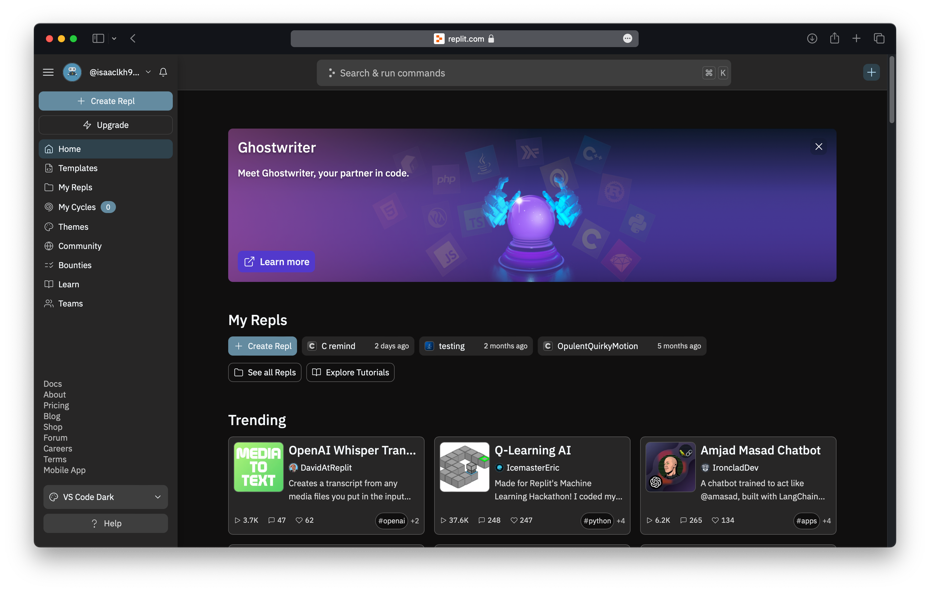
보고서 제출 항목(모든 항목에 대해 작성하여 제출할 것!) 21800612 임건호 LAB1

1.replit 회원 가입 했는가? 넵, 가입 완료했습니다.



2.vscode 설치했는가? 넵, 설치 완료했습니다.

텍스트, 스크린샷, 전자기기, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3.vscode extensions(C/C++) 설치했는가? 넵, 설치 완료했습니다.

텍스트, 모니터, 스크린샷, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 모니터, 스크린샷, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4.gcc 설치된 화면을 캡처하세요.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

5.일반 버전의 C 프로그램의 소스와 결과를 작성하세요. (텍스트 복사)

#include <stdio.h>

int main(){

int one[3], two[3], three[3], four[3], five[3], sum1, sum2, sum3, sum4, sum5;

char a, b, c, d, e;

double z, q, r, s, t;

printf("결과예시)*\n*");

printf("1번 : ");

scanf("*%d* *%d* *%d*", &one[0], &one[1], &one[2]);

printf("2번 : ");

scanf("*%d* *%d* *%d*", &two[0], &two[1], &two[2]);

printf("3번 : ");

scanf("*%d* *%d* *%d*", &three[0], &three[1], &three[2]);

printf("4번 : ");

scanf("*%d* *%d* *%d*", &four[0], &four[1], &four[2]);

printf("5번 : ");

scanf("*%d* *%d* *%d*", &five[0], &five[1], &five[2]);

sum1 = one[0] + one[1] + one[2];

sum2 = two[0] + two[1] + two[2];

sum3 = three[0] + three[1] + three[2];

sum4 = four[0] + four[1] + four[2];

sum5 = five[0] + five[1] + five[2];

z = sum1/3.0;

q = sum2/3.0;

r = sum3/3.0;

s = sum4/3.0;

t = sum5/3.0;

if(90<=z) a = 'A';

if(80<=z && z<90)a = 'B';

if(70<=z && z<80) a = 'C';

if(60<=z && z<70) a = 'D';

if(z<60.0) a = 'F';

if(90<=q) b = 'A';

if(80<=q && q<90)b = 'B';

if(70<=q && q<80) b = 'C';

if(60<=q && q<70) b = 'D';

