



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Segundo Curso

FutSim

*Isaac Montes Segarra
Unai Tejeda Montañes*

Fecha de entrega: 12/05/2024

Curso acadèmico 2023 /2024

1 Introducción	3
1.1 Resumen	3
1.2 Palabras Clave	3
1.3 Keywords	3
2 Contexto y motivación del proyecto	4
2.1 Objetivos del proyecto	4
2.1.1 Objetivos generales de producción	4
2.1.2 Objetivos de aprendizaje	4
3 Resultados esperados	5
4 Anàlisis	6
4.1 Requisitos funcionales	6
4.2 Requisitos no funcionales	7
5 Requisitos de datos	8
5.1 Diseño de la base de datos principal	8
5.2 Diseño de la base de datos final	9
5.3 Diagrama de clases	11
6 Diseño y Funcionalidades	12
6.1 Idea Inicial	12
6.2 Logo	17
6.3 Resultado Final Diseñado	18
6.4 Resultado Final Programado	38
6.5 Funcionalidades extras	46
7 Pruebas Unitarias	50
8 Conclusión	51
9 Referencias	52

1 Introducción

1.1 Resumen

En este fichero mostraremos documentado todos los resultados de las diferentes categorías del proyecto en parejas encargado para este curso. En el que implementando VUE y LARAVEL, realizaremos una web de fútbol interactiva con los usuarios que accedan a la misma, aparte de realizar diferentes acciones programas.

1.2 Palabras Clave

Desarrollo web, frontend, backend, frameworks, programación web, diseño responsive, arquitectura MVC, microservicios, SPA, API, base de datos relacional o no relacional, diseño UI/UX, wireframes, prototipos, usabilidad, interactividad, seguridad en aplicaciones web, autenticación y autorización, HTTPS, control de versiones, comunicación efectiva, control de calidad del código, revisión de código, depuración, análisis de datos, registro de errores, compresión de recursos, documentación de código, manuales de usuario, documentación técnica, wiki del proyecto, diagramas de flujo, JavaScript, fútbol, gol, equipo, jugador, noticia, actualidad, entrenador, falta, penalti, simulador, foro, elección usuario.

1.3 Keywords

Web development, frontend, backend, frameworks, web programming, responsive design, MVC architecture, microservices, SPA, API, relational or non-relational database, UI/UX design, wireframes, prototypes, usability, interaction, security in web applications, authentication and authorization, HTTPS, version control, effective communication, code quality control, code review, debugging, data analysis, error logging, resource compression, code documentation, user manuals, technical documentation, project wiki, flux diagrams, JavaScript, soccer, goal, team, player, news, current events, coach, foul, penalty, simulator, forum, user choice.

2 Contexto y motivación del proyecto

2.1 Objetivos del proyecto

2.1.1 Objetivos generales de producción

El objetivo que tenemos con esta página web es hacer una web útil para los amantes del fútbol.

Esta página tendrá un apartado de información sobre fútbol actualizado diariamente. También tendrá un simulador basado en el videojuego Football Manager en el que podrás crear tu equipo y simular partidos contra otros equipos creados por otros usuarios o bien contra equipos reales.

Podrás comentar y valorar equipos. También habrá una clasificación por partidos ganados es decir como una "miniliga".

Existirá un sistema de monedas que podrán ser ganadas mediante ganar partidos y por la diferencia de goles. Estas monedas podrán ser usadas para comprar jugadores.

2.1.2 Objetivos de aprendizaje

Con este proyecto se busca adquirir, repasar y practicar los siguientes conceptos:

- Aprender el lenguaje de programación PHP.
- Aprender la aplicación de conceptos de diseño web.
- Creación de interfaces web
- Aprender a analizar e identificar errores de UX/UI.
- Aprender a utilizar los distintos elementos de HTML y hojas de estilo.
- Implantación de Bootstrap.
- Combinación de PHP con HTML.
- Creación de código limpio y estructurado.
- Creación y utilización de clases PHP.
- Aprender, comprender y llevar a la práctica los conceptos de abstracción, polimorfismo y clases abstractas.
- Uso y administración de sesiones con PHP.
- Trabajar el uso avanzado de cookies.

3 Resultados esperados

Como resultado principal es conseguir una web, basada en el fútbol con la que los usuarios puedan interactuar y realizar pruebas tanto solos, como con otros usuarios, con jugadores, equipos, categorías, y más basados en el videojuego de FC24, y con noticias sobre equipos de la vida real.

Una vez la página esté acabada esperamos tener como resultado una página llamativa, fácil de usar y divertida. Con todas las funciones esperadas y funcionando correctamente.

Se espera que más de un usuario pueda tener su equipo y que la simulación del partido sea lo más real posible y muy variada para que el usuario no se canse solo jugando un partido.

Las noticias serán actuales y sobre la página en ellas se podrán comentar lo que opinas y discutir con los otros usuarios como si fuese un pequeño foro.

4 Análisis

4.1 Requisitos funcionales

- **RF01:** En la página principal se mostrará el seguido de cuadros los cuales servirán como menú para movernos por las páginas, esta página podrá ser útil para todas y cada una de las personas de la web.
- **RF02:** En la página principal se mostrará una sección donde se muestre una noticia la cual podrá redirigir a la página donde únicamente se mostrarán las noticias.
- **RF03:** Todos los usuarios podrán también navegar por el menú lateral de la web sobre todas las secciones que hay.
- **RF04:** La página de noticias mostrará un seguido de noticias con las que se podrá interaccionar y clicar en ellas para ir a la noticia individual y ver todo el contenido de esta.
- **RF05:** Los usuarios podrán filtrar o utilizar el buscador de las noticias para agilizar sus gestiones.
- **RF06:** Todo tipo de usuario puede acceder a todas las noticias, en estas podrán dejar los comentarios que quieran para interactuar con otros usuarios y saber otras opiniones.
- **RF07:** Los usuarios tendrán visible la página de jugadores que contendrán todo tipo de jugadores que hay en la web.
- **RF08:** Los usuarios podrán filtrar los jugadores según su media, al igual que seleccionar 4 jugadores y crear plantillas.
- **RF09:** Se podrán gestionar todas las plantillas de forma que se podrá editar el nombre de esta y se podrá eliminar en caso de que se requiera.
- **RF10:** Tendrán visible una página de partidos, donde se mostrarán todas las plantillas que existen en la base de datos, con las cuales los usuarios podrán seleccionar tanto su rival como la plantilla de las que ellos tienen con la que quieren jugar.
- **RF11:** Las plantillas seleccionadas se enviarán a una nueva ventana de un campo de fútbol, en la que el usuario podrá empezar el juego y visionarlo.
- **RF12:** Los usuarios una vez finalice el partido sabrán si han perdido o ganado, en ese caso podrán ir al ranking donde se verá el listado con todos los usuarios y lo que han realizado.
- **RF13:** El administrador podrá hacer una gestión extensa tanto de los jugadores como de todas las noticias de la web.



4.2 Requisitos no funcionales

Rendimiento:

- **RNF01:** La página deberá cargar en un tiempo máximo de 3 segundos, garantizando una experiencia de usuario rápida y eficiente.
- **RNF02:** Las simulaciones de partidos deberán completarse en un tiempo razonable, no excediendo los 90 segundos por simulación.

Usabilidad:

- **RNF03:** La interfaz de usuario deberá ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios realizar acciones sin confusiones.
- **RNF04:** La página deberá ser accesible y usable en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

Seguridad:

- **RNF05:** Se deben establecer mecanismos de autenticación seguros para garantizar la privacidad de las cuentas de usuario.

Escalabilidad:

- **RNF06:** La base de datos debe manejar de manera eficiente un crecimiento sustancial en la cantidad de jugadores, equipos y datos relacionados.

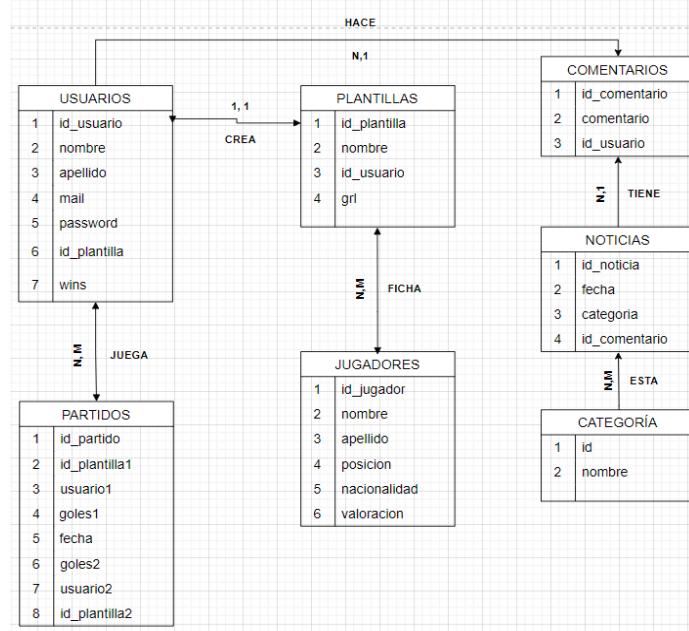
Interactividad:

- **RNF07:** Las transiciones entre páginas y acciones dentro de la plataforma deben ser suaves y sin demoras perceptibles.
- **RNF08:** La plataforma debe ser capaz de manejar múltiples interacciones simultáneas, como comentarios y respuestas, sin degradación del rendimiento.

5 Requisitos de datos

5.1 Diseño de la base de datos idea principal

Esta era nuestra distribución de base de datos con todas sus tablas y las relaciones entre ellas ya hechas, era una idea general ya que éramos conscientes de que a medida que avanzara el proyecto esta base de datos se modificaría y quedaría mucho más estructurada y amplia.



USUARIOS (id_usuario, nombre, apellido, mail, password, id_plantilla, wins)

USUARIO_PARTIDOS (id_partido, id_usuario, resultado)

PARTIDOS (id_partido, id_plantilla1, usuario1, goles1, fecha, goles2, usuario2, id_plantilla2)

USUARIOS (id_usuario, nombre, apellido, mail, password, id_plantilla, wins)

PLANTILLAS (id_plantilla, nombre, id_usuario, grl)

PLANTILLA_JUGADORES (id_plantilla, id_jugador, valoracion)

JUGADORES (id_jugador, nombre, apellido, posicion, nacionalidad, valoracion)

USUARIOS (id_usuario, nombre, apellido, mail, password, id_plantilla, wins)

COMENTARIOS (id_comentario, comentario, id_usuario)

COMENTARIOS (id_comentario, comentario, id_usuario)

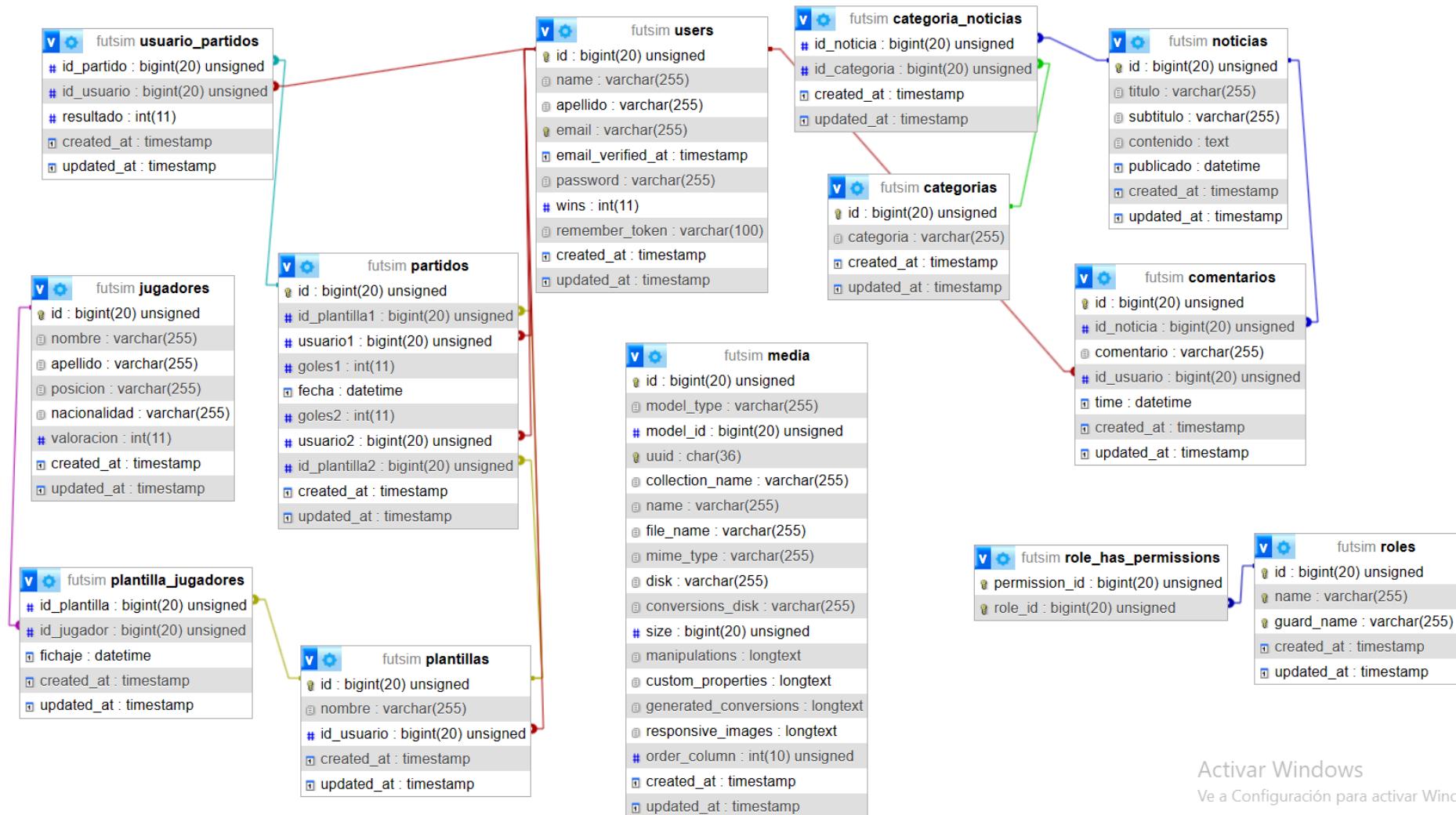
NOTICIAS (id_noticia, fecha, categoria, id_comentario)

NOTICIA_CATEGORIA (id_noticia, id_categoria)

CATEGORIAS (id, nombre)



5.2 Diseño de la base de datos final



Activar Windows

Ve a Configuración para activar Windows.

