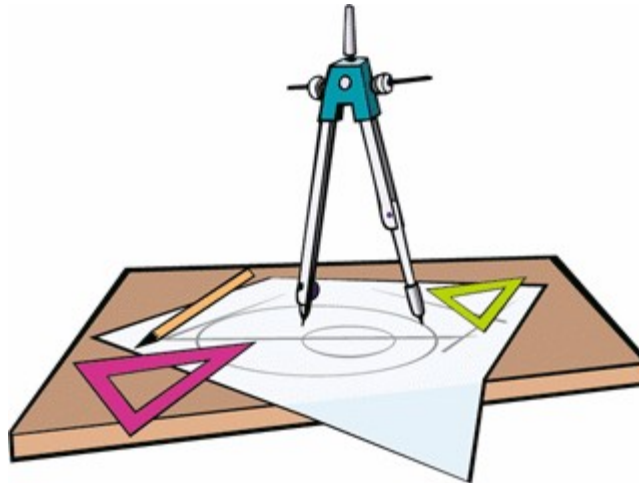


ACTIVIDAD: Creació de les cartes

1. A partir d'un paper DIN-A4, feu 9 rectangles amb proporcions àurees.
2. Cada carta portarà un nombre per una de les cares i un punt o lletra per l'altre, segons la següent seqüència:

Carta	Costat 1	Costat 2
1	1	•
2	2	J
3	3	A
4	4	C
5	5	K
6	6	P
7	7	O
8	8	T
9	9	•

3. Escriu el nombre i la lletra de cada carta en la part central i **decora cada carta de la mateixa forma utilitzant un disseny en el que utilitzis alguna de les següents figures geomètriques: quadrat, circumferència o triangle (equilàter o isòscel). No oblidis utilitzar com a mínim dos tipus de figures.**
4. Quan acabis... ¡Ja estaràs llest/lesta per a jugar!



Activitat: Ja tenim llestes les cartes! Ara toca jugar... Has conseguit fer un Jackpot? Per fer això farem 5 partides cada un de vosaltres i anotareu el nombre de cartes aixecades en cada una de les jugades, essent 9 el nombre màxim i que correspongui a un Jackpot!

Has detectat algun truc? Como registrem aquesta informació? Com la passarem al full de càlcul per a obtenir una bona vista dels resultats de la classe?

Definexi la variable a observar:

X =

Si no disposes de les cartes, utilitza aquestes plantilles per cada una de les partides: Tira els daus, escull la carta a aixecar i fes un "tic" en la casella que correspongui.

Partida 1:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Partida 2:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Partida 3:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Partida 4:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Partida 5:

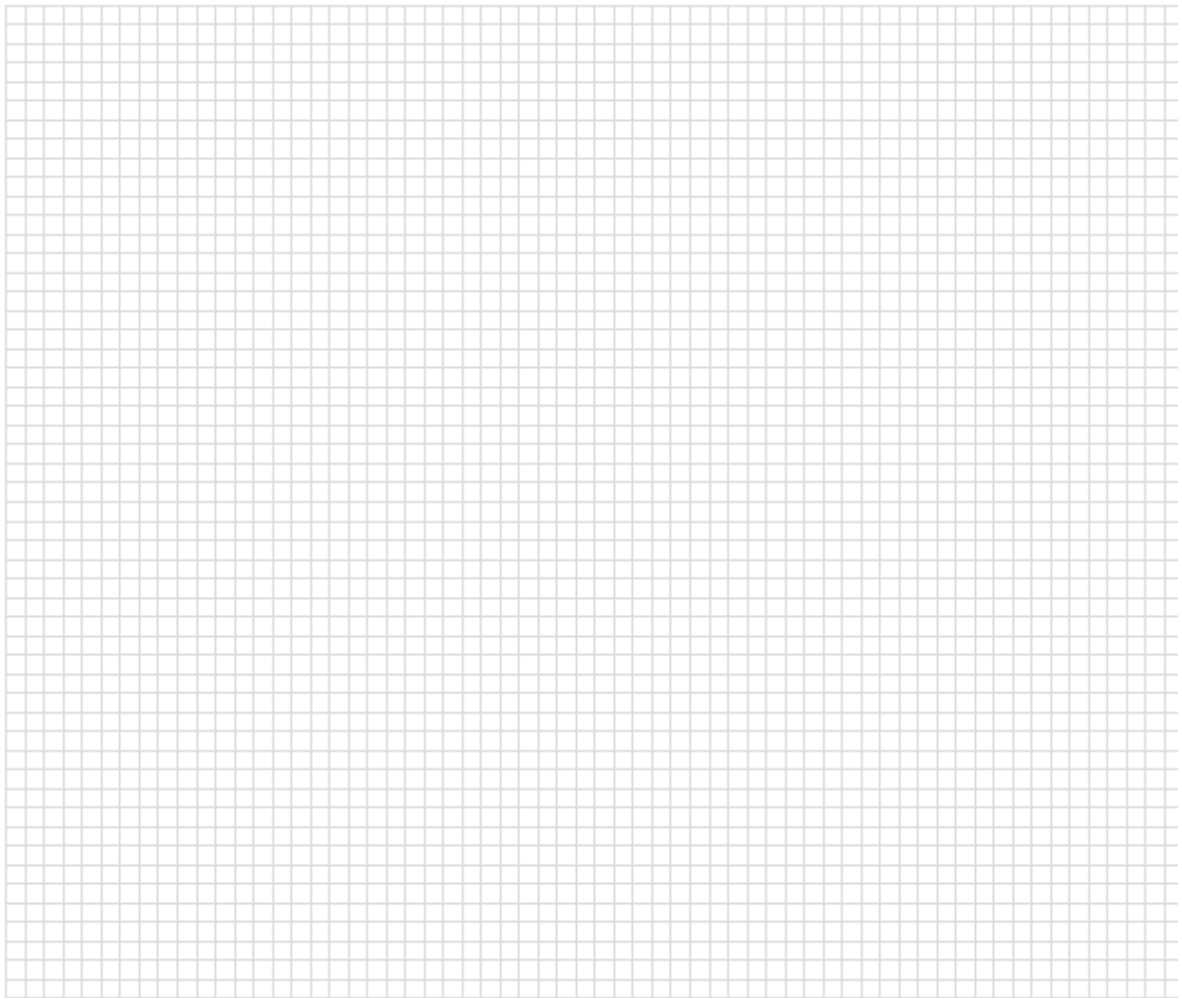
1	2	3	4	5	6	7	8	9
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Anota els resultats obtinguts en cada una de les teves cinc partides:

