



Isaac MENARD

☎ 07 83 92 81 01

✉ menardisaac@gmail.com

🌐 isaacmenard.github.io

🏠 75017 Paris

Soft Skills

- Créativité
- Curiosité
- Travail d'équipe
- Empathie
- Gestion du stress

Interêts

- Escalade
- Montage vidéo
- Pompier / Secouriste

Éducation

**ÉCOLE GAME DESIGN 2021-
AUJOURD'HUI**

Étudiant 3ème année à ISART
DIGITAL en section Game Design

ISART
DIGITAL

BACCALAURÉAT - 2021

Lycée pilote innovant international
Spécialité mathématiques et art

Game designer

Projets

TENDERS FIGHT STEAM GAME 2023

Premier jeu monétisé et publié sur STEAM

Game design - Producer - Level design - UI/UX

KOTARO'S REVENGE 3D BRAWLER 2022

Jeu de combat 3D sur UNITY

Game design - Level Design - Juiciness - UX

SPACE DRIVER ONE BUTTON GAME 2021

Jeu mobile réalisé sur UNITY à l'aide de BOLT 2

Game design - Level design - UI/UX - Equilibrage - DA
4ème place sur 60 projets

ROLLER RUSH STREET SHIFT ACTION 2.5D 2021

Jeu multijoueurs réalisé sur UNITY

Réalisé avec une équipe de développeurs, game designers et music & sound designers
Game design - Gestion d'équipe - Level design - UI/UX - Equilibrage - DA
2ème place sur 10 projets.

Expériences professionnelles

TD UNITY DADA! ANIMATION 2022-2023

Création d'outils sur Unity pour les graphistes

Créations d'outils pour aider les graphistes à faire des animations 3D via UNITY. J'ai appris à coder en équipe, automatiser des tests et répondre à des besoins.

SECOURISTE PROTECTION CIVILE PARIS SEINE 2021-AUJOURD'HUI

Chef d'équipe en intervention

Gestion d'équipes secouristes et sauvetage de victimes. Nous renforçons le SAMU et les pompiers de Paris dans les heures de pointe et sécurisons des zones à risques (concerts, match sportifs...). Je suis aussi en train de passer la formation "Formateur PSC1".

POMPIER VOLONTAIRE CASERNE DE POITIERS 2019-2021

Sapeur première classe

Réalisation de plus de 100 interventions (accidents de la route, incendies, secours à la personne, arrêts cardiaques...). Obtention du diplôme PSE1 et PSE2

DÉVELOPPEMENT WEB NEOCASE SOFTWARE 2019

Réalisation d'une application web pour les entreprises

Lors de ce stage (d'une durée de 1 mois), j'ai pu découvrir les notions d'UI/UX, de sécurité web et de développement d'applications au sein d'une entreprise.

Logiciels



Unity Créations de jeux
vidéos / Prototypes



Photoshop Illustration,
Documents



MAYA Level design,
Modélisation 3d



AFTER EFFECT Montage
vidéo, Motion design



GIT Gestion du code

Hard Skills

- Game Design
- Level Design
- Production
- UI/UX
- Programmation Web / Unity
- Prototypage