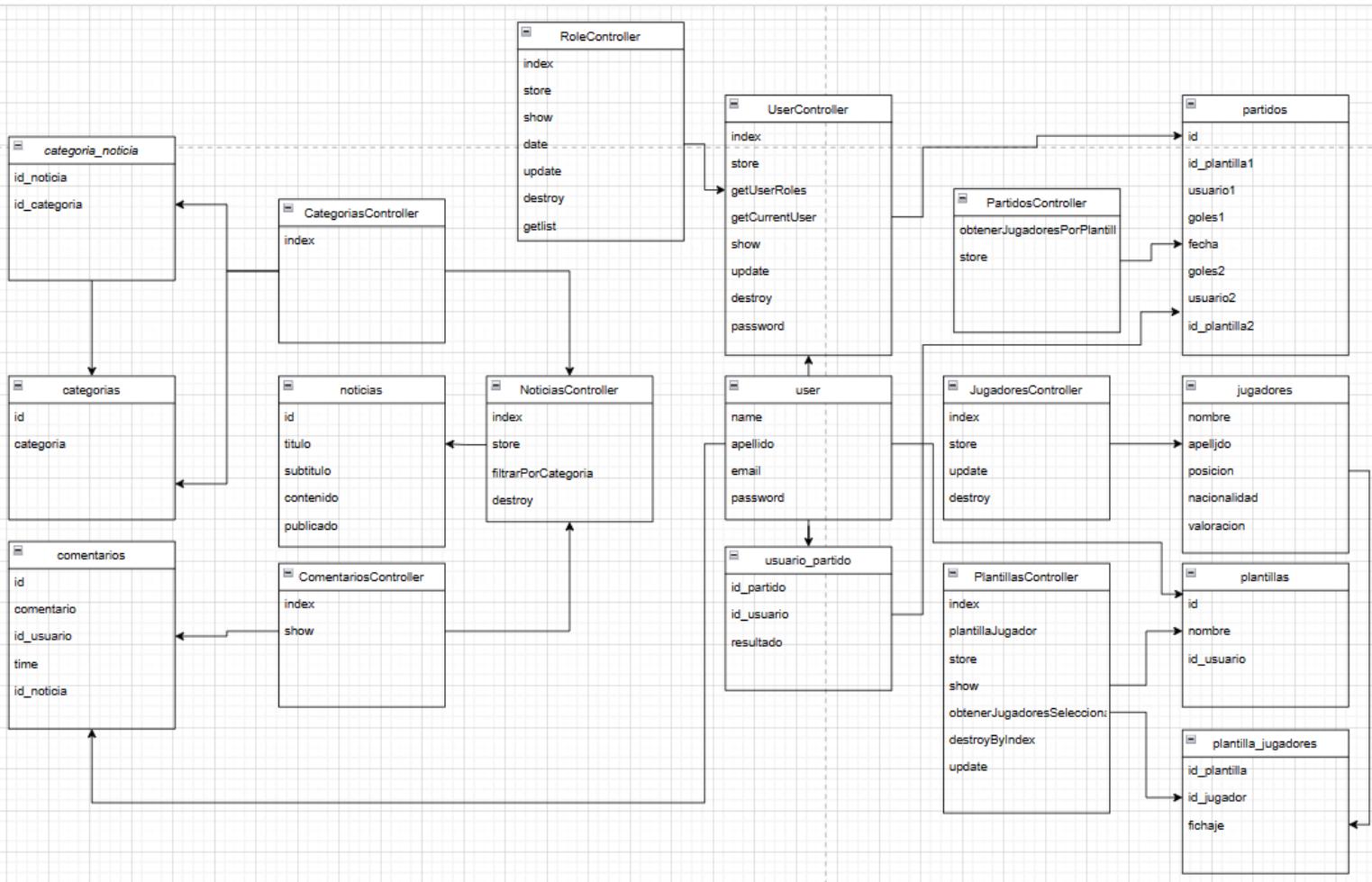


- **USERS:** Tabla donde almacenamos todos los usuarios registrados con sus datos principales.
- **ROLES:** Tabla con los roles que se le pueden aplicar a los usuarios, únicamente implementamos el rol de usuario y el de administrador.
- **ROLE_HAS_PERMISSIONS:** Establecemos los permisos que llevan los roles anteriores.
- **NOTICIAS:** Tabla que contiene todas las noticias de la web y su información principal.
- **CATEGORÍAS:** Tabla con todas las categorías que se le pueden aplicar a las noticias.
- **CATEGORÍA_NOTICIAS:** Tabla nm donde cogemos las diferentes categorías que tiene una noticia.
- **COMENTARIOS:** Tabla que guarda cada uno de los comentarios que realiza un usuario en las diferentes noticias de la web.
- **MEDIA:** Tabla externa donde almacenamos todas las fotos de las noticias y los jugadores.
- **JUGADORES:** Tabla donde se guardan todos y cada uno de los jugadores con sus datos principales.
- **PLANTILLAS:** Tabla donde se guardan todas las plantillas de todos los usuarios que han creado plantillas.
- **PLANTILLA_JUGADORES:** Tabla que relaciona los jugadores con las plantillas que los han seleccionado.
- **PARTIDOS:** Tabla donde guardamos los datos principales de los partidos como los contrincantes, las plantillas, el tiempo, y el resultado.
- **USUARIO_PARTIDOS:** Tabla intermedia entre el partido y los usuarios donde almacenamos el usuario que juega el partido, y los puntos que gana o pierde, los cuales después sumamos y sacamos el global.

Explicación Bbdd Definitiva:

La base de datos definitiva se fue definiendo a medida de la evolución de la página, en un principio la hicimos lo más parecido a la idea principal que tuvimos pero, con el handicap de las 3 N, M, y muchas columnas o tablas necesarias para las nuevas funcionalidades, el resultado final fue este.

5.3 Diagrama de clases





FUTSIM

6 Diseño y Funcionalidades

6.1 Idea Inicial

La idea principal del diseño de esta página web que en un futuro cambiaría radicalmente. Fue usar una tonalidad oscura para todos los elementos incluido el fondo. Basándonos en la página de [sorare](#) y la web de EA FC24 hicimos el primer boceto.

Página Principal (Home)

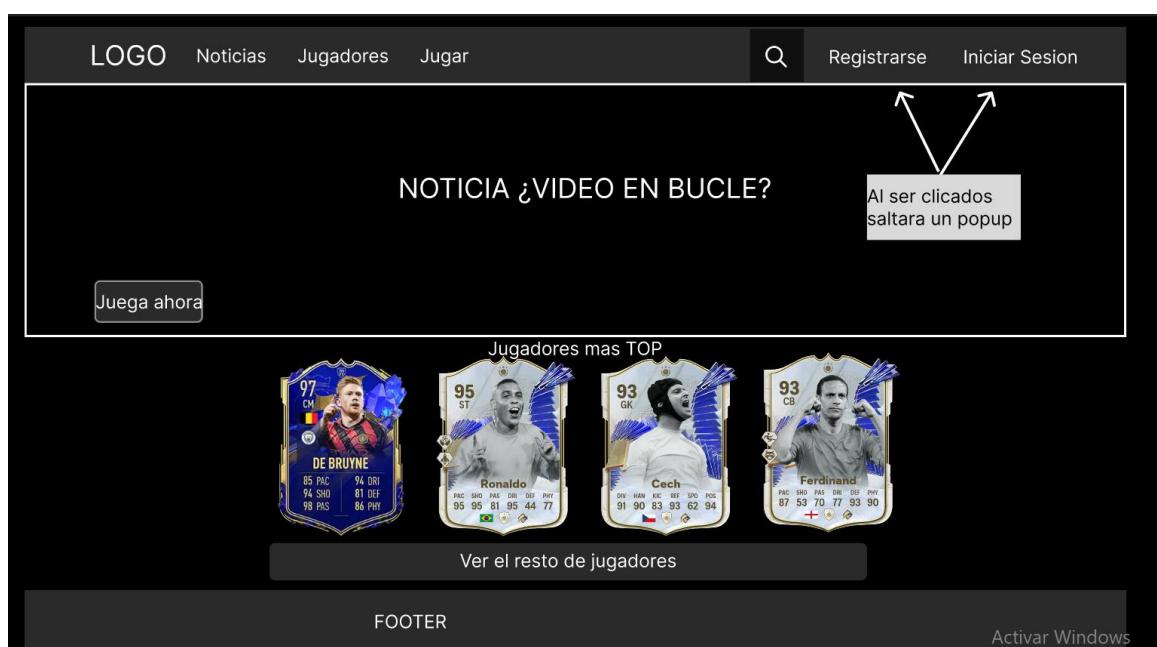
Como se puede observar el menú principal y único estaría ubicado en la parte superior (header), incluso tendríamos un buscador general en la página para movernos por ella con facilidad.

La página principal mostraría una noticia y tendría un botón con la funcionalidad de redirigir a la página de jugar.

También una sección de los jugadores más TOP y debajo de este otro botón para redirigir a la página de jugadores.

Por último, el footer sencillo y con tonos oscuros.

Esta fue la primera idea de diseño de la página principal (Home).





FUTSIM

Página Noticias

Esta es la página de noticias que mostraría todo el seguido de noticias destacando la más importante haciéndola más grande. También cada una de las noticias tendrían comentarios y respuestas a esos comentarios.

Se mostrará gran parte del contenido en la noticia grande y el título únicamente en las demás.

The screenshot displays the FUTSIM news page with a dark theme. At the top, there's a navigation bar with 'LOGO', 'Noticias', 'Jugadores', 'Jugar', a search icon, 'Registrarse', and 'Iniciar Sesión'. Below the navigation is a 'Top News' section featuring a large image of Kylian Mbappé. To the right of the image is a summary: '¡El Real Madrid pagará 150 M€ para fichar a Kylian Mbappé!' followed by a brief description and a timestamp 'La Liga de los Talentos - hace 40 minutos'. Below this main card is a grid of four smaller news cards:

- COMENTARIOS** (with a link to 'RESPUESTAS A COMENTARIOS')
- Se anticipa la fecha de retorno de Bellingham** (with a thumbnail of a player)
- ★ La Champions nos deja este ONCE ideal de la jornada** (with a thumbnail of a player)
- ⚠ Vuelve la leyenda: Kroos confirma que jugará la Euro con Alemania** (with a thumbnail of a player)
- Dani Alves condenado a cuatro años medio de prisión** (with a thumbnail of two men)

At the bottom of the page, there's a footer bar with social media links for 'LaLigaChampions...', 'OneFootball', and 'LaLigaChampionsL...', along with a timestamp 'hace 7 ...'. On the far right of the footer is a link 'Activar Windows'.



FUTSIM

Página Jugadores (Crear Plantilla)

En la página de jugadores tendríamos todo el seguido de jugadores mostrados de esta manera.

Aquí podríamos comprar o fichar a los jugadores dependiendo de las monedas que tuviésemos, esa funcionalidad haría que pudieses comprar jugadores más buenos para tu equipo. La diferencia entre comprar y fichar sería que los jugadores a fichar serían gratis pero peores que los jugadores a comprar.

Algo a destacar serían los filtros, se podría filtrar por nacionalidad por posición y por valoración ascendente o descendente, se colocaría en la parte lateral de la página.

The screenshot shows a dark-themed web application for managing a football team. At the top, there's a navigation bar with 'LOGO', 'Noticias', 'Jugadores' (highlighted in blue), 'Jugar', a search bar ('Q'), 'Registrarse', and 'Iniciar Sesión'. Below the search bar is a field labeled 'Nombre user/Monedas'. On the left, a sidebar titled 'FILTRO' contains dropdown menus for 'POSICION', 'NACIONALIDAD', and 'VALORACION ASCEN. DESCEN.'. The main content area displays four player cards in a grid:

Player	Position	Overall Rating	Skills
De Bruyne	CM	97	PAC: 85, SHD: 94, PAS: 98, DRI: 94, DEF: 81, PHY: 86
Ronaldo	ST	95	PAC: 95, SHD: 95, PAS: 81, DRI: 95, DEF: 44, PHY: 77
Cech	GK	93	PAC: 91, SHD: 90, PAS: 83, DRI: 93, DEF: 62, PHY: 94
Ferdinand	CB	93	PAC: 87, SHD: 53, PAS: 70, DRI: 77, DEF: 93, PHY: 90

Below each card are two buttons: 'COMPRAR' (top) and 'FICCHAR' (bottom). A footer bar at the bottom of the page includes 'FOOTER' and 'Activar Windows'.



FUTSIM

Página Seleccionar Rival (Partido)

En esta página se mostraría tu único equipo ya creado y los posibles rivales una vez clicado en el botón de jugar te redireccionará a jugar el partido.

El diseño consistiría en tu equipo en la parte superior y en dos columnas mostrar los diferentes equipos de otros usuarios.

The screenshot shows a user interface for selecting a rival for a match. At the top, there's a navigation bar with 'LOGO', 'Noticias', 'Jugadores', 'Jugar', a search icon, and 'Nombre user/Monedas'. Below the navigation is a section titled 'TU EQUIPO:' displaying four player cards: De Bruyne (97 CM), Ronaldo (95 ST), Čech (93 GK), and Ferdinand (93 CB). Below this, there are two rows of eight player cards each, representing other users' teams. The bottom row includes Vialli (91), Kéßler (90), Kompany (89), Rui Costa (89), Lizarazu (90), Sneijder (91), Bompastor (89), and Litmanen (89). Two large 'JUGAR' buttons are positioned below these rows. The footer contains the word 'FOOTER' and a link 'Activar Windows'.

Página Simulador Del Partido

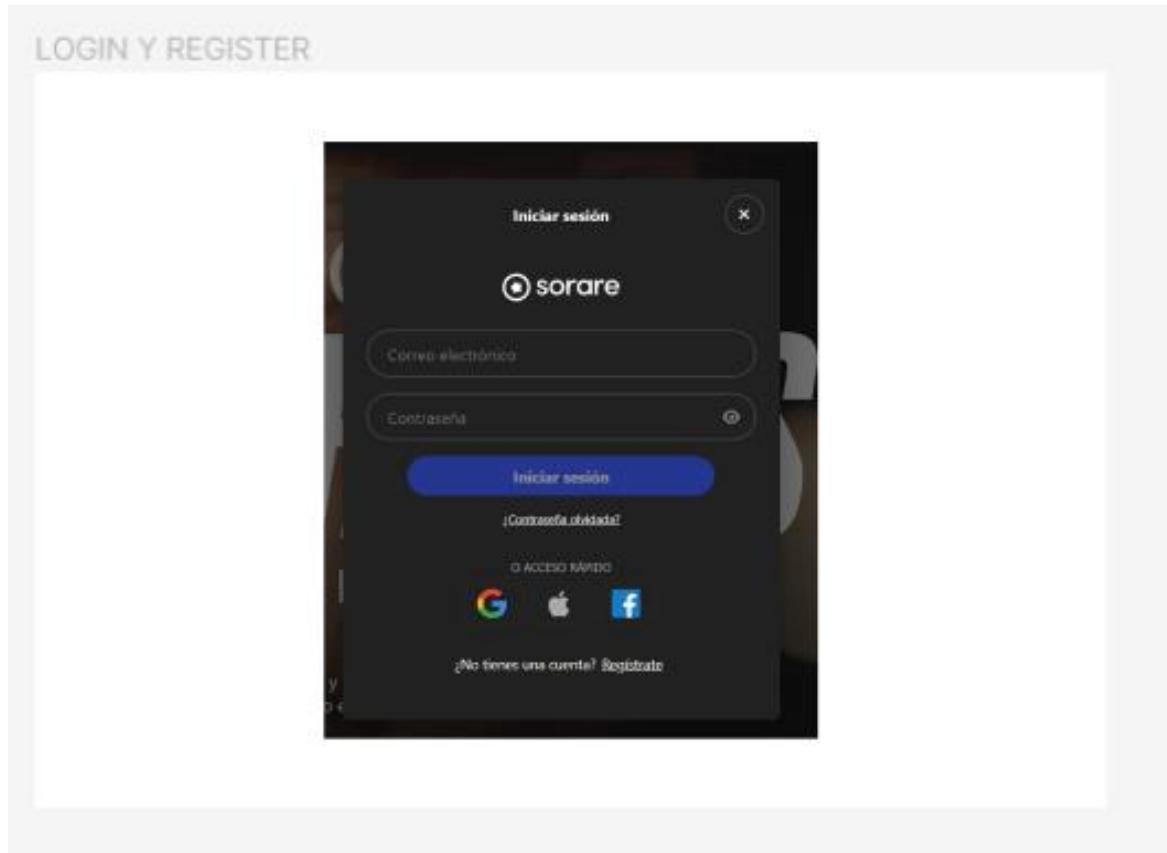
La página de simulador consistiría en un diseño más de videojuego el cual tendría un campo de fútbol como fondo. Se mostraría el resultado de ambos equipos y mensajes de un comentarista a tiempo real.

The screenshot shows a simulated football match interface. At the top, it has a navigation bar with 'LOGO', 'Noticias', 'Jugadores', 'Jugar', a search icon, and 'Nombre user/Monedas'. The main area features a green field background. In the center, there's a 'RESULTADO' box showing '0-0' and a 'MINUTOS PARTIDO:' section with a timer. Below this is a 'NOMBRE EQUIPO' section showing four player cards: De Bruyne (97), Ronaldo (95), Čech (93), and Ferdinand (93). A curved arrow points from the '0-0' result towards the player cards. Below this is a 'MENSAJES DEL PARTIDO' section with the heading 'COMENTARISTA' and another 'NOMBRE EQUIPO' section showing four player cards: Lizarazu (90), Sneijder (91), Bompastor (89), and Litmanen (89). The footer contains the word 'FOOTER' and a link 'Activar Windows'.

