Proceso de instalación

Para instalar el panel del administrador tan solo tenemos que ejecutar el instalador.

Instore Admin Install Program



Bienvenido al instalador Instore Admin.

Este programa va a instalar Instore Admin en tu ordenador.

Es recomendable que durante el proceso de instalacion, no tener otros programas de Windows corriendo.

Si no deseas instalar Instore Admin, haz click en "Exit", para continuar con la instalación haz click en "Next".

Nos aparecerá ésta típica pantalla de instalación.

Instore Admin Install Program

Proceso de instalación

Solo tenemos que ir dándole a siguiente y aceptar los requerimientos.

Confirmation
You are now ready to install Instore Admin.

This program will install Instore Admin into C:\Program Files (x86)\Instore Admin.

Click 'Start' to install Instore Admin.

Al pulsar Start, el programa comenzará la instalación en Archivos de Programa.

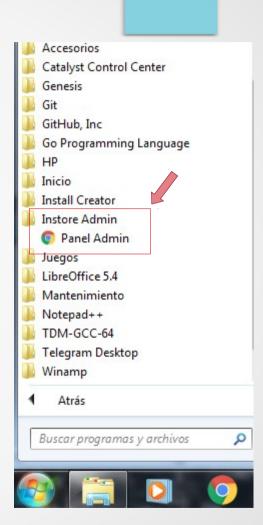
Proceso de instalación

Una vez terminada la instalación es importante <u>reiniciar el</u> <u>ordenador</u> para que tome los cambios.

Una vez reiniciado, en nuestro menú de inicio, nos aparecerá una carpeta llamada *Instore Admin*.

Ésta carpeta contiende un enlace (Panel Admin.html)

Desde ahí, podemos acceder al Panel del Administrador.



Panel de Administrador

El panel de administrador tiene un menú con los siguientes elementos.



Vamos a entrar en detalle con cada uno de ellos.

USUARIO PROPIO

Aquí podemos cambiar el nombre y contraseña del administrador.

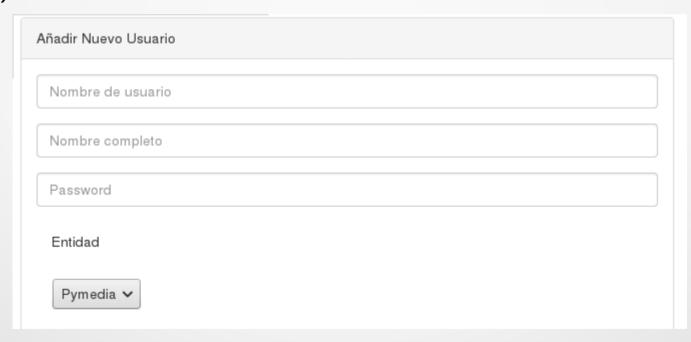
El nombre de usuario es único, por lo tanto, nunca existirán dos iguales.

Juan			
Password			
Repeat pa	ssword		
		Enviar	

GESTION DE USUARIOS

Es la zona donde se dan de alta nuevos usuarios.

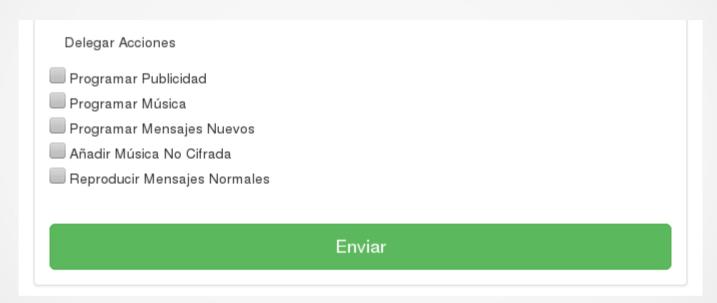
Un usuario va asociado directamente a una entidad, por tanto, antes de dar de alta es necesario tener una entidad (*organizaciones*, explicado más adelante).



2018 © Copyright TodoStreaming.es

GESTION DE USUARIOS

Además, se pueden delegar una serie de acciones al usuario:



Hay que tener en cuenta que las acciones que se le otorgan a un usuario; también podrá delegarlas a otros usuarios que él cree.

GESTION DE USUARIOS

Vamos a explicar en que consisten cada una de estas acciones:

- -Programar Publicidad/Mensajes: Posibilidad de que una tienda pueda añadir o no publicidad y mensajes automatizados.
- -Programar Música: Da la posibilidad a la tienda de seleccionar las carpetas de música que quiere reproducir.
- -Añadir Música No Cifrada: Si se habilita esta opción la tienda o cliente podrá escuchar tanto musica cifrada como no cifrada, en cambio, si la opción está deshabilitada solo se podrá escuchar música cifrada.
- -Reproducir Mensajes Normales: Da la posibilidad a la tienda de reproducir un mensaje de manera inmediata.

Es donde se dan de alta jerárquicamente las diferentes organizaciones.



La jerarquía comienza dando de alta una entidad y acaba con el alta de la tienda.

entidad → almacén → país → región → provincia → tienda

Además cada organización tiene una zona de mantenimiento donde poder editarlas o borrarlas.

Vamos a entrar en detalle con cada una de ellas:

Entidades



Una vez insertada la entidad, nos aparecerán los siguientes datos:



El <u>nombre de la entidad</u> es un enlace que nos permite modificarla.

Al dar de alta, el <u>estado</u> por defecto es **ON**. Es posible cambiarlo a **OFF** en el caso de que una tienda se diera de baja o dejara de pagar.

Con el estado en **OFF**, la entidad completa (incluyendo todas sus tiendas) dejarían de reproducir y bajar listados de música / publicidad.

Almacenes

Se añade un nombre de almacén para una determinada entidad.