Partida	1	2	3	4	5
Nombre de cartas aixecades					

Reunim tots els valors de la classe i construïm una taula de freqüències i un **diagrama de barres**:

X	Recompte	f_i	fr_i	$\%_i$	F_i	Fr_i	$\%a_i$
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
		N=					



ACTIVITAT: ¿Què ha passat en els altres grups de 1r ESO? ¿Quines conclusions extraus?

Activitat: Existirà alguna estratègia que millori els nostres resultats? Quina? T'has fixat en què hi ha cartes que son més fàcils d'aixecar que d'altres? Quines cartes convindrà aixecar quant abans millor? Que la Probabilitat estigui amb tu!

Per a calcular la probabilitat d'aixecar una carta determinada tindràs que recolzar-te en aquesta taula. Si et fixes, al tirar els dos daus, tindrem $6 \times 6 = 36$ resultats **possibles**. Averiguem quants **favorables** hi ha per a cada carta del Jackpot!

DAUS	1	2	3	4	5	6
1	1, 2	1, 2, 3	1, 3, 4			
2						
3					3, 5, 8	
4			3, 4, 7			
5						
6						

Calculem les probabilitats teòriques:

$P(\text{Poder aixecar la carta del 1}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 2}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 3}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 4}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 5}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 6}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 7}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 8}) =$

$P(\text{Poder aixecar la carta del 9}) =$

A la vista d'aquestes probabilitats, determina la estratègia més intel·ligent a l'hora de jugar al Jackpot:

El millor és aixecar

Nom i Cognoms:

Projecte Jackpot – Batalla final

Partida 1:

Jo

.	J	A	C	K	P	O	T	.
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Contrincant

Partida 2:

Jo

.	J	A	C	K	P	O	T	.
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Contrincant

Partida 3:

Jo

.	J	A	C	K	P	O	T	.
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Contrincant

Partida 4:

Jo

.	J	A	C	K	P	O	T	.
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Contrincant

Partida 5:

Jo

.	J	A	C	K	P	O	T	.
.	J	A	C	K	P	O	T	.

Contrincant

ACTIVITAT AVALUADORA JACKPOT

En Xavier i la Clara han anat a dinar junts a un restaurant. Al acabar, es volen jugar als daus qui pagarà el dinar. Decideixen dir cadascú un nombre de l'1 al 12 i tirar dos daus. Pagarà el dinar qui acerti o undels daus dels dos daus o la seva resta. Si no l'acerten, tornen a tirar fins que algú l'acerti. Creieu que hi ha alguna estratègia guanyadora? Quin nombre diries el primer i quin nombre diries l'últim?

Feu una suposició sense treballar amb els nombres. Quin nombre creieu que sortirà amb més facilitat, o sigui quin nombre és el que té més probabilitat de sortir.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Estudieu tots els casos possibles de solucions amb dos daus. Feu un estudi de probabilitat dels casos.

DAUS	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Taules de freqüència

	Nombre	Freqüències	Porcentatge
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
TOTAL			