Envio de E-mail com Google API (Gmail API) e a Linguagem Python

Isaac Felipe dos Santos Lima ifdsl.lic20@uea.edu.br

Tópicos:

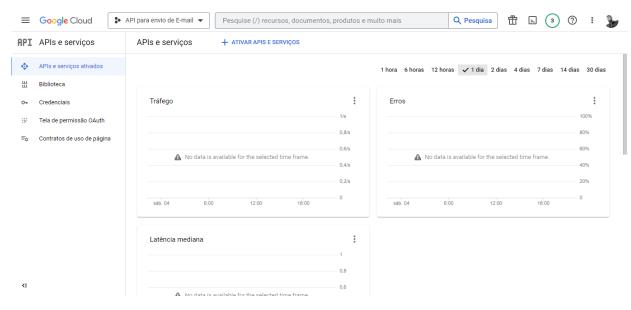
- 1. O que é API
- Criando as Credencias da Google API
- 3. Integração com o Python

O que é uma API

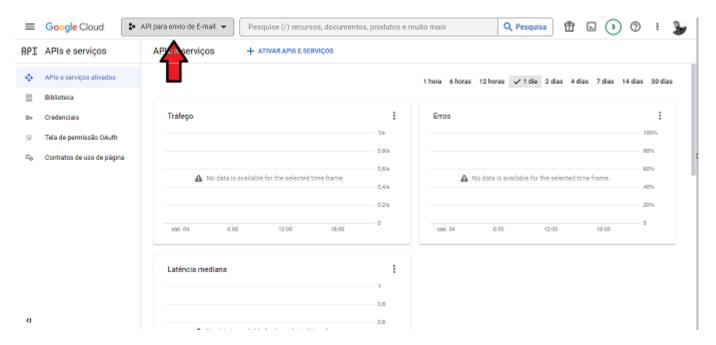
- As API (Application Programming Interface) são interfaces de comunicações entre dois serviços ou entre camadas de um mesmo serviços. É através dessa interface de comunicação que a gente consegue consumir funcionalidades de outros serviços, ou seja, é responsável por integrar sistemas.
- Sendo assim, Utilizaremos a Google API para envio de e-mail utilizando o (G-mail API) junto com a Linguagem Python.

- Para construir o programa para envio de e-mail precisamos ter acesso a Google API para obtermos as credencias para utilizar em qualquer linguagem de programação. Pode-se obter no seguinte link :
- https://console.developers.google.com/
- Caso você não estiver logado com sua conta, ele irá pedi para logar, caso contrario, ele utiliza da sua conta para entrar, pois é o mesmo serviço, ao fazer isso você estará a pouco passos para obter a Google API

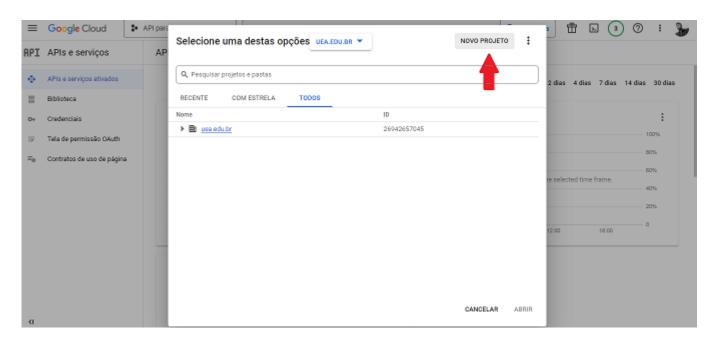
- Na imagem a baixo mostra a tela inicial do Google console API, a partir de agora irei colocar os passos que precisa para conseguimos acesso a Google API
- Passo 01



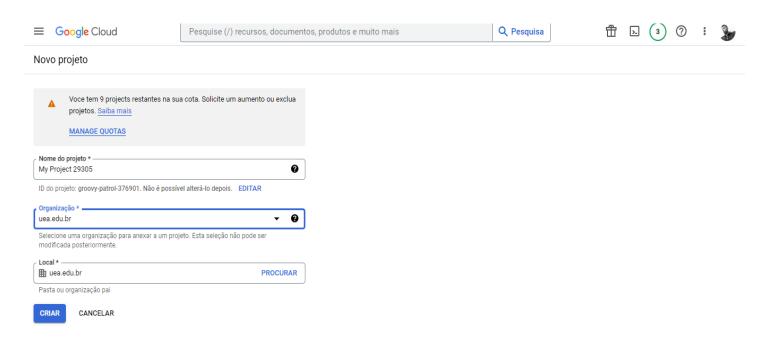
 No passo 02 Você vai na seta em vermelho e clica para selecionar os projetos ou para criar um projeto novo.



