**OOP2-ex1-Shape**

יצחק משען-fs891243

308362425 בנימין גולדשטיין

תיאור התוכנית:

התוכנית מציגה את המשחק שישה צבעים.

השחקן מתמודד מול המחשב כאשר כל אחד מהם רוצה לקבל שטח רב יותר של צבע שהוא כל הזמן משנה, המנצח זה מי שקיבל 50% מהלוח.

בכל תור ניתן לבחור צבע אחד וזה משנה את מה ששייך לשחקן או למחשב, ומוסיף את מה שנמצא צמוד אליו באותו הצבע.

קבצים:

**Controller.h/cpp:**

המחלקה שמנהלת את הוקטור של הלוח במשחק

**Game-Object.h/cpp:**

המחלקה ששומרת ומנהלת את כל האובייקטים במשחק.

היא מחלקה אבסטרקטית.

**Squrar.h/cpp:**

המחלקה הזו אחראית על הריבועים שיש במשחק.

Game-object יורשת מ-

היא מחלקה אבסטרקטית.

**Convex.h/cpp:**

המחלקה הזו אחראית על המשולש בתוכנית שלנו.

Game-object יורשת מ-

**Main.cpp:**

המחלקה שמריצה את המשחק בהתחלה

באגים ידועים:

אנו יודעים שיש באגים בתוכנית, התוכנית מתחילה לרוץ ובאמצע היא נתקעת ומפסיקה.