Página Login Y Registro

Como anteriormente mencionamos nos basamos en Sorareal empezar con el diseño de la web y para el login decidimos hacer lo más parecido al formulario de login y registro de Sorare.

Un diseño muy sencillo con los tonos oscuros que acostumbramos a usar.



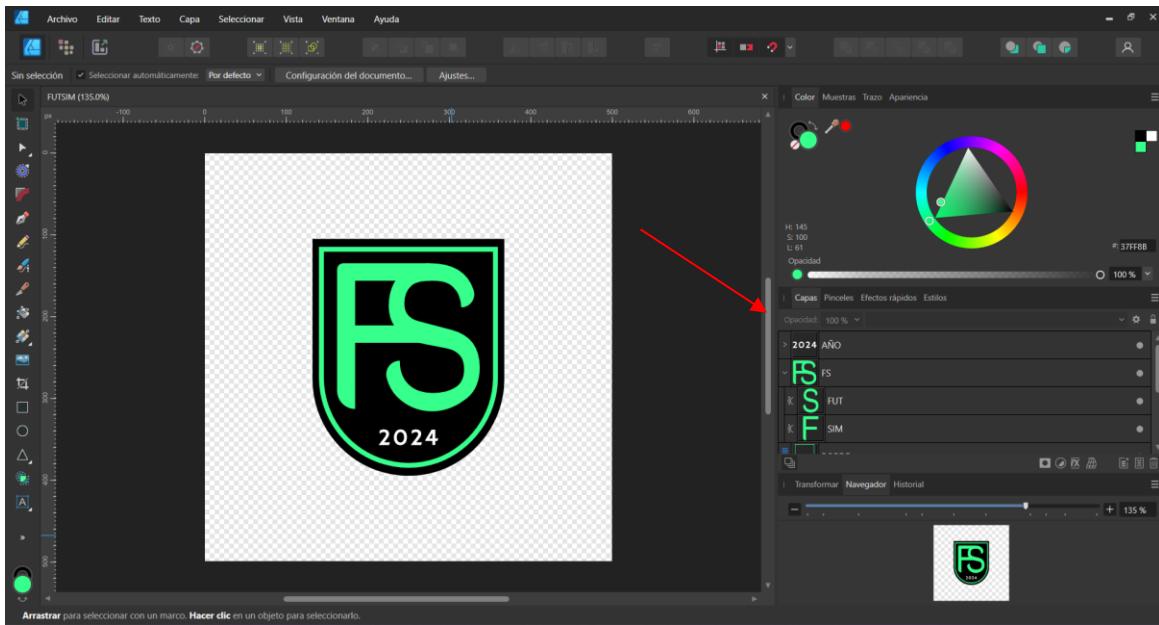
Conclusión del diseño

Esta idea principal nos ayudó a plantearnos una nueva estética para la web y a darle una vuelta a la sencillez y al minimalismo en el que habíamos pensado en un principio para que nuestra web destaque mucho más.

Hemos hecho muchos cambios, pero muchas de las ideas se han quedado para ser más desarrolladas y muchas otras han desaparecido para ser sustituidas.

6.2 Logo

Para el logotipo utilizamos el aplicativo Affinity Designer y vectorizamos en svg el logo al completo. Siguiendo la estética de la web con esos dos colores que se ven en todas y cada una de las páginas.



Este es el resultado final del logo el cual aplicamos en nuestra web.





FUTSIM

6.3 Resultado Final Diseñado

Comparando con el primer boceto que hicimos la página que se verá a continuación no tendrá nada que ver absolutamente lo único en lo que hemos coincidido ha sido la temática de la página que sería de simulador de fútbol.

El cambio que nos hizo darnos cuenta de usar un color con un contraste tan grande fue cuando usamos un template probando imports, vimos este verde y decidimos empezar con la nueva estética.

Dejamos de basarnos en la página de sorare anteriormente mencionada, para basarnos más aún en las páginas relacionadas con fútbol más arcade que realista, como por ejemplo la web de EA FC 24 y Futbin.

Este ha sido un gran cambio a mejor la página tiene una actitud más llamativa y alegre, todo esto pensando en el público objetivo.

En cuanto a la parte de funcionalidades la página ha seguido una línea bastante parecida a la que pensamos en un principio.

Nuestra idea principal sería que todo se centrará en la simulación del partido, desde el día 1 ese era el objetivo más importante, todo o casi todos los pasos derivarían a simular el partido, por esa parte conseguimos llegar a lo que nosotros queríamos.

Otras funcionalidades como las de comprar jugadores al final las dejamos apartadas debido a las prioridades que impusimos en un principio y al tiempo y el conocimiento que en un principio contábamos.

La web ha quedado completa y con muchos detalles que harán que usarla sea divertida y adictiva.

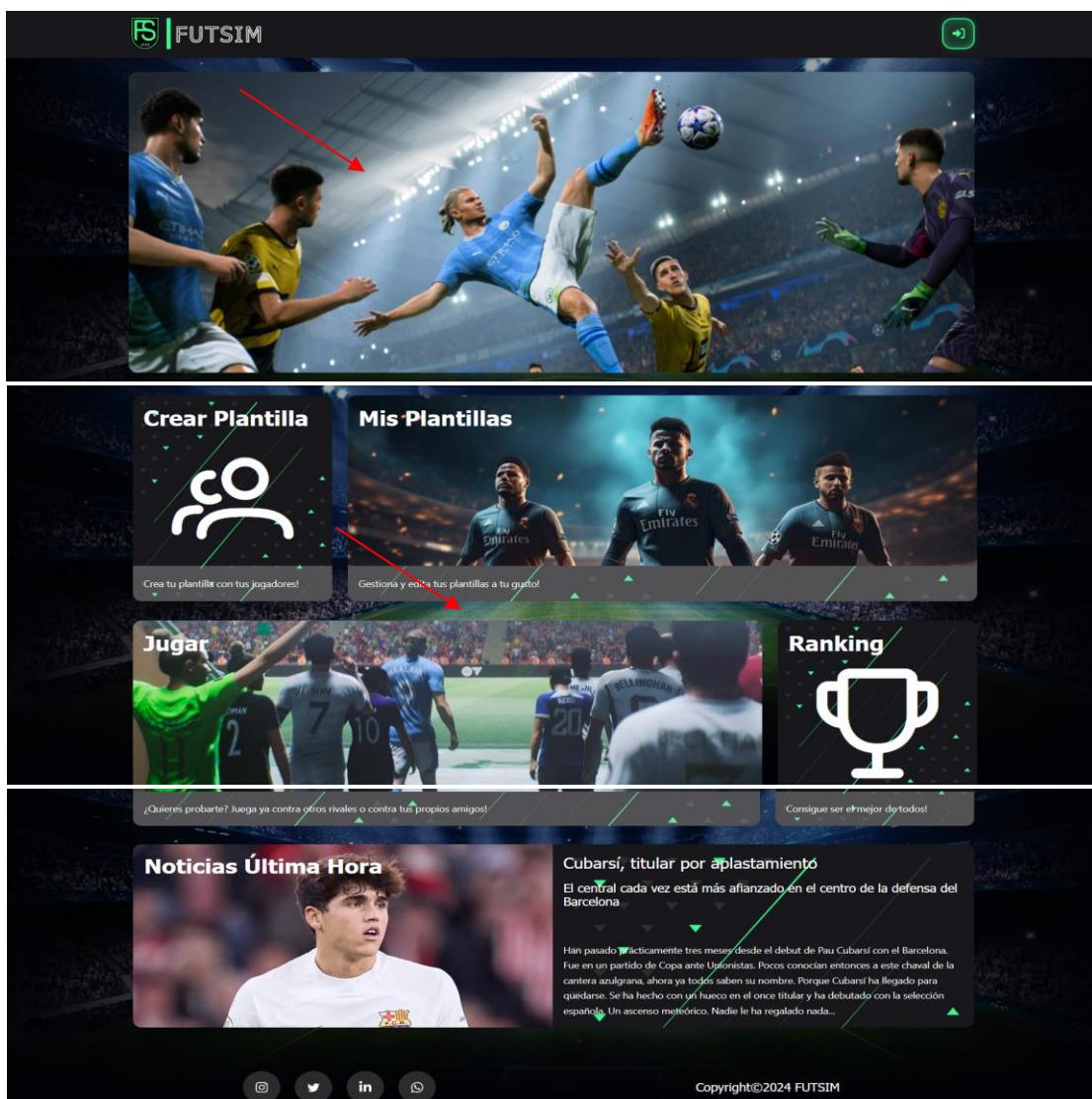
DISEÑO

Página Home

Esta página fue creada después de un diseño premeditado hecho en FIGMA, plasmamos a la perfección lo que queríamos tener visualmente.

Nuestra inspiración fue la web de EA FC 24 al usar ese estilo de cuadros con la funcionalidad de redirigir cada uno a una sección de la web diferente. Una diferencia entre la página home y las demás es que el header será diferente ya que no tendremos menú lateral.

- La página de inicio, denominada HOME, sirve como punto de entrada a la plataforma.
- Presenta un carrusel de imágenes destacadas relacionadas con FutSim.
- Los cuadros con imágenes e iconos permiten a los usuarios acceder a diferentes secciones de la web clicando en ellas.



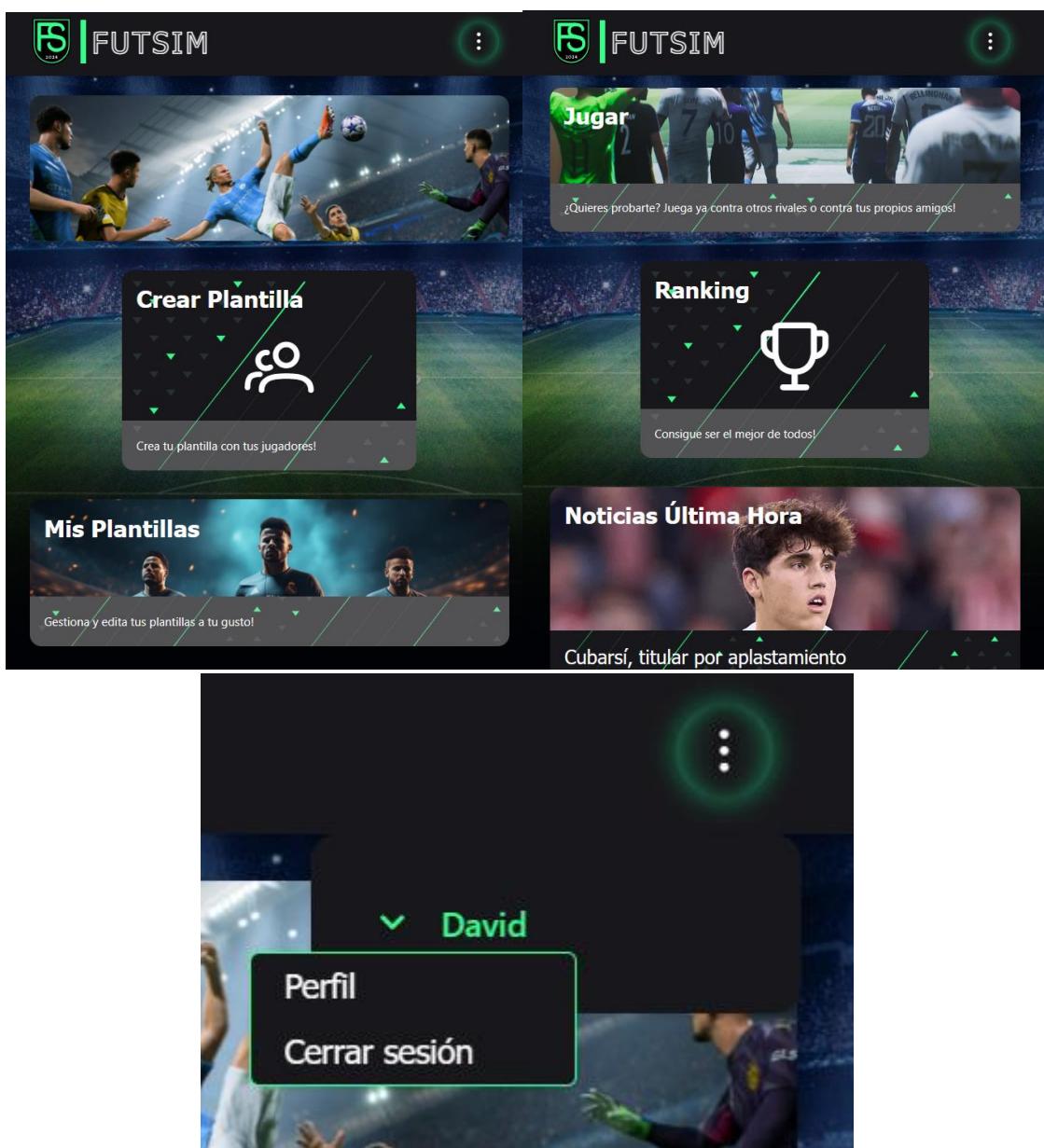


FUTSIM

El formato visual en responsive se vería de esta manera, el header se ha modificado para que el botón que se mostraba en la esquina derecha quede de esta manera más recogida y no ocupar tanto espacio el logo queda en la parte derecha imitando al de la vista en escritorio.

Una vez se clica en el botón de los 3 puntos se abrirá el desplegable que se verá de la siguiente manera.

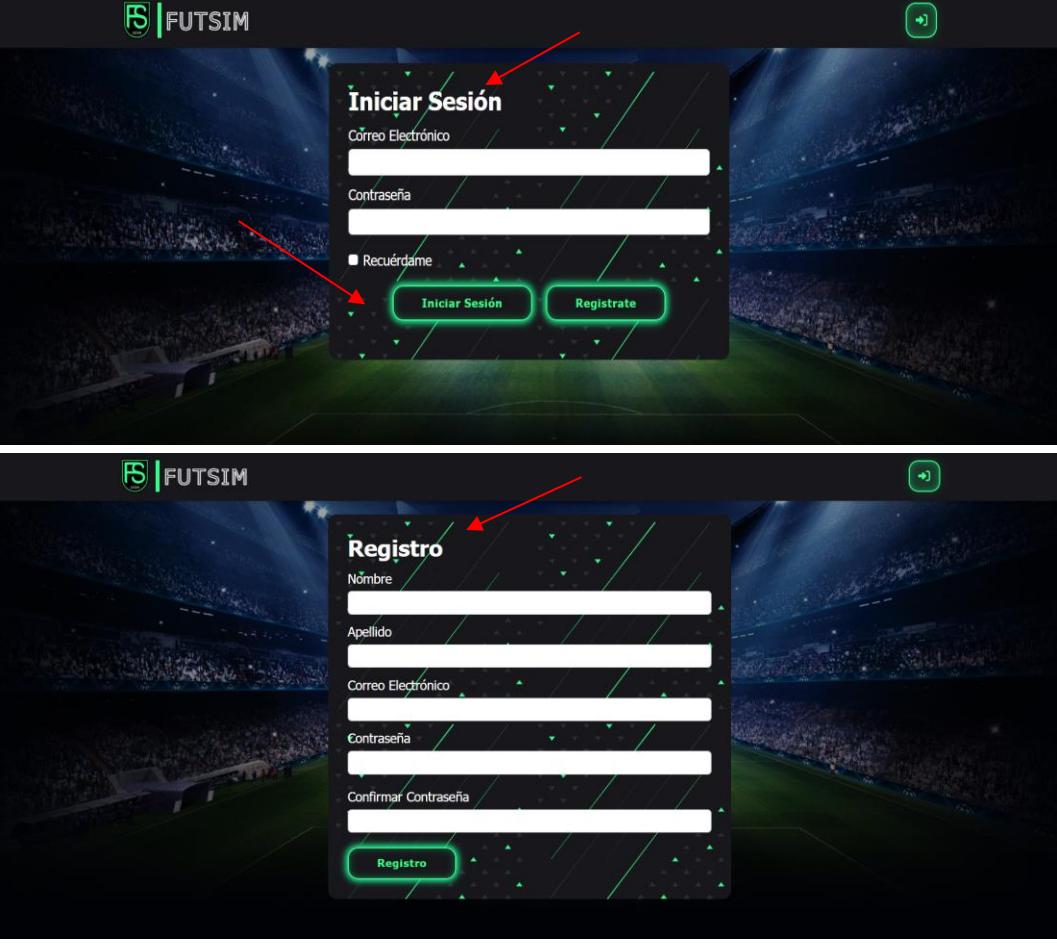
Los recuadros más largos quedan de esta manera más alargada y reducida en altura en cambio los recuadros más pequeños en formato escritorio quedan más grandes ya que pasa de dos columnas a una única.