Contiene un enlace que nos lleva a modificar el <u>nombre de almacén</u>.

También tenemos un <u>botón de borrado</u>, si hay alguna organización que depende del almacén (ej: un país, región, etc) no nos dejará borrarlo.

Por tanto, es necesario borrar todo lo que cuelga por debajo de él antes de proceder al borrado.

También tenemos el nombre de la *entidad* a la que pertenece.

País, Región y Provincia

Muy similares entre sí pero cada una tiene su característica propia:

- -Nunca habrán dos países iguales en un mismo almacén.
- -Nunca habrán dos regiones iguales en un mismo país.
- -Nunca habrán dos provincias iguales en una misma región.







2018 © Copyright TodoStreaming.es

Paneles de mantenimiento

Un panel de mantenimiento contiene información sobre una determinada organización: Nombre (País, Región, Provincia, etc), fecha de creación y la organización de la que forma parte.

El nombre de la organización es un enlace que nos permite modificarla y también hay un *botón de borrado* en caso de querer eliminarla.

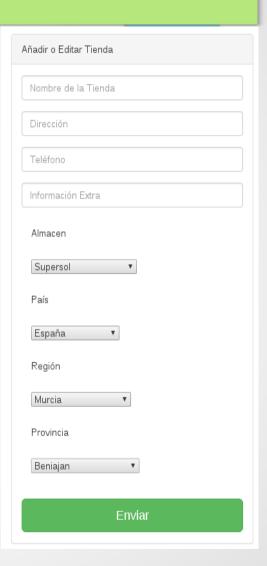


2018 © Copyright TodoStreaming.es

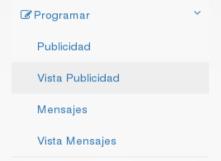
Tienda

- -Nombre de la tienda (obligatorio)
- -Dirección (obligatorio)
- -Teléfono (obligatorio)
- -Información Extra (opcional)
- -Organizaciones de las que depende (obligatorio)

Al igual que en las otras organizaciones, en el panel de mantenimiento podemos cambiar los datos de la tienda pinchando en el enlace o eliminarla desde el botón de borrado.



Es donde el administrador puede programar la publicidad y los mensajes automáticos. También contiene una vista de la publicidad y los mensajes programados.



Publicidad

Se selecciona una unidad de disco, seguidamente, seleccionamos el directorio de donde queremos obtener nuestro fichero de publicidad.

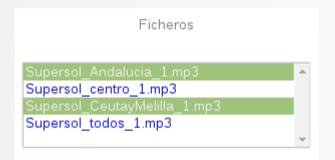


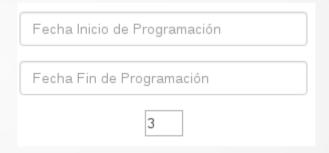
En la parte inferior (color marrón) nos aparece un estado del directorio en el que nos encontramos.

2018 © Copyright TodoStreaming.es

Publicidad

Los ficheros de publicidad aparecerán reflejados en un campo de texto, del cual podemos seleccionar uno o varios ficheros (*Ctrl + click*).





<u>Fecha de Inicio</u>: fecha en la que los ficheros seleccionados serán trasladados a la tiendas para su reproducción.

<u>Fecha de Fin</u>: fecha en la que los ficheros serán eliminados del servidor.

Publicidad

	Fecha Inicio de Programación					
	Fecha Fin de Programación					
Α	P					

GAP es el numero de canciones que espera hasta reproducir un fichero de publicidad.

Por último y no menos importante, nos encontramos con el generador de destinos.



Genera el dominio hacia donde va ir dirigida la publicidad; ya sea una tienda específica o una organización entera.

2018 © Copyright TodoStreaming.es

Vista de Publicidad



El buscador sirve para encontrar los ficheros de un determinado destino. Ejemplo: ver todos los ficheros de España.

Además se nos permite editar o borrar un fichero. Para <u>editarlo</u> solo tenemos que hacer click encima del nombre del fichero y para <u>borrarlo</u> pulsar en el cubo de basura que hay junto al nombre.

Mensajes

Todas las partes son exactamente iguales, lo único que cambia es que los mensajes no tienen un GAP.

Tiene la hora a la que va a sonar uno o varios mensajes.



Hora de reproducción

Vista de Mensajes



El buscador sirve para encontrar los ficheros de un determinado destino. Ejemplo: ver todos los ficheros de Andalucía.

Además se nos permite editar o borrar un fichero. Para <u>editarlo</u> solo tenemos que hacer click encima del nombre del fichero y para <u>borrarlo</u> pulsar en el cubo de basura que hay junto al nombre.

ENCRIPTAR MUSICA

Añadir Carpetas

Es la zona donde se van a seleccionar las carpetas para la encriptación.

Se pueden seleccionar una o varias carpetas(*Ctrl+click*).

Hay un estado (color verde) que nos muestra el número de carpetas añadidas.

En caso de error, podemos reiniciar la selección.



ENCRIPTAR MUSICA

Mostrar Carpetas

Se muestra el listado de carpetas añadidas anteriormente y se procede al

encriptado.



Junto al nombre de la carpeta tenemos un botón de borrado por si en algún momento nos arrepentimos y queremos eliminarla de la selección.

Los archivos cifrados se generan en C:\Program Files\instoreadmin\cifrados

Podemos copiar esa carpeta, renombrarla y llevarla al sitio donde queramos.

COSAS A TENER EN CUENTA

Al añadir cualquier fichero de música, publicidad o mensaje, es importante que sus nombres no contengan ningún carácter raro (puntos, acentos, comillas, espacios, etc) debido a que Windows utiliza un juego de caracteres especial que nuestro software no interpreta.