

In-class Test

1. TCP를 이용한 통신에서 message boundary를 구분한 통신.

- Client가 server에게 3개의 메시지를 보내고, server에서 수신한 데이터를 메시지 단위로 터미널에 출력하도록 하는 program을 작성하여라.
- 실습 시에 일단 3개의 메시지가 전송되도록 한 후에 (즉 전송한 데이터가 모두 상대방에 보내진 상태) 데이터를 읽기 시작하도록 하여야 한다. (수신하는 측 (server)에서 데이터를 받을 준비를 한 다음 충분한 시간동안 sleep()를 시킨 다음, 수신을 시작하면 된다.)
- 하나의 메시지는 2개 이상의 라인으로 구성되어야 한다.
- server에서 수신한 메시지를 터미널에 표시할 때, 아래와 같은 형태로 표시하여야 한다.

Message 1:

Message 2: ...

- 결과를 캡처하고, 어떤 방식을 이용하여 메시지를 구별하기 위하여 사용한 방법을 설명하시오.

2. UDP 기반 socket program에서 특징 분석

- (a)와 (b) 실습 시에 일단 다수의 메시지가 전송되도록 한 후에 (즉 전송한 데이터가 모두 상대방에 보내진 상태) 데이터를 읽기 시작하도록 하여야 한다. (수신하는 측 (server)에서 데이터를 받을 준비를 한 다음 충분한 시간동안 sleep()를 시킨 다음, 수신을 시작하면 된다.)
- (a) 여럿의 message가 이미 도착을 한 상태에서 큰 버퍼를 이용하여 수신 데이터를 읽을 때, 어떻게 되는 가를 분석.
- 결과를 캡처하고, 이를 분석한 내용을 기술하면 된다.
- (b) 보내진 메시지보다 작은 버퍼 크기로 메시지를 읽을 때, 어떻게 되는 가를 분석.
- 결과를 캡처하고, 이를 분석한 내용을 기술하면 된다.