בס"ד

**EX2-BOMBERMAN**

Fs891243- Isaac Michaan- יצחק משען

308362425 – Binyamin Goldstein – בנימין גולדשטיין

מרדכי בלוך ת.ז. 038219812

בתוכנית שלנו יש עורך לבנית שלבים למשחק בומברמן.

יש את הלוח שבו נקראים הנתונים ולשם הולך השלב שאנחנו בונים.

בלוח יש לנו פונקציה שמקבלת את הלוח, כשהוא ריק לגמרי ואז היא לוקחת את מה שאנחנו מכניסים בערוך ומלבישה על הלוח.

יש עוד פונקציה שבודקת איזה כפתור אנחנו רוצים להכניס למשחק עכשיו.

יש פונקציה שרואה את הכפתור ומציירת את המשחק על הלוח שנמצא מאחורה (העורך של הויזואל).

ויש וקטור ששומר את כל מה שיש ומצייר את הלוח.

יש לנו פונקציה שקוראת את הגודל של הלוח, ואת המיקום של כל דבר.

ויש את הכפתור ששם אנחנו קוראים את הלחיצה ואת המיקום ויודעים איפה למקם את מה שאנחנו רוצים להכניס ללוח.

אנחנו יודעים שהתוכנית לא שלמה כפי שהיינו רוצים שהיא תהיה, אך מפאת חוסר זמן אנו מעדיפים לעבוד על הפרוייקט ולא להיתקע עם העורך (שבכל מקרה נצטרך לעשות בפרויקט).