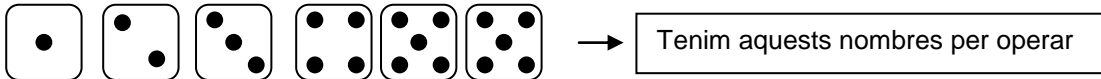
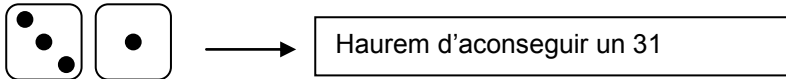


Regles del joc:

Es llancen 6 daus per una banda i 2 daus per una altra. Els dos daus marcaran el nombre que s'ha d'aconseguir, un nombre de dues xifres. Consisteix en trobar operacions que donin de resultat el nombre de dues xifres, utilitzant els nombres que han sortit als altres daus, sense repetir-los. Es poden afegir tants zeros com es vulgui, i utilitzar les operacions que es vulgui. Cada dau utilitzat és un punt, i quan un jugador ha aconseguit les deu operacions es para i es fa el recompte (a la persona que acaba primer se li dona un punt extra).

Cada jugador té la graella de la pàgina següent i va omplint-la sense que els altres la vegin.

Exemple:



Operacions	Puntuació
$30 + 1 = 31$	2
$34 - 2 - 1 = 31$	4
$21 + 5 + 5 = 31$	4
$40 - 5 - 3 - 1 = 31$	4
$32 - 1 = 31$	3
$(5 + 5) \times 3 + 1 = 31$	4
$41 - 5 - 5 = 31$	4
$(5 + 5 - 1) \times 3 + 4 = 31$	5
$35 - 4 = 31$	3
$(5 + 5) : 10 + 30 = 31$	4
Total =	37 + 1

només hem utilitzat dos daus (el zero no compta)

afegim un punt per ser el primer en acabar totes les operacions

Possible modificació:

Enlloc d'utilitzar daus normals es poden comprar daus en blanc i enganxar a les cares uns números diferents:

(1)	(1)	(2)	(2)	(3)	(3)
1)	2)	3)	4)	5)	6)
1	1	2	4	6	8
1	1	2	4	6	8
1	1	2	4	6	8
1	1	3	5	7	9
1	1	3	5	7	9
1	1	3	5	7	9
1	1	3	5	7	9

→ marcaran la **primera** xifra del nombre objectiu

→ marcaran la **segona** xifra del nombre objectiu

Atrapa - números

Operacions	Puntuació
Total =	

Operacions	Puntuació
Total =	

Operacions	Puntuació
Total =	

Operacions	Puntuació
Total =	

Operacions	Puntuació
Total =	

Operacions	Puntuació
Total =	