Iniciar Sesión Y Registrarse

En cuanto a las páginas de inicio de sesión y registro buscamos un diseño muy simple y minimalista implementando nuestra paleta de colores oscuros resaltando con el verde, para que el usuario tenga facilidad para verlo todo fácilmente. Dándole también a todo el rectángulo el estilo de todos los apartados de la web.

- Los usuarios pueden iniciar sesión con sus credenciales existentes o registrarse para obtener una cuenta nueva.
- El proceso de registro requiere completar un formulario con información personal.

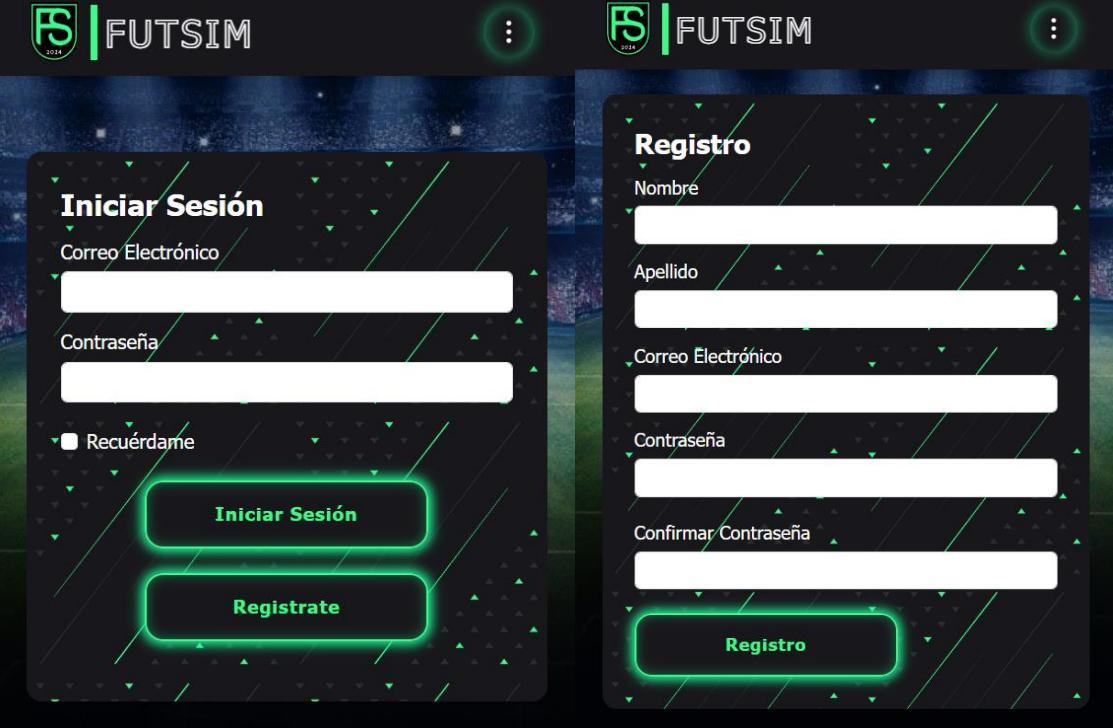


The image consists of two screenshots of the FUTSIM website's login and registration pages. Both pages have a dark background with green accents. The top screenshot shows the 'Iniciar Sesión' (Login) page, which includes fields for 'Correo Electrónico' (Email) and 'Contraseña' (Password), a 'Recuérdame' (Remember me) checkbox, and two buttons: 'Iniciar Sesión' (Login) and 'Registrarse' (Register). The bottom screenshot shows the 'Registro' (Registration) page, which includes fields for 'Nombre' (Name), 'Apellido' (Surname), 'Correo Electrónico' (Email), 'Contraseña' (Password), 'Confirmar Contraseña' (Confirm Password), and a single 'Registro' (Register) button. Red arrows point from the text above to the title bars of both screenshots.



FUTSIM

En formato móvil la estética se mantiene, pero todo pasa a ser una columna, por lo que además de que los botones son más grandes, pasan a estar unos debajo de otros.



The image displays two mobile application screens for FUTSIM. Both screens feature a dark background with a subtle geometric pattern of light blue triangles and lines. The top navigation bar includes the FUTSIM logo and three vertical dots indicating more options. The left screen is titled "Iniciar Sesión" (Login) and contains fields for "Correo Electrónico" (Email) and "Contraseña" (Password), along with a "Recuérdame" (Remember me) checkbox and two large, glowing green buttons labeled "Iniciar Sesión" and "Regístrate". The right screen is titled "Registro" (Registration) and contains fields for "Nombre" (Name), "Apellido" (Last Name), "Correo Electrónico" (Email), "Contraseña" (Password), and "Confirmar Contraseña" (Confirm Password), with a single large, glowing green button labeled "Registro".



FUTSIM

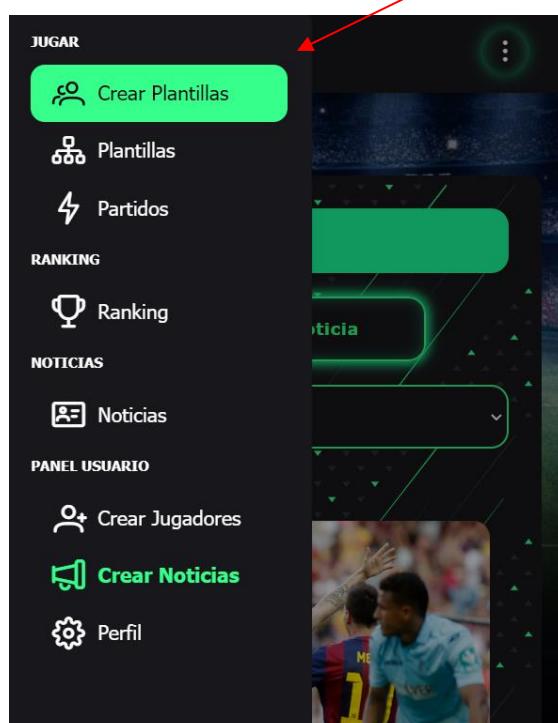
Exploración De La Web

Para la exploración por la web utilizamos un menú lateral desplegable el cual el usuario puede utilizar en cualquier momento, este menú puede escondese a preferencia del usuario y siempre saldrá ubicado a la izquierda, las secciones del menú tienen tres opciones de diseño, en el caso de que no estés en la web, si que estes en la web, o pases por encima del apartado, estos tres diseños utilizados todos están relacionados con la gama de colores e iconografía utilizada en al web.

- La web cuenta con un menú lateral que proporciona acceso rápido a las funciones principales.
- Este menú se mantiene visible en todo momento para facilitar la navegación del usuario.



En formato móvil siempre estará escondido, pero funcionará igual que en escritorio, en cualquier momento se podrá desplegar este menú con el botón que tendremos arriba a la izquierda.





FUTSIM

Crear Y Gestionar Plantillas

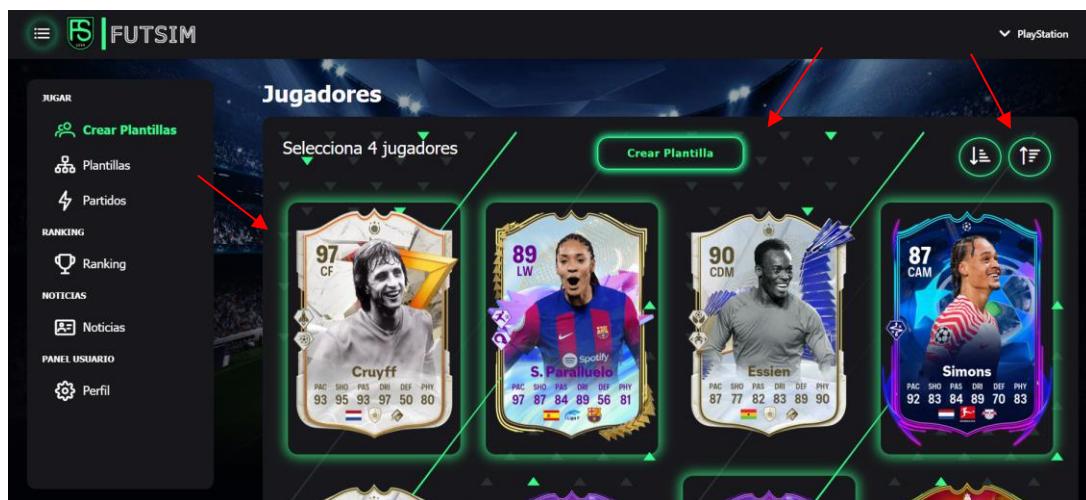
Para la gestión de los jugadores y las plantillas lo hemos dividido en 2 secciones, una en la que se seleccionarán los jugadores y se crearán las plantillas y otra donde se gestionan todas las plantillas. En todo hemos usado un diseño con un fondo creado por nosotros mismos en svg, este fondo se aplicará a toda la web. Los jugadores optamos por utilizar fotografías sin fondo con un gran tamaño para poder ver la carta al completo, y para cuando los seleccionemos un remarcado por el borde con un difuminado de nuestro color más llamativo que es el verde. Los jugadores estarán en filas de 4 para que haya los máximos posibles en una misma fila, pero a la vez se vean suficientemente grandes con el mismo tamaño.

El botón de crear plantilla tiene un diseño general el cual todos los botones de la web tendrán este mismo diseño si hemos interpretado que hacen una funcionalidad similar, en este caso los botones son grandes y llamativos con un borde verde para que se vean claros. Luego cuando se pasa por encima se le aplica un hover quitando el difuminado del botón y llenándolo del color verde.

Las alertas de la web son todas idénticas, por lo que utilizamos el mismo formato, indicamos que está bien realizada la acción aplicando colores verdes o aplicamos que está mal la acción aplicando botones rojos. Otro tipo de alertas como el de crear la plantilla y editar este nombre son similares, utilizando la misma estética, y botones muy simples para que todo tipo de usuario lo entienda.

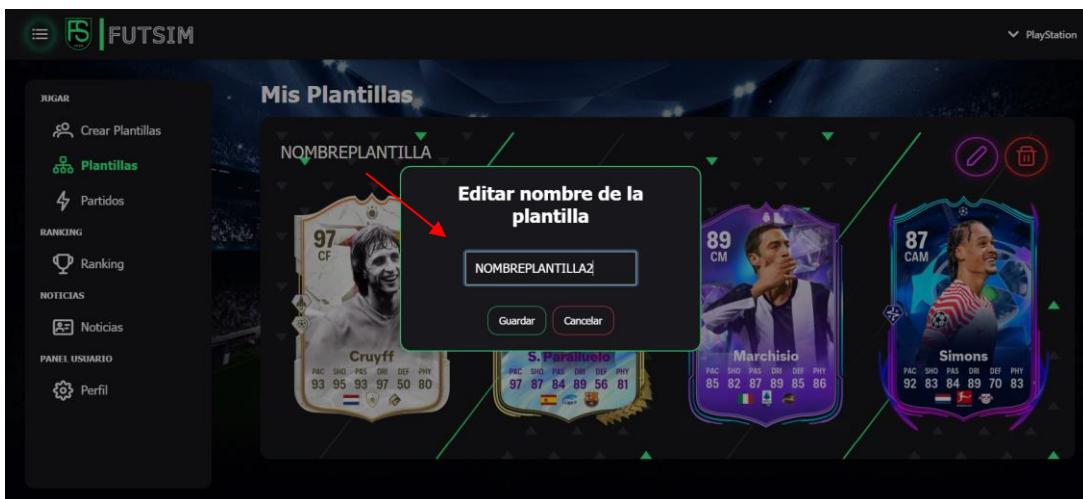
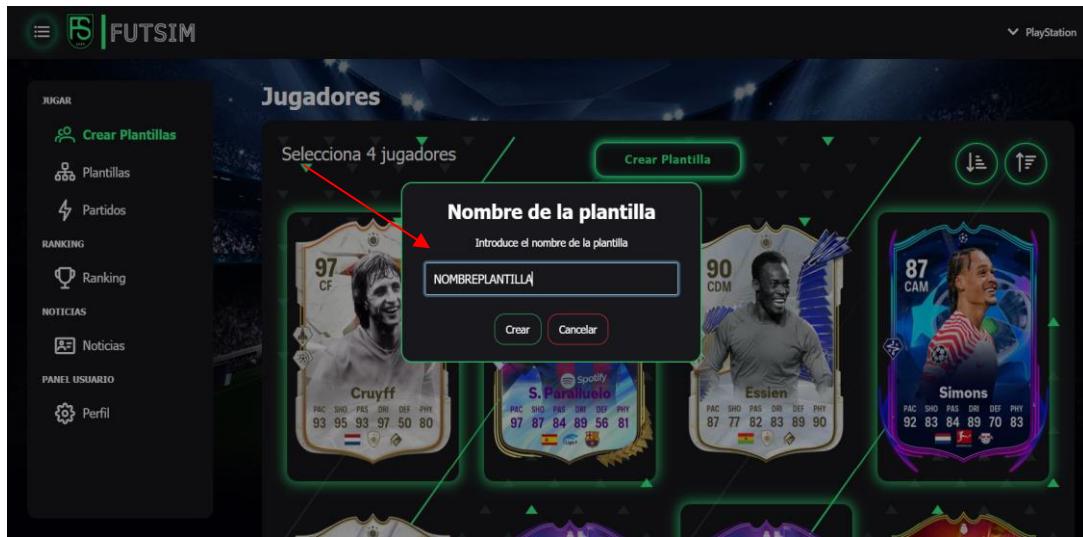
Por último, los botones para los filtros y realizar acciones muy básicas como el editar o eliminar las plantillas los hemos hecho con un formato de ícono, utilizando la iconografía de la web e implementando un diseño parecido al de los botones generales pero haciéndolos redondos, en este caso les damos un colores a cada uno de ellos para diferenciar su acción aparte de cambiar el ícono.

- Los usuarios pueden crear plantillas personalizadas seleccionando hasta 4 jugadores de su elección.
- Las plantillas pueden ser nombradas y gestionadas desde la sección correspondiente en el menú lateral.

