

Manual de usuario Agencia viajes

En esta aplicación vamos a realizar un programa que nos ha encargado una agencia de viajes para calcular el coste de viaje grupal entre varios miembros de grupo.

El máximo número de viajeros es 5.

En nuestra aplicación en primer lugar vamos a pedir el dinero que cada viajero debe de pagar, en caso de que un viajero no asista la cantidad será un valor negativo (-1) y no contará para el total del coste.

Si el viajero asiste pero no paga, el viajero deberá pagar la media del viaje por completo.

Una vez que hemos pedido todas las cantidades de los 5 viajeros, el programa nos dará la información del coste total del viaje, como también el dinero que cada uno debe de pagar en caso de que sea necesario.

```
Dime cuanto a pagado el viajero 1:
4
Dime cuanto a pagado el viajero 2:
3
Dime cuanto a pagado el viajero 3:
-1
Dime cuanto a pagado el viajero 4:
0
Dime cuanto a pagado el viajero 5:
2
Al viajero 1 le deben: 1.75
-----
Al viajero 2 le deben: 0.75
-----
El viajero 3 no ha ido
-----
El viajero 4 debe pagar: 2.25
-----
El viajero 5 debe pagar: 0.25
-----
El total del viaje es: 9.0
El número de viajeros es: 4
Cada Viajero debe de pagar: 2.25
```

Como vemos en la consola, el viajero 3 al ser -1 no asiste y por ello la media sería entre 4 viajeros.

También la consola nos dice el número total de viajeros, en este caso 4, ya que el viajero 3 no nos lo cuenta, aquí también calcula el total del viaje que es 9 y la parte proporcional que debe pagar cada viajero.

Por último, algunos viajeros deben de realizar un ingreso de la parte que deben y otros deben recibir su parte proporcional ya que ellos han pagado más dinero.