if(q<60) b = 'F';

if(90<=r) c = 'A';

if(80<=r && r<90)c = 'B';

if(70<=r && r<80) c = 'C';

if(60<=r && r<70) c = 'D';

if(r<60) c = 'F';

if(90<=s) d = 'A';

if(80<=s && s<90)d = 'B';

if(70<=s && s<80) d = 'C';

if(60<=s && s<70) d = 'D';

if(s<60) d = 'F';

if(90<=t) e = 'A';

if(80<=t && t<90)e = 'B';

if(70<=t && t<80) e = 'C';

if(60<=t && t<70) e = 'D';

if(t<60) e = 'F';

printf("1번 총점은 *%d*, 평균은 *%.1f* (등급 *%c*)*\n*", sum1, z, a);

printf("2번 총점은 *%d*, 평균은 *%.1f* (등급 *%c*)*\n*", sum2, q, b);

printf("3번 총점은 *%d*, 평균은 *%.1f* (등급 *%c*)*\n*", sum3, r, c);

printf("4번 총점은 *%d*, 평균은 *%.1f* (등급 *%c*)*\n*", sum4, s, d);

printf("5번 총점은 *%d*, 평균은 *%.1f* (등급 *%c*)*\n*", sum5, t, e);

}

> score1.c 결과화면

텍스트, 전자기기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

6.배열 버전의 C 프로그램의 소스와 결과를 작성하세요. (텍스트 복사)

#include <stdio.h>

char grading(double avg);

void printing(int \*sumPrint, double \*avgPrint, char \*letter);

int main()

{

int scores[5][3] = {0}, sum[5]={0};

char grade[5] = {0};

double avg[5] = {0};

printf("결과예시)*\n*");

for(int i=0; i<5; i++){

printf("*%d*번 : ", i+1);

scanf("*%d* *%d* *%d*", &scores[i][0], &scores[i][1], &scores[i][2]);

sum[i] = scores[i][0] + scores[i][1] + scores[i][2];

avg[i] = sum[i] / 3.0;

grade[i] = grading(avg[i]);

}

printing(sum, avg, grade);

}

char grading(double avg){

if(90<=avg) return 'A';

else if(80<=avg) return 'B';

else if(70<=avg) return 'C';

else if(60<=avg) return 'D';

else return 'F';

}

void printing(int \*sumPrint, double \*avgPrint, char \*letter){

for(int i=0; i<5; i++){

printf("*%d*번 총점은 *%d*, 평균은 *%.1f* (등급 *%c*)*\n*", i+1, sumPrint[i], avgPrint[i], letter[i]);

}

}

> score2.c 결과화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

7.구조체, 포인터, 함수를 사용한 버전의 C 프로그램의 소스와 결과를 작성하세요. (텍스트 복사)

#include <stdio.h>

typedef struct{

int scores[3];

int sum;

double avg;

char grade;

}Student;

void getStudentScores(Student \*s);

char grading(double avg);

int main()

{

Student students[5];

getStudentScores(students);

}

void getStudentScores(Student \*s){

printf("결과예시)*\n*");

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

printf("*%d*번 : ", i + 1);

scanf("*%d* *%d* *%d*", &s[i].scores[0], &s[i].scores[1], &s[i].scores[2]);

s[i].sum = s[i].scores[0] + s[i].scores[1] + s[i].scores[2];

s[i].avg = s[i].sum / 3.0;

s[i].grade = grading(s[i].avg);

}

for(int i=0; i<5; i++) printf("*%d*번 총점은 *%d*, 평균은 *%.1f* (등급 *%c*)*\n*", i+1, s[i].sum, s[i].avg, s[i].grade);

}

char grading(double avg){

if(90<=avg) return 'A';

else if(80<=avg) return 'B';

else if(70<=avg) return 'C';

else if(60<=avg) return 'D';

else return 'F';

}

> score3.c 결과화면 (2번째 학생에게 평균 90점 점수를 주었을 때)

텍스트, 전자기기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

8.과제를 하면서 어려운 점이나, 건의사항이 있으면 작성하세요.

감사합니다!