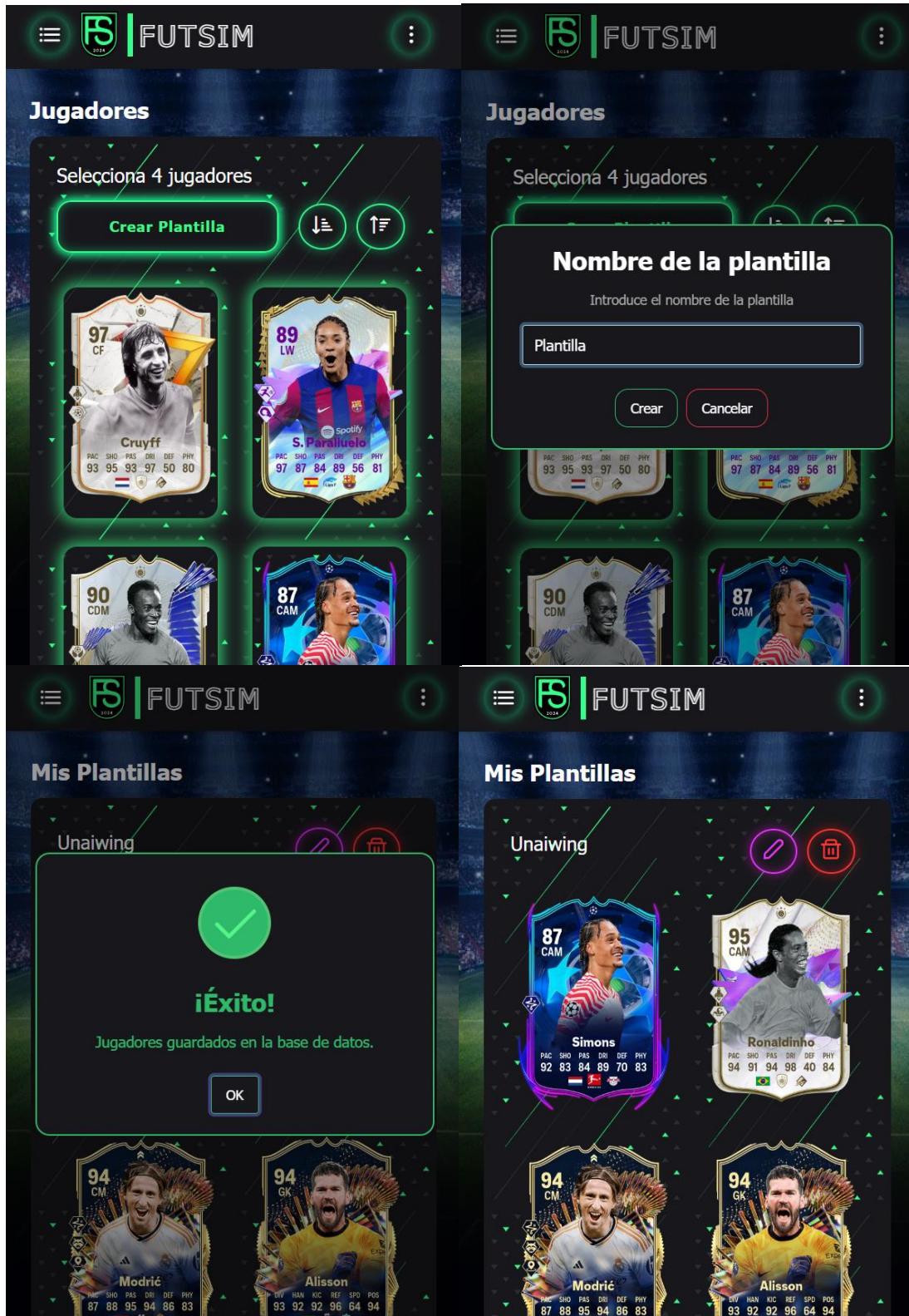




FUTSIM



Para el responsive aparte de generalmente hacer todo más pequeño, los jugadores pasan a ser únicamente 2 columnas al igual que los objetos principales, únicamente hacemos más grandes los botones generales para que los usuarios tengan una fácil usabilidad en ellos.





Partidos

La página de partidos muestra todas y cada una de las plantillas creadas y guardadas en la BBDD, sigue la estética de la página "Mis Plantillas" pero no tiene ningún botón que edite o elimine plantillas como es obvio.

Aquí lo único que se podrá hacer será jugar el partido mediante el botón de Jugar. El nombre de la plantilla se mostrará en la parte izquierda superior del cuadro, en la parte derecha se mostrará el usuario que ha creado esa plantilla es decir el rival contra el que jugaras.

Las cartas se mostrarán en una única fila.

Una vez se haya clicado el botón de jugar saltará un popup el cual está diseñado de esa manera para seguir la estética de la página, el desplegable mostrará los equipos que pertenecen y con los que puedes jugar el partido.

Ambos de los botones tienen el mismo hover y mismo estilo, pero con diferentes colores que diferencian sus acciones, seleccionar o cancelar.

Una vez seleccionada la plantilla ya estamos dentro de la página del partido.

En la parte superior se mostrará el texto de Partido ... vs ... con los nombres de las plantillas.

Lo siguiente que podemos observar será el campo de fútbol con esa estética oscura para dar contraste realmente a lo que interesa que serán los jugadores en cada lateral del campo estos tendrán su nombre y su valoración con el color verde representativo.

En medio del campo aparecerá el botón de jugar el cual nos hará empezar el partido, este botón sigue la estética de todos los botones de la web.

Una vez clicado ese mismo espacio que ocupaba el botón será ocupado por el marcador que mostrará el resultado el temporizador y ambos nombres de las plantillas con un pequeño borde neón para que sea más llamativo.

Por cada gol marcado aparecerá una alerta que mostrará dependiendo de quien ha marcado saldrá de un color rojo (rival), verde (tú).

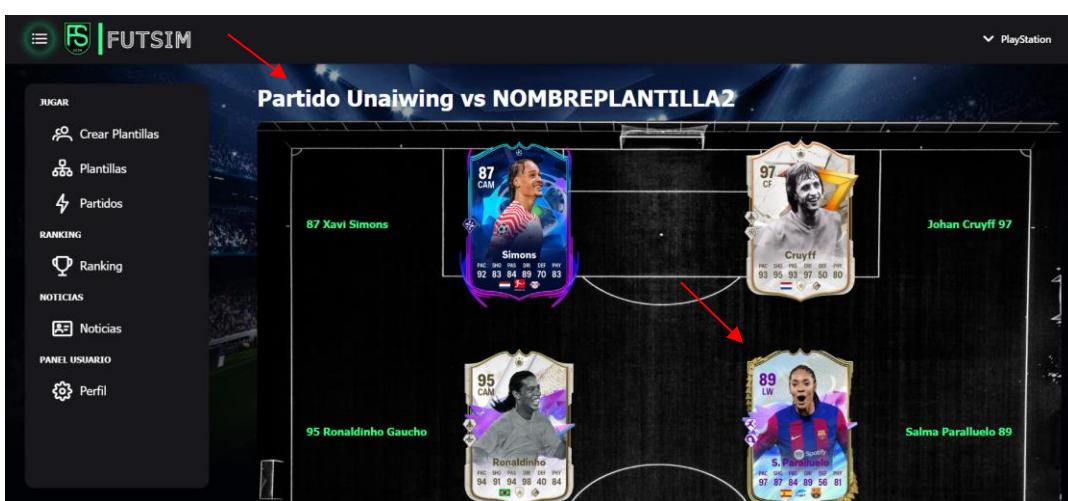
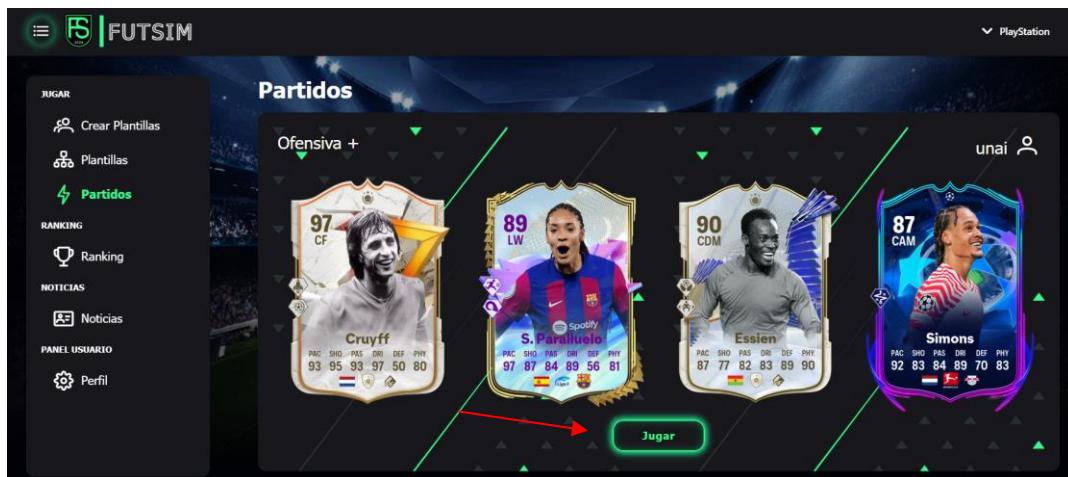
También al llegar a los 45 minutos en el marcador saltará un popup indicando que ya han pasado 45 minutos y que si desea reanudar el partido una vez clicado reanudara el partido. Lo mismo pasa al llegar al minuto 90 en este caso te mostrará un mensaje dependiendo del resultado del partido, si has ganado, perdido o empatado.

Una vez se clique el botón de Aceptar se redirigirá automáticamente al usuario a la pantalla de ranking.

- Los usuarios pueden participar en partidos simulados utilizando las plantillas creadas.
- Pueden desafiar a otros usuarios.

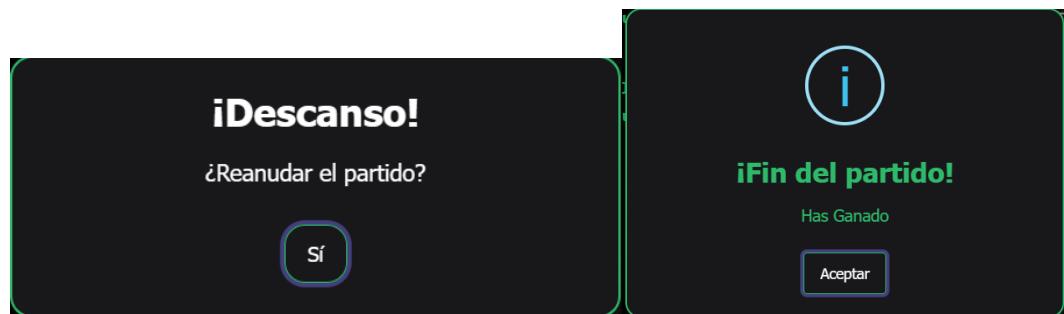
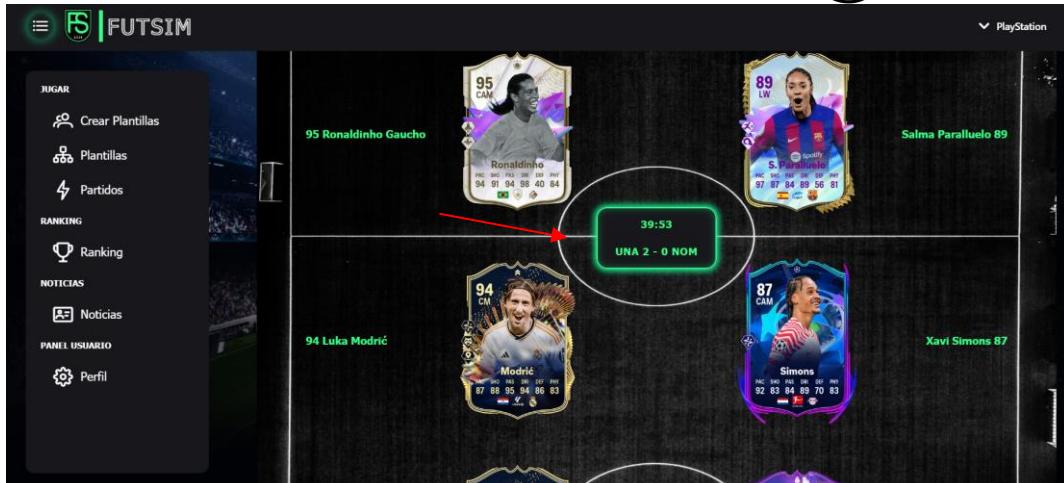


FUTSIM





FUTSIM





FUTSIM

En cuanto a responsive la primera parte de la página de partido será muy parecida a la página "Mis plantillas". Se puede observar que los jugadores pasan a ser dos columnas para así mostrar toda la plantilla sin necesidad de scroll.

El nombre de la plantilla y del usuario creador de la plantilla siguen en el mismo sitio únicamente que recolocado para el nuevo espacio que hay a la hora de ser responsive. Al igual que el botón se hace más grande, la alerta sigue igual solo que más pequeña. En cuanto al partido lo que cambia son el botón de jugar se mueve por toda la página aun así quedándose en el centro, lo mismo con el marcador.





FUTSIM

Ranking

Para el apartado de ranking donde se muestran todas las puntuaciones de todos los usuarios de la web hemos implementado una tabla que contiene la posición del usuario, su nombre y sus puntos. Los 3 primeros clasificados están interpretados con colores respectivos a su posición, 1 con oro, 1 con plata y 3 con bronce, en caso de que veamos nuestro propio usuario lo veremos con un color verde resaltando que este es nuestro propio usuario sin tener en cuenta la posición en la que este.

La parte principal de la tabla la resaltamos con un fondo verde para que los usuarios sean conscientes de lo que están viendo en esa columna.

- Pueden ver los resultados de los partidos en tiempo real.

The screenshot shows the FUTSIM website's ranking section. On the left, there's a sidebar with navigation links: JUGAR (Crear Plantillas, Plantillas, Partidos), RANKING (Ranking), NOTICIAS (Noticias), PANEL USUARIO (Perfil). The main area is titled "Ranking" and displays a table with three columns: Posición, Usuario, and Puntos. The table has a green header row. The data shown is:

Posición	Usuario	Puntos
1 🥇	nacho	15
2 🥈	PlayStation	0

En los dispositivos móviles se vería idénticamente a escritorio, con la diferencia que se minimiza el tamaño de todo.

The screenshot shows the FUTSIM mobile application's ranking screen. It has a similar layout to the website version, with a sidebar on the left and a main "Ranking" section. The table data is identical to the desktop version:

Posición	Usuario	Puntos
1 🥇	nacho	15
2 🥈	Isaac	0

At the bottom of the screen, there are social media sharing icons for Instagram, Twitter, LinkedIn, and WhatsApp, along with the copyright notice "Copyright©2024 FUTSIM".



FUTSIM

Noticias

La página de noticias luce de esta manera, muestra todas las noticias en 3 columnas con su título.

En la parte superior observamos dos filtros, un buscador con ese fondo verde para dar contraste y para que el otro filtro con estilo parecido a los botones que acostumbramos a ver no sea igual.

Una vez clicamos la noticia y estamos en la noticia individual se mostrará esta con todo su detalle, título, subtítulo y contenido. Con una imagen más grande y bordes redondeados, también se muestra la fecha.

En la parte de la derecha se muestran los comentarios junto al botón de comentar en la parte superior, cada comentario tendrá su autor y la hora y día sin que eso destaque mucho ya que no es lo importante.

Cuando se clique en el botón de comentar se mostrará el popup que acostumbramos a ver esta vez con un texto para dar la posibilidad al usuario de ver todo el comentario que ha escrito.

- La sección de Noticias ofrece información actualizada sobre FutSim y otros temas relacionados con el fútbol.
- Los usuarios pueden dejar comentarios en las noticias para compartir sus opiniones y discutir temas de interés.

The screenshot shows the 'Noticias' (News) section of the FUTSIM website. On the left, there's a sidebar with navigation links: JUGAR (Crear Plantillas, Plantillas, Partidos), RANKING (Ranking), NOTICIAS (Noticias, selected), PANEL USUARIO (Perfil). The main area has a green header bar with a search icon and a categories dropdown. Below it, three news cards are displayed:

- IVAN RAKITIC: "PUDIMOS GANAR UN PAR MÁS DE CHAMPIONS CON EL BARÇA"** (with a photo of Rakitic celebrating)
- LA HOJA DE RUTA DEL ATLÉTICO: "MÚNICH ES EL CAMINO"** (with a photo of Atlético Madrid players on the pitch)
- EL FUTURO DE JORDI MARTÍN ENTRE RENOVAR O SALIR** (with a photo of Jordi Martín playing)

At the bottom, there's a banner for 'LaLiga EA Sports 23-24' and 'HYUNDAI'.

