

lsaac MENARD



07 83 92 81 01



menardisaac@gmail.com



isaacmenard.github.io



10 rue St Jean, 75017 Paris

Soft Skills

- Créativité
- Curiosité
- Travail d'équipe
- Empathie
- Gestion du stress

Interêts

- Escalade
- Montage vidéo
- Pompier / Secouriste

Éducation

ECOLE GAME DESIGN 2021-AUJOURD'HUI

Etudiant 2ème année à ISART DIGITAL en section Game Design



BACCALAURÉAT - 2021

Lycée pilote innovant international Spécialité mathématiques et art

Game designer stagiaire

Projets

SPACE DRIVER ONE BUTTON GAME 2021

Jeu mobile réalisé sur UNITY à l'aide de BOLT 2 Game design - Level design - UI/UX - Equilibrage - DA

Game design - Level design - UI/UX - Equilibrage - DA 4 ème place sur 60 projets

ROLLER RUSH STREET SHIFT ACTION 2.5D 2021

Jeu multijoueurs réalisé sur UNITY

Réalisé avec une équipe de développeurs, game designers et music & sound designers Game design - Gestion d'équipe - Level design - UI/UX - Equilibrage - DA 2ème place sur 10 projets.

SUPER MARKET COVID19 2020

Jeu mobile réalisé en web (HTML/JS/SQL)

Game design - Level design - UI/UX - équilibrage - DA Ce projet m'a permis d'avoir une place au concours d'entrée de Isart Digital

Expériences professionnelles

SECOURISTE PROTECTION CIVILE PARIS SEINE 2021-AUJOURD'HUI

Chef d'équipe en intervention

Gestion d'équipiers secouristes et sauvetage de victimes. Nous renforçons le SAMU et les pompiers de Paris dans les heures de pointe et sécurisons des zones à risques (concerts, match sportifs...). Je suis aussi en train de passer la formation "Formateur PSC1".

POMPIER VOLONTAIRE CASERNE DE POITIERS 2019-2021

Sapeur première classe

Réalisation de plus de 100 interventions (accidents de la route, incendies, secours à la personne, arrêts cardiaques...). Obtention du diplôme PSE1 et PSE2

MANAGER D'ATTRACTIONS FUTUROSCOPE ÉTÉ 2021

Gestion de l'accueil et de la sécurité des visiteurs

J'ai travaillé dans différentes équipes et différents postes. Nous étions amenés à accueillir les visiteurs, gérer leurs problèmes, leur sécurité au sein du parc.

DÉVELOPPEMENT WEB NEOCASE SOFTWARE 2019

Réalisation d'une application web pour les entreprises

Lors de ce stage (d'une durée de 1 mois), j'ai pu découvrir les notions d'Ul/UX, de sécurité web et de développement d'applications au sein d'une entreprise.

Logiciels



Unity *Créations de jeux vidéos / Prototypes*



Photoshop *Illustration, Documents*



MAYA Level design, Modélisation 3d



AFTER EFFECT Montage vidéo, Motion design



GIT Gestion du code

Hard Skills

- Game Design
- Level Design
- UI/UX
- Programmation Web / Unity
- Prototypage