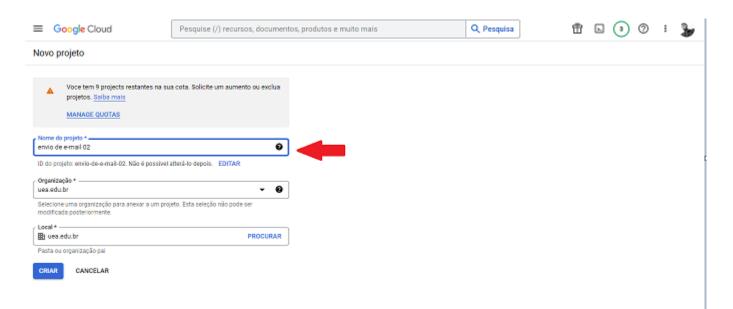
No passo 03 Você vai na seta em vermelho e clica para um novo projeto



No passo 04 preencher os campos para construir seu projeto



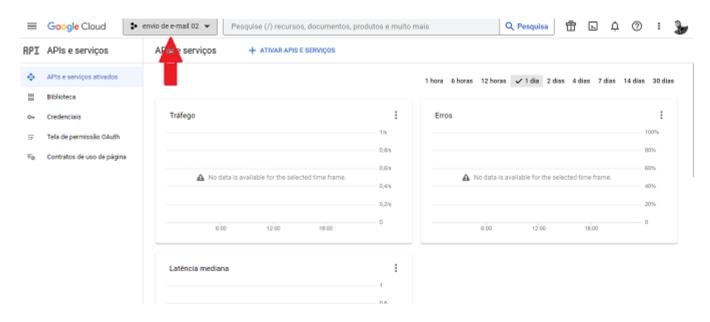
- No passo 04
- Preenche o campo(nome do Projeto) com o nome que queira dá a seu projeto



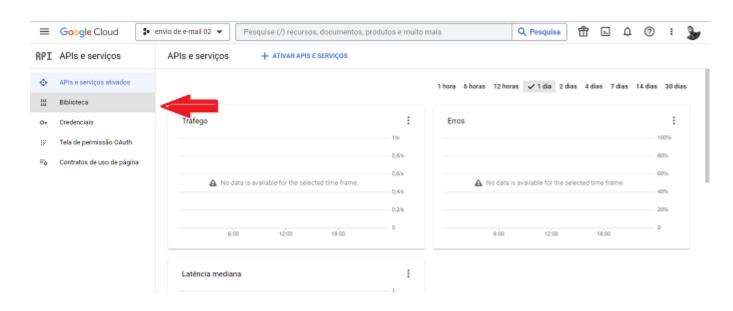
 Após preencher o nome do seu projeto, clica em criar. No campo organização já vem preenchido quanto no campo local, caso não esteja preenchido, você tem que preencher, mas geralmente esses campos já vem preenchido com exceção o campo (nome do projeto).



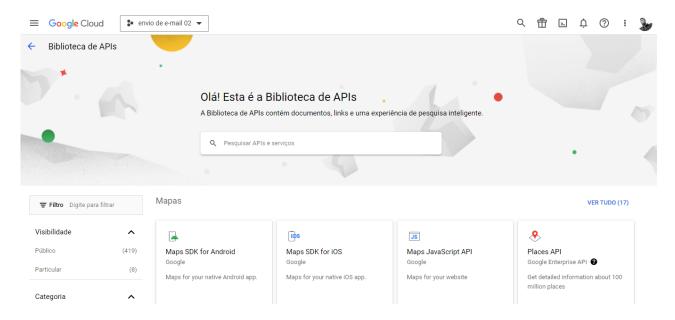
 Após clicar em (criar) seu projeto, vai para automaticamente a página inicial novamente. Tem uma observação: caso ao criar seu projeto não esteja selecionado como está mostrando na seta vermelha, vai novamente em Selecionar projeto e selecionar o projeto que criou.



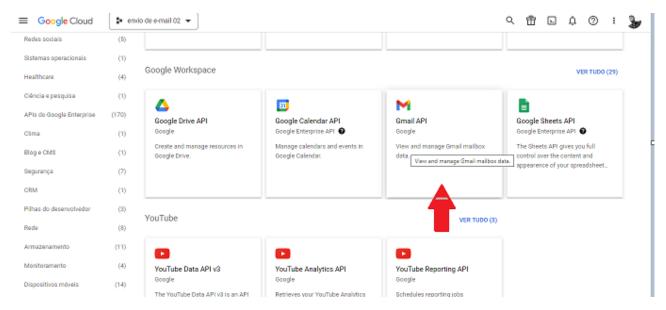
 Passo 05 : Agora vamos em Biblioteca para escolher as API'S que queremos ativar em nosso projeto