This screenshot shows a detailed news article about Ivan Rakitic. The sidebar and top navigation are identical to the previous screenshot. The main content area features a large photo of Rakitic and another player, with the headline: **Ivan Rakitic: "Pudimos ganar un par más de Champions con el Barça"**. Below the headline is a short summary: **El jugador croata recuerda su paso por el Barcelona, donde conquistó cuatro Ligas, cuatro Copas y una Liga de Campeones**. To the right of the article, there's a comment section with a green 'Comentar' button. Several comments are listed with their authors and timestamps:

- dfsdaf - Unai - 26/4/2024, 15:34:36
- asdfasf - Unai - 26/4/2024, 15:34:40
- sdfgdsfguisdfbguisdfhuig - Unai - 26/4/2024, 15:46:44
- asdfasdfsadfasdfsadfasdfsadfasdfdasdfasd - Unai - 26/4/2024, 15:48:13
- Xavi > Modric - Unai - 26/4/2024, 15:52:11
- q - Unai - 26/4/2024, 15:52:11



FUTSIM

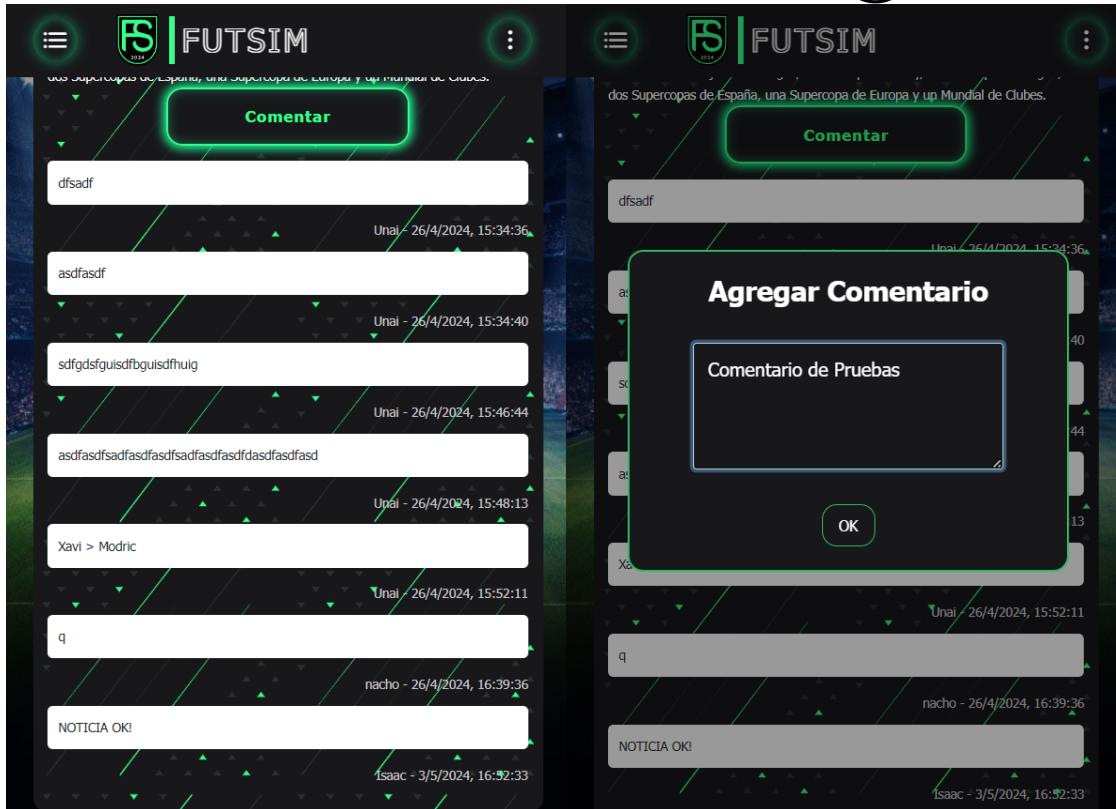
A screenshot of the FUTSIM website's news section. On the left, there's a sidebar with options like 'JUGAR', 'NOTICIAS', and 'PANEL USUARIO'. The main area shows a news article about Ivan Rakitic. A red arrow points from the top of the article to a black modal window titled 'Agregar Comentario' (Add Comment). Inside the modal, it says 'NOTICIA OK!' (Article OK!). At the bottom right of the modal is an 'OK' button. To the right of the article, there's a list of comments with timestamps like 'Urai - 26/4/2024, 15:34:36'.

En responsive la página noticias se mostrará con los botones ocupando todo el espacio uno arriba de otro.

Las noticias se mostrarán de una en una usando solo una columna.

En noticia individual se mostrará todo en una columna tanto la noticia como los comentarios. El popup será igual.

A screenshot of the FUTSIM website's news section. On the left, there's a search bar with 'Buscar...' and a dropdown menu labeled 'Categorías'. Below these are two news cards. The first card features a photo of Ivan Rakitic celebrating and the headline 'IVAN RAKITIC: "PUDIMOS GANAR UN PAR MÁS DE CHAMPIONS CON EL BARÇA"'. The second card features a photo of Rakitic and another player, with the same headline and a detailed description below it. The description discusses his career at Barcelona and his current team, Al Shabab.





Panel De Usuario

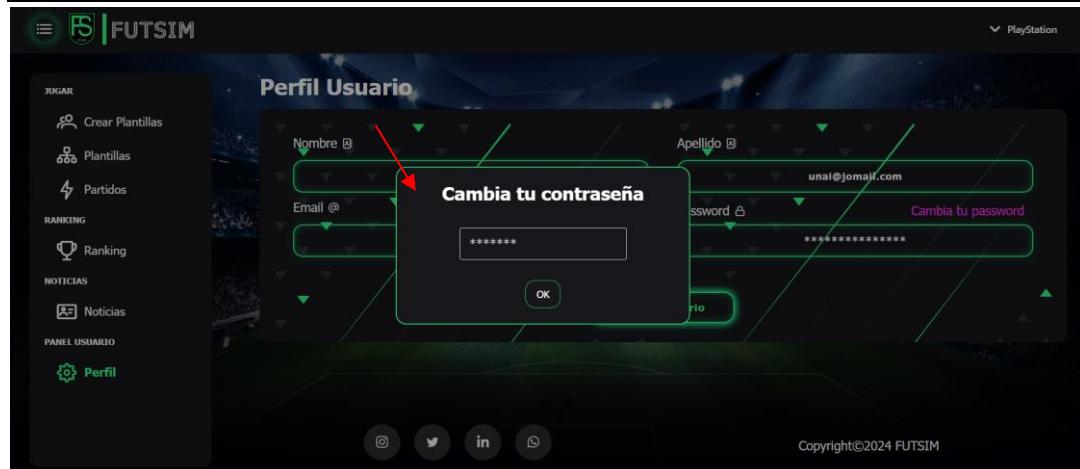
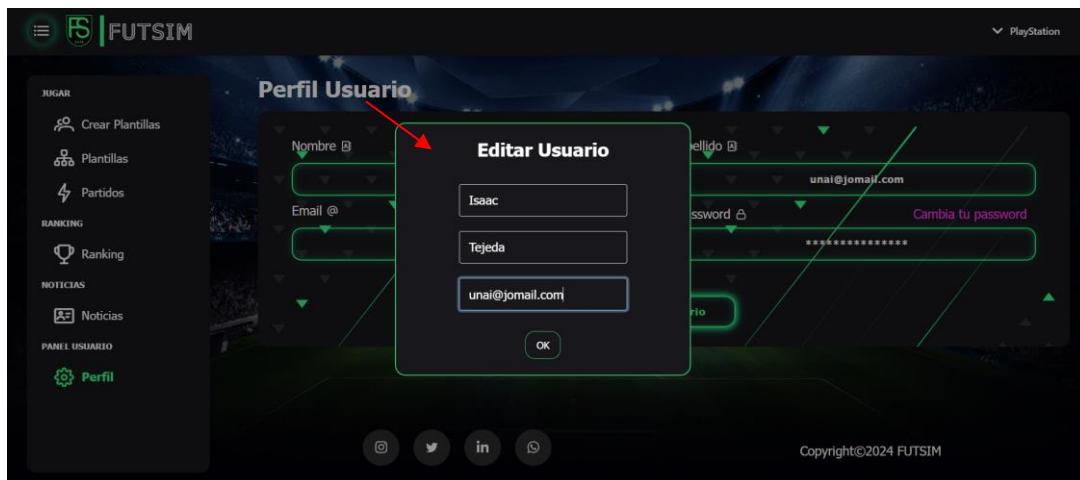
El usuario podrá ver y modificar sus datos desde la web en todo momento, este acceso se puede dar mediante el menú lateral o el menú desplegable del nombre arriba a la derecha. Para el perfil del usuario hemos utilizado el mismo diseño de contenedor, modificando el que el contenido de la formación está en pequeñas viñetas de color verde para remarcar que hay datos. Los botones que tenemos son de dos tipos, el primero es el de editar el usuario, que podrá modificar toda su información pública que tiene en la web, este botón tiene el mismo diseño que los botones generales. Y por otro lado tenemos un pequeño botón donde solo se podrá modificar la contraseña del usuario, este botón lo hemos referenciado de un color distinto para poder diferenciar entre los dos botones y darle como más importancia al no seguir un patrón similar al resto. En los dos casos nos saltarán alertas para modificar la información y estas alertas tendrán el mismo formato que el resto.

- Cada usuario tiene un perfil personalizado al que pueden acceder desde el menú lateral.
- Desde el perfil, los usuarios pueden editar su información personal y cambiar su contraseña.

The screenshot shows the FUTSIM user profile editing interface. At the top, there's a navigation bar with a menu icon, the FUTSIM logo, and a dropdown menu showing "PlayStation". Below the navigation is a secondary header with "Perfil" and "Cerrar sesión". The main content area is titled "Perfil UsUARIO". It contains fields for "Nombre" (with "PlayStation" placeholder), "Apellido" (with "asd" placeholder), "Email" (with "unai@jomail.com" placeholder), and "Password" (with "*****" placeholder). A green button labeled "Editar Usuario" is at the bottom right of the form. Red arrows highlight the "Perfil" button in the header and the "Editar Usuario" button in the form. The left sidebar lists "JUGAR" (Crear Plantillas, Plantillas, Partidos), "RANKING" (Ranking), "NOTICIAS" (Noticias), "PANEL USUARIO" (Perfil), and "Perfil" (highlighted).



FUTSIM



Para el responsive únicamente realizamos los espacios más pequeños, y pasamos el botón de cambiar password debajo de la etiqueta de password.





FUTSIM

Noticias Admin

La página de Noticias Admin se parecerá mucho a la propia de noticias.

Hay un reordenamiento de los botones para ocupar todo el espacio de la parte superior. El botón nuevo de Nueva noticia servirá para crear la noticia nueva a partir de un form. Los otros filtros funcionaran igual.

Los cambios que se pueden observar es el tamaño reducido del contenido de la noticia, además ponemos tanto título como contenido, fecha y un botón de eliminar ya que somos el administrador.

The screenshot shows a dark-themed administrative interface for managing news articles. At the top, there's a search bar labeled "Buscar...", a green button labeled "Nueva Noticia" (New Article), and a dropdown menu labeled "Categorías". Below these are three news items, each with a thumbnail image, a title, a brief summary, and a date.

- 4**: Ivan Rakitic: "Pudimos ganar un par más de Champions con el Barça"
- 5**: La hoja de ruta del Atlético: "Múnich es el camino"
- 6**: El futuro de Jordi Martín entre renovar o salir

Each news item includes a small red trash can icon at the bottom right. The entire interface has a modern, clean design with a dark background and light-colored text.



FUTSIM

Jugadores Admin

La página de Jugadores Admin muestra todos los jugadores de la misma manera que se hace en jugadores, la diferencia es el botón central del nuevo jugador, los filtros aparecen en el mismo lugar, luego los jugadores se muestran con toda su información debajo de la carta y encima su ID. Bajo la información aparecen dos botones el de editar y el de eliminar.

Jugadores(Admin)

The screenshot shows a grid of four player cards. Each card includes the player's name, position, and overall rating. Below each card are two circular buttons: a purple one with a white edit icon and a red one with a white delete icon. A green arrow points from the top right towards the top center of the screen, where a green speech bubble contains the text "Nuevo jugador". Another green arrow points from the bottom left towards the bottom center of the first player card, highlighting the edit and delete buttons.

ID	Player Name	Position	Overall Rating	Nationality	Attributes
5	Cruyff	CF	97	DC NLD	PAC 93 SHO 95 PAS 93 DRI 97 DEF 50 PHY 80
6	S. Paralluelo	LW	89	DC ESP	PAC 97 SHO 87 PAS 84 DRI 89 DEF 89 PHY 81
11	Essien	CDM	90	CM GHA	PAC 87 SHO 77 PAS 82 DRI 83 DEF 89 PHY 90
12	Simons	CAM	87	CM NLD	PAC 92 SHO 83 PAS 84 DRI 89 DEF 70 PHY 83

6.4 Resultado Final Programado

Gestión De Usuario

En la web únicamente es visible la home en caso de que no esté iniciado sesión, por lo que siempre habrá que iniciar sesión para poder realizar cualquier acción dentro de esta. Los usuarios si no tienen una cuenta podrán crearla en todo momento con el botón de registrarse, el cual lleva a un formulario que te pedirán todos tus datos y creará la cuenta. Una vez creada la cuenta ya se podrá iniciar sesión en la web. Los usuarios podrán modificar sus datos desde la misma web, desde el nombre hasta su email, y si es necesario su contraseña.



The image consists of three vertically stacked screenshots of the FUTSIM website, each with a red arrow pointing to a specific feature or button.

- Screenshot 1: Iniciar Sesión (Login) Screen**
 This screen shows the login form with fields for "Correo Electrónico" (Email) and "Contraseña" (Password). It includes a "Recuérdame" checkbox, a "Iniciar Sesión" (Login) button, and a "Regístrate" (Register) button. A red arrow points to the "Iniciar Sesión" button.
- Screenshot 2: Registro (Registration) Screen**
 This screen shows the registration form with fields for "Nombre" (Name), "Apellido" (Last Name), "Correo Electrónico" (Email), "Contraseña" (Password), and "Confirmar Contraseña" (Confirm Password). It includes a "Registro" (Register) button. A red arrow points to the "Nombre" field.
- Screenshot 3: Perfil Usuario (User Profile) Screen**
 This screen shows the user profile edit page. It displays the user's name ("PlayStation"), last name ("asd"), email ("unai@jgmail.com"), and password ("*****"). It includes a "Cambia tu password" (Change your password) link and an "Editar Usuario" (Edit User) button. On the left, a sidebar menu lists "JUGAR" (Play) options like "Crear Plantillas" (Create Templates) and "Plantillas" (Templates), "RANKING" (Ranking) options like "Ranking", and "PANEL USUARIO" (User Panel) options like "Noticias" (News) and "Perfil" (Profile). A red arrow points to the "Perfil" button in the sidebar.



FUTSIM

Gestionar Plantillas

En la parte de gestión de plantillas se incluyen las dos principales páginas, Crear Plantillas, Plantillas (Las plantillas).

Como principal página y por orden de uso estaría “Crear Plantillas”.

Esta página consiste en la creación de plantillas a partir de la selección de un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 4.

Se seleccionan 4 pero en caso de querer deseleccionar podrás o bien clicar en el que no quieras usar o bien clicar en otro jugador aún no seleccionado esto lo que hará será borrar la primera selección que se ha hecho.

Una vez seleccionado 4 jugadores el botón de crear plantilla aparecerá en la pantalla antes, no, únicamente con selección de 4 jugadores.

También están los filtros en los que podrás filtrar por valoración mayor o menor.

Una vez clicado el botón de crear plantilla saltará un popup en el que el usuario indicará el nombre de su plantilla.

Una vez hecho esto se nos redirigirá a la página “Mis plantillas” en la que observaremos las plantillas solo hechas por el usuario logueado.

En esta página podremos borrar nuestras plantillas o renombrarlas mediante los botones ubicados en la parte superior derecha.

The image consists of two screenshots of the FUTSIM mobile application. Both screenshots show a dark-themed interface with a sidebar on the left containing navigation options: JUGAR, RANKING, NOTICIAS, PANEL USUARIO, and PERFIL. The main area is titled 'Jugadores' (Players) and shows four player cards: Cruyff (97 CF), S. Paralluelo (89 LW), Essien (90 CDM), and Simons (87 CAM). A green arrow points from the top-left of the first screenshot to the 'Crear Plantillas' button in the sidebar. Another green arrow points from the bottom-left of the second screenshot to the 'Nombre de la plantilla' input field in the modal. Red arrows point from the top-right and bottom-right of both screenshots to the 'Crear Plantilla' button at the top right of the player selection area.

