN**  
**CATEDRA: PROGRAMACION II**  
**PROFESORA: Dra. MARÍA EUGENIA FOSSI MEDINA**

**TALLER NUMERO 2**

La empresa “Agro-Alimentos, C.A.”, trabaja con tres tipos de productos. Todos los productos llevan como información común: Descripción, existencia, costo, precio de venta (30% más del costo) fecha de caducidad y número de lote. Los tipos de productos son:

1. Productos Frescos: Los mismos deben llevar la fecha de envasado y el país de origen.
2. Productos Refrigerados: Los mismos deben llevar el código del organismo de supervisión alimentaria, la fecha de envasado, la temperatura de mantenimiento recomendada y el país de origen.
3. Productos Congelados: Los mismos deben llevar la fecha de envasado, el país de origen y la temperatura de mantenimiento recomendada. Por otra parte, este tipo de producto puede ser congelado de tres formas distintas: por Aire, por Agua o por Nitrógeno

Diseñar un programa que presente las siguientes características:

- Se debe trabajar con herencia.
- Ingresar existencias en cada tipo de productos existentes.
- Mostrar la existencia de cada tipo de productos existentes (ordenada alfabéticamente por la descripción).
- Indicar existencia total en cada tipo de producto, en los congelados se debe mostrar cuantos son por aire, cuantos por agua y cuantos por nitrógenos, así como total de ellos
- Porcentaje de productos existentes cada renglón.
- Buscar los productos de un país de origen X ingresado por teclado y decir a que renglón corresponde.
- Calcular la ganancia neta de la empresa si se vendiera toda la existencia y sabiendo que el 15% de la ganancia bruta se debe pagar en impuestos, 20% de la ganancia bruta es para gastos operativos y el 30% de la ganancia bruta es para el pago de la nómina (El programa debe mostrar cada uno de las deducciones, así como la ganancia bruta y la neta).
- Deben tener cuidado con las validaciones y todo el proceso debe estar dentro de un menú de opciones de libre diseño.

El Programa debe realizarse máximo por dos programadores. Nombre de la carpeta a entregar: **“APELLIDO1\_APELLIDO2”**. En el menú de opciones, debe existir una opción llamada: “A cerca de...”, donde debe aparecer la información personal de los programadores (nombre, apellido, cedula).

El proyecto debe ser entregado a más tardar el día 29 – 06 – 2018, por los correos  
(**envíen a ambos**):

[marufossi@gmail.com](mailto:marufossi@gmail.com)  
[maru\\_fossi@hotmail.com](mailto:maru_fossi@hotmail.com)