**OOP2-ex3-Calc\_Sheps**

יצחק משען-fs891243

308362425 בנימין גולדשטיין

תיאור התוכנית:

התוכנית מציגה מחשבון של צורות.

יש 3 צורות.

מלבן, משולש ועיגול.

התוכנית מקבלת מספר של צורות מקסימליות ורק לאחר שיתקבל המספר היא תוכל לקבל הוראה מה לעשות ולפי זה היא עושה את הבקשה של המשתמש.

התוכנית פועלת עם וקטור של צורות שבו היא שומרת את הצורות והבקשה לצורות נוספות של המשתמש.

המשתמש יכול לבקש את ההיקף של הצורה.

המשתמש יכול לבקש את השטח של הצורה.

המשתמש יכול להכפיל את הצורה בסקלאר.

המשתמש יכול לחבר צורות.

המשתמש יכול לחסר צורות.

המשתמש יכול לבקש לצייר את הצורה (תמיד יהיה אותו ציור).

המשתמש יכול למחוק צורה.

קבצים:

**Add.h/cpp:**

זה קובץ שבו המשתמש מחבר 2 צורות

**BinaryOperation.h/cpp:**

זה מחלקה שבה ממומשים אופרטורים בינארים ומשמשת לזריקה ותפיסה של חריגות.

**Calculator.h/cpp:**

זה מחלקה שבה מנהלים את כל המחשבון של הצורות.

**Circel.h/cpp:**

המחלקה של העיגול מכל הצורות שלנו.

**InvalidArg.h/cpp:**

זה מחלקה שבה אנו בודקים אם הארגומנטים הם חוקיים.

**Main.cpp:**

זה מה שמריץ את התוכנית (מכאן הכל מתחיל)

**Multiply.h/cpp:**

במחלקה הזו אנו עושים את החישובים שצריך לעשות בשביל המחשבון שקשורים לכפל

**Rectangle.h/cpp:**

המחלקה שאחראית על המלבנים

**Shape.h/cpp:**

המחלקה הזו אחראית על כל הצורות שיש בתוכנית.

היא מחלקה אבסטרקטית.

**Subtraction.h/cpp:**

המחלקה הזו דואגת לחישובים במחשבון

**Triangle.h/cpp:**

המחלקה הזו אחראית על המשולש בתוכנית שלנו.

**Utils.h/cpp:**

המחלקה הזו אחראית על השלחת ותפיסת חריגות.