Mis Plantillas

NOMBREPLANTILLA



97 CF
Cruyff
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
93 95 93 97 50 80

89 LW
S. Paralluelo
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
97 87 84 89 56 81

89 CM
Marchisio
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
85 82 87 89 85 86

87 CAM
Simons
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
92 83 84 89 70 83

Mis Plantillas

NOMBREPLANTILLA

Editar nombre de la plantilla

NOMBREPLANTILLA2

Guardar Cancelar



97 CF
Cruyff
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
93 95 93 97 50 80

89 LW
S. Paralluelo
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
97 87 84 89 56 81

89 CM
Marchisio
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
85 82 87 89 85 86

87 CAM
Simons
PAC SHO PAS DRB DEF PHY
92 83 84 89 70 83



FUTSIM

Noticias

En la página de noticias se nos mostrarán todas las noticias, con su título e imagen, la funcionalidad única que tiene esta página serán los filtros, un buscador por título y un filtro eloquent de categorías.

Si clicas en cualquiera de las noticias serás redirigido a la página de la noticia individual en la que podrás ver todo el detalle de la noticia.

Dentro de noticia individual se mostrará un botón de comentar junto a todos los comentarios de esta manera se podrán ver únicamente los comentarios asociados a esa noticia, todos son únicos ya que tienen hora y fecha de publicación, lo mismo pasará con las noticias.

Cuando hayas clicado en comentar saltará un popup como estamos acostumbrados a ver para escribir el comentario en un text area.

The screenshots illustrate the FUTSIM app's user interface for news:

- Top Screenshot:** Shows the main "Noticias" (News) screen with three news cards:
 - Ivan Rakitic: "PUDIMOS GANAR UN PAR MÁS DE CHAMPIONS CON EL BARÇA"
 - LA HOJA DE RUTA DEL ATLÉTICO: "MÚNICH ES EL CAMINO"
 - EL FUTURO DE JORDI MARTÍN ENTRE RENOVAR O SALIR
- Middle Screenshot:** Shows a detailed news article about Ivan Rakitic:
 - Header: Ivan Rakitic: "Pudimos ganar un par más de Champions con el Barça"
 - Image: Two Barcelona players celebrating.
 - Text: "El jugador croata recuerda su paso por el Barcelona, donde"
 - Comment section (highlighted with a green border):
 - Input field: "dfdsad"
 - List of comments:
 - Unai - 26/4/2024, 15:34:36
 - asfdasfd
 - sdfgdsfgdfghuisdfhug
 - esdfasdfsadfasdfasdfsadfasdfasdfsadfasdf
 - Xavi > Modric
- Bottom Screenshot:** Shows the "Agregar Comentario" (Add Comment) modal window:
 - Header: Agregar Comentario
 - Text area: "NOTICIA OK!"
 - Buttons: "OK" (highlighted with a green border) and "Cancelar"



FUTSIM

Filtros Eloquent Y Vue

Aplicamos un total de 3 filtros en la web, dos utilizando vue y uno utilizando eloquent. Los filtros de vue se sitúan en dos páginas distintas, en la primera tenemos el filtro de ascendente o descendente, donde los usuarios podrán filtrar los jugadores por su valoración de mayor a menor y al revés. Por otro lado, tenemos el filtro en noticias el cual podemos hacer una búsqueda por letras o frases de las noticias, en este todo lo que se busque por el buscador se filtra automáticamente en la página de las noticias. A la vez en esta misma página tenemos el filtro del eloquent, en el cual podremos filtrar por categorías, las noticias tienen una o varias categorías las cuales puede ser seleccionadas para facilitar la búsqueda del usuario en caso de solo querer buscar sobre un tema, este filtro también es utilizable con el filtro de búsqueda con lo cual son compatibles entre sí.

The image consists of two screenshots of the FUTSIM website, illustrating the implementation of three filters: eloquent, Vue.js, and a combination of both.

Screenshot 1: Jugadores (Players)

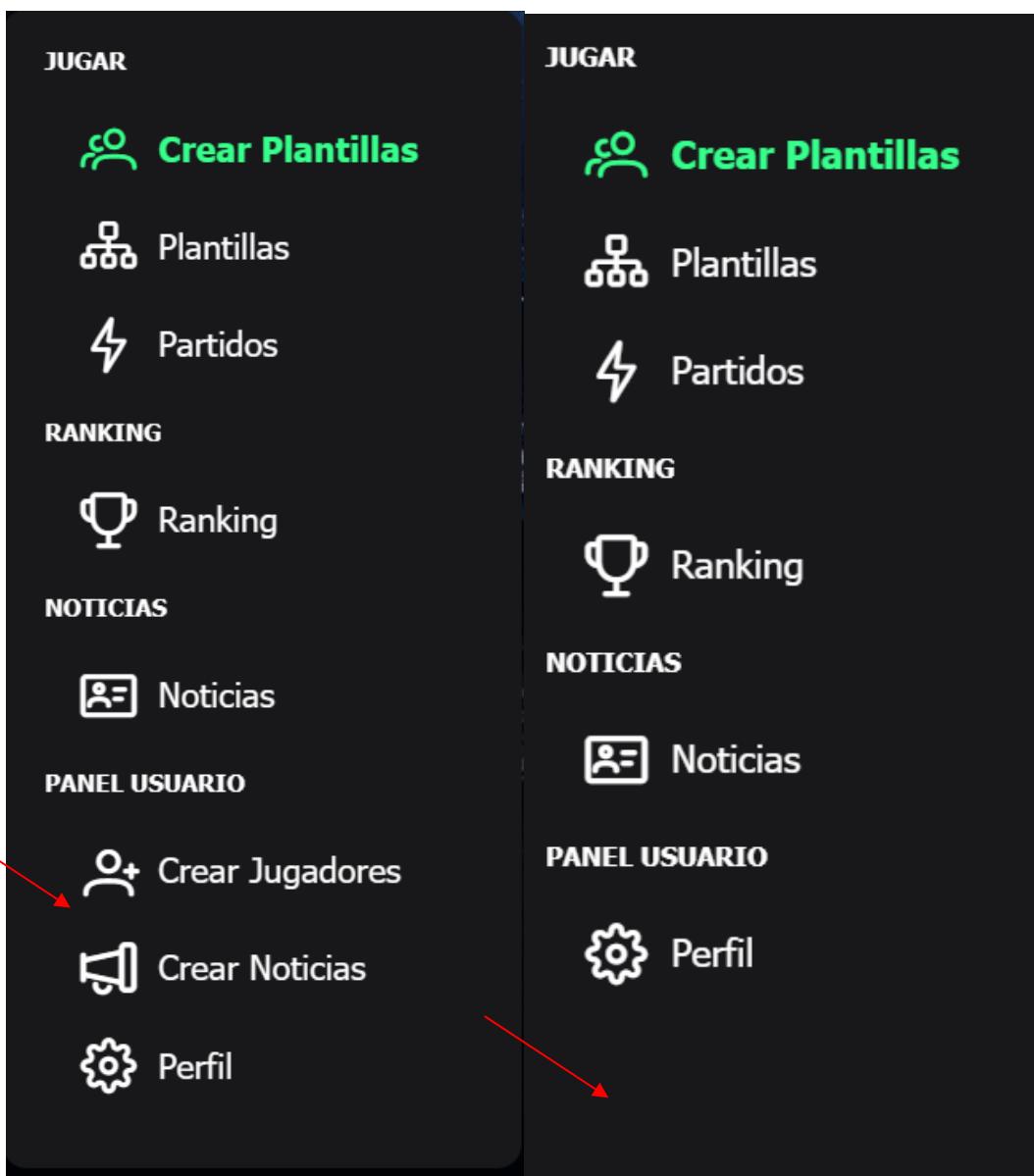
- Left Sidebar:** Shows navigation links: JUGAR, Crear Plantillas, Plantillas, Partidos, RANKING, Ranking, NOTICIAS, Noticias, PANEL USUARIO, and Perfil.
- Main Content:** A "Jugadores" section titled "Selección 4 jugadores". It displays four player cards with their names, positions, and ratings:
 - Cruyff (CF, 97) with stats: PAC 93, SHO 95, PAS 93, DRI 97, DEF 50, PHY 80.
 - Ronaldinho (CAM, 95) with stats: PAC 94, SHO 91, PAS 94, DRI 98, DEF 84, PHY 84.
 - Modric (CM, 94) with stats: PAC 87, SHO 88, PAS 95, DRI 94, DEF 86, PHY 83.
 - Alisson (GK, 94) with stats: HAN 93, KIC 92, SPD 92, REF 64, POS 94.
- Top Right:** A "Crear Plantilla" button with a green glow.
- Bottom Right:** Sort icons for ascending and descending order.

Screenshot 2: Noticias (News)

- Left Sidebar:** Shows navigation links: JUGAR, Crear Plantillas, Plantillas, Partidos, RANKING, Ranking, NOTICIAS, Noticias, PANEL USUARIO, and Perfil. The "Noticias" link is highlighted.
- Main Content:** A "Noticias" section with a search bar labeled "Buscar..." and a categories dropdown.
- News Items:** Three news cards are shown:
 - IVAN RAKITIC:** "PUDIMOS GANAR UN PAR MÁS DE CHAMPIONS CON EL BARÇA"
 - LA HOJA DE RUTA DEL ATLÉTICO:** "MÚNICH ES EL CAMINO"
 - EL FUTURO DE JORDI MARTÍN:** "ENTRE RENOVAR O SALIR"

Permisos Web

La web está compuesta por dos tipos de usuarios, los usuarios normales y los administradores, estos últimos tendrán permisos y funciones que los usuarios normales no podrán tener. La principal diferencia es que en el menú lateral a los administradores les aparecerán dos apartados más que a los usuarios normales, los cuales estos apartados sirven para gestionar tanto los jugadores y crearlos, como para gestionar y crear todas las noticias de la web. No solo los usuarios no tendrán visibles estas páginas en el menú, sino que si intentan acceder forzando la url no podrán acceder a ellas y les redirigirá a la home.





Gestión Administrativa

En cuanto a la gestión administrativa tendremos tanto Noticias como Jugadores en estas páginas mostraremos de una forma muy similar el contenido, la diferencia será el botón de Nueva Noticia o Nuevo Jugador, que nos llevará a un formulario en el que el administrador podrá generar nuevas noticias, como nuevos jugadores con todos los detalles incluso una imagen.

Las páginas tendrán un botón de eliminar para gestionar tanto noticias como jugadores y la página de jugadores tendrá además el botón de editar el cual hará que puedas cambiar todos y cada uno de los datos del jugador excepto la foto.

The screenshot displays two main sections of the FUTSIM Admin interface:

Noticias(Admin) (News Admin): This section shows a list of news items with the following details:

- 4:** Ivan Rakitic: "Pudimos ganar un par más de Champions con el Barça"
El jugador croata recuerda su paso por el Barcelona, donde conquistó cuatro Ligas, cuatro Copas y una Liga de Campeones
2024-03-28 16:39:00
- 5:** La hoja de ruta del Atlético: "Múnich es el camino"
El Atlético ya sabe lo que es salir triunfante de viajar a Alemania a defender un gol de ventaja.
2024-04-15 16:39:00
- 6:** El futuro de Jordi Martín entre renovar o salir
El jugador azulón se encuentra 'desaparecido' desde hace tres semanas ya que sufrió una microrrotura en el sóleo
2024-03-25 16:39:00

A red arrow points from the "Nueva Noticia" (New News) button at the top right of the news list to the "Añade una noticia nueva" (Add a new news) form below.

Añade una noticia nueva (Add a new news): This is a form for creating a new news item:

- Título ***: Título Noticia
- Subtítulo ***: Subtítulo Noticia
- Contenido ***: Contenido Noticia
- Fecha Inicio ***: dd/mm/aaaa --::--
- Categoría ***: (dropdown menu)
- FOTO ***: (file upload area)
Drop files here or [click here](#) to upload.
Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

A red arrow points from the "Añadir" (Add) button at the bottom left of the form to the "Añadir" button at the top right of the news list.



FUTSIM

Jugadores(Admin)

Nuevo jugador

Johan Cruyff Salma Paralluelo Michael Essien Xavi Simons

Editar Jugador

Salma
Paralluelo
DC
ESP
89

OK

JUGAR

Crear Plantillas
Plantillas
Partidos

RANKING

Ranking

NOTICIAS

Noticias

PANEL USUARIO

Crear Jugadores
Crear Noticias
Perfil

Unai

Unai

Detailed description: The image displays two screenshots of the FUTSIM mobile application. The top screenshot shows a 'Jugadores(Admin)' (Players Admin) screen with four player cards: Johan Cruyff (97 CF), Salma Paralluelo (89 LW), Michael Essien (90 CDM), and Xavi Simons (87 CAM). Each card has a green edit icon. A red arrow points to the edit icon on Cruyff's card. Another red arrow points to the 'Nuevo jugador' (New player) button at the top right. The bottom screenshot shows an 'Editar Jugador' (Edit Player) modal for Salma Paralluelo. It contains five input fields: 'Salma', 'Paralluelo', 'DC', 'ESP', and '89'. Below the fields is an 'OK' button. In the background, the same four player cards are visible, each with its own edit icon. Red arrows also point to the edit icons on the cards for Cruyff and Essien.

6.5 Funcionalidades extras

Partidos

La página de partidos muestra todas y cada una de las plantillas creadas y guardadas en la BBDD.

Aquí lo único que se podrá hacer será jugar el partido mediante el botón de Jugar. El nombre de la plantilla se mostrará en la parte izquierda superior del cuadro, en la parte derecha se mostrará el usuario que ha creado esa plantilla es decir el rival contra el que jugaras.

Una vez se haya clicado el botón de jugar saltará un popup el cual está diseñado de esa manera para seguir la estética de la página, el desplegable mostrará los equipos que pertenecen y con los que puedes jugar el partido.

Una vez seleccionada la plantilla ya estamos dentro de la página del partido.

En la parte superior se mostrará el texto de Partido ... vs ... con los nombres de las plantillas.

Lo siguiente que podemos observar serán los jugadores en cada lateral del campo estos tendrán su nombre y su valoración.

En medio del campo aparecerá el botón de jugar el cual nos hará empezar el partido.

Una vez clicado ese mismo espacio que ocupaba el botón será ocupado por el marcador que mostrará el resultado el temporizador.

Al entrar en la página de partidos se hará un recuento de las valoraciones de cada jugador para conseguir un total, ese total nos servirá para hacer los partidos más realistas. Es decir, si mi plantilla tiene más valoración que la rival tendremos más posibilidades de ganar ya que esa puntuación se multiplicará por un número muy pequeño, si esa puntuación tan pequeña es mayor que el número random que se irá generando conforme los segundos del temporizador vayan pasando se marcará un gol, entonces teniendo una plantilla con mayor valoración tendrás más posibilidades de marcar gol que no quiere decir de ganar.

Con cada gol saltara un popup dependiendo de quien ha marcado saldrá color verde (tú) rojo (rival).

También al llegar a los 45 minutos en el marcador saltará un popup indicando que ya han pasado 45 minutos que realmente son 20 segundos o menos y que si desea reanudar el partido una vez clicado reanudara el partido. Lo mismo pasa al llegar al minuto 90 en este caso te mostrará un mensaje dependiendo del resultado del partido, si has ganado, perdido o empatado.

Una vez se clique el botón de Aceptar se redirigirá automáticamente al usuario a la pantalla de ranking.

