**OOP2-ex1-Shape**

יצחק משען-fs891243

308362425 בנימין גולדשטיין

תיאור התוכנית:

התוכנית מציגה מחשבון של צורות.

יש 3 צורות.

מלבן, משולש ועיגול.

התוכנית מקבל הוראה מה לעשות ולפי זה היא עושה את הבקשה של המשתמש.

התוכנית פועלת עם וקטור של צורות שבו היא שומרת את הצורות והבקשה לצורות נוספות של המשתמש.

המשתמש יכול לבקש את ההיקף של הצורה.

המשתמש יכול לבקש את השטח של הצורה.

המשתמש יכול להכפיל את הצורה בסקלאר.

המשתמש יכול לחבר צורות.

המשתמש יכול לחסר צורות.

המשתמש יכול לבקש לצייר את הצורה (תמיד יהיה אותו ציור).

המשתמש יכול למחוק צורה.

קבצים:

**Add.h/cpp:**

זה קובץ שבו המשתמש מחבר 2 צורות

**Sub.h/cpp:**

המשתמש מחסר 2 צורות שנמצאות בוקטור

**mul.h/cpp:**

המשתמש מכפיל צורה בסקלאר שהוא בוחר

**Circel.h/cpp:**

המחלקה של העיגול מכל הצורות שלנו.

**Controller.h/cpp:**

המחלקה שמנהלת את הוקטור של הצורות

**Rectangle.h/cpp:**

המחלקה שאחראית על המלבנים

**Shape.h/cpp:**

המחלקה הזו אחראית על כל הצורות שיש בתוכנית.

היא מחלקה אבסטרקטית.

**Triangle.h/cpp:**

המחלקה הזו אחראית על המשולש בתוכנית שלנו.