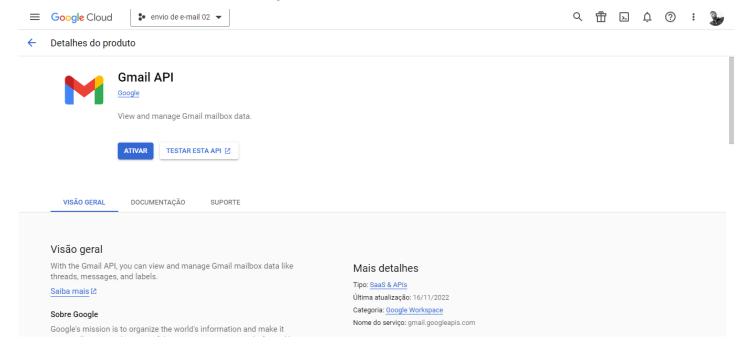
 Passo 05 : Agora vamos em Biblioteca para escolher as API'S que queremos ativar em nosso projeto, a várias categoria que podemos utilizar.



 Passo 05: Nesta Biblioteca a várias categoria que podemos utilizar como demostrado no slide anterior, nesse desafio vamos escolher a categoria workspace e escolher o G-email API para nossa aplicação.

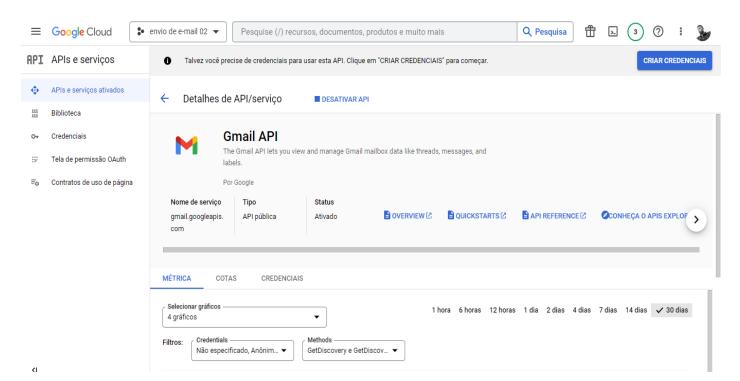


 Passo 06 : Ao clicar no Gmail API vai ser redirecionado para a tela de descrição desta API, vamos Ativar essa API em nosso Projeto.

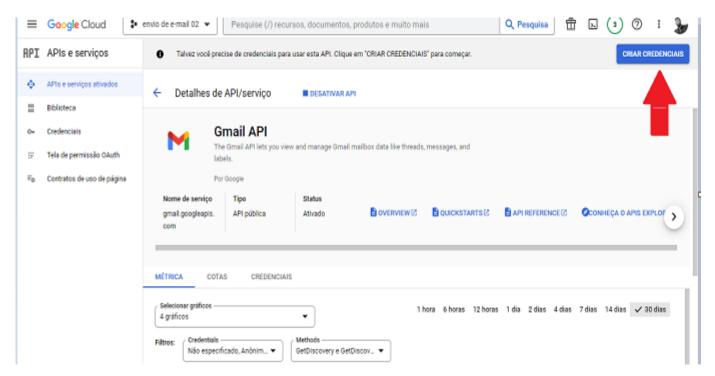


Passo 06: Ativando o Gmail API 9 🖶 🖸 Ф Ø : 🦫 Google Cloud 3 envio de e-mail 02 ▼ Detalhes do produto Gmail API View and manage Gmail mailbox data. TESTAR ESTA API (2) VISÃO GERAL SUPORTE Visão geral With the Gmail API, you can view and manage Gmail mailbox data like Mais detalhes threads, messages, and labels. Tipo: SaaS & APts Saiba mais 🗈 Última atualização: 16/11/2022 Categoria: Google Workspace Cabro Canada

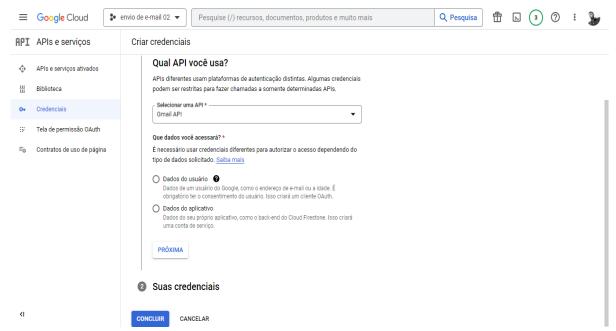
Após ativar ai redirecionar a pagina a página de detalhes de API/Serviços.



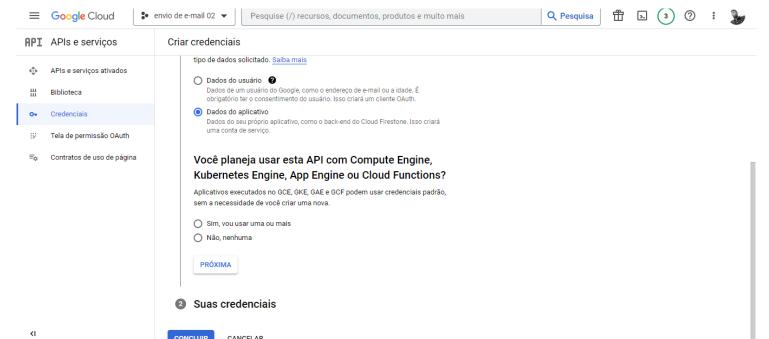
Passo 07: Criar Credencias



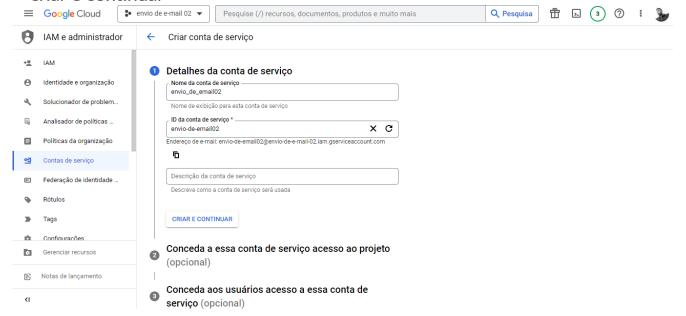
 Passo 07: Neste passo você irá vai selecionar a API, no nosso caso é o Gmail e também selecionar que dados queremos acessar, ele nos dá duas (02) opções : Dados do usuário ou dados do Aplicativo, neste desafio vamos usar dados do próprio Aplicativo.



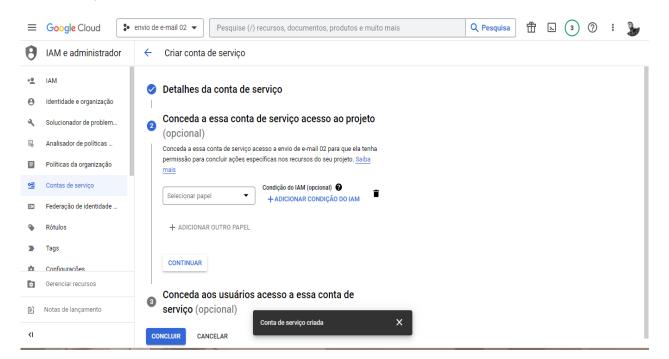
 Passo 07: Vamos usar dados do próprio Aplicativo selecionando e após selecionado, irá perguntar se desejamos usar esse API com compute Engine : neste opção seleciona (não, nenhuma), clicar em Próxima



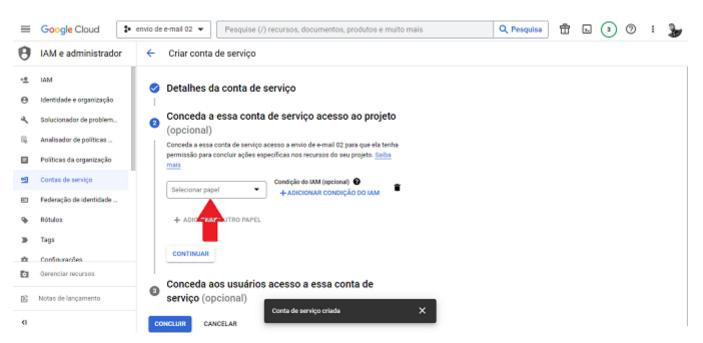
 Passo 08: Neste passo vai ser redirecionado para uma tela de criar conta do serviço preenchendo os campos solicitados, ao preencher o campo (nome da conta de serviço) automaticamente vai preencher também o campo de ID do serviço, pois tem que ser exclusivo, ao fazer isso clicar em criar e continuar



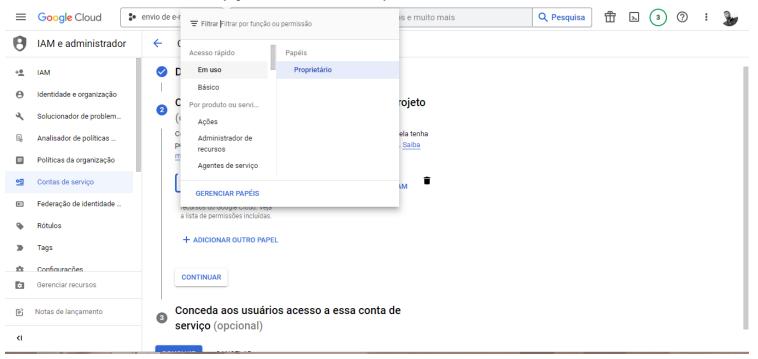
 Após isso, vai aparecer o campo de permissão de acesso desde serviço ao projeto, vamos selecionar o campo administrador



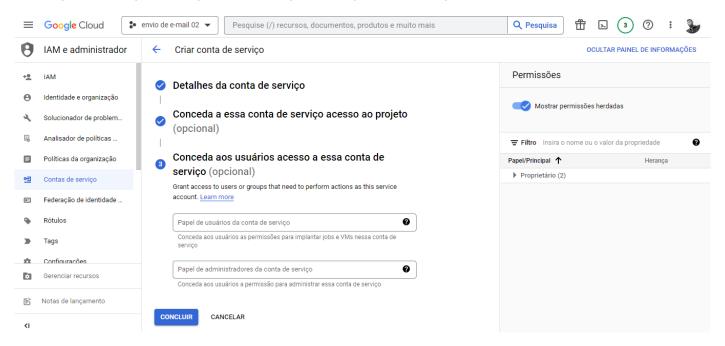
Passo 08: Vai em selecionar Papel e escolhe a opção em uso -> Proprietario



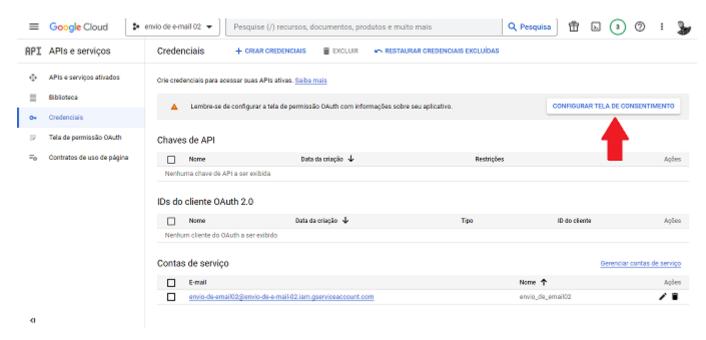
Passo 08: Escolhe a opção em uso -> Proprietário e clicar em continuar.



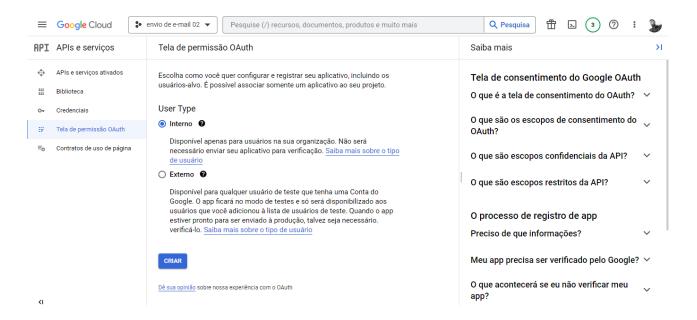
 Passo 08: Após clicar em continuar a opção em uso -> Proprietário e clicar em continuar. A opção depois não precisa preencher, pois é opcional, só precisa clicar em concluir.



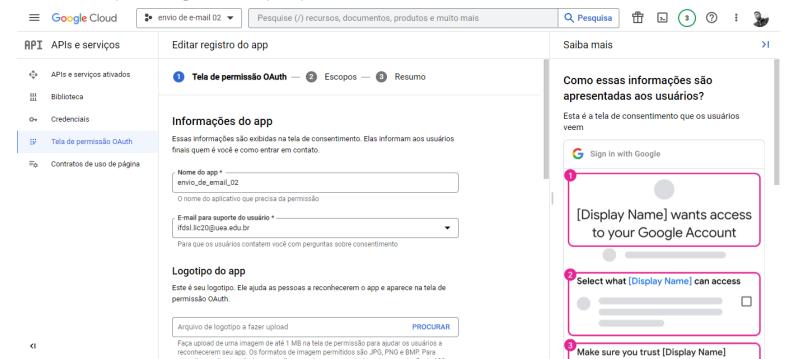
 Passo 09: Vai em Credencias novamente, já esta preenchido a conta de serviço. Vamos agora configurar Tela de consentimento.



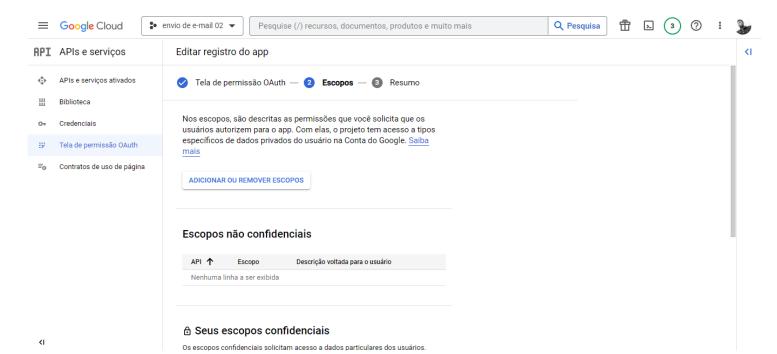
Passo 09: vamos escolher o Interno e clicar em criar.



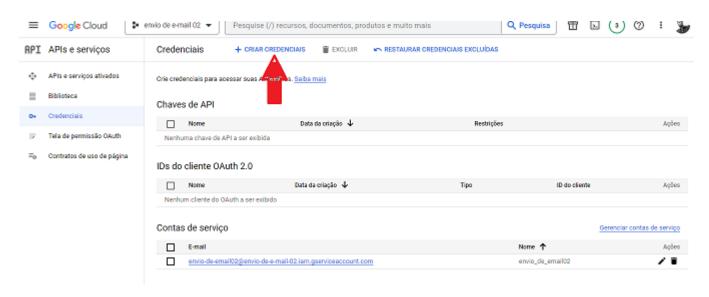
 Passo 10: Neste passo vamos preencher informações do projeto, alguns são opcionais outros campos obrigatórios, após preencher tudo ir em salvar e continuar.



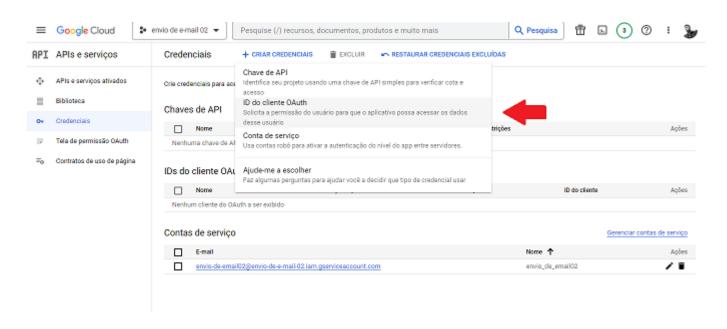
 Passo 10: Neste campo n\u00e3o precisa fazer nada, apenas clicar em continuar, logo ap\u00f3s clicar em ir para Voltar para o Paniel.



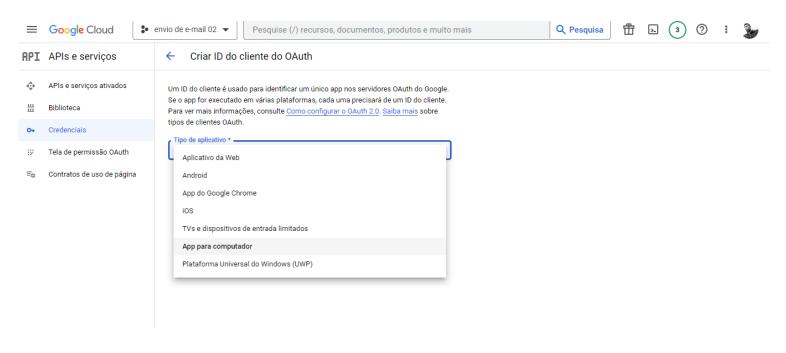
Passo 11:Vamos ire novamente em Credenciais



Passo 11: Primeiramente vamos escolher a opção ID do cliente OAuth

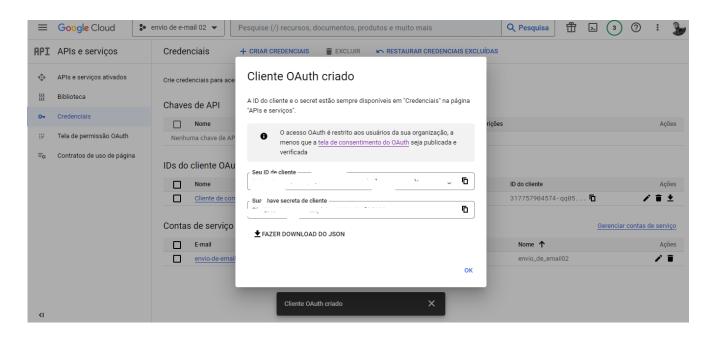


Passo 11: Vamos escolher o tipo de aplicativo : app para computador

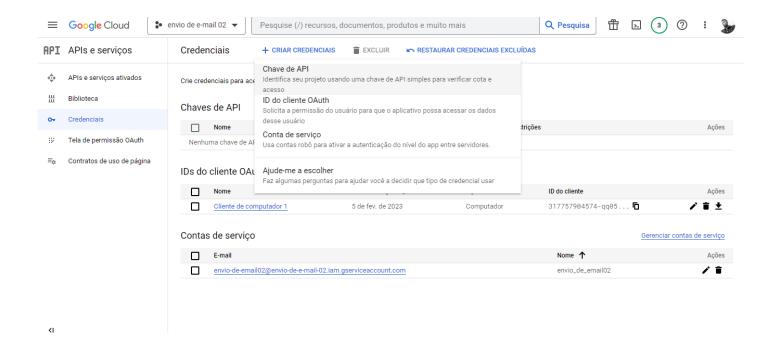




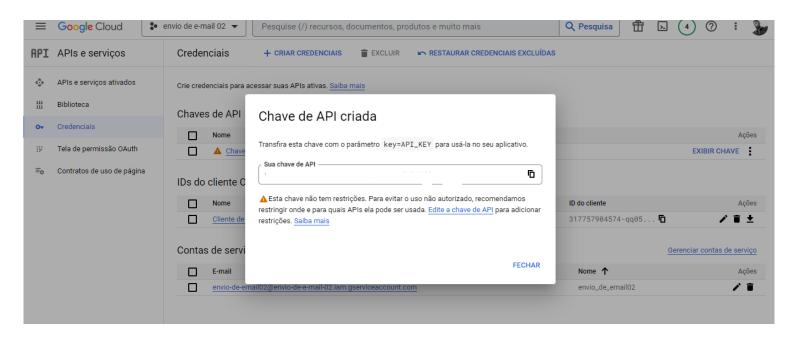
Passo 11: Ao criar, vai nos retornar o ID e a chave secreta



Passo 12:vai em Criar credenciais, porém, escolha a opção Chave de API



Passo 12:vai em Criar credenciais, porém, escolha a opção Chave de API, ele vai gerar a Chave API
e podemos então utilizar em no projeto.



- Para se utilizar no nosso código é preciso instalar as dependências necessária pra que possamos enviar/ler/manipular e-mail através da nossa aplicação. Vamos ter que instalar em nosso projeto o seguinte comando:
- pip install –upgrade google-api-python-cliente google-auth-httplib2 google-auth-oauthlib

Com esse comando ele irá instalar todas as dependências da API em nosso projeto

 Agora vamos construir nosso código: Vamos precisar de um editor de código, no meu caso vou utilizar o editor de código Visual Studio code, chamado carinhosamente de Vscode.

```
import os # Importando o módulo OS para se comunicar com o sistema operacional
import pickle # Importando o módulo pickle para implementar procotolos binários
```

- As Linhas 1 e 2, estou importando Módulos da Linguagem Python : O import os é para se comunicar com o sistema operacional, vamos precisar para podemos se precisar para enviar arquivos.
- A linha 2, estou importando o Módulo pickle: Com ele vamos implementar protocolos binários, ou seja, só o computador vai entender, ele vai ser útil para gravar nossas credencias para não ficar exposto na raiz do programa.

Vamos agora trazer para o nosso programa as dependências da Google API

```
# Gmail API uteis
from googleapiclient.discovery import build
from google_auth_oauthlib.flow import InstalledAppFlow
from google.auth.transport.requests import Request
```

A Build para compilar, trazer as informações compilada desta API, por exemplo traz consigo na build: o nome do serviço, a versão, http, a URL do serviço, a chave do desenvolvedor, credenciais e etc.

InstalledAppFlow : Facilita a execução do fluxo de autorização do aplicativo instalado.

Request : Para solicitação de credenciais

• Utilizei o módulo base64 para codificar/decodificar mensagem na Base64, seguro para URL e sistema de arquivos. permite transformar qualquer caractere de qualquer idioma em um alfabeto que consiste em letras latinas, dígitos e sinais.

```
# para codificar/decodificar mensagem na base64

# Usando o alfabeto Base64 seguro para URL e sistema de arquivo

from base64 import urlsafe_b64encode

11
```

Para Lidar com anexação, utilizei o pacote para analisar, manipular e gerar mensagens de e-mail

```
# Para Lidar com tipos de anexação MIME
from email.mime.text import MIMEText
from email.mime.multipart import MIMEMultipart
from email.mime.image import MIMEImage
from email.mime.audio import MIMEAudio
from email.mime.base import MIMEBase
from mimetypes import guess_type as guess_mime_type
```

Solicitação de acesso

```
#(Solicitando todo o acesso)
ESCOPO = ['https://mail.google.com/']
email = 'ifdsl.lic20@uea.edu.br'
```

Nesta Linha 20, estou criando uma variável para guardar a Informação para onde o programa deve enviar as informações ao ser executado o programa

Na Linha 21, declarei uma variável e-mail para guarda o e-mail do utilizado, pois posteriormente irei utilizar para construir as mensagem de envio de e-mail.

 Neste Bloco, crie uma função que autentifica o Gmail, ou seja, ele é responsável para receber e gerar o token.pickle, ao receber essas credenciais, ele guardar as credenciais para a próxima execução

```
def autenticar gmail():
    creditos =None
    # é criado automaticamente quando o fluxo de autorização é concluido pela
    primeira vez
   if os.path.exists("token.pickle"):
You, há 3 dias • commit
        with open("token.pickle", "rb") as token:
            creditos = pickle.load(token)
    # se não houver credenciais (válidas disponivel), deixe o usuario efetuar login.
   if not creditos or not creditos.valid:
        if creditos and creditos.expired and creditos.refresh token:
            creditos.refresh(Request())
        else:
            fluxo = InstalledAppFlow.from client secrets file('credenciais.json',
            ESCOPO)
            creditos = fluxo.run local server(port=0)
        # Guarda as credenciais para a próxima exercução
        with open("token.pickle", "wb") as token:
            pickle.dump(creditos, token)
    return build('gmail', 'v1', credentials=creditos)
# obtendo o servico de API do GMAIL
servico = autenticar_gmail()
```

• É importante uma observação: Precisamos ter as credenciais na raiz do nosso projeto, porém ao ser executado e ao gerar o token, não precisamos mais, fica a critério se excluir as credenciais ou não, pois ao ser gerado o token.tickle ele guarda toda as informações das credenciais.

```
def autenticar_gmail():
    creditos =None
    # é criado automaticamente quando o fluxo de autorização é concluido pela
    primeira vez
    if os.path.exists("token.pickle"):
You, há 3 dias • commit
        with open("token.pickle", "rb") as token:
            creditos = pickle.load(token)
    # se não houver credenciais (válidas disponivel), deixe o usuario efetuar login.
    if not creditos or not creditos.valid:
        if creditos and creditos.expired and creditos.refresh token:
            creditos.refresh(Request())
        else:
            fluxo = InstalledAppFlow.from client secrets file('credenciais.json',
            ESCOPO)
            creditos = fluxo.run local server(port=0)
        # Guarda as credenciais para a próxima exercução
        with open("token.pickle", "wb") as token:
            pickle.dump(creditos, token)
    return build('gmail', 'v1', credentials=creditos)
# obtendo o servico de API do GMAIL
servico = autenticar_gmail()
```

 Neste módulo eu crio uma função de juntar anexo, que possibilita escolher os arquivos que pretendo enviar, utilizando os módulos de MIME.

```
# adiciona o anexo com o nome de ficheiro dado á mensagem dada
   def juntar anexo(mensagem email, nome arquivo):
        tipo conteudo, codificacao = guess mime type(nome arquivo)
        if tipo_conteudo is None or codificacao is not None:
            tipo conteudo = 'application/octet-stream'
        tipo principal, sub tipo = tipo conteudo.split('/', 1)
        if tipo principal == 'text':
            abrir arg = open(nome arguivo, 'rb')
            mensgem = MIMEText(abrir_arq.read().decode(), subtype=sub_tipo)
            abrir arq.close()
        elif tipo principal == 'image':
            abrir arg = open(nome arguivo, 'rb')
            mensgem = MIMEImage(abrir_arq.read(), _subtype=sub tipo)
            abrir arq.close()
56
        elif tipo principal == 'audio':
            abrir_arq = open(nome_arquivo, 'rb')
            mensgem = MIMEAudio(abrir arq.read(), subtype=sub tipo)
            abrir arq.close()
        else:
            abrir arg = open(nome arguivo, 'rb')
            mensgem = MIMEBase(tipo principal, sub tipo)
            mensgem.set payload(abrir arq.read())
            abrir arg.close()
```

Neste módulo eu criei uma função de Construir Mensagem e uma para enviar mensagem

```
def contruir mensagem(destinatario, assunto,body, anexo=[]):
        if not anexo: # nenhum anexo fornecido
            mensagem_email = MIMEText(body, 'html')
            mensagem email['to'] = destinatario
            mensagem email['from'] = email
            mensagem email['subject'] = assunto
        else:
            mensagem email = MIMEMultipart()
            mensagem email['to'] = destinatario
            mensagem email['from'] = email
            mensagem email['subject'] = assunto
            mensagem email.attach(MIMEText(body))
            for nome arquivo in anexo:
                juntar anexo(mensagem email, nome arquivo)
84
        return {'raw': urlsafe b64encode(mensagem email.as bytes()).decode()}
    def send message(servico, destinatario, assunto, body, anexo=[]):
        return servico.users().messages().send(
          userId="me",
          body=contruir mensagem(destinatario, assunto, body, anexo
         .execute()
```

Por fim uma função para enviar e rodar ele como arquivo principal para enviar e testar.

```
def send(usuario, assunto,body):
    send_message(servico, usuario, assunto, body)

if __name__ == '__main__':
    send("ifdsl.lic20@uea.edu.br", "DESAFIO TALENT LAB ITACOATIARA","Olá, meu nome é Isaac
    Felipe e estou participando do PROCESSO SELETIVO DA BEMOL DIGITAL")

95
```