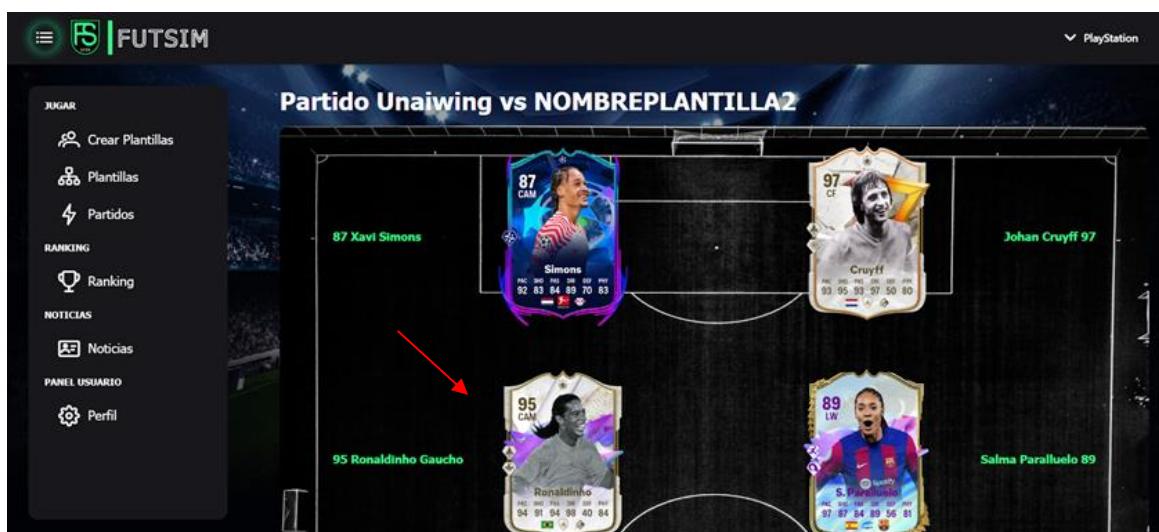
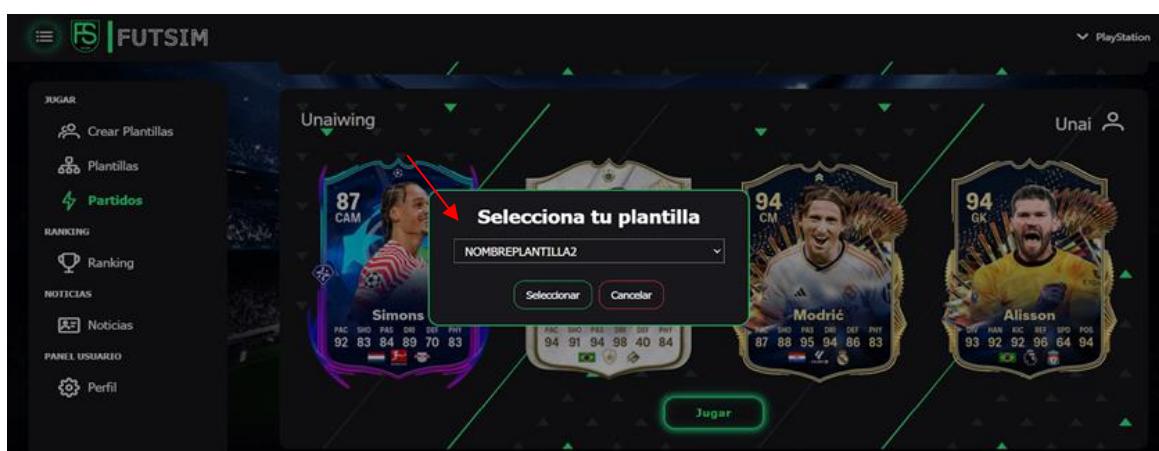
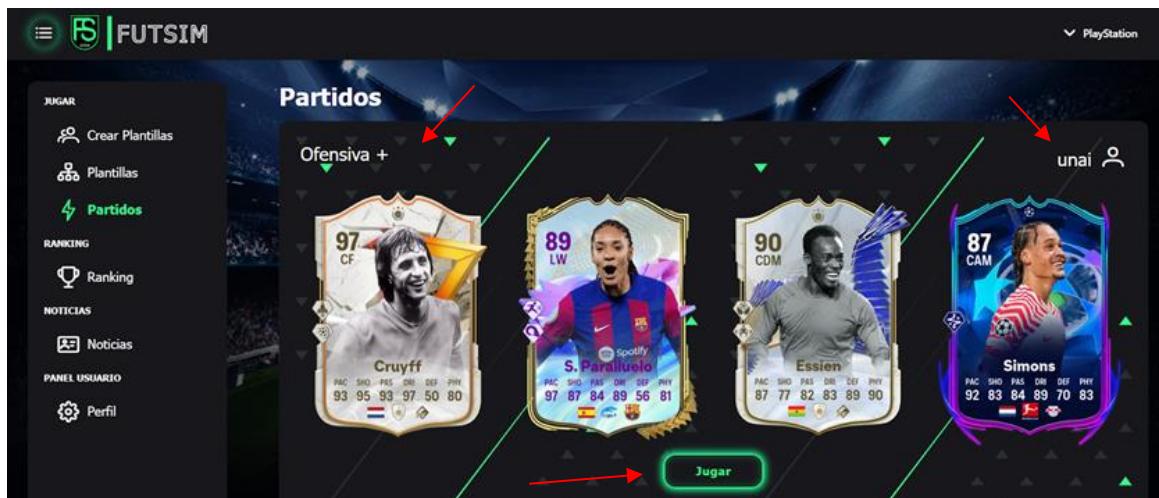
Los puntos que se ganarán o perderán consistirán en un cálculo hecho a partir de la valoración, lo mismo que antes pero ahora hacemos un factor de ajuste.

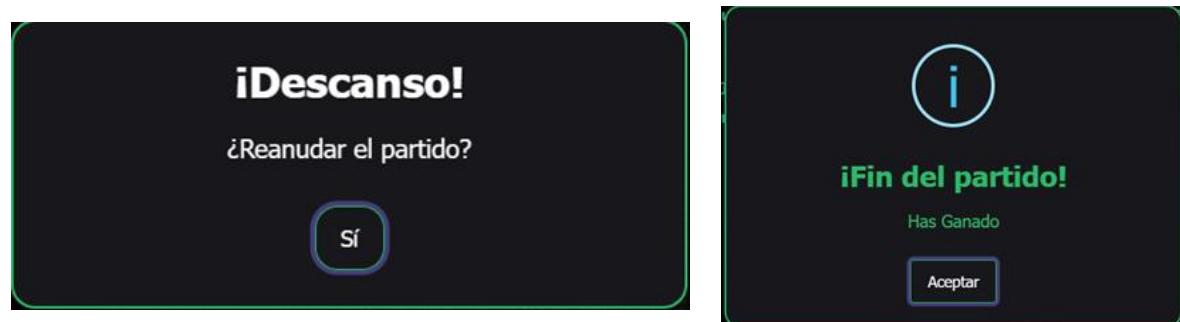
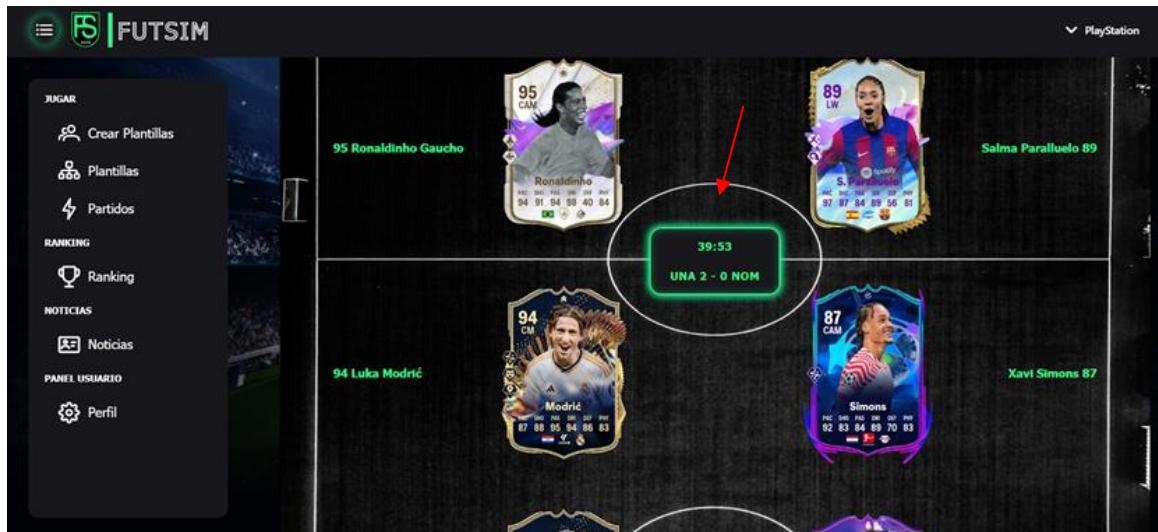
Los puntos por ganar en un principio son 100, empatar son 15 y perder son -50.

Lo que hacemos es un factor de ajuste que será una multiplicación con la diferencia de valoración $+1 \times 0,009$ de esta manera si tu equipo es con mayor valoración ganaras menos puntos y perderás más dependiendo la diferencia con el rival siendo este menor, y lo mismo en caso contrario.



FUTSIM







FUTSIM

Ranking

Para el apartado de ranking donde se muestran todas las puntuaciones de todos los usuarios de la web con sus su nombre y sus puntos. Saldrán todos los usuarios y depende de los puntos que tengas saldrás en el listado en una posición o en otra, nuestro propio usuario lo veremos con un color verde resaltando que este es nuestro propio usuario sin tener en cuenta la posición en la que este. Los puntos se calculan sumando los puntos obtenidos por todos y cada uno de los partidos jugados, por lo que se suman tanto los puntos positivos como los negativos, en caso de que el resultado llegue a ser inferior a 0 el usuario se mantendrá con 0 puntos y no podrá bajar de esos puntos solo subir.

Posición	Usuario	Puntos
18	nacho	15
28	PlayStation	0

7 Pruebas Unitarias

Para comprobar el funcionamiento de la web hemos realizado un total de 6 pruebas unitarias, las cuales cada una de ellas comprueba algo distinto.

Se componen por packs de 2, es decir hacen el mismo funcionamiento, pero uno erróneo y uno correcto.

Hemos realizado una que crea 4 jugadores bien y otra que no los crea porque los datos son erróneos ya que le falta el nombre.

Otra que crea una plantilla con 4 jugadores, y también que no cree bien la plantilla por falta de nombre en la plantilla.

Y por último una que crea un usuario correctamente y otra que no lo crea por falta de nombre.

NOMBRE:

```
1 namespaces Tests\Feature;
2
3 use App\Models\Jugadores;
4 use Tests\TestCase;
5 use App\Models\User;
6 use App\Models\Plantillas;
7 use Illuminate\Foundation\Testing\WithFaker;
8 use Illuminate\Validation\ValidationException;
9
10
11 0 references | 0 overrides
12 class PlantillasControllerTest extends TestCase
13 {
14     0 references | 0 overrides
15     public function test_can_create_user_success()
16     {
17         $user = User::factory()->create();
18
19         $this->assertDatabaseHas('users', ['id' => $user->id]);
20     }
21
22     0 references | 0 overrides
23     public function test_can_create_jugadores_success()
24     {
25         $jugadores = Jugadores::factory()->count(4)->create(['nombre' => 'Nombre de Jugador', 'apellido' => 'Apellido de Jugador', 'posicion' => 'Posicion de Jugador', 'valoracion' => '2', 'nacionalidad' => 'ESP']);
26
27         foreach($jugadores as $jugador) {
28             $this->assertDatabaseHas('Jugadores', ['id' => $jugador->id]);
29         }
30     }
31
32     0 references | 0 overrides
33     public function test_can_create_plantilla_success()
34     {
35         $user = User::factory()->create();
36         $jugadores = Jugadores::factory()->count(4)->create(['nombre' => 'Nombre de Jugador', 'apellido' => 'Apellido de Jugador', 'posicion' => 'Posicion de Jugador', 'valoracion' => '2', 'nacionalidad' => 'ESP']);
37
38         $plantillaData = [
39             'nombre' => 'Plantilla de prueba',
40             'jugadores' => $jugadores->pluck('id')->toArray(),
41             'fichaje' => now(),
42         ];
43
44         $response = $this->actingAs($user)->postJson('/api/plantillas', $plantillaData);
45
46         $response->assertStatus(200);
47         $this->assertDatabaseHas('plantillas', ['nombre' => 'Plantilla de prueba']);
48     }
49
50     class PlantillasControllerTest extends TestCase
51     public function test_can_create_user_failure()
52     {
53         $response = $this->postJson('/api/users', []);
54
55         $response->assertStatus(422);
56         $res = $response->json();
57
58         $this->assertSame($res['message'], 'The name field is required. (and 2 more errors)');
59     }
60
61     0 references | 0 overrides
62     public function test_can_create_jugadores_error()
63     {
64         $response = $this->postJson('/api/plantillas', []);
65
66         $response->assertStatus(422);
67         $res = $response->json();
68
69         $this->assertSame($res['message'], 'The nombre field is required. (and 1 more error)');
70     }
71
72     0 references | 0 overrides
73     public function test_can_create_plantilla_without_name_failure()
74     {
75         // Utilizamos el método expectException para indicar que esperamos una excepción
76         $this->expectException(\Illuminate\Database\QueryException::class);
77
78         // Creamos jugadores sin proporcionar el nombre, lo que debería lanzar una excepción
79         $jugadores = Jugadores::factory()->count(4)->create(['apellido' => 'Apellido de Jugador', 'posicion' => 'Posicion de Jugador', 'valoracion' => '2', 'nacionalidad' => 'ESP']);
80
81         $plantillaData = [
82             'jugadores' => $jugadores->pluck('id')->toArray(),
83             'fichaje' => now(),
84         ];
85
86         // Realizamos una solicitud POST a la ruta de la API para crear una nueva plantilla
87         $this->postJson('/api/plantillas', $plantillaData);
88     }
89 }
90
91
92 PROBLEMS OUTPUT TEST RESULTS TERMINAL PORTS COMMENTS DEBUG CONSOLE
93 PS C:\xampp\htdocs\proyecto3\futsim> php artisan test
94
95 [WARN] Your XML configuration validates against a deprecated schema. Migrate your XML configuration using "--migrate-configuration"!
96
97 PASS Tests\Feature\PlantillasControllerTest
98
99 ✓ can create user success
100 ✓ can create jugadores success
101 ✓ can create plantilla success
102 ✓ can create user failure
103 ✓ can create jugadores error
104 ✓ can create plantilla without name failure
105
106 Tests: 6 passed (12 assertions)
107 Duration: 5.93s
108
109 PS C:\xampp\htdocs\proyecto3\futsim>
```



8 Conclusión

En este proyecto, nos hemos embarcado en un viaje emocionante para crear una aplicación que ofrece a los usuarios una experiencia interactiva y enriquecedora relacionada con el mundo del fútbol. Desde la fase inicial de diseño hasta la implementación final, hemos enfrentado desafíos, aprendido nuevas habilidades y alcanzado importantes hitos en el desarrollo web.

Diseño y Planificación: En la fase de diseño, nos enfocamos en darle un gran parecido general y vistoso a lo que viene siendo un campo de fútbol. A través de una planificación detallada, logramos establecer una sólida base para el desarrollo de la aplicación.

Desarrollo y Codificación: Durante la fase de desarrollo, utilizamos tecnologías de vanguardia como Laravel y Vue para construir una aplicación robusta y funcional. A lo largo del proceso, nos esforzamos por mantener altos estándares de calidad y eficiencia en nuestro código.

Pruebas y Optimización: Implementamos un riguroso proceso de pruebas para garantizar que nuestra aplicación cumpla con los requisitos funcionales y de rendimiento establecidos. Realizamos pruebas exhaustivas, incluyendo pruebas unitarias y de integración, para garantizar la calidad del producto final. Además, optimizamos el rendimiento de la aplicación para garantizar una experiencia fluida y receptiva para los usuarios.

Colaboración y Gestión de Proyectos: A lo largo de todo el proyecto, trabajamos en estrecha colaboración como un equipo cohesionado.

Lecciones Aprendidas

Durante el desarrollo de este proyecto, hemos aprendido lecciones valiosas que nos han ayudado a crecer como desarrolladores web. Algunas de las lecciones más importantes incluyen la importancia de una comunicación clara y regular entre los miembros del equipo, la necesidad de adaptarse rápidamente a los cambios y la importancia de mantener un equilibrio entre la calidad del código y el tiempo de entrega.

Próximos Pasos

Si bien hemos logrado mucho durante este proyecto, reconocemos que siempre hay espacio para la mejora y la innovación. Algunas áreas en las que podríamos explorar en el futuro incluyen la integración de funcionalidades sociales para fomentar la interacción entre los usuarios, la expansión de la plataforma para incluir más ligas y torneos de fútbol, y la mejora continua del rendimiento y la usabilidad de la aplicación. Estamos emocionados por seguir desarrollando y mejorando nuestra aplicación en los próximos meses.

9 Referencias

- [SORARE](#)
- [FUTBIN](#)
- [EA SPORTS FC24](#)
- [FONTAWESOME](#)
- [PRIME VUE](#)
- [LARAVEL](#)
- [CHAT GPT](#)
- [